

บทที่ 1

ทฤษฎีความน่าจะเป็นเบื้องต้น

Elementary Probability Theory

วัตถุประสงค์

เพื่อทบทวนและสรุปเกี่ยวกับความน่าจะเป็นเบื้องต้น ที่นักศึกษาเคยเรียนมาแล้วในสถิติ 205 และต้องการให้นักศึกษาเข้าใจเรื่องของความน่าจะเป็น ในแง่ของเซตฟังก์ชัน เพิ่มเติมในเรื่องเซตและเซตฟังก์ชันของเลขจำนวนจริง ซึ่งมีจำนวนไม่จำกัดและแจกแจงไม่ได้

1-1 พีชคณิตของเซต (ALGEBRA OF SETS)

กำหนด S เป็นกลุ่มผลทดลอง (sample space หรือ universal set) ซึ่งหมายถึง เซตของบรรดาสิ่งทั้งหลายที่อยู่ในข่ายการพิจารณา

และ A เป็นเซตของสิ่งทั้งหลายที่เป็นสมาชิกของ S ที่มีคุณสมบัติตามที่กำหนดไว้ หาก A_1 และ A_2 เป็นเซตใด ๆ ที่อยู่ใน S แล้ว

เซตของ A_1 และ/หรือ A_2 ($A_1 \cup A_2$: the union of A_1 and A_2) จะเป็นเซตของสมาชิกของ S ซึ่งอยู่ใน A_1 หรืออยู่ใน A_2 หรืออยู่ในทั้ง A_1 และ A_2

เซตของการเกิดร่วมกันของ A_1 และ A_2 ($A_1 \cap A_2$ or $A_1 A_2$: the intersection of A_1 and A_2) จะเป็นเซตของสมาชิกของ S ซึ่งอยู่ใน A_1 และอยู่ใน A_2

เซตของเหตุการณ์ที่ A ไม่เกิด (A^c or A' : complement of A) จะเป็นเซตของสมาชิกของ S ที่ไม่ใช่สมาชิกของ A

เราเรียก A_1 ว่าเป็นซับเซตของ A_2 ($A_1 \subseteq A_2$) ถ้าทุก ๆ สมาชิกของ A_1 เป็นสมาชิกของ A_2 ด้วย

เซต A_1 และ A_2 เท่ากัน ($A_1 = A_2$) ก็ต่อเมื่อ $A_1 \subseteq A_2$ และ $A_2 \subseteq A_1$

เราเรียกเซตสองเซตว่าเป็นเซตที่แยกต่างหากจากกันหรือขจัดกัน (mutually exclusive set) หากทั้งสองเซตไม่มีสมาชิกร่วมกันเลย นั่นคือ การเกิดร่วมกันของเซตทั้งสองเป็นเซตว่างเปล่า (empty set \emptyset) ซึ่งหมายถึง เซตที่ไม่มีสมาชิกร่วมอยู่เลย

ตัวอย่างที่ 1-1.1 กำหนด $S = \{x : x = 1, 2, 3 \text{ หรือ } 5 \leq x < 10\}$

และ $A_1 = \{x : x = 1, 2, 3\}$

$A_2 = \{x : x = 2 \text{ หรือ } 5 \leq x < 10\}$

$A_3 = \{x : 5 < x < 10\}$

จะได้

A_1, A_2 หรือ A_3 ต่างเป็นซับเซตของ S และ $A_3 \subseteq A_2$

$A_1 \cup A_2 = S, A_1 \cap A_2 = \{x : x = 2\}$

$A_2 \cup A_3 = A_2, A_2 \cap A_3 = A_3$

$A_1 \cap A_3 = \emptyset, A_1 \cup A_3 = \{x : 5 \leq x < 10\}$

$A_2 \cap A_3 = \{x : x = 5, 6, 7, 8, 9\}, A_2 \cup A_3 = \{x : x = 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9\}$

ตัวอย่างที่ 1-1.2 กำหนด $S = \{(x, y) : 0 < x < 4, 0 < y < 4\}$

และ $A_1 = \{(x, y) : 0 < x < 2, 0 < y < 3\}$,

$A_2 = \{(x, y) : 1 < x < 3, 0 < y < 3\}$

จะได้

$A_1 \subseteq S, A_2 \subseteq S$

$A_1 \cup A_2 = \{(x, y) : 0 < x < 3, 0 < y < 3\}$

$A_1 \cap A_2 = \{(x, y) : 1 < x < 2, 0 < y < 3\}$

$A_1 \cup A_2 \cap A_3 = \{(x, y) : 2 \leq x < 4, 0 < y < 4; 0 < x < 2, 3 \leq y < 4\}$

แบบฝึกหัดที่ 1-1

1. จงหา $A_1 \cup A_2$ และ $A_1 \cap A_2$ เมื่อกำหนดเซต A_1 และ A_2 ดังนี้

ก) $A_1 = \{x : x = 1, 3, 5\}, A_2 = \{x : 0 < x \leq 3\}$

ข) $A_1 = \{x : -1 < x < 1\}, A_2 = \{x : 0 < x < 2\}$

ค) $A_1 = \{(x, y) : -1 < x < 2, -1 < y < 1\}, A_2 = \{(x, y) : 0 < x < 2, 0 < y < 2\}$

2. กำหนด A เป็นซับเซตของกลุ่มผลคูณ S จงหา A' เมื่อกำหนด S และ A ดังนี้

ก) $S = \{x : 0 < x < 10\}, A = \{x : 3 < x \leq 7\}$

ข) $S = \{x : -3 < x \leq 5\}, A = \{x : 0 < x < 4\}$

ค) $S = \{(x, y) : 0 < x < 2, 0 < y < 2\}, A = \{(x, y) : 0 < x + y < 2\}$

ง) $S = \{(x, y) : |x| + |y| \leq 2\}, A = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq 2\}$

3. กำหนด S เป็นเซตของเลขจำนวนจริงบวกที่มีค่าน้อยกว่า หรือเท่ากับ 11 หาก
 $A_1 = \{x : 1 \leq x \leq 6\}$, $A_2 = \{x : 4 < x \leq 11\}$, $A_3 = \{x : 6 \leq x < 9\}$
 และ $A_4 = \{x : 0 < x \leq 4\}$ จงหา $A_1 \cup A_2$, $A_2 \cup A_3$, $A_2 \cap A_3$, $A_1 \cap A_2$, $A_2 \cap A_4$,
 $A_1 \cap A_3$, $A_1 \cap A_2 \cap A_3$ และ $A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4$

4. จงหา $\bigcup_{k=1}^{\infty} A_k$ ถ้ากำหนด A_k ดังต่อไปนี้

น) $A_k = \{x : 0 < x \leq 5 - \frac{1}{k}\}$, $k=1, 2, 3, \dots$

ข) $A_k = \{x : \frac{10}{k+1} < x < 10\}$, $k=1, 2, 3, \dots$

ค) $A_k = \{x : \frac{1}{k} \leq x \leq 3\}$, $k=1, 2, 3, \dots$

5. จงหา $\bigcap_{k=1}^{\infty} A_k$ ถ้ากำหนด A_k ดังต่อไปนี้

น) $A_k = \{x : 2 - \frac{1}{k} < x \leq 2\}$, $k=1, 2, 3, \dots$

ข) $A_k = \{x : 0 < x < \frac{1}{k}\}$, $k=1, 2, 3, \dots$

ค) $A_k = \{x : 10 < x \leq 10 + \frac{1}{k}\}$, $k=1, 2, 3, \dots$

ง) $A_k = \{x : \frac{8}{k+1} \leq x \leq 12\}$, $k=1, 2, 3, \dots$

1-2 เซตฟังก์ชัน (SET FUNCTIONS)

เมื่อกล่าวถึงฟังก์ชันที่นักศึกษาค้นเคยและเข้าใจกัน จะแสดงความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปร
 2 ตัว เขียนแสดงโดยสูตร

$$y = f(x)$$

แสดงความหมายว่า ฟังก์ชัน f กำหนดกฎเกณฑ์หรือสูตรทางคณิตศาสตร์ ที่สามารถ
 คำนวณค่า y สำหรับแต่ละค่า x ที่กำหนดขึ้น ค่า x ที่จะกำหนดขึ้นนี้จะต้องเป็นค่าหนึ่งหรือจะต้อง
 อยู่ในพิสัยหนึ่งในเซต ซึ่งสูตรของฟังก์ชันจะถูกนิยามก็เฉพาะ x ในเซตนี้เท่านั้น เราเรียกเซตนี้
 ว่าเป็นโดเมน (Domain) ของฟังก์ชัน f

จากแต่ละค่า x ที่กำหนดขึ้นสามารถคำนวณให้ได้ค่า y เพียงค่าเดียวเท่านั้น ค่าของ y

ที่เป็นไปได้ทั้งหมดหลังจากกำหนดค่า x แต่ละค่าในโดเมนจะรวมกันเป็นเซตของเลขจำนวนจริง เราเรียกเซตนี้ว่าเป็นพิสัย (range) ของฟังก์ชัน f

กล่าวอีกนัยหนึ่งก็คือฟังก์ชัน f ทอดภาพ (map) จากจุด x ในโดเมนไปสู่จุด y ซึ่งเป็นเลขจำนวนจริงในพิสัย ฟังก์ชัน f จะเป็นกติกากฎหรือกฎเกณฑ์บอกให้รู้ว่า จุดไหนหรือพิสัยใดในโดเมน จะถูกทอดภาพไปยังจุดไหนในพิสัย

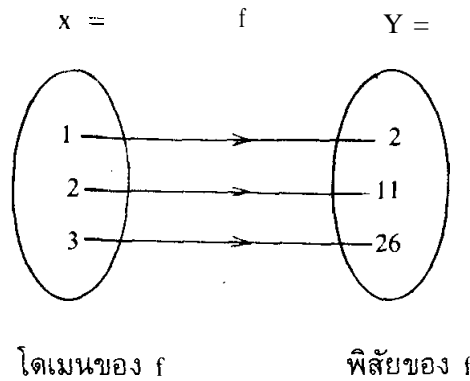
หากเรากำหนดค่าฟังก์ชันจากจุด ๆ หนึ่ง ในโดเมน กล่าวคือค่า y จาก x ที่เป็นเพียงจุด ๆ หนึ่ง ในโดเมน เราเรียกฟังก์ชันที่ได้ว่าเป็นฟังก์ชันของจุด หรือ point function เช่นเรามี

$$y = f(x) = 3x^2 - 1, \quad x = 1, 2, 3$$

ค่าของ y ณ จุด $x = 1, 2, 3$ คือ $f(1), f(2), f(3)$ ตามลำดับ

นั่นคือ y จะมีค่า = 2, 11, 26

สามารถเขียนแสดงได้โดยภาพ ดังนี้



แม้ว่าโดเมนของฟังก์ชันจะเป็นเซตของตัวเลขที่นับไม่ได้ หากเรากำหนดค่าของฟังก์ชัน ณ จุดใด ๆ ในเซตนั้น ฟังก์ชันที่ได้ก็คือ point functions ตัวอย่างเช่น

$$y = \frac{1}{2}x, \quad 0 < x < 2$$

ค่าของฟังก์ชัน ณ จุด $x = 1$ ก็คือ

$$y = \frac{1}{2}$$

หรือเรามี

$$y = 4x_1x_2, \quad 0 < x_1, x_2 < 1$$

ค่าของฟังก์ชัน ณ จุด (.2, .5) ก็คือ

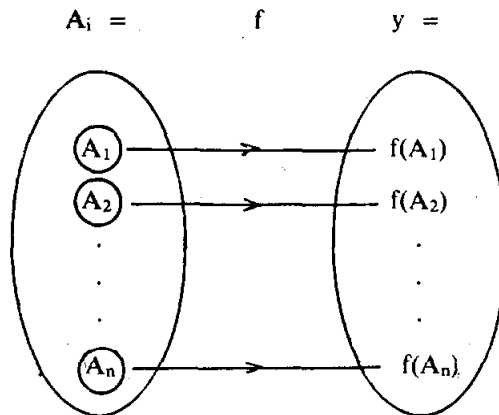
$$y = .4$$

ฟังก์ชันเหล่านี้ล้วนเป็น point functions

หากเราคำนวณค่าฟังก์ชันของเซตใด ๆ ที่เป็นซับเซตของโดเมนของฟังก์ชัน นั่นคือฟังก์ชัน f ทอดภาพจากซับเซตของโดเมนของฟังก์ชันไปสู่จุด y ซึ่งเป็นเลขจำนวนจริง เช่น $A_i, i = 1, 2, \dots, n$ เป็นซับเซตของโดเมนของฟังก์ชัน f ค่าของฟังก์ชันก็คือ

$$Y = f(A_i), i = 1, 2, \dots, n$$

แสดงได้โดยภาพ ดังนี้



เราเรียกฟังก์ชันประเภทนี้ว่า ฟังก์ชันของเซตหรือเซตฟังก์ชัน (set functions)

นิยาม เซตฟังก์ชันก็คือ กฎเกณฑ์หรือสูตรที่ใช้ในการกำหนดเลขจำนวนจริง ให้แก่แต่ละเซตในกลุ่มของเซตที่รวบรวมขึ้นโดยเฉพาะ

การคำนวณค่าของเซตฟังก์ชันขึ้นอยู่กับว่า เซตที่กำหนดหรือรวบรวมมานั้นเป็นเซตประเภทใด หากเป็นเซตของเลขจำนวนจริงที่มีค่านับได้ จะรู้จบหรือไม่รู้จบก็ตาม ค่าของเซตฟังก์ชัน $A, f(A)$ ได้ดังนี้

$$f(A) = \sum_A f(x)$$

เมื่อ A เป็นเซตของจุดบนเส้นตรง

$$\text{และ } f(A) = \sum_A \sum f(x_1, x_2)$$

เมื่อ A เป็นเซตของจุดบนระนาบ

หาก A เป็นเซตของเลขจำนวนจริงที่มีค่าต่อเนื่อง คำนวณค่าของเซตฟังก์ชัน A, $f(A)$ ได้ดังนี้

$$f(A) = \int_A f(x) dx$$

เมื่อ A เป็นเซตของจุดที่ต่อเนื่องบนเส้นตรง

$$f(A) = \iint_A f(x_1, x_2) dx_1 dx_2$$

เมื่อ A เป็นเซตของจุดต่อเนื่องบนระนาบ

ตัวอย่างที่ 1-2.1 กำหนด A เป็นเซตของจุดบนเส้นตรงและกำหนดเซตฟังก์ชัน A ดังนี้

$$f(A) = \sum_A f(x)$$

$$\text{เมื่อ } f(x) = \frac{4}{5^x} = 1, 2, 3, \dots$$

จงคำนวณค่าของเซตฟังก์ชัน A หากกำหนด A ดังนี้

$$\text{ก) } A = \{x : x = 4, 5\}$$

$$\text{ข) } A = \{x : 0 < x < 3\}$$

วิธีทำ

$$\begin{aligned} \text{ก) } f(A) &= \sum_{x=4}^5 \frac{4}{5^x} = \frac{4}{5^4} + \frac{4}{5^5} \\ &= \frac{24}{3125} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{ข) } f(A) &= \sum_{x=1}^2 \frac{4}{5^x} = \frac{4}{5} + \frac{4}{5^2} \\ &= \frac{24}{25} \end{aligned}$$

ตัวอย่างที่ 1-2.2 กำหนดเซตฟังก์ชัน A ดังนี้

$$f(A) = \int_A \frac{x^2}{9} dx$$

เมื่อ A เป็นเซตของจุดต่อเนื่องบนเส้นตรง

จงหาเซตฟังก์ชัน A เมื่อกำหนด A ดังต่อไปนี้

ก) $A = \{x : 0 \leq x \leq 3\}$

ข) $A = \{x : 1 < x < 3\}$

ค) $A = A_1 \cup A_2$ และ $A_1 = \{x : 0 \leq x \leq 1\}$, $A_2 = \{x : 1 < x \leq 2\}$

จากผลที่ได้จะแสดงว่า $f(A) = f(A_1) + f(A_2)$ หรือไม่

ง) $A = A_1 \cup A_2$ และ $A_1 = \{x : 0 < x < \frac{3}{2}\}$, $A_2 = \{x : 1 < x < 2\}$

จากผลที่ได้จะแสดงว่า $f(A) = f(A_1) + f(A_2) - f(A_1 \cap A_2)$ หรือไม่

วิธีทำ

ก) $f(A) = \int_0^3 \frac{x^2}{9} dx = \frac{1}{9} \cdot \frac{3^3}{3} = 1$

ข) $f(A) = \int_1^3 \frac{x^2}{9} dx = \frac{1}{9} \cdot \frac{3^3 - 1}{3} = \frac{26}{27}$

ค) $A = A_1 \cup A_2 = \{x : 0 \leq x \leq 2\}$

$\Rightarrow f(A) = \int_0^2 \frac{x^2}{9} dx = \frac{1}{9} \cdot \frac{2^3}{3} = \frac{8}{27}$

แต่ $\int_0^2 \frac{x^2}{9} dx = \int_0^1 \frac{x^2}{9} dx + \int_1^2 \frac{x^2}{9} dx$

$= f(A_1) + f(A_2)$

ดังนั้น $f(A) = f(A_1) + f(A_2)$

ง) $A = A_1 \cup A_2 = \{x : 0 < x < 2\}$

$\Rightarrow f(A) = \int_0^2 \frac{x^2}{9} dx = \frac{8}{27}$

$A_1 \cap A_2 = \{x : 1 < x < \frac{3}{2}\}$

$f(A_1) + f(A_2) - f(A_1 \cap A_2) = \int_0^{\frac{3}{2}} \frac{x^2}{9} dx + \int_1^2 \frac{x^2}{9} dx - \int_1^{\frac{3}{2}} \frac{x^2}{9} dx$

$= \frac{1}{8} + \frac{7}{27} - (\frac{1}{8} - \frac{1}{27}) = \frac{8}{27}$

แสดงว่า $f(A) = f(A_1) + f(A_2) - f(A_1 \cap A_2)$

ตัวอย่างที่ 1-2.3 สมมติว่าเซตฟังก์ชัน A คือ

$$f(A) = \int_A e^{-x} dx$$

จงคำนวณค่าของ $f(\lim_{k \rightarrow \infty} A_k)$ และ $\lim_{k \rightarrow \infty} f(A_k)$ เมื่อกำหนด A_k ดังต่อไปนี้

$$\text{ก) } A_k = \left\{ x : 4 - \frac{1}{k} < x \leq 4 \right\}, k = 1, 2, 3, \dots$$

$$\text{ข) } A_k = \left\{ x : \frac{1}{k} \leq x < 2 - \frac{1}{k} \right\}, k = 1, 2, 3, \dots$$

ผลจาก (ก) และ (ข) จะนำมาสรุปว่า $f(\lim_{k \rightarrow \infty} A_k) = \lim_{k \rightarrow \infty} f(A_k)$ ได้หรือไม่

วิธีทำ

$$\text{ก) } A_k = \left\{ x : 4 - \frac{1}{k} < x \leq 4 \right\}, k = 1, 2, 3, \dots$$

$$\Rightarrow \lim_{k \rightarrow \infty} A_k = \{ x : x = 4 \}$$

$$f(\lim_{k \rightarrow \infty} A_k) = \int_4^4 e^{-x} dx = e^{-4} - e^{-4} = 0$$

$$f(A_k) = \int_{4-\frac{1}{k}}^4 e^{-x} dx = e^{-4+\frac{1}{k}} - e^{-4}$$

$$\Rightarrow \lim_{k \rightarrow \infty} f(A_k) = \lim_{k \rightarrow \infty} (e^{-4+\frac{1}{k}} - e^{-4}) = e^{-4} - e^{-4} = 0$$

$$\text{ข) } A_k = \left\{ x : \frac{1}{k} \leq x < 2 - \frac{1}{k} \right\}$$

$$\lim_{k \rightarrow \infty} A_k = \{ x : 0 < x < 2 \}$$

$$f(\lim_{k \rightarrow \infty} A_k) = \int_0^2 e^{-x} dx = 1 - e^{-2}$$

$$f(A_k) = \int_{\frac{1}{k}}^{2-\frac{1}{k}} e^{-x} dx = e^{-\frac{1}{k}} - e^{-2+\frac{1}{k}}$$

$$\begin{aligned}\lim_{k \rightarrow \infty} f(A_k) &= \lim_{k \rightarrow \infty} (e^{-\frac{1}{k}} - e^{-2+\frac{1}{k}}) \\ &= e^0 - e^{-2} = 1 - e^{-2}\end{aligned}$$

ผลที่ได้จาก (ก) และ (ข) สรุปได้ว่า

$$f(\lim_{k \rightarrow \infty} A_k) = \lim_{k \rightarrow \infty} f(A_k)$$

ตัวอย่างที่ 1-2.4 สมมติเซตฟังก์ชัน A คือ

$$f(A) = \iint_A (x^2 + y^2) \, dx \, dy$$

จงคำนวณค่าของฟังก์ชันของเซตต่อไปนี้

$$\text{ก) } A = \{(x, y) : 0 < x < 1, 0 < y < 2\}$$

$$\text{ข) } A = \{(x, y) : -2 \leq x = y \leq 2\}$$

$$\text{ค) } A = \{(x, y) : |x| + |y| \leq 1\}$$

วิธีทำ

$$\begin{aligned}\text{ก) } f(A) &= \int_0^2 \int_0^1 (x^2 + y^2) \, dx \, dy \\ &= \int_0^2 \left(\frac{1}{3} + y^2 \right) \, dy \\ &= \frac{2}{3} + \frac{23}{3} = \frac{10}{3}\end{aligned}$$

$$\text{ข) } f(A) = \int_{-2}^2 \int_y^y (x^2 + y^2) \, dx \, dy = 0$$

$$\begin{aligned}\text{ค) } f(A) &= \int_0^1 \int_{-1+y}^{1-y} (x^2 + y^2) \, dx \, dy + \int_{-1}^0 \int_{-1-y}^{1+y} (x^2 + y^2) \, dx \, dy \\ &= 2 \int_0^1 \int_{-1+y}^{1-y} (x^2 + y^2) \, dx \, dy \\ &= 2 \int_0^1 \frac{2}{3} (1 - 3y + 6y^2 - 4y^3) \, dy \\ &= \frac{2}{3}\end{aligned}$$

แบบฝึกหัดที่ 1.2

1. กำหนด A เป็นเซตของจุดบนเส้นตรงและกำหนดเซตฟังก์ชัน A , $f(A)$ เท่ากับจำนวนจุดใน A ที่มีค่าเป็นเลขจำนวนเต็มบวก

จงหาค่าของ $f(A)$ ถ้า

ก) $A = \{x : 0 < x \leq 7\}$

ข) $A = \{x : |x| \leq 10\}$

ค) $A = \{x : x < 5\}$

ง) $A = \{x : x \text{ เป็นผลคูณของ } 3 \text{ ซึ่งมีค่าไม่เกิน } 50\}$

2. กำหนดเซตฟังก์ชัน A , $f(A)$ ดังนี้

$$f(A) = \sum_A \left(\frac{4}{5}\right) \left(\frac{1}{5}\right)^x$$

เมื่อ $x = 0, 1, 2, \dots$ นอกนั้นไม่กำหนดค่า

ถ้า $A_1 = \{x : x = 0, 1, 2\}$ และ $A_2 = \{x : x^2 \leq 9\}$ จงหาค่าของ $f(A_1)$, $f(A_2)$

3. สมมติ

$$f(A) = \int_A 6x(1-x) dx$$

เมื่อ $0 < x < 1$ นอกนั้น $f(A)$ เป็น 0 ถ้า $A_1 = \{x : |x| \leq \frac{1}{2}\}$, $A_2 = \{x : 0 < x < 2\}$

$A_3 = \{x : \frac{1}{2} < x < \frac{3}{4}\}$ จงหาค่าของ $f(A_1)$, $f(A_2)$, $f(A_3)$, $f(A_1 \cap A_3)$

และ $f(A_1 \cup A_3)$

4. สมมติว่าเซตฟังก์ชัน A , $f(A)$ เป็นอัตราส่วนระหว่างความยาวของ A กับความยาวของ S ถ้า

$$S = \{x : 0 < x < 20\}$$

$$A_1 = \{x : x < 8\}$$

$$A_2 = \{x : 6 < x < 9\}$$

$$A_3 = \{x : x > 7\}$$

จงหาค่าของ $f(A_1)$, $f(A_2)$, $f(A_3)$, $f(A_1)$, $f(A_1 \cup A_2)$, $f(A_2 \cup A_3)$, $f(A_1 \cup A_3)$ $f(A_1 \cap A_2)$

และ $f(A_2 \cap A_3)$

5. กำหนดให้ $f(A)$ เป็นจำนวนจุดของคู่ลำดับทั้งหลายในรูป (x, y) ที่อยู่ใน A โดยที่ ทั้ง x และ y เป็นเลขจำนวนเต็มบวก ถ้า $A_1 = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq 9\}$

และ $A_2 = \{(x, y) : |x + y| \leq 3\}$

ก) A_2 เป็นซับเซตของ A_1 หรือไม่

ข) จงหาค่าของ $f(A_1)$ และ $f(A_2)$

6. จงหาเซตฟังก์ชันสำหรับ $A_1 = \{(x, y) : 0 < x < 1, 0 < y < 1\}$

และ $A_2 = \{(x, y) : 0 < x < y < 1\}$ เมื่อกำหนด $f(A)$ ดังนี้

$$\begin{aligned} f(A) &= \iint_A 3x^2y^7 \, dx dy, \quad 0 < x < 2, \quad 0 < y < 1 \\ &= 0 \quad \text{อื่น ๆ} \end{aligned}$$

7. จงหาค่าของ $f(A_1)$ และ $f(A_2)$ ถ้า $A_1 = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq 4\}$,

$A_2 = \{(x, y) : (x, y) = (1, 1), (1, 2), (2, 1), (2, 2)\}$

$$f(A) = \sum_A (x + y)/15$$

ในเมื่อ $x = 0, 1, 2; y = 1, 2$ นอกนั้นไม่กำหนดค่า

1 - 3 เซตฟังก์ชันน่าจะเป็น (THE PROBABILITY SET FUNCTION)

เราเคยเรียนมาแล้วใน ST 205 ว่า ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ A ใช้สัญลักษณ์แทนด้วย $P(A)$ ก็คือ ความน่าจะเป็นที่ผลลัพธ์จากการทดลองเชิงสุ่ม จะเป็นสมาชิกของ A ในเมื่อเหตุการณ์ A ก็คือเซตใด ๆ ของผลลัพธ์ ซึ่งเป็นซับเซตของ S และค่าความน่าจะเป็นนี้เป็นตัวเลขที่อยู่ระหว่าง 0 กับ 1 กล่าวคือ P เป็นฟังก์ชันซึ่งมีโดเมนเป็นเซตของทุก ๆ ซับเซตของ S ซึ่งเป็นที่รู้จักกันในทอมของ power set ของ S (บางทีก็เรียกว่า คลาส (class)) และมีพิสัยเป็นเลขจำนวนจริงระหว่าง 0 กับ 1 ดังนั้นเราให้นิยามของ $P(A)$ ในเชิงของเซตฟังก์ชัน

นิยาม ความน่าจะเป็นก็คือ เซตฟังก์ชัน P ซึ่งกำหนดให้แก่แต่ละเหตุการณ์ A ในกลุ่มผลทดลอง S ตัวเลข $P(A)$ ซึ่งเรียกว่าความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ A จะมีคุณสมบัติดังนี้

1. $P(A) > 0$ สำหรับทุก ๆ A ที่อยู่ใน S

2. ถ้า A_1, A_2, \dots เป็นเหตุการณ์ที่ขจัดกัน (mutually exclusive events)

นั่นคือ $A_i \cap A_j = \emptyset, i \neq j$ แล้ว

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots$$

$$3. P(S) = 1$$

ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ A จะมีค่าเท่ากับ P(A) เราเรียก (S, P) ว่าตัวแบบน่าจะเป็น (probability model) หรือ probability space

ถ้า (S, P) เป็นตัวแบบน่าจะเป็น P เป็นฟังก์ชันซึ่งกำหนดให้กับทุกเหตุการณ์ \mathcal{C} , power set ของ S เราสามารถคำนวณค่าของ P โดยอาศัยคุณสมบัติข้อที่ (2) ได้ดังนี้

หาก $S = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ และมีความน่าจะเป็น $P(\{a_1\}), P(\{a_2\}), \dots, P(\{a_n\})$ สำหรับทุก ๆ เหตุการณ์ A ที่อยู่ใน \mathcal{C} จะได้

$$(2') P(A) = P(\{a_{i_1}\}) + P(\{a_{i_2}\}) + \dots + P(\{a_{i_k}\})$$

ในเมื่อ $A = \{a_{i_1}, a_{i_2}, \dots, a_{i_k}\}$

ตัวอย่างที่ 1-3.1 กำหนด $S = \{a, b, c\}$ และฟังก์ชัน P ซึ่งมี $P(\{a\}) = \frac{1}{2}, P(\{b\}) = \frac{1}{2}$ และ $P(\{c\}) = 0$

พิสูจน์ว่า P เป็นฟังก์ชันน่าจะเป็น และ (S, P) เป็นตัวแบบน่าจะเป็น

วิธีทำ

$$\text{กำหนด } A = \{a, b\} \quad \text{ดังนั้น } P(A) = P(\{a\}) + P(\{b\}) = 1$$

$$A = \{a, c\} \quad \Rightarrow P(A) = P(\{a\}) + P(\{c\}) = \frac{1}{2}$$

$$A = \{b, c\} \quad \Rightarrow P(A) = P(\{b\}) + P(\{c\}) = \frac{1}{2}$$

$$A = \{a, b, c\} \quad \Rightarrow P(A) = P(\{a\}) + P(\{b\}) + P(\{c\}) = 1 = P(S)$$

แสดงว่า

$$P(A) > 0 \quad \text{ทุก ๆ เหตุการณ์ } A \subseteq \mathcal{C}$$

$$\text{และ } P(S) = 1$$

$$\text{กำหนด } A_1 = \{a\}, A_2 = \{b\}$$

$$A_1 \cup A_2 = \{a, b\} \quad \text{และ } A_1 \cap A_2 = \emptyset$$

$$\text{ดังนั้น } P(A_1 \cup A_2) = P(\{a, b\}) = P(\{a\}) + P(\{b\}) = P(A_1) + P(A_2) \quad \text{นั่นย่อมแสดงว่า}$$

P เป็นฟังก์ชันน่าจะเป็นและ (S, P) เป็นตัวแบบน่าจะเป็น

ทฤษฎีเกี่ยวกับเซตฟังก์ชันน่าจะเป็น

1. สำหรับทุก ๆ A ที่เป็นซับเซทของ S

$$P(A) = 1 - P(A')$$

2. ความน่าจะเป็นของเซตว่าง เป็น 0 นั่นคือ

$$P(\phi) = 0$$

3. ถ้า A และ B เป็นซับเซทของ S โดยที่ $A \subseteq B$ แล้ว

$$P(A) \leq P(B)$$

4. สำหรับทุก ๆ A ที่เป็นซับเซทของ S

$$0 \leq P(A) \leq 1$$

5. ถ้า A_1 และ A_2 เป็นซับเซทของ S แล้ว

$$P(A_1 \cup A_2) = P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 \cap A_2)$$

6. ถ้า $\{A_n\}$ เป็นลำดับของเหตุการณ์ที่นับได้แล้ว

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n\right) \leq \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n)$$

สำหรับการพิสูจน์ทฤษฎีเหล่านี้ ให้นักศึกษาดูใน ST 205

ตัวอย่างที่ 1-3.2 6-1 $P(A) = 0.2, P(B \cap A') = 0.4, P(C \cap A') = 0.2, P(A' \cap B \cap C) = 0.1$

และ $P(B \cap C) = 0.1$ จงหา

ก) $P(A' \cap B' \cap C')$

ข) $P(A \cap B \cap C)$

วิธีทำ

ก) $A \cup B \cup C = A \cup (A' \cap (B \cup C))$

แต่ $A \cap (A' \cap (B \cup C)) = \phi$

$\Rightarrow P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(A' \cap (B \cup C))$ (คุณสมบัติข้อ 2)

$I - P(A \cup B \cup C)' = P(A) + P((A' \cap B) \cup (A' \cap C))$ (ทฤษฎี 1)

$= P(A) + P(A' \cap B) + P(A' \cap C)$

$- P(A' \cap B \cap C)$ (อาศัยทฤษฎี 5)

ดังนั้น

$$1 - P(A' \cap B' \cap C') = 0.2 + 0.4 + 0.2 - 0.1 = 0.7$$

$$P(A' \cap B' \cap C') = 1 - 0.7 = 0.3$$

ตอบ

$$\text{ข) } (A' \cap B \cap C) \cup (A \cap B \cap C) = B \cap C$$

$$\text{แต่ } (A' \cap B \cap C) \cap (A \cap B \cap C) = \phi$$

$$P((A' \cap B \cap C) \cup (A \cap B \cap C)) = P(A' \cap B \cap C) + P(A \cap B \cap C)$$

(คุณสมบัติข้อ 2)

$$\Rightarrow P(B \cap C) = 0.1 + P(A \cap B \cap C)$$

$$\Rightarrow P(A \cap B \cap C) = 0.1 - 0.1 = 0$$

ตอบ

เท่าที่เราได้ศึกษาเกี่ยวกับความน่าจะเป็นมาแล้วใน ST 205 จะเห็นได้ว่า กลุ่มผลทดลอง S ที่เราได้ศึกษามาเป็นกลุ่มผลทดลองที่มีจำนวนผลลัพธ์ หรือผลทดลองอยู่จำนวน m โดยที่ m มีค่าไม่เป็นอนันต์ (finite) หรือเป็นอนันต์ (infinite) ก็ได้ เช่นตัวอย่างในเรื่องการโยนเหรียญ หากโยนเหรียญ 3 อัน กลุ่มผลทดลอง S จะมีจำนวนผลลัพธ์หรือผลทดลองอยู่จำนวน 8 นั่นคือ

$$S = \{ HHH, HHT, HTH, THH, TTH, THT, HTT, TTT \}$$

แต่ถ้าในการทดลองกำหนดว่า โยนเหรียญจนกว่าจะได้หัว กลุ่มผลทดลอง S จะมีจำนวนอนันต์แต่นับได้ ซึ่งผลที่ได้จากการนับก็คือ 1, 2, 3, ... นั่นคือ

$$S = \{ 1, 2, 3, \dots \}$$

กลุ่มผลทดลองประเภทนี้เราเรียก กลุ่มผลทดลองแบบไม่ต่อเนื่อง (discrete sample space) และการคำนวณค่าความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ A, P(A), ก็คือ

$$P(A) = \sum_{O_i \in A} P(O_i) = \sum_{O_i \in A} p_i$$

มีการทดลองบางประเภทที่ให้กลุ่มผลทดลองที่มีจำนวนผลลัพธ์มากเป็นจำนวนอนันต์จนนับไม่ได้ การกำหนดลักษณะของกลุ่มผลทดลองต้องอาศัยวิธีเรขาคณิต ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์จะถูกนิยามเป็นสัดส่วนของรูปที่สมนัยกับเหตุการณ์นั้น โดยอาศัยการวัดทางเรขาคณิต เช่น ความยาว พื้นที่ หรือปริมาตร ฯลฯ ขึ้นอยู่กับมิติ (dimension) ของกลุ่มผลทดลอง

เนื่องจากกลุ่มผลทดลองประเภทนี้มีจำนวนผลลัพธ์มากจนดูต่อเนื่องเป็นเนื้อเดียวกัน เราจึงเรียกกลุ่มผลทดลองนี้ว่า กลุ่มผลทดลองต่อเนื่อง (continuous sample space)

การคำนวณค่าความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ที่เป็นซัพเซตของกลุ่มผลทดลองต่อเนื่อง ไม่จำเป็นต้องกำหนดค่าความน่าจะเป็น p_i ให้แก่แต่ละผลลัพธ์ o_i เนื่องจากความน่าจะเป็นของแต่ละผลลัพธ์ o_i จะต้องเป็น 0 เสมอ (ดังตัวอย่างที่ 1-3.4) นอกจากนี้เราไม่อาจใช้วิธีการเช่น การบวกอนุกรมอนันต์ในการหาผลบวกของความน่าจะเป็นเหล่านี้ เพื่อแสดงว่า $P(S) = 1$ ได้ ดังนั้นการคำนวณความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ A จาก $P(A) = \sum_{o_i \in A} p_i$ จะนำมาใช้ไม่ได้

ในกรณีนี้ วิธีการที่จะหาค่าความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ที่เป็นซัพเซตของกลุ่มผลทดลองต่อเนื่อง จึงแตกต่างจากวิธีที่เราเคยเรียนใน ST 205 ซึ่งเราจะเห็นได้จากตัวอย่างต่อไปนี้

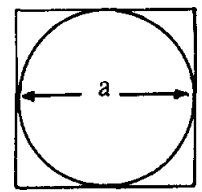
ตัวอย่างที่ 1-3.3 เลือกจุดแบบสุ่มภายในรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส จงหาความน่าจะเป็นที่จะได้จุดภายในวงกลมแนบในสี่เหลี่ยมจัตุรัส ซึ่งมีจุดศูนย์กลางร่วมกัน

วิธีทำ

กำหนด a เป็นความยาวของสี่เหลี่ยมจัตุรัส
 ดังนั้นวงกลมแนบในสี่เหลี่ยมจะมีเส้นผ่าศูนย์กลาง $= a$ ด้วย
 พื้นที่สี่เหลี่ยมจัตุรัส $= a^2$
 พื้นที่วงกลม $= \pi \frac{a^2}{4}$
 ความน่าจะเป็นที่จะได้จุดภายในสี่เหลี่ยมที่ถูกเลือกจะเป็นจุดในวงกลมด้วย

$$= \frac{\pi a^2 / 4}{a^2}$$

$$= \frac{\pi}{4}$$



ตอบ

ตัวอย่างที่ 1-3.4 ไม่น่อนหนึ่งมีความยาว L ถูกหักที่จุดต่าง ๆ แบบสุ่ม ซึ่งเป็นลักษณะเดียวกับการเลือกจุดแบบสุ่มในช่วง $[0, L]$ ถ้า $0 < a < b < L$ แล้วรอยที่หักที่เกิดขึ้นระหว่าง a และ b จะมีความน่าจะเป็นเท่ากับ $(b - a)/L$ ความน่าจะเป็นที่รอยหักจะเกิดขึ้นที่จุด c ใด ๆ จะเป็นเท่าใด เมื่อ $\{c\} \subseteq (c - \frac{1}{n}, c + \frac{1}{n})$ สำหรับค่า n ใด ๆ และให้ $(c - \frac{1}{n}, c + \frac{1}{n})$ เป็นเหตุการณ์

วิธีทำ อาศัยทฤษฎี 3 จะได้

$$P(\{c\}) \leq P(c - \frac{1}{n}, c + \frac{1}{n}) = \frac{2/n}{L} = \frac{2}{nL}$$

$$\therefore P(\{c\}) \leq \frac{2}{nL} \text{ สำหรับทุกค่าของ } n$$

$$\Rightarrow P(\{c\}) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(c - \frac{1}{n}, c + \frac{1}{n}) = \lim_{n \rightarrow \infty} (\frac{2}{nL}) = 0$$

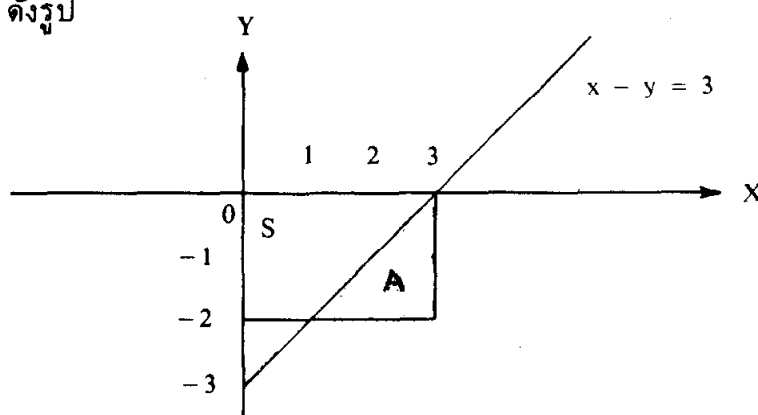
ดังนั้น ถึงแม้ว่าจะมีรอยหักเกิดขึ้นที่จุดนี้ ความน่าจะเป็นที่จะเกิดขึ้น = 0

ตอบ

ตัวอย่างที่ 1-3.5 เลือกจุดแบบสุ่ม 2 จุดบนเส้นตรงคือ จุด a และ b โดยมีเงื่อนไขว่า $0 < a < 3, -2 < b < 0$ จงหาความน่าจะเป็นที่ระยะทางระหว่างจุด a และจุด b จะมีค่ามากกว่า 3

วิธีทำ เพื่อความสะดวกเราจะแก้ปัญหาในเทอมของสองมิติ นั่นคือเลือกจุดแบบสุ่มใน $\{0 < x < 3, -2 < y < 0\}$ กำหนด d เป็นผลต่างระหว่าง a กับ b

ดังนั้น เหตุการณ์ $A = \{d > 3\}$ จะประกอบด้วยบรรดาจุดในสี่เหลี่ยมผืนผ้าที่อยู่ใต้เส้นตรง $x - y = 3$ ดังรูป



$$\text{พื้นที่ของ } S = 3 \times 2 = 6$$

$$\text{พื้นที่ของ } A = \frac{1}{2} \times 2 \times 2 = 2$$

$$\text{ดังนั้น } P(A) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

ความน่าจะเป็นที่ระยะทางระหว่างจุด a และ b จะมีค่ามากกว่า 3 เท่ากับ $\frac{1}{3}$

ตอบ

ข้อสังเกต

ในกรณีของกลุ่มผลทดลองอนันต์ (infinite sample spaces) หรือกลุ่มผลทดลองต่อเนื่อง เรานิยาม (S, G, P) เป็นตัวแบบน่าจะเป็น เมื่อ G ซึ่งเรียกว่า σ -field หรือ sigma-field คือกลุ่มของเหตุการณ์ซึ่งมีสมบัติดังนี้

1. S อยู่ใน G (S เป็นสมาชิกของ G)
2. ถ้า A อยู่ใน G (A เป็นสมาชิกของ G) แล้ว A' อยู่ใน G ด้วย
3. ถ้า A_1, A_2, \dots อยู่ใน G แล้ว $\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n$ อยู่ใน G ด้วย

ดังนั้นคุณสมบัติของความน่าจะเป็นจะกำหนดไว้ดังนี้

สำหรับทุกเหตุการณ์ A ใน G จะมีตัวเลข $P(A)$ ซึ่งมีสมบัติดังนี้

1. $0 \leq P(A)$
2. $P(S) = 1$
3. ถ้า A_1, A_2, \dots อยู่ใน G โดยที่ $A_i \cap A_j = \emptyset, i \neq j$ แล้ว

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \dots) = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n)$$

หาก S เป็นกลุ่มผลทดลองไม่อนันต์ (finite sample spaces) หรือกลุ่มผลทดลองแบบไม่ต่อเนื่อง และเราให้ G เป็นเหตุการณ์ทั้งหมดที่อยู่ใน S คุณสมบัติดังกล่าวข้างต้นก็คือ คุณสมบัติเดียวกันกับที่กล่าวไว้แล้วในนิยามของความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ A

แบบฝึกหัดที่ 1-3

1. จงพิจารณาความน่าจะเป็นต่อไปนี้ว่า มีข้อใดบ้างที่ไม่เป็นฟังก์ชันน่าจะเป็น โดยไม่ต้องสนใจว่าฟังก์ชัน P จะกำหนดค่าความน่าจะเป็นอะไรให้กับเหตุการณ์ที่เป็นไปได้อื่น ๆ อธิบายเหตุผลการพิจารณาของท่าน

$$1.1 P(\{a, b\}) = \frac{1}{2}, P(\{a\}) = \frac{2}{3}$$

$$1.2 P(\{a, b\}) = \frac{1}{4}, P(\{c, d\}) = \frac{1}{2}$$

$$1.3 P(\{a, b\}) = \frac{1}{2}, P(\{b, c, d\}) = \frac{1}{2}, P(\{a\}) = \frac{1}{4}$$

$$1.4 P(\{b\}) = P(\{c\}) = P(\{d\}) = \frac{1}{3},$$

$$1.5 P(\{a, b, c\}) = \frac{2}{3}, P(\{a, b\}) = P(\{b, c\}) = \frac{1}{4}$$

2. เลือกตัวเลข 3 ตัว จากเลขโดด 1, 2, 3, 4, 5 โดยไม่ให้ซ้ำกันมาเรียงลำดับกัน กำหนดเหตุการณ์ A, B, C ดังนี้

$$A = \{ \text{ตัวเลข 2 อยู่ในตำแหน่งที่ 2} \}$$

$$B = \{ \text{จำนวนเลขที่มีค่ามากกว่า 500} \}$$

$$C = \{ \text{จำนวนเลขที่เป็นเลขคี่} \}$$

ถ้าเซตฟังก์ชันน่าจะเป็นกำหนดค่า $\frac{1}{60}$ ให้แก่แต่ละผลลัพธ์ในกลุ่มผลทดลอง S

จงหาค่าของ $P(A)$, $P(B)$, $P(C)$, $P(A \cap B)$, $P(A \cap C)$, $P(A \cup B)$, $P(A \cup C)$ และ $P(B \cup C)$

3. จงหาค่าความน่าจะเป็นต่อไปนี้ในเทอมของ $P(A_1)$, $P(A_2)$ และ $P(A_1 \cap A_2)$

$$3.1 P(A_1 \cup A_2), P(A_1 \cap A_2), P(A_1 \cap A_2)', P(A_1 \cap A_2)', P(A_1 \cup A_2)'$$

$$P(A_1 \cup A_2)', P(A_1' \cap (A_1 \cup A_2))$$

3.2 จงคำนวณค่าความน่าจะเป็นในข้อ 3.1 ถ้า $P(A_1) = 0.5$, $P(A_2) = 0.6$ และ

$$P(A_1 \cap A_2) = 0.2$$

4. ถ้า $P(A) = 0.4$, $P(B) = 0.5$, $P(C) = 0.7$, $P(A \cap B) = 0.2$, $P(B \cap C) = 0.4$, $P(A \cap C) = 0.2$ และ $P(A \cap B \cap C) = 0.1$

จงหาค่าของ $P(A \cup B \cup C)$ และ $P(A \cap B \cap C)$

5. กำหนด $P(\{n\}) = \left(\frac{1}{2}\right)^n$ สำหรับทุก ๆ ค่าของ n ที่เป็นเลขจำนวนเต็มบวก กำหนด

$$A = \{n : 1 \leq n \leq 10\}$$

$$B = \{n : 1 \leq n \leq 20\}$$

$$C = \{n : 11 \leq n \leq 20\}$$

จงหา

$$5.1 P(A) \quad 5.2 P(B) \quad 5.3 P(A \cup B)$$

$$5.4 P(A \cap B) \quad 5.5 P(C) \quad 5.6 P(B)$$

6. เลือกจุดแบบสุ่มภายในวงกลมที่มีรัศมีเท่ากับ 1" จงหาความน่าจะเป็นที่จุดนี้จะไม่อยู่ภายในรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัสที่มีความยาวของเส้นทแยงมุมเท่ากับ 2" และมีจุดศูนย์กลางร่วมกันกับวงกลม

7. รถเมล์ด่วนที่กำหนดปล่อยจากท่ารถในเวลา 7:30 มักจะออกจากท่ารถในช่วงเวลา 7:25 ถึง 7:40 เสมอ นายรามออกเดินทางจากบ้านเวลา 7:30 และใช้เวลาในการเดินทางจากบ้านถึงท่ารถ 5 นาที จงหาความน่าจะเป็นที่เขาจะไปทันรถเมล์ออก

$$a. \text{ กำหนด } S = \{(x, y) : -\infty < x, y < \infty\}; A_1 = \{(x, y) : x \leq 5, y \leq 7\}$$

$$A_2 = \{(x, y) : x \leq 5, y \leq 1\}; A_3 = \{(x, y) : x \leq 3, y \leq 7\}$$

$$A_4 = \{(x, y) : x \leq 3, y \leq 1\} \text{ และ } A_5 = \{(x, y) : 3 < x \leq 5, 1 < y \leq 7\}$$

$$\text{หาก } P(A_1) = \frac{3}{4}, P(A_2) = \frac{1}{2}, P(A_3) = \frac{1}{2}, P(A_4) = \frac{3}{8}$$

จงหาค่าของ $P(A_5)$

1-4 ความน่าจะเป็นภายใต้เงื่อนไขและความเป็นอิสระกัน (CONDITIONAL PROBABILITY AND INDEPENDENCE)

A และ B ต่างเป็นซับเซตของกลุ่มผลทดลอง S หากการเกิดขึ้นของ A และ B มีความสัมพันธ์กัน โดยที่การเกิดขึ้นของ A หรือของ B ก็ตาม จะส่งผลกระทบต่อถึงเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นทั้งสิ้น หากเหตุการณ์ B ได้เกิดขึ้นแล้ว ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ A ก็จะเปลี่ยนไปจากเดิมขึ้นอยู่กับว่าเหตุการณ์ B เป็นอย่างไร เราแทนความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ A ภายใต้เงื่อนไขของการเกิดของเหตุการณ์ B ด้วย $P(A/B)$ (conditional probability of A given B) และนิยาม $P(A/B)$ ดังนี้

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, P(B) \neq 0 \quad (1-4.1)$$

ทำนองเดียวกัน หาก $P(B|A)$ เป็นความน่าจะเป็นเงื่อนไขของเหตุการณ์ B เมื่อกำหนดว่าเหตุการณ์ A ได้เกิดขึ้นแล้ว จะได้

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}, P(A) \neq 0$$

หากเราพิจารณาเหตุการณ์ $A \cap B$, และ B จะเห็นได้ว่า

$$A \cap B \subseteq B \text{ และ } P(A \cap B) \leq P(B) \geq 0 \text{ ดังนั้นผลที่จะได้ตามมาก็คือ}$$

1. $0 \leq P(A|B) \leq 1$
2. $P(S|B) = 1, P(\emptyset|B) = 0$ และ $P(B|B) = 1$
3. ถ้า A_1, A_2, \dots เป็นเหตุการณ์ที่ขจัดกัน หรือเหตุการณ์ที่แยกต่างหากจากกัน และ B เป็นซับเซตของ union ของ A_1, A_2, \dots แล้ว

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \dots | B) = P(A_1|B) + P(A_2|B) + \dots \text{ (เป็นแบบฝึกหัด ให้นักศึกษาไปพิสูจน์)}$$

บรรดาทฤษฎีทั้งหลายของเซตฟังก์ชันน่าจะเป็น ใช้ได้เสมอกับความน่าจะเป็นภายใต้เงื่อนไขที่เกี่ยวกับเหตุการณ์ใด ๆ ที่กำหนดให้ ตัวอย่างเช่น อาศัยกฎการบวก

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

จะได้

$$P(A \cup B | C) = P(A|C) + P(B|C) - P(A \cap B | C)$$

จากนิยามของความน่าจะเป็นภายใต้เงื่อนไข สามารถเขียนเป็นกฎการคูณได้ดังนี้

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B|A)$$

หรือ

$$P(A \cap B) = P(B) \cdot P(A|B)$$

หรือเขียนเป็นกฎการคูณทั่ว ๆ ไปว่า

$$P\left(\bigcap_{i=1}^k A_i\right) = P(A_1) P(A_2|A_1) P(A_3|A_1 \cap A_2) \dots P(A_k|A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_{k-1})$$

(ดูตัวอย่างที่ 1-4.1 กรณีที่ $k = 4$)

หาก B เป็นเหตุการณ์ใด ๆ ของการทดลองเชิงสุ่ม และ A_1, A_2, \dots, A_n เป็นส่วนแบ่ง (partition) ของ S นั่นคือ

$$\bigcup_{i=1}^n A_i = S \text{ และ } A_i \cap A_j = \emptyset, i \neq j$$

แล้ว $\{B \cap A_1, B \cap A_2, \dots, B \cap A_n\}$ ก็จะเป็น partition ของ S ด้วย และสามารถเขียนเป็นกฎแห่งการรวมความน่าจะเป็น (Law of Total Probabilities) ได้ดังนี้

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(B \cap A_i) = \sum_{i=1}^n P(A_i) P(B|A_i)$$

หาก $P(B) \neq 0$ จะได้กฎของเบย์ส์ (Bayes' rule) ดังนี้

$$P(A_k|B) = \frac{P(A_k) P(B|A_k)}{\sum_{i=1}^n P(A_i) P(B|A_i)}$$

(เป็นแบบฝึกหัด ให้นักศึกษาไปพิสูจน์)

ตัวอย่างที่ 1-4.1 จงพิสูจน์ว่า

$$P(A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4) = P(A_1)P(A_2|A_1)P(A_3|A_1 \cap A_2)P(A_4|A_1 \cap A_2 \cap A_3)$$

วิธีทำ อาศัยกฎการคูณ

$$\begin{aligned} P(A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4) &= P((A_1 \cap A_2 \cap A_3) \cap A_4) \\ &= P((A_1 \cap A_2) \cap A_3) P(A_4|A_1 \cap A_2 \cap A_3) \\ &= P(A_1 \cap A_2) P(A_3|A_1 \cap A_2) P(A_4|A_1 \cap A_2 \cap A_3) \\ &= P(A_1)P(A_2|A_1)P(A_3|A_1 \cap A_2)P(A_4|A_1 \cap A_2 \cap A_3) \end{aligned}$$

ตัวอย่างที่ 1-4.2 สุ่มไฟมา 1 โบกจากสำหรับไฟ 5 โบกซึ่งมีหมายเลข 1, 2, 3, 4 และ 5 สมมติว่า สุ่มได้หมายเลข k ให้สุ่มไฟโบทที่สองจากไฟหมายเลข 1 ถึงไฟหมายเลข k ถ้าสุ่มได้หมายเลข r ให้สุ่มไฟโบทที่สามจากไฟหมายเลข 1 ถึงหมายเลข r จงหาความน่าจะเป็นที่จะสุ่มได้ไฟเรียงลำดับกันเป็นหมายเลข (4,3,2)

วิธีทำ กำหนด $A =$ (สุ่มครั้งแรกได้ไฟหมายเลข 4)

B = (ส้อมครั้งที่สองได้ไฟหมายเลข 3)

C = (ส้อมครั้งที่สามได้ไฟหมายเลข 2)

เนื่องจากไฟใบแรกส้อมมาจากสำหรับไฟที่มีอยู่ 5 ใบ $P(A) = \frac{1}{5}$

เมื่อส้อมใบแรกได้หมายเลข 4 ก็แสดงว่าจะต้องส้อมไฟใบที่สองจากไฟที่มีอยู่ 4 ใบ ดังนั้น

$$P(B|A) = \frac{1}{4}$$

เมื่อส้อมใบที่สองได้หมายเลข 3 ก็แสดงว่าจะต้องส้อมไฟใบที่สามจากไฟที่มีอยู่ 3 ใบ ดังนั้น

$$P(C|A \cap B) = \frac{1}{3}$$

อาศัยกฎการคูณ เมื่อ $k = 3$ จะได้

$$\text{ความน่าจะเป็นที่จะส้อมได้ไฟเรียงลำดับกันเป็นหมายเลข (4, 3, 2)} = \frac{1}{5} \times \frac{1}{4} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{60}$$

ตัวอย่างที่ 1-4.3 หยิบฉลาก 5 ใบ แบบสุ่มจากกล่องที่หนึ่ง ซึ่งบรรจุฉลากสีแดง 6 ใบ และสีน้ำเงิน 4 ใบ นำฉลากทั้ง 5 ที่ได้ใส่ลงในกล่องที่สอง ซึ่งเป็นกล่องว่าง แล้วหยิบฉลากแบบสุ่ม 1 ใบจากกล่องที่สอง ถ้าได้ฉลากสีน้ำเงิน จงหาความน่าจะเป็นภายใต้เงื่อนไขที่สุ่มได้ฉลาก 5 ใบจากกล่องที่ 1 เป็นสีแดง 2 ใบ และสีน้ำเงิน 3 ใบ

วิธีทำ

กำหนด A_i = หยิบฉลากจากกล่องที่หนึ่งได้สีแดง i ใบ และสีน้ำเงิน $5-i$ ใบ

$$i = 1, 2, 3, 4, 5$$

B = หยิบฉลากจากกล่องที่สองได้สีน้ำเงิน

$$\text{ดังนั้น } P(A_i) = \frac{\binom{6}{i} \binom{4}{5-i}}{\binom{10}{5}}, i = 1, 2, 3, 4, 5$$

$$\text{และ } P(B|A_i) = \frac{5-i}{5}, i = 1, 2, 3, 4, 5$$

นั่นคือ

$$P(A_2)P(B|A_2) = \frac{\binom{6}{2} \binom{4}{5-2}}{\binom{10}{5}} \frac{5-2}{5} = \frac{180}{10 \cdot 5} = \frac{180}{50}$$

$$\sum_{i=1}^5 P(A_i)P(B|A_i) = \sum_{i=1}^5 \frac{\binom{6}{i} \binom{4}{5-i}}{\binom{10}{5}} \cdot \frac{5-i}{5} = \frac{504}{\binom{10}{5}}$$

อาศัยกฎของเบย์ส์

$$P(A_2|B) = \frac{\frac{\binom{10}{5}}{504}}{\frac{\binom{10}{5}}{504}} = \frac{5}{14}$$

ตอบ

ในบางกรณีการเกิดขึ้นของเหตุการณ์ A และ B จะไม่มีความสัมพันธ์กัน นั่นคือการเกิดขึ้นก่อนของเหตุการณ์ใด ๆ ไม่มีผลกระทบต่อเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในภายหลัง เราเรียกการเกิดขึ้นของเหตุการณ์ A และ B ว่าเป็นอิสระกัน นั่นก็หมายความว่า หากเรารู้ว่าเหตุการณ์ B ได้เกิดขึ้นแล้วความน่าจะเป็นของ A ภายใต้เงื่อนไขของการเกิดขึ้นแล้วของ B ไม่ได้เปลี่ยนไปจากความน่าจะเป็นเดิมของ A เลย กล่าวคือ

$$P(A|B) = P(A)$$

และเนื่องจาก

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

เราจึงให้นิยามความเป็นอิสระของเหตุการณ์ได้ดังนี้

นิยาม ให้ A และ B เป็นสองเหตุการณ์ต่างเป็นสมาชิกของกลุ่มผลทดลอง S A และ B จะเป็นอิสระต่อกันก็ต่อเมื่อ

$$P(A \cap B) = P(A) P(B) \quad \dots\dots\dots (I-4.2)$$

โดยทั่วไปหาก A_1, A_2, \dots, A_n เป็นเหตุการณ์ใด ๆ ที่เป็นสมาชิกของ S และ $P(A_i) \neq 0$, A_1, A_2, \dots, A_n ต่างก็เป็นอิสระต่อกันก็ต่อเมื่อ

$$P(A_i \cap A_j) = P(A_i) P(A_j), \quad 1 \leq i < j \leq n$$

$$P(A_i \cap A_j \cap A_k) = P(A_i) P(A_j) P(A_k), \quad 1 \leq i < j < k \leq n$$

$$P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1) P(A_2) \dots P(A_n)$$

ตัวอย่างที่ 1-4.4 HIFI $P(A) = 0.4$, $P(B) = 0.5$ จงหา $P(A \cup B)$

ก) เมื่อ A และ B เป็นอิสระกัน

ข) เมื่อ A และ B ขจัดกัน

วิธีทำ

ก) A และ B เป็นอิสระกัน ดังนั้น $P(A \cap B) = P(A) P(B)$

$$\begin{aligned} \Rightarrow P(A \cup B) &= 0.4 + 0.5 - (0.4)(0.5) \\ &= 0.7 \end{aligned}$$

ข) A และ B ขจัดกัน ดังนั้น $P(A \cap B) = 0$

$$\begin{aligned} \Rightarrow P(A \cup B) &= 0.4 + 0.5 \\ &= 0.9 \end{aligned}$$

ตัวอย่างที่ 1-4.5 นาย ก และนาย ข แข่งขันกันในการเรียนวิชา ST 311 โอกาสที่นาย ก จะได้เกรด G ในวิชานี้เท่ากับ 80% และโอกาสที่นาย ข จะได้เกรด G ในวิชานี้เท่ากับ 75% หากเหตุการณ์ที่นาย ก หรือนาย ข จะได้เกรด G เป็นอิสระกัน จงหาความน่าจะเป็นที่คนทั้งสองจะได้เกรด G ในการสอบวิชานี้

วิธีทำ

กำหนด A : เหตุการณ์ที่นาย ก ได้เกรด G

และ B : เหตุการณ์ที่นาย ข ได้เกรด G

A และ B เป็นอิสระกัน ดังนั้น

$$P(A \cap B) = P(A) P(B)$$

$$P(A \cap B) = 0.80 \times 0.75 = 0.6$$

ความน่าจะเป็นที่คนทั้งสองจะได้เกรด G ในการสอบ = 0.6

ตอบ

ข้อสังเกต

1. การเป็นอิสระกันของเหตุการณ์ A และ B จะแตกต่างจากการขจัดกันของเหตุการณ์ A และ B หากเหตุการณ์ A และ B จะขจัดกัน นั้นหมายความว่าเหตุการณ์ทั้งสองไม่เกิดขึ้นร่วมกัน กล่าวคือ $A \cap B = \emptyset$ แต่ถ้าเหตุการณ์ A และ B เป็นอิสระกัน ย่อมหมายถึงว่าเหตุการณ์ทั้งสองเกิดขึ้นร่วมกัน แต่การเกิดขึ้นของแต่ละเหตุการณ์ไม่มีผลกระทบต่อกันเลย ซึ่งทำให้

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

2. เท่าที่กล่าวมาเราพูดถึงเหตุการณ์ในกลุ่มผลทดลอง S ซึ่งเกิดมาจากการทดลองเชิงสุ่มเพียงครั้งเดียว แต่จะแยกการทดลองเป็นขั้นขั้นตอนก็ได้ ในกรณีที่มีการทดลองมากกว่าหนึ่งครั้ง เรากล่าวว่า การทดลองเหล่านั้นจะเป็นอิสระต่อกันและกัน หากผลลัพธ์ของการทดลองแต่ละครั้งไม่มีผลกระทบซึ่งกันและกัน นั่นคือ ผลลัพธ์ของการทดลองหนึ่งจะไม่มีอิทธิพลต่อการเกิดขึ้นของผลลัพธ์ในการทดลองครั้งอื่น ๆ

แบบฝึกหัด 1-4

1. สุ่มตัวเลข 3 ตัวจากเลขโดด 1, 4, 5, 7 โดยไม่ซ้ำกันมาสร้างเลข 3 หลัก จงหาความน่าจะเป็นที่จะได้

1.1 เลขคี่

1.2 เลขที่มีค่าน้อยกว่า 500

1.3 เลขคี่ภายใต้เงื่อนไขว่าเป็นเลขที่มีค่าน้อยกว่า 500

2. ร้านขายนมสดมีนมสดวางขาย 150 ถัง เป็นนมใหม่ 100 ถัง นอกนั้นเป็นนมเก่า มีแม่บ้านมาซื้อนม 2 ถัง

2.1 จงหาความน่าจะเป็นที่จะได้นมใหม่ทั้งสองถัง

2.2 จงหาความน่าจะเป็นเงื่อนไขที่จะได้นมใหม่ 2 ถัง กำหนดว่าอย่างน้อยที่สุด 1 ถัง เป็นนมใหม่

3. กล่อง B_1 บรรจุลูกหินสีแดง 2 ลูก ลูกหินสีขาว 5 ลูก กล่อง B_2 บรรจุลูกหินสีแดง 4 ลูก และลูกหินสีขาว 3 ลูก โยนลูกเต๋า ถ้าได้หมายเลขที่เป็นผลคูณของ 3 เลือกลูกหินหนึ่งลูกอย่างสุ่มจากกล่อง B_2 นอกนั้นเลือกจากกล่อง B_1

3.1 จงคำนวณความน่าจะเป็นที่จะได้ลูกหินสีแดง

3.2 กำหนดว่าลูกหินที่เลือกได้เป็นสีแดง จงหาความน่าจะเป็นเงื่อนไขที่มันจะถูกสุ่มมาจากกล่อง B_1

4. ในจำนวนนักศึกษาสถิติ 10 คนที่จบในเทอมนี้ 4 คนเรียนวิชาโทคอมพิวเตอร์ 5 คนเรียนวิชาโทเศรษฐศาสตร์ และอีก 1 คนเรียนวิชาโทบริหารธุรกิจ ถ้าสำนักงานแห่งหนึ่งต้องการบัณฑิตที่จบสถิติ 3 คน จงหาความน่าจะเป็นเงื่อนไขที่จะได้บัณฑิตที่เรียนวิชาโทสาขาละหนึ่งคน กำหนดว่าในสามคนนี้มีที่เรียนวิชาโทคอมพิวเตอร์เพียง 1 คน

5. กล่องใบหนึ่งมีบอลสีแดง 3 ลูก สีน้ำเงิน 7 ลูก กล่องใบที่สองมีบอลสีแดง 6 ลูก สีน้ำเงิน 4 ลูก เลือกกล่องอย่างสุ่ม 1 กล่อง แล้วเลือกบอล 1 ลูก จากกล่องนั้น

5.1 จงคำนวณความน่าจะเป็นที่จะได้บอลสีแดง

5.2 บอลที่ถูกสุ่มจากกล่องที่สองภายใต้เงื่อนไขว่าเป็นบอลสีแดง

6. สถาบันวิจัยแห่งหนึ่งเปิดรับสมัครนักวิจัย 5 คน มีคนมาสมัคร 10 คน เป็นนักสถิติ 6 คน นักเศรษฐศาสตร์ 4 คน ในจำนวน 5 คนที่สอบได้ จะได้รับการคัดเลือกให้ศึกษาต่อ 1 คน (ถือว่าทุกคนมีความสามารถเท่าเทียมกันหมด) จงคำนวณความน่าจะเป็นที่ 5 คน ซึ่งสอบได้เป็นนักสถิติ 2 คน และนักเศรษฐศาสตร์ 3 คน ภายใต้เงื่อนไขว่านักเศรษฐศาสตร์ได้ไปศึกษาต่อ

7. มีฉลาก 5 ใบหมายเลข 1, 2, 3, 4, 5 หยิบฉลาก 1 ใบอย่างสุ่ม บันทึกผลที่ได้แล้วใส่กลับคืนที่เดิม ต่อจากนั้นหยิบฉลากใบที่ 2 บันทึกค่าที่ได้ให้

A เป็นเหตุการณ์ที่หยิบครั้งแรกได้เลขคี่

B เป็นเหตุการณ์ที่หยิบครั้งที่สองได้ตัวเลขมีค่าไม่เกิน 3

A และ B เป็นอิสระต่อกันหรือไม่

8. ถ้า A และ B เป็นเหตุการณ์ที่เป็นอิสระกัน จงพิสูจน์ว่าเหตุการณ์แต่ละคู่ต่อไปนี้เป็นอิสระต่อกันด้วย

8.1 A และ B'

8.2 A' และ B

8.3 A' และ B'

9. A และ B เป็นเหตุการณ์ที่เป็นอิสระกัน ถ้า $P(A) = 0.7$ และ $P(B) = 0.5$ จงคำนวณค่าของ

9.1 $P(A \cup B)$

9.2 $P(A' \cup B)$

9.3 $P(A' \cup B')$

10. จงพิสูจน์ว่า ข้อความเหล่านี้เป็นจริง (หรือไม่จริง) เหตุการณ์ A, B, C ต่างเป็นซัพเซตของกลุ่มผลทดลอง S

10.1 ถ้า $P(A|B) > P(A)$ แล้ว $P(B|A) > P(B)$

10.2 ถ้า $P(A) > P(B)$ แล้ว $P(A|C) > P(B|C)$

10.3 ถ้า A และ B เป็นอิสระต่อกัน แล้ว $P(A \cap B|C) = P(A|C) P(B|C)$

10.4 $P(A|B) \geq \frac{P(A) + P(B) - 1}{P(B)}$

10.5 กำหนด $P(A) = \frac{1}{3}$, $P(B|A) = \frac{1}{2}$ และ $P(A|B) = \frac{1}{3}$

10.5.1 A และ B เป็นอิสระกัน

10.5.2 A และ B เป็นเหตุการณ์ที่ขัดกัน

10.5.3 $A \subseteq B$

10.5.3 $P(A' | B') = \frac{2}{3}$

คำตอบ

แบบฝึกหัดที่ 1.1

4. $0 < x < 5, 0 < x < 10, 0 < x \leq 3$

5. $x = 2, \emptyset, \emptyset, 4 \leq x \leq 12$

แบบฝึกหัดที่ 1.2

1. 7, 10, 4, 16 4. $\frac{2}{5}, \frac{3}{20}, \frac{1}{20}, \frac{3}{5}, \frac{3}{20}, \frac{9}{10}, \frac{7}{10}, 1, \frac{1}{10}, \frac{1}{10}$

2. $\frac{124}{125}, 1 - \frac{1}{54}$ 5. 4, 3 6. $\frac{1}{8}, \frac{1}{11}$

3. $\frac{1}{2}, 1, \frac{11}{32}, 0, \frac{27}{32}$ 7. $\frac{1}{3}, \frac{4}{5}$

แบบฝึกหัดที่ 1.3

2. $\frac{1}{5}, \frac{1}{5}, \frac{3}{5}, \frac{1}{20}, \frac{3}{20}, \frac{7}{20}, \frac{13}{20}, \frac{7}{10}$

5. $1 - 2^{-10}, 1 - 2^{-20}, 1 - 2^{-20}, 1 - 2^{-10}, 2^{-10} - 2^{-20}, 2^{-20}$

6. $1 - \frac{2}{\pi}, 7. \frac{1}{3}, 8. \frac{1}{8}$

แบบฝึกหัดที่ 1.4

1. $\frac{3}{4}, \frac{1}{2}, \frac{5}{6}$ 3. $\frac{8}{21}, \frac{1}{2}$ 5. $\frac{9}{20}, \frac{2}{3}$

2. $\frac{198}{447}, \frac{9}{199}$ 4. $\frac{1}{3}$ 6. $\frac{5}{14}$