

บทที่ 5

ทฤษฎีการตัดสินใจ (Decision Theory)

การตัดสินใจ หมายถึง การเลือกแนวทางกระทำของผู้ตัดสินใจโดยเลือกแนวทางกระทำที่ดีที่สุด จากทางเลือกแนวทางกระทำที่เป็นไปได้ทั้งหมด

ชนิดของการตัดสินใจ แบ่งได้เป็น 4 ประเภทคือ

1. การตัดสินใจภายใต้ความแน่นอน (Decision under certainty)
2. การตัดสินใจภายใต้การเสี่ยง (Decision under risk)
3. การตัดสินใจภายใต้ความไม่แน่นอน (Decision under uncertainty)

4. การตัดสินใจภายใต้การแข่งขันหรือการชัดแย้ง (Decision under competitive conditions or conflict)

ซึ่งในที่นี้จะพูดถึงการตัดสินใจประเภทที่ 2 และ 3 เท่านั้น

การตัดสินใจภายใต้การเสี่ยง (Decision under risk)

การตัดสินใจแบบนี้ใช้เมื่อปัญหาการตัดสินใจนั้น มีจำนวนสภาวะการณ์มาก ๆ และปัญหาตัดสินใจทุนความน่าจะเป็นที่สภาวะการณ์ แต่ละอย่างจะเกิดขึ้น ศักดิ์สิทธิ์ไม่สามารถรับรู้สภาวะการณ์ทุกประการ แต่สามารถตระหนักรู้สภาวะการณ์น่าจะเป็นที่ทราบค่า

สำหรับเงินที่ใช้ในการตัดสินใจภายใต้การเสี่ยงนี้ ใช้เกณฑ์การตัดสินใจที่ใช้ค่าคาดหวังของผลตอบแทน (Expected Value of the payoff , EP) หรือเรียกอีกอย่างว่า เกณฑ์การตัดสินใจแบบเบย์ส (Bayesian decision criterion)

ของกลobiay แต่อย่าง ผลตอบแทนคาดหวังของกลobiay นั้น จะเป็นผลรวมของผลตอบแทนที่

เลือกโดยยึดให้ผลได้สูงสุด (Maximize minimum payoff)

๙. เกณฑ์เพิ่มกำไรมากสุด (Maximax Criterion)

เกณฑ์นี้ผู้ตัดสินใจจะนำผลได้ที่สูงสุดของแท็ลลอกโดยมาเปรียบเทียบกันแล้ว

เลือกโดยยึดให้ผลได้สูงที่สุด (Maximize maximum payoff)

๑๐. เกณฑ์ไฮริช (Hurwicz Criterion)

เกณฑ์นี้นำเอาส่วนเฉลี่ยแบบถ่วงน้ำหนักของผลตอบแทนที่มากที่สุดกับน้อยที่สุดในแท็ลลอกโดยมาเป็นเกณฑ์คัดลิ่นใจ โดยใช้

$$H = d(\max) + (1-d)(\min)$$

แล้วเลือกโดยที่มี H สูงสุดเป็นโดยที่มากที่สุด

๑๑. เกณฑ์ลดความมากที่สุด (Minimax or regret criterion)

เกณฑ์นี้ผู้ตัดสินใจจะคำนวณการสูญเสียที่มากที่สุด ที่เขาจะได้รับความสภาวะการณ์ท่างๆ หั้งนมค์ที่อาจจะเกิดขึ้นของแท็ลลอกทางเลือก a_1 และจึงเลือกทางเลือกที่มีการสูญเสียน้อยที่สุด ในจำนวนพวกที่มากที่สุด

๑๒. เกณฑ์ของลาป拉斯 (Laplace Criterion)

เกณฑ์นี้จะกำหนดความน่าจะเป็นให้แก่สภาวะการณ์ท่างๆ เท่า ๆ กัน ค่าคาด

หวังของผลตอบแทนของแท็ลลอกโดย a_1 จะเป็น

$$E_P(a_1) = \frac{1}{n} \sum_{j=1}^n x_{ij}$$

แล้วเลือกโดยที่นิยมผลตอบแทนคาดหวังสูงสุด สำหรับแบบที่ 2 ศึกษาที่คัดลิ่นแบบสุ่มทั่วอย่าง นั้นต้องมีข้อมูล ข่าวสารเพิ่มเติม เกี่ยวกับ ความน่าจะเป็นของสภาวะการณ์นอกบังคับ ซึ่งข้อมูลที่ไหน จะนำไปขยายและปรับปรุงความน่าจะเป็นก่อนสุ่มทั่วอย่าง ที่เรียกว่า Prior Probability ซึ่งจะได้เป็นความน่าจะเป็นใหม่ที่เรียกว่า ความน่าจะเป็นหลังการสุ่มทั่วอย่าง (Posterior probability) ซึ่งเป็นความน่าจะเป็นเกี่ยวกับสภาวะการณ์

เป็นไปได้ในสภาวะการณ์ต่าง ๆ ดูมีความน่าจะเป็นที่สอดคล้องกัน

∴ ความเสี่ยงที่มีอยู่ทั้งสิ้นจะจะคำนวนผลตอบแทนคาดหวังของแต่ละทางเลือกแล้ว
เลือกทางเลือกที่มีผลตอบแทนคาดหวังที่ดีที่สุด

นั่นคือ เกณฑ์ที่คัดเลือกในแบบนี้จะเลือกโดยรายที่มี

$$E_P(a) = E[x(a, \theta)] = \sum_j x_{ij} f(\theta_j) \quad \text{มากที่สุด}$$

ซึ่งถ้าเป็น ค่าเสียโอกาส (opportunity loss) ก็ จะเลือกโดยรายที่มี

$E_L(a) = E[L(a, \theta)] = \sum_j L(a_i, \theta_j) \cdot f(\theta_j)$
มากที่สุด เมื่อ $L(a_i, \theta_j)$ คือค่าเสียโอกาสสำหรับกิจกรรม a_i เมื่อสภาวะการณ์
นอกมังคบ เป็น θ_j โดยที่

$$L(a_i, \theta_j) = |x(a_i, \theta_j) - x(a^*, \theta_j)|$$

เมื่อ a^* คือ กิจกรรมที่ดีที่สุด สำหรับสภาวะการณ์ θ_j

การตัดสินใจภายใต้ความไม่แน่นอน (Decision under uncertainty)

การตัดสินใจแบบนี้ใช้เมื่อไม่ทราบความน่าจะเป็นที่สภาวะการณ์นอกมังคบต่าง ๆ จะ^{เกิดขึ้น}

สำหรับเกณฑ์ที่จะหาทางเลือกที่ดีที่สุดมีอยู่ 2 แบบคือ

1. เกณฑ์ที่คัดเลือกในแบบนี้คุ้มค่าว่ายังหรือแบบที่ไม่คุ้มค่าว่ายัง

2. เกณฑ์ที่คัดเลือกในแบบนี้คุ้มค่าว่ายังหรือแบบรวมรวมข้อมูลช่วงสารจากค่าว่ายัง

สำหรับแบบที่ 1 เป็นการตัดสินใจที่ไม่คำนึงถึงความเสี่ยงจากค่าว่ายังที่เกี่ยวข้อง^{สภาวะการณ์} แต่คำนึงช้อมูลที่มีอยู่มาช่วยในการพิจารณาตัดสินใจ ซึ่งเกณฑ์ในการเลือกโดยราย
ที่ดีที่สุดมีดังนี้

ก. เกณฑ์ที่นิ่งกำไรที่ดีที่สุด (Maximin Criterion)

เกณฑ์ที่มีอยู่ทั้งสิ้นในน่าจะเป็นที่ดีที่สุดของทุก ๆ กิจกรรมมาเปรียบเทียบกันแล้ว

และหากจากทฤษฎีของเบย์ส การหา Posterior probability นั้นจะใช้ชัน
ในการหา Bayes' strategy โดยการหา Posterior expected Loss
ซึ่งหาได้จาก (กรณี data)

$$E [L(\theta, a)] = \sum L(\theta, a) f(\theta | z)$$

แล้วเลือก action a ที่ minimize posterior expected loss
ซึ่ง action ที่ได้ เรียกว่า Bayes' action หรือ Bayes' strategy
