

บทที่ 3 ตัวแปรเชิงสุ่ม

3.1 ตัวแปรเชิงสุ่มแบบไม่ต่อเนื่อง และตัวแปรเชิงสุ่มแบบต่อเนื่อง

Discrete and Continuous Random Variables

ตัวแปรเชิงสุ่ม คือตัวแปรซึ่ง การเกิดขึ้นของค่าต่างๆ ที่เป็นตัวเลขทั้งหลายนั้น ถูกกำหนดโดย โชค หรือ โชค (chance) ใช้อักษรตัวใหญ่ แทนตัวแปร และอักษรตัวเล็ก แทนตัวเลขที่สังเกตได้

ตัวอย่างที่ 1 ให้ Y คือจำนวนเรื่องประมภที่เกิดอุบัติเหตุในประเทศไทยใน 1 เดือน Y เป็นตัวแปร เชิงสุ่ม เพราะมีค่าที่เปลี่ยนแปลงทุกเดือน สมมติเดือนนี้ มีจำนวนอุบัติเหตุ 5 ลำ ดังนั้น $y = 5$

ตัวอย่างที่ 2 X คือจำนวนยาเป็น ชีซีที่ใช้ควบคุมอาการโรคลมชัก X จะเป็นตัวแปรเชิงสุ่ม เนื่องจาก ปริมาณที่ใช้กับคนไข้แต่ละคนจะไม่เท่ากัน เพราคนไข้มีการคุดซึม และอาการของโรคไม่เหมือนกัน แม้ในคนไข้คนเดียวกันก็ยังใช้ขนาดของยาต่างกันเมื่อเวลาเปลี่ยนไป

นิยาม 3.1 ตัวแปรเชิงสุ่ม X จะเป็นแบบไม่ต่อเนื่อง ถ้ามีค่าต่างๆ เป็นแบบนับถ้วน (finite)

นิยาม 3.2 ตัวแปรเชิงสุ่ม X จะเป็นแบบต่อเนื่อง ถ้ามีค่าต่างๆ อยู่ในช่วงเลขจำนวนจริง และโอกาส ที่จะมีค่าเฉพาะค่าใดค่าหนึ่ง $= 0$

จากตัวอย่างที่ 1 Y เป็นตัวแปรแบบไม่ต่อเนื่อง และ X เป็นตัวแปรแบบต่อเนื่อง ค่าของ Y จะเป็นจำนวนนับถ้วน ส่วนค่าของ X สมมติอยู่ระหว่าง $0 - 0.3$ ชีซี $[0, .3]$ ข้อกำหนดว่า $P(\text{ค่าใดๆ}) = 0$ สำหรับตัวแปรแบบต่อเนื่อง หมายความว่า ก่อนการกำหนดขนาดของยา ถ้าจะหา โอกาสที่จะฉีดยาขนาด $.25981725$ ชีซี เป็นเท่าไร ต้องตอบว่า 0 เพราะไม่สามารถตรวจขนาดของยา ขนาด $.25981725$ ชีซี โดยไม่มีความผิดพลาด โดยปกติ ตัวแปรแบบไม่ต่อเนื่อง จะสัมพันธ์กับข้อมูล แบบแข่งนับ (count data) ส่วนตัวแปรแบบต่อเนื่องจะสัมพันธ์กับข้อมูลแบบวัดค่า (measurement data)

$$E[H(X)] = \sum_{\text{all } x} H(x) f(x)$$

all x

$$\text{ เช่น ถ้า } H(X) = X, E[X] = \sum_{\text{all } x} x f(x)$$

all x

$$\text{ ถ้า } H(X) = X^2, E[X^2] = \sum_{\text{all } x} x^2 f(x)$$

all x

$$\text{ ถ้า } H(X) = (X-C)^2, E[(X-C)^2] = \sum_{\text{all } x} (x-C)^2 f(x), C \text{ เป็นค่าคงที่}$$

all x

ตัวอย่างที่ 3 ถ้าโยนลูกเต๋าสมดุลที่ 1 ลูก X คือหน้าของลูกเต่า X จะมีการแจกแจงแบบยูนิฟอร์ม และมี density ดังนี้

x	1	2	3	4	5	6
<hr/>						
f(x)	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6

$$E[X] = \sum x_i f(x_i)$$

$$= 1(1/6) + 2(1/6) + \dots + 6(1/6) = 3.5 = \mu_x$$

หมายความว่า ถ้าโยนลูกเต่าที่สมดุลซ้ำๆ กันหลายๆ ครั้ง (ในระยะยาว) ช่องในแต่ละครั้งจะได้ค่า 1, 2, ..., 6 ค่าใดค่าหนึ่ง ดังนั้น ค่าเฉลี่ยของแต่ละครั้งคือ 3.5

ทฤษฎีที่ 3.1 กฎการหาค่าคาดหมาย

ถ้า X และ Y เป็นตัวแปรเชิงสุ่ม C เป็นเลขจำนวนจริงใดๆ

$$1. E[C] = C$$

$$2. E[CX] = C E[X]$$

$$3. E(X + Y) = E(X) + E(Y)$$

ตัวอย่างที่ 4 เปรียบเทียบnya 2 ชนิด ซึ่งใช้ความคุณการเดินของหัวใจของผู้เป็นโรคหัวใจ ให้ผลการรักษา โดยนับอัตราการเดิน ใน 1 นาที ดังนี้

x	40	60	68	70	72	80	100
f(x)	.01	.04	.05	.80	.05	.04	.01

.90

y	40	60	68	70	72	80	100
f(y)	.40	.05	.04	.02	.04	.05	.40

.10

3.2 Density Functions

นิยาม 3.3 Discrete Density

ถ้า X เป็นตัวแปรแบบไม่ต่อเนื่อง จะมี density function ดังนี้

$P(X = x) = p(x) = f(x)$ หากยังความน่าจะเป็นที่ตัวแปรเชิงสุ่น X จะมีค่า x เช่น $f(2)$ คือ มีค่าเป็น 2

คุณสมบัติของ $f(x)$ คือ

1. $f(x) > 0$
2. $\sum f(x) = 1$

all x

density function ของตัวแปรแบบไม่ต่อเนื่อง นิยમเขียนในรูปตาราง

นิยาม 3.4 Continuous Density

ถ้า X เป็นตัวแปรแบบต่อเนื่อง density function จะมีคุณสมบัติ ดังนี้

1. $f(x) > 0$
2. พื้นที่ระหว่างแกน X และ $f(x)$ รวมกัน = 1
3. $P[a \leq X \leq b]$ คือพื้นที่ภายใต้กราฟ f ระหว่างค่า $x = a$ และ $x = b$
4. $f(x) = 0$ สำหรับค่าเฉพาะใดๆ ของ x

3.3 ค่าคาดหมายและพารามิเตอร์

นิยาม 3.5 ค่าคาดหมาย (Expected Value)

ถ้า X เป็นตัวแปรเชิงสุ่ม $E(X)$ หมายถึงค่าของ X ในระยะยาว ซึ่งคือค่า เฉลี่ยของ X นั้นเอง

นิยาม 3.6 ถ้า X เป็นตัวแปรแบบไม่ต่อเนื่องด้วย density $f(x)$ และ $H(x)$ เป็น function ของ X

จากตัวอย่างที่ 4 ที่ $f(x)$ และ $f(y)$ สมมาตร ดังนั้น $\mu_x = 70$, $\mu_y = 70$ เมื่อ 2 ชนิดจะ มีค่าเฉลี่ยเท่ากัน แต่ X จะให้ผลต่ำกว่าเพราะ ค่าตรงกลางคือ 68 - 72 มีโอกาสเกิดสูงถึง .90 ส่วนค่า ผิดปกติ คือ สูงไปหรือต่ำไป มีโอกาสเกิดเพียง 10% ในขณะที่ Y จะให้ผลต่ำกว่าเพราะ อัตราการ เต้น ระหว่าง 68 - 72 มีโอกาสเกิดเพียง 10% แต่ค่าผิดปกติมีโอกาสสูงถึง 90% ดังนั้น การมีความ รู้เฉพาะค่าเฉลี่ยเพียงอย่างเดียว จึงไม่เพียงพอ จำเป็นต้องทราบความ ผันแปรของตัวแปรแต่ละตัวด้วย

นิยาม 3.7 ความแปรปรวน

ถ้า X เป็นตัวแปรเชิงสุ่ม ซึ่งมีค่าเฉลี่ย μ และความแปรปรวน σ^2

$$\begin{aligned} V(X) &= \sigma^2 = E[(x - \mu)^2] && \text{สูตรนิยาม} \\ &= E(X^2) - \mu^2 && \text{สูตรเครื่องคำนวณ} \end{aligned}$$

$$\text{โดยที่ } \mu = E(X) = \sum_{\text{all } x} x.f(x)$$

ตัวอย่างที่ 5 จากตัวอย่างที่ 4

$$V(X) = \sum (x - 70)^2 f(x)$$

$$= (-30)^2(.01) + (-10)^2(.04) + (-2)^2(.05) + \dots + (30)^2(.01) = 26.4$$

$$V(Y) = \sum (y - 70)^2 f(y)$$

$$= 730.32$$

$V(X) < V(Y)$ แสดงว่า X ให้ผลค่อนข้างคงที่ แต่ Y มีความผันแปรสูง

ข้อสรุปเกต

- ค่า 26.4 เมื่อยังไม่ได้เปรียบเทียบกับค่าอื่น จะยังตัดสินไม่ได้ว่าสูงหรือต่ำ
- หน่วยของ σ^2 ในมีความหมาย เช่น "กำลังสองของหัวใจ" ดังนั้นในการรายงานค่า σ^2 จึงไม่ต้องกำกับค่าวันที่
- ถ้าจะรายงานผลโดยมีหน่วยกำกับ จะต้องใช้ ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (σ)

ตัวอย่างที่ 6 จากตัวอย่างที่ 4

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = \sqrt{26.4} = 5.4 \text{ กรัม/นาฬิกา}$$

$$\sigma(Y) = \sqrt{V(Y)} = \sqrt{730.32} = 27.02 \text{ กรัม/นาฬิกา}$$

ทฤษฎีที่ 3.2 กฎการหาความแปรปรวน

- $V(C) = 0$
- $V(CX) = C^2 V(X)$
- ถ้า X และ Y เป็นอิสระกัน ดังนั้น $V(X \pm Y) = V(X) \pm V(Y)$

ตัวอย่างที่ 7 แสดงการใช้สูตรคำนวณหาความแปรปรวน

x	2	3	4
<hr/>			
f(x)	.2	.5	.3

$$E(X) = \mu(X) = 2(.2) + 3(.5) + 4(.3) = 3.1$$

$$E(X^2) = \sum x^2 f(x) = 4(.2) + 9(.5) + 16(.3) = 10.1$$

$$V(X) = E(X^2) - \mu^2(X)$$

$$= 10.1 - (3.1)^2 = .49$$

$$\sigma(X) = \sqrt{.49} = .70$$

3.4 ทฤษฎีของ Chebyshev's inequality เป็นทฤษฎีที่ใช้ประโยชน์ของค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานในการหาความน่าจะเป็น ดังนี้

$$P(\mu - k\sigma < X < \mu + k\sigma) = 1 - 1/k^2, k \text{ เป็นค่าคงที่}$$

เช่นถ้า $k = 2, \mu = 3, \sigma = 1$

$$P(3-2 < X < 3+2) = 1 - 1/4 = .75$$

$$P(1 < X < 5) = .75$$

นั่นคือโอกาสที่ X จะมีค่า 2σ ไปจากค่าเฉลี่ย = .75

แบบฝึกหัดที่ 3

1. จงระบุว่าเป็นตัวแปรเชิงสุ่มแบบใด
 - 1.1 V = ปริมาณปัสสาวะที่ขับถ่าย/วัน
 - 1.2 B = ปริมาณเลือดที่คนไข้สูญเสียเนื่องจากการผ่าตัด
 - 1.3 H = ความต้องการแสงสว่างของพีชชนิดหนึ่ง เป็นช.m./วัน
 - 1.4 C = จำนวนผู้รับงานต่อ 1 รัง
 - 1.5 R = ปริมาณน้ำฝน/วัน ในเมืองหนึ่ง
 - 1.6 W = น้ำหนักที่เพิ่มขึ้นต่อสัปดาห์ของราคาอะต์โนมาร์ก
2. ผู้ผลิตยาแก้ปวดหัวไมเกรน โฆษณาว่าให้ผลการรักษา 90% ให้ X คือจำนวนผู้หายปวดหัวจากผู้ทดลองใช้ 3 คน จงหา
 - 2.1 $f(x)$
 - 2.2 $P(X \leq 1)$
 - 2.3 ถ้าทั้ง 3 คนไม่หายปวดหัว จะซังเชื่อว่ายานี้มีสรรพคุณตามอ้างหรือไม่?
3. จากข้อ (2) จงหา $E(X)$, $\mu(X)$, $E(X^2)$, $V(X)$, $\sigma(X)$
4. ถ้า X และ Y เป็นอิสระกัน กำหนดให้ $\mu(X) = 2$, $\mu(Y) = 6$, $V(X) = 9$, $V(Y) = 16$ จงหา
 - 4.1 $\sigma(X)$, $\sigma(Y)$
 - 4.2 $E(X^2)$, $E(Y^2)$
 - 4.3 $E(X+2Y)$, $V(X+2Y)$
 - 4.4 $E(3X-2Y-2)$, $V(3X-2Y-2)$
 - 4.5 $E[(X-2)/3]$, $V[(X-2)/3]$
 - 4.6 $E[(Y-6)/4]$, $V[(Y-6)/4]$
 - 4.7 เหตุใด (4.5) และ (4.6) จึงให้ผลเท่ากัน
5. ถ้า X คือปริมาณน้ำฝน/สัปดาห์ของเมืองหนึ่ง ซึ่งมี $\mu = 1.00$ นิ้ว, $\sigma = .25$ นิ้ว ถ้าในสัปดาห์หนึ่งมีฝนตกมากกว่า 2 นิ้ว จะถือเป็นเรื่องผิดปกติหรือไม่ จงอธิบายโดยใช้กฎของ Chebyshev's inequality

เฉลยแบบฝึกหัดที่ 3

1. ทุกข้อเป็น Continuous ยกเว้น 1.4
2. $A = \text{หายไปครึ่ง} \quad P(A) = .9, P(A') = .1$

$$f(0) = P(A' A' A') = (.1)^3 = .001$$

$$f(1) = P(AA' A') + P(A' AA') + P(A' A' A) = 3(.9)(.1)^2 = .027$$

$$f(2) = P(AAA') + P(AA' A) + P(A' AA) = 3(.9)^2(.1) = .243$$

$$f(3) = P(AAA) = (.9)^3 = .729$$

2.1

x	0	1	2	3

f(x)	.001	.027	.243	.729

$$2.2 \quad P(X \leq 1) = f(0) + f(1) = .028$$

2.3 $f(0) = .001$ ควรส่งสัญญาณที่อ้าง เพราะโอกาสของการเกิดเหตุการณ์นี้มีเพียง 1 ใน 1,000 ถ้า ยาสามารถรักษาโรคได้ 90% จริง ดังนั้น ถ้าเกิด $x = 0$ ให้ส่งสัญญา P(A) ≠ .90

$$3. \quad 3.1 \quad E(X) = \sum xf(x) = 0(.001) + 1(.027) + 2(.243) + 3(.729)$$

$$= 2.7 \text{ คน}$$

ถ้ายาดังกล่าวมีสรรพคุณรักษาได้ 90% จริง ดังนั้น ในประชากรชาวถ้ามีคนป่วยในเกรน 3 คน กินยาดังกล่าว จะมีผู้หายโดยเฉลี่ย 2.7 คน

$$3.2 \quad \mu(X) = E(X) = 2.7 \text{ คน}$$

$$3.3 \quad E(X^2) = 0(.001) + 1(.027) + 4(.243) + 9(.729) = 7.56$$

$$3.4 \quad V(X) = E(X^2) - \mu^2(X) = 7.56 - (2.7)^2 = 0.27$$

$$\sigma(X) = \sqrt{0.27} = .52 \text{ คน}$$

$$4. \quad 4.1 \quad \sigma(X) = \sqrt{9} = 3, \sigma(Y) = \sqrt{16} = 4$$

$$4.2 \quad E(X^2) = V(X) + \mu^2(X) = 9 + 4 = 13$$

$$E(Y^2) = V(Y) + \mu^2(Y) = 16 + 36 = 52$$

$$4.3 E(X+2Y) = E(X) + 2E(Y) = 2 + 2(6) = 14$$

$$V(X+2Y) = V(X) + 4V(Y) = 9 + 4(16) = 73$$

$$4.4 E(3X-2Y-2) = 3E(X) - 2E(Y) - 2$$

$$= 3(2) - 2(6) - 2 = -8$$

$$V(3X-2Y-2) = (V(X) + 4V(Y) - 0$$

$$= 9(9) + 4(16) = 145$$

$$4.5 E[(X-2)/3] = (1/3)E(X-2) = (1/3)[E(X) - 2]$$

$$= (1/3)(2-2) = 0$$

$$V[(X-2)/3] = (1/9)V(X-2) = (1/9)[V(X) - 0]$$

$$= (1/9)(9) = 1$$

$$4.6 E[(Y-6)/4] = (1/4)[E(Y-6)] = (1/4)[E(Y) - 6]$$

$$= (1/4)(6-6) = 0$$

$$V[(Y-6)/4] = (1/16)V[(Y-6)] = (1/16)[V(Y) - 0]$$

$$= (1/16)(16) = 1$$

4.7 ข้อ 4.5 = 4.6 เพราะใช้กู

$$E[(ตัวแปร - ค่าเฉลี่ย)/ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน] = 0$$

$$V[(ตัวแปร - ค่าเฉลี่ย)/ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน] = 1$$

$$\text{นั่นคือ } E[(X-\mu)/\sigma] = (1/\sigma)[E(X) - \mu] = (1/\sigma)(\mu - \mu) = 0$$

$$V[(X-\mu)/\sigma] = (1/\sigma^2)[V(X) - V(\mu)] = (1/\sigma^2)(\sigma^2 - 0) = 1$$

5. $\mu = 1, \sigma = .25$ ลองแทนค่า k จนถึงค่า $k = 4$ จะได้

$$P[1 - 4(.25) \leq X \leq 1 + 4(.25)] = 1 - 1/16$$

$$= P(-1 \leq X \leq 1) = 15/16 = .9375$$

$$= P(0 \leq X \leq 2) = .9375$$

$P(X > 2) = 1 - P(X \leq 2) = 1 - .9375 = .0625$ ซึ่งเป็นค่าที่ไม่โอนัก ดังนั้น การที่ผันแอกมากกว่า 2 นิว/สัปดาห์ จึงถือเป็นเรื่องไม่ปกติ