

$$\text{ดังนั้น} \quad \lim_{h \rightarrow 0} \frac{P_1(t+h) - P_1(t)}{h} = -mP_1(t) + mP_0(t)$$

$$\Rightarrow P_1'(t) = -mP_1(t) + mP_0(t)$$

$$\Rightarrow P_1'(t) = -mP_1(t) + me^{-mt} \quad \because P_0(t) = e^{-mt}$$

จาก Differential Equation of Order 1 degree 1 \* \*

$$\frac{du}{dx} + R(x)u = S(x); \text{ เมื่อ } y = u(x) \quad R(x) \text{ และ } s(x) \text{ เป็นฟังก์ชันของ } x$$

(R(x) และ S(x) เป็นเทอมคงที่ได้) จะได้คำตอบทั่วไปดังนี้คือ

$$ue^{\int R(x) dx} = \int s(x) e^{\int R(x) dx} dx + C$$

ดังนั้น

$$\text{จากสมการ} \quad P_1'(t) = -mP_1(t) + me^{-mt}$$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} P_1(t) + mP_1(t) = me^{-mt}$$

$$\Rightarrow P_1(t) e^{\int m dt} = \int me^{\int m dt} dt + C \quad \text{ในที่นี้ } u = P_1(t), R = m, S = me^{-mt}$$

$$\Rightarrow P_1(t) e^{mt} = mt + C$$

$$\text{นั่นคือ} \quad P_1(t) = (mt) e^{-mt} : C = 0 \text{ ตามข้อตกลงที่ (4)}$$

ในทำนองเดียวกัน (โดยการพิสูจน์ติดต่อกันมาเป็นลำดับ) จะได้

$$P_2(t) = \frac{(mt)^2 e^{-mt}}{2!}, P_3(t) = \frac{(mt)^3 e^{-mt}}{3!} \dots$$

$$\dots P_n(t) = \frac{(mt)^n e^{-mt}}{n!}$$

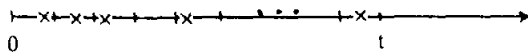
$$\text{นั่นคือ} \quad P_x(t) = \frac{(mt)^x e^{-mt}}{x!}, x = 0, 1, 2, \dots$$

$$\text{ให้} \quad A = mt$$

$$\Rightarrow P_x(t) = \frac{\lambda^x e^{-\lambda}}{x!}; x = 0, 1, 2,$$

$$\text{นั่นคือ} \quad f_x(x) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^x}{x!}; x = 0, 1, 2, \dots$$

พิสูจน์ วิธีที่ 2 แบ่งช่วงเวลา  $(0, t)$  ออกเป็นช่วงเวลาย่อย ๆ  $n$  ช่วงขนาดความยาวช่วงละ  $h = t/n$  ดังภาพ



ดังนั้นความน่าจะเป็นที่จะมีปรากฏการณ์ใด ๆ อุบัติขึ้น  $x$  ครั้งในช่วงเวลา  $(0, t)$  จึงมีเท่ากับ (ประมาณ) ความน่าจะเป็นที่จะเกิดปรากฏการณ์ขึ้นในแต่ละช่วงเวลาย่อย  $x$  ช่วง ๆ ละ 1 ครั้ง

แต่ในแต่ละช่วงเวลาย่อย ๆ หนึ่งอาจมีปรากฏการณ์อุบัติขึ้นหรือไม่ก็ได้ (อุบัติ-ไม่อุบัติ) แสดงว่าการเกิดปรากฏการณ์ขึ้นในช่วงเวลาย่อยหนึ่ง ๆ มีการแจกแจงแบบเบอร์นูลลี และเนื่องจากการเกิดปรากฏการณ์ในแต่ละช่วงเวลาย่อยนั้นเป็นอิสระต่อกัน (ข้อตกลงที่ 1) ดังนั้นจำนวนปรากฏการณ์ที่จะอุบัติขึ้น  $x$  ครั้ง ( $x = 0, 1, 2, \dots$ ) ในช่วงเวลาย่อย  $n$  ช่วง จึงมีการแจกแจงแบบทวินาม

และเนื่องจากค่าความน่าจะเป็นที่จะมีปรากฏการณ์ใดอุบัติขึ้นในแต่ละช่วงเวลาย่อยมีค่าเท่ากับ  $mh$  (ข้อตกลงที่ 2)

ดังนั้น  $P_r$  (มีปรากฏการณ์อุบัติขึ้น  $x$  ครั้งใน  $n$  ช่วงเวลาย่อย)

$$\begin{aligned}
 &= \binom{n}{x} \left(\frac{mt}{n}\right)^x \left(1 - \frac{mt}{n}\right)^{n-x}; h = t/n \\
 &= \binom{n}{x} \left(\frac{\lambda}{n}\right)^x \left(1 - \frac{\lambda}{n}\right)^{n-x} \\
 &= \frac{n!}{x! (n-x)!} \frac{\lambda^x}{n^x} \frac{(1 - \lambda/n)^n}{(1 - \lambda/n)^x} \\
 &= \frac{n(n-1)(n-2) \dots (n-x+1)(n-x)!}{n \cdot n \cdot n \dots n(n-x)!} \frac{\lambda^x}{x!} \frac{(1 - \lambda/n)^n}{(1 - \lambda/n)^x} \\
 &= 1(1-1/n)(1-2/n) \dots \left(1 - \frac{x-1}{n}\right) \frac{\lambda^x}{x!} \frac{(1 - \lambda/n)^n}{(1 - \lambda/n)^x}
 \end{aligned}$$

ถ้าแบ่งช่วงเวลา  $(0, t)$  ให้ถี่ยิ่งขึ้น กล่าวคือ  $n \rightarrow \infty$

$$\text{ดังนั้น } \lim_{n \rightarrow \infty} 1 - \left(1 - \frac{1}{n}\right)\left(1 - \frac{2}{n}\right) \dots \left(1 - \frac{x-1}{n}\right) \frac{\lambda^x}{x!} \frac{(1 - \lambda/n)^n}{(1 - \lambda/n)^x} = \frac{\lambda^x}{x!}$$

กล่าวคือ เมื่อ  $n \rightarrow \infty$  จะได้  $(1 - \frac{\lambda}{n})^n \rightarrow e^{-\lambda}$  และ  $(1 - \frac{\lambda}{n})^x \rightarrow 1$

ดังนั้น

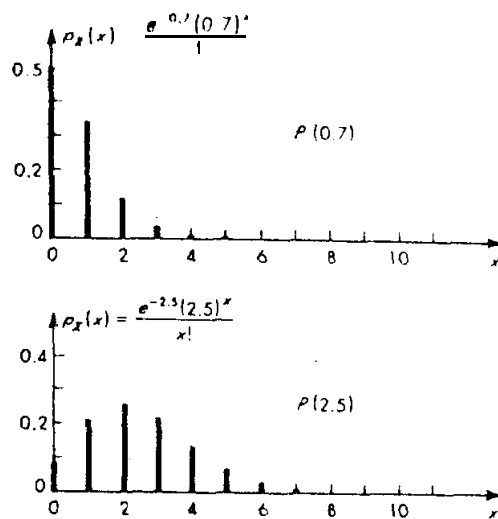
$$\Pr (\text{เกิดปรากฏการณ์ } x \text{ ครั้งในช่วงเวลา } (0, t) \text{ ที่แบ่งเป็นช่วงเวลาย่อย ๆ } n \text{ ช่วง}) = \frac{e^{-\lambda t} (\lambda t)^x}{x!}$$

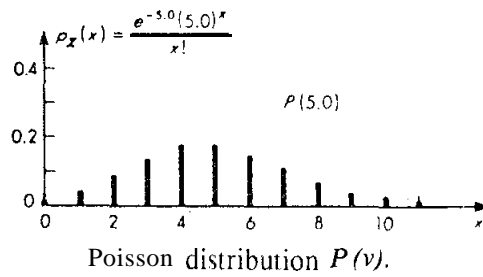
$$\Rightarrow P_x(t) = f_x(x) = \frac{e^{-\lambda t} (\lambda t)^x}{x!}; x = 0, 1, 2, \dots$$

**หมายเหตุ** กระบวนการศึกษาถึงการแจกแจงของตัวแปรสุ่มใด ๆ ที่แสดงจำนวนครั้งของปรากฏการณ์ที่อุบัติขึ้นในช่วงเวลา (ระยะทาง พื้นที่ ปริมาตร จุด ฯลฯ) ที่แน่นอน โดยยึดถือข้อตกลงทั้ง 4 ประการดังกล่าวข้างต้น และผลของการศึกษาพบว่า การแจกแจงของตัวแปรสุ่มนั้นมีการแจกแจงแบบพัซซอง เราเรียกกระบวนการศึกษานี้ว่า “กระบวนการพัซซอง” (Poisson Process)

อนึ่ง การจะให้ข้อยุติลงไปว่าสถานะการณ์หนึ่งใดจะมีการแจกแจงแบบพัซซอง (ทั้ง ๆ ที่เป็นเรื่องของการนับเหมือนกัน) นั้นเป็นเรื่องที่ควรระมัดระวังเพราะอาจผิดพลาดได้ง่าย ขอให้คำนึงถึงข้อตกลงทั้ง 4 ประการนั้นไว้เสมอทุกครั้งที่จะมีการลงยุติ ตัวอย่างเช่น การศึกษาการแจกแจงของจำนวนไข่ของแมลงที่ปรากฏอยู่ตามพื้นที่เพาะปลูก เรื่องนี้แม้จะเป็นศึกษาถึงการนับจำนวนไข่แมลงที่นับในฤดูกาลหนึ่ง ๆ (ก่อนฤดูเพาะปลูก) ซึ่งน่าจะเป็นการแจกแจงแบบพัซซองได้ เพราะกำหนดเวลาของการศึกษาจำกัดแน่นอนและเป็นเรื่องของการนับ (Counting Event) แต่มีอาจสรุปว่าเป็นการแจกแจงแบบพัซซองได้ เพราะโดยธรรมชาติแมลงจะลงวางไข่เป็นกระจุก ไข่และตัวอ่อนจะอยู่รวมกันเป็นกระจุก (Cluster) ซึ่งขัดกับข้อตกลงที่ 1 ข้างต้น

ภาพการกระจายแบบพัซซองปรากฏดังนี้





$$p_x(x) = \frac{(\lambda t)^x e^{-\lambda t}}{x!} \quad x = 0, 1, 2, \dots$$

**ทฤษฎี 4.8** ถ้าตัวแปรสุ่ม  $X$  มีการแจกแจงแบบพัวซองมีพารามิเตอร์เป็น  $\lambda = mt$  แล้วตัวแปร  $X$  จะมี mgf ค่าคาดหวังและความแปรปรวนดังนี้

$$M_X(t) = e^{\lambda(e^t - 1)}, \quad E(X) = V(X) = \lambda$$

**พิสูจน์**  $\because f_X(x) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^x}{x!}; x = 0, 1, 2, \dots$

$$\begin{aligned} \Rightarrow M_X(t) &= \sum_{x=0}^{\infty} e^{tx} \frac{e^{-\lambda} \lambda^x}{x!} \\ &= e^{-\lambda} \sum_{x=0}^{\infty} \frac{(\lambda e^t)^x}{x!} \end{aligned}$$

โดยอาศัยการกระจายเทเลอร์

$$e^u = 1 + u + \frac{u^2}{2!} + \frac{u^3}{3!} + \dots = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{u^k}{k!}$$

$$\Rightarrow M_X(t) = e^{-\lambda} e^{\lambda e^t} = e^{\lambda(e^t - 1)}$$

$$\begin{aligned} E(X) &= M_X'(t) \Big|_{t=0} \\ &= \lambda e^t \cdot e^{\lambda(e^t - 1)} \Big|_{t=0} \\ &= \lambda \end{aligned}$$

$$V(X) = M_X''(t) \Big|_{t=0} - \lambda^2$$

$$M_X''(t) = \lambda^2 e^{2t} e^{\lambda(e^t - 1)} + \lambda e^t e^{\lambda(e^t - 1)}$$

$$M_X''(t) \Big|_{t=0} = \lambda^2 + \lambda$$

$$\Rightarrow V(X) = \lambda$$

นั่นคือ เมื่อตัวแปรสุ่ม  $X$  มีการแจกแจงแบบพัวซองแล้ว  $M_X(t) = e^{\lambda(e^t - 1)}, E(X) = V(X) = \lambda$

**ทฤษฎี 4.9** เมื่อ  $(X_1, X_2, \dots, X_n)$  เป็นกลุ่มตัวอย่างที่สุ่มมาจากกลุ่มประชากรที่มีการแจกแจงแบบปัวซองที่มีพารามิเตอร์  $\lambda$  แล้ว ตัวสถิติ  $Y = \sum x_i$  จะมีการแจกแจงแบบปัวซองที่มีพารามิเตอร์เป็น  $n\lambda$

$$\text{พิสูจน์} : f_{X_i}(x) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^x}{x!}; x = 0, 1, 2, \dots, i = 1, 2, \dots, n$$

$$\Rightarrow M_{X_i}(t) = e^{\lambda(e^t - 1)}; i = 1, 2, \dots, n$$

$$\Rightarrow M_Y(t) = \prod M_{X_i}(t) = e^{n\lambda(e^t - 1)}$$

$$\Rightarrow f_Y(y) = \frac{e^{-n\lambda} (n\lambda)^y}{y!}; y = 0, 1, 2, \dots$$

$$E(Y) = V(Y) = n\lambda$$

**ทฤษฎี 4.90** ถ้า  $X_1, X_2, \dots, X_r$  เป็นตัวแปรสุ่มที่มีการแจกแจงแบบปัวซองที่มีพารามิเตอร์เป็น  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_r$  ตามลำดับแล้ว ตัวแปรสุ่ม  $Y = \sum X_i$  จะมีการแจกแจงแบบปัวซองที่มีพารามิเตอร์เป็น  $\sum \lambda_i$

**พิสูจน์ (แบบฝึกหัด)**

**ข้อสังเกต**

1. กรณีที่ตัวแปรสุ่ม  $X$  มีการแจกแจงแบบปัวซองที่มีพารามิเตอร์เป็น  $\lambda$  แล้วจะมี mgf ค่าคาดหวังและความแปรปรวนเป็น  $M_X(t) = e^{\lambda(e^t - 1)}$ ,  $E(X) = V(X) = \lambda$  นั้น ข้อนี้ก็ยังมีลักษณะของการสังเกตเพื่อหาการแจกแจงค่าคาดหวัง และความแปรปรวนได้เช่นเดียวกับตัวแปรสุ่มแบบอื่น ๆ คือ เราสามารถทราบการแจกแจงค่าคาดหวังและค่าความแปรปรวนได้จาก mgf กล่าวคือ ตัวแปรสุ่มที่มี mgf เป็น  $e^{\lambda(e^t - 1)}$  เราสามารถทราบได้ทันที (ดูที่กำลังของ  $e$ ) ว่าตัวแปรสุ่มนั้นมีการแจกแจงแบบปัวซองมีค่าคาดหวังเท่ากับ  $\lambda$  และความแปรปรวนเท่ากับ  $\lambda$  เช่น

$$M_X(t) = e^{0.1(e^t - 1)} \text{ ก็แสดงว่า } f_X(x) = \frac{e^{-0.1} (0.1)^x}{x!}; x = 0, 1, 2, \dots$$

และ  $E(X) = V(X) = 0.1$  หรือพบว่า  $M_X(t) = \left(\frac{0.2e^t}{1 - 0.8e^t}\right)^4$  ก็แสดงว่าตัวแปรสุ่ม  $X$  มีการแจกแจงแบบนิเสธทวินามที่มีพารามิเตอร์  $p = 0.2$ , และ  $r = 4$  มีค่าคาดหวัง  $\frac{4}{0.2} = 20$  และความแปรปรวนเท่ากับ  $\frac{4(0.8)}{0.2} = 16$  ดังนั้นเป็นต้น เรื่องนี้ขอให้นักศึกษาพยายามจดจำเทคนิคเล็ก ๆ น้อย ๆ เหล่านี้ไว้เพราะจะประหยัดเวลาในการศึกษาได้มาก

2. ทฤษฎี 4.8 เป็นเรื่องของ การแจกแจงของตัวสถิติ หลักการของทฤษฎีนี้จะถูกนำไปใช้ในทางสร้างตัวทดสอบสำหรับตรวจสอบนัยสำคัญของพารามิเตอร์  $\lambda$  และการประมาณค่าพารามิเตอร์  $\lambda$

3. ทฤษฎี 4.9 เป็นกรณีทั่ว ๆ ไปของทฤษฎี 4.8 ทฤษฎีนี้เรียกว่า Reproductive Property ของตัวแปรสุ่มพัวซอง เป็นการยืนยันให้เห็นว่าตัวแปรสุ่มแบบพัวซองที่มีพารามิเตอร์ต่างกัน (หรือเหมือนกัน ถ้ามีพารามิเตอร์เหมือนกัน) รวมกันหมายถึงกรณีสุ่มตัวอย่างมาจากกลุ่มประชากรที่มีพารามิเตอร์นั้น นั่น สามารถรวมตัวกันได้เป็นตัวแปรสุ่มแบบพัวซองเช่นเดิม

**ตัวอย่าง 4.13** ตัวทรานซิสเตอร์ในเครื่องคอมพิวเตอร์จะเสื่อมคุณภาพ 1 ตัวในทุก 100 ชั่วโมงทำงาน และเมื่อใดก็ตามที่มีตัวทรานซิสเตอร์เสื่อมคุณภาพตั้งแต่ 3 ตัวขึ้นไปเครื่องจะหยุดทำงาน

ก. โปรแกรมหนึ่งใช้เวลาเครื่อง (Computer Time) 20 ชั่วโมง จงหาความน่าจะเป็นที่เครื่องยังคงทำงานได้ดีในช่วงเวลานี้

ข. ถ้าเครื่องหยุดทำงานทันทีที่มีตัวทรานซิสเตอร์เสื่อมคุณภาพ 2 ตัว จงคำนวณหาความน่าจะเป็นในข้อ ก.

**วิธีทำ** ให้  $X$  = จำนวนตัวทรานซิสเตอร์ที่เสื่อมคุณภาพภายในเครื่องคอมพิวเตอร์ เนื่องจากใน ทุก 100 ชั่วโมงทำงานจะมีตัวทรานซิสเตอร์เสื่อมคุณภาพ 1 ตัว

$$\Rightarrow \text{จะมีตัวทรานซิสเตอร์เสื่อมคุณภาพ} = \frac{1}{100} = .01 \text{ ตัวในทุก } 1 \text{ ชั่วโมง} \Rightarrow m = .01$$

ก. โปรแกรมหนึ่งใช้เวลาเครื่อง 20 ชั่วโมง

$$\Rightarrow \text{จะมีตัวทรานซิสเตอร์เสื่อมคุณภาพในช่วงเวลา } 20 \text{ ชั่วโมง} = mt = (.01)(20) = .02 \text{ ตัว}$$

$$\begin{aligned} \Pr(\text{เครื่องจักรยังคงทำงานได้ดีในช่วงเวลา } 20 \text{ ชั่วโมงนี้}) &= \sum_{x=0}^2 \frac{e^{-0.2}(0.2)^x}{x!} \\ &= 1 - \sum_{x=3}^{\infty} \frac{e^{-0.2}(0.2)^x}{x!} \\ &= 1 - .0011485 \\ &= .9988515 \end{aligned}$$

ข. ถ้าเครื่องหยุดทำงานทันทีที่มีตัวทรานซิสเตอร์เสื่อมคุณภาพ 2 ตัว

$$\Pr(\text{เครื่องยังคงทำงานได้ดีในช่วงเวลา } 20 \text{ ชั่วโมงนี้})$$

$$\begin{aligned} & \sum_{x=0}^{\infty} \frac{e^{-0.2} (0.2)^x}{x!} \\ &= 1 - \sum_{x=2}^{\infty} \frac{e^{-0.2} (0.2)^x}{x!} = 1 - .0175231 \\ &= .9824769 \end{aligned}$$

**ตัวอย่าง 4.14** บริษัทจำหน่ายอุปกรณ์และเครื่องมือทำสถิติเกี่ยวกับการจำหน่ายเครื่องมือผ่าตัดเอาไว้และพบว่า โดยเฉลี่ยจะจำหน่ายเครื่องมือผ่าตัดได้เพียงเดือนละ 2 เครื่อง

โดยปกติการสั่งซื้อเครื่องมือประเภทนี้จะต้องส่งล่วงหน้า 1 ปี เพราะผู้ผลิตไม่ปรารถนาจะผลิตมากนัก เพราะเกรงว่าจะล้าสมัย ขณะเดียวกันบริษัทผู้จำหน่ายก็ไม่ปรารถนาจะสั่งสินค้ามาสต็อกไว้มาก เพราะต้องเสียค่าใช้จ่ายเรื่องการดูแลรักษาและทำให้ทุนจมโดยไม่จำเป็น

อยากทราบว่าบริษัทผู้จำหน่ายควรสั่งสินค้าประเภทนี้เข้าสต็อกไว้กี่เครื่องจึงจะมั่นใจได้ถึง 99% เป็นอย่างน้อยว่าสินค้าดังกล่าวจะมีไว้เพียงพอและเหมาะสมกับความต้องการของลูกค้าในช่วงเวลา 1 ปี

**วิธีทำ** ให้  $x$  = ปริมาณความต้องการเครื่องมือผ่าตัดในช่วงเวลา 1 ปี

$k$  = จำนวนสินค้า (เครื่องมือผ่าตัด) ที่บริษัทผู้จำหน่ายควรสั่งเข้าสต็อก

บริษัทจำหน่ายเครื่องมือผ่าตัดได้โดยเฉลี่ยเดือนละ 2 เครื่อง

$$\Rightarrow m = 2 \text{ และ } \lambda = mt = 2(12) = 24 \text{ เครื่องต่อปี}$$

สิ่งที่ต้องการคือ

$$\text{จาก } Pr(x \leq k) \geq .99, k = ?$$

$$\Rightarrow \sum_{x=0}^k \frac{e^{-24} 24^x}{x!} \geq .99$$

โดยอาศัยทฤษฎีการเข้าสู่เกณฑ์กลาง

$$\Rightarrow k \cong 35$$

นั่นคือบริษัทตัวแทนจำหน่ายควรสต็อกเครื่องมือผ่าตัดไว้ปีละประมาณ 35 เครื่อง จึงจะเชื่อถือได้ว่าเป็นจำนวนที่พอเหมาะกับความต้องการของผู้ใช้ในแต่ละปี

**ตัวอย่าง 4.15** หนังสือเล่มหนึ่งหนา 585 หน้ามีคำที่พิมพ์ผิดหรือตกหล่นอยู่ทั้งสิ้น 43 คำ คำผิดเหล่านี้มีอยู่กระจัดกระจายทั่วเล่มหนังสือ (โดยสุ่ม) ถ้าเลือกหนังสือมาโดยสุ่ม 10 หน้าเพื่อหาคำผิดจงหาค่าความน่าจะเป็นที่จะไม่พบคำผิดปรากฏอยู่เลย

วิธีทำ ให้  $X$  = จำนวนคำผิดที่ปรากฏอยู่

∴ หนังสือหนา 585 หน้า มีคำผิดทั้งสิ้น 43 คำ

→ โดยถัวเฉลี่ยแล้วจะปรากฏคำผิดอยู่หน้าละ  $m = \frac{43}{585} = .0735$  คำ

สุ่มหนังสือมา  $t = 10$  หน้า  $\Rightarrow \lambda = mt = (.0735)(10) = .735$  คำ

ดังนั้น  $\Pr(X=0) = \frac{e^{-.735} (.735)^0}{0!} = .496$  คำ

นั่นคือ ความน่าจะเป็นที่จะไม่ปรากฏคำผิดใดเลยในหนังสือที่เลือกมาโดยสุ่ม 10 หน้า เท่ากับ .496

ตัวอย่าง 4.16 ถ้าตัวแปรสุ่ม  $X$  มีการแจกแจงแบบพัวซองที่มีคุณสมบัติ  $\Pr(X=1) = \Pr(X=2)$  จงหา  $\Pr(X=1 \text{ หรือ } 2)$  อย่างใดอย่างหนึ่ง

วิธีทำ ∴ ตัวแปรสุ่ม  $X$  มีการแจกแจงแบบพัวซองและ  $\Pr(X=1) = \Pr(X=2)$

$$\Rightarrow \frac{e^{-\lambda} \lambda^1}{1!} = \frac{e^{-\lambda} \lambda^2}{2!}$$

$$\Rightarrow 2\lambda e^{-\lambda} = \lambda^2 e^{-\lambda} :$$

$$\Rightarrow \lambda = 2$$

ดังนั้น  $\Pr(X=1 \text{ หรือ } 2) = \Pr(X=1) + \Pr(X=2)$

$$\begin{aligned} & \frac{e^{-2} 2^1}{1!} + \frac{e^{-2} 2^2}{2!} \\ &= 4e^{-2} \\ &= 4(1.1353) \\ &= .5413 \end{aligned}$$

ตัวอย่าง 4.16 การตรวจเม็ดโลหิตแดงในเลือดของมนุษย์สามารถกระทำได้ด้วยการตรวจนับจำนวนได้จากตัวอย่างเลือด (Specimen) โดยอาศัยกล้องจุลทรรศน์ ถ้าในเลือดปริมาณหนึ่งของคนปกติจะมีเม็ดโลหิตแดงอยู่ 20 เม็ด จงหาค่าความน่าจะเป็นที่ตัวอย่างเลือดของคนปกติผู้หนึ่งจะมีเม็ดโลหิตแดงต่ำกว่า 15 เม็ด

วิธีทำ ให้  $X$  = จำนวนเม็ดโลหิตแดงในตัวอย่างเลือดของคนปกติ

$\lambda = 20$  = จำนวนเม็ดโลหิตแดง (ถัวเฉลี่ย) ในตัวอย่างเลือดปริมาณหนึ่ง



$$\Pr(x < 15) = \sum_{x=0}^{14} \frac{e^{-20} 20^x}{x!} = .10486$$

นั่นคือ ความน่าจะเป็นที่จะปรากฏเม็ดโลหิตแดงในตัวอย่างเลือดของคนปกติต่ำกว่า 15 เม็ด มีค่าเท่ากับ .10486 หรือโอกาสที่คนปกติจะมีเม็ดโลหิตแดงต่ำกว่า 15 เม็ด ในปริมาณเลือดตัวอย่างปริมาตรหนึ่ง ซึ่งจะต้องมีเม็ดเลือดประมาณ 20 เม็ด นั้น เป็นไปได้เพียง 10.48% เท่านั้น

**ตัวอย่าง 4.17**  $(X_1, X_2, \dots, X_n)$  เป็นกลุ่มตัวอย่างที่สุ่มมาจากประชากรที่มีการแจกแจงแบบพัวซองที่มีพารามิเตอร์  $\lambda$  ถ้าปรารณจะทดสอบข้อสมมุติฐาน  $H_0: \lambda = \lambda_0$  Vs  $H_1: \lambda = \lambda_1 > \lambda_0$  และพบว่า เราจะปฏิเสธข้อสมมุติฐานเมื่อ  $y = \sum_{i=1}^n X_i \geq k$  จงคำนวณหาฟังก์ชันของตัว  $k$  ที่ทำให้ได้ Test Statistics ที่สอดคล้องกับความเสียหายสูงสุด  $\alpha$  (Maximum Type I error)

### วิธีทำ

จาก  $H_0: \lambda = \lambda_0$  vs  $H_1: \lambda = \lambda_1 > \lambda_0$

และปฏิเสธข้อสมมุติฐานหลัก ( $H_0$ ) เมื่อ  $Y > k$  โดยที่  $Y = \sum_{i=1}^n X_i$  เป็นตัวสถิติ

$$\begin{aligned} \text{จาก } \alpha &= \Pr(\text{ปฏิเสธข้อสมมุติฐานหลักเมื่อสมมุติฐานหลักถูกต้อง}) \\ &= \Pr(Y \geq k \mid \lambda = \lambda_0) \end{aligned}$$

แต่เนื่องจาก  $X \sim \text{Poisson}(\lambda)$  โดยอาศัยทฤษฎี 4.9  $\Rightarrow Y \sim \text{Poisson}(10\lambda)$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \alpha &= \Pr(Y > k \mid \lambda = \lambda_0) \\ &= \Pr\left(\sum_{y=k+1}^{\infty} \frac{e^{-10\lambda} (10\lambda)^y}{y!} \mid \lambda = \lambda_0\right) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \alpha = \Pr\left(\sum_{y=k+1}^{\infty} \frac{e^{-10\lambda_0} (10\lambda_0)^y}{y!}\right) \text{ หรือ } 1 - \alpha = \Pr\left(\sum_{y=0}^k \frac{e^{-10\lambda_0} (10\lambda_0)^y}{y!}\right)$$

ค่า  $k$  สามารถหาได้จากสมการนี้ ถ้าทราบค่า  $\lambda_0$  และกำหนดว่า  $\alpha$  ตัวอย่างเช่น  $H_0: \lambda = 0.2$  vs  $H_1: \lambda > 0.2$  ณ ระดับนัยสำคัญ 5% เราสามารถหาค่า  $k$  ได้ดังนี้

$$0.05 = \Pr\left(\sum_{y=k+1}^{\infty} \frac{e^{-2} 2^y}{y!}\right) \text{ หรือ } .95 = \Pr\left(\sum_{y=0}^k \frac{e^{-2} 2^y}{y!}\right)$$

จากตารางพัวซองท้ายเล่มพบว่า  $\sum_{y=0}^4 \frac{e^{-2} 2^y}{y!} \approx .95 \Rightarrow k = 4$  แสดงว่าสำหรับสมมุติฐาน

$H_0: \lambda = 0.2$  vs  $H_1: \lambda > 0.2$  ณ ระดับนัยสำคัญเมื่อสุ่มตัวอย่างมา 10 หน่วย เราจะปฏิเสธข้อสมมุติฐาน  $H_0: \lambda = 0.2$  เมื่อ  $y = \sum_{i=1}^{10} x_i > 4$

#### 4.2.6 การแจกแจงแบบไฮเปอร์จีโอเมตริก (Hypergeometric Distribution)

จากการศึกษาเรื่องการแจกแจงแบบทวินาม นักศึกษาจะพบว่า การแจกแจงแบบทวินามเป็นเรื่องของการทดลองเบอร์นูลลีที่เป็นอิสระต่อกันติดต่อกันไป  $n$  ครั้ง ถ้าพูดถึงการสุ่มตัวอย่างแต่ละตัวอย่างที่สุ่มในแต่ละครั้งจะต้องเป็นอิสระกัน หมายความว่าโอกาสที่หน่วยตัวอย่างแต่ละหน่วย (ในประเภทที่เราสนใจ) มีโอกาสได้รับเลือกเท่ากัน ซึ่งเป็นเช่นนี้ได้ก็เฉพาะเมื่อกลุ่มประชากร  $N$  มีขนาดใหญ่มาก หรือกลุ่มประชากรมีขนาดไม่ใหญ่มากแต่เราดำเนินการเลือกตัวอย่างแบบเลือกแล้วใส่คืน (Sampling with Replacement) อย่างไม่อย่างหนึ่งเท่านั้น

ในกรณีดังกล่าวข้างต้น ถ้ากลุ่มประชากรมีขนาดใหญ่มากก็คงไม่มีปัญหาในทางปฏิบัติแต่อย่างใด เช่น เลือกนักศึกษา 40 คน เข้ารับการทดลองวิธีสอนแบบใหม่จากบัญชีรายชื่อนักศึกษา 140,000 คน เป็นต้น ทั้งนี้เพราะมีโอกาสเลือกซ้ำได้น้อยมาก กรณีเช่นนี้จะใช้แผนการเลือกตัวอย่างแบบใส่คืนหรือไม่ใส่คืนก็ได้ เพราะไม่มีปัญหาการเลือกตัวอย่างซ้ำหรือนับซ้ำมาก แต่ในกรณีที่กลุ่มประชากรมีขนาดเล็กหรือไม่ใหญ่มากนัก เช่น การเลือกกลุ่มนักศึกษาวิชาเอกคณิตศาสตร์มา 20 คน จากจำนวนนักศึกษาวิชาเอกนี้ทั้งหมด 100 คน เพื่อคำนวณหาสัดส่วนของนักศึกษาที่จำเป็นต้องทำงานพิเศษเพื่อหารายได้จุนเจือครอบครัว กรณีเช่นนี้ ถ้าใช้แผนการเลือกตัวอย่างตามวิธีทวินามคือสุ่มแล้วใส่คืน<sup>1</sup> จะเกิดกรณีเลือกซ้ำ นาย ก. อาจถูกเลือกซ้ำได้ในกลุ่มตัวอย่างมากกว่า 1 ครั้ง (หมายความว่าสอบถาม นาย ก. ในเรื่องเดิมมากกว่า 1 ครั้ง) ซึ่งมีได้ทำให้ได้ข้อสนเทศเพิ่มเติมแต่ประการใด และก่อให้เกิดความผิดพลาดในการคำนวณและการอนุมานได้หลายประการ และในทางปฏิบัติเราก็ไม่นิยมดำเนินการเช่นนี้ โดยทั่วไปนิยมใช้วิธีเลือกแล้วไม่ใส่คืน (Sampling without Replacement) มากกว่า

การแจกแจงของตัวแปรสุ่มที่รับกับวิธีเลือกแล้วไม่ใส่คืนคือการแจกแจงแบบ Hypergeometric การแจกแจงแบบนี้พัฒนาขึ้นมาเพื่อขจัดปัญหาจากการนับซ้ำและสนองวิธีการเลือกแล้วไม่ใส่คืนดังกล่าว ซึ่งจะได้กล่าวถึงวิธีประมาณค่าพารามิเตอร์ การนำไปใช้ประโยชน์และความสัมพันธ์เกี่ยวเนื่องกับการแจกแจงแบบทวินามและการแจกแจงแบบพัวซองโดยละเอียดต่อไป แต่ก่อนที่จะศึกษาถึงเรื่องดังกล่าวจะขอยกตัวอย่างเพื่อแสดงให้เห็นความเป็นมาของการแจกแจงแบบพัวซองโดยละเอียดต่อไป แต่ก่อนที่จะศึกษาถึงเรื่องดังกล่าวจะขอยกตัวอย่างเพื่อ

<sup>1</sup> วิธีปฏิบัติง่าย ๆ ของการสุ่มแล้วใส่คืนตามกรณีตัวอย่างนี้ก็คือ เขียนชื่อนักศึกษาวิชาเอกทั้งหมด 100 คน ลงในฉลาก ม้วนใส่กล่อง เคล้าให้ทั่วแล้ว (หลับตา) เลือกมาทีละใบ คลี่ดูว่าเป็นชื่อของใครจดไว้แล้วคืนฉลากใบนั้นลงในกล่องตามเดิม เคล้าให้เข้ากันแล้วเลือกใบใหม่ ทำดังนี้เรื่อยไปจนได้รายชื่อครบ 20 ชื่อ

แสดงให้เห็นความเป็นมาของการ แจกแจงแบบนี้เสียก่อนเพื่อเป็นการปูพื้นฐานความรู้ความเข้าใจในเรื่องนี้ไว้ชั้นหนึ่ง

ตัวอย่าง 4.18 คณะกรรมการกีฬา 5 คน ซึ่งประกอบด้วยกรรมการชาย 3 คน กรรมการหญิง 2 คน จำเป็นต้องเลือกตัวแทน 3 คน เพื่อเข้าเสนอแผนงานต่อที่ประชุมกรรมการกีฬานานาชาติ ในการนี้กรรมการทุกคนต่างก็ยุ่งกันเพราะไม่สันทัดในภาษาต่างประเทศ จึงจำเป็นต้องมีการจับฉลาก จึงแสดงให้เห็นแผนการเลือกตัวแทนที่ใช้ได้กับสถานการณ์เช่นนี้ พร้อมทั้งหาความน่าจะเป็นที่ตัวแทนที่ต้องเข้าเสนอแผนงานต่อที่ประชุมนี้จะเป็นชาย 2 คน หญิง 1 คน

วิธีทำ ให้กรรมการกีฬาทั้ง 5 คน คือ  $x_1, x_2, x_3, y_1, y_2$

ก. ถ้าเลือกโดยวิธีใส่คืนจะได้จำนวนวิธีเลือกตัวแทนถึง  $N^* = 5^3 = 125$  ชุด คือ

$x_1x_1x_1, x_1x_1x_2, x_1x_1x_3, x_1x_1y_1, x_1x_1y_2$

$y_2y_2y_2, y_2y_2y_1, y_2y_2x_3, y_2y_2x_2, y_2y_2x_1$

สำหรับการจำแนกโดยละเอียดขอให้นักศึกษาทดลองทำเอง ในที่นี้เพียงแต่จะชี้ให้เห็นว่า ถ้าใช้วิธีเลือกแล้วใส่คืนจะก่อให้เกิดปัญหาการเลือกซ้ำ เช่น  $x_1x_1x_1$  หรืออื่น ๆ ซึ่งมีได้ก่อให้เกิดประโยชน์ในทางปฏิบัติแต่อย่างใดซ้ำยังเป็นเรื่องที่น่าขันที่จะเสนอรายชื่อตัวแทนโดยวิธีนี้ เช่น “คณะกรรมการกีฬาขอเสนอรายชื่อตัวแทนเข้าชี้แจงแผนงานแก่ที่ประชุม 3 คน ดังรายนามต่อไปนี้ 1. นายกวดย่า แซ่โก 2. นายกวดย่า แซ่โก 3. นายกวดย่า แซ่โก จึงเรียนมาเพื่อทราบ”

ข. ถ้าเลือกโดยวิธีไม่ใส่คืน จะปรากฏจำนวนวิธีเลือกตัวแทนเท่ากับ  $\binom{N}{n} = \binom{5}{3} = 10$  ชุด คือ

$x_1x_2x_3, x_1x_2y_1, x_1x_2y_2, x_1x_3y_1, x_1x_3y_2$

$x_1y_1y_2, x_2x_3y_1, x_2x_3y_2, x_2y_1y_2, x_3y_1y_2$

จะเห็นได้ว่า ถ้าเลือกโดยวิธีนี้จะไม่มีความซ้ำชุดใดที่กรรมการคนใดคนหนึ่งจะถูกเลือกซ้ำแผนการเลือกตัวแทนจึงใช้วิธีนี้

ค. ความน่าจะเป็นที่จะได้ตัวแทนชุดที่ประกอบด้วยกรรมการชาย 2 คน และกรรมการหญิง 1 คน = ?

จากจำนวนชุดของตัวแทนที่เป็นไปได้ทั้งสิ้น  $\binom{N}{n} = \binom{5}{3} = 10$  ชุด พบว่าเป็นชุดที่ประกอบด้วยกรรมการชาย 2 คน และกรรมการหญิง 1 คน มีอยู่ทั้งสิ้น 6 ชุด

ดังนั้น  $Pr$  (ตัวแทนประกอบด้วยกรรมการชาย 2 คน และกรรมการหญิง 1 คน) =  $6/10$

$$6/10 = 6/\binom{5}{3} = \frac{\binom{3}{2}\binom{2}{1}}{\binom{5}{3}} = \frac{\binom{3}{2}\binom{5-3}{2}}{\binom{5}{3}}$$

จากตัวอย่างเราสามารถนำหลักการมาคำนวณขยายเป็นหลักการทั่วไปได้ดังนี้

ถ้าปรารถนาจะสุ่มตัวอย่างมา  $n$  หน่วยจากกลุ่มประชากรขนาด  $N$  ซึ่งประกอบด้วยประชากรย่อย 2 ส่วน ส่วนแรกคือส่วนที่เราให้ความสนใจนั้นประกอบด้วยหน่วยต่าง ๆ  $k$  หน่วยที่เหลืออีก  $N-k$  คือส่วนที่เราไม่สนใจ ความน่าจะเป็นที่กลุ่มตัวอย่างขนาด  $n$  จะประกอบไปด้วย

หน่วยที่สนใจ  $x$  หน่วย ( $x \leq n$ ) คือ  $\frac{\binom{k}{x}\binom{N-k}{n-x}}{\binom{N}{n}}$

ขอให้ข้อสังเกตไว้ ณ ที่นี้เป็น 3 ประการ คือ

1. จำนวน  $\binom{k}{x}\binom{N-k}{n-x}$  ก็คือจำนวนวิธีเลือกตัวแทนหรือหนทางที่เป็นไปได้ทั้งหมดที่สอดคล้องกับข้อกำหนด เช่น ในกรณีตัวอย่าง  $6 = \binom{3}{2}\binom{5-3}{2}$  คือจำนวนวิธีเลือกตัวแทนที่ประกอบด้วยกรรมการชาย 2 คน หญิง 1 คน เป็นต้น

2. ค่าของ  $x$  จะต้องไม่เกิน  $n$  ค่าของ  $k$  จะต้องไม่เกิน  $N$  และค่าของ  $n$  จะต้องไม่เกิน  $N$

3. พิจารณา  $\binom{k}{x}\binom{N-k}{n-x}$  จะพบว่า  $k + (N-k) = N$  และ  $x + (n-x) = n$  จึงเป็นการยืนยันว่าค่าของ  $k$  จะต้องไม่เกิน  $N$  และค่าของ  $x$  จะต้องไม่เกิน  $n$  ดังข้อสังเกตที่ 2 และยังแสดงให้เห็นว่าค่าของ  $x$  จะวิ่งจาก 0 ไปสุดที่  $n$  คือ  $x = 0, 1, 2, \dots, n$

**นิยาม 4.6** ตัวแปรสุ่ม  $X$  ซึ่งแสดงจำนวนตัวอย่างที่อยู่ในข่ายแห่งความสนใจในกลุ่มตัวอย่างขนาด  $n$  จะมีการแจกแจงแบบ Hypergeometric ถ้า  $X$  มีฟังก์ชันความน่าจะเป็นดังนี้คือ

$$f_x(x) = f_x(x; N, k, n) \begin{cases} \frac{\binom{k}{x}\binom{N-k}{n-x}}{\binom{N}{n}}; & x = 0, 1, 2, \dots, n \\ 0 & \text{เมื่อ } x \text{ มีค่าเป็นอย่างอื่น} \end{cases}$$

โดยที่  $N$  เป็นจำนวนเต็มบวกและ  $k \leq N$  และ  $n$  เป็นจำนวนเต็มบวกที่  $n \leq N$

ทฤษฎีที่ 4.11 ถ้าตัวแปรสุ่ม  $X$  มีการแจกแจงแบบ Hypergeometric แล้วจะพบว่า

$$E(X) = n \frac{k}{N} \text{ และ } V(X) = n \frac{k}{N} \frac{N-k}{N} \frac{N-n}{N-1}$$

พิสูจน์  $E(X) = \sum_{x=0}^n x f_{X(x)} = \sum_{x=0}^n x \cdot \frac{\binom{k}{x} \binom{N-k}{n-x}}{\binom{N}{n}}$

$$= \sum_{x=0}^n x \frac{k}{x} \cdot \frac{\binom{k-1}{x-1} \binom{N-k}{n-x}}{\frac{N}{n} \binom{N-1}{n-1}}$$

$$= n \cdot \frac{k}{N} \sum_{x=1}^n \frac{\binom{k-1}{x-1} \binom{N-k}{n-x}}{\binom{N-1}{n-1}}$$

ให้  $x - 1 = y \Rightarrow x = 1 + y$

$$\Rightarrow E(X) = n \cdot \frac{k}{N} \sum_{y=0}^{n-1} \frac{\binom{k-1}{y} \binom{N-k}{n-1-y}}{\binom{N-1}{n-1}}$$

$$= n \cdot \frac{k}{N} \frac{1}{\binom{N-1}{n-1}} \sum_{y=0}^{n-1} \binom{k-1}{y} \binom{N-k}{n-y-1}$$

แต่  $\because \sum_{i=0}^m \binom{a}{i} \binom{b}{m-i} = \binom{a+b}{m}$

$$\Rightarrow E(X) = n \cdot \frac{k}{N} \frac{1}{\binom{N-1}{n-1}} \binom{N-1}{n-1}$$

$$= n \cdot \frac{k}{N}$$

$$^1 \binom{a}{b} = \frac{a}{b} \frac{a-1}{b-1} = \frac{a(a-1)}{b(b-1)} \binom{a-2}{b-2} = \frac{a(a-1)(a-2) \dots (a-r)}{b(b-1)(b-2) \dots (b-r)} \binom{a-r-1}{b-r-1}$$

เช่น  $\binom{5}{3} = \frac{5}{3} \binom{4}{2} = \frac{5 \cdot 4}{3 \cdot 2} \binom{3}{1}$

$$V(X) = E(X(X-1)) + E(X) - (E(X))^2$$

$$\begin{aligned} E(X(X-1)) &= \sum_{x=0}^n x(x-1) \frac{\binom{k}{x} \binom{N-k}{n-x}}{\binom{N}{n}} \\ &= \sum_{x=0}^n x(x-1) \frac{k}{x} \cdot \frac{k-1}{x-1} \frac{n \cdot n-1}{N(N-1)} \frac{\binom{k-2}{x-2} \binom{N-k}{n-x}}{\binom{N-2}{n-2}} \end{aligned}$$

ให้  $y = x - 2$  ดังนั้น  $x = y + 2$

$$\begin{aligned} \Rightarrow E(X(X-1)) &= \frac{k(k-1)n(n-1)}{N(N-1)} \cdot \frac{1}{\binom{N-1}{n-2}} \sum_{y=0}^{n-2} \binom{k-2}{y} \binom{N-k}{n-2-y} \\ &= \frac{k(k-1)n(n-1)}{N(N-1)} \cdot \frac{1}{\binom{N-2}{n-2}} \\ &= \frac{k(k-1)n(n-1)}{N(N-1)} \end{aligned}$$

ดังนั้น  $V(X) = E(X(X-1)) + E(X) - (E(X))^2$

$$\begin{aligned} &= \frac{k(k-1)n(n-1)}{N(N-1)} + \frac{nk}{N} - \frac{n^2k^2}{N^2} \\ &= \frac{nk}{N} \left\{ \frac{(k-1)(n-1)}{(N-1)} + 1 - \frac{nk}{N} \right\} \\ &= \frac{nk}{N} \left\{ \frac{Nkn - Nk - Nn + N + N^2 - N - Nkn + nk}{N(N-1)} \right\} \\ &= \frac{nk}{N} \cdot \frac{(N-k)(N-n)}{N(N-1)} \\ &= n \cdot \frac{k}{N} \cdot \frac{N-k}{N} \cdot \frac{N-n}{N-1} \end{aligned}$$

---

<sup>1</sup> ขอให้ให้นักศึกษาหาเหตุผลดูว่าเพราะเหตุใด จึงต้องใช้ Factorial Moment

นั่นคือ เมื่อตัวแปรสุ่ม  $X$  มีการแจกแจงแบบ Hypergeometric แล้วจะพบว่า  $E(X) = \frac{nk}{N}$

$$\text{และ } V(X) = n \cdot \frac{k}{N} \cdot \frac{N-k}{N} \cdot \frac{N-n}{N-1}$$

### ข้อสังเกต

1. เนื่องจากเราแบ่งกลุ่มประชากรออกเป็น 2 ส่วน (Subpopulation) คือส่วนที่สนใจ ประกอบด้วยหน่วยต่าง ๆ  $k$  หน่วย และที่เหลืออีก  $N-k$  หน่วยอยู่นอกความสนใจ ดังนั้น โอกาสที่จะได้หน่วยที่สนใจติดขึ้นมาเป็นตัวอย่างจึงมีค่าเท่ากับ  $\frac{k}{N} = p$  โอกาสที่จะได้หน่วยที่อยู่นอกความสนใจติดขึ้นมาเป็นตัวอย่างเท่ากับ  $\frac{N-k}{N} = q$  ดังนั้นในทางปฏิบัติจริงถ้าเราทราบสัดส่วน  $p$  และ  $q$  เราจะสามารถแบ่งกลุ่มประชากรได้เป็น 2 ส่วน ได้ทันที คือ กลุ่มประชากร  $N$  จะประกอบด้วยหน่วยที่อยู่ในความสนใจ  $Np$  หน่วย หน่วยที่อยู่นอกความสนใจ  $Nq$  หน่วย เช่น ทราบว่าในมหาวิทยาลัยแห่งหนึ่งมีนักศึกษา 10,000 คน ในจำนวนนี้เป็นนักศึกษาชายเสีย 40% ที่เหลือเป็นนักศึกษาหญิง 60% แสดงว่าในมหาวิทยาลัยแห่งนั้นมีนักศึกษาชาย  $Np = (10,000) \cdot (0.4) = 4,000$  คน และนักศึกษาหญิง  $Nq = (10,000) \cdot (0.6) = 6,000$  คน ดังนั้นเป็นต้น ในกรณีเช่นนี้ เราสามารถเสนอการแจกแจงแบบ Hypergeometric ได้อีกกรุปหนึ่งดังนี้

$$f_x(x) = \frac{\binom{Np}{x} \binom{Nq}{n-x}}{\binom{N}{n}}; x = 0, 1, 2, \dots, n$$

และมีค่าคาดหวังและความแปรปรวนดังนี้คือ  $E(X) = np$  และ  $V(X) = npq \cdot \frac{N-n}{N-1}$

(สำหรับวิธีการพิสูจน์จะขอละเว้นไว้เป็นแบบฝึกหัด)

2. ในกรณีของการแจกแจงแบบ Hypergeometric นั้น ถ้ากลุ่มประชากรมีขนาดใหญ่ คือ  $N \rightarrow \infty$  แล้ว การแจกแจงแบบนี้จะเข้าสู่การแจกแจงแบบทวินาม หรือสามารถประมาณค่าความน่าจะเป็นของกรณี Hypergeometric ได้ด้วยการแจกแจงแบบทวินาม สามารถพิสูจน์ให้เห็นได้ดังนี้

$$\text{จาก } f_x(x) = \frac{\binom{Np}{x} \binom{Nq}{n-x}}{\binom{N}{n}}$$

$$\begin{aligned}
\Rightarrow f_x(x) &= \frac{Np!}{x! (Np-x)!} \frac{Nq!}{(n-x)! (Nq-n+x)!} \frac{n! (N-n)!}{N!} \\
&= \frac{Np(Np-1) \dots (Np-x+1)!}{x!} \frac{Nq(Nq-1) \dots (Nq-n+x+1)}{(n-x)!} \\
&\quad \cdot \frac{n!}{N(N-1) \dots (N-n+1)} \\
&= \frac{n!}{x! (n-x)!} \frac{Np(Np-1) \dots (Np-x+1) Nq(Nq-1) \dots (Nq-n+x+1)}{N(N-1) \dots (N-n+1)} \\
&= \underbrace{\binom{n}{x} p(p-\frac{1}{N})(p-\frac{2}{N})(p-\frac{3}{N}) \dots (p-\frac{x-1}{N})}_{x \text{ เทอม}} \underbrace{q(q-\frac{1}{N}) \dots (q-\frac{n-x-1}{N})}_{(n-x) \text{ เทอม}}
\end{aligned}$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} f_x(x) = \binom{n}{x} p^x q^{n-x}$$

นั่นคือ  $f_x(x) \cong \binom{n}{x} p^x q^{n-x}$  เมื่อ  $N \rightarrow \infty; x = 0, 1, 2, \dots, n$

โดยทั่วไปการแจกแจงแบบทวินามจะสามารถนำมาใช้ประมาณค่าความน่าจะเป็นแบบ Hypergeometric ได้ดี ถ้าหากว่า  $\frac{n}{N} \leq 0.1$

3. จากความรู้เรื่องการแจกแจงแบบพัวซอง ถ้าให้  $p = \frac{\lambda}{n}$  เมื่อ  $\lambda = nt$  (ดูวิธีพิสูจน์ที่ 2 ทฤษฎี 4.7)

ถ้า  $p \rightarrow 0$  และ  $n \rightarrow \infty$  แล้ว การแจกแจงแบบทวินามจะเข้าสู่การแจกแจงแบบพัวซอง นั่นคือ จาก  $f_x(x) = \binom{n}{x} p^x q^{n-x}$  ถ้า  $n \rightarrow \infty$  และ  $p \rightarrow 0$  แล้ว  $\binom{n}{x} p^x q^{n-x} \rightarrow \frac{e^{-\lambda} \lambda^x}{x!}$  ในกรณีนี้จึงสามารถสรุปได้ว่า

ถ้า  $n$  และ  $N$  มีขนาดใหญ่มากโดยที่  $N \gg n$  (อ่านว่า  $N$  ใหญ่กว่า  $n$  มาก ๆ) และ  $p$  มีค่า

$$\text{น้อยกว่า } \frac{\binom{k}{x} \binom{N-x}{n-x}}{\binom{N}{n}} \rightarrow \frac{e^{-\lambda} \lambda^x}{x!} \text{ โดยที่ } \lambda = np \text{ และ } p = \frac{k}{N}$$



ตัวอย่าง 4.19 กล่องใบหนึ่งบรรจุตัวต้านทานไว้ 100 ตัว ในจำนวนนี้มีตัวต้านทานอยู่ 5 ตัว ที่เสื่อมคุณภาพปะปนอยู่

เพื่อที่จะตรวจสอบคุณภาพของตัวต้านทานทั้งกล่อง ผู้ซื้อได้สุ่มตัวอย่างตัวต้านทานขึ้นมา 10 ตัว แล้วนำไปตรวจสอบคุณภาพ ถ้าใน 10 ตัว นั้นมีตัวเสื่อมคุณภาพปะปนอยู่ถึง 2 ตัว ผู้ซื้อจะไม่ยอมซื้อ

ก. จงหาความน่าจะเป็นที่จะมีตัวต้านทานที่เสื่อมคุณภาพ 2 ตัว ปะปนอยู่ในตัวอย่าง

ข. จงคำนวณหาค่าความน่าจะเป็นในข้อ ก. ด้วยวิธีการของการแจกแจงแบบทวินามและพัวซอง

### วิธีทำ

ในบรรดาตัวต้านทาน 100 ตัว มีตัวต้านทานที่เสื่อมคุณภาพปะปนอยู่ 5 ตัว

$$\Rightarrow P = \Pr(\text{เลือกได้ตัวต้านทานที่เสื่อมคุณภาพ}) = \frac{5}{100} = .05$$

ให้  $x$  = จำนวนตัวต้านทานที่เสื่อมคุณภาพที่ปะปนอยู่ในตัวอย่างขนาด  $n = 10$

ก.  $\Pr(X = 2) = \Pr(\text{เลือกได้ตัวต้านทานที่เสื่อมคุณภาพ 2 ตัว จากตัวอย่างตัวต้านทาน 10 ตัว})$

$$\begin{aligned} &= \frac{\binom{5}{2} \binom{95}{8}}{\binom{100}{10}} \\ &= \frac{10 \cdot 95! \cdot 10! \cdot 90!}{87! \cdot 8! \cdot 100!} \end{aligned}$$

โดยอาศัย Stirling's Formular  $n! \cong \sqrt{2\pi} e^{-n} n^{n+1/2}$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \Pr(x=2) &\cong \frac{10(\sqrt{2\pi} e^{-95} 95^{95.5}) (\sqrt{2\pi} e^{-10} 10^{10.5}) (\sqrt{2\pi} e^{-90} 90^{90.5})}{(\sqrt{2\pi} e^{-87} 87^{87.5}) (\sqrt{2\pi} e^{-100} 100^{100.5}) (\sqrt{2\pi} \cdot e^{-8} 8^{8.5})} \\ &\cong .07022 \end{aligned}$$

ข. การประมาณค่า  $\Pr(X=2)$  โดยวิธีของการแจกแจงแบบทวินามและพัวซอง

(1) การประมาณค่าโดยวิธีของการแจกแจงแบบทวินาม

$$\begin{aligned} \Pr(X = 2) &= \binom{10}{2} (0.05)^2 (.95)^8 \\ &= .0746348 \end{aligned}$$

(2) การกระจายค่าโดยวิธีการแจกแจงแบบพัวซอง

$$\begin{aligned}\lambda &= np \\ &= 10 (.05) \\ &= 0.5 \\ \Rightarrow \Pr (x=2) &= \frac{e^{-0.5} (0.5)^2}{2!} \\ &= 0.075816\end{aligned}$$

ตัวอย่าง 4.20 พ่อค้าผู้หนึ่งมีมอเตอร์ไฟฟ้าอยู่ 12 ตัว ในจำนวนนี้เป็นมอเตอร์ที่เสื่อมคุณภาพเสีย 2 ตัว ปรากฏว่ามีลูกค้าผู้หนึ่งสั่งซื้อเหมาหมดทั้ง 12 ตัว

พ่อค้าทราบดีว่าโดยปกติลูกค้าจะต้องตรวจสอบคุณภาพมอเตอร์ 2 ตัว จากหีบห่อสินค้าที่ส่งมอบเสมอ เขาจึงตรึกตรองดูว่า จะทำอย่างไรลูกค้าจึงจะตรวจไม่พบมอเตอร์ที่เสื่อมคุณภาพนั้น กล่าวคือ ควรจะเลือกบรรจุหีบห่อสินค้าได้อย่างไรจึงจะหลอกให้ลูกค้าหลงรับสินค้าได้ ถ้านำสินค้าทั้ง 12 ชิ้น นี้ไปใส่กล่องเดียวกัน ลูกค้าก็จะเลือกตรวจคุณภาพ 2 ชิ้น ถ้าแยกกล่อง ๆ ละ 6 ตัว ลูกค้าจะเลือกโดยสุ่มมาตรวจกล่องละ 2 ชิ้น กรณีแยกบรรจุกล่องละ 6 ชิ้น ควรจะบรรจุมอเตอร์เสื่อมคุณภาพลงไปในอย่างไรดี ใส่มอเตอร์เสื่อมคุณภาพลงไปในกล่องละ 1 ตัว ดี หรือว่ากล่องหนึ่งไม่ใส่แต่อีกกล่องหนึ่งใส่ทั้งสองตัว ท่านจงช่วยหาหนทางบรรจุหีบห่อสินค้าเพื่อหลอกให้สั่งซื้อ ๆ สินค้าดังกล่าว

วิธีทำ กลยุทธ์ในการบรรจุหีบห่อมีอยู่ 3 วิธี คือ

1. จัดมอเตอร์ทั้ง 12 ตัว ลงในกล่องใบเดียวกัน
2. จัดแยกเป็น 2 กล่อง แต่ละกล่องมีมอเตอร์ที่เสื่อมคุณภาพปนอยู่กล่องละ 1 ตัว
3. จัดแยกเป็น 2 กล่อง กล่องหนึ่งไม่ใส่มอเตอร์เสื่อมคุณภาพลงไป อีกกล่องใส่ไว้ทั้งสองตัว

ปัญหา กลยุทธ์ใดทำให้ลูกค้ามีโอกาสไม่พบมอเตอร์เสื่อมคุณภาพมากที่สุด

ให้  $x$  = จำนวนมอเตอร์เสื่อมคุณภาพที่ปนอยู่ในกลุ่มตัวอย่างมอเตอร์ 2 ตัว ที่ลูกค้าเลือกมาตรวจสอบ,  $k = 2$  = จำนวนมอเตอร์เสื่อมคุณภาพ,  $N - k = 12 - 2 = 10$  = จำนวนมอเตอร์คุณภาพดี

$$\text{กลยุทธ์ที่ 1 } P(X=0) = \frac{\binom{2}{0} \binom{10}{2}}{\binom{12}{2}} = \frac{1 \cdot 10!}{8! 2!} \frac{2! 10!}{12!} = \frac{90}{132} = .682$$

$$\text{กลยุทธ์ที่ 2 } P(X=0) = \frac{\binom{1}{0} \binom{5}{1}}{\binom{6}{1}} \frac{\binom{1}{0} \binom{5}{1}}{\binom{6}{1}} = \frac{5}{6} \frac{5}{6} = \frac{25}{36} = .693$$

$$\text{กลยุทธ์ที่ 3 } P(X=0) = \frac{\binom{6}{1}}{\binom{6}{1}} \cdot \frac{\binom{2}{0} \binom{4}{1}}{\binom{6}{1}} = 1 \cdot \frac{4}{6} = \frac{4}{6} = .667$$

จะเห็นได้ว่ากลยุทธ์ที่ 2 มีค่าความน่าจะเป็นที่ลูกค้าจะตรวจสอบไม่พบสินค้าที่เสื่อมคุณภาพได้มากกว่ากลยุทธ์อื่น ๆ ดังนั้น พ่อค้าควรบรรจุมอเตอร์ไฟฟ้าลงกล่องโดยแยกเป็น 2 กล่อง แต่ละกล่องใส่มอเตอร์เสื่อมคุณภาพไปกล่องละตัว

#### 4.2.7 การกระจายแบบพหุนาม Multinomial Distribution <sup>1</sup>

การแจกแจงแบบพหุนามนับได้ว่าเป็นรูปทั่วไปของการแจกแจงแบบทวินาม กล่าวคือ ในกรณีของการแจกแจงแบบทวินามนั้น เราจะศึกษาผลของการทดลองหรือศึกษาสถานการณ์ต่าง ๆ ที่ให้ผลออกมาเพียง 2 ลักษณะ คือ Success หรือ Failure อย่างใดอย่างหนึ่ง โดยที่ความน่าจะเป็นหรือสัดส่วน  $p$  มีค่าคงที่ตลอดไปในทุกการทดลองเบอร์นูลลี แต่ในสภาพการณ์ทางปฏิบัติหลายสถานการณ์ความรู้เกี่ยวกับการแจกแจงแบบทวินามยังอยู่ในลักษณะที่ไม่เหมาะสมหรือเพียงพอแก่การประยุกต์ โดยเฉพาะในสถานการณ์ที่ผลการทดลองปรากฏออกมามากเกินกว่า 2 ลักษณะ เช่น การศึกษากลุ่มเลือดของคนซึ่งมีผลลัพธ์ถึง 4 ลักษณะ คือ เลือดกลุ่ม A กลุ่ม B กลุ่ม AB และกลุ่ม O การศึกษาลักษณะและความหนาแน่นของการจราจร ณ บริเวณสี่แยกซึ่งรถคันหนึ่ง ๆ สามารถแยกเส้นทางเดินได้ถึง 4 ลักษณะ (หรือกว่านั้นถ้าเป็นห้าแยก...) คือ ไปทางตรง เลี้ยวซ้าย เลี้ยวขวา และถอยกลับในเส้นทางเดิม การวิจัยทางสังคมศาสตร์ที่สามารถจำแนกผู้ตอบแบบสอบถามตามเชื้อชาติ ศาสนา การศึกษา อายุ สถานภาพสมรส ทัศนคติที่มีต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง ฯลฯ เป็นต้น จะเห็นได้ว่า ในสถานการณ์เช่นนี้ ความรู้เกี่ยวกับ

<sup>1</sup> การกระจายแบบพหุนาม เป็นเรื่องของ Multivariate Model ซึ่งนอกเหนือไปจาก Univariate Model ตามเจตนาของบทนี้ แต่จำเป็นต้องนำมาแทรกไว้เพราะถือว่าเป็นกรณีทั่วไปของการกระจายแบบทวินาม และอีกประการหนึ่ง เรื่องนี้จะถูกนำไปใช้มากในภายหลังโดยเฉพาะในการศึกษาเรื่อง Order Statistic และ  $\chi^2$  - test

การแจกแจงแบบทวินามไม่อาจนำมาประยุกต์หรือยังผลสรุปที่ถูกต้องสมบูรณ์ได้ จำเป็นต้องศึกษาการแจกแจงของตัวแปรสุ่มเป็นชุดที่แต่ละตัวมีการแจกแจงแบบทวินามที่เรียกว่า การแจกแจงแบบพหุนาม

สมมุติในการศึกษาหรือการทดลองหนึ่ง ผลการศึกษาหรือทดลองสามารถปรากฏออกมาได้ถึง  $k$  ลักษณะ<sup>1</sup> คือ  $A_1, A_2, \dots, A_k$  โดยที่การทดลองหนึ่งใดจะปรากฏผลเป็น  $A_i$  ด้วยความน่าจะเป็นเท่ากับ  $p_i$  นั่นคือ  $P(A_i) = p_i, i = 1, 2, \dots, k, \sum_{i=1}^k p_i = 1$  สมมุติทำการทดลอง (อิสระ)  $n$  ครั้ง และปรากฏผลการทดลองดังนี้คือ  $A_1$  รวม  $x_1$  ครั้ง  $A_2$  รวม  $x_2$  ครั้ง ...  $A_k$  รวม  $x_k$  ครั้ง โดยที่  $x_1 + x_2 + \dots + x_k = n$  และ  $x_1, x_2, \dots, x_k$  เป็นจำนวนเต็มบวก (Nonnegative Integer)

ดังนั้น การทดลอง ทั้งสิ้น  $n$  ครั้ง จึงปรากฏผลดังนี้

$$\overbrace{A_1 A_1 \dots A_1 \quad A_2 A_2 \dots A_2 \dots \quad A_k A_k \dots A_k}^{n \text{ ครั้ง}}$$

$$\underbrace{\hspace{1.5cm}}_{x_1 \text{ ครั้ง}} \quad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{x_2 \text{ ครั้ง}} \quad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{x_k \text{ ครั้ง}}$$

ความน่าจะเป็นที่จะปรากฏผลการทดลองลักษณะนี้จึงมีค่าเท่ากับ  $P_1^{x_1} P_2^{x_2} \dots P_k^{x_k}$  แต่ผลการทดลองที่จะปรากฏเหตุการณ์  $A_1$  รวม  $x_1$  ครั้ง  $A_2$  รวม  $x_2$  ครั้ง, ...  $A_k$  รวม  $x_k$  ครั้ง นั้นสามารถเกิดขึ้นได้ในลักษณะต่าง ๆ ได้ถึง  $\binom{n}{x_1 x_2 \dots x_k} = \frac{n!}{x_1! x_2! \dots x_k!}$  ครั้ง

ดังนั้น ความน่าจะเป็นที่การทดลอง  $n$  ครั้ง จะปรากฏผลการทดลองเป็น  $A_1$  รวม  $x_1$  ครั้ง เป็น  $A_2$  รวม  $x_2$  ครั้ง ... เป็น  $A_k$  รวม  $x_k$  ครั้ง จึงมีค่าเท่ากับ  $\frac{n!}{x_1! x_2! \dots x_k!} p_1^{x_1} p_2^{x_2} \dots p_k^{x_k} \dots$  (1)

อีกวิธีหนึ่งที่สามารถคำนวณหาสรุปของความน่าจะเป็นตามวิธีพหุนามคือการหาความน่าจะเป็นตามกฎความน่าจะเป็นเชิงซ้อน (Law of Compound Probability) ดังนี้

ให้  $f(x_1, x_2, \dots, x_k)$  คือค่าของฟังก์ชันความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่ม  $X_1, X_2, \dots, X_k$  ณ จุด  $(x_1, x_2, \dots, x_k)$  โดยที่  $X_i$  คือตัวแปรสุ่มที่แสดงจำนวนครั้งของการปรากฏเหตุการณ์  $A_i; i = 1, 2, \dots, k$

โดยอาศัยกฎความน่าจะเป็นเชิงซ้อน

$$\Rightarrow f(x_1, x_2, \dots, x_k) = \Pr(X_1 = x_1, X_2 = x_2, \dots, X_k = x_k)$$

<sup>1</sup> Mutually Exclusive

$$= \Pr(X_1 = x_1) \Pr(X_2 = x_2 | X_1 = x_1) \Pr(X_3 = x_3 | X_1 = x_1, X_2 = x_2) \\ \dots \Pr(X_k = x_k | X_1 = x_1, X_2 = x_2, \dots, X_{k-1} = x_{k-1})$$

จะเห็นได้ว่า  $\Pr(X_1 = x_1)$  คือความน่าจะเป็นที่จะเกิดเหตุการณ์  $A_1$  ด้วยความน่าจะเป็น  $p_1$  รวม  $x_1$  ครั้ง ในการทดลองทั้งสิ้น  $n$  ครั้ง

$$\Rightarrow \Pr(X_1 = x_1) = \binom{n}{x_1} p_1^{x_1} (1 - p_1)^{n-x_1}$$

เมื่อปรากฏผลการทดลอง (เหตุการณ์) ไป  $A_1$  ครั้ง จำนวนครั้งของการที่เหตุการณ์ที่เหลือ  $n - x_1$  ครั้งจึงเป็นจำนวนครั้งของการทดลองที่อาจ ปรากฏผลเป็นเหตุการณ์  $A_2$  หรือนัยหนึ่ง จำนวนการทดลอง  $n - x_1$  ครั้ง คือจำนวนครั้งของการทดลองที่อาจปรากฏผลเป็นเหตุการณ์  $A_2$  เมื่อพบว่าเหตุการณ์  $A_1$  จะไม่เกิดขึ้นอีกแล้ว (หรือเหตุการณ์  $A_1$  เกิดขึ้นไปแล้ว  $x_1$  ครั้ง)

ดังนั้น ความน่าจะเป็นที่จะเกิดเหตุการณ์  $A_2$  จึงเป็น Conditional Probability  $\Pr(A_2|\bar{A}_1)$  โดยที่  $\bar{A}_1$  คือส่วนเติมเต็ม (Complement) ของ  $A_1$  ซึ่งก็คือเหตุการณ์อื่น ๆ ที่เหลืออยู่ทั้งหมดคือ

$$\bar{A}_1 = \{A_2, A_3, \dots, A_k\}$$

$$\Rightarrow \Pr(A_2|\bar{A}_1) = \frac{\Pr(A_2 \cap \bar{A}_1)}{\Pr(\bar{A}_1)} = \frac{\Pr(A_2\bar{A}_1)}{\Pr(\bar{A}_1)}$$

$$\text{แต่ } A_2 \subset \bar{A}_1 \text{ และ } A_2 \cap \bar{A}_1 = A_2$$

$$\Rightarrow \Pr(A_2\bar{A}_1) = \Pr(A_2) = p_2$$

$$\text{ขณะที่ } \Pr(\bar{A}_1) = 1 - \Pr(A_1) = 1 - p_1$$

$$\text{ดังนั้น } \Pr(A_2|\bar{A}_1) = \frac{\Pr(A_2\bar{A}_1)}{\Pr(\bar{A}_1)} = \frac{p_2}{1 - p_1}$$

$$\text{ดังนั้น } \Pr(X_2 = x_2 | X_1 = x_1) = \binom{n-x_1}{x_2} \left(\frac{p_2}{1-p_1}\right)^{x_2} \left(1 - \frac{p_2}{1-p_1}\right)^{n-x_1-x_2}$$

$$\Rightarrow \Pr(X_1 = x_1) \cdot \Pr(X_2 = x_2 | X_1 = x_1)$$

$$= \binom{n}{x_1} p_1^{x_1} (1 - p_1)^{n-x_1}$$

$$\cdot \binom{n-x_1}{x_2} \left(\frac{p_2}{1-p_1}\right)^{x_2} \left(1 - \frac{p_2}{1-p_1}\right)^{n-x_1-x_2}$$

$$= \frac{n!}{x_1! x_2! (n - x_1 - x_2)!} p_1^{x_1} p_2^{x_2} (1 - p_1 - p_2)^{n-x_1-x_2}$$

และเมื่อดำเนินการไปเรื่อย ๆ เราจะพบว่า

$$\begin{aligned} & \Pr(X_1 = x_1) \cdot \Pr(X_2 = x_2 | X_1 = x_1) \cdot \Pr(X_3 = x_3 | X_1 = x_1, X_2 = x_2) \\ & \dots \Pr(X_{k-1} = x_{k-1} | X_1 = x_1, X_2 = x_2, \dots, X_{k-2} = x_{k-2}) \\ & = \frac{n!}{x_1! x_2! \dots x_{k-1}! (n - x_1 - x_2 - \dots - x_{k-1})!} p_1^{x_1} p_2^{x_2} \dots p_{k-1}^{x_{k-1}} (1 - p_1 - p_2 - \dots - p_{k-1})^{n - x_1 - x_2 - \dots - x_{k-1}} \end{aligned}$$

เนื่องจากการทดลองกระทำ  $n$  ครั้ง ซึ่งมีผลการทดลองเป็น  $k$  ลักษณะด้วยความน่าจะเป็น  $p_1, p_2, \dots, p_k$  โดยที่  $p_1 + p_2 + \dots + p_k = 1$  จะเห็นได้ว่า ถ้าทำการทดลองไปแล้ว  $(x_1 + x_2 + \dots + x_{k-1})$  ครั้งปรากฏผลออกมาเป็น  $A_1, A_2, \dots, A_{k-1}$  ผลการทดลองสุดท้ายที่เหลืออยู่  $n - x_1 - x_2 - \dots - x_{k-1} = x_k$  ครั้ง ย่อมปรากฏเป็น  $A_k$  อย่างแน่นอน

$$\begin{aligned} & \text{ดังนั้น } \Pr(X_k = x_k | X_1 = x_1, X_2 = x_2, \dots, X_{k-1} = x_{k-1}) = 1 \\ \Rightarrow & \Pr(X_1 = x_1) \Pr(X_2 = x_2 | X_1 = x_1) \cdot \Pr(X_3 = x_3 | X_1 = x_1, X_2 = x_2) \dots \Pr(X_k = x_k | \\ & \quad X_1 = x_1, X_2 = x_2, \dots, X_{k-1} = x_{k-1}) \\ = & \frac{n!}{x_1! x_2! \dots x_{k-1}! (n - x_1 - x_2 - \dots - x_{k-1})!} p_1^{x_1} p_2^{x_2} \dots p_{k-1}^{x_{k-1}} (1 - p_1 - p_2 - \dots - p_{k-1})^{n - x_1 - x_2 - \dots - x_{k-1}} \cdot 1 \end{aligned}$$

$$\text{ดังนั้น } f(x_1, x_2, \dots, x_k) = \frac{n!}{x_1! x_2! \dots x_k!} p_1^{x_1} p_2^{x_2} \dots p_{k-1}^{x_{k-1}} p_k^{x_k} \dots \dots \dots (1)$$

**นิยาม 4.7** ในการทดลองอิสระ  $n$  ครั้ง ถ้าตัวแปรสุ่ม  $X_1, X_2, \dots, X_k$  แทนจำนวนครั้งของการปรากฏผลเป็น  $A_1, A_2, \dots, A_k$  ตามลำดับ โดยที่ความน่าจะเป็นที่กำหนดใด ๆ จะปรากฏผลเป็น  $A_i$  มีค่าเท่ากับ  $p_i$  กล่าวคือ  $\Pr(A_i) = p_i; i = 1, 2, 3, \dots, k, \sum_i p_i = 1$  ถ้า  $x_i$  คือค่าของตัวแปรสุ่ม  $X_i$  แทนจำนวนครั้งที่ปรากฏผลการทดลองเป็น  $A_i, i = 1, 2, \dots, k; \sum_i x_i = n$  แล้ว ฟังก์ชันความน่าจะเป็นร่วมของตัวแปรสุ่ม  $X_1, X_2, \dots, X_k$  จะปรากฏดังสมการ (1) หรือ (2) ข้างต้น เรียกการแจกแจงร่วม (Joint Distribution) นี้ว่าการกระจายพหุนาม

**ข้อสังเกต**

1. การแจกแจงพหุนามนี้ ตัวแปรสุ่ม  $X_1, X_2, \dots, X_k$  จะไม่เป็นอิสระต่อกัน เพราะเมื่อใดก็ตามที่เราทราบค่าของตัวแปรสุ่ม  $k - 1$  ตัว เราก็จะทราบค่าของตัวแปรสุ่มตัวสุดท้ายที่เหลืออยู่ได้ทันทีทั้งนี้เพราะ  $p_1 + p_2 + \dots + p_k = 1$  และ  $x_1 + x_2 + \dots + x_k = n$

2. ในตำราหลายเล่มนิยมใช้  $n_i$  แทน  $x_i$  เมื่อแสดงจำนวนครั้งของการเกิดเหตุการณ์  $A_i; i = 1, 2, \dots, k$  โดยมีเหตุผลว่าตัวอักษรที่ใช้แทนจำนวนครั้ง นั้นควรจะเป็นตัว  $n$  แต่ในที่นี้ใช้เป็น  $x$  เพราะเกรงว่าผู้อ่านจะสับสนเพราะเคยใช้  $x$  แทนค่าของตัวแปรสุ่มมาโดยตลอด

3. เหตุที่เรียกการแจกแจงชนิดนี้ว่า “พหุนาม” ก็เพราะการทดลองชนิดนี้ปรากฏผลออกมาได้หลายลักษณะ ต้องกันกับ Multinomial Expansion  $(p_1 + p_2 + \dots + p_k)^n$  และพบว่าเทอมของการแจกแจง  $(p_1 + p_2 + \dots + p_k)^n$  ก็คือความน่าจะเป็นเฉพาะเรื่องของการแจกแจงพหุนาม (เหตุผลเดียวกันกับการแจกแจงทวินาม)

4. กรณีเฉพาะเมื่อ  $k = 2$  คือกรณีที่ผลการทดลองปรากฏผลออกมาเพียง  $k = 2$  ลักษณะจะพบว่า

$$f_x(x) = \frac{n!}{x_1!x_2!} p_1^{x_1} p_2^{x_2}$$

แต่  $p_1 + p_2 = 1$  และ  $x_1 + x_2 = n$  ดังนั้น  $p_2 = 1 - p_1$  และ  $x_2 = n - x_1$

$$\Rightarrow f_x(x) = \frac{n!}{x_1!(n - x_1)!} p_1^{x_1} p_2^{n-x_1}$$

$$= \binom{n}{x_1} p_1^{x_1} (1 - p_1)^{n-x_1}$$

หรือ 
$$= \binom{n}{x} p^x (1 - p)^{n-x}$$

แสดงให้เห็นว่าการแจกแจงพหุนามคือกรณีทั่วไปของการแจกแจงแบบทวินาม ขณะเดียวกัน (ดังได้แสดงให้เห็นแล้วในตอนต้น) การแจกแจงทวินามเป็นกรณีเฉพาะของการแจกแจงพหุนาม

5. การศึกษาเรื่องใดก็ตามที่ผลของการศึกษาหรือทดลองปรากฏออกมาได้เกินกว่า 2 ลักษณะ สามารถประยุกต์การแจกแจงพหุนามเข้ากับสถานการณ์นั้นได้เสมอ เช่น Goodness of Fit Test Contingency Table หรือ Order Statistics

**ทฤษฎี 4.12** ถ้าตัวแปรสุ่ม  $X_1, X_2, \dots, X_k$  มีการแจกแจงแบบพหุนามแล้ว

$$E(X_i) = np_i, \quad V(X_i) = np_i(1 - p_i); \quad i = 1, 2, \dots, k$$

$$\text{และ } \text{Cov}(X_i, X_j) = -np_i p_j$$

**พิสูจน์**

เนื่องจากตัวแปรสุ่ม  $X_i$  มีการแจกแจงแบบทวินาม ดังนั้น โดยทฤษฎี 4.3 จึงสรุปได้ว่า

$$E(X_i) = np_i \quad \text{และ} \quad V(X_i) = np_i(1 - p_i); \quad i = 1, 2, \dots, k$$

**ตัวอย่าง 4.21** จากสถิติการจราจรพบว่า โดยถัวเฉลี่ยแล้วรถยนต์ที่วิ่งไป ณ. สีแยกไฟแดงแห่งหนึ่งนั้นจะเป็นรถที่เลี้ยวซ้ายทั้งสิ้น 20% เป็นรถที่เลี้ยวขวา 30% ที่เหลืออีก 50% จะไปทางตรง

ก. ถ้ามีรถยนต์วิ่งไป ณ. สีแยกไฟแดงแห่งนั้น  $n$  คัน จงหาฟังก์ชันความน่าจะเป็นร่วม (Joint pdf.) ของตัวแปรสุ่ม  $X_1, X_2, X_3$  เมื่อ  $X_1$  แทนจำนวนรถที่เลี้ยวซ้าย  $X_2$  แทนจำนวนรถที่เลี้ยวขวา และ  $X_3$  แทนจำนวนรถที่ไปทางตรง

ข. ถ้ามีรถยนต์วิ่งไปทางสีแยกแห่งนั้น 60 คัน จงหาความน่าจะเป็นที่รถเหล่านี้จะเลี้ยวซ้าย 10 คัน เลี้ยวขวา 10 คัน อีก 40 คันไปทางตรง พร้อมทั้งคาดหมายจำนวนรถที่วกเลี้ยวซ้ายเลี้ยวขวาและไปทางตรงที่พึงเป็นไปได้

**วิธีทำ**

$$\text{ก. } X_1 = \text{จำนวนรถยนต์ที่เลี้ยวซ้าย} \quad p_1 = 20\% = 0.2$$

$$X_2 = \text{จำนวนรถยนต์ที่เลี้ยวขวา} \quad p_2 = 30\% = 0.3$$

$$X_3 = \text{จำนวนรถยนต์ที่วิ่งไปทางตรง} \quad p_3 = 50\% = 0.5$$

$$n = x_1 + x_2 + x_3; \quad p_1 + p_2 + p_3 = 1$$

$$\Rightarrow f_{X_1, X_2, X_3}(x_1, x_2, x_3) = \frac{n!}{x_1!x_2!x_3!} (0.2)^{x_1}(0.3)^{x_2}(0.5)^{x_3}$$

$$\text{ข. } n = 60, p_1 = 0.2, p_2 = 0.3, p_3 = 0.5$$

$$\Rightarrow \Pr(X_1 = 10, X_2 = 10, X_3 = 40) = \frac{60!}{10!10!40!} (0.2)^{10}(0.3)^{10}(0.5)^{40}$$

และเนื่องจาก  $E(X_i) = np_i; i = 1, 2, \dots, k$   
ดังนั้น

$$E(X_1) = np_1 = 60(0.2) = 12$$

$$E(X_2) = np_2 = 60(0.3) = 18$$

$$E(X_3) = np_3 = 60(0.5) = 30$$

นั่นคือ คาดว่าในบรรดารถยนต์ทั้ง 60 คันนั้นจะเลี้ยวซ้าย 12 คันเลี้ยวขวา 18 คันและไปทางตรง 30 คัน

**ตัวอย่าง 4.22** จากกลุ่มตัวอย่างชุดหนึ่งซึ่งสุ่มมาจากประชากรที่มี pdf เป็น  $f_X(x); -\infty < x < \infty$  เมื่อจัดเรียงลำดับตัวอย่างตามขนาดแล้วปรากฏว่าได้ Order Statistics ดังนี้คือ

$$Y_1 < Y_2 < \dots < Y_n$$



ถ้าปรารถนาจะหาฟังก์ชันความน่าจะเป็นของ Order Statistics ตัวที่  $i$  คือ  $Y_i$  ปรากฏว่า

$$p_1 = \Pr(X \leq y_i) = F(y_i), p_2 = \Pr(y_i \leq X \leq y_i + \Delta y_i) = f(y_i), p_3 = \Pr(X > y_i)$$

$$\Rightarrow 1 - \Pr(X \leq y_i) = 1 - F(y_i)$$

ก. จงหาฟังก์ชันความน่าจะเป็นของ Order Statistics  $Y_i$

ข. จากรูปทั่วไปในข้อ ก. จงหาฟังก์ชันความน่าจะเป็นของ  $Y_i = \min(x_1, x_2, \dots, x_n)$

และของ  $Y_n = \max(x_1, x_2, \dots, x_n)$

วิธีทำ จากกลุ่มตัวอย่างขนาด  $n$

$$P_i = F(y_i), p_2 = f_x(y_i), p_3 = 1 - F(y_i)$$

$$x_1 = i - 1, x_2 = 1, x_3 = n - i$$

$$\Rightarrow f_{Y_i}(y_i) = \Pr(X_1 = i - 1, X_2 = 1, X_3 = n - i)$$

$$= \frac{n!}{(i-1)!1!(n-i)!} \{F(y_i)\}^{i-1} \{1 - F(y_i)\}^{n-i} f_x(y_i)$$

$$= \frac{n!}{(i-1)!(n-i)!} \{F(y_i)\}^{i-1} \{1 - F(y_i)\}^{n-i} f_x(y_i); -\infty < y_i < \infty$$

ข.  $f_{Y_1}(y_1) = ?$  และ  $f_{Y_n}(y_n) = ?$

ให้  $i = 1$

$$\Rightarrow f_{Y_1}(y_1) = \frac{n!}{(1-1)!(n-1)!} \{F(y_1)\}^{1-1} \{1 - F(y_1)\}^{n-1} f_x(y_1)$$

$$= n\{1 - F(y_1)\}^{n-1} f_x(y_1); -\infty < y_1 < \infty$$

ให้  $i = n$

$$\Rightarrow f_{Y_n}(y_n) = \frac{n!}{(n-1)!(n-n)!} \{F(y_n)\}^{n-1} \{1 - F(y_n)\}^{n-n} f_x(y_n)$$

$$= n\{F(y_n)\}^{n-1} f_x(y_n); -\infty < y_n < \infty$$

หมายเหตุ ตัวอย่าง 4.22 เป็นการประยุกต์หลักการของการแจกแจงแบบพหุนามกับ Order Statistics เป็นวิธีหนึ่งที่ใช้ในการหา pdf ของ Order Statistics นอกเหนือไปจากวิธีธรรมดาที่อาศัยวิธีการแปลงรูปตัวแปรสุ่ม (Transformation of R.V.) ซึ่งยุ่งยากซับซ้อน นักศึกษาสามารถนำหลักการนี้ไปหาฟังก์ชันรวมของ  $Y_i$  และ  $Y_j$  ได้โดยง่ายและจะพบว่า

$$f_{Y_i, Y_j}(y_i, y_j) = \frac{n!}{(i-1)!(j-i-1)!(n-j)!} \{F(y_i)\}^{i-1} \{F(y_j) - F(y_i)\}^{j-i-1} \cdot \{F(y_j)\}^{n-j} f_x(y_i) f_x(y_j); -\infty < y_i < y_j < \infty$$

สำหรับการนำหลักของการแจกแจงพหุนามไปใช้ในการทดสอบ  $\chi^2$  เช่น Goodness of Fit Test และ Contingency Table นักศึกษาจะได้พบเมื่อศึกษาถึงเรื่องนั้น อนึ่งการแจกแจงแบบพหุนามยังนำไปประยุกต์กับการตรวจสอบฟังก์ชันของการแจกแจงของข้อมูล (Model Verification) โดยเฉพาะอย่างยิ่งในเรื่องของการเปรียบเทียบ Frequency Polygon กับ Model CDF ในเรื่อง Probability Law of Histogram ด้วย แต่จะขอจดไว้ไม่กล่าวถึงในที่นี้

#### 4.1.9 การแจกแจงผสม (Contagious Distribution หรือ Mixture Distribution หรือ Compound Distribution)

การแจกแจงผสมเป็นหลักการหนึ่งสำหรับหาฟังก์ชันความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่มตัวใหม่โดยพัฒนาฟังก์ชันความน่าจะเป็นใหม่ขึ้นมาจากฟังก์ชันความน่าจะเป็นต่าง ๆ ที่มีอยู่ ทั้งนี้เพราะในหลายกรณีที่สถานการณ์ที่กำลังศึกษาอยู่นั้นไม่อาจอนุโลมเข้าสู่การแจกแจงรูปใดรูปหนึ่งได้ เช่น ในเรื่องของการรอคอย (Discrete Waiting Time) ซึ่งค่า พารามิเตอร์  $p$  จะต้องคงที่เสมอ ไม่ว่าสถานการณ์ข้างเคียงจะเปลี่ยนแปลงไปอย่างไรและไม่มีข้อจำกัดของตัวแปรเวลา เพียงแต่คอยนับดูว่าในระหว่างที่กำลังศึกษาอยู่นั้นมีปรากฏการณ์ที่สนใจเกิดขึ้นกี่ครั้งเท่านั้น อย่างไรก็ตาม ในสถานการณ์ดังกล่าว ถ้าหากค่า  $p$  มีได้คงที่ดังที่กำหนดไว้ สถานการณ์ของตัวแปรสุ่มย่อมเปลี่ยนแปลงผิดไปจากเดิม ฟังก์ชันความน่าจะเป็นเดิมจึงไม่อาจใช้ได้อีกต่อไป

หลักการของการแจกแจงผสมจึงเป็นเรื่องของการปรับปรุงฟังก์ชันของความน่าจะเป็นเดิมให้เหมาะสมยิ่งขึ้นเมื่อพารามิเตอร์ของฟังก์ชันเดิม (ซึ่งโดยปกติต้องเป็นตัวคงที่) มีค่าแปรไปได้ หรือนัยหนึ่ง พารามิเตอร์ของฟังก์ชันเดิมกลับทำหน้าที่เป็นตัวแปรสุ่ม

หลักการโดยสรุปของการแจกแจงผสมมีดังนี้

ถ้าตัวแปรสุ่ม  $X$  มี cdf เป็น  $F_X(x; \theta)$  ซึ่งหมายความว่า cdf ของ  $X$  มีค่าผันแปรไปตามค่าของพารามิเตอร์  $\theta$  ที่เปลี่ยนค่าไปได้ เพื่อให้รับกับสถานการณ์เช่นนี้เราสามารถหา cdf ของตัวแปรสุ่มที่สอดคล้องกับสถานการณ์ที่  $\theta$  ทำหน้าที่เสมือนตัวแปรสุ่มได้ดังนี้

$$F_X(y) = \sum_{\theta} F_X(x; \theta) p_{\theta}(\theta) \quad : \quad \text{เมื่อ } \theta \text{ เป็นตัวแปรสุ่มแบบตัดตอน}$$

หรือ

$$F_X(y) = \int_{-\infty}^{\infty} F_X(x; \theta) p_{\theta}(\theta) \quad : \quad \text{เมื่อ } \theta \text{ เป็นตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่อง}$$

ทั้งนี้เพราะถือว่า  $F_X(y)$  เป็นฟังก์ชันที่เกิดขึ้นเพราะการรวม  $F_X(x)$  ในทุกค่าที่เป็นไปได้ของ  $\theta$

$F_X(y)$  จะเป็น pdf แบบตัดตอนหรือแบบต่อเนื่องขึ้นอยู่กับตัวแปรสุ่ม  $X$  ถ้า  $X$  เป็นตัวแปรสุ่มแบบตัดตอน  $F_X(y)$  จะเป็นฟังก์ชันความน่าจะเป็นสะสมแบบตัดตอน ถ้า  $X$  เป็นตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่อง  $F_X(y)$  จะเป็นฟังก์ชันความน่าจะเป็นสะสมแบบต่อเนื่อง ในทั้งสองกรณี Domain ของ  $Y$  จะเป็น Domain เดียวกันกับ Domain ของ  $X$

และนิยามโมเมนต์ที่  $n$  ไว้ดังนี้

$$E(Y)^n = \sum_{\theta} \mu_X^n p_{\theta}(\theta)$$

หรือ

$$E(Y)^n = \int_{-\infty}^{\infty} \mu_X^n p_{\theta}(\theta) d\theta$$

โดยที่  $\mu_X^n = E((X - E(X))^n)$  คือ Central Moment ที่  $n$  ของตัวแปรสุ่ม  $X$

ในกรณีที่ต้องการหา pdf ของ  $Y$  คือ  $f_X(y)$  ก็สามารถกระทำได้โดยง่ายเพียงแต่แทน  $F_X(x; \theta)$  ด้วย  $f_X(x; \theta)$  เท่านั้น

**ตัวอย่าง 4.23** ณ. จุดหนึ่งบนถนนสายหนึ่งมีการขุดถนนเพื่อวางเคเบิลโทรศัพท์ การนี้จะมีเจ้าหน้าที่คนหนึ่งคอยโบกธงแดง-เขียวปิดและปล่อยรถให้วิ่งผ่านเป็นระยะ ๆ โดยปิดถนนครั้งหนึ่ง ๆ นาน  $t$  นาที แต่โดยปกติเจ้าหน้าที่อาจปิดถนนครั้งหนึ่งนานไม่เท่ากัน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับ การกะเวลาไม่แม่นยำประการหนึ่งและขึ้นอยู่กับภารกิจของการวางเคเบิลว่าจำเป็นต้องปิดถนน นานเพียงใดอีกประการหนึ่ง

จงหาฟังก์ชันความน่าจะเป็นของจำนวนรถยนต์ ที่คอยผ่านถนน

**วิธีทำ** ให้  $X =$  จำนวนรถยนต์ที่คอยผ่านถนน

เมื่อ  $t$  มีค่าคงที่ ตัวแปรสุ่ม  $X$  จะมีการแจกแจงแบบพัวซอง มีพารามิเตอร์  $\lambda t$  เมื่อ  $\lambda$  คืออัตราตัวเฉลี่ยที่รถยนต์จะวิ่งมาถึงจุดที่ขุดถนนใน 1 หน่วยเวลา (สั้น ๆ)

$$\Rightarrow f_X(x) = \frac{e^{-\lambda t} (\lambda t)^x}{x!}; x = 0, 1, 2, \dots$$

แต่เนื่องจากค่า  $t$  ไม่คงที่ แสดงว่าจำนวนรถยนต์ที่คอยผ่านถนนจะมีจำนวนผันแปรไปตามระยะเวลา  $t$  นั้น

ดังนั้นระยะเวลาปิดถนน  $t$  จึงเป็นตัวแปรสุ่ม สมมุติว่า pdf เป็น  $f_T(t)$  และ เนื่องจาก  $t$  คือระยะเวลาที่ปิดถนน ซึ่งก็คือระยะเวลาที่รถยนต์ต้องคอยผ่านถนน  $t$  จึงเป็นค่าของเวลาที่รอคอย (Contineous Waiting Time) ซึ่งมีการกระจายแบบเอกโพเนนเชียล

$$\Rightarrow f_T(t) = \alpha e^{-\alpha t}; t \geq 0 \text{ เมื่อ } \alpha \text{ คือระยะเวลาตัวเฉลี่ยที่รถแต่ละคัน}$$

ต้องรอมผ่านถนน

$$\begin{aligned} \text{ดังนั้น} \quad f_x(x) &= \int_0^\infty \frac{e^{-\lambda t} (\lambda t)^x}{x!} \cdot \alpha e^{-\alpha t} dt \\ &= \frac{\alpha}{x!} \int_0^\infty e^{-(\lambda+\alpha)t} (\lambda t)^x dt \end{aligned}$$

$$\text{ให้ } (A + \alpha)t = u \text{ ดังนั้น } t = u/(\lambda + \alpha) ; dt = \frac{1}{\lambda + \alpha} du$$

$$\Rightarrow f_x(x) = \frac{\alpha}{\lambda + \alpha} \left( \frac{\lambda}{\lambda + \alpha} \right)^x \cdot \frac{1}{x!} \int_0^\infty e^{-u} u^x du$$

$$\Rightarrow = \frac{\alpha}{\lambda + \alpha} \left( \frac{\lambda}{\lambda + \alpha} \right)^x \cdot \frac{1}{x!} \Gamma(x + 1)$$

$$f_x(x) = \frac{\alpha}{\lambda + \alpha} \left( 1 - \frac{\alpha}{\lambda + \alpha} \right)^x ; x = 0, 1, 2, \dots$$

แสดงว่าตัวแปรสุ่ม  $X$  มีการแจกแจงแบบอนุกรมเรขาคณิต มีพารามิเตอร์  $p = \frac{\alpha}{\lambda + \alpha}$

$$q = 1 - \frac{\alpha}{\lambda + \alpha} = \frac{\lambda}{\lambda + \alpha}, E(X) = q/p = \lambda/\alpha \text{ และ } V(X) = q/p^2 = \lambda \frac{(\lambda + \alpha)}{\alpha^2}$$

กรณีเฉพาะ

สมมติว่า ณ. จุดที่ขุดถนนนั้นมีการวิ่งผ่านโดยถั่วเฉลี่ยนาทีละ  $\lambda = 5$  คัน และรถเหล่านี้จะต้องจอดคอยผ่านถนนโดยถั่วเฉลี่ยคันละ  $\frac{1}{\alpha} = 10$  นาที ดังนั้น

$$f_x(x) = \frac{0.1}{5 + 0.1} \left( \frac{5}{5 + 0.1} \right)^x ; x = 0, 1, 2, \dots$$

จะเห็นได้ว่า  $E(X) = \frac{\lambda}{\alpha} = \frac{5}{1/10} = 50 =$  จำนวนรถที่คอยผ่านถนนในการปิดถนนแต่ละครั้ง

หมายเหตุ ตัวอย่างนี้เป็นตัวอย่างแสดงให้เห็นวิธีการพัฒนาฟังก์ชันความน่าจะเป็นแบบอนุกรมเรขาคณิตอีกวิธีหนึ่ง

ตัวอย่าง 4.24 ในโรงงานแห่งหนึ่งแบ่งการปฏิบัติงานออกเป็นหลายส่วนแต่ละส่วนย่อมต้องการคนงานที่มีพื้นฐานความรู้ความสามารถแตกต่างกัน ดังนั้นคนงานจึงอาจจัดประเภทได้เป็นกลุ่ม ๆ ได้หลายกลุ่มเช่น ประสบการณ์ ประเภทของงาน อายุ และอื่น ๆ

ปรากฏว่าจำนวนอุบัติเหตุที่เกิดแก่คนงานที่ปฏิบัติงานในระยะเวลา  $t$  หน่วย มีการแจกแจงแบบพัวซองที่มีพารามิเตอร์  $\nu = \lambda t$  ( $\lambda =$  อัตราการเกิดอุบัติเหตุต่อ 1 นาทีหรือหน่วยเวลาสั้น ๆ

และ  $v =$  จำนวนอุบัติเหตุที่ปรากฏขึ้นทั้งหมดในช่วงเวลายาว  $t$  หน่วย

แต่อย่างไรก็ตาม เมื่อพิจารณาเฉพาะคนงานแต่ละประเภท พบว่าถ้าพารามิเตอร์  $v$  จะแปรเปลี่ยนไปไม่คงที่เท่ากัน สมมุติว่าพารามิเตอร์  $v$  มีการกระจายแบบแกมมา  $G(r, \mu)$  นั่นคือ

$$g_N(v) = \frac{\mu(\mu v)^{r-1} e^{-\mu v}}{(r-1)!}; v \geq 0$$

จงแสดงให้เห็นว่า จำนวนอุบัติเหตุ  $X$  ที่จะปรากฏขึ้นแก่คนงานกลุ่มใด ๆ ที่ทำงานในช่วงเวลายาว  $t$  หน่วย จะมีการแจกแจงแบบนิสททวินาม

วิธีทำ ให้  $X =$  จำนวนอุบัติเหตุที่ปรากฏขึ้นในช่วงเวลา  $t$  หน่วย

$$\Rightarrow f_X(x; v) = \frac{e^{-v} v^x}{x!}; x = 0, 1, 2, \dots$$

$$g_N(v) = \frac{\mu(\mu v)^{r-1} e^{-\mu v}}{(r-1)!}; v \geq 0$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \int_0^\infty f_X(x; v) g_N(v) dv &= \int_0^\infty \frac{e^{-v} v^x}{x!} \frac{\mu(\mu v)^{r-1} e^{-\mu v}}{(r-1)!} dv \\ &= \frac{\mu^r}{x!(r-1)!} \int_0^\infty v^{x+r-1} e^{-(\mu+1)v} dv \end{aligned}$$

$$\text{ให้ } (\mu+1)v = y \text{ ดังนั้น } v = \frac{1}{\mu+1} \cdot y \quad dv = \frac{1}{\mu+1} dy$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \int_0^\infty f_X(x; v) g_N(v) dv &= \frac{\mu^r}{x!(r-1)!} \frac{1}{(\mu+1)^{x+r}} \int_0^\infty y^{x+r-1} e^{-y} dy \\ &= \frac{\mu^r}{x!(r-1)!} \frac{\Gamma(x+r)}{(\mu+1)^{x+r}} \\ &= \frac{\mu^r (x+r-1)!}{x!(r-1)! (\mu+1)^x (\mu+1)^r} \\ &= \frac{(x+r-1)!}{x!(r-1)!} \frac{\mu^r}{(\mu+1)^r} \frac{1}{(\mu+1)^x} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow f_X(x) = \binom{x+r-1}{x} \left(\frac{\mu}{\mu+1}\right)^r \left(\frac{1}{\mu+1}\right)^x; x = 0, 1, 2, \dots$$

ดังนั้นตัวแปรสุ่ม  $X$  ซึ่งแทนจำนวนพนักงานกลุ่มใด ๆ จะประสบอุบัติเหตุในช่วงเวลายาว  $t$  หน่วย มีการแจกแจงแบบนิสททวินาม มีพารามิเตอร์  $p = \frac{\mu}{\mu+1}$

**ตัวอย่าง 4.25** ในภูมิภาคหนึ่งแต่ละปีจะมีสัปดาห์ที่มีฝนตกโดยเฉลี่ย 20 สัปดาห์ (นับสัปดาห์ที่มีฝนไม่ได้นับจำนวนครั้งที่ฝนตก) และในสัปดาห์ดังกล่าวจะมีฝนตกในปริมาณที่มีการแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลมีปริมาณน้ำฝนเฉลี่ย  $\frac{1}{2}$  นิ้ว

จงหาฟังก์ชันความน่าจะเป็น (pdf) ของปริมาณน้ำฝนทั้งหมดที่ตกตลอดทั้งปี ถือว่าปริมาณน้ำฝนที่ตกมาแต่ละครั้งเป็นอิสระต่อกัน และทราบว่าในปีหนึ่งมีฝนตก  $r$  สัปดาห์

**วิธีทำ** ให้  $T$  = ปริมาณน้ำฝนทั้งหมดใน 1 ปี

เนื่องจากปริมาณน้ำฝนที่ตกครั้งหนึ่ง ๆ มีการแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียล ( $\lambda = \frac{1}{2}$ ) และทราบว่าปีหนึ่งมีฝนตก  $r$  ครั้ง

ดังนั้นฟังก์ชันความน่าจะเป็นของปริมาณน้ำฝนรวม  $T$  จึงมีการแจกแจงแบบแกมมา นั่นคือ

$$G(r, \lambda) = f_T(t, r) = \frac{\lambda(\lambda t)^{r-1} e^{-\lambda t}}{\Gamma(r)}; t > 0, r > 0$$

แต่เนื่องจากพารามิเตอร์  $r$  คือจำนวนสัปดาห์ (ใน 1 ปี) ที่มีฝนตกซึ่งสามารถแปรเปลี่ยนได้ ดังนั้นตัวแปรสุ่ม  $r$  (เดิมทำหน้าที่เป็นพารามิเตอร์) จึงมีการแจกแจงแบบพิวของ

$$\Rightarrow f_r(r) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^r}{r!}; r = 1, 2, \dots^2$$

ดังนั้นโดยอาศัยความรู้เรื่องเกี่ยวกับการแจกแจงผสม

$$\Rightarrow f_T(t) = \sum_{r=1}^{\infty} \frac{\lambda(\lambda t)^{r-1} e^{-\lambda t}}{\Gamma(r)} \frac{e^{-\lambda} \lambda^r}{r!}; t \geq 0$$

ให้  $u = r - 1$

$$f_T(t) = \sum_{u=0}^{\infty} \frac{\lambda(\lambda t)^u e^{-\lambda t}}{\Gamma(u+1)} \frac{e^{-\lambda} \lambda^{u+1}}{(u+1)!}$$

นั่นคือ

$$f_T(t) = \lambda e^{-\lambda t - \lambda} \sum_{u=0}^{\infty} \frac{(\lambda t)^u \lambda^{u+1}}{\Gamma(u+2) u!}; t \geq 0^3$$

<sup>1</sup> หรือ  $f_T(t; r) = \frac{\lambda^r t^{r-1}}{\Gamma(r)} e^{-\lambda t}; t > 0$

<sup>2</sup> ยอมให้มีข้อผิดพลาดใน Model ได้บ้าง ทั้ง ๆ ที่มีขีดจำกัดบนของจำนวนสัปดาห์ หมายความว่า ตามความเป็นจริงแล้ว  $r$  จะวิ่งจาก 0 ถึง 52 แต่โดยข้อเท็จจริงเกี่ยวกับการกระจายพิวของไม่มีขีดจำกัด

<sup>3</sup> จากนิยาม  $\Gamma(n) = (n-1)!$  ดังนั้น  $\Gamma(u+1)(u+1)! = u!\Gamma(u+2)$

## 4.2 การแจกแจงของตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่อง (Continuous Univariate Distribution)

ในปัญหาทางปฏิบัติหลายประการเราไม่อาจนับจำนวนเหตุการณ์หรือปรากฏการณ์ออกมาเป็นเลขจำนวนเต็มหรือจำนวนนับได้ แม้แต่จะพยายามนับได้ก็ไม่อาจเชื่อถือในผลของการนับ ทั้งนี้เพราะค่าของตัวแปรมิใช่จำนวนแบบตัดตอน แต่เป็นจำนวนที่ต่อเนื่องกันไปไม่ขาดสาย เช่น เวลา อัตราการไหลของน้ำ (Flow Rate) ปริมาตรของแก๊สหรือของเหลว ฯลฯ เช่นอัตราการไหลของน้ำอาจเป็น 1,000 ลบ.ฟ./วินาที หรือ 1,000.001 ลบ.ฟ./วินาที หรือ 1,000.000001 ลบ.ฟ./วินาที ดังนี้ เป็นต้น เมื่อค่าของตัวแปรสุ่มมีลักษณะต่อเนื่องกันเช่นนี้ ลักษณะฟังก์ชันความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่มดังกล่าวจึงแตกต่างไปจากลักษณะที่เคยพบในตอน 4.1 โดยสิ้นเชิง

โดยปกติเราจะถือว่าค่าของตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่องเป็นค่าต่าง ๆ บนเส้นตรง (Real Line) แต่จะมีขีดจำกัดบนและขีดจำกัดล่างอยู่ ณ. จำนวนใดขึ้นอยู่กับสถานการณ์ของตัวแปรแต่ละชนิด สมมุติ  $X$  เป็นตัวแปรสุ่มที่กำลังศึกษา ค่าของ  $X$  คือ  $x$  อาจอยู่ในช่วงใดช่วงหนึ่ง เช่น  $X$  เป็นตัวแปรสุ่มแบบปกติ (Normal Variate) ค่าของ  $X$  จะมีค่าได้ในทุกค่าที่เป็นไปได้คือ  $-\infty < x < \infty$  หรือ  $X$  เป็นตัวแปรสุ่มแบบแกมมา ค่าของ  $X$  จะมีเฉพาะจำนวนบวกคือ  $x \geq 0$  หรือ  $0 < x < \infty$  หรือ  $X$  เป็นตัวแปรสุ่มแบบเบต้า ค่าของ  $X$  อาจมีค่าระหว่างจำนวนใด ๆ ก็คือ  $a < x < b$  เมื่อ  $a < b$  และ  $a, b$  เป็นจำนวนใด ๆ กรณีเฉพาะที่สำคัญของตัวแปรสุ่มเบต้าคือกรณีที่  $a = 0, b = 1$

การแจกแจงของตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่องที่สำคัญคือการแจกแจงแบบปกติ การแจกแจงแบบแกมมา และการแจกแจงแบบเบต้า การแจกแจงแบบอื่นนอกเหนือไปจากนี้ส่วนใหญ่จะพัฒนาขึ้นมาจากการแจกแจงแบบใดแบบหนึ่งใน 3 แบบนี้ อาจพัฒนาขึ้นมาในรูปของฟังก์ชันของตัวแปรสุ่ม (Function of Random Variables) หรือพัฒนาขึ้นมาในรูปของกรณีเฉพาะ เช่นการแจกแจงแบบ  $\chi^2, \chi, t, F$  Rayleigh, Maxwell และอื่น ๆ พัฒนาขึ้นมาจากการแจกแจงแบบปกติ การแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียล และ  $\chi^2$  เป็นกรณีเฉพาะของการแจกแจงแบบแกมมา การแจกแจงแบบยูนิฟอร์ม (Rectangular Distribution) การแจกแจงแบบสามเหลี่ยม (Triangular Distribution) เป็นกรณีเฉพาะของการแจกแจงแบบเบต้า ดังนี้ เป็นต้น ในการติดตามศึกษาขอให้นักศึกษาจดจำและทำความเข้าใจในการแจกแจงของตัวแปรสุ่มหลักเหล่านี้ให้ดี เพราะจะเป็นการประหยัดเวลาในการศึกษาไปได้มาก ทั้งยังก่อให้เกิดความรู้ความเข้าใจได้อย่างลึกซึ้งอีกด้วย

ลักษณะที่สำคัญของฟังก์ชันความน่าจะเป็นแบบต่อเนื่องคือ

1.  $f_X(x) \geq 0$  หรือค่าของความน่าจะเป็นต้องมีค่าเป็นบวกเสมอ
2.  $\int_{-\infty}^{\infty} f_X(x) dx = 1$  หรือพื้นที่ใต้โค้ง  $f_X(x)$  ในช่วงที่กำหนดต้องมีค่ารวมเท่ากับ 1

$$3. \int_{-\infty}^x f_x(x)dx = F_x(x) \text{ ในทุกค่าของ } x \text{ หรือ } \frac{d}{dx} F_x(x) = f_x(x); -\infty < x < \infty$$

อธิบายให้สังเกตุว่า การที่เสนอค่าของ  $x$  หรืออินทิเกรต  $f_x(x)$  ระหว่างค่า  $(-\infty, \infty)$  นั้นมิได้หมายความว่าค่าของตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่องจะต้องอยู่ระหว่าง  $-\infty$  ถึง  $\infty$  เสมอไป ที่เขียนไว้เช่นนี้เป็นการเขียนแสดงให้เห็นถึงลักษณะทั่ว ๆ ไปเท่านั้น ความจริงค่าของ  $x$  จะอยู่ระหว่างค่าใดนั้นขึ้นอยู่กับสถานการณ์จำเพาะตัวของตัวแปรสุ่มแต่ละชนิดเป็นอย่างไร ไปนักศึกษาจะได้ศึกษาถึงการแจกแจง ของตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่องที่สำคัญโดยละเอียดในตอนต่อไป

#### 4.2.1 การกระจายแบบเอกโพเนนเชียล (Exponential Distribution)

การแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลเป็นการแจกแจงของตัวแปรสุ่มที่แสดงระยะเวลาระหว่างเหตุการณ์ (Time Between Event) เมื่อสิ่งที่มุ่งศึกษานั้นหมายถึง “เหตุการณ์” หรือแสดงอายุการใช้งาน (Life Time) ของวัตถุสิ่งของเมื่อสิ่งที่มุ่งศึกษาหมายถึง “อายุ”

พูดเช่นนี้อาจทำให้ผู้อ่านค่อนข้างสับสนได้ ผู้เขียนมีเจตนาเพียงเพื่อแสดงให้เห็นว่าเราสามารถประยุกต์การแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลไปในสถานการณ์เช่นใดได้บ้างเท่านั้น ทั้งนี้เพราะได้พบเห็นมาบ่อยครั้งว่านักศึกษาคุ้นเคยกับเฉพาะค่าที่ว่า “เหตุการณ์” หรือ “อายุใช้งาน” อย่างใดอย่างหนึ่งเท่านั้น เมื่อเปลี่ยนแปลงประเด็นของการศึกษาไปในลักษณะอื่นก็เริ่มมุงงนงสับสน มองภาพไม่ออก

คำว่า “เหตุการณ์” ที่กล่าวถึงในตอนต้นอาจหมายถึงอะไรก็ได้ เช่น ระยะเวลาการพูดโทรศัพท์ ระยะเวลาที่รถคอยผ่านสัญญาณไฟแดง ระยะเวลาที่รถบรรทุกเสียไปในด้านข้างน้ำหนักระยะเวลาทิ้งห่างระหว่างรถแต่ละคันที่วิ่งผ่านจุดใดจุดหนึ่ง (ระยะเวลาทิ้งห่างระหว่างรถแต่ละคันที่ผ่านจุด ๆ หนึ่ง อาจเป็นสี่แยกไฟแดง ด้านตรวจความเร็ว หลัทธิโลเมตร ฯลฯ ถ้ายิ่งสั้น ความหนาแน่นของการจราจรก็ยิ่งสูง ถ้าช่วงทิ้งห่างยาวขึ้น ความหนาแน่นของการจราจรก็เบาบาง) ระยะเวลาที่คนไข้แต่ละคนรอคอยเข้ารับบริการตรวจรักษาจากแพทย์ ระยะเวลาที่โมเลกุลใด ๆ ของน้ำที่จะอยู่ในถังเก็บน้ำ เมื่อมีการสูบน้ำเข้าถังและจ่ายน้ำไปตามท่ออยู่ตลอดเวลา ฯลฯ เหล่านี้ล้วนเป็นตัวอย่างที่แสดงสถานการณ์ของการศึกษาเมื่อประเด็นที่มุ่งศึกษาหมายถึงเหตุการณ์ จะเห็นได้ว่า “เวลาระหว่างเหตุการณ์” หมายถึง ระยะเวลาระหว่างเหตุการณ์ทำนองเดียวกันที่เกิดขึ้นแล้วกับเหตุการณ์ที่กำลังจะเกิดขึ้นอีก ส่วนอายุใช้งานที่กล่าวถึงหมายถึง ความทนทานของวัตถุสิ่งของโดยวัดด้วยเวลาตั้งแต่เริ่มใช้ ( $t = 0$ ) จนกระทั่งวัตถุนั้นเสียหรือเสื่อมสภาพ ( $t = t$ ) เช่น อายุใช้งานของทรานซิสเตอร์ อายุใช้งานของเครื่องใช้ไฟฟ้าและอุปกรณ์ไฟฟ้าต่าง ๆ อายุใช้งานของวัสดุสิ้นเปลืองและวัสดุยาวนานต่าง ๆ เช่น ชิ้นส่วนอะไหล่รถยนต์ เครื่องบินและอื่น ๆ เป็นต้น



จากที่กล่าวมาทั้งหมดจึงเห็นได้ว่า ตัวแปรสุ่มที่มีการแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลโดยส่วนใหญ่เป็นเรื่องของตัวแปรเวลา  $T$  (Time Vairable) มากกว่าอย่างอื่น ๆ (ตัวอย่างอื่นคือ แรงสั่นสะเทือน (Richter Maxnitude) ของแผ่นดินไหว) ที่เริ่มต้นนับเมื่อเริ่มใช้วัตถุ (กรณีอายุใช้งาน) หรือเริ่มนับเมื่อปรากฏการณ์ทำนองเดียวกันได้เกิดขึ้นเสร็จสิ้นไปแล้ว เวลาดังกล่าวจะนับติดต่อกันไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งปรากฏการณ์ที่รอคอยนั้นอุบัติขึ้นอีก

ณ. จุดนี้จึงสามารถให้ข้อสรุปเกี่ยวกับลักษณะของการแจกแจงเอกโพเนนเชียลได้เป็น 4 ประการ

1. การแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลเป็นการศึกษาถึงระยะเวลาที่รอคอย (Continueous Waiting Time) จนกระทั่งเกิดปรากฏการณ์ที่มุ่งศึกษาเป็นครั้งแรก

2. การแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลมีความเกี่ยวข้องกับการแจกแจงแบบพัวซองอย่างลึกซึ้ง กล่าวคือ การแจกแจงแบบพัวซองศึกษาถึงจำนวนครั้ง (เผ้านับ) ของการเกิดอุบัติการณ์ที่มุ่งศึกษาในช่วงเวลา (ระยะทาง พื้นที่ ปริมาตร จุด) ที่แน่นอนช่วงหนึ่ง ส่วนการแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลถือว่าเวลาเป็นตัวแปร (ไม่คงที่เช่นกรณีพัวซอง) และนับเวลาหรือบันทึกเวลาติดต่อกันไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งเกิดอุบัติการณ์พัวซองเป็นครั้งแรก (Occurrence of Poisson Event) (เผ้าคอย) อย่างไรก็ตาม เวลาอาจไม่จำเป็นต้องเริ่มที่ 0 เสมอไป ณ. จุดนี้เราจึงเห็นได้ว่าการแจกแจงทั้งสองแบบมีลักษณะร่วมกันคือเผ้านับปรากฏการณ์ที่จะอุบัติขึ้นโดยสุ่ม (Random Occurrence)

3. การแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลเป็นอีกโฉมหน้าหนึ่งของการแจกแจงแบบอนุกรมเรขาคณิต เพียงแต่การแจกแจงแบบอนุกรมเรขาคณิตศึกษาถึงสถานการณ์ของตัวแปรสุ่มแบบตัดตอน ส่วนการแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลศึกษาถึงสถานการณ์ของตัวแปรสุ่มแบบต่อเนื่อง

4. ฟังก์ชันการแจกแจงของตัวแปรสุ่มเอกโพเนนเชียลพัฒนาขึ้นมาจากความน่าจะเป็นที่จะเกิดอุบัติการณ์พัวซองเป็นครั้งแรกดังนี้

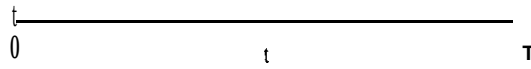
ให้ตัวแปรสุ่ม  $T$  = ช่วงเวลาที่ต้องรอคอยจนกระทั่งเกิดอุบัติการณ์พัวซองเป็นครั้งแรก

$X$  = จำนวนครั้งของการเกิดปรากฏการณ์ที่อุบัติขึ้นในช่วงเวลา  $(0, t)$

ของกระบวนการพัวซอง

ดังนั้น  $Pr(T > t)$ <sup>1</sup> จึงหมายถึงความน่าจะเป็น ที่ยังไม่เกิดอุบัติการณ์พัวซองใดในช่วงเวลายาว  $t$  หน่วย

<sup>1</sup>  $Pr(T > t)$  เรียกว่า Reliability หมายถึงโอกาสที่วัตถุยังคงใช้งานต่อไปได้เมื่อใช้มาแล้วถึง  $t$  หน่วยเวลา (หรือยังไม่เสื่อมสภาพเมื่อใช้ถึง  $t$  หน่วยเวลา) เช่น หลอดไฟมีอายุใช้งานโดยเฉลี่ย 300 ชั่วโมง  $Pr(T > 300)$  จะหมายถึงความน่าจะเป็นที่หลอดไฟจะมีอายุยืนยาวกว่าอายุเฉลี่ย (เพราะใช้มา 300 ชั่วโมงก็ยังไม้อายุ) หรือความน่าจะเป็นที่หลอดไฟจะยังคงใช้ได้เป็นปกติเมื่อผ่านการใช้มาแล้ว 300 ชั่วโมง หรือความน่าจะเป็นที่หลอดไฟจะยังไม่ขาดในช่วงเวลา  $(0, 300)$



$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad \Pr(T > t) &= \Pr(\text{ไม่เกิดอุบัติการณ์พัชของในช่วงเวลายาว } t \text{ หน่วย}) \\ &= \Pr(X = 0) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \quad \Pr(T > t) = \frac{e^{-\lambda t} (\lambda t)^0}{0!} = e^{-\lambda t} : t \geq 0,$$

$\lambda =$  อัตราถ้วเฉลี่ยของการเกิด  
อุบัติการณ์ต่อ 1 หน่วยเวลา

$$\Rightarrow \quad 1 - \Pr(T \leq t) = e^{-\lambda t} \quad : t \geq 0$$

$$1 - F_T(t) = e^{-\lambda t}$$

$$\Rightarrow \quad F_T(t) = \Pr(T \leq t) = 1 - e^{-\lambda t}$$

$$\frac{d}{dt} F_T(t) = \frac{d}{dt} (1 - e^{-\lambda t})$$

$$\Rightarrow \quad f_T(t) = \lambda e^{-\lambda t} \quad : t > 0$$

นั่นคือ  $f_T(t) = \lambda e^{-\lambda t} ; t \geq 0$  คือฟังก์ชันความน่าจะเป็นที่จะเกิดอุบัติการณ์พัชของเป็นครั้งแรกในช่วงเวลาขนาดความยาว  $t$  หน่วย เมื่อ  $\lambda$  คืออัตราถ้วเฉลี่ยของจำนวนอุบัติการณ์ที่จะเกิดขึ้นใน 1 หน่วยเวลา ( $\lambda$  ในที่นี้มีความหมายเช่นเดียวกับ  $\lambda$  ในการแจกแจงแบบพัชของเมื่อนำมาศึกษาในแง่ของเอกโพเนนเชียล จึงหมายถึงระยะเวลาถ้วเฉลี่ยระหว่างเหตุการณ์หรืออัตราการเสื่อมสภาพของวัตถุต่อหน่วยเวลา (Time Between Event หรือ Failure Rate) ทั้งนี้แล้วแต่ว่าสถานการณ์ที่กำลังศึกษาอยู่นั้นเป็น “เหตุการณ์” หรือ “อายุการใช้งาน”)

**นิยาม 4.8** ตัวแปรสุ่ม  $X$  จะมีการแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียล ถ้า  $X$  มี pdf ดังนี้คือ

$$\begin{aligned} EX(\lambda) = f_X(x) &= \lambda e^{-\lambda x} ; \quad \text{เมื่อ } x \geq 0 \\ &= 0 \quad \text{เมื่อ } x \text{ มีค่าเป็นอย่างอื่น} \end{aligned}$$

**ข้อสังเกต** โดยปกตินิยมใช้  $T$  เป็นตัวแปรสุ่มเอกโพเนนเชียลหรือตัวแปรสุ่มใดก็ตามที่เกี่ยวข้องกับเวลา แต่ในที่นี้ใช้  $X$  เพราะเคยใช้  $X$  ในความหมายของตัวแปรสุ่มมาโดยตลอด แต่เรามีสิทธิ์ที่จะใช้อักษรตัวใดแทนตัวแปรสุ่มก็ได้ ขอเพียงแต่ให้เข้าใจว่าอักษรตัวนั้น หมายถึงอายุใช้งานหรือระยะเวลาระหว่างเหตุการณ์หรืออื่น ๆ ตามความที่อธิบายแล้วก็คงไม่มีปัญหาอะไร

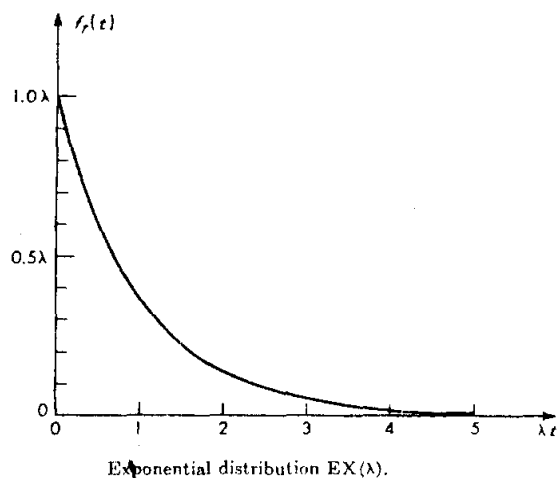
**ทฤษฎี 4.13** ถ้าตัวแปรสุ่ม  $X$  มีการแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลแล้ว  $X$  จะมี mgf ค่าคาดหวัง และความแปรปรวนดังนี้

$$M_X(t) = \frac{\lambda}{\lambda - t} ; t < \lambda, E(X) = \frac{1}{\lambda} \text{ และ } V(X) = \frac{1}{\lambda^2}$$

**พิสูจน์** ทฤษฎีนี้ได้เคยพิสูจน์ให้เห็นมาแล้วในตัวอย่างที่ 3.5 อย่างไรก็ตามจะชี้ให้เห็นอีกครั้งหนึ่งในภายหลังเมื่อศึกษาถึงการแจกแจงแบบแกมมา ในกรณีเฉพาะเมื่อ  $r = 1$  ( $r$  คือพารามิเตอร์ตัวหนึ่งของตัวแปรสุ่มแบบแกมมา)

**ข้อสังเกต** ค่าคาดหวังของตัวแปรสุ่มเอกโพเนนเชียลมีค่าเท่ากับ  $\frac{1}{\lambda}$  แสดงว่า  $E(X)$  มีค่าเท่ากับส่วนกลับ (Inverse) ของอัตราการเสื่อมสภาพของวัตถุหรือระยะเวลาถั่วเฉลี่ย เช่นอายุของหลอดสุญญากาศมีค่าเท่ากับ 100 ชั่วโมง ( $\frac{1}{\lambda}$ ) แสดงว่าอัตราการเสื่อมสภาพ ( $\lambda$ ) ของหลอดสุญญากาศมีค่าเท่ากับ .01 หน่วยต่อชั่วโมง (หรือหลอดสุญญากาศจะค่อย ๆ เสื่อมสภาพไป .01 หน่วยในทุกชั่วโมงที่ใช้งาน) หรือนายแพทย์ให้บริการรักษาคนไข้โดยเฉลี่ย ( $\frac{1}{\lambda}$ ) ชั่วโมงละ 5 คน แสดงว่าคนไข้คนหนึ่งได้รับบริการจากแพทย์โดยถั่วเฉลี่ย ( $\lambda$ ) คนละ 20 นาที

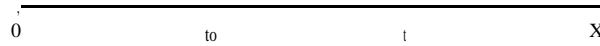
เนื่องจากในกระบวนการพัชอง (Poisson Process) มีข้อตกลงว่าอุบัติการณ์ที่ปรากฏในแต่ละช่วงเวลาเป็นอิสระต่อกัน นั้นหมายความว่าปรากฏการณ์ที่จะอุบัติในอนาคตเป็นอิสระกับการเกิดปรากฏการณ์ในอดีตและปัจจุบัน ลักษณะนี้เรียกว่า Memoryless Property และโดยเหตุที่การแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลมีความสัมพันธ์กับการแจกแจงแบบพัชองอย่างใกล้ชิด (ดูข้อสรุปที่ 4) ดังนั้นการแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลจึงมีคุณสมบัตินี้ด้วย ภาพของ pdf ของการแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลปรากฏดังนี้



**ทฤษฎี 4.14** ตัวแปรสุ่มเอกโพเนนเชียลมีคุณสมบัติ Memoryless นั่นคือ  
ถ้า  $X =$  ระยะเวลาระหว่างเหตุการณ์หรืออายุใช้งานของวัตถุแล้ว

$$\Pr(X \leq t | X > t_0) = \Pr(X \leq t - t_0)$$

**พิสูจน์**



$$\begin{aligned} F_{X|X>t_0}(t) &= \Pr(X \leq t | X > t_0) \\ &= \frac{\Pr(X \leq t) \cap (X > t_0)}{\Pr(X > t_0)} \\ &= \frac{\Pr(t_0 < X \leq t)}{\Pr(X > t_0)} \quad \because t \geq t_0 \\ &= \frac{F_X(t) - F_X(t_0)}{1 - F_X(t_0)} \\ &= \frac{(1 - e^{-\lambda t}) - (1 - e^{-\lambda t_0})}{1 - (1 - e^{-\lambda t_0})} \quad ; \text{ ข้อสรุปที่ 4} \\ &= \frac{e^{-\lambda t_0} - e^{-\lambda t}}{e^{-\lambda t_0}} \\ &= 1 - e^{-\lambda(t-t_0)} \quad ; t \geq t_0 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} F_{X|X>t_0}(t) = \frac{d}{dt} (1 - e^{-\lambda(t-t_0)}) = \lambda e^{-\lambda(t-t_0)} ; t \geq t_0$$

$$\Rightarrow f_{X|X>t_0}(t) = \lambda e^{-\lambda(t-t_0)} ; t \geq t_0$$

<sup>1</sup> ถ้า  $X$  หมายถึงอายุใช้งานของวัตถุจะมองเห็นภาพได้ชัดเจน  $\Pr(X \leq t | X > t_0) = \Pr(X \leq t - t_0)$  หมายความว่าเมื่อวัตถุใช้งานมาแล้ว  $t_0$  หน่วยเวลาแต่ยังไม่เสื่อมสภาพ แสดงว่าวัตถุคงจะเสื่อมสภาพในเวลาที่เหลืออยู่คือ  $(t - t_0)$  ทั้งนี้หมายความว่า การพิจารณาอายุใช้งานของวัตถุเราจะไม่สนใจเวลาใช้งานที่ผ่านมาแล้ว หรือถือว่าตราบดีที่วัตถุนั้นยังคงใช้งานได้อีกก็เหมือนว่า วัตถุนั้นเป็นของใหม่อยู่เสมอ เช่นตราบดีที่พิวสียังคงใช้ได้ (ยังไม่ละลาย) แม้จะได้ใช้มานานแล้ว  $t_0$  ชั่วโมง เราก็ถือว่า พิวสียังใช้ได้ดีเหมือนของใหม่ พฤติกรรมการเสื่อมสภาพของวัตถุจึงมิได้ขึ้นอยู่กับเวลาที่ได้ใช้งานมาแล้วนานเพียงใดแต่ขึ้นอยู่กับระยะเวลาการใช้งานแต่ละครั้งในภายหน้าว่าจะใช้ติดต่อกันไปนาน (หักโหม) เพียงใด

นั่นคือ ความน่าจะเป็นที่วัตดูจะเสื่อมสภาพเมื่อใช้งานมาแล้ว  $t_0$  หน่วยเวลา คือความน่าจะเป็นที่วัตดูจะเสื่อมสภาพในช่วงเวลาภายในหน้า (ดูคำอธิบายเชิงอรรถท้ายทฤษฎี 4.14)

**ตัวอย่าง 4.26** คอนเดนเซอร์ขนาดหนึ่งมีอายุใช้งานโดยเฉลี่ย 100 ชั่วโมง ถ้าพบว่าเมื่อใช้งานผ่านไปแล้ว  $t$  ชั่วโมง 90% ของคอนเดนเซอร์เหล่านั้นยังคงใช้งานได้ดี อยากทราบว่าคอนเดนเซอร์ถูกใช้งานมาแล้วกี่ชั่วโมง ( $t = ?$ )

**วิธีทำ** เมื่อใช้งานมาแล้ว  $t$  ชั่วโมงร้อยละ 90 ของคอนเดนเซอร์ยังคงทำงานได้ดี

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad & \Pr(X > t) = .90 \\ & \Pr(X > t) = 1 - \Pr(X \leq t) = e^{-\lambda t} \\ E(X) &= \frac{1}{\lambda} = 100 \\ \Rightarrow \quad & \lambda = 0.01 \\ & e^{-0.01t} = .90 \\ \ln(.90) &= -0.01t \\ & t = -100 \ln(.90) \\ & = 10.54 \end{aligned}$$

แสดงว่าคอนเดนเซอร์เหล่านั้นเพียงใช้งานมาเพียง 10.54 ชั่วโมง

**ตัวอย่าง 4.27** นำหลอดอิเล็กทรอนิกส์  $n$  หลอดมาใช้งาน (เป็นอิสระต่อกัน) และทราบว่าหลอดชนิดดังกล่าวมีอายุใช้งานเฉลี่ย 200 ชั่วโมง ถ้าใช้งานไปแล้ว  $t$  ชั่วโมง จงหาความน่าจะเป็นที่อย่างน้อยครึ่งหนึ่งของหลอดดังกล่าวยังคงทำงานได้เป็นปกติ

**วิธีทำ** ให้  $X$  = อายุใช้งานของหลอดอิเล็กทรอนิกส์  
ดังนั้น

$$\begin{aligned} q &= \Pr(\text{หลอดเสื่อมสภาพในระหว่าง } (0, t) \text{ ชั่วโมง}) = \Pr(X \leq t) \\ &= F_X(t) \\ &= 1 - (.005e^{-.005t}) \\ p &= \Pr(\text{หลอดยังคงใช้งานได้เมื่อใช้ไปแล้ว } t \text{ ชั่วโมง}) = \Pr(X > t) \\ &= 1 - F_X(t) \\ &= .005e^{-.005t} \end{aligned}$$

การที่หลอดจะเสื่อมสภาพนั้น การเสื่อมสภาพอาจปรากฏกับหลอดใด ๆ ก็ได้ ดังนั้น จากหลอดทั้งสิ้น  $n$  หลอด การที่หลอดยังคงทำงานได้เป็นปกติถึง  $k$  หลอด จึงปรากฏขึ้นได้ ถึง  $\binom{n}{k}$  วิธี ดังนั้น

ความน่าจะเป็นที่อย่างน้อยครั้งหนึ่งของหลอดทั้งสิ้น  $n$  หลอดยังคงทำงานได้จึงมีค่าดังนี้

$$\sum_{k=n/2}^n \binom{n}{k} (.005e^{-.005t})^k (1 - .005e^{-.005t})^{n-k} ; \text{ เมื่อ } n \text{ เป็นเลขคู่}$$

และ

$$\sum_{k=n+1/2}^n \binom{n}{k} (.005e^{-.005t})^k (1 - .005e^{-.005t})^{n-k} ; \text{ เมื่อ } n \text{ เป็นเลขคี่}$$

**ตัวอย่าง 4.28** นำอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ต่อไปนี้ต่อเข้าวงจรไฟฟ้า คือ ซีลิกอนไดโอดชนิดใช้งานเฉลี่ย 500,000 ชั่วโมง (อัตราเสื่อมสภาพคงที่เท่ากับ 0.000002) 10 ตัว ซีลิกอนทรานซิสเตอร์ชนิดอายุใช้งานเฉลี่ย 100,000 ชั่วโมง (อัตราเสื่อมสภาพคงที่เท่ากับ 0.000001) 4 ตัว คอนเดนเซอร์ชนิดอายุใช้งานเฉลี่ย 500,000 ชั่วโมง (อัตราเสื่อมสภาพคงที่เท่ากับ 0.000002) 10 ตัว และตัวต้านทานชนิดอายุใช้งานเฉลี่ย 1,000,000 ชั่วโมง (อัตราเสื่อมสภาพคงที่เท่ากับ 0.000001) 20 ตัว

การต่ออุปกรณ์ดังกล่าวเป็นการต่อแบบอนุกรม และต่างก็ทำงานอย่างเป็นอิสระต่อกัน จงหาความน่าจะเป็นที่วงจรนี้ยังคงทำงานได้เป็นปกติเมื่อผ่านการใช้งานไปแล้ว  $t$  ชั่วโมง พร้อมทั้งคาดหมายอายุใช้งานของวงจรดังกล่าว

**วิธีทำ** ให้  $T$  = อายุใช้งานของวงจรไฟฟ้า

ให้  $T_i$  = อายุใช้งานของอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ตัวที่  $i$ ;  $i = 1, 2, \dots, 44$

เนื่องจากวงจรนี้เป็นวงจรอนุกรม ดังนั้นวงจรจะยังคงทำงานได้ก็ต่อเมื่ออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ทุกตัวยังคงทำงานได้

$$\Rightarrow \Pr(T > t) = \Pr(T_1 > t \text{ และ } T_2 > t \text{ และ...และ } T_{44} > t)$$

$$= \Pr(T_1 > t) \Pr(T_2 > t) \dots \Pr(T_{44} > t)$$

$$\dots \Pr(T_i > t) = e^{-\lambda t}$$

$$\Rightarrow \Pr(T > t) = e^{-10(.000002)t} e^{-4(.000001)t} e^{-10(.000002)t} e^{-20(.000001)t}$$

$$\Rightarrow \Pr(T > t) = e^{-.0001t}$$

นั่นคือ ความน่าจะเป็นที่วงจรนี้จะยังคงทำงานได้เป็นปกติเมื่อใช้งานมาแล้ว  $t$  ชั่วโมง มีค่าเท่ากับ  $e^{-.0001t}$

เช่น ความน่าจะเป็นที่วงจรนี้จะยังคงทำงานได้เป็นปกติเมื่อใช้งานมาแล้ว 10 ชั่วโมงคือ  $e^{-.0001(10)}$  หรือ

$$\Pr(T > t) = e^{-.0001(10)} = .999$$

หมายความว่า เมื่อวงจรถูกใช้งานไปแล้ว 10 ชั่วโมง 99.9% ของอุปกรณ์ไฟฟ้าจะยังคงทำงานได้ต่อไป

พิจารณา  $\Pr(T > t) = e^{-.0001t}$

$$\Rightarrow 1 - \Pr(T \leq t) = e^{-.0001t}$$

$$\Pr(T \leq t) = 1 - e^{-.0001t}$$

หรือ

$$\Rightarrow f_T(t) = .0001e^{-.0001t}; t \geq 0$$

$$\text{จะเห็นได้ว่า } E(T) = \frac{1}{\lambda} = \frac{1}{.0001} = 10,000 \text{ ชั่วโมง}$$

นั่นคือวงจรไฟฟ้านี้มีอายุใช้งานโดยเฉลี่ยได้นานถึง 10,000 ชั่วโมง

**ตัวอย่าง 4.29** อายุใช้งานของหลอดภาพโทรทัศน์มีอายุใช้งานโดยเฉลี่ยได้นานถึง 1,000 ชั่วโมง จงคำนวณหา

- ความน่าจะเป็นที่หลอดภาพจะมีอายุใช้งานนานเกินกว่า 1,000 ชั่วโมง
- ความน่าจะเป็นที่หลอดภาพจะมีอายุใช้งานได้ในระหว่าง 700 ถึง 1,000 ชั่วโมง
- ความน่าจะเป็นที่หลอดภาพยังคงใช้งานได้เกินกว่าชั่วโมงที่ 1,200 เมื่อผ่านการใช้งานมาแล้ว 800 ชั่วโมง

**วิธีทำ**

ให้  $X$  = อายุใช้งานของหลอดภาพโทรทัศน์

$$\Rightarrow X \sim EX(\lambda = 0.001)$$

ก. ความน่าจะเป็นที่หลอดภาพจะมีอายุใช้งานนานเกินกว่า 1,000 ชั่วโมง

$$\begin{aligned} \Pr(X > 1,000) &= \int_{1000}^{\infty} (.001)e^{-.001x} dx \\ \text{หรือ} &= e^{-(.001)(1,000)} \\ &= e^{-1} \\ &= .36788 \quad (\text{ตาราง A.2})^1 \end{aligned}$$

ข. ความน่าจะเป็นที่หลอดภาพจะมีอายุใช้งานระหว่าง 700 ถึง 1,000 ชั่วโมง

$$\begin{aligned} \Pr(700 \leq X \leq 1,000) &= \Pr(X \leq 1,000) - \Pr(X \leq 700) \\ &= (1 - e^{-(.001)(1,000)}) - (1 - e^{-(.001)(700)}) \\ &= (1 - .36788) - (1 - .49659) \quad (\text{ตาราง A.2}) \\ &= .12871 \end{aligned}$$

ค. ความน่าจะเป็นที่หลอดภาพจะมีอายุใช้งานได้นานเกินกว่าชั่วโมงที่ 1,200 เมื่อผ่านมาแล้ว 800 ชั่วโมง

$$\begin{aligned} \Pr(X > 1,200 | X > 800) &= ?^2 \\ \Pr(X > 1,200 | X > 800) &= \Pr(X > 1,200 - 800) \\ &= \Pr(X > 400) \\ &= e^{-(.001)(400)} \\ &= .67032 \end{aligned}$$

#### 4.2.2 การแจกแจงแบบแกมมา (Gamma Distribution)

การแจกแจงแบบแกมมาเป็นโมเดล (Model) ที่ใช้ในการคำนวณหาความน่าจะเป็นของระยะเวลาระหว่างเหตุการณ์ตั้งแต่  $r$ , ( $r \geq 2$ ) เหตุการณ์ขึ้นไป (Time to the  $r^{\text{th}}$  Event)

ขอให้ศึกษาย้อนไปพิจารณาการแจกแจงเอกโพเนนเชียลในตอนก่อน จะเห็นว่าเป็นเรื่องของการศึกษาความผันผวนของเวลาระหว่างเหตุการณ์ 2 เหตุการณ์ในกระบวนการพัชของ เช่นระยะเวลาระหว่างอุบัติเหตุ 2 ครั้ง ณ จุดสี่แยกไฟแดง ระยะเวลาระหว่างการเกิดพายุไต้ฝุ่น ขนาดความเร็วลม  $a$  ไมล์ต่อชั่วโมง ( $a$  อาจเป็นค่าใดก็ได้ แล้วแต่ความสนใจของผู้ศึกษา) หรือ

<sup>1</sup> ดูวิธีใช้ตารางจากตัวอย่างที่ 4.31

<sup>2</sup> เป็นเรื่องของ Memoryless Property ขอให้พิจารณาเปรียบเทียบกับตัวทฤษฎีให้ดู ณ จุดนี้ นักศึกษาจะพบว่า

$$\Pr(X \leq t | X > t_0) = \Pr(X \leq t - t_0) \quad \text{ขณะเดียวกันเราสามารถพิสูจน์ได้ว่า} \quad \Pr(X > t | X > t_0) = \Pr(X > t - t_0)$$