

บทที่ 14

อีมิสชันคอมพิวต์โถมกราฟฟิย์

Emission Computed Tomography

การถ่ายภาพสแกนแนวระนาบ เมื่อจะเป็นการถ่ายแบบหลายวิวคือตาม ก็ยังไม่สามารถอภิปรายข้อมูลเกี่ยวกับการกระจายค่าของนิวเคลียลรังสีในอวัยวะแบบ 3 มิติได้อย่างถูกต้อง เมื่อว่าเครื่องสแกนสามารถจะมีข้อมูลที่รวมรวมจากมิติที่ 3 (ความลึก) ภาพการสแกนของการกระจายค่าแบบ 3 มิติ จะส่งผลให้รอบโรมควิคามความคมชัดต่ำ (บทที่ 13) ด้วยวิัฒนาการที่ประสาผลสำเร็จในด้าน CT (computed tomography) ในงานวินิจฉัยโรคด้วยรังสี (หมายถึงภาพตัดขวางของอวัยวะที่ต้องการตรวจ จะถูกตัดขวางในลักษณะต่าง ๆ ด้วยคอมพิวเตอร์, ผู้แปลง) ซึ่งเป็นแนวความคิดและวิธีการเดียวกันที่ใช้ในงานเวชศาสตร์นิวเคลียร์ ซึ่งเรียกชื่อว่า “อีมิสชันคอมพิวต์โถมกราฟฟิย์” (Emission Computed Tomography) หรือเรียกย่อ ๆ ว่า ECT โดยทั่วไปภาพตัดขวางหรือโถมกราฟฟิย์นั้นแบ่งได้เป็น 2 กลุ่ม คือ ตัดตามแนวขวาง (Transverse) และตัดตามแนวยาว (Longitudinal) ซึ่งเป็นภาพตัดขวางที่ใช้ประโยชน์ได้อย่างดีในด้านคลินิกและงานวิจัย ภาพตัดตามแนวขวางสามารถสร้างจากนิวเคลียลรังสีที่เปล่งโฟตอนเดียว (single photons) คือรังสีอีกซ์หรือแกมมา หรืออาจเป็นนิวเคลียลรังสีที่เปล่งโพสิตอน (positron) ที่ได้ตามตัดตามแนวขวางที่เกิดจากโฟตอนเดียวันรักกันทั่วไปภายใต้ชื่อ SPECT และภาพที่เกิดจากโพสิตอน คือ PET ส่วนภาพตัดตามแนวยาวนั้นถูกสร้างจากโฟตอนเดียวเท่านั้น

ในทันนี้จะอธิบายทฤษฎีภาพตัดตามขวาง อุปกรณ์ทั่วไปที่ใช้กับเครื่อง SPECT และ PET รวมถึงความสัมพันธ์ของอุปกรณ์ทั้งสองแบบ ส่วนเทคนิคด้านคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการสร้างภาพหรือเรียกทั่วไปว่า “รีคอนสตรัคชัน” (reconstruction) ของภาพตัดขวาง เป็นเทคนิคระดับสูงและเกินกว่าขอบข่ายของหนังสือนี้จะกล่าวถึง ดังนั้น รายละเอียดของภาพตัดขวาง เป็นเทคนิคระดับสูงและเกินกว่าขอบข่ายของหนังสือนี้จะกล่าวถึง ดังนั้น รายละเอียดของภาพตัดขวางตามแนวยาวจะมีกล่าวโดยย่อเท่านั้น

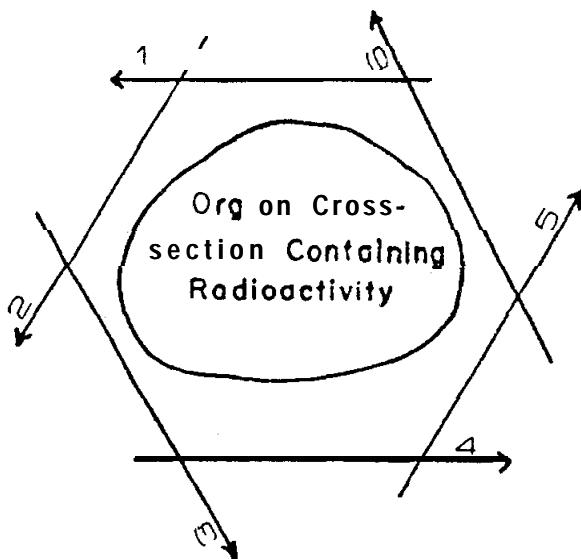
ทฤษฎีโถมกราฟฟิย์ภาพตัดขวาง

การทำงานในรูปแบบง่ายสุด (ของอุปกรณ์ที่สร้างภาพตัดขวาง, ผู้แปลง) คือหัววัดเป็นฝ่ายจัดหาข้อมูลจากชิ้นส่วนบาง ๆ ซึ่งมีก้มมันตาพรังสีปราภูอยู่ในแนวแกน ในการนี้จะทำโดยสแกนแบบเส้นตรงจากหลายทิศทางรอบ ๆ ภาพตัดขวาง ดังแสดงในรูป 14-1 ในรูปแบบที่ชั้นช้อนและเพื่อวัตถุประสงค์ในการลดเวลาของการเก็บข้อมูล ข้อมูลอาจถูกจัดหากจากชิ้นส่วนบาง ๆ หลาย ๆ ชิ้นและหลาย ๆ ทิศทางพร้อมกัน ซึ่งต้องใช้หัววัดหลายตัว ในกรณีทั้งสองนี้ล้วนมีทฤษฎีภาพตัดตามแนวขวางเช่นเดียวกัน และแบ่งได้เป็น 2 ขั้นตอน ได้แก่ เครื่องทำการเก็บข้อมูลภาพถ่าย (projection data) จากตำแหน่งต่าง ๆ หลาย ๆ ทิศทาง จากนั้นทำการสร้างภาพตัดขวางโดยใช้ข้อมูลจากขั้นตอนแรก

แนวพิจารณาในการเก็บข้อมูล

เริ่มพิจารณาจากกรณีง่าย ๆ คือ หัววัดเดียว (single detector) ทำการสแกนแบบเส้นตรงในแนวตัดขวางจากหลาย ๆ ทิศทาง ในกรณีถือสมมุติว่าหัววัดเคลื่อนจากตำแหน่งหนึ่งไปยังอีกตำแหน่งหนึ่งตามแนวเส้นตรง

ชี้มันจะรับค่าบวกจากแนวตั้งหรือแนวคอลัมน์ (columns) มากماอย่างบรรดาแนวดังกล่าวนี้ล้วนตั้งฉากกับทิศทางของการสแกน ทั้งยังมีช่วงห่างระหว่างแนวเท่า ๆ กันสม่ำเสมอ ในรูป 14-2 แสดงตำแหน่งทั้ง 2 ของหัววัดในการสแกนแบบเส้นตรงที่มีลักษณะต่างกัน คอลัมน์ทั้งสองชี้ตั้งฉากซึ่งกันและกันจะมีริเวณตัดกันเป็นริเวณเล็ก ๆ เท่านั้น (บริเวณสี่เหลี่ยมสี่ด้านในรูป, ผู้แปล) เรียกริเวณนี้ว่า “ปิกเซล” (pixel) จากนั้นภาพตัดขวางที่สมบูรณ์สามารถจะจินตนาการได้จากบรรดาปิกเซลเล็ก ๆ เหล่านี้นั่นเอง ดังนั้น การรวมปิกเซลต่าง ๆ ชี้ว่าล้วนตั้งฉากกับทิศทางของการสแกนจะได้ค่าบวกของหัววัด ณ ตำแหน่งต่าง ๆ ตามแนวสแกนซึ่งมีมุ่งต่างกันออกไป (หมายถึงมุมของหัววัดที่ทำกับแนวแกน X, ผู้แปล) ลักษณะดังกล่าวเรียกว่า “โปรเจกชัน”

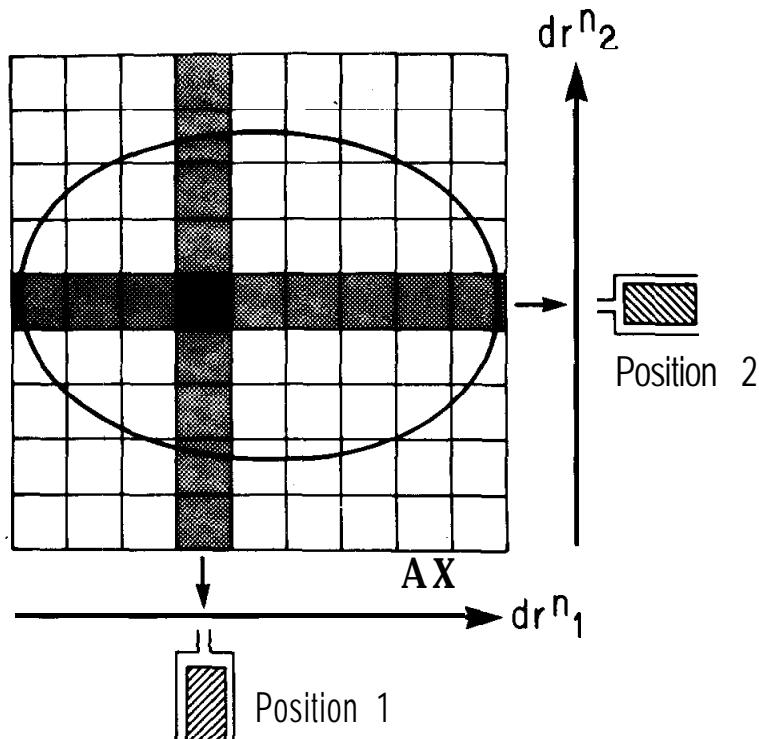


รูป 14-1 ทฤษฎีของโมเดลพื้นที่ตามแนวแกนภาพอวบάะตัดขวางได้จากการที่ประชิดกับอวบะ (ในตัวอย่างนี้มี 8 ตำแหน่ง) ผลลัพธ์เหล่านี้จะนำไปใช้ในการวิเคราะห์การกระจายของน้ำมันดินฟาร์ส์ในชั้นตัดขวาง โดยใช้เทคนิคการเมร์ค่าของการซ้อนทับ

(projections) ของหนึ่งระนาบนหนึ่งเส้นตรง บรรดาข้อมูลที่ได้จากการนี้ จะถูกคอมพิวเตอร์คำนวณค่าแต่ละปิกเซลโดยใช้วิธีการดังจะอธิบายในตอนต่อไป จำนวนปิกเซลในส่วนตัดขวาง 1 ส่วนจะหาได้จากการคำนวณของคอลัมน์ N ในทิศทางที่ทำการสแกน ดังนั้นมีค่าเป็น $N \times N$ กรณีตามรูป 14-2 จำนวนที่อธิบายนี้คือ $9 \times 9 = 81$ โดยทั่วไปในทางปฏิบัติของเวชศาสตร์นิวเคลียร์ ขนาดของเมตริกซ์ (matrix) อาจเป็น 64×64 หรือ 128×128 ผลลัพธ์คือจำนวน 4,096 หรือ 16,384 ปิกเซลตามลำดับ

ความกว้างปิกเซล Δx จำนวนปิกเซล N ตามแนวเส้นสแกนและจำนวนการสแกนแบบเส้นตรง M โดยมีมุ่งเท่ากันนั้น จึงว่าเป็นสิ่งสำคัญทั้ง 3 ประการ การตัดสินใจโดยพิจารณาความสัมพันธ์ซึ่งกันและกันของค่าทั้งสามในการเก็บข้อมูล นับว่าต้องใช้เวลาพอสมควรในการทำสแกน ความกว้างปิกเซลใช้ปั๊บถึงเรโซลูชันที่สามารถถอดรหัสได้ในรูปตัดขวางซึ่งคือ 2 คูณด้วยความกว้างปิกเซล โดยทั่วไปการลดขนาดความกว้างปิกเซล (Δx) จะเป็นการเพิ่มเรโซลูชันในทางกลับกันถ้าเพิ่มความกว้างปิกเซลจะเป็นการลดค่าเรโซลูชันด้วย อย่างไรก็ตามถ้าลดความกว้างปิกเซล (Δx) จะต้องทำการลดขนาดของรูปลักษณ์ของหัววัด ซึ่งจะทำให้ความไวของหัววัดลดลง ดังนั้น เพื่อให้ได้ค่าทางสถิติที่ถูกต้องดังเดิมจะต้องเพิ่มเวลาในการเก็บข้อมูลของแต่ละตำแหน่ง

ให้มากขึ้น อีกประการหนึ่ง ถ้าลดความกว้างปิกเซล (ΔX) จะเพิ่มจำนวนปิกเซล N ในเส้นสแกนซึ่งจะเพิ่มจำนวนการสแกนแบบเส้นตรง M ที่มุ่งต่าง ๆ ในการเก็บข้อมูล ซึ่งจะทำให้เพิ่มเวลาในการทำงานด้วย ดังนั้น เราจะต้องเผชิญกับปัญหาที่เหมือนกันซึ่งจะต้องเลือกค่าในการสร้างภาพด้วยตามแนววาง ซึ่นเดียวกันที่เคยได้พูด



รูป 14-2 การเก็บข้อมูลในภาพด้วยโถโนมกราฟฟีร์ dr^{n1} และ dr^{n2} แทนทิศทางการสแกน 1,2...

ในการถ่ายภาพเมื่อระนาบ (planar) กล่าวคือการเพิ่มเรโซลูชันกลับจะลดความไว้ลง ดังนั้นต้องหาค่ากลางซึ่งก่อความหมายสมด่อพารามีเตอร์ทั้งสอง ทางด้าน CT ซึ่งมีไฟฟ่อนจำนวนมากจากหลอดเอ็กซเรย์เรโซลูชันหรือขนาดปิกเซลที่ใช้ไว้ในคือ 1 มม. (ค่าโดยประมาณ) จำนวนการทำสแกนแบบเส้นตรง 180 เส้นหรือมากกว่า งานเชิงศาสตร์นิวเคลียร์ จำนวนไฟฟ่อนในภาพด้วยความมีจำนวนน้อยกว่าเรโซลูชันมักมีค่าอยู่ในช่วง 1 ซม. และจำนวนการทำสแกนแบบเส้นตรงที่จำเป็นในการใช้งานคือ 64 เส้น (บางกรณีอาจเป็น 128) นอกจากความกว้างปิกเซล (ΔX) ของคอลัมน์ สิ่งสำคัญอื่น ๆ ที่จำเป็นในการคอลลิเมชัน (collimation) ได้แก่

1. หัววัดแต่ละหัวจะบันทึกค่านับวัด ณ ตำแหน่งที่กำหนดไว้เพียงคอลัมน์เดียวเท่านั้น (ตั้งฉากกับแนวการสแกน)
2. การนับวัดพื้นที่ตัดขวางที่มีลักษณะแบบเดียวกัน (uniform) ณ ตำแหน่งต่างกันตามแนวสแกนจากหลาย ๆ ทิศทางจะไม่มีการแปรค่า
3. ความแรงกันมั่นคงของสีในปิกเซลใด ๆ ในหนึ่งคอลัมน์จะเป็นค่านับวัดเท่ากัน ณ ตำแหน่งใด ๆ ที่กำหนดขึ้น กล่าวคือ หัววัดมีการตอบสนองแบบเดียวกัน (uniform) ตามความถูก

4. ค่านับวัดทั้งหมดได้จากพื้นที่ตัดขวางที่สันใจศึกษาเท่านั้น มิได้เกิดจากพื้นที่ตัดขวางซึ่งอยู่ใกล้เคียง

แนวเกณฑ์ต่าง ๆ ที่กล่าวข้างต้นนั้น ปฏิบัติได้ไม่ง่ายนักในงานเวชศาสตร์นิวเคลียร์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งสำหรับ SPECT ความแตกต่างหลักในการเก็บข้อมูลระหว่างเครื่อง CT (หรือ PET) และ SPECT โดยในงาน CT ข้อมูลจะถูกเก็บจากการสแกนจาก 180 องศา ส่วน SPECT จะเก็บข้อมูลจากการสแกน 360 องศาอนแนวทางตัดขวางที่ต้องการ เหตุผลของความแตกต่างจะกล่าวในหัวข้อเรื่อง SPECT

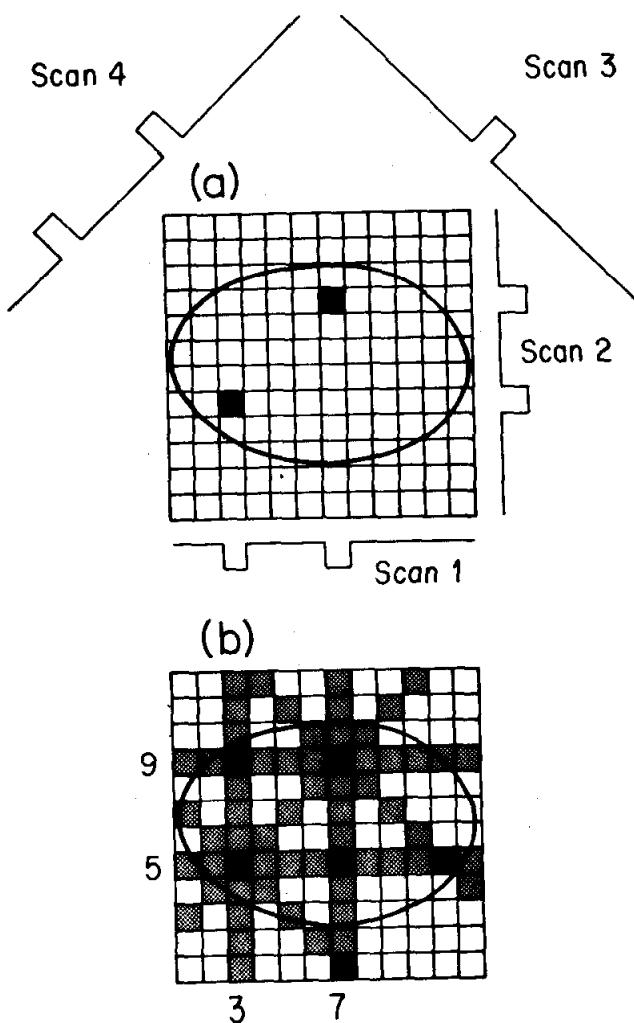
การสร้างภาพตัดขวางแบบรีคอนสตรัคชัน

รีคอนสตรัคชันของพื้นที่ตัดขวาง (หมายถึง การสร้างภาพตัดขวางขึ้นใหม่ มีลักษณะเหมือนเดิมทุกประการ) จากลิเนียร์โปรเจกชันแบบทวีคูณรอบพื้นที่ตัดขวางมักมีปัญหาเกี่ยวกับ diverse fields ในปี คศ. 1917 เรดอน (Radon) ได้เสนอวิธีแก้ไขปัญหานี้ขึ้นมา อย่างไรก็ตาม เนื่องจากความซับซ้อนในการคำนวณจึงเพิ่มนิการยอมรับและทำให้เป็นจริงได้ในทางปฏิบัติเพียงช่วง 10 ปีที่ผ่านมาเท่านั้น ซึ่งสืบเนื่องจากการนำเครื่องคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่มาใช้ในการคำนวณสร้างภาพ มีการใช้เทคนิคการคำนวณทางคณิตศาสตร์名叫หลายวิธี เพื่อแก้ปัญหา และวิธีที่นิยมใช้ทั่วไปได้แก่ “ฟลเตอร์เบคโปรเจกชัน” (filtered back projection) ซึ่งเป็นเบคโปรเจกชันในรูปที่ถูกตัดเปล่งแล้ว (modified form) (ดังนั้นจึงมีความถูกต้องมากกว่า) รูป 14 – 3 จะช่วยให้เข้าใจเกี่ยวกับเบคโปรเจกชันได้ดียิ่งขึ้น

ลองพิจารณาพื้นที่ตัดขวางแบบง่าย ๆ ซึ่งประกอบด้วยต้นกำเนิดนิวเคลียร์รังสี 2 ตัวดังแสดงในรูป 14 – 3a (ในคอลัมน์ 3 และ 7 : ผู้แปล) ข้อมูลที่ได้จากพื้นที่ตัดขวางนี้ได้จากการหัววัดที่ทำงานอย่างถูกต้องและมีการสแกนแบบเส้นตรงจากหลาย ๆ ทิศทางผลการตอบสนองของหัววัดแสดงโดยเส้น “Scan 1”, “Scan 2”, “Scan 3”, “Scan 4”, ฯลฯ สังเกตว่าในกรณีนี้ หัววัดได้รับค่านับวัดเพียง 1 หรือ 2 บริเวณ ซึ่งไม่อุบัติกันในการสแกนแต่ละครั้ง และดำเนินง่ายต่าง ๆ ดังกล่าวนี้หาได้จากแนวตัดขวางทิศทางการสแกนกันเส้นตั้งฉากจากแต่ละต้นกำเนิดรังสีที่ทำมุมกับแนวการสแกน ตามลำดับ

การ “รีคอนสตรัคชัน” (reconstruction) (การสร้างภาพ, ผู้แปล) โดยใช้วิธีการ “เบคโปรเจกชัน” นั้นข้อมูลที่ได้รับจากหนึ่งตำแหน่งของลิเนียร์สแกนจะถูกยิงกลับไปยังคอลัมน์ที่อยู่หนึ่งตำแหน่งดังกล่าวและต่อ ๆ ไป เนื่องจากขาดความกระจำงเกี่ยวกับจำนวนและตำแหน่งปิกเซลในคอลัมน์ประกอบด้วยกันมันคงพร่องสีมากน้อยเท่าใด (โดยทั่วไปรวมก็ต้องการทราบข้อมูลดังกล่าว) จึงสมมุติว่าค่านับวัดที่ได้รับจากตำแหน่งดังกล่าวในนั้นมีปริมาณเท่ากันหมด ในแต่ละปิกเซลของคอลัมน์นั้น ๆ ผลลัพธ์แสดงในรูป 14-3b ค่านับวัดที่หัววัดได้รับในเส้น “Scan 1” ณ บริเวณทั้งสองนั้นจะกระจายค่าเท่า ๆ กัน ทั้ง 12 ปิกเซลของคอลัมน์ 3 และ 7 ตามลำดับ ถ้าย้อนกลับดูการทำงานเดียวกันนี้ใหม่ แต่เป็น “Scan” อีก ๑ (2,3,4 ฯลฯ) รีคอนสตรัคชันของพื้นที่ตัดขวางจะสมบูรณ์เห็นได้ชัดว่าต้นกำเนิดรังสีทั้งสองถูกสร้างขึ้นใหม่ ณ บริเวณที่ถูกต้องแม่นว่าจะเป็นแผนภาพแบบดาว

(star patterns) ซึ่งที่ถูกต้องควรจะเป็นจุดจากผลที่ได้คือ จำนวนปิกเซล (บริเวณแดง) ซึ่งไม่มีกัมมันตภาพรังสีในพื้นที่ตัดขวางของวัตถุจะถูกเรียกว่าอนสตรัคต์อย่างไม่ถูกต้องโดยแสดงผลเส้นนี้อนกับมีกัมมันตภาพรังสีปริมาณเล็กน้อย อยู่ แนวปฏิบัติที่ละเอียดยิ่งขึ้นนั้น รู้จักทั่วไปคือวิธี “ฟิลเตอร์” (filtered back projection)



รูป 14-3 การรีคอนสตรัคชันภาพตัดขวางโดยใช้วิธีการแบนคโปรเจกชันอย่างง่าย

บริเวณดาวซึ่งเป็น “อาร์ติเฟคต์” (artifacts) จะถูกกำจัดโดยเพิ่มหรือลดค่าตาม ด้วยตัวส่วนคงที่ของค่านับวัดจากคอลัมน์ที่พิจารณา กับคอลัมน์ข้างเคียงหลาย ๆ คอลัมน์ทั้งสองข้าง หลังจากการปฏิบัติการดังกล่าว ภาพที่ได้คือ ภาพรีคอนสตรัคต์ที่ถูกต้องและไม่มีอาร์ติเฟคต์ ในทางปฏิบัติจริงจะมีการเก็บข้อมูลปริมาณมาก และจำต้องอาศัยวิธีการคำนวณทางคณิตศาสตร์จำนวนมากซึ่งกันเพื่อรีคอนสตรัคต์ภาพ ดังนั้นเครื่องคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่จึงเป็นสิ่งจำเป็นอย่างยิ่งเพื่อการบันทึกและการประมวลผลข้อมูลให้ได้อย่างรวดเร็ว

การสร้างภาพโกโนกราฟฟี่ด้วยโพตองเดี่ยว (SPECT)

สำหรับการสร้างภาพ SPECT ในยุคปัจจุบันอาจเป็นไปได้ 2 แบบ คือ ใช้ชินทิลเลชันคามราแบบหลายหัววัด (multidetectors) หรืออาจใช้หัวเดี่ยว (scintillation camera) ซึ่งแบบหลังเป็นที่นิยมใช้ เพราะ便宜กว่า เนื่องจากเป็นเครื่องที่สมบูรณ์และเหมาะสมในการใช้งานตัวอย่างของเครื่อง เช่น ชินทิลเลชันคามราและคอมพิวเตอร์ หนึ่งตัวซึ่งมีอยู่พร้อมแล้วในหน่วยเวชศาสตร์นิวเคลียร์ เพียงเพิ่มเติมองค์ประกอบอื่นที่จำเป็น ได้แก่ แกนหมุน (rotating gantry) สำหรับติดตั้งหัววัด และ โปรแกรมซอฟต์แวร์ เพื่อเก็บข้อมูลและสร้างภาพตัดขวาง ในการนี้หัววัดของชินทิลเลชันคามราสามารถหมุนรอบคนให้ในแนววงกลมและหยุดในช่วงเวลาที่กำหนดไว้ เพื่อเก็บข้อมูลจากหลาย ๆ ทิศทาง (32 ถึง 64 มุม เป็นค่าที่ใช้ในการตรวจซึ่งถือเป็นงานประจำ) ชินทิลเลชัน-คามราสามารถเก็บข้อมูลจากอวัยวะซึ่งจัดว่าเป็นพื้นที่ผิวนำดใหญ่ได้และเป็นการจัดเก็บข้อมูลในเวลาเดียวกัน ตลอดอวัยวะ การผลิตภาพตัดขวางของอวัยวะหลาย ๆ ภาพ พร้อมกันนั้นกระทำโดยการเก็บข้อมูลครั้งเดียวเท่านั้น ซึ่งตรงข้ามกับการสร้างภาพของชินส่วนบาง ๆ (thin section) ความสามารถดังกล่าวจัดเป็นข้อได้เปรียบข้อหนึ่ง ชินทิลเลชันคามราแบบ SPECT เมื่อเปรียบกับระบบที่มีหัววัดหลาย ๆ หัว ซึ่งในปัจจุบันจะสร้างภาพได้เพียงภาพเดี่ยวในแต่ละครั้ง

ความต้องการ 2 อย่างที่ SPECT ยังไม่สามารถทำได้บรรลุตามเป้าหมาย คือ ความไวของแต่ละปิกเซล ในหนึ่งกอลัมน์ต้องมีค่าเท่ากันหมดและค่านั่นวัด ณ แต่ละตำแหน่งเกิดขึ้นเฉพาะจากกอลัมน์นั้นเท่านั้น สาเหตุเนื่องจาก ประการแรก รังสีแกรมมาเกิดจากปิกเซลต่าง ๆ จะหลอกผ่านเนื้อเยื่อซึ่งมีความหนาแตกต่างกันไป ดังนั้น การลดทอน (attenuation) พลังงานจะมีค่าไม่เท่ากัน เมื่อจะเป็นกรณีไม่มีการลดทอนพลังงานก็ตาม ความไวของกอลิเมเตอร์นั้นขึ้นกับความถี่ก ดังนั้น ความไวของแต่ละปิกเซลจะมีค่าไม่เท่ากัน ประการที่สอง คอมปัตัน-สแคตเตอริง (compton scattering) ของรังสีแกรมมาที่เกิดบนกอลัมน์ที่สนใจเด่าสามารถท าสู่หัววัดซึ่งมีลักษณะ เช่น เดียวกันและจากกอลิเมเตอร์แบบลู่ออก ผลคือยากในการเก็บข้อมูล ณ ตำแหน่งที่กำหนดไว้จากหนึ่ง กอลัมน์ (และหนึ่งพื้นที่ตัดขวาง) เท่านั้น (คูรูป 10-2) ได้มีการนำเสนอวิธีการมากมายเข้ามายังนี้เพื่อแก้ปัญหา ดังกล่าววิธีหนึ่งคือแก้การลดทอนพลังงานหรือมัคเริกทันศัพท์ว่า “แอตเทนชันคอร์เรกชัน” (Attenuation correction) ข้อมูลจะถูกบันทึกจากทั้งสองด้านของกอลัมน์ (หมุน 360 องศา แทน 180 องศา) สัญญาณของ คนไข้ทราบค่าและสมมุติค่าสัมประสิทธิ์การลดทอนพลังงานในแต่ละปิกเซลเป็นค่าเดียวกันหมด (uniform) หากนั้น สามารถสร้างแมทริกซ์ที่ใช้เป็นตัวแก้ข้อมูลได้ เรียกชื่อเป็น “คอร์เรกชันแมทริกซ์” (correction matrix) แมทริกซ์ ดังกล่าวใช้แก้ข้อมูลดิบซึ่งใช้ในการรีคอนสตรัคต์ภาพ อนึ่ง ได้มีการค้นพบว่ากอลิเมเตอร์พิเศษซึ่งมีรูยาวกว่าปกติ (ความหนา L ของกอลิเมเตอร์) ใช้ลดสแคตเตอริงและฟิลด์ออฟวิว (field of view) แบบลู่ออกได้ดี องค์ประกอบอื่นที่จำเป็นในการสร้างภาพตัดขวางคือกันมั่นภาพรังสีอย่างถูกต้องสำหรับชินทิลเลชัน คามราระบบ SPECT ได้แก่

1. ตำแหน่งศูนย์กลางทางด้านอิเล็กทรอนิก (ตำแหน่ง x,y) จะต้องเที่ยงตรงกับตำแหน่งศูนย์กลาง

การหมุน กรณีภาพ 2 มิติ (ระนาบ) ถ้าเกิดการเคลื่อน 1 หรือ 2 ปิกเซลในแนว x หรือ y จะสังเกตเห็นได้ยาก แต่สำหรับ SPECT ผลจากการคลาดเคลื่อนดังกล่าวจะก่ออาร์ติเฟคต์ เช่น ต้นกำเนิดรังสีแบบจุดหรือ “พอยน์ซอร์ส” (point source) จะถูกปรีวอนสตรัคต์เป็นวงแหวน (ring) การปรับเทียบให้ถูกต้องทำโดยวางพอยน์ซอร์ส ณ ศูนย์กลางการหมุน จากนั้นถ่ายภาพจาก 2 ทิศทางตรงข้ามกัน แล้วคำนวณต่าແเน่นปิกเซลของต้นกำเนิดในภาพทั้งสองนั้น ถ้าภาพดังกล่าวเหมือนกันทุกประการก็ไม่จำเป็นต้องปรับค่าใด ๆ และถือว่า ศูนย์กลางอิเล็กทรอนิกส์ เที่ยงตรงต่อต่าແเน่นศูนย์กลางการหมุน อย่างไรก็ตามถ้าต่าແเน่นปิกเซลของต้นกำเนิดรังสีไม่เหมือนกัน สามารถทำให้เหมือนกันได้ โดยใช้วิธีปรับแรงดันไฟฟ้าในแนว x หรือ y

2. “ยูนิฟอร์มิตี้” (uniformity) ใน การตอบสนองของชินทิลเลชันcame-ra องค์ประกอบนี้คุณจะมีความสำคัญในกรณีของเครื่อง SPECT มากกว่าการถ่ายภาพจากเครื่องแกมมาเคมาราเบนส์ เนื่องจากความผิดพลาดจะกระจายอย่างรวดเร็วสู่ภาพหรือคอนสตรัคต์ ช่วงยูนิฟอร์มิตี้ที่ยอมรับสำหรับภาพ 2 มิติคือ $\pm 5\%$ สำหรับเครื่อง SPECT จะต้องมีค่าต่ำกว่า $\pm 2\%$ และตามที่ได้อธิบายแล้วข้างต้น (หน้า ...) ว่าบรรดาเครื่องชินทิลเลชันcame-ra รุ่นใหม่จะสามารถมีลักษณะการทำงานตามค้องการได้

3. การคงค่ายูนิฟอร์มิตี้ ณ มนต์ต่าง ๆ เนื่องจากภาพที่ถ่ายจะถ่ายจาก ณ มนต์ต่าง ๆ จำนวนมาก ดังนั้นค่ายูนิฟอร์มิตี้ต้องคงที่เสมอไปว่าค่ามาระบบหมุนเท่าไหร่ สาเหตุสำคัญของการแปรค่ายูนิฟอร์มิตี้ที่มนต์ต่าง ๆ คือ ค่า “เกน” (gain) ของหลอดโฟโตมัลติplier อร์ (photomultiplier tube) แปรไปในการนี้จะเกิดเมื่อค่ามาราหมุนทำมนต์ต่าง ๆ ในแนวนานาแย่มาก็โลก ค่ามารุ่นใหม่ซึ่งหลอด PM ถูกห่อหุ้มด้วยโลหะประเภท μ - metal จะลดเหตุการณ์ดังกล่าวได้อย่างมาก

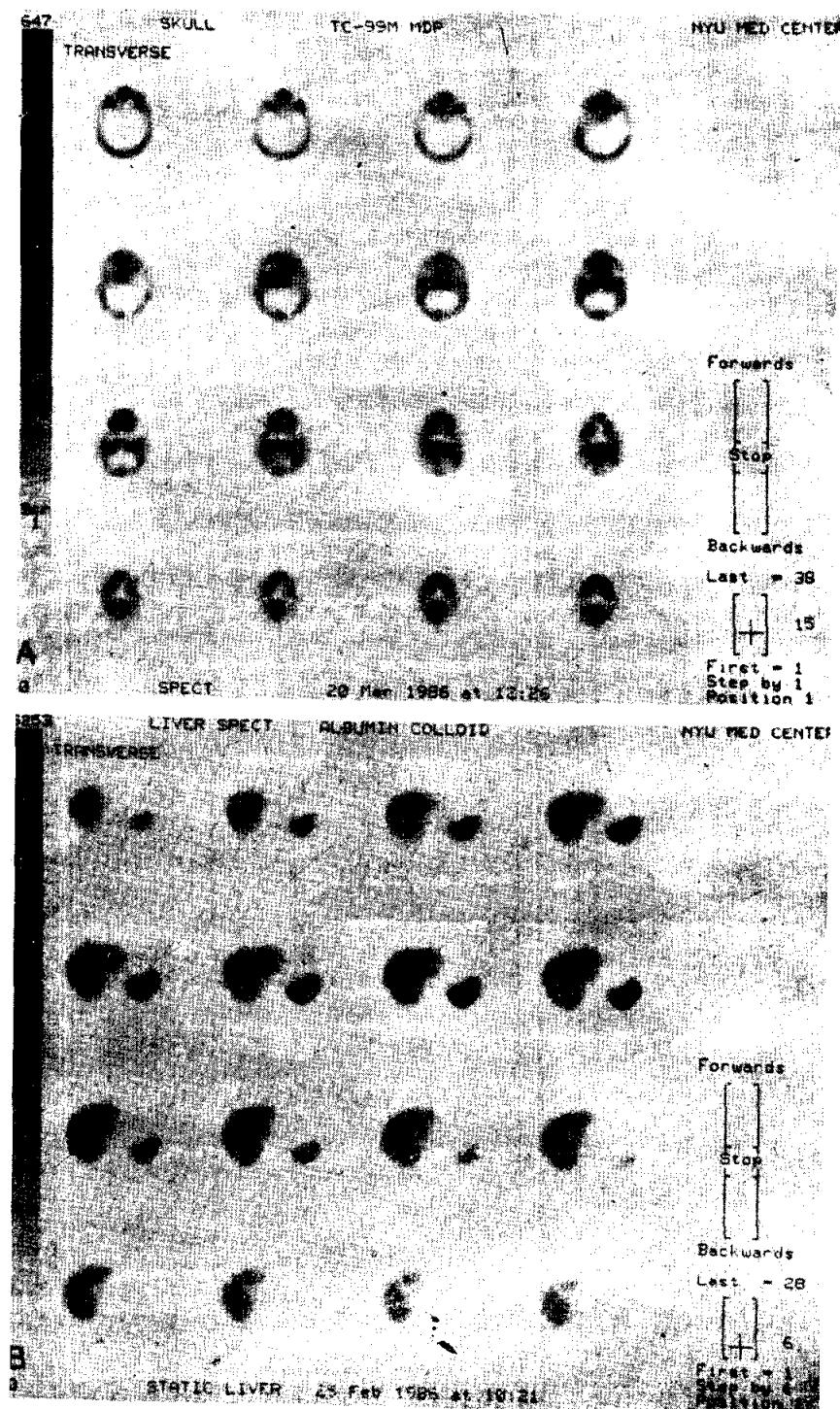
4. หัววัดเที่ยงตรงกับแกนของการหมุน ที่ได้จากการใช้ SPECT ทางคลีนิคอายุคุ่นค่าและเม่นยำนั้น ขึ้นกับไปร์เกรนควบคุมคุณภาพ, การเก็บข้อมูลจากค่านับวัดที่เหมาะสมสำหรับแต่ละภาพ การเลือกใช้คอลลิเมเตอร์ อย่างถูกต้อง, การแก้ค่าพลังงานลดTHONที่ถูกต้องและถ้าเป็นไปได้คือ การแก้ “สแคตเตอร์” (scatter)

ถ้าให้ความสนใจในจุดต่าง ๆ ดังกล่าวแล้วผลลัพธ์คือได้ภาพร่องสตรัคต์จาก SPECT อย่างมีคุณภาพ และสามารถอ่านผลอย่างถูกต้องจากงานประจำทางคลินิกเวชศาสตร์นิวเคลียร์ (ดูรูป 14-4) อย่างไรก็ตาม แม้ภาพเหล่านั้นจะเป็นประโยชน์ในแกคลินิกแต่ยังมีจุดบอดซึ่งต้องการความถูกต้องในการวัดแบบหารูปมาณ์ในการตรวจ

โพซิตรอนอิมิสชันโทโนกราฟฟี่ (PET)

นิวเคลียร์รังสีทั้งหมดที่นำมาใช้ในการตรวจทางเวชศาสตร์นิวเคลียร์ (เช่น 99m Tc, 67 Ga, 201 Tl) ล้วนมิใช่ธาตุไอโซโทปที่สำคัญที่ร่างกายต้องการนำมาใช้ดังเช่นธาตุไฮโตรเจน คาร์บอนในไฮโตรเจน หรือ ออกซิเจน ไอโซโทปของธาตุเหล่านี้ซึ่งมีการเปลี่ยนรังสีแกมมามักเป็นประเภทเปลี่ยนโพซิตรอน (11 C, 13 N และ 15 O) และมีครึ่งอายุสั้น ๆ (เป็นนาที) พลูออร์นี - 18 ซึ่งเป็นไอโซโทปเปลี่ยนโพซิตรอน สามารถทำหน้าที่แทนไฮโตรเจน

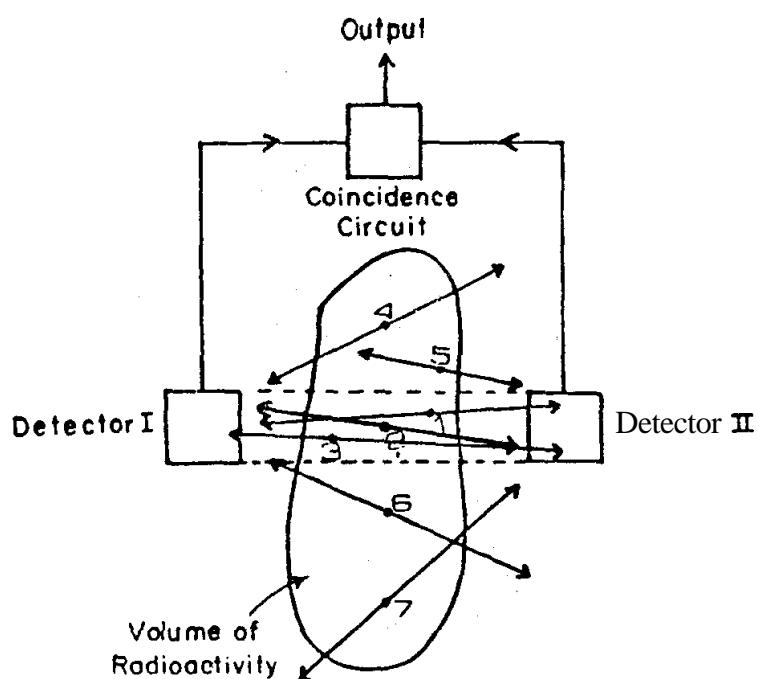
ได้ในโมเลกุลชีวภาพที่สำคัญจำนวนมาก ทั้งนี้มิได้มีการเปลี่ยนแปลงหน้าที่อย่างเด่นชัด ตัวอย่าง เช่น ^{18}F deoxyglucose สามารถใช้ในการวัดอัตราการใช้กลูโคสของเนื้อเยื่อ เช่น สมอง เนื่องจากนิวไคลอร์รังสีที่เปล่ง



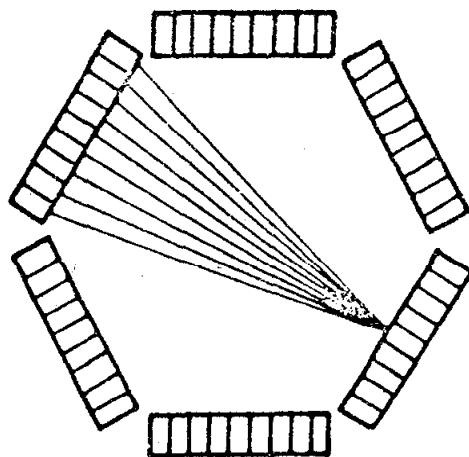
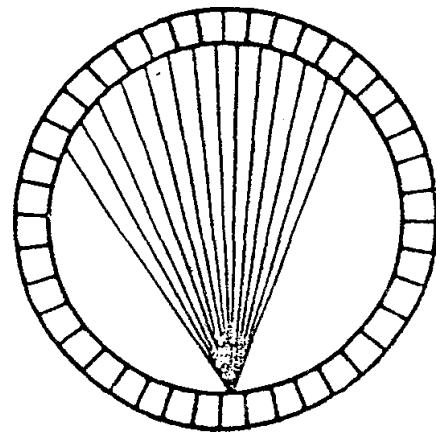
รูป 14-4 ตัวอย่างภาพจาก SPECT รูป (A) ภาพตัดขวาง 16 ภาพ และการกระ化ของ $^{99\text{m}}\text{Tc}$ MDP ในศีรษะและกระดูกในหน้ารูป (B) ภาพตัดขวาง 16 ภาพ และการกระ化ของ $^{99\text{m}}\text{Tc}$ ในโกรอลบิวมินอกรีเกตในตับและม้ามโดยสแกนซ่องท้อง (Courtesy of Dr.J.Sanger, N.Y.U. Med. Center)

โพซิตรอนมีศักยภาพในการวัดผลพารามีเตอร์ ทางสรีรวิทยาโดยวิธีไม่เจ็บปวด (noninvasive) นิวเคลียร์สีดังกล่าวกำลังเป็นที่สนใจมากแม้จะมีครึ่งอายุช่วงสั้น ๆ ซึ่งยากลำบากในการติดตาม

นิวเคลียร์สีที่เปล่งโพซิตรอนมิได้เปล่งรังสีแกมมา แต่เมื่อโพซิตรอนที่ถูกปล่อยออกไประบัน្យสูญเสียพลังงานโดยการชน (หรือทำปฏิกิริยา) กับตัวกลางที่แวดล้อมอยู่ซึ่งเป็นระยะห่างสั้น ๆ จากแหล่งกำเนิดการเปล่ง ดังนั้นมันจะสลายตัว (annihilate) โดยการรวมกันหนึ่งอิเล็กตรอนและผลพัธสุคท้ายคือเกิดรังสีแกมมา 2 ดัวซึ่งมีพลังงานเท่ากัน คือ 511 keV (เป็นค่าพลังงาน rest mass ของอิเล็กตรอน, ผู้แปล) ในเวลาเดียวกันรังสีแกมมาคู่ดังกล่าวเกิดจากการสลายตัวของโพซิตรอนนั้นจะเคลื่อนที่ในทิศทางตรงข้ามกันเสมอ (มุมของแนวทิศการเคลื่อนที่คือ 180 องศา) กรณีภาพตัดขวางที่ได้จากการเปล่งโพซิตรอนหรือการสแกนด้วยโพซิตรอนนั้นรังสีแกมมาทั้งสองจะถูกใช้ในลักษณะตកะทบทวนบนหัววัดพร้อมกันหรือเรียกทับศัพท์ว่า “โคอินซิดエンซ์” (coincidence) กล่าวคือ รังสีแกมมาทั้งสองจะถูกนับโดยหัววัด NaI(Tl) 2 หัววัดในเวลาเดียวกันดังแสดงในรูป 14-5 หัววัด NaI(Tl)-ขนาดเล็ก 2 หัวจะถูกจัดให้อยู่ในตำแหน่งตรงข้ามกัน (180 องศา, ผู้แปล) โดยมีอัตราที่มีรังสีอยู่ตระหง่านระหว่างหัววัดคู่ดังกล่าว สัญญาณที่ออกจากแต่ละหัววัดจะถูกถ่ายทอดส่ง (relayed) ไปยังวงจรโคอินซิดエンซ์ เพื่อกำหนดให้อยู่ภายใต้



รูป 14-5 การใช้วงจรโคอินซิดエンซ์ในการสแกนการกระจายของนิวเคลียร์สีที่เปล่งโพซิตรอน มีเพียงโฟตอนที่เกิดจากการทำลาย (annihilation) ภายในปริมาตรเท่านั้นที่สามารถเข้าสู่หัววัดทั้งสองในเวลาเดียวกัน ในภาพแสดงด้วยแนวเส้นประ (ໄດ້ແກ່ 1,2 และ 3) โฟตอนจากการทำลายนั้นถูกผลิตภายนอกปริมาตร (คือ 4,5,6 และ 7) จะไม่สามารถเข้าสู่หัววัดทั้งสองได้ในเวลาเดียวกัน ดังนั้น หัววัดทั้งสองจะสามารถนับวัดกันมั่นคงกว่ารังสีได้ในปริมาตรเล็ก ๆ เท่านั้น ถ้าไม่มีการใช้คอมพิวเตอร์สแกน ทำการกระจายของกัมมันตภาพรังสี โดยเกลื่อนคู่ของหัววัดไปให้คลุมทั่วทั้งอวัยวะที่สนใจศึกษา



รูป 14-6 หัววัดอยู่ในแนวอกเหลี่ยมหรือวงกลม ซึ่งทำหน้าที่เก็บข้อมูลจากทิศทางต่าง ๆ ในการสร้างภาพด้วย PET แต่ละหัววัดที่อยู่ในแนวตั้งกล่าวหรือในวงแหวนจะมีสัญญาณโคงินซ์เดนซ์กับหัววัดจำนวนมากซึ่งอยู่ตรงข้าม ในตัวอย่างนี้แสดงให้เห็นเพียงหัววัดเดียวเท่านั้นที่โคงินซ์เดนซ์กับอีกหลาย ๆ หัววัดที่อยู่ด้านตรงข้าม

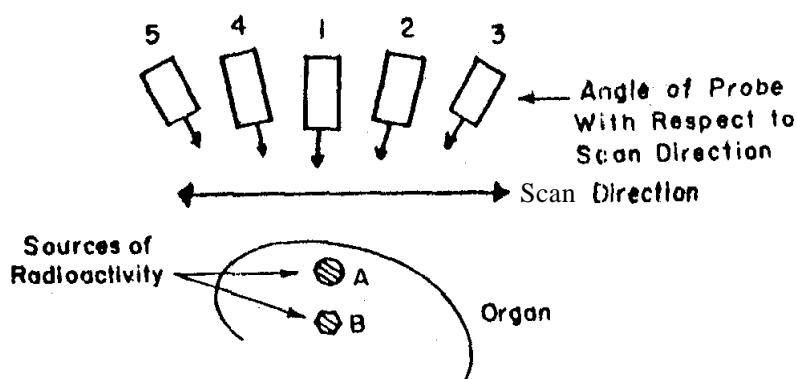
ขีดจำกัดเวลาคือ น้อยกว่า 10^{-9} วินาที ถ้าจะเป็นกรณีเกิดไม่พร้อมกัน เห็นได้ชัดว่าการนับวัดรังสีเกมนما 2 หัวที่เกิดจากการสลายตัวในเวลาเดียวกันนั้นจะส่งผลให้เกิดนิยามฟิลเตอร์พิวิที่สวยงาม (คอลัมน์ทรงกระบอกซึ่งอยู่ตรงข้ามกับกรวยหรือรูของลิมิตเตอร์ สำหรับกรณีหัววัดเดียวคู่กับคอลลิเมเตอร์) ในลักษณะที่เป็นเอกลักษณ์โดยไม่ต้องอาศัยคอลลิเมเตอร์ พึงรำลึกว่าในการนีความไวและเรโซลูชันในฟิลเตอร์พิวิของหัววัดคู่ดังกล่าว จะไม่แปรตามตำแหน่งของต้นกำเนิดรังสีภายในฟิลเตอร์พิวิของมันเอง ซึ่งตามที่ได้กล่าวแล้วข้างต้นว่าองค์ประกอบสำคัญในการทำ ECT ด้วย SPECT นั้นยากในทางปฏิบัติ แต่สำหรับ PET แล้วจะกระทำได้โดยง่าย อีกเหตุผลหนึ่งก็คือ รังสีเกมนมาทั้งสองที่เกิดจากการสลายตัวต่างวิ่งผ่านเนื้อเยื่อหนาเท่ากัน และเข้าสู่ฟิลเตอร์พิวิของหัววัดทั้งสองดังนั้น จึงสามารถแก้ไขเกี่ยวกับการลดตอนพลังงานได้ถูกต้องและง่ายกว่า ซึ่งจัดเป็นข้อได้เปรียบของเครื่อง PET ที่เหนือกว่า SPECT

ในการใช้เครื่อง PET นั้นสามารถเก็บข้อมูลจากชิ้นส่วนบาง ๆ โดยใช้หัววัดสองหัวทำการสแกนเป็นแนวเส้นตรงจากหลาย ๆ ทิศทาง อย่างไรก็ตาม อุปกรณ์นั้นมีความไวต่ำถ้าต้องการเพิ่มความไว อาจใช้หัววัดหลายคู่จัดเป็นวงหรือหกเหลี่ยมดังแสดงในรูป 14-6 ถ้าจะเพิ่มความไวขึ้นไปอีกต้องใช้หัววัดมากกว่า 1 array หรือ วงในการเก็บข้อมูลจากพื้นที่ด้านข้างหลาย ๆ ชิ้นในเวลาเดียวกัน ผลลัพธ์ BGO ซึ่งมีประสิทธิภาพของผลลัพธ์สูงกว่า NaI(Tl) กรณีรังสีแกนนานมีพลังงาน 511 keV จึงถูกนำมาใช้ทดแทน NaI(Tl) เนื่อจากข้อดีของอุปกรณ์อาจประมาณ 5 มม.

เนื่องจาก PET ใช้นิวเคลียลตรังสีที่มีอายุสั้นชั่ววัน ดังนั้น จำเป็นต้องมีไซโคลotron (cyclotron) ไกลส์แพนก์ที่ทำการตรวจ สรุปได้ว่าเทคโนโลยีมีราคาแพง ผลลัพธ์คือ เทคนิคนี้มีใช้เฉพาะศูนย์การแพทย์เพียงไม่กี่ศูนย์เท่านั้น ศักยภาพของเทคโนโลยีในด้านคลินิกจึงถูกเผยแพร่ไม่มากนัก

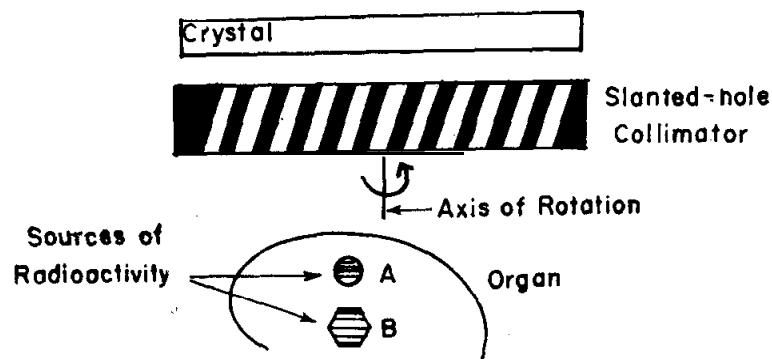
การสร้างภาพโดยโมกราฟฟรีในแนวยาว

การตัดภาพอวัยวะตามแนวยาวนี้ใช้หัววัดสแกนโดยเคลื่อนในระนาบหนานกับระนาบของอวัยวะที่ต้องการตรวจ ข้อมูลจากการสแกนหลายครั้งในทิศทางต่าง ๆ กันภายในระนาบดังกล่าว (ระนาบของการเคลื่อนที่ของหัววัด) โดยจัดมุมของหัววัดเรคทิลีนีเยอร์สแกนเนอร์ การสแกนดังกล่าวจะมีข้อมูลซ้อนกัน (superimpose) เพื่อให้เกิดเรซูลูชันดีที่สุดในระนาบของอวัยวะที่กำหนด (ดูรูป 14-7) ในเมื่อการสร้างภาพนั้นแม้จะสามารถใช้วิธีการซ้อนข้อมูลดังกล่าวได้ก็ตามแต่ถ้าใช้คอมพิวเตอร์จะยิ่งส่งผลให้ได้ภาพเร็วกว่าและไกลส์คีบงความเป็นจริงมากกว่า การสร้างภาพตัดขวางในแนวยาวอาจสร้างภาพจากเครื่อง “แองเกอร์ كاميرا” (Anger camera) โดยใช้คอลลิเมเตอร์แบบ “สแลนต์ไฮล์ด” (slanted holes) ทำการสร้างภาพจากทิศทางต่าง ๆ โดยหมุนคอลลิเมเตอร์อย่างสม่ำเสมอ



รูป 14-7 โภโนกราฟฟิค์ตามแนวยาวโดยใช้เรคทิลีนีเยอร์สแกนเนอร์อวัยวะถูกสแกนหลายครั้งในระนาบที่ซ้อนกับระนาบที่ส่วนในส่วนในอวัยวะ โดยหัววัดเอียงทำมุมกับตัวเอง การสแกนซ้อนกันหลาย ๆ ครั้งตามลักษณะที่กำหนดจะทำให้สามารถสร้างภาพตัดขวางในระนาบที่สนิทได้

(รูป 14-8) ในปัจจุบันสามารถใช้คอลลิเมเตอร์แบบ “พินホール” (pin-hole) 7 ตัวเพื่อตัดภาพตามแนวยาวซึ่งจะได้ภาพอวบยาว 7 ภาพ จากมุมต่างกันการตัดภาพแนวยาวประสานผลสำเร็จในแฟลกซิลในระยะเบื้องต้นเพียงเล็กน้อย เนื่องจากมันไม่สามารถกำจัดกัมมันตาพรังสีที่ปรากฏอยู่เหนือหน้าจอได้อวบยาวที่สนใจจะทำให้ข้อมูลดังกล่าวนั้นไม่ชัดเจนที่เดียวนัก



รูป 14-8 โถไมกราฟีซิตามแนวยาวโดยใช้แองเกอร์คามราการสร้างภาพอวบยาวนั้นใช้คอลลิเมเตอร์แบบรูบขนาดซึ่งลักษณะเป็น “สแลนต์ไฮล์” สร้างภาพอวบยาวจะค่ามุมหลาย ๆ ค่าซึ่งทำโดยหมุนคอลลิเมเตอร์ตามแนวแกนให้ตัดผ่านศูนย์กลางของคอลลิเมเตอร์และตั้งฉากกับตัวมันเอง ซึ่งจะได้ภาพจำนวนมาก รีคอนสตรัคชันภายในระบบที่สนใจนั้นทำโดยซ่อนภาพเหล่านั้นเข้าด้วยกันในลักษณะที่กำหนด