

การเล่นทีม (TEAM PLAY)

การเล่นรุกนี้พุ่งอลนั้นไม่เป็นสิ่งซึ่งยากลำบากมากนัก แค่หอบ่าย ๆ คนหนึ่งเกรงอยู่นั้นก็ เพราะคิดว่า เกมส์การเล่นชนิดนี้มักจะ เกมนี้ไปทิ้ยความเจ็บปวดหรือ มีความบุ่งบากในกฎกติกาของบุนเดซิม เป็นเกมส์กีฬา ที่เล่นยากไป แต่ถ้าลองพิจารณาอย่าง เป็นธรรมแล้วก็จะเห็นได้ว่า ท่ารุกนี้พุ่งอลนั้นไม่ใช่ เกมส์การเล่นที่เกมนี้ไปทิ้ยความเจ็บปวดหรือ เป็นเกมส์ที่เล่นยากอะไรเลย ก็ เพราะว่า เราให้เวลา มันน้อยไป เราไม่ชินกับมัน เราไม่เคยสนใจมัน มันก็เลยไม่แพร่หลายเหมือนพุ่งอล เมื่อไม่แพร่หลายก็จะ เป็นอยู่่อง ที่บางคนท้องนาหัดเล่นเอาตอนโถ และ เพราะไม่มีผู้แนะนำให้ ทั้งยังไม่ได้รับการฝึกที่ ถูกต้องก็เลยทำให้เรื่องง่ายเป็นเรื่องยากไป ถังนั้นก่อนที่จะลงสนามเล่นรุกนี้พุ่งอลนั้น บุ๊ลเล่นจะต้องเรียนรู้ในสิ่งทั่ว ๆ กันไปนัก่อน และบุ๊ลลิกสอนก็ เช่นกันจะต้องให้บุ๊ลเล่นเรียนรู้ในเรื่องทั่ว ๆ กันว่า กือ

1. ทักษะ (SKILL) ที่จำเป็น ในเรื่องของทักษะที่จำเป็นในการเล่นรุกนี้ พุ่งอลนั้น มีนานาประการหลายแบบ ด้วยกัน แบ่งแยกออกเป็นหมวดหมู่ได้ 2 ประการ คือ

1.1 ทักษะเฉพาะบุคคล (INDIVIDUAL SKILL)

1.2 ทักษะเฉพาะทีม (UNIT SKILL)

2. การเล่นทีม (TEAM PLAY)

3. กติกาการเล่น

4. การป้องกันอุบัติเหตุ หรือการบากเจ็บในขณะดำเนินการเล่น

5. นารายาหันติงงานของบุ๊ลเล่น

6. การปีกซ้อม

ความจำเป็นทั้ง 6 ประการ ที่กล่าวเป็นเรื่องที่บุ๊ลเล่นจะต้องเรียนรู้ เพราะจะทำให้การเล่นของเขาก็ขึ้นและก่อให้เกิดความเสียหายแก่ทีม เรื่องศักดิ์ศรี

ทักษะส่วนบุคคลที่จำเป็นในการเล่นรักบี้ฟุตบอล

ในการเล่นกีฬาฟุตบอลประเภทนี้มีองค์ประกอบหลักๆ ของการเล่นซึ่งก็คือ ทักษะทั่วไปและทักษะพิเศษที่จำเป็น เช่น การเดิน การวิ่ง การลากหลอก การยิง การจ่าย การตัดสินใจ การอ่านเกม การต่อสู้ การต้านทาน การจับลูก การจ่ายลูก การยืนตัว และการตัดสินใจ ทักษะที่สำคัญที่สุดคือ การวิ่ง การยิง และการจ่าย

1. ทักษะส่วนบุคคล (INDIVIDUAL SKILL) ทักษะที่จำเป็นทักษะที่นักฟุตบอลที่เข้าร่วมในเกมต้องมี เช่น การวิ่ง การเดิน การลากหลอก การยิง การจ่าย การตัดสินใจ การอ่านเกม การต้านทาน การจับลูก การจ่ายลูก การยืนตัว และการตัดสินใจ ทักษะที่สำคัญที่สุดคือ การวิ่ง การยิง และการจ่าย

1.1 การวิ่งและรับ-ส่งลูกบอล

1.2 การเดิน

1) การเดินและการวิ่ง

2) การเดินและการวิ่ง

3) การเดินและการวิ่ง

4) การเดินและการวิ่ง

1.3 การสกัด

1) สกัดด้วยขา

2) สกัดด้วยศอก

1.4 การจับลูก

1) การจับลูกด้วยขา

2) การจับลูกด้วยศอก

3) การจับลูกด้วยหัว

1.5 การทำด้วยหัว

1.6 การล้มทับลูก

1.7 การแทะลูกและการวางแผนทัพ

1.8 การใช้มือยก

1.9 การหลอกสังลูกบอล

1.10 การวิ่งหนบหลอกลูก

1.11 การส่งลูกกลับไป

- 1.12 การชาร์จถังศูนย์
- 1.13 การชนถังศูนย์
- 1.14 การทิ้งสน
- 1.15 การเดินทางข้ามศีรษะ
- 1.16 การวิ่งเข้าหนุนการเล่น

๗๙

พกษะทั้ง ๆ เนื่องจากล่าวนารยะและเรียกว่าแม้อ้วนในวิชาช่างนี้ทุกอย่าง ซึ่งได้เรียนเป็นค่าวาราไว้แล้ว บุ๊เบนจะต้องบอกว่า มีกปนให้คิดและนำมาริบในการเล่นก่อไป

2. พกษะเฉพาะภาระหนึ่ง (UNIT SKILL) ใน การเล่นรถนี้ทุกชนิดนั้นให้แบ่งภาระหนึ่งบุ๊เบนออกเป็น 2 ฝ่ายกือ บุ๊เบนในกองหน้า และบุ๊เบนในกองหลัง ซึ่งบุ๊เบนแท้จะถ่ายน้ำหนึ่งแบบแผนการเล่นทั้งแท่งง่าย ๆ ไปจนถึงการเล่นที่สับสนขับขัน ซึ่งการเล่นที่ว่านี้มีนาคมายหลายรายการการสูญเสียไกรจะติดกีด ซึ่งบางอย่างนั้นเป็นเพียงพกษะที่นิรุณห์ ที่ทุกคนจะต้องใช้เล่น และบางอย่างนั้นสับสนขับขันเพื่อหลอกถูกต้อง ที่เรารู้ ๆ กันเชื่อใจกัน บุ๊เบน แบบแผนการเล่นหรือกลวิธีในการหลอกถูกต้องนั้นเอง ซึ่งจะช่วยมาเสนอแนะพกษะเป็นแนวทาง เพื่อให้เกิดแนวความคิดในการตัดสินใจเล่นก่อไป

สำหรับพกษะนี้อีกชั้นของการเล่นเฉพาะภาระหนึ่งนั้น บุ๊เบนในภาระหนึ่งกองหน้าและกองหลังมีลักษณะการเล่นที่ต่างกันออกไป โดยเฉพาะการค้าเป็นการเล่นเป็นกลุ่มนี้จะเป็นที่มีเฉพาะภาระหนึ่ง เพราะฉันนั้นจะแยกการปักธงหรือแผนการเล่นออกเป็นสองพวก ดัง

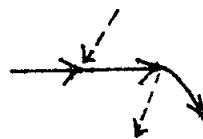
ก. การเล่นของกองหลัง (BACKWARD UNIT)

ข. การเล่นของกองหน้า (FORWARD UNIT)

อนึ่ง เพื่อให้ง่ายต่อการทำความเข้าใจ ซึ่งจะได้ทราบประกอบภาระนิยามโดยอย่างถูกต้อง ด้วยวิธีทั้ง ๒ ที่ปรากฏในภาพก่อฯ ไปนั้น มีความหมายดังที่อยู่ในนี้

→ นิพทางการวิ่งของบุ๊เบนที่ไม่ได้รอนครองถูกนัด

→ นิพทางการวิ่งของบุ๊เบนซึ่งได้รับการรอครองถูกนัดในขณะวิ่ง



ให้ทางการวิ่งของผู้เล่นซึ่งได้ครอบครองลูกน้อย และส่งท่อให้ผู้เล่นอื่น แล้ววิ่งเข้าข้อนผู้รับลูกน้อย



ให้ทางการจะอยู่ไปข่องลูกน้อยจากการส่งของผู้เล่น



ให้ทางการลootไปข่องลูกน้อยจากการใช้เท้าของผู้เล่น



จุดที่ SCRUM HALF ให้ครอบครองลูกน้อยก่อนส่งให้ผู้เล่น กองหนึ่ง



ผู้เล่นฝ่ายรุก



ผู้เล่นฝ่ายรับ



จุดที่ผู้เล่นฝ่ายรับเข้าประหะหรือจุดที่ภาคว่าจะถูกชาร์จากฝ่ายรับ



SCRUM HALF



FLY HALF



IN-SIDE ๑๖๖



IN-SIDE ๒๖๖



LEFT WING



RIGHT WING



FULL BACK



HOOKER



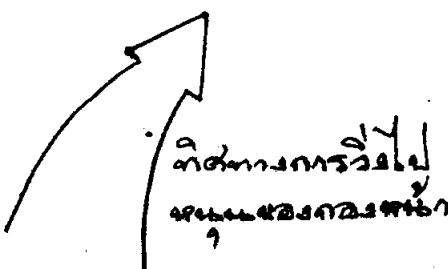
LEFT PROP



RIGHT PROP



LEFT LOCK



RL
 MT
 LF
 RF

RIGHT LOCK
 MIDTHIRD
 LEFT WINGFORWARD
 RIGHT WINGFORWARD

การเล่นของกองหลัง (BACKWARD UNIT)

การค่าเป็นการเล่นที่ถือว่าเป็นกั้งหน้าใจของกองหลังนั้นก็คือ การซื้อสูกไว้ และส่งสูกกลับให้เพื่อนกองหลังทุกคนในทีมเป็นหอก ๆ เพื่อนำเอาสูกกลับลั่นบุกทะลวงเข้าไปในแทนของตู้ก็อสูรหรือ เสือการทำประตูทุกคราววางแผน ซึ่งการค่าเป็นการเล่นเช่นนี้เรียกว่า การออกไลท์ ซึ่งช่วงใหญ่แล้วจะในปัจจุบันนี้ก็มีการนำสูกกลับมาให้กองหลัง และจะเป็นศักดิ์เจื่อนระหว่างตัวเองในกองหน้าและกองหลัง โดยเฉพาะอย่างยิ่ง เมื่อมีการทำ สกอร์ทั้ง สกอร์บอร์ด กดุ่นปื้นแม่ แฉวทุ่น ฯลฯ ปัจจุบันในค่ายนั้น เราเรียกว่า สกอร์ชาล์ฟ (SCRUM HALF) เพราะจะนั่นในคราวอย่างที่ผ่านมาเสนอในหนังสือเล่นนี้เป็นภาพประกอบนั้น กองหลังจะได้สูกกลับจากการส่งให้ของสกอร์ชาล์ฟ แต่ก็ไม่ได้หมายความว่าสกอร์ชาล์ฟจะท้อง เป็นปูสูงสูกให้กองหลังเสนอไปเพียงคนเดียวเท่านั้น ปูจ้ะเล่นอื่นก็สามารถส่งให้หากอยู่ในสภาพการพั่นไกอีกซึ่งสามารถส่งสูกให้กันได้ เพราะหากรอสกอร์ชาล์ฟอาจข้าไม่ทันการพั่น ที่นักก็จะส่วนใหญ่เป็นสกอร์ชาล์ฟนั้นก็เพราะว่าเขานั้นก็ได้โดยเฉพาะให้กับการปีกมาอย่างต่อเนื่องสามารถส่งสูกให้กับกองหลังได้แน่นอนกว่า กันอีก ๆ ทั้งหาก และปูจ้ะเล่นคนแรกในกองหลังที่วิ่งเข้ามายังจากสกอร์ชาล์ฟส่วนใหญ่ เช่นกันจะเป็นปูจ้ะเล่นในค่ายหนึ่งฟลายชาล์ฟ (FLY HALF) เพราะให้กับการปีกรวมกับ สกอร์ชาล์ฟมาเป็นอย่างต่อเนื่องก็แค่ปูจ้ะเล่นอีก ๆ ก็ท่านน้ำที่แทนให้ หากอยู่ในฐานะที่ใกล้เคียง และพร้อมที่จะเล่นให้ โดยเนพาะ เล่นตามแผนที่กำหนดกันเอาไว้

การค่าเป็นการเล่นของกองหลังนั้นมีมากน้อยหลายแบบสุกแท็กที่ควรจะหาแบบทางมาฝึก โดยมุ่งหวังเพียงในเจาะอะลูนวนท้านของตู้ก็อสูรเป็นใช้ให้ ก็ต่อไปนี้เป็นเพียงบางส่วนของการค่าเป็นการซึ่งบังมีอีกมากน้อย กล่าวก็คือ