

บทที่ 6

โปรแกรมที่ไม่เป็นเส้นตรง

ในปัญหาโปรแกรมเชิงคณิตศาสตร์ที่มีตัวแบบ

หาค่าสูงสุด (หรือค่าต่ำสุด) $Z = f(\mathbf{X}) = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$

โดยมีข้อจำกัด $g_i(\mathbf{X}) = g_i(x_1, x_2, \dots, x_n) \{ \leq, =, \geq \} b_i, i = 1, 2, \dots, m$ (6.1)

และ $x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n$

ปัญหาที่มีตัวแบบ (6.1) จะเป็นปัญหาการโปรแกรมไม่เป็นเส้นตรง (Nonlinear Programming Problem) ถ้ามีฟังก์ชัน f, g_1, g_2, \dots, g_m อย่างน้อย 1 ฟังก์ชันไม่เป็นฟังก์ชันเส้นตรง และจะถือว่า ฟังก์ชัน f, g_1, g_2, \dots, g_m เป็นฟังก์ชันของตัวแปรตัดสินใจ (ควบคุมได้) x_1, x_2, \dots, x_n ที่หาอนุพันธ์ได้ การหาค่าตอบต่อปัญหาประเภทนี้ จำเป็นต้องอาศัยความรู้ทางด้านแคลคูลัส

ก่อนอื่นให้เรามาทบทวนความรู้เกี่ยวกับการหาค่าสูงสุด (ต่ำสุด) ของฟังก์ชัน $f(\mathbf{X})$ ที่ไม่มีข้อจำกัด เพื่อความเข้าใจ และสะดวกต่อการนำไปใช้ในการหาค่าตอบต่อปัญหาการโปรแกรมไม่เป็นเส้นตรง

convex และ concave function

เราจะพูดว่า $f(\mathbf{X})$ เป็น convex function ถ้ามีจุด 2 จุดใด ๆ คือ \mathbf{X}_1 กับ \mathbf{X}_2 และทุกค่าของ $\lambda, 0 \leq \lambda \leq 1$ มีคุณสมบัติว่า

$$f[\lambda \mathbf{X}_2 + (1-\lambda)\mathbf{X}_1] \leq \lambda f(\mathbf{X}_2) + (1-\lambda)f(\mathbf{X}_1) \quad (6.2)$$

และเราจะพูดว่า $f(\mathbf{X})$ เป็น concave function ถ้า $-f(\mathbf{X})$ เป็น convex function

กฎที่จะใช้พิจารณาว่าฟังก์ชันเป็น convex หรือ concave มีดังนี้

กรณีของ 1 ตัวแปร $f(x)$ จะเป็น convex ในบริเวณของค่า x ที่เป็นไปได้ ก็ต่อเมื่อ

$$\frac{\partial^2 f(x)}{\partial x^2} \geq 0$$

กรณีของ 2 ตัวแปร $f(X)$ เป็นฟังก์ชันของตัวแปร x_1 และ x_2 โดยที่ (x_1, x_2) อยู่ใน $S \subseteq E^2$

$$\text{ค่าของ } \Delta_2 = \begin{vmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} \end{vmatrix} = \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} \cdot \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} - \left(\frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} \right)^2$$

ถ้า $\Delta_2 > 0$ และ $\frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} > 0$ และ $\frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} > 0$ แล้ว f เป็น convex

$\Delta_2 > 0$ และ $\frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} < 0$ และ $\frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} < 0$ แล้ว f เป็น concave

$\Delta_2 < 0$ f ไม่เป็นทั้ง convex หรือ concave ฟังก์ชัน $f(x)$ เป็น saddle

$\Delta_2 = 0$ ใช้นิยาม (6.2) ในการทดสอบว่าเป็น convex หรือไม่

ตัวอย่างเช่น เรามีฟังก์ชัน

$$f(x_1, x_2) = (x_1 - 11)^2 + 4(x_2 - 6)^2$$

$$\text{ดังนั้น } \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} = 2 > 0, \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} = 8 > 0, \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} = 0$$

$$\Delta_2 = 2 \times 8 - 0^2 = 16 > 0$$

แสดงว่า f เป็น convex function

กรณีของ n ตัวแปร $f(X)$ เป็นฟังก์ชันของ n ตัวแปร ที่หาค่าอนุพันธ์ที่ 2 ได้ (x_1, x_2, \dots, x_n) อยู่ใน $S \subseteq E^n$ ให้ Δ_n เป็นดีเทอร์มิแนนท์ของเมตริกซ์ Hessian ซึ่งกำหนดไว้ดังนี้

$$\Delta_n = |H| = \begin{vmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_n} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{vmatrix}$$

ฟังก์ชันจะเป็น convex ถ้า

$$\Delta_1 = \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} > 0 \quad \Delta_2 > 0 \quad \dots \quad \Delta_n > 0 \quad (6.3)$$

ฟังก์ชันจะเป็น concave ถ้า

$$\Delta_1 < 0 \quad \Delta_2 > 0 \quad \Delta_3 < 0 \quad \dots \quad (6.4)$$

นอกเหนือจากนี้ใช้ (6.2) ตรวจสอบ

ค่าสูงสุดสัมบูรณ์และค่าสูงสุดสัมพัทธ์

ฟังก์ชัน $f(X)$ จะมีค่าสูงสุดสัมบูรณ์ (global maximum) ที่จุด X^* ถ้า

$$f(X) \leq f(X^*) \quad (6.5)$$

ทุกค่า X ที่ให้ฟังก์ชัน $f(X)$ นิยามไว้

และฟังก์ชัน $f(X)$ จะมีค่าสูงสุดสัมพัทธ์ (relative maximum) ที่จุด X^0 สำหรับค่าคงที่ ε และ δ , $0 < \varepsilon < \delta$

$$f(X) \leq f(X^0) \quad (6.6)$$

ทุกค่า X ที่ $0 < |X - X^0| < \varepsilon$ ในเมื่อ $f(X)$ นิยามในย่าน δ (δ -neighborhood) ของ X^0

ค่าของ X^0 จะเป็นคำตอบที่ได้จากสมการ

$$\frac{\partial f(X)}{\partial x_j} = 0, \quad j = 1, 2, \dots, n \quad (6.7)$$

การหาค่าสูงสุดเมื่อมีข้อจำกัด อาศัยหลักการเดียวกัน เพียงแต่พิจารณาว่าค่า X ทุกค่า ต้องอยู่ภายใต้ข้อจำกัด กล่าวคือ พิจารณาจากค่า X ที่เป็นไปได้

ถ้าเรามีเซตของ m สมการ ที่มี n ตัวแปร ($m < n$)

$$g_i(X) = 0, \quad i = 1, 2, \dots, m$$

และมี $m \times m$ เมตริกซ์ G ซึ่งนิยามไว้ดังนี้

$$G = \begin{bmatrix} \frac{\partial g_1(X)}{\partial x_1} & \frac{\partial g_1(X)}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial g_1(X)}{\partial x_m} \\ \frac{\partial g_2(X)}{\partial x_1} & \frac{\partial g_2(X)}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial g_2(X)}{\partial x_m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial g_m(X)}{\partial x_1} & \frac{\partial g_m(X)}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial g_m(X)}{\partial x_m} \end{bmatrix}$$

ถ้าลำดับชั้นของ G ที่จุด X_0 เท่ากับ m ($r(G) = m$) จะมี m ฟังก์ชัน ϕ_i , $i = 1, 2, \dots, m$ ที่มีคุณสมบัติว่า $x_i = \phi_i(x_{m+1}, x_{m+2}, \dots, x_n)$, $i = 1, 2, \dots, m$

ดังนั้น ที่จุด $X = X^0$ เราจะได้

$$\begin{aligned} df(X) &= \sum_{j=1}^n \frac{\partial f(X^0)}{\partial x_j} \cdot dx_j = 0 \\ \Rightarrow \sum_{k=1}^m \frac{\partial f(X^0)}{\partial x_k} \cdot \frac{\partial \phi_k(X^0)}{\partial x_j} + \frac{\partial f(X^0)}{\partial x_j} &= 0, \quad j = m+1, m+2, \dots, n \end{aligned} \quad (6.8)$$

ในทำนองเดียวกัน จะได้

$$\sum_{k=1}^m \frac{\partial g_k(X^0)}{\partial x_k} \cdot \frac{\partial \phi_k(X^0)}{\partial x_j} + \frac{\partial g_i(X^0)}{\partial x_j} = 0, j = m+1, m+2, \dots, n \quad (6.9)$$

6.1 ตัวคูณ Lagrange

ปัญหาที่มีสมการข้อจำกัด

$$\text{ค่าสูงสุด } Z = f(\mathbf{X}) = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } g_i(\mathbf{X}) = g_i(x_1, x_2, \dots, x_n) = b_i$$

$$i = 1, 2, \dots, m$$

การแก้ปัญหโดยวิธีของ Lagrange จะได้จากการนิยามตัวคูณ Lagrange (Lagrangian multipliers) λ_i , $i = 1, 2, \dots, m$ เป็นตัวเลขที่ได้จาก m สมการ

$$df(\mathbf{X}) + \sum_{i=1}^m \lambda_i d[b_i - g_i(\mathbf{X})] = 0 \quad (6.10)$$

อาศัยผลที่ได้จาก (6.8), (6.9) และ (6.10) ทุก $j = m+1, m+2, \dots, n$ จะสรุปได้ว่าฟังก์ชัน Lagrange ของปัญหาที่มีสมการข้อจำกัด จะกำหนดได้โดย

$$F(\mathbf{X}, \lambda) = f(\mathbf{X}) + \sum_{i=1}^m \lambda_i (b_i - g_i(\mathbf{X})) \quad (6.11)$$

เงื่อนไขจำเป็นสำหรับ X^0 ที่เป็นค่าสูงสุดสัมพัทธ์ของปัญหานี้ จะได้จากการกำหนดอนุพันธ์ของฟังก์ชัน Lagrange F เทียบกับ x_j และ λ_i ให้เท่ากับ 0 นั่นคือ X^0 เป็นค่าที่ได้จากสมการ

$$\frac{\partial F}{\partial x_j} = \frac{\partial f(\mathbf{X})}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^m \lambda_i \frac{\partial g_i(\mathbf{X})}{\partial x_j} = 0, j = 1, 2, \dots, n \quad (6.12)$$

$$\text{และ } \frac{\partial F}{\partial \lambda_i} = b_i - g_i(\mathbf{X}) = 0, i = 1, 2, \dots, m \quad (6.13)$$

กรณีที่มีข้อจำกัดของ n ตัวแปร

$$x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n$$

เพื่อให้แน่ใจได้ว่า ทุกตัวแปรมีค่ามากกว่าหรือเท่ากับ 0 แน่ ๆ เรากำหนดตัวแปรใหม่ w_j^2 โดยที่

$$x_j - w_j^2 = 0, j = 1, 2, \dots, m$$

ฟังก์ชัน Lagrange จะเปลี่ยนเป็น

$$F(\underline{X}, \lambda, W) = f(\underline{X}) + \sum_{i=1}^m \lambda_i [b_i - g_i(\underline{X})] + \sum_{i=m+1}^{m+n} \lambda_i (x_{i-m} - w_{i-m}^2) \quad (6.14)$$

$$\text{ดังนั้น } \frac{\partial F}{\partial x_j} = \frac{\partial f}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^m \lambda_i \frac{\partial g_i}{\partial x_j} + \lambda_{m+j} = 0 \quad (6.15)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_i} = b_i - g_i(\underline{X}) = 0 \quad (6.16)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_{m+j}} = x_j - w_j^2 = 0 \quad (6.17)$$

$$\frac{\partial F}{\partial w_j} = -2\lambda_{m+j} w_j = 0 \quad (6.18)$$

จาก (6.18) แสดงให้เห็นว่า λ_{m+j} และ/หรือ w_j จะมีค่าเท่ากับ 0 สำหรับ $j = 1, 2, \dots, n$ ถ้า $\lambda_{m+j} = 0$ แล้ว $w_j \neq 0$ จะมีผลให้ $x_j > 0$ (จาก 6.17) และถ้า $x_j = 0$ w_j จะเท่ากับ 0 ด้วย ฟังก์ชัน Lagrange (6.14) จะมีรูปแบบเดียวกับ (6.11)

จะเห็นว่า เมื่อ x_j ไม่เป็นลบ (6.15) ก็คือ (6.12) นั่นเอง ดังนั้น กรณีของปัญหาที่มีค่าตัวแปรไม่เป็นลบ สามารถทำได้วิธีการเดียวกันกับปัญหาที่ไม่มีข้อจำกัดของตัวแปร

กรณีที่ข้อจำกัดอยู่ในรูปอสมการ กล่าวคือ ปัญหาที่มีตัวแบบ

$$\text{ค่าสูงสุด } Z = f(\underline{X}) = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } g_i(\underline{X}) \leq b_i, \quad i = 1, 2, \dots, m$$

$$\text{และ } x_j \geq 0, \quad j = 1, 2, \dots, n$$

เปลี่ยนอสมการข้อจำกัดเป็นสมการข้อจำกัด จะได้

$$\begin{aligned} g_i(\underline{X}) + x_{n+i} &= b_i \\ x_{n+i} &\geq 0 \end{aligned}, \quad i = 1, 2, \dots, m$$

จะได้ฟังก์ชัน Lagrange ดังนี้

$$F(\underline{X}, \lambda, W) = f(\underline{X}) + \sum_{i=1}^m \lambda_i (b_i - g_i(\underline{X}) - x_{n+i}) + \sum_{i=m+1}^{2m+n} \lambda_i (x_{i-m} - w_{i-m}^2) \quad (6.19)$$

เราจะได้ระบบสมการเช่นเดียวกับ (6.15), (6.17) และ (6.18) สำหรับ (6.16) จะมีรูปแบบ ดังนี้

$$b_i - g_i(\underline{X}) - x_{n+i} = 0 \quad (6.16)$$

สมการที่มีเพิ่มเข้ามาคือ

$$\frac{\partial F}{\partial x_{n+i}} = -\lambda_i + \lambda_{m+n+i} = 0 \quad (6.20)$$

ผลที่ตามมาจาก (6.17), (6.18) และ (6.20) ก็คือ ถ้า $x_{n+i} > 0$ แล้ว $\lambda_i = 0$ ซึ่งมีความหมายว่า ถ้าคำตอบที่ดีที่สุดสอดคล้องกับสมการข้อจำกัดใด ตัวคูณ Lagrange ของข้อจำกัดนั้นจะมีค่าเป็น 0

ความหมายของตัวคูณ Lagrange

พิจารณาจากปัญหาที่มีสมการข้อจำกัด ถ้าเราได้ \underline{X}^* เป็นจุดสูงสุด และ $\underline{\lambda}^*$ เป็นเวกเตอร์ของตัวคูณ Lagrange ณ จุด \underline{X}^* ค่าของ \underline{X}^* และ $\underline{\lambda}^*$ จะสอดคล้องกับสมการ (6.12) และ (6.13) จะเห็นได้ว่า \underline{X}^* และ $\underline{\lambda}^*$ มีค่าเท่าใดย่อมขึ้นอยู่กับค่า b_i , $i = 1, 2, \dots, m$ ดังนั้นค่าสูงสุดของ Z ย่อมขึ้นอยู่กับค่า b_i ด้วย นั่นก็คือ

ถ้าเรากำหนด b เป็นเวกเตอร์ของ b_i , $i = 1, 2, \dots, m$ และถือว่า b_i เป็นตัวแปร เราจะได้

$$Z(b) = f(\underline{X}^*) \quad (6.21)$$

$$\frac{\partial Z}{\partial b_i} = \sum_{j=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_j^*} \cdot \frac{\partial x_j^*}{\partial b_i} \quad (6.22)$$

จาก $g_k(\underline{X}^*) = b_k$ เราจะได้

$$\sum_{j=1}^n \frac{\partial g_k(\underline{X}^*)}{\partial x_j^*} \cdot \frac{\partial x_j^*}{\partial b_i} = \delta_{ik} = \begin{cases} 1 & \text{ถ้า } i = k \\ 0 & \text{อื่น ๆ} \end{cases} \quad (6.23)$$

$$\text{นั่นก็คือ } \delta_{ik} - \sum_{j=1}^n \frac{\partial g_k(\underline{X}^*)}{\partial x_j^*} \cdot \frac{\partial x_j^*}{\partial b_i} = 0 \quad (6.24)$$

$$i, k = 1, 2, \dots, m$$

(6.24) คูณด้วย λ_k^* แล้วหาผลรวมของทั้งหมด จะได้

$$\sum_{k=1}^m \lambda_k^* \delta_{ik} - \sum_{j=1}^n \left[\sum_{k=1}^m \lambda_k^* \frac{\partial g_k(\underline{X}^*)}{\partial x_j^*} \right] \frac{\partial x_j^*}{\partial b_i} = 0 \quad (6.25)$$

รวม (6.22) และ (6.24) เข้าด้วยกัน จะได้

$$\frac{\partial Z}{\partial b_i} = \sum_{k=1}^m \lambda_k^* \delta_{ik} + \sum_{j=1}^n \left[\frac{\partial f}{\partial x_j^*} - \sum_{k=1}^m \lambda_k^* \frac{\partial g_k(\underline{X}^*)}{\partial x_j^*} \right] \frac{\partial x_j^*}{\partial b_i} \quad (6.26)$$

แทนค่า (6.12) ที่จุด \underline{X}^* ใน (6.26) และจาก (6.23) เราจะได้

$$\frac{\partial Z}{\partial b_i} = \lambda_i^* \quad (6.27)$$

จึงกล่าวได้ว่า ตัวคูณ Lagrange λ_i ณ จุดคำตอบที่ดีที่สุดก็คือ อัตราการเปลี่ยนแปลงของค่า Z ที่ดีที่สุด ต่อหน่วยของทรัพยากร b_i

6.2 เงื่อนไข Kuhn – Tucker

Kuhn และ Tucker ได้ปรับปรุงเงื่อนไขที่จำเป็น สำหรับการหาคำตอบที่ดีที่สุดต่อปัญหาโปรแกรมไม่เป็นเส้นตรง ในปี ค.ศ. 1951 โดยพิจารณาตัวแบบปัญหา

$$\text{หาค่าสูงสุด } Z = f(\mathbf{X}) = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } g_i(\mathbf{X}) \leq b_i, \quad i = 1, 2, \dots, r$$

$$g_i(\mathbf{X}) \geq b_i, \quad i = r+1, \dots, s$$

$$g_i(\mathbf{X}) = b_i, \quad i = s+1, \dots, m$$

$$\text{และ } \underline{\mathbf{X}} \geq 0$$

เปลี่ยนอสมการกลุ่มที่ 1 และ 2 เป็นสมการ จะได้

$$g_i(\mathbf{X}) + x_{n+i} = b_i, \quad i = 1, 2, \dots, r$$

$$g_i(\mathbf{X}) - x_{n+i} = b_i, \quad i = r+1, \dots, s$$

$$x_{n+i} \geq 0, \quad i = 1, 2, \dots, s$$

ปัญหานี้ก็จะกลายเป็นปัญหาที่มีสมการข้อจำกัด m สมการ มีตัวแปร $n+s$ ตัว แต่ละตัวแปร มีค่ามากกว่าหรือเท่ากับ 0

ฟังก์ชัน Lagrange ของปัญหานี้ก็คือ

$$\begin{aligned} F(\underline{\mathbf{X}}, \underline{\lambda}, W) = & f(\underline{\mathbf{X}}) + \sum_{i=1}^r \lambda_i [b_i - g_i(\underline{\mathbf{X}}) - x_{n+i}] + \sum_{i=r+1}^s \lambda_i [b_i - g_i(\underline{\mathbf{X}}) + x_{n+i}] \\ & + \sum_{i=s+1}^m \lambda_i [b_i - g_i(\underline{\mathbf{X}})] + \sum_{i=m+1}^{m+n+s} \lambda_i [x_{i-m} - w_{i-m}^2] \end{aligned}$$

เราจะได้ระบบสมการ (6.15) สำหรับ $j = 1, 2, \dots, n$ สมการ (6.16) สำหรับ $i = s+1, \dots, m$ สมการ (6.16)' สำหรับ $i = 1, 2, \dots, r$ สมการ (6.17), (6.18) สำหรับ $j = 1, 2, \dots, n+s$ สมการ (6.20) สำหรับ $i = 1, 2, \dots, r$ และสมการ

$$b_i - g_i(\underline{\mathbf{X}}) + x_{n+i} = 0, \quad i = r+1, \dots, s \quad (6.28)$$

$$\lambda_i + \lambda_{m+n+i} = 0, \quad i = r+1, \dots, s \quad (6.29)$$

ผลที่ตามมาจาก (6.20), (6.18), (6.17) และ (6.16)' เมื่อ $j = n+i, i = 1, 2, \dots, r$ ก็คือ ถ้า $\lambda_i = \lambda_{m+j} > 0$ แล้ว $x_j = w_j^2 = 0$ เป็นผลให้

$$b_i - g_i(\underline{X}) = 0, \quad i = 1, 2, \dots, r \quad (6.30)$$

ถ้า $\lambda_i = \lambda_{m+j} = 0$ แล้ว $x_j = w_j^2 > 0$ เป็นผลให้

$$b_i - g_i(\underline{X}) > 0, \quad i = 1, 2, \dots, r \quad (6.31)$$

กล่าวโดยสรุป สำหรับ $i = 1, 2, \dots, r$

$$b_i - g_i(\underline{X}) \geq 0 \quad (6.32)$$

$$\text{และ } \lambda_i [b_i - g_i(\underline{X})] = 0$$

ในทำนองเดียวกัน เมื่อเราพิจารณาผลที่ได้จาก (6.29), (6.18), (6.17) และ (6.28) เมื่อ $j = n+i$ และ $i = r+1, \dots, s$ จะสรุปได้ว่า สำหรับ $i = r+1, \dots, s$

$$b_i - g_i(\underline{X}) < 0, \quad x_j > 0, \quad \lambda_i = \lambda_{m+j} = 0 \quad (6.33)$$

$$b_i - g_i(\underline{X}) = 0, \quad x_j = 0, \quad \lambda_i = -\lambda_{m+j} > 0 \quad (6.34)$$

ผลที่ได้จาก (6.17), (6.18) และ (6.15) ก็คือ สำหรับ $j = 1, 2, \dots, n$

$$\frac{\partial f}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^m \lambda_i \frac{\partial g_i}{\partial x_j} < 0, \quad x_j = 0 \quad (6.35)$$

$$\frac{\partial f}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^m \lambda_i \frac{\partial g_i}{\partial x_j} = 0, \quad x_j > 0 \quad (6.36)$$

จากความหมายของตัวคูณ Lagrange (6.27) และผลจาก (6.30)–(6.36) ถ้าเรามี $\underline{X}^* \underline{\lambda}^*$ เป็นคำตอบที่ดีที่สุดของปัญหานี้ เงื่อนไข Kuhn–Tucker ที่จำเป็นสำหรับคำตอบที่ดีที่สุด ก็คือ

$$1) \quad \frac{\partial f(\underline{X}^*)}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^m \lambda_i^* \frac{\partial g_i(\underline{X}^*)}{\partial x_i} \leq 0, \quad j = 1, 2, \dots, n \quad (6.37)$$

อสมการนี้จะเป็นสมการสำหรับ x_j^* ที่มีค่ามากกว่า 0

$$2) \quad \sum_{j=1}^n x_j^* \left[\frac{\partial f(\underline{X}^*)}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^m \lambda_i^* \frac{\partial g_i(\underline{X}^*)}{\partial x_j} \right] = 0 \quad (6.38)$$

$$3) \quad b_i - g_i(\underline{X}^*) \geq 0 \quad i = 1, 2, \dots, r$$

$$b_i - g_i(\underline{X}^*) \leq 0 \quad i = r+1, \dots, s \quad (6.39)$$

$$b_i - g_i(\underline{X}^*) = 0 \quad i = s+1, \dots, m$$

$$4) \quad \sum_{i=1}^m \lambda_i^* [b_i - g_i(\underline{X}^*)] = 0 \quad (6.40)$$

$$5) \text{ สำหรับ } i = 1, 2, \dots, r, \lambda_i^* \geq 0$$

$$\text{สำหรับ } i = r+1, \dots, s \quad \lambda_i^* \leq 0 \quad (6.41)$$

$$\text{สำหรับ } i = s+1, \dots, m \quad \lambda_i^* \text{ อาจเป็นบวกหรือลบก็ได้}$$

สมการและอสมการ (6.37)–(6.41) เป็นเงื่อนไข Kuhn–Tucker ที่จำเป็น สำหรับค่าสูงสุดสัมบูรณ์ของ $f(\mathbf{X})$

จากการพัฒนาวิธีการ Lagrange โดยเงื่อนไขของ Kuhn–Tucker ซึ่งให้เห็นว่า คำตอบที่ได้จะแสดงถึงการใช้หรือต้องการทรัพยากรตามกรอบที่กำหนด และมีทรัพยากรบางประเภทที่เราใช้ไม่หมด หรือมีความต้องการเกินขีดจำกัดของมัน ข้อเท็จจริงนี้แสดงให้เห็นว่า ในการหาคำตอบที่ดีที่สุด เราไม่จำเป็นต้องพิจารณาข้อจำกัดทุกข้อ แต่เพื่อให้แน่ใจว่า เราจะได้คำตอบที่ดีที่สุด ที่มีค่าสูงสุดสัมบูรณ์ ควรจะมีการคำนวณตามขั้นตอนต่อไปนี้

1. หาค่าสูงสุดของ $f(\mathbf{X})$ เมื่อไม่มีข้อจำกัด โดยการตรวจสอบจากฟังก์ชันเป้าหมาย ถ้าจุดที่ให้ค่า $f(\mathbf{X})$ สูงสุด เป็นจุดคำตอบที่เป็นไปได้ แสดงว่าได้ค่าสูงสุดสัมบูรณ์แล้ว ถ้าจุดที่ได้ เป็นจุดคำตอบที่เป็นไปไม่ได้ ให้ทำต่อข้อ (2)
2. เขียนฟังก์ชัน Lagrange เมื่อมีสมการข้อจำกัด $m-s$ สมการคือ $g_i(\mathbf{x}) = b_i$, $i = s+1, \dots, m$ จากระบบสมการที่ได้ของฟังก์ชัน หาคำตอบและตรวจสอบคำตอบ ถ้าสอดคล้องกับ s ข้อจำกัดที่เหลือ หยุดกระบวนการ แสดงว่าได้ค่าสูงสุดสัมบูรณ์ของ $f(\mathbf{X})$ แล้ว นอกเหนือจากนี้ ให้ทำต่อข้อ (3)
3. เพิ่มสมการข้อจำกัดทีละ 1 ในฟังก์ชัน Lagrange ของ (2) โดยถือเสมือนว่าเป็นสมการข้อจำกัดหนึ่ง หาคำตอบต่อระบบ Lagrange นี้ ถ้าคำตอบที่ได้สอดคล้องกับ $s-1$ ข้อจำกัดที่เหลือหยุดกระบวนการ แสดงว่าได้คำตอบที่ให้ค่าสูงสุดสัมบูรณ์แล้ว นอกเหนือจากนี้ให้เอาสมการข้อจำกัดนี้ออก ใส่สมการข้อจำกัดใหม่ลงไป ทำซ้ำวิธีการเดิม จนกว่าจะได้คำตอบที่สอดคล้องกับสมการข้อจำกัดที่เหลือ ถ้าไม่มีสมการข้อจำกัดใด ที่ทำให้ได้คำตอบที่เป็นไปได้ ให้ทำต่อข้อ (4)
4. ทำซ้ำตามวิธีการในข้อ (3) โดยเพิ่มข้อจำกัดทีละ $2, 3, \dots, s$ จนกว่าจะได้คำตอบที่เป็นไปได้จึงจะหยุดกระบวนการ

ตัวอย่าง 2 ตัวอย่างต่อไปนี้ แสดงให้เห็นอัลกอริทึม Lagrange และการประยุกต์ของเงื่อนไข

Kuhn–Tucker

ตัวอย่างที่ 8.1 จากปัญหาการโปรแกรมไม่เป็นเส้นตรง

$$\text{ค่าสูงสุด } f(x_1, x_2) = -(x_1 - 9)^2 - 4(x_2 - 5)^2$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } 2x_1 + 3x_2 \leq 24$$

$$2x_1 + x_2 \leq 16$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

จงหาคำตอบที่ดีที่สุด และตรวจสอบว่าคำตอบที่ได้นั้นเป็นไปตามเงื่อนไข Kuhn-Tucker หรือไม่

วิธีทำ ขั้นที่ 1 ตรวจสอบฟังก์ชัน $f(x_1, x_2)$ จะพบว่ามีค่าสูงสุดสัมบูรณ์ที่จุด $(9, 5)$ ค่าที่ได้นี้ไม่สอดคล้องกับข้อจำกัดทั้ง 2 จึงเป็นคำตอบที่เป็นไปไม่ได้

ขั้นที่ 2 เขียนฟังก์ชัน Lagrange เมื่อมีข้อจำกัด $2x_1 + 3x_2 = 24$

$$F_1(\underline{X}, \lambda) = -(x_1 - 9)^2 - 4(x_2 - 5)^2 + \lambda_1(24 - 2x_1 - 3x_2)$$

$$\frac{\partial F_1}{\partial x_1} = -2(x_1 - 9) - 2\lambda_1 = 0 \quad \dots\dots\dots(1)$$

$$\frac{\partial F_1}{\partial x_2} = -8(x_2 - 5) - 3\lambda_1 = 0 \quad \dots\dots\dots(2)$$

$$\frac{\partial F_1}{\partial \lambda_1} = 24 - 2x_1 - 3x_2 = 0 \quad \dots\dots\dots(3)$$

คำตอบที่ได้จากสมการ (1)–(3) คือ

$$x_1 = 6.12, x_2 = 3.92, \lambda_1 = 2.88, \lambda_2 = 0$$

จะเห็นว่าคำตอบที่ได้นี้ไม่สอดคล้องกับข้อจำกัดที่ 2 เราจึงทำต่อขั้นที่ 3

ขั้นที่ 3 เขียนฟังก์ชัน Lagrange เมื่อมีข้อจำกัด $2x_1 + x_2 = 16$

$$F_2(\underline{X}, \lambda) = -(x_1 - 9)^2 - 4(x_2 - 5)^2 + \lambda_2(16 - 2x_1 - x_2)$$

$$\frac{\partial F_2}{\partial x_1} = -2(x_1 - 9) - 2\lambda_2 = 0 \quad \dots\dots\dots(4)$$

$$\frac{\partial F_2}{\partial x_2} = -8(x_2 - 5) - \lambda_2 = 0 \quad \dots\dots\dots(5)$$

$$\frac{\partial F_2}{\partial \lambda_2} = 16 - 2x_1 - x_2 = 0 \quad \dots\dots\dots(6)$$

คำตอบที่ได้จากสมการ (4)–(6) คือ

$$x_1 = 5.706, x_2 = 4.588, \lambda_1 = 0, \lambda_2 = 3.294$$

คำตอบที่ได้นี้ยังคงเป็นคำตอบที่เป็นไปไม่ได้ ต้องทำขั้นต่อไป

ขั้นที่ 4 เขียนฟังก์ชัน Lagrange เมื่อมีข้อจำกัดทั้ง 2

$$F_3(\underline{X}, \lambda) = -(x_1 - 9)^2 - 4(x_2 - 5)^2 + \lambda_1(24 - 2x_1 - 3x_2) + \lambda_2(16 - 2x_1 - x_2)$$

$$\frac{\partial F_3}{\partial x_1} = -2(x_1 - 9) - 2\lambda_1 - 2\lambda_2 = 0 \quad \dots\dots\dots(7)$$

$$\frac{\partial F_3}{\partial x_2} = -8(x_2 - 5) - 3\lambda_1 - \lambda_2 = 0 \quad \dots\dots\dots(8)$$

$$\frac{\partial F_3}{\partial \lambda_1} = 24 - 2x_1 - 3x_2 = 0 \quad \dots\dots\dots(9)$$

$$\frac{\partial F_3}{\partial \lambda_2} = 16 - 2x_1 - x_2 = 0 \quad \dots\dots\dots(10)$$

ผลจาก (7)-(10) เราจะได้ $x_1 = 6, x_2 = 4, \lambda_1 = 2.5, \lambda_2 = 0.5$ ซึ่งเป็นคำตอบที่เป็นไปได้ สรุปได้ว่า

ค่าสูงสุดสัมบูรณ์เกิดขึ้นที่จุด $\underline{X}^* = (6, 4)$ และ $f(\underline{X}^*) = -13$

ขั้นต่อไปก็คือการตรวจสอบว่า คำตอบที่ดีที่สุด $(6, 4, 2.5, 0.5)$ เป็นคำตอบที่สอดคล้องกับเงื่อนไข Kuhn - Tucker

$$1. \frac{\partial f(\underline{X}^*)}{\partial x_1} - \sum_{i=1}^2 \lambda_i^* \frac{\partial g_i(\underline{X}^*)}{\partial x_1} = -2(x_1^* - 9) - 2\lambda_1^* - 2\lambda_2^* \\ = -2(6 - 9) - 2(2.5) - 2(0.5) = 0$$

$$\frac{\partial f(\underline{X}^*)}{\partial x_2} - \sum_{i=1}^2 \lambda_i^* \frac{\partial g_i(\underline{X}^*)}{\partial x_2} = -8(x_2^* - 5) - 3\lambda_1^* - \lambda_2^* \\ = -8(4 - 5) - 3(2.5) - 0.5 = 0$$

$$2. \sum_{j=1}^2 x_j^* \left[\frac{\partial f(\underline{X}^*)}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^2 \lambda_i^* \frac{\partial g_i(\underline{X}^*)}{\partial x_j} \right] = 6(0) + 4(0) = 0$$

$$3. b_1 - g_1(\underline{X}^*) = 24 - 2(6) - 3(4) = 0$$

$$b_2 - g_2(\underline{X}^*) = 16 - 2(6) - 4 = 0$$

$$4. \sum_{i=1}^2 \lambda_i^* [b_i - g_i(\underline{X}^*)] = 2.5(0) - 0.5(0) = 0$$

$$5. \lambda_1^* = 2.5 > 0, \lambda_2^* = 0.5 > 0$$

แสดงให้เห็นว่า คำตอบที่ได้นี้ เป็นไปตามเงื่อนไข Kuhn - Tucker

ข้อสังเกต

พิจารณา $f(x_1, x_2)$ จะเห็นว่า

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} = -2 < 0, \quad \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} = -8 < 0, \quad \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} = 0$$

$$\text{ดังนั้น } \Delta_2 = (-2)(-8) - 0^2 = 16 > 0$$

แสดงว่า $f(x_1, x_2)$ เป็นฟังก์ชันเว้า (concave function) สำหรับบริเวณคำตอบที่เป็นไปได้เป็นเซตนูน (convex set) ดังนั้น เงื่อนไข Kuhn-Tucker จึงเป็นเงื่อนไขที่พอเพียงด้วย ซึ่งเป็นผลให้จุด (6, 4) เป็นจุดสูงสุดสัมบูรณ์ของ $f(x_1, x_2)$

ตัวอย่างที่ 6.2 จงหาคำตอบที่ดีที่สุดของ

$$\text{ค่าสูงสุด } Z = f(x_1, x_2) = -x_1^2 + 10x_1 + 10x_2 - x_2^2 - 50$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } x_1 + x_2 \leq 5$$

$$2x_1 + x_2 \geq 4$$

$$x_1^2 + x_2^2 = 8$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

จงตรวจสอบคำตอบที่ได้ว่า เป็นไปตามเงื่อนไข Kuhn-Tucker หรือไม่

วิธีทำ เริ่มต้นจากการตรวจสอบฟังก์ชัน $f(x_1, x_2)$ จะเห็นว่ามีค่าสูงสุดที่จุด (5, 5) ซึ่งเป็นคำตอบที่เป็นไปไม่ได้

ต่อไปเขียนฟังก์ชัน Lagrange เมื่อมีข้อจำกัด $x_1^2 + x_2^2 = 8$ จะได้

$$F(x_1, x_2) = -x_1^2 + 10x_1 + 10x_2 - x_2^2 - 50 + \lambda_3(8 - x_1^2 - x_2^2)$$

$$\frac{\partial F}{\partial x_1} = -2x_1 + 10 - 2\lambda_3 x_1 = 0 \quad \dots\dots\dots(1)$$

$$\frac{\partial F}{\partial x_2} = -2x_2 + 10 - 2\lambda_3 x_2 = 0 \quad \dots\dots\dots(2)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_3} = 8 - x_1^2 - x_2^2 = 0 \quad \dots\dots\dots(3)$$

ผลจาก (1) และ (2) เราจะได้ $\frac{x_1 - 5}{x_2 - 5} = \frac{x_1}{x_2}$ หรือ $x_1 = x_2$ แทนใน (3) จะได้ $x_1 = x_2 = 2$

เป็นผลให้ได้ $\lambda_3 = 1.5$

จะเห็นว่าคำตอบที่ได้นี้สอดคล้องกับข้อจำกัด 2 ข้อแรก เราจึงสรุปว่า $x_1^* = x_2^* = 2$ เป็นคำตอบที่ดีที่สุด มีค่า $Z_{\text{สูงสุด}} = -18$

ต่อไปตรวจสอบว่า $(\underline{x}^*, \underline{\lambda}^*)' = (2, 2, 0, 0, 1.5)$ สอดคล้องตามเงื่อนไข Kuhn-Tucker หรือไม่ ดังนี้

1. $x_1^* > 0, j = 1, 2; \lambda_1^* = \lambda_2^* = 0, \lambda_3^* > 0$ ดังนั้น

$$\begin{aligned} \frac{\partial f(\mathbf{X}^*)}{\partial x_1} - \sum_{i=1}^3 \lambda_i^* \frac{\partial g_i(\mathbf{X}^*)}{\partial x_1} &= -2x_1^* + 10 - \lambda_1^* - 2\lambda_2^* - 2\lambda_3^*x_1^* \\ &= -2(2) + 10 - 0 - 2(0) - 2(1.5)(2) = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial f(\mathbf{X}^*)}{\partial x_2} - \sum_{i=1}^3 \lambda_i^* \frac{\partial g_i(\mathbf{X}^*)}{\partial x_2} &= -2x_2^* + 10 - \lambda_1^* - \lambda_2^* - 2\lambda_3^*x_2^* \\ &= -2(2) + 10 - 0 - 0 - 2(1.5)(2) = 0 \end{aligned}$$

$$2. \sum_{j=1}^2 x_j^* \left[\frac{\partial f(\mathbf{X}^*)}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^3 \lambda_i^* \frac{\partial g_i(\mathbf{X}^*)}{\partial x_j} \right] = 2(0) + 2(0) = 0$$

$$3. b_1 - g_1(\mathbf{X}^*) = 5 - x_1^* - x_2^* = 5 - 2 - 2 = 1 > 0$$

$$b_2 - g_2(\mathbf{X}^*) = 4 - 2x_1^* - x_2^* = 4 - 2(2) - 2 = -2 < 0$$

$$b_3 - g_3(\mathbf{X}^*) = 8 - x_1^{*2} - x_2^{*2} = 8 - 2^2 - 2^2 = 0$$

$$4. \sum_{i=1}^3 \lambda_i^* |b_i - g_i(\mathbf{X}^*)| = 0(1) + 0(-2) + 1.5(0) = 0$$

แสดงให้เห็นว่า คำตอบที่ได้เป็นไปตามเงื่อนไข Kuhn-Tucker

6.3 โปรแกรมกำลังสอง (Quadratic Programming)

ปัญหาการโปรแกรมเชิงกำลังสอง เป็นกรณีหนึ่งของปัญหาการโปรแกรมไม่เป็นเส้นตรง ลักษณะของปัญหาจะมีฟังก์ชันเป้าหมาย Z ที่เป็นฟังก์ชันของกำลังสองของตัวแปร โดยมีข้อจำกัด $g_i(\mathbf{X})$ เป็นฟังก์ชันเส้นตรง ทุก $i = 1, 2, \dots, m$ ตัวแบบของปัญหา คือ

$$\text{ค่าสูงสุด } Z = f(\mathbf{X}) = \sum_{j=1}^n c_j x_j - \frac{1}{2} \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n q_{jk} x_j x_k$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } g_i(\mathbf{X}) = \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i, \quad i = 1, 2, \dots, m$$

$$x_j \geq 0, \quad j = 1, 2, \dots, n$$

ในเมื่อ q_{jk} เป็นค่าคงที่ และ $q_{jk} = q_{kj}$

(ตัวอย่าง 6.1 ก็เป็นกรณีหนึ่งของปัญหานี้)

การหาคำตอบต่อปัญหานี้ วิธีหนึ่งที่จะนำเสนอในที่นี้ ก็คือวิธีการ Lagrange ตามเงื่อนไข Kuhn-Tucker และการหาคำตอบโดยใช้วิธีการซิมเพลกซ์ของวูล์ฟ (Wolfe)

เริ่มต้นการหาคำตอบด้วยการเขียนฟังก์ชัน Lagrange ของปัญหาโปรแกรมกำลังสองตามรูปแบบ (6.19) ดังนั้น เราจะได้

$$\frac{\partial f}{\partial x_j} - \sum_{i=1}^m \lambda_i \frac{\partial g_i}{\partial x_j} + \lambda_{m+j} = c_j - \sum_{k=1}^n q_{jk} x_k - \sum_{i=1}^m \lambda_i a_{ij} + \lambda_{m+j} = 0 \quad (6.42)$$

$$b_i - g_i(\underline{X}) - x_{n+i} = b_i - \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j - x_{n+i} = 0 \quad (6.43)$$

และผลจาก (6.17), (6.18) และ (6.20) เราจะได้

$$x_j, x_{n+i}, \lambda_i, \lambda_{m+j} \geq 0 \quad (6.44)$$

$$x_j \lambda_{m+j} = 0, \quad x_{n+i} \lambda_i = 0 \quad (6.45)$$

ซึ่งเป็นระบบสมการตามเงื่อนไข Kuhn-Tucker ที่มี $m+n$ สมการ $2m+2n$ ตัวแปร เมื่อเราหาคำตอบที่เป็นไปได้ จะมีจำนวนคำตอบทั้งหมด $= 2^{m+n}$ ชุด คำตอบที่มีค่าตัวแปรมากกว่าหรือเท่ากับ 0 และให้ค่า $f(\underline{X})$ สูงสุด จะเป็นคำตอบที่ดีที่สุด อย่างไรก็ตามวิธีนี้ต้องใช้เวลาในการคำนวณมาก ด้วยเหตุที่ระบบสมการ (6.42) และ (6.43) เป็นระบบของสมการเชิงเส้นตรง วูลฟ (Wolfe) ได้เสนอการหาคำตอบด้วยวิธีการซิมเพลกซ์

จาก (6.42) และ (6.43) เราจัดสมการใหม่เป็น

$$\sum_{k=1}^n q_{jk} x_k + \sum_{i=1}^m \lambda_i a_{ij} - \lambda_{m+j} = c_j \quad (6.46)$$

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j + x_{n+i} = b_i \quad (6.47)$$

จาก (6.46) จะเห็นว่า ถ้าเราเริ่มต้นคำตอบชุดแรก โดยให้ x_k และ λ_i เป็น 0 เราจะได้ $\lambda_{m+j} = -c_j$ ซึ่งเป็นคำตอบที่เป็นไปไม่ได้ (ไม่สอดคล้องกับ (6.44)) การที่เราจะเลือก x_k หรือ λ_i ตัวใดมาเป็นคำตอบชุดแรก ก็เป็นเรื่องที่ตัดสินใจยาก ไม่น่าว่าจะได้คำตอบที่เป็นไปได้หรือไม่ วิธีที่ดีที่สุด ก็คือการใช้ตัวแปรเทียม y_j บวกเข้าไปทางด้านซ้ายของสมการ (6.46) โดยที่ตัวแปรนี้เป็นเพียงตัวช่วยในการหาจุดเริ่มต้น มันจะต้องมีค่าน้อยที่สุด และในคำตอบที่ดีที่สุด จะต้องมี y_j เป็น 0 ทุกตัว จากข้อเท็จจริงนี้จะเห็นได้ว่า การหาค่า \underline{X} และ $\underline{\lambda}$ ทุกตัวที่ไม่มีค่าเป็นลบของ (6.46) และ (6.47) ก็คือการหาคำตอบที่ดีที่สุดของปัญหาโปรแกรมเชิงเส้น

$$\text{ค่าต่ำสุด } P = \sum_{j=1}^n y_j$$

โดยมีข้อจำกัด (6.46), (6.47), (6.44) และ (6.45)

ข้อจำกัด (6.45) ซึ่งให้เห็นว่า ค่าของ x_j กับ λ_{m+j} และ x_{n+i} กับ λ_i จะมีค่าเป็นบวกพร้อม ๆ กันไม่ได้ กล่าวคือ ถ้า x_j เป็นตัวแปรฐาน เราจะเลือก λ_{m+j} มาเป็นตัวแปรฐาน ในขณะที่มี x_j อยู่ไม่ได้ เช่นเดียวกัน ถ้ามี λ_i เป็นตัวแปรฐาน จะมี x_{n+i} เป็นตัวแปรฐานร่วมกันไม่ได้ ให้เรามาศึกษาจากตัวอย่างต่อไปนี้

ตัวอย่างที่ 6.3 จงหาคำตอบที่ดีที่สุดของปัญหาในตัวอย่างที่ 6.1 โดยใช้เงื่อนไข Kuhn – Tucker และซิมเพลกซ์อัลกอริทึมของวูลฟ์

วิธีทำ เงื่อนไข Kuhn – Tucker ของปัญหาในตัวอย่างที่ 6.1 ก็คือ

$$\frac{\partial f}{\partial x_1} - \sum_{i=1}^2 \lambda_i \frac{\partial g_i}{\partial x_1} + \lambda_{2+1} = -2x_1 + 18 - 2\lambda_1 - 2\lambda_2 + \lambda_3 = 0$$

$$\frac{\partial f}{\partial x_2} - \sum_{i=1}^2 \lambda_i \frac{\partial g_i}{\partial x_2} + \lambda_{2+2} = -8x_2 + 40 - 3\lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_4 = 0$$

$$b_1 - g_1(\mathbf{X}) - x_{2+1} = 24 - 2x_1 - 3x_2 - x_3 = 0$$

$$b_2 - g_2(\mathbf{X}) - x_{2+2} = 16 - 2x_1 - x_2 - x_4 = 0$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4 \geq 0$$

$$x_1\lambda_3, x_2\lambda_4, x_3\lambda_1, x_4\lambda_2 = 0$$

การหาคำตอบโดยใช้ซิมเพลกซ์อัลกอริทึมของวูลฟ์ เริ่มต้นจากการเขียนตัวแบบมาตรฐานของปัญหาโปรแกรมเชิงเส้น จากผลของเงื่อนไข Kuhn – Tucker แล้วหาคำตอบด้วยวิธีการซิมเพลกซ์ จะได้

$$\text{ค่าต่ำสุด } P = y_1 + y_2$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } 2x_1 + 2\lambda_1 + 2\lambda_2 - \lambda_3 + y_1 = 18$$

$$8x_2 + 3\lambda_1 + \lambda_2 - \lambda_4 + y_2 = 40$$

$$2x_1 + 3x_2 + x_3 = 24$$

$$2x_1 + x_2 + x_4 = 16$$

$$x_j, x_{2+j}, \lambda_j, \lambda_{2+j}, y_j \geq 0, \quad j = 1, 2$$

$$x_j\lambda_{2+j}, x_{2+j}\lambda_j = 0, \quad j = 1, 2$$

		x_1	x_2	λ_1	λ_2	λ_3	λ_4	ค่า θ_i	
1	P	58	2	8	5	3	-1	-1	
	y_1	18	2	0	2	2	-1	0	—
	y_2	40	0	8	3	1	0	-1	5
	x_3	24	2	3	0	0	0	0	8
	x_4	16	2	1	0	0	0	0	16

		x_1	y_2	λ_1	λ_2	λ_3	λ_4	ค่า θ_i	
2	P	18	2	-1	2	2	-1	0	
	y_1	18	2	0	2	2	-1	0	9
	x_2	5	0	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$	0	$-\frac{1}{8}$	—
	x_3	9	2	$-\frac{3}{8}$	$-\frac{9}{8}$	$-\frac{3}{8}$	0	$\frac{3}{8}$	$4\frac{1}{2}$
	x_4	11	2	$-\frac{1}{8}$	$-\frac{3}{8}$	$-\frac{1}{8}$	0	$\frac{1}{8}$	$5\frac{1}{2}$

		x_3	y_2	λ_1	λ_2	λ_3	λ_4	ค่า θ_i	
3	P	9	-1	$-\frac{5}{8}$	$\frac{25}{8}$	$\frac{19}{8}$	-1	$-\frac{3}{8}$	
	y_1	9	-1	$\frac{3}{8}$	$\frac{25}{8}$	$\frac{19}{8}$	-1	$-\frac{3}{8}$	$2\frac{22}{25}$
	x_2	5	0	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$	0	$-\frac{1}{8}$	$13\frac{1}{3}$
	x_1	$\frac{9}{2}$	$\frac{1}{2}$	$-\frac{3}{16}$	$-\frac{9}{16}$	$-\frac{3}{16}$	0	$\frac{3}{16}$	—
	x_4	2	-1	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{4}$	0	$-\frac{1}{4}$	$2\frac{2}{3}$

		x_3	y_2	x_4	λ_2	λ_3	λ_4		
4	P	$\frac{2}{3}$	$\frac{19}{6}$	$-\frac{5}{3}$	$-\frac{25}{6}$	$\frac{4}{3}$	-1	$\frac{19}{24}$	ค่า θ_i
	y_1	$\frac{2}{3}$	$\frac{19}{6}$	$-\frac{2}{3}$	$-\frac{25}{6}$	$\frac{4}{3}$	-1	$\frac{19}{24}$	$\frac{1}{2}$
	x_2	4	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	0	0	0	—
	x_1	6	$-\frac{1}{4}$	0	$\frac{3}{4}$	0	0	0	—
	λ_1	$\frac{8}{3}$	$-\frac{4}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{4}{3}$	$\frac{1}{3}$	0	$-\frac{1}{3}$	8

		x_3	y_2	x_4	y_1	λ_3	λ_4	
5	P	0	0	-1	0	-1	0	0
	λ_2	$\frac{1}{2}$	$\frac{19}{8}$	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{25}{8}$	$\frac{3}{4}$	$-\frac{3}{4}$	$\frac{19}{18}$
	x_2	4	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	0	0	0
	x_1	6	$-\frac{1}{4}$	0	$\frac{3}{4}$	0	0	0
	λ_1	$\frac{5}{2}$	$-\frac{17}{8}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{19}{8}$	$-\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$-\frac{17}{32}$

สรุปได้ว่า คำตอบที่ดีที่สุดของปัญหานี้ คือ $x_1 = 6$, $x_2 = 4$, $\lambda_1 = 2.5$, $\lambda_2 = 0.5$
 ค่า $Z_{\text{สูงสุด}} = -(6-9)^2 - 4(4-5)^2 = -13$

ตัวอย่างที่ 6.4

$$\begin{aligned} \text{ค่าสูงสุด } Z &= f(x_1, x_2) \\ &= 10x_1 - x_1^2 + 64x_2 - 8x_2^2 + 400 \end{aligned}$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } 2x_1 + x_2 \leq 47$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

ก) จงหาระบบสมการที่จะนำผลไปสู่เงื่อนไข Kuhn - Tucker

ข) จงหาคำตอบที่ดีที่สุด โดยใช้อัลกอริทึมของวูลฟ

วิธีทำ ก) การสร้างเงื่อนไข Kuhn-Tucker เราต้องปรับข้อจำกัด และข้อจำกัดของตัวแปร ดังนี้

$$2x_1 + x_2 + x_3 = 47$$

$$x_j - w_j^2 = 0, \quad j = 1, 2, 3$$

เขียนฟังก์ชัน Lagrange จะได้

$$F(X, \lambda, W) = 10x_1 - x_1^2 + 64x_2 - 8x_2^2 + 400 + \lambda_1(47 - 2x_1 - x_2 - x_3) + \sum_{j=1}^3 \lambda_{1+j}(x_j - w_j^2)$$

$$\frac{\partial F}{\partial x_1} = 10 - 2x_1 - 2\lambda_1 + \lambda_2 = 0 \quad \dots\dots(1)$$

$$\frac{\partial F}{\partial x_2} = 64 - 16x_2 - \lambda_1 + \lambda_3 = 0 \quad \dots\dots(2)$$

$$\frac{\partial F}{\partial x_3} = -\lambda_1 + \lambda_4 = 0 \quad \dots\dots(3)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_1} = 47 - 2x_1 - x_2 - x_3 = 0 \quad \dots\dots(4)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_2} = x_1 - w_1^2 = 0 \quad \dots\dots(5)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_3} = x_2 - w_2^2 = 0 \quad \dots\dots(6)$$

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda_4} = x_3 - w_3^2 = 0 \quad \dots\dots(7)$$

$$\frac{\partial F}{\partial w_1} = -2\lambda_2 w_1 = 0 \quad \dots\dots(8)$$

$$\frac{\partial F}{\partial w_2} = -2\lambda_3 w_2 = 0 \quad \dots\dots(9)$$

$$\frac{\partial F}{\partial w_3} = -2\lambda_4 w_3 = 0 \quad \dots\dots(10)$$

ข) การหาคำตอบโดยใช้ทฤษฎีบทของ Lagrange เริ่มต้นด้วยการเขียนตัวแบบมาตรฐาน โดยอาศัยผลจากเงื่อนไข Kuhn-Tucker จะได้

$$\text{ค่าต่ำสุด } P = y_1 + y_2$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด} \quad 2x_1 + 2\lambda_1 - \lambda_2 + y_1 = 10 \quad \text{(ผลจาก (1))}$$

$$16x_2 + \lambda_1 - \lambda_3 + y_2 = 64 \quad \text{(จาก (2))}$$

$$2x_1 + x_2 + x_3 = 47 \quad \text{(จาก (4))}$$

$$x_j, \lambda_j, y_i \geq 0, j = 1, 2, 3, i = 1, 2 \quad (\text{ผลจาก (3)},$$

$$x_j \lambda_{1+j}, x_3 \lambda_1 = 0, j = 1, 2 \quad (5)-(10)$$

		x_1	x_2	λ_1	λ_2	λ_3		
1	P	74	2	16	3	-1	-1	ค่า θ_i
	y_1	10	2	0	2	-1	0	—
	y_2	64	0	16	1	0	-1	4
	x_3	47	2	1	0	0	0	47

		x_1	y_2	λ_1	λ_2	λ_3		
2	P	10	2	-1	2	-1	0	ค่า θ_i
	y_1	10	2	0	2	-1	0	5
	x_2	4	0	$\frac{1}{16}$	$\frac{1}{16}$	0	$-\frac{1}{16}$	—
	x_3	43	2	$-\frac{1}{16}$	$-\frac{1}{16}$	0	$\frac{1}{16}$	$21\frac{1}{2}$

		y_1	y_2	λ_1	λ_2	λ_3		
3	P	0	-1	-1	0	0	0	
	x_1	5	$\frac{1}{2}$	0	1	$-\frac{1}{2}$	0	
	x_2	4	0	$\frac{1}{16}$	$\frac{1}{16}$	0	$-\frac{1}{16}$	
	x_3	33	-1	$-\frac{1}{16}$	$-\frac{33}{16}$	$\frac{1}{16}$	$\frac{1}{16}$	

สรุปได้ว่า คำตอบที่ดีที่สุดคือ $x_1 = 5, x_2 = 4$ โดยมี

$$Z_{\text{สูงสุด}} = 10(5) - 5^2 + 64(4) - 8(4^2) + 400 = 553$$

ข้อสังเกต

1. จากตารางที่ 2 เรามีอัตราการลดลงต่อหน่วยของ x_1 กับ λ_1 เท่ากัน แต่เราไม่เลือก λ_1 เพราะจะทำให้ได้ λ_1 และ x_3 มีค่ามากกว่า 0 พร้อมกัน ซึ่งขัดกับข้อจำกัดของมัน คำตอบนี้จึงใช้ไม่ได้

2. การหาคำตอบโดยใช้เงื่อนไข Kuhn-Tucker และซิมเพลกซ์อัลกอริทึมของวูลฟ จะได้ค่าที่ดีที่สุดที่แท้จริงของฟังก์ชันเป้าหมาย ถ้าเราใช้วิธีการ Lagrange ที่ใช้เงื่อนไข Kuhn-Tucker บางข้อ เช่นในตัวอย่างที่ 6.1 และตัวอย่าง 6.2 อาจจะไม่ได้อันดับที่แท้จริง และจะได้คำตอบที่ไม่เป็นไปตามเงื่อนไข Kuhn-Tucker ข้อที่ 5 กล่าวคือ เราจะได้ค่า $\lambda_1 < 0$

ให้นักศึกษาตรวจสอบ โดยการแก้ปัญหาในตัวอย่าง 6.4 ตามวิธีการในตัวอย่างที่ 6.1 และตรวจสอบคำตอบในแต่ละตัวอย่างด้วยวิธีการกราฟ

6.4 โปรแกรมเชิงจำนวนที่ไม่เป็นเส้นตรง

ถ้าข้อจำกัดของตัวแปร เป็นเลขจำนวนเต็มที่มีค่ามากกว่า หรือเท่ากับ 0 นั่นคือ

$$x_j = 0, 1, 2, \dots$$

โปรแกรมไม่เป็นเส้นตรง ก็จะเป็นโปรแกรมเชิงจำนวนที่ไม่เป็นเส้นตรง (Nonlinear Integer Programming) การหาคำตอบจะใช้วิธีโดยย่อขึ้นอยู่กับลักษณะของปัญหานั้น ในที่นี้จะพูดถึงวิธีการของโปรแกรม 0-1 เมื่อฟังก์ชัน f หรือ g_1, g_2, \dots, g_m เป็นฟังก์ชันที่มีกำลังไม่เกิน 2

ถ้า f หรือ g_1, g_2, \dots, g_m เป็นฟังก์ชันของตัวแปรที่มีกำลังไม่เกิน 2 จากฟังก์ชัน g_i หาค่าสูงสุดที่เป็นไปได้ของ x_j ให้เท่ากับ u_j แทนค่าตัวแปร $y_{jk} = 0, 1$ ในตัวแบบของปัญหาเดิม ดังนี้

$$x_j = \sum_{k=0}^i 2^k y_{jk} \quad \text{เมื่อ } 2^{i+1} - 1 \geq u_j$$

เมื่อ $y_{jk} = 0$ หรือ 1 y_{jk} ย่อมเท่ากับ 0 หรือ 1 ด้วย แต่ผลคูณของ y_{jk} t ตัว จะเท่ากับ 1 ถ้าทุกตัวเป็น 1 นอกนั้นจะเท่ากับ 0

ดังนั้น ถ้าเรามี $y_p = \prod_{j=1}^t y_{jk}$ y_p จะเป็น 0 หรือ 1 ภายใต้ข้อจำกัด

$$\sum_{j=1}^t y_{jk} - y_p \leq t - 1$$

$$- \sum_{j=1}^t y_{jk} + t y_p \leq 0$$

ข้อจำกัดแรก จะให้ค่า $y_p = 1$ ถ้าทุกตัวแปรที่มีค่าเป็น 1 ข้อจำกัดที่สอง จะให้ค่า $y_p = 0$ ถ้ามีตัวแปรอย่างน้อย 1 ตัวเป็น 0 ดังนั้น การกำหนดให้ผลคูณระหว่างตัวแปร 0-1

มีค่าเป็น 0 หรือ 1 ได้ก็ต้องเพิ่มข้อจำกัดทั้ง 2 เข้าไปในตัวแบบ ให้เรามาศึกษาจากตัวอย่างต่อไปนี้ กรณี $i = 2$

ตัวอย่างที่ 6.5 จงเปลี่ยนตัวแบบของปัญหาต่อไปนี้เป็นปัญหาโปรแกรม 0-1 และหาคำตอบที่ดีที่สุดของปัญหาด้วยวิธีการแจกแจง

$$\begin{aligned} \text{ค่าสูงสุด } Z &= 3x_1^2 + x_2^2 \\ \text{โดยมีข้อจำกัด } &3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ &2x_1 + x_2 \leq 6 \\ &x_1, x_2 = 0, 1, 2, \dots \end{aligned}$$

วิธีทำ จะเห็นว่าค่าสูงสุดของ x_1 และ x_2 คือ 3 ดังนั้น เรากำหนด

$$x_j = y_{j0} + 2y_{j1}, \quad j = 1, 2$$

แทนในตัวแบบเดิม จะได้ตัวแบบปัญหาโปรแกรม 0-1

$$\text{ค่าสูงสุด } Z = 3y_{10}^2 + 12y_{10}y_{11} + 12y_{11}^2 + y_{20}^2 + 4y_{20}y_{21} + 4y_{21}^2$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } 3y_{10} + 6y_{11} + 4y_{20} + 8y_{21} \leq 12$$

$$2y_{10} + 4y_{11} + y_{20} + 2y_{21} \leq 6$$

$$y_{10}, y_{11}, y_{20}, y_{21} = 0, 1$$

เราให้ $y_1 = y_{10}y_{11}$ และ $y_2 = y_{20}y_{21}$ ดังนั้น เป้าหมาย Z จะเป็น

$$\text{ค่าสูงสุด } Z = 3y_{10} + 12y_1 + 12y_{11} + y_{20} + 4y_2 + 4y_{21}$$

และมีข้อจำกัดเพิ่มมาอีก ดังนี้

$$y_{10} + y_{11} - y_1 \leq 1$$

$$-y_{10} - y_{11} + 2y_1 \leq 0$$

$$y_{20} + y_{21} - y_2 \leq 1$$

$$-y_{20} - y_{21} + 2y_2 \leq 0$$

$$y_1, y_2 = 0, 1$$

การหาคำตอบของโปรแกรมนี้นี้ มักจะกำหนดเป้าหมายในรูป ค่าต่ำสุดของฟังก์ชัน Z

โดยมี $c_j \geq 0$ ทุก j

โดยเหตุนี้ ค่าสูงสุด $Z =$ ค่าต่ำสุด $(-Z)$

เพื่อให้ ส.ป.ส. ในฟังก์ชัน $(-Z)$ เป็นบวก เรากำหนด $y_{10}, y_{11}, y_{20}, y_{21}, y_1$ และ y_2

ให้เท่ากับ $1 - w_j, j = 1, 2, 3, 4, 5, 6$ ตามลำดับ

ดังนั้นตัวแบบจะเปลี่ยนเป็น

$$\text{ค่าต่ำสุด } (-Z) = 3w_1 + 12w_2 + w_3 + 4w_4 + 12w_5 + 4w_6 - 36$$

โดยมีข้อจำกัด

$$\begin{aligned} 3w_1 + 6w_2 + 4w_3 + 8w_4 & -9 \geq 0 \\ 2w_1 + 4w_2 + w_3 + 2w_4 & -3 \geq 0 \\ w_1 + w_2 & -w_5 \geq 0 \\ -w_1 - w_2 & +2w_5 \geq 0 \\ w_3 + w_4 & -w_6 \geq 0 \\ -w_3 - w_4 & +2w_6 \geq 0 \\ w_j(j = 1, 2, 3, 4, 5, 6) & = 0, 1 \end{aligned}$$

1. ที่จุดเริ่มต้น $w_j = 0$ ทุก j เรามี

i	1	2	3	4	5	6
Q'_i	-9	-3	0	0	0	0
Q''_i	12	6	1	0	1	0

ℓ	1	2	3	4	5	6
$\sum_i Q_i(\ell)$	8	4	8	3	13	13

เลือก $w_4 = 1$ ไปที่ (2) และด้วยเหตุที่ $a_{i1} + a_{i2} + a_{i5} \geq -Q'_i$ (เท่ากันเมื่อ $i = 4$)

เราได้ $w_1 = w_2 = w_5 = 1$ เป็นคำตอบที่เป็นไปได้ มีค่า $(-Z) = -9$

2. $4+$ $Q'_i = Q'_i + a_{i4} < 0$ บางค่า i $Q''_i \geq 0$ เลือก w_3 ไปที่ (3)+(4)

3. $4+$, $3+$ มี $Q'_i < 0$, $Q''_i \geq 0$ เราได้ $w_3 = w_4 = w_6 = 1$ มี $(-Z) = -27$

4. $4+$, $3-$ $Q'_i \leq 0$, $Q''_i \geq 0$ เลือก w_6 ไปที่ (5)

5. $4+$, $3-$, $6+$ มี $Q'_i < 0$, $Q''_i \geq 0$ เราได้ $w_1 = w_4 = w_5 = w_6$ มี $(-Z) > -27$

สรุปได้ว่า $w_3 = w_4 = w_6 = 1$, $w_1 = w_2 = w_5 = 0$ เป็นคำตอบที่มีค่า $(-Z)$

ต่ำสุด

คำตอบที่ดีที่สุดของปัญหาก็คือ $x_1 = 3$, $x_2 = 0$ ได้ $Z_{\text{สูงสุด}} = 27$

6.6 โปรแกรมพลวัตที่ไม่เป็นเส้นตรง

ปัญหาโปรแกรมที่ไม่เป็นเส้นตรง ที่มีข้อจำกัดของตัวแปร เป็นเลขจำนวนเต็ม ถ้าแต่ละตัวแปรสามารถแยกจากกันโดยอิสระ เราใช้วิธีการโปรแกรมพลวัตในการหาคำตอบได้ และเรียกปัญหาประเภทนี้ว่า ปัญหาโปรแกรมพลวัตไม่เป็นเส้นตรง (Nonlinear Dynamic Programming) ให้เรามาศึกษาจากตัวอย่างต่อไปนี้

ตัวอย่างที่ 6.6 จงหาคำตอบที่ดีที่สุดของปัญหา

$$\text{ค่าสูงสุด } Z = (x_1 + 3)^2 + (x_2 + 4)^2$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } 3x_1 + 4x_2 \leq 12$$

$$x_1 \leq 3$$

$$x_1, x_2 = 0, 1, 2, \dots$$

วิธีทำ เราแบ่งปัญหาเป็น 2 ขั้นตอน

ขั้นตอนแรก หาค่าที่ดีที่สุด $f_1(x)$ และ $d_1(x)$

$$f_1(x) = \begin{cases} \text{ค่าสูงสุด} & (x_1 + 3)^2, x = 0, 1, \dots, 12 \\ 0 \leq x_1 \leq \lfloor x/3 \rfloor \\ x_1 \leq 3 \end{cases}$$

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
f ₁ (x)	9	9	9	16	16	16	25	25	25	36	36	36	36
d ₁ (x)	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	3

ขั้นตอนที่ 2 หาค่าที่ดีที่สุด $f_2(x)$ และ $d_2(x)$

$$f_2(x) = \begin{cases} \text{ค่าสูงสุด} & [f_1(12 - 4x_2) + (x_2 + 4)^2] \\ 0 \leq x_2 \leq \lfloor x/4 \rfloor \\ x = 12 \end{cases}$$

$x_2 \backslash x$	0	1	2	3	$f_2(x)$	$d_2(x)$
12	52	50	52	58	58	3

สรุปว่า คำตอบที่ดีที่สุดของปัญหานี้ คือ $x_1 = 0, x_2 = 3$ ได้ $Z_{\text{สูงสุด}} = 58$

ตัวอย่างที่ 8.7 จงหาคำตอบที่ดีที่สุดของ

$$\text{ค่าสูงสุด } Z = 3x_1 + 2x_2$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } 4x_1^2 + x_2^2 \leq 16$$

$$x_1, x_2 = 0, 1, 2, \dots$$

วิธีทำ เราแบ่งปัญหาเป็น 2 ขั้นตอน

ขั้นตอนที่ 1 หาค่าที่ดีที่สุด $f_2(x)$ และ $d_2(x)$

$$f_2(x) = \begin{array}{l} \text{ค่าสูงสุด} \\ 0 \leq x_2 \leq \lfloor \sqrt{x} \rfloor \\ x = 0, 1, \dots, 16 \end{array} [2x_2]$$

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
$f_2(x)$	0	2	2	2	4	4	4	4	4	6	6	6	6	6	6	6	8
$d_2(x)$	0	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	4

ขั้นตอนที่ 2 หาค่าที่ดีที่สุด $f_1(x)$ และ $d_1(x)$

$$f_1(x) = \begin{array}{l} \text{ค่าสูงสุด} \\ 0 \leq x_1 \leq \lfloor x/4 \rfloor \\ x = 16 \end{array} [3x_1 + f_2(16 - 4x_1^2)]$$

$x_1 \backslash x$	0	1	2	$f_1(x)$	$d_1(x)$
16	8	9	6	9	1

สรุปว่า คำตอบที่ดีที่สุดคือ $x_1 = 1, x_2 = 3$ มี $Z_{\text{สูงสุด}} = 9$

แบบฝึกหัดที่ 6

1. จากปัญหาโปรแกรมไม่เป็นเส้นตรง

$$\text{ค่าต่ำสุด } f(X) = x_1^2 + x_2^2 - 4x_1 + 4$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } -x_1 + x_2 \leq 2$$

$$x_1^2 + x_2 \geq 1$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

1.1 จงตรวจสอบว่า ฟังก์ชันเป้าหมาย และอสมการข้อจำกัดแต่ละข้อเป็น convex หรือ concave function

1.2 จงเขียนฟังก์ชัน Lagrange เมื่อมีข้อจำกัดที่ 2 เป็นสมการข้อจำกัด หาคำตอบและตรวจสอบคำตอบที่ได้ว่าเป็นไปตามเงื่อนไข Kuhn – Tucker หรือไม่

2. จงหาคำตอบที่ดีที่สุดของปัญหาในตัวอย่างที่ 1.2

3. จงหาคำตอบที่ดีที่สุดของปัญหาข้อ 10 แบบฝึกหัดที่ 1

4. จากปัญหาโปรแกรมไม่เป็นเส้นตรง

$$\text{ค่าต่ำสุด } Z = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } 2x_1 + x_2 \leq 5$$

$$x_1 + x_3 \leq 2$$

$$x_1 \geq 1$$

$$x_2 \geq 2$$

$$x_3 \geq 0$$

4.1 จงเขียนระบบสมการที่นำไปสู่เงื่อนไข Kuhn – Tucker

4.2 จงหาคำตอบที่ดีที่สุดของปัญหานี้

5. จงใช้เงื่อนไข kuhn – Tucker ในการเขียนโปรแกรมเชิงเส้นที่สมมูลกับ ปัญหาโปรแกรมกำลังสองต่อไปนี้ และหาคำตอบที่ดีที่สุด

$$\text{ค่าสูงสุด } Z = 15x_1 + 24x_2 - 2x_1^2 - 2x_1x_2 - 2x_2^2$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } x_1 + 2x_2 \leq 11$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

6. จงหาคำตอบที่ดีที่สุดของ

$$\text{ค่าสูงสุด } Z = 2x_1x_2x_3^2 + x_1^2x_2$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } 5x_1 + 9x_2^2x_3 \leq 5$$

$$x_1, x_2, x_3 = 0, 1$$

7. จงหาคำตอบที่ดีที่สุดของ

$$\text{ค่าสูงสุด } Z = 5x_1^2 + 5x_2^2 + 7x_3$$

$$\text{โดยมีข้อจำกัด } 4x_1 + 5x_2 + 2x_3 \leq 15$$

$$x_1, x_2, x_3 = 0, 1, 2, \dots$$
