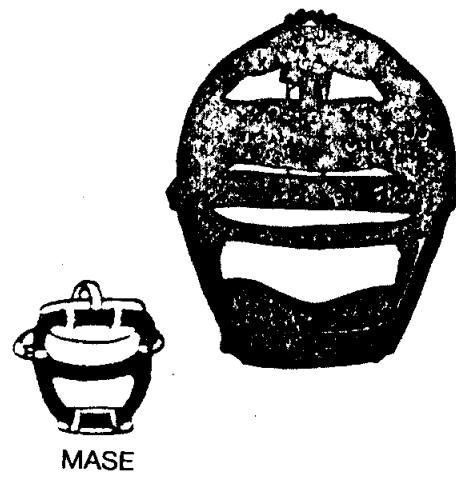
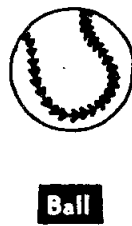
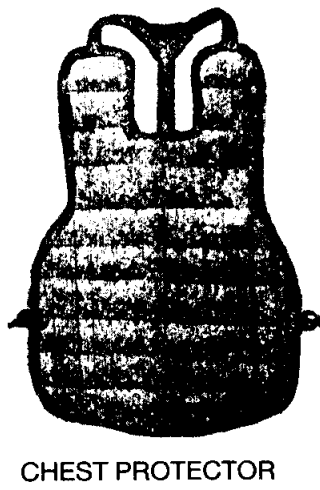
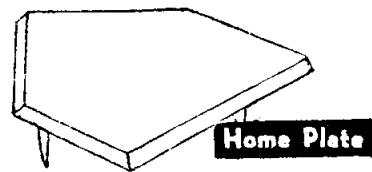
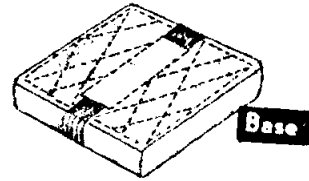
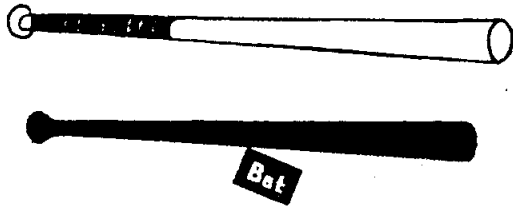


บทที่ 6

เรียนนักศึกษาซอฟต์แวร์บอลด้วยภาพ

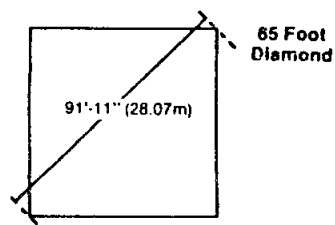
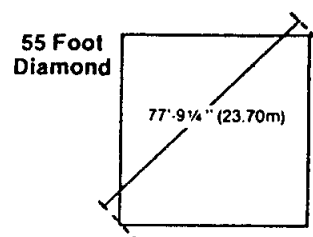
EQUIPMENT

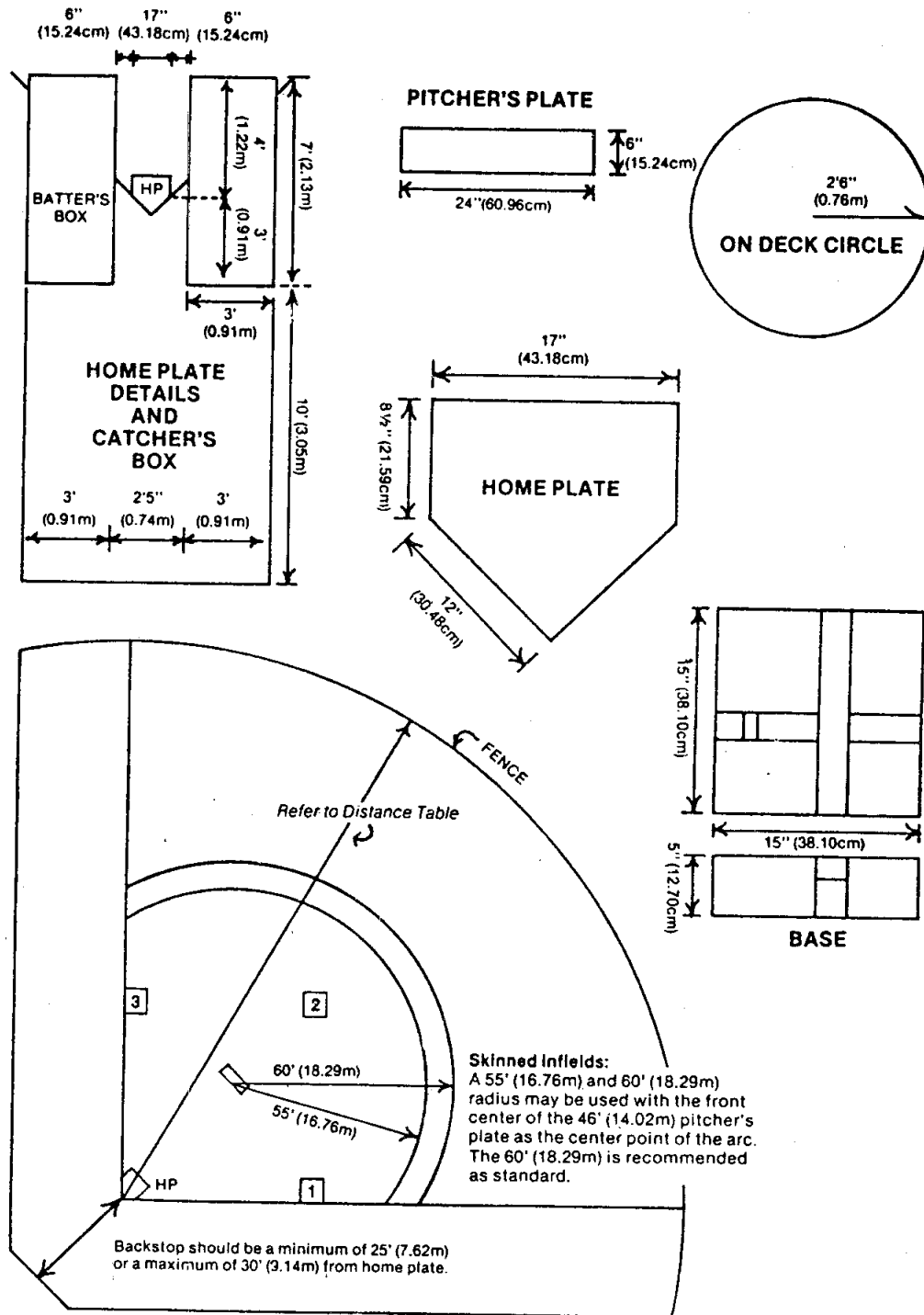


Architectural site plan of a rectangular building with a circular feature and various annotations. The plan includes the following elements:

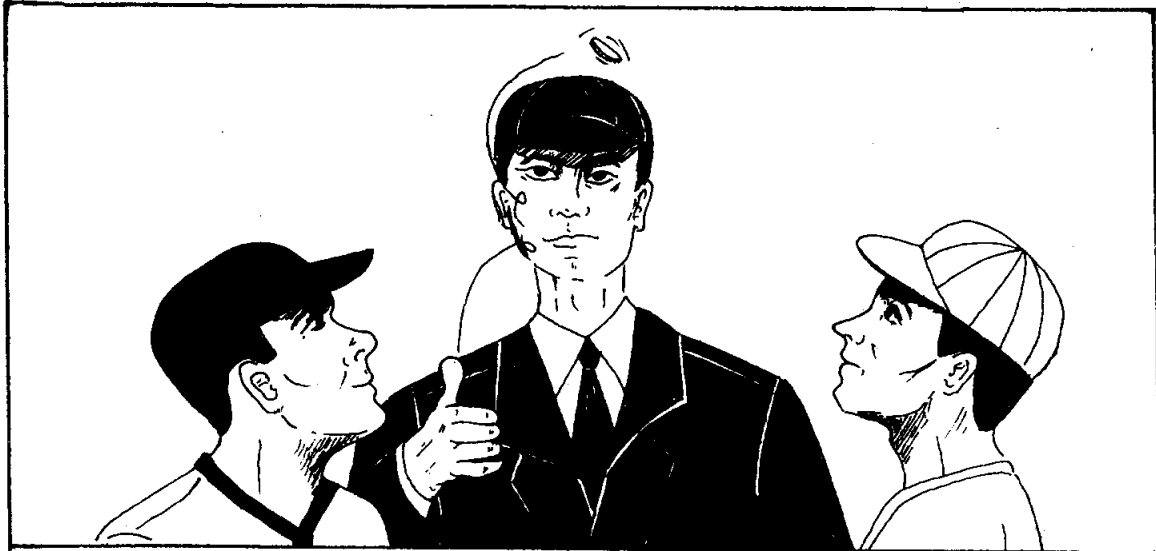
- Building Dimensions:** The main rectangular structure measures 60' (18.29m) on the top and bottom edges, and 60' (18.29m) on the left and right edges.
- Top Left Corner:** A small rectangular area is defined by dimensions 3' (0.91m) and 8' (2.44m).
- Top Right Corner:** A small rectangular area is defined by dimensions 3' (0.91m) and 8' (2.44m).
- Bottom Left Corner:** A small rectangular area is defined by dimensions 3' (0.91m) and 8' (2.44m).
- Bottom Right Corner:** A small rectangular area is defined by dimensions 3' (0.91m) and 8' (2.44m).
- Central Circular Feature:** A circle with an 8' (2.44m) radius is located in the center-right area. A dashed line indicates a radius of 8' (2.44m).
- Diagonal Line:** A diagonal line runs from the top left towards the bottom right, labeled 84' 10 1/4" (25.86m).
- Annotations:**
 - "Refer to Distance Table" with an arrow pointing to the diagonal line.
 - "Refer to Home Plate Detail" with an arrow pointing to a small rectangular area near the bottom left corner.
 - "On Deck Circle" with an arrow pointing to a small circle near the bottom left corner.
 - "On Deck Circle" with an arrow pointing to a small circle near the bottom right corner.
 - "COACH'S BOX" with dimensions 15' (4.57m) and 30' (9.14m).
 - "BENCH" with dimensions 3' (0.91m) and 5' (1.52m).
 - "HP" (Home Plate) with dimensions 3' (0.91m) and 5' (1.52m).
 - "2'6" Radius (0.76m)" with an arrow pointing to a small circle near the bottom left corner.
 - "2'6" Radius (0.76m)" with an arrow pointing to a small circle near the bottom right corner.

DISTANCE TABLE					
ADULT					
GAME	DIVISION	BASES	PITCHING	FENCES	
Fast Pitch	Female	60' (18.29m)	40' (12.19m)	200' (60.96m)	
	Male	60' (18.29m)	46' (14.02m)	225' (68.58m)	
Modified	Female	60' (18.29m)	40' (12.19m)	200' (60.96m)	
	Male	60' (18.29m)	46' (14.02m)	265' (80.80m)	
Slow Pitch	Female	60' (18.29m)	46' (14.02m)	250' (76.20m)	
	Male	65' (19.81m)	46' (14.02m)	275' (83.82m)	
18 Inch	Female	55' (16.76m)	38' (11.58m)	200' (60.96m)	
Slow Pitch	Male	55' (16.76m)	38' (11.58m)	250' (76.20m)	
YOUTH					
GAME	DIVISION	BASES	PITCHING	FENCES:	
				Minimum	Maximum
Fast Pitch	Girls 15-under	60' (18.29m)	40' (12.19m)	175' (53.34m)	200' (60.96m)
	Boys 15-under	60' (18.29m)	46' (14.02m)	175' (53.34m)	200' (60.96m)
	Girls 18-under	60' (18.29m)	40' (12.19m)	200' (60.96m)	225' (68.58m)
	Boys 18-under	60' (18.29m)	46' (14.02m)	200' (60.96m)	225' (68.58m)
Slow Pitch	Girls 15-under	60' (18.29m)	40' (12.19m)	175' (53.34m)	200' (60.96m)
	Boys 15-under	60' (18.29m)	46' (14.02m)	225' (68.58m)	250' (76.20m)
	Girls 18-under	60' (18.29m)	46' (14.02m)	200' (60.96m)	225' (68.58m)
	Boys 18-under	60' (18.29m)	46' (14.02m)	250' (76.20m)	275' (83.82m)

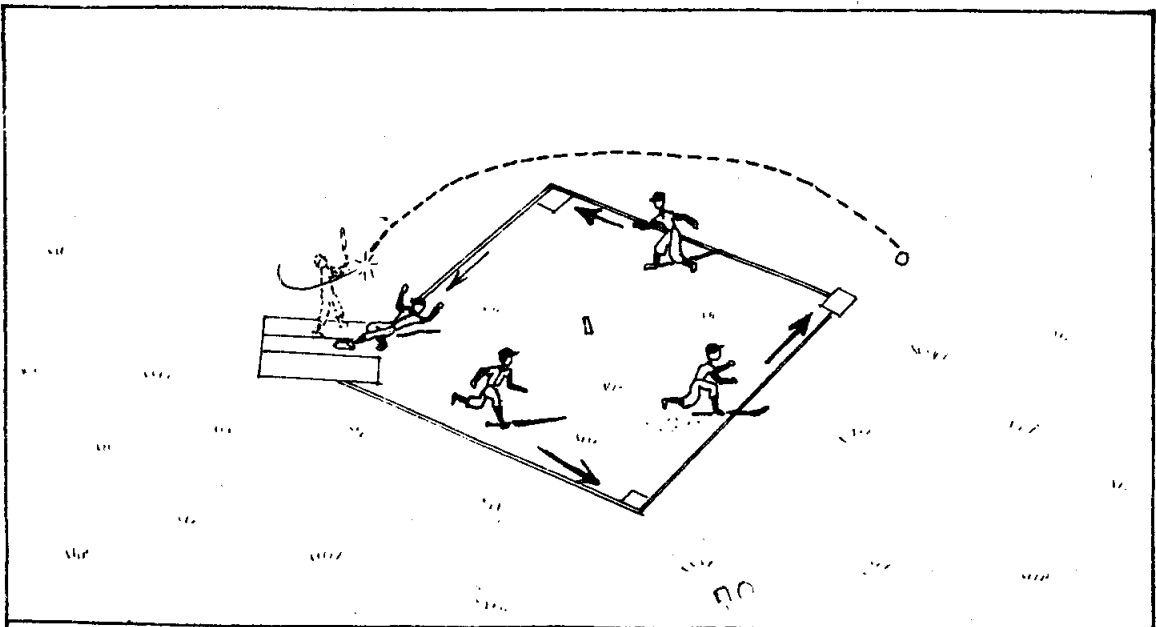




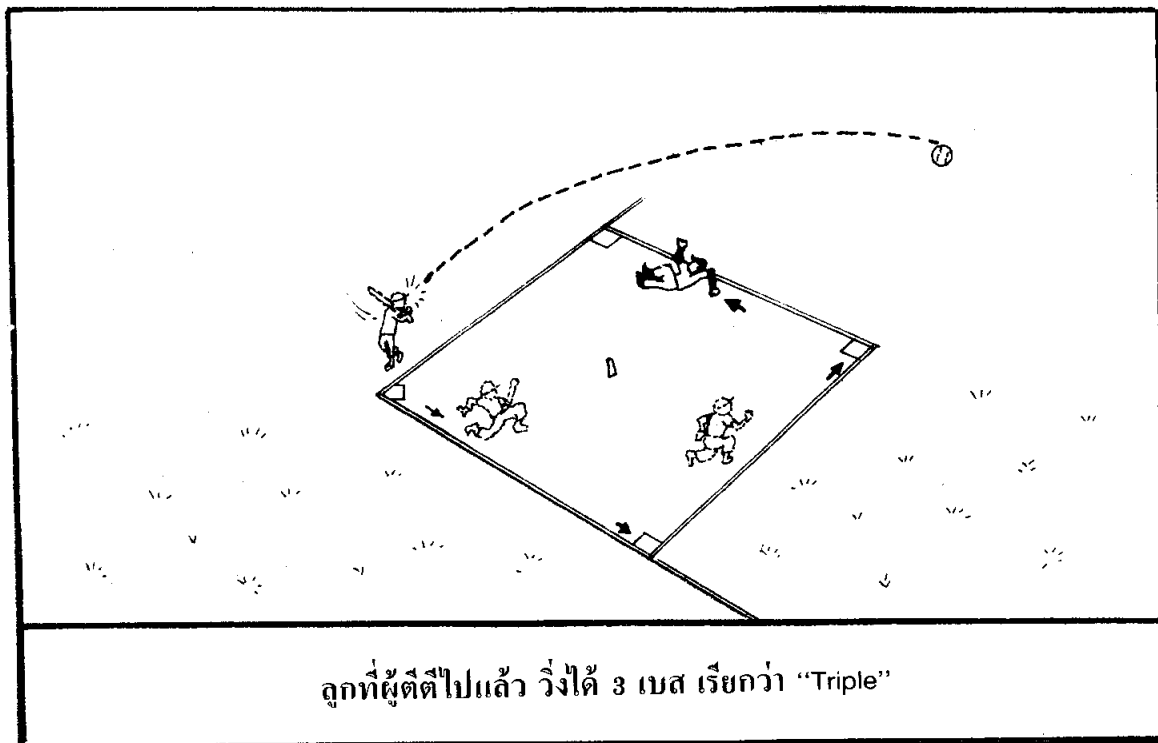
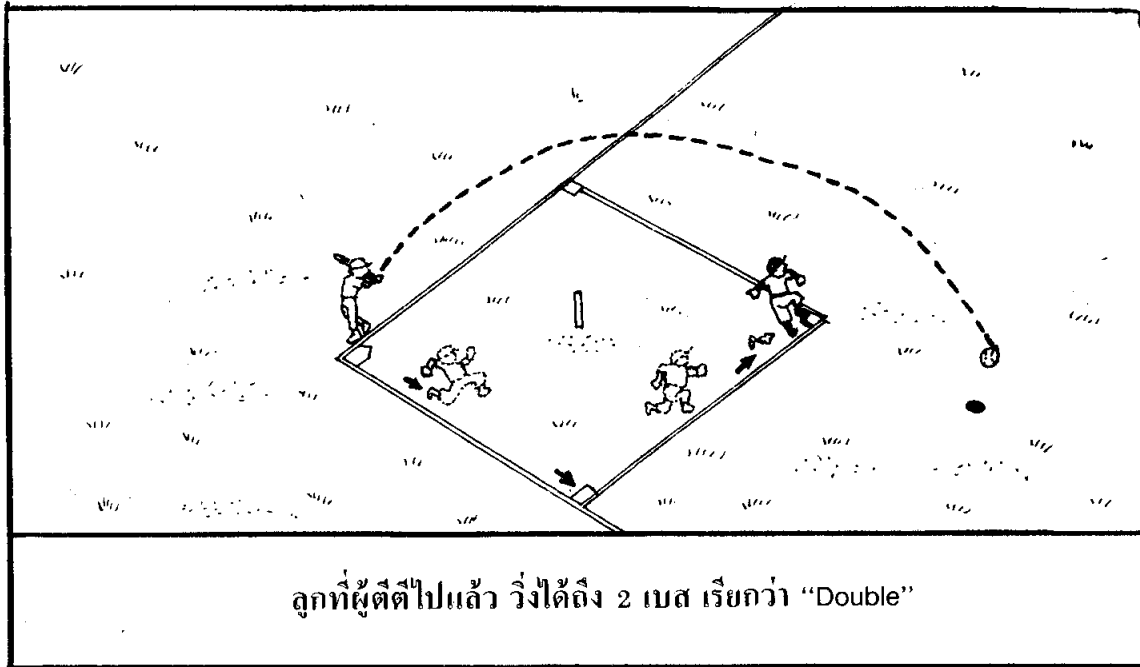
THE GAME

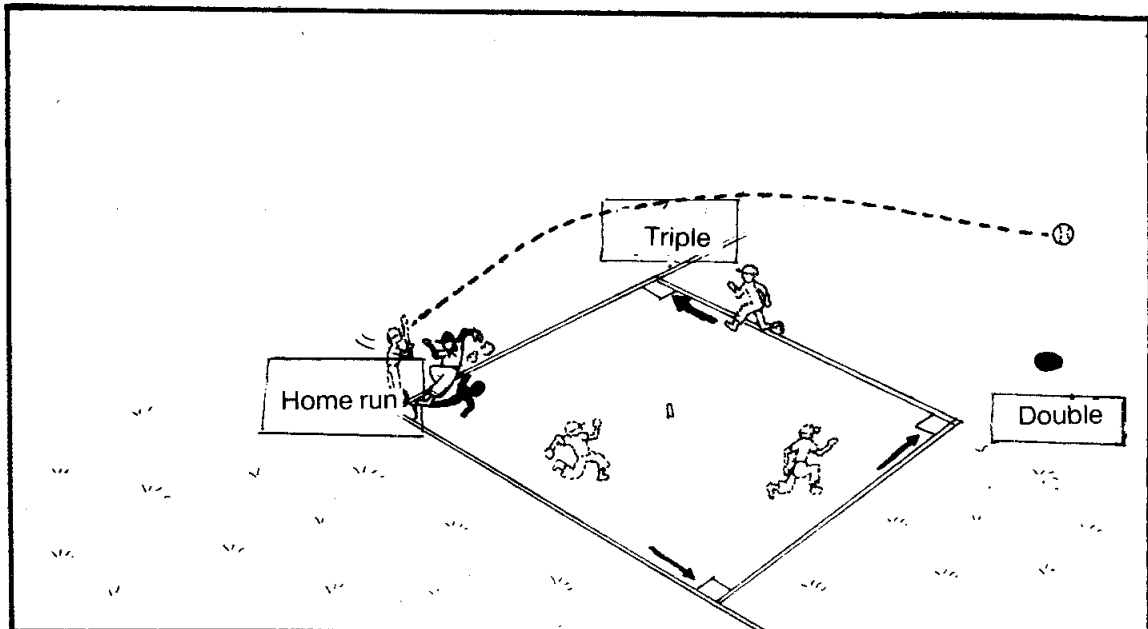


ผู้ตัดสินเล็งระหว่างหัวหน้าที่ทั้งสองเพื่อเลือกว่าฝ่ายใดได้เป็นฝ่ายรับหรือฝ่ายรุก

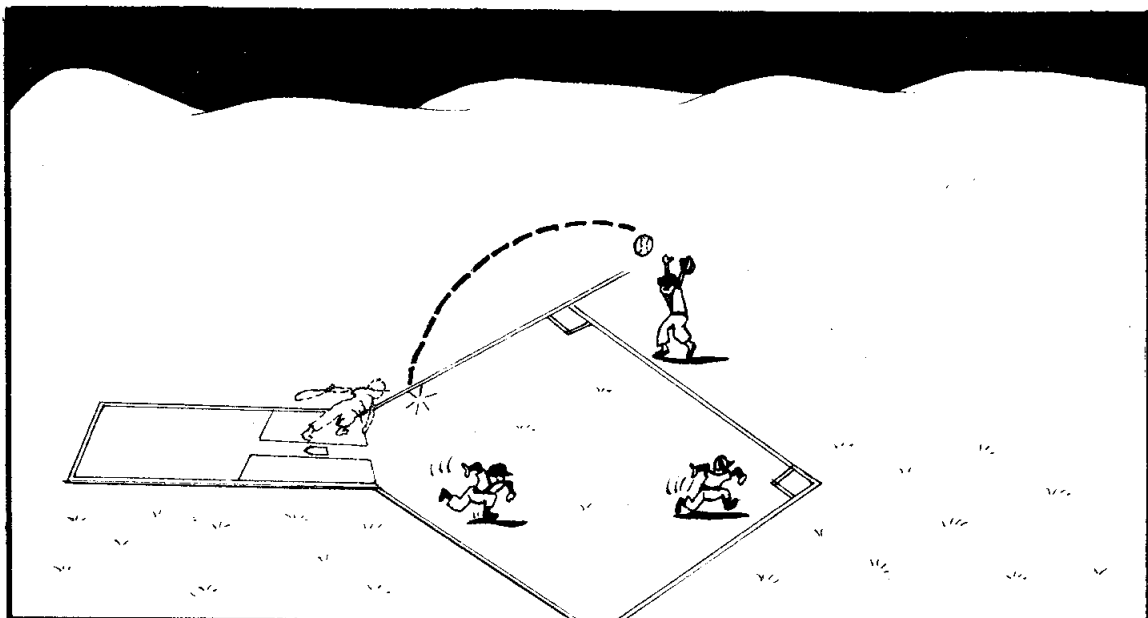


ผู้วิ่งต้องแตะเบสที่ 1, 2, 3 และถึง H.P. โดยไม่ถูกทำให้出局ก่อนจึงจะได้คะแนน (run)

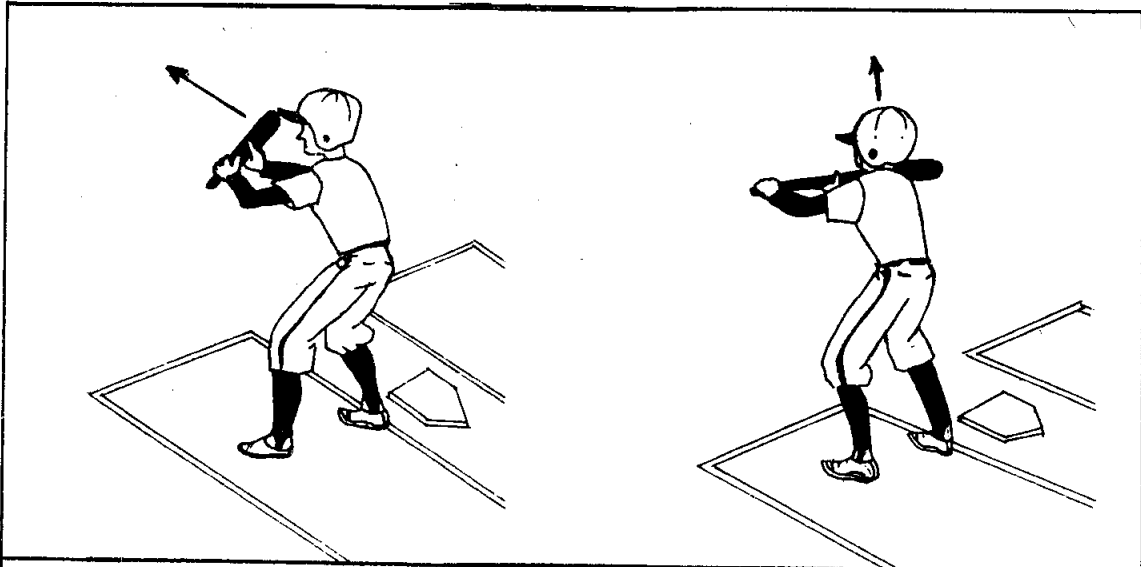




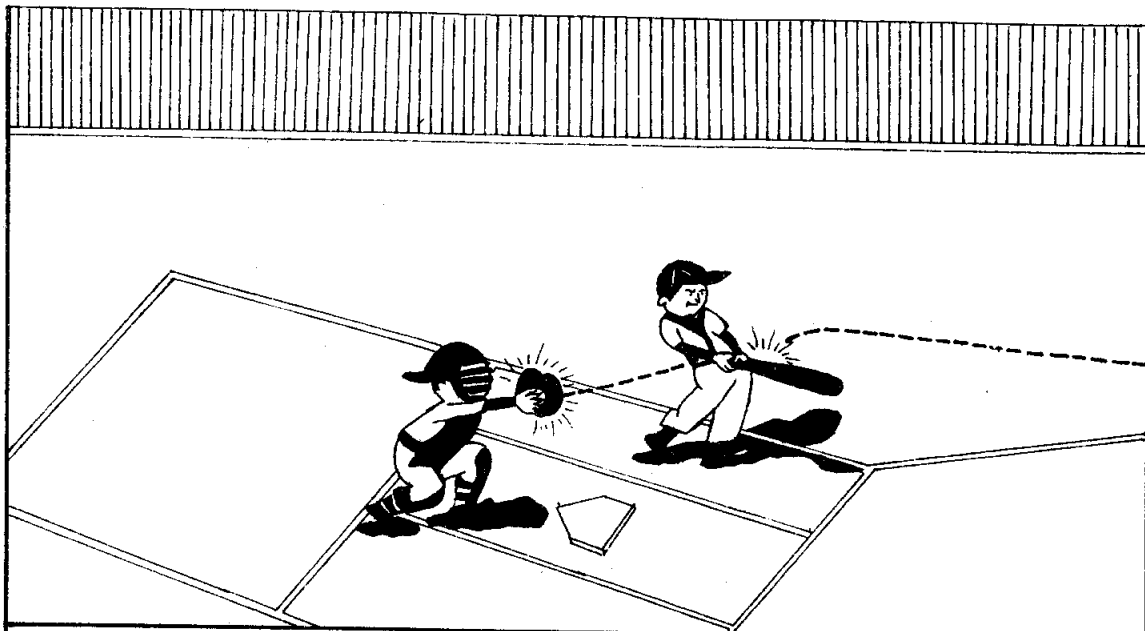
ลูกที่ผู้ตี ตีไปแล้ววิ่งได้ 2 เบส เรียก Double, วิ่งได้ 3 เบส เรียก Triple, วิ่งถึง H.P. เรียก "Home Run" ถือว่าได้ 1 คะแนน



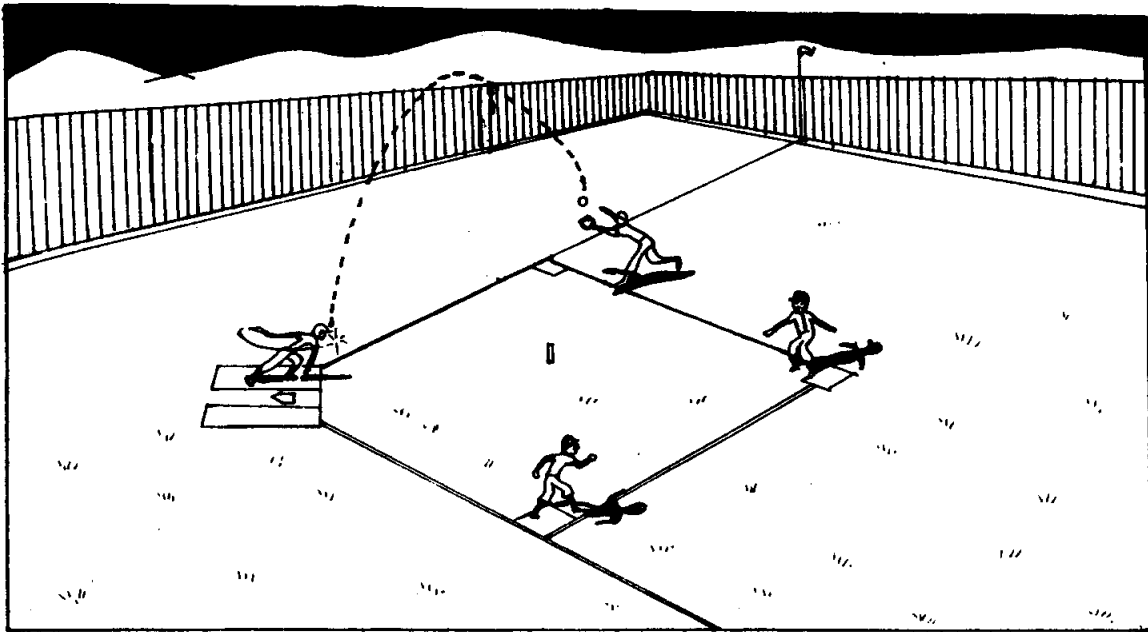
ผู้ตีจะเป็นผู้ตีที่สมบูรณ์ก็ต่อเมื่อ ผู้วิ่งเข้าเบสเรียบร้อยแล้ว



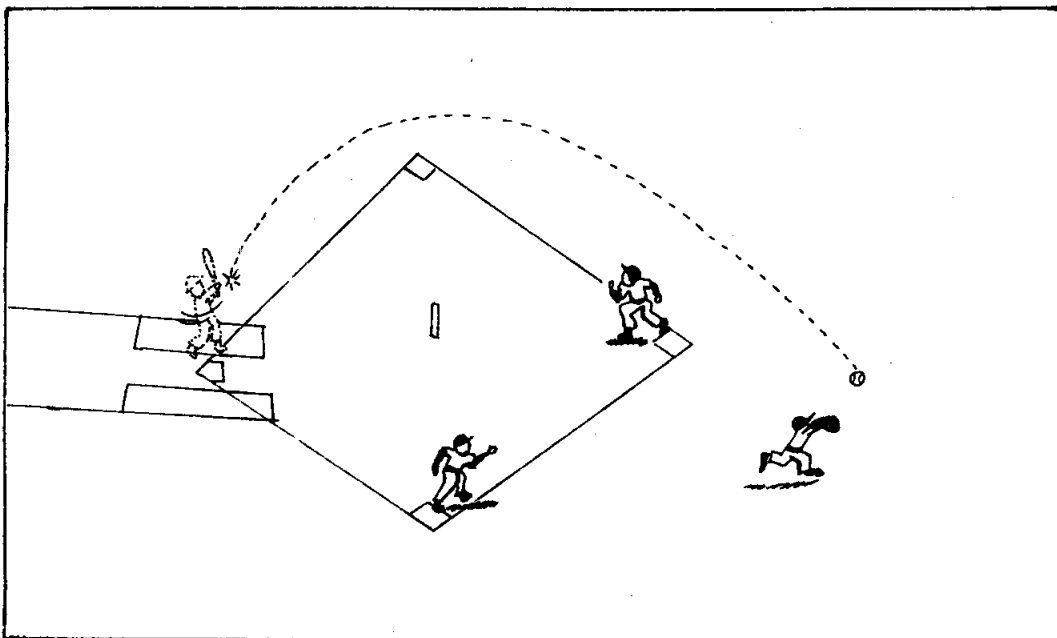
การตีลูกกระทบ “bunt” เป็นการตีลูกที่ไม่ต้องเหวี่ยงไม้ แต่เป็นการใช้ไม้กระทบลูกเบา ๆ ให้ลูกตกในสนาม



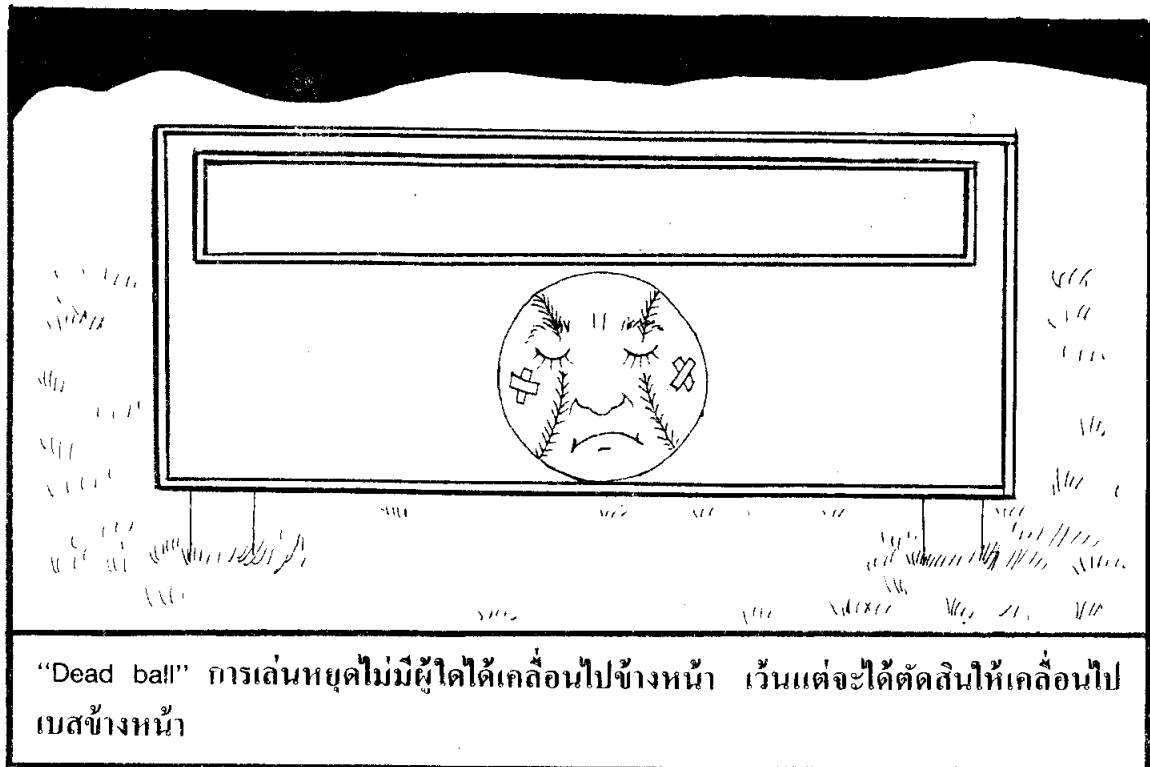
ลูกที่ผู้ตีตีแล้ว ไปทางด้านหลัง (ลูกไม่สูงกว่าศีรษะผู้ตี) ถือเป็นลูก “foul tip” อยู่ในระหว่างการเล่น



Infield fly (ไปดูในกฎ infield fly) ถือเป็นลูกลอยที่เป็น “ลูกดี”



การตีที่มีผลดี ก็คือการตีที่ตีข้ามสี่ระยะฝ่ายรับจะต้องหันกลับไปรับลูก (หันหลังให้ผู้ตี)

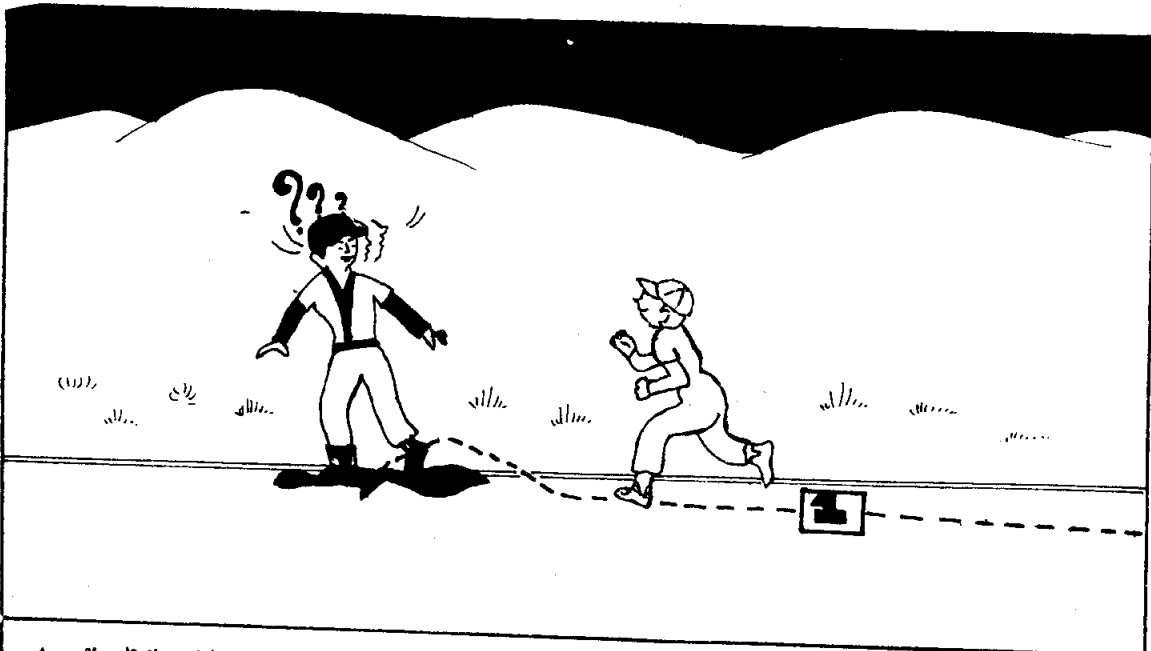


APPEAL PLAY

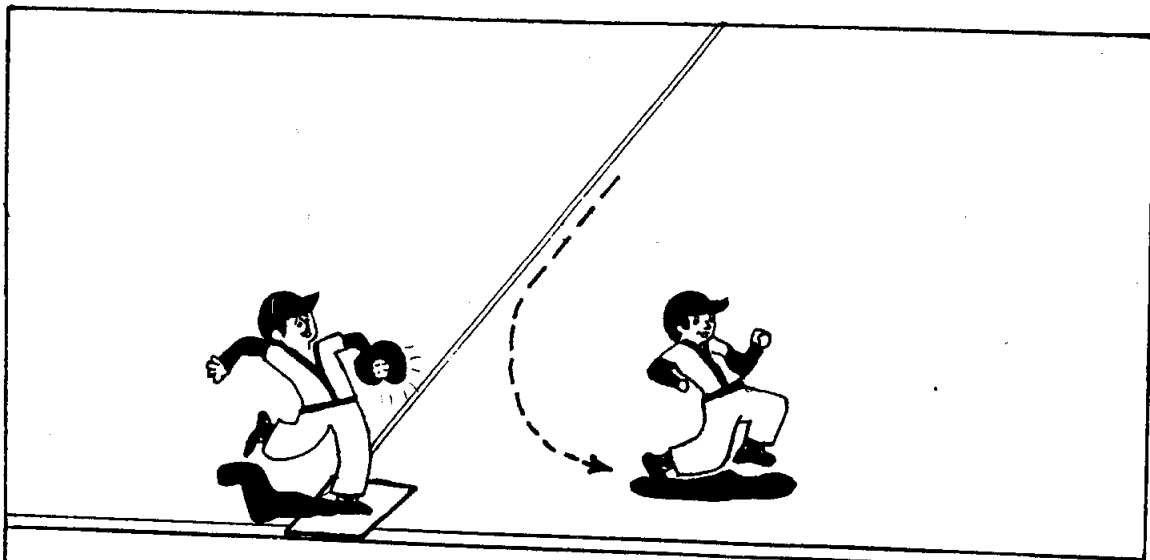
การประท้วง

การประท้วง เป็นการเรียกร้องสิทธิตามกติกาที่ถูกต้องของทีมฝ่ายรับ การประท้วงต้องกระทำกับผู้ตัดสิน โดยผู้เล่นฝ่ายรับ ก่อนที่ Pitcher จะโยนลูก เริ่มเล่น... เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นนี้เป็นเหตุการณ์ที่ประท้วงได้...

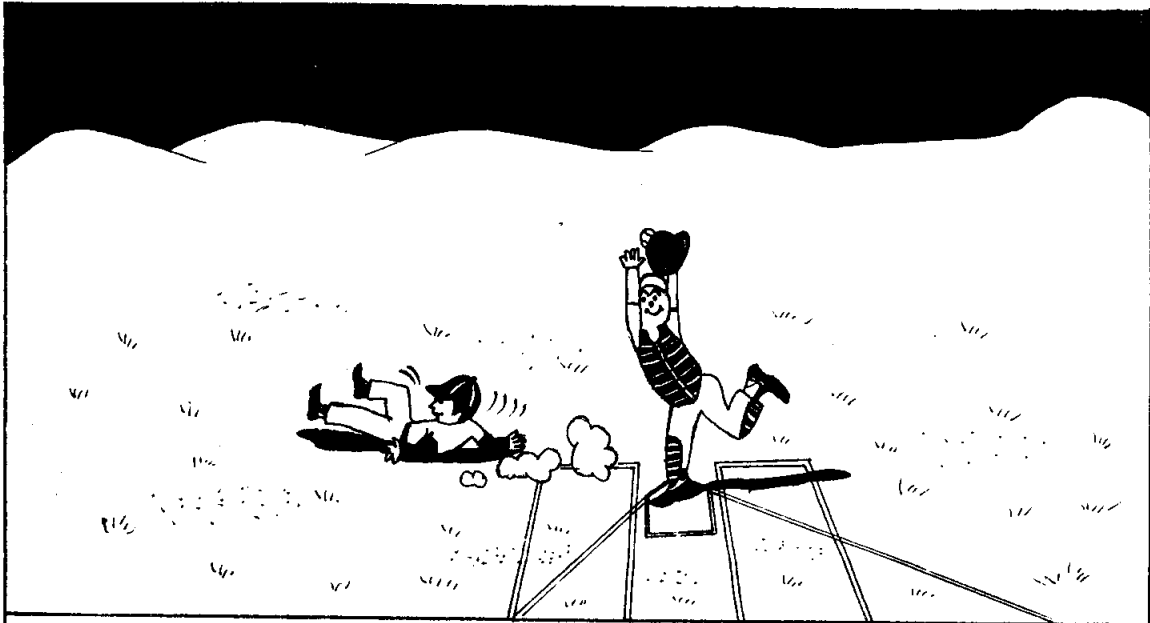




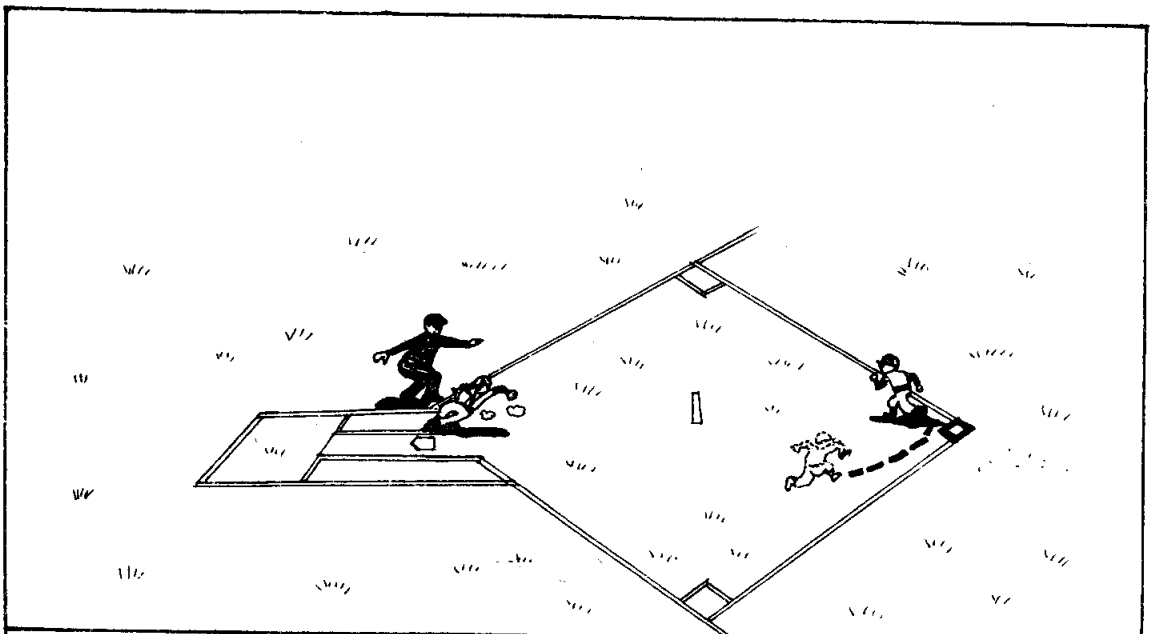
ประท้วงได้ ถ้าไม่กลับมาเตะเบส โดยทันทีหลังจากวิ่งหรือ Slide เข้าไปแล้วเลี้ยวซ้าย เข้าไปในเขต Fair จงใจที่จะวิ่งต่อไปเบส 2



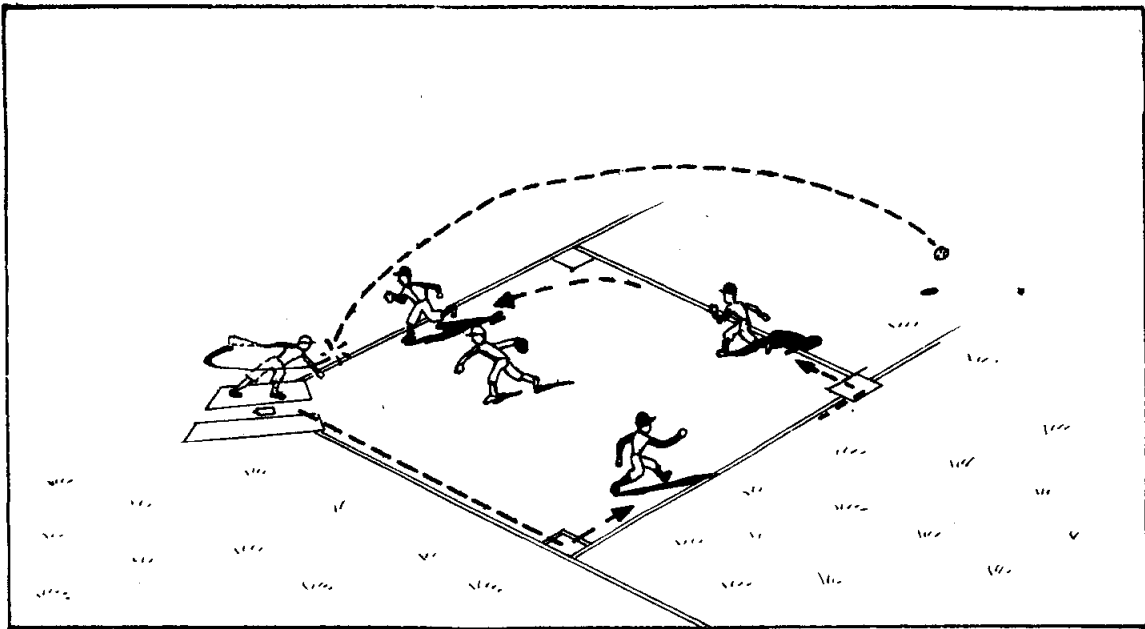
ประท้วงได้ ถ้าผู้วิ่ง วิ่งเลยเบสไป (ฝ่ายรับทำให้ out ได้โดยนำลูกเตะที่เบสที่ผู้วิ่งวิ่งเลยไป)



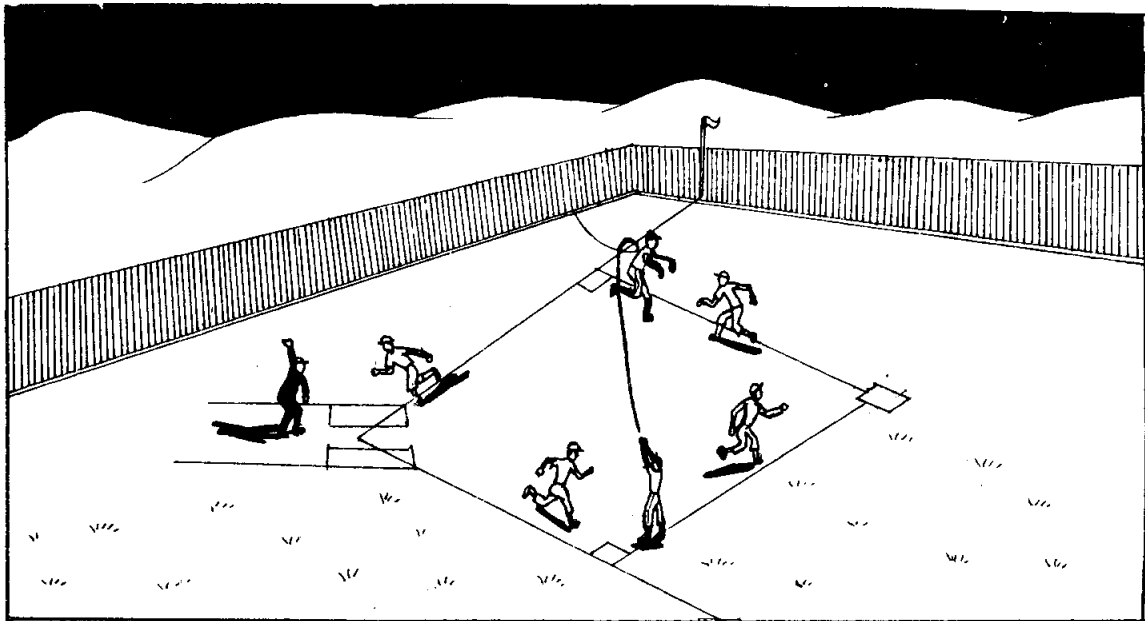
ผู้วิ่ง out ถ้า Slide เลข H.P. และผู้เล่นฝ่ายรับนำลูกไปแตะ H.P. ก่อนที่ผู้วิ่งจะกลับมา



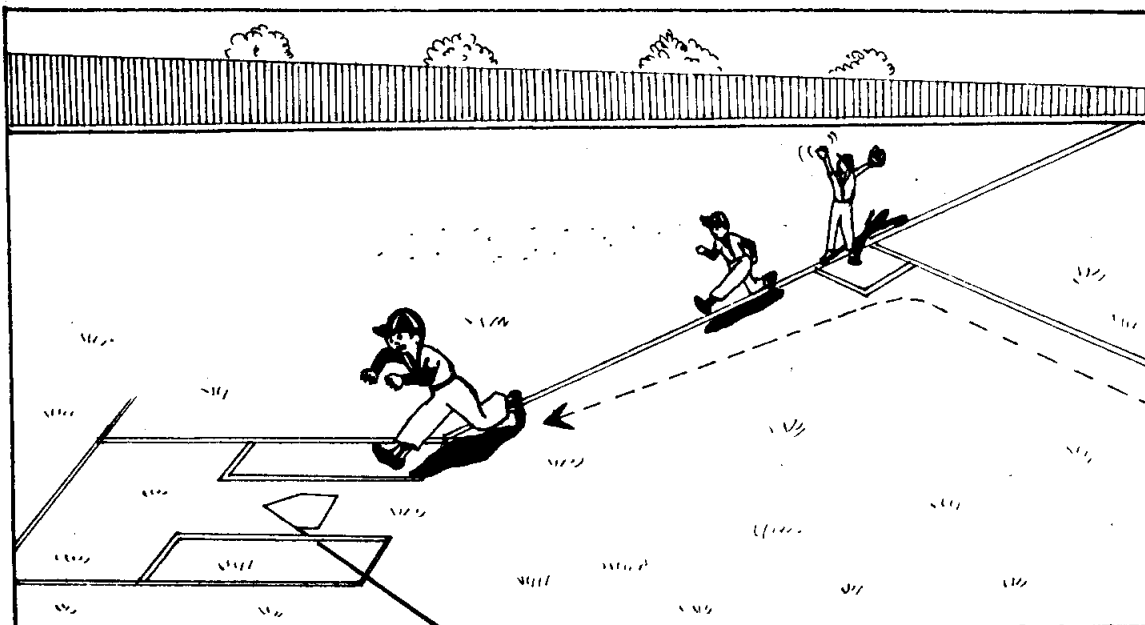
ถ้าเป็นการประท้วงลักษณะนี้ (ตามรูป) คือ หลังจากผู้วิ่งเข้า H.P. แล้ว ถึงจะเป็นคน out คนที่ 3 คะแนนก็ยังคงนับ



ผู้เล่นคนหน้าวิ่งผ่านเบส (และถูกประทั่งให้ out จะไม่มีผลต่อผู้เล่นอื่นที่วิ่งตามมาว่าจะออกหรือไม่เว้นแต่ผู้ out จะเป็น out คนที่ 3



(ลักษณะ force out) แม้จะ out ตรงคนที่เข้าเบสที่ 1 (หากเป็น out ที่ 3) ผู้ที่อยู่เบสที่ 3 และเข้า H.P. ได้ ก็ไม่ถือว่าได้คะแนน

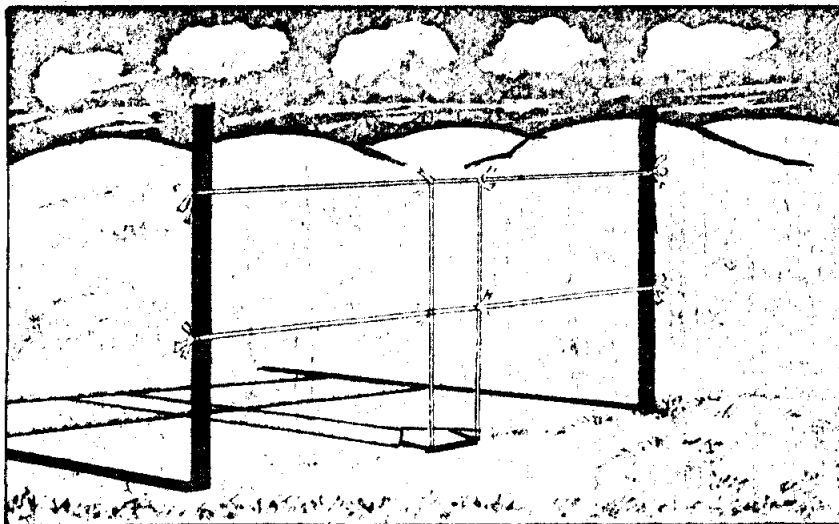


ถ้าผู้วิ่ง วิ่งเข้า H.P. โดยไม่ได้แตะเบสใด ๆ มาก่อน คะแนนไม่นับ...ประต้วงให้ out ได้

ระเบียบ

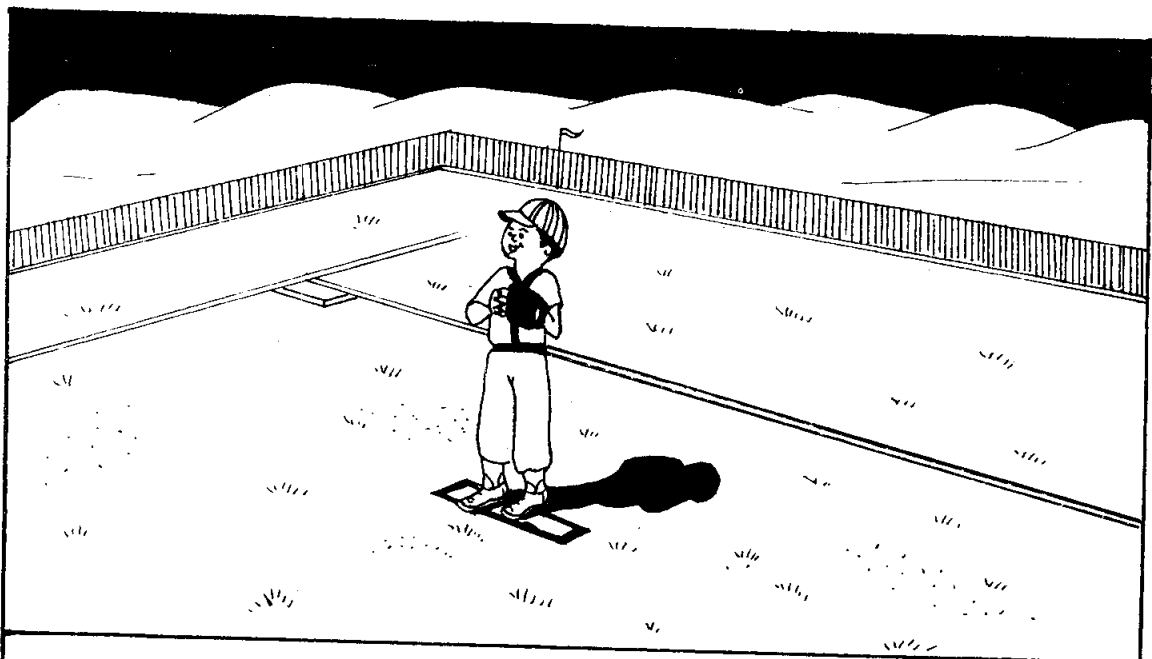
ว่าด้วย

การโยนลูก

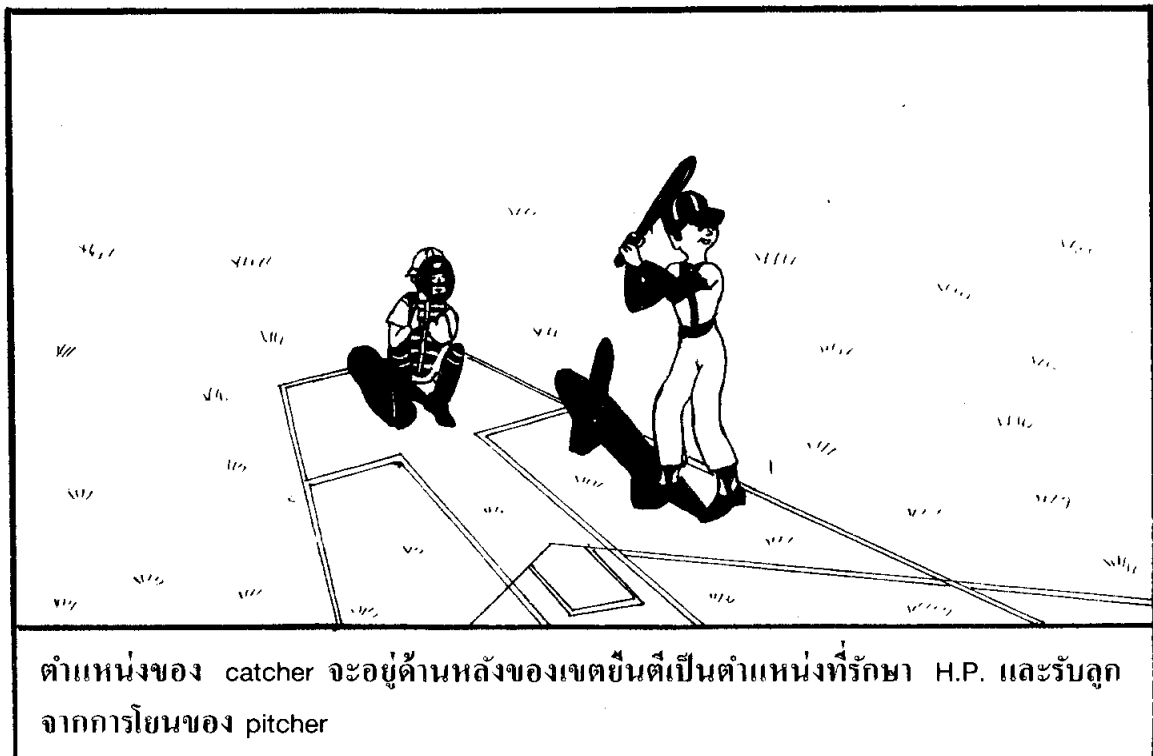
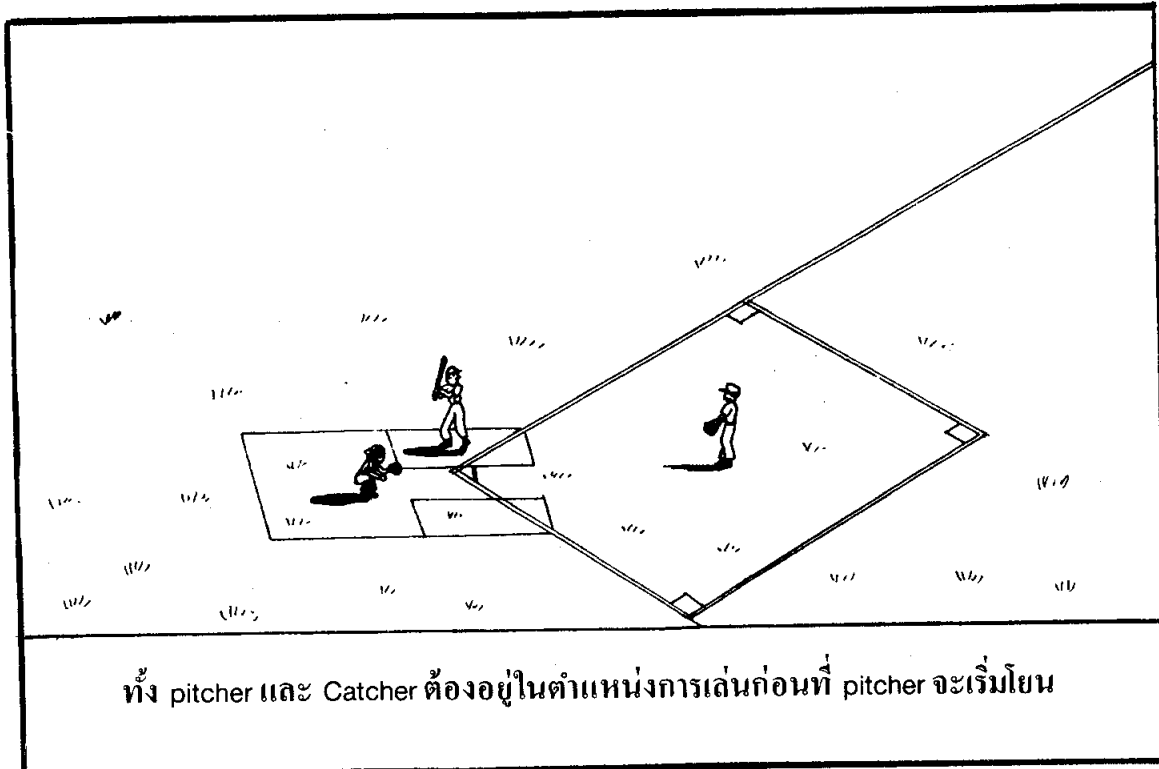


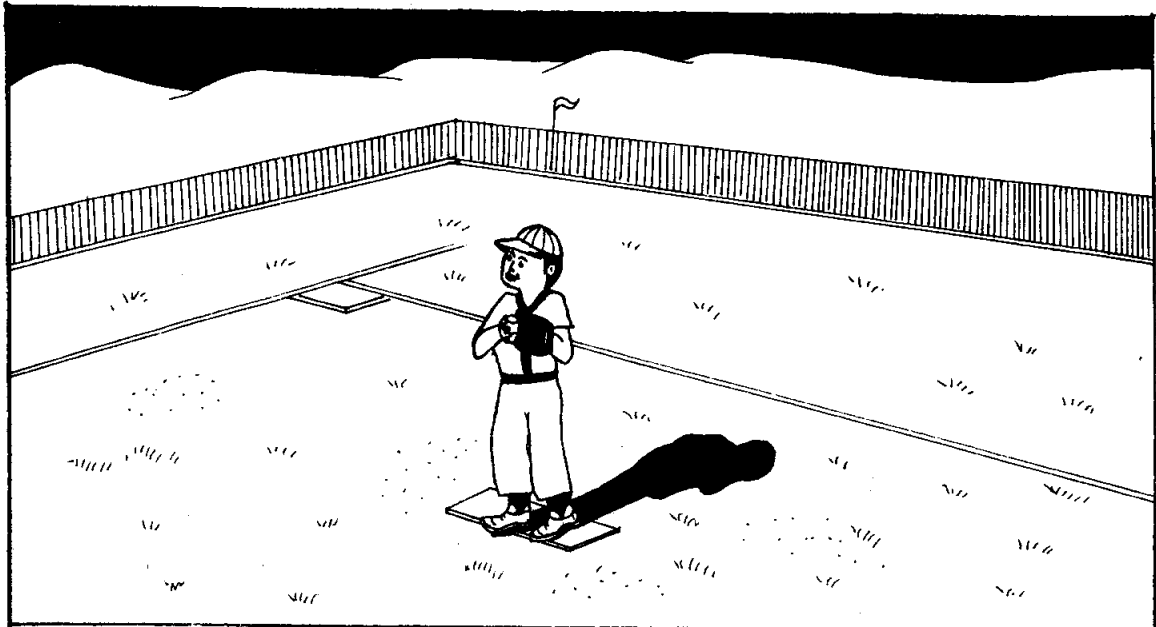
เป็นเขต "Strike Zone" สำหรับการฝึกหัดของ Pitcher (ผู้โยน)

PITCHER...

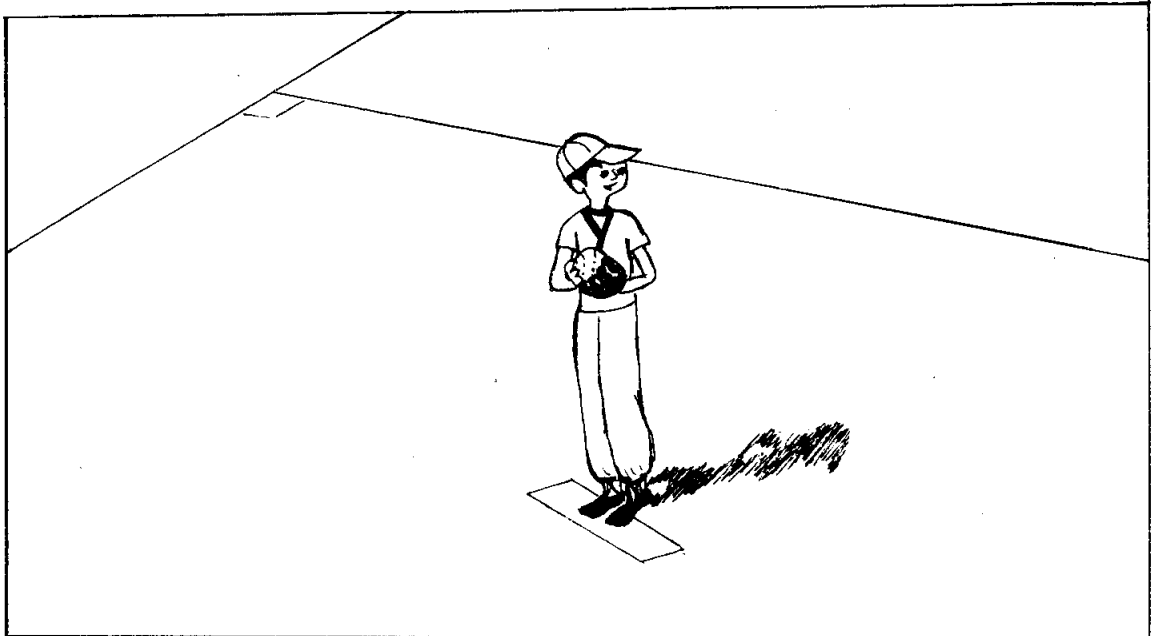


การเริ่มเล่น...ผู้ตัดสินจะขาน "play ball" Pitcher ต้องอยู่ในตำแหน่งที่พร้อมจะเล่น คือ (1) ส่วนหนึ่งส่วนใดของเท้าทั้งสองอยู่บน pitcher's plate (2) ถือบอลด้วยมือทั้งสองได้ 1 วินาที ก่อนเริ่มโยน (3) ถ้าถือบอลเกิน 20 วินาที ถือว่าผิดกติกา

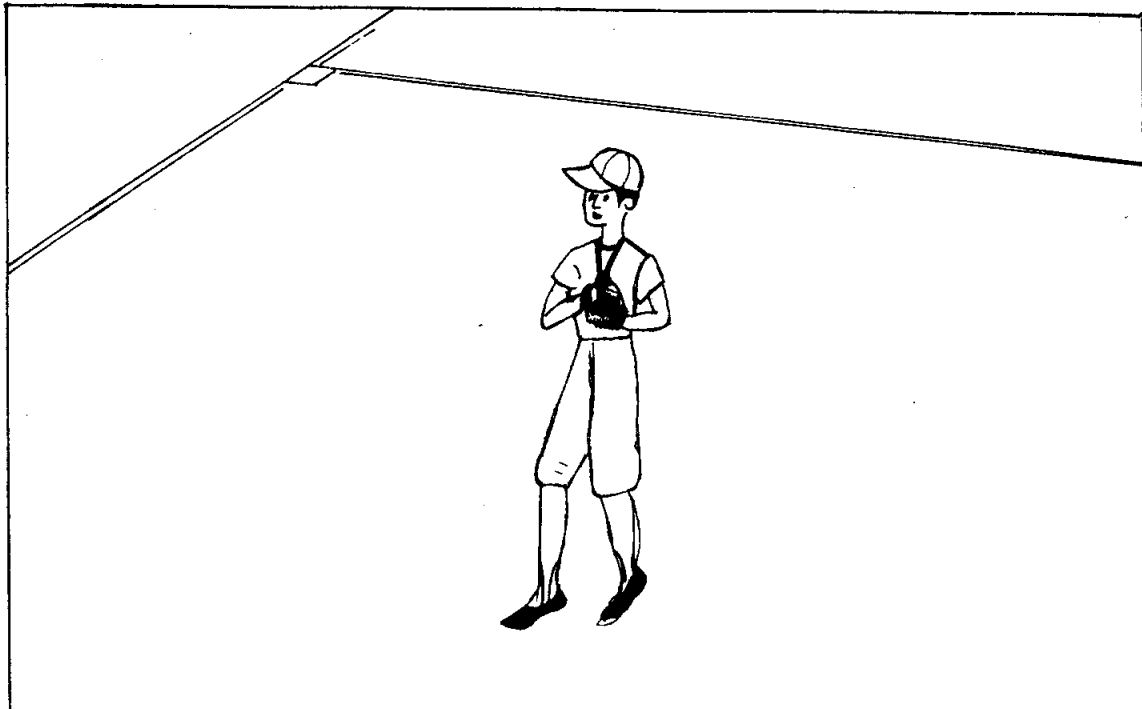




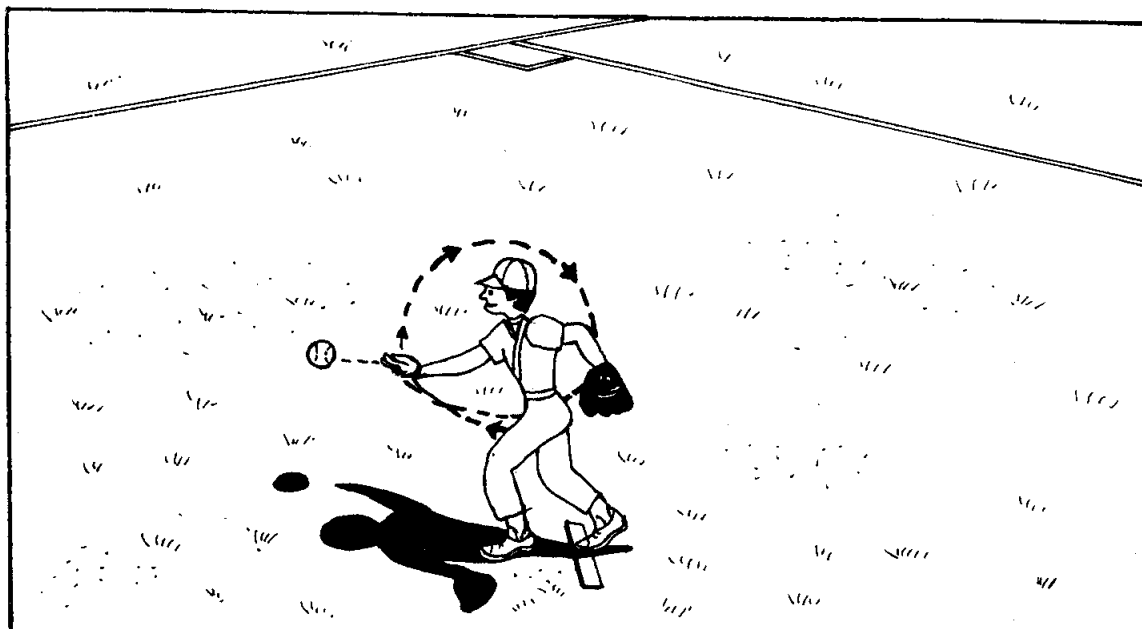
Pitcher ต้องยืนอยู่ในตำแหน่งที่ถูกต้องตามกติกาและหันหน้าไปทางผู้ตี



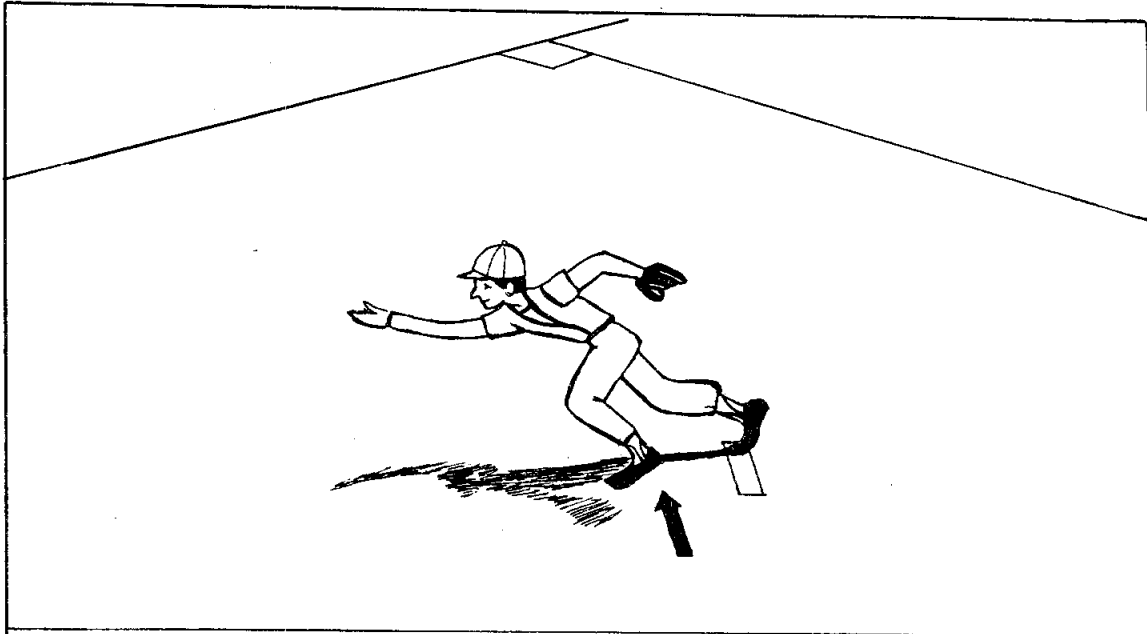
เมื่อเท้าทั้งสองของ Pitcher อยู่บน Pitcher's plate และลูกอยู่ในมือทั้งสองแล้ว จะต้องโยนลูกโดยเร็วใน 1 วินาที



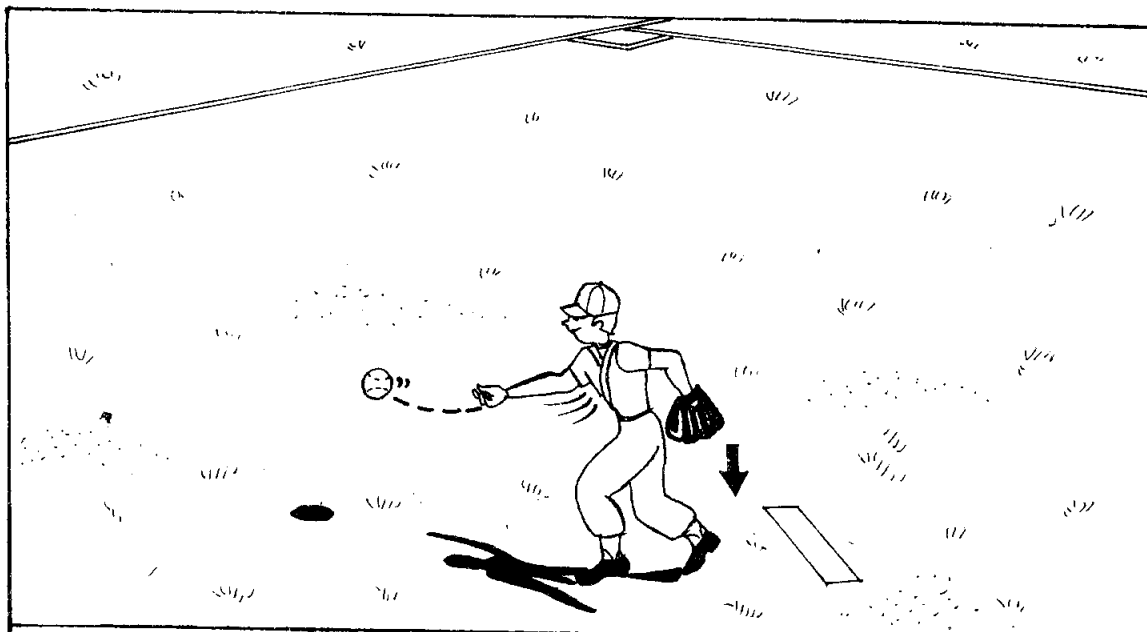
การถือบอลไว้เกิน 20 วินาที ถือว่าผู้โยนทำผิดกติกา (รวมเวลาที่อยู่นอก Pitcher's plate ด้วย)



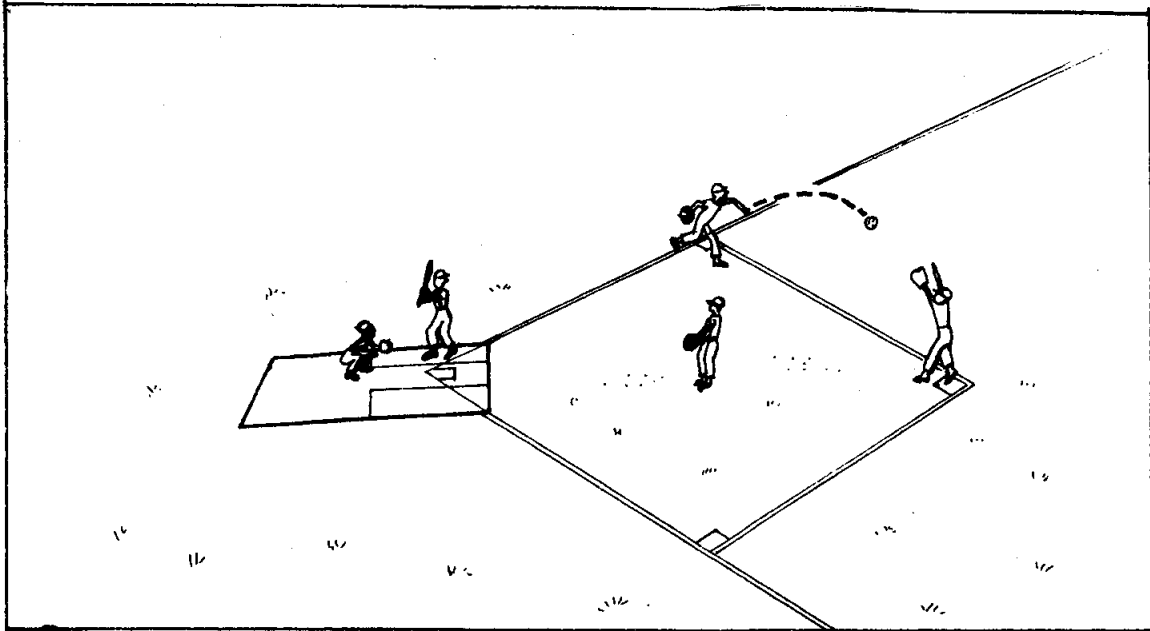
การโยนของ pitcher มีสิทธิหมุนแขนได้ 1 รอบและก้าวเท้าได้ 1 ก้าวในขณะที่ปล่อยลูกมือ ต้องอยู่ในลักษณะหงาย



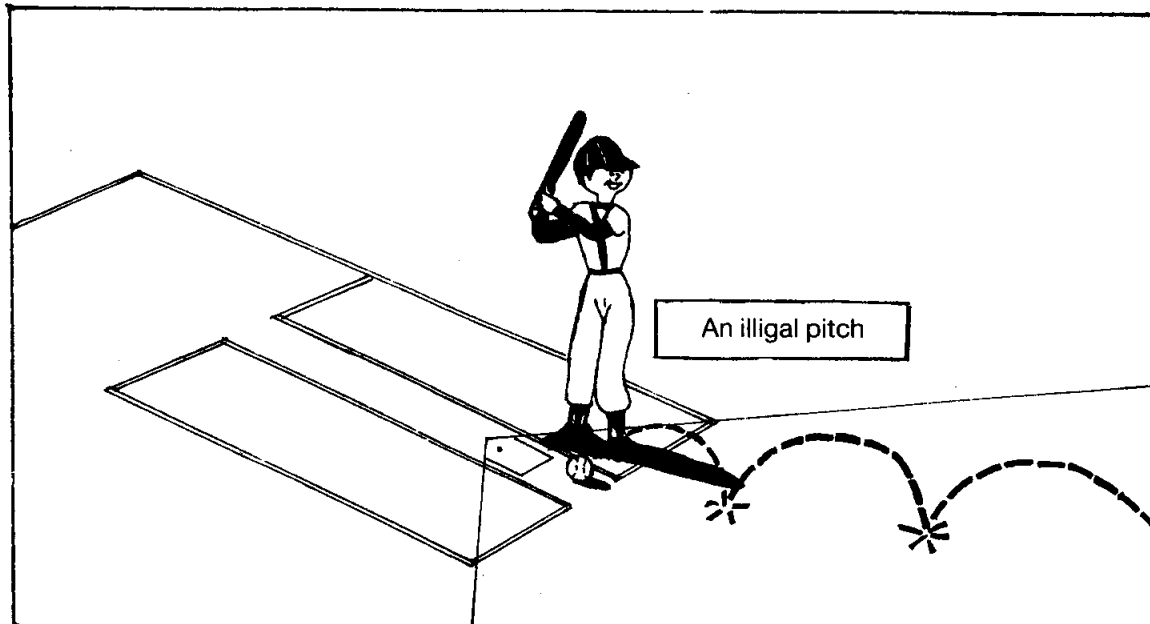
ลูกที่ปล่อยไปจากมือของ Pitcher ต้องเป็นลูกที่ปล่อยในลักษณะหงายมือ, การก้าวเท้า
ต้องสม่ำเสมอกับการปล่อยลูก



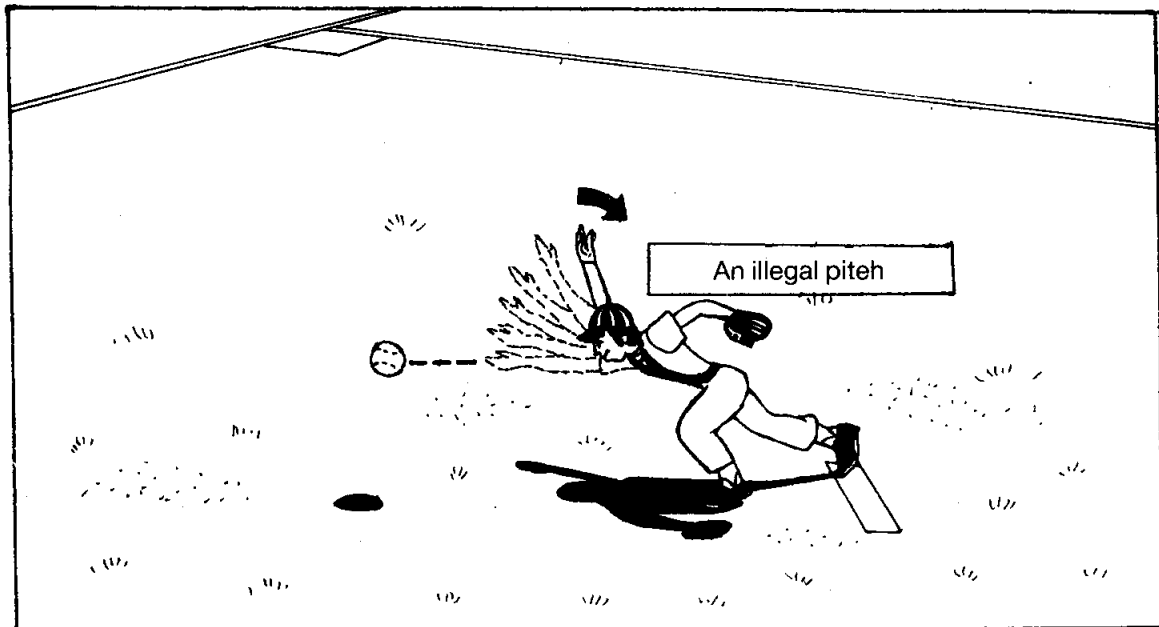
เป็นการโยนที่ผิดปกติ...ถือว่าบอลตาย ผู้ตี ได้ ball ผู้วิ่ง ได้เดิน 1 เบส



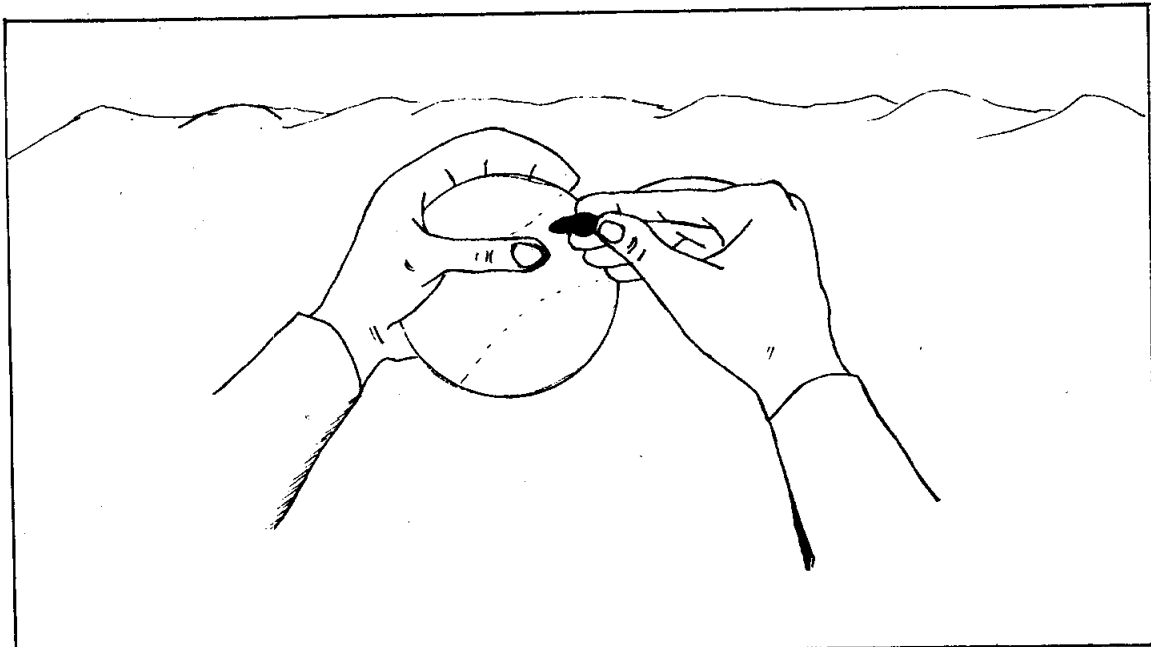
Pitcher จะต้องไม่ขึ้นบน Pitcher's plate โดยที่ไม่มีลูกบอลอยู่ในมือ



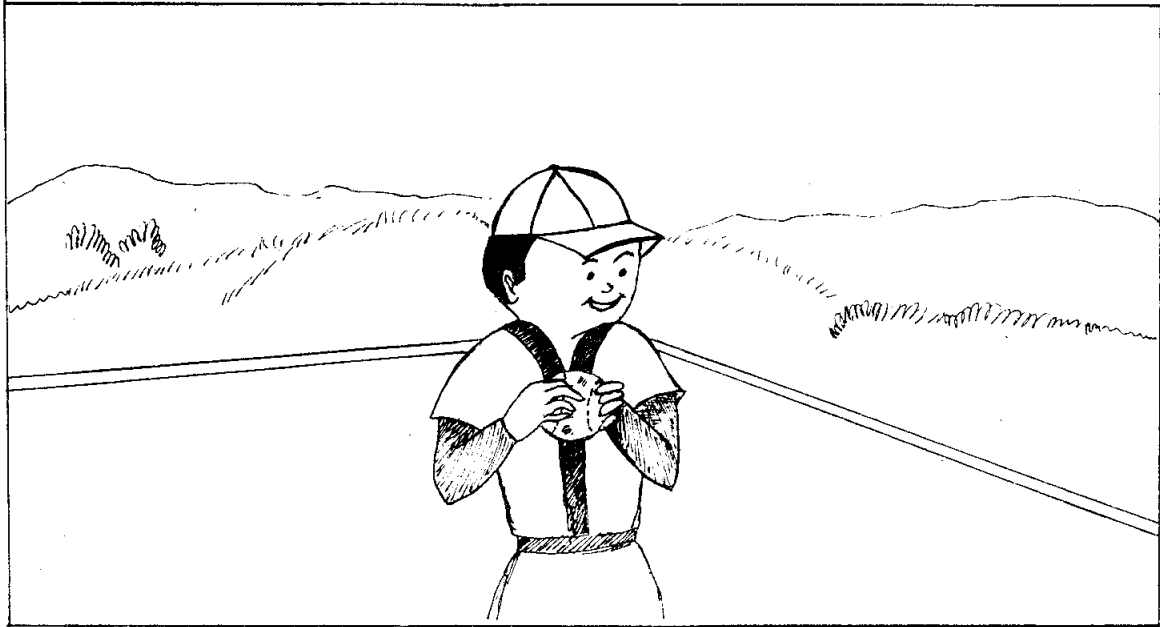
ลูกที่โยนจากมือ pitcher ต้องไม่อยู่ในลักษณะตั้งใจที่จะให้กระดอนกับพื้น...ถือเป็นการโยนที่ผิดกติกา



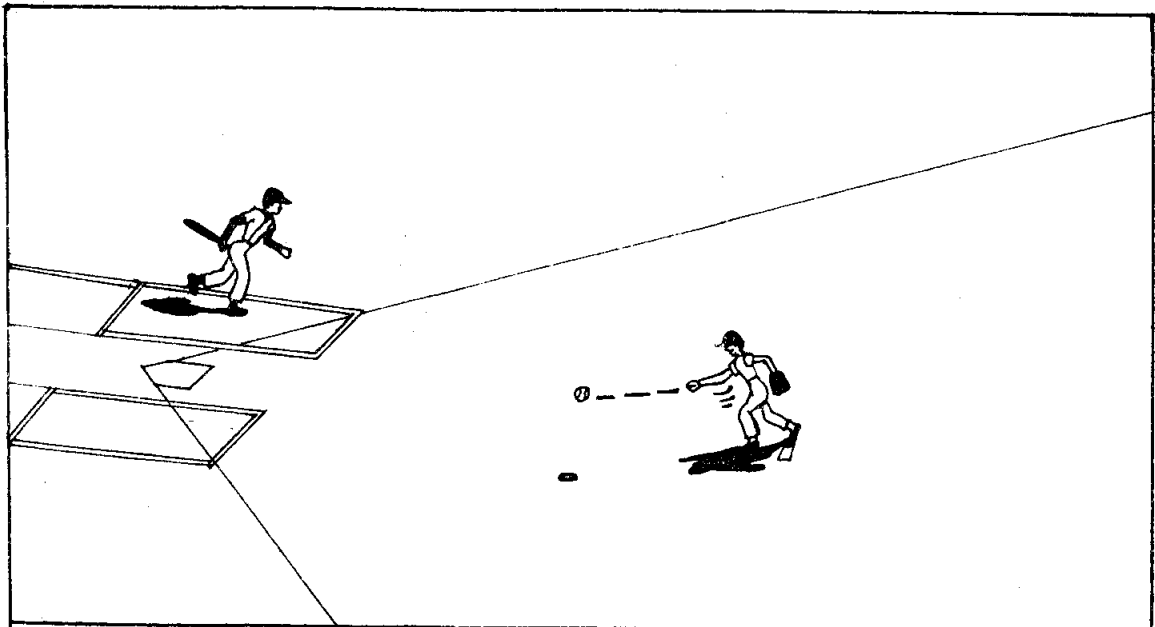
เมื่อปล่อยลูกแล้ว มือสูงเกินระดับลูก...ถือเป็นการโยนที่ผิดกติกา...บอลตาย ผู้วิ่ง ได้ 1 เบส ผู้ตีได้ ball



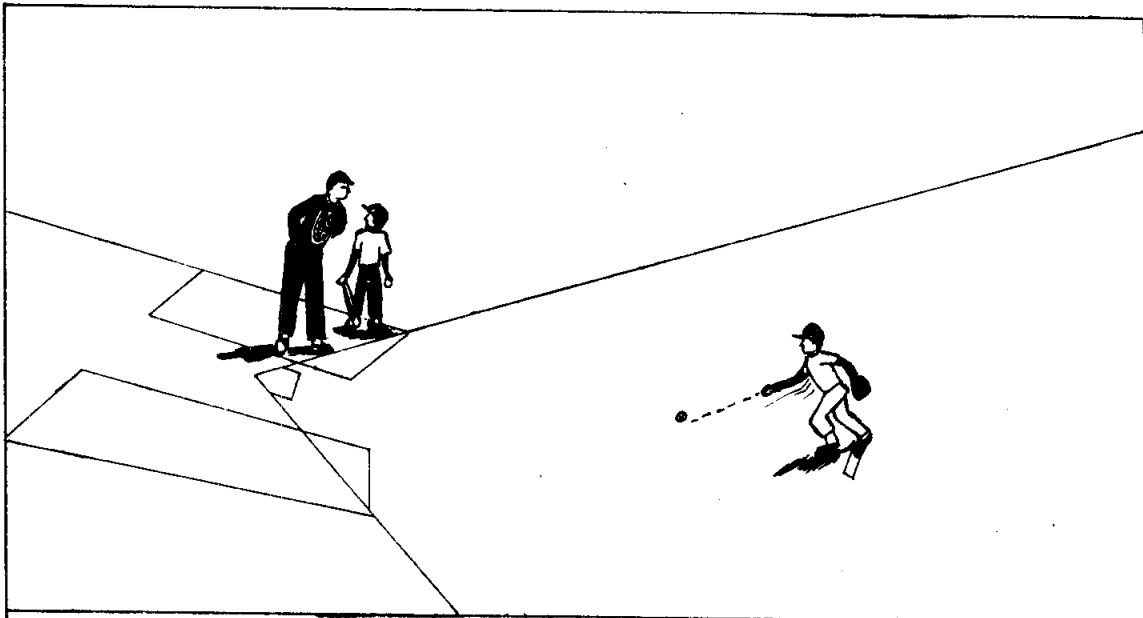
ห้ามใช้วัตถุใด ๆ ฝังลงบนลูกบอลที่ทำการแข่งขัน



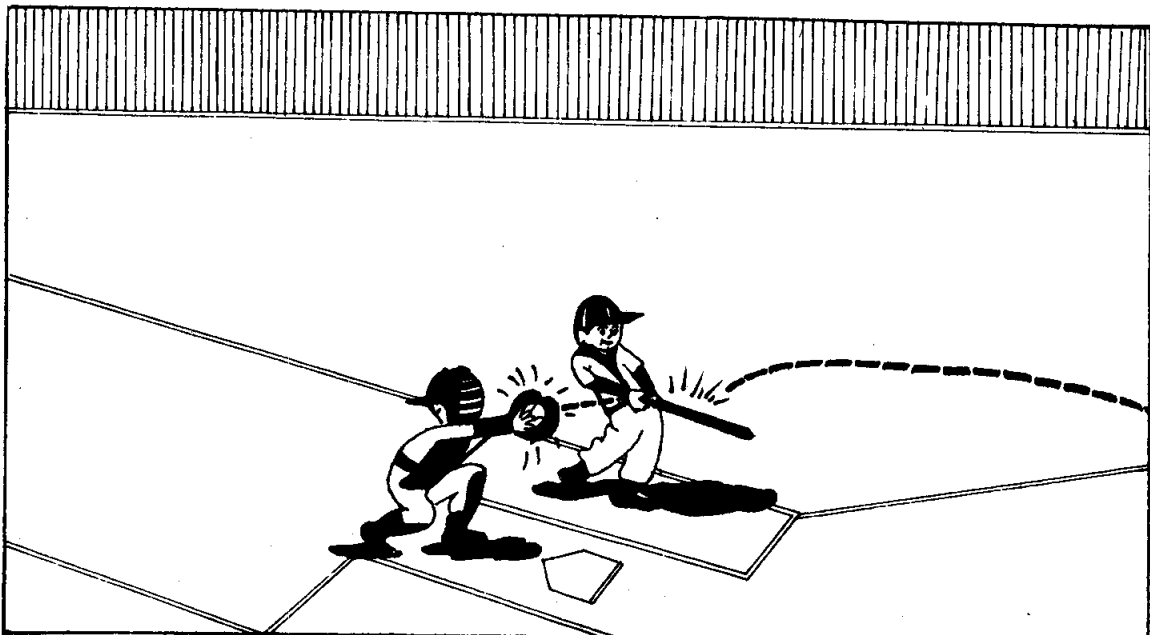
Pitcher จะต้องไม่ดัดแปลงลูกหรือทำให้ลูกเสียทรงเพื่อช่วยในการโยน



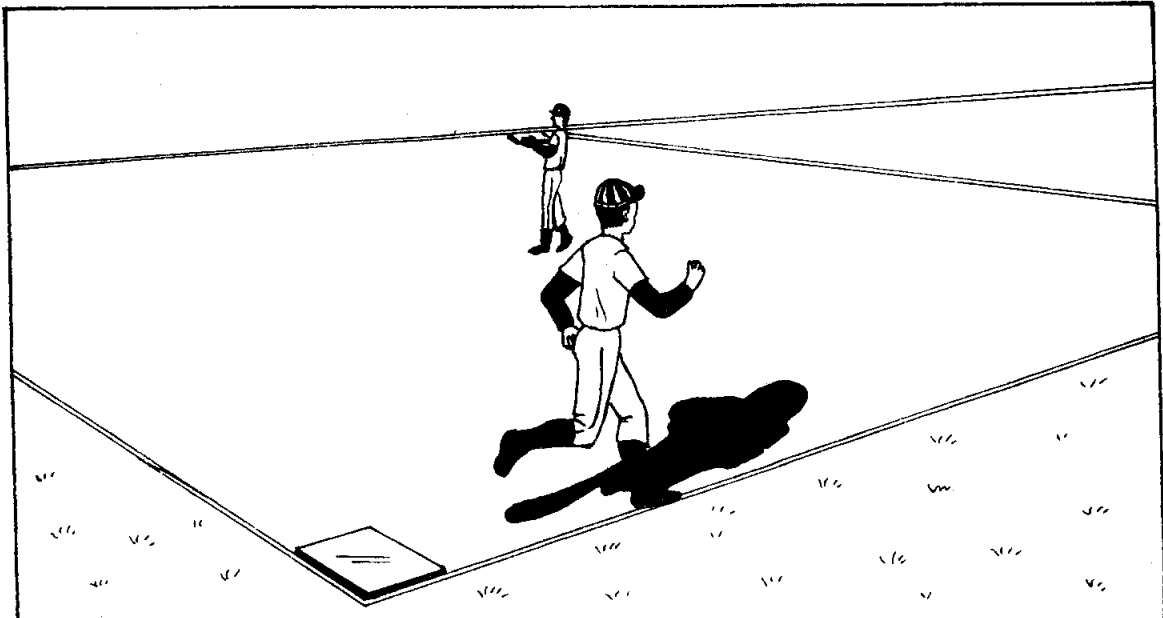
"No pitch" เป็นการเล่นของผู้ตัดสินถ้าผู้ตียังไม่พร้อม...บอลตาย...ยังไม่นับทั้ง Strike และ ball



“No Pitch” เป็นการขานให้หยุดการเล่นชั่วคราว เมื่อโยนลูกในขณะที่การเล่นยังไม่พร้อม



ลูกที่ไม่เกินศีรษะผู้ตีถือเป็นลูก “Foul Tip”



ถ้าผู้วิ่งได้รับการตัดสินให้เคลื่อนไป 1 เบส ข้างหน้า แม้ว่า pitcher จะเข้าที่โซนแล้วก็ตามไม่มีสิทธิ์หยุดการเคลื่อนนั้นได้

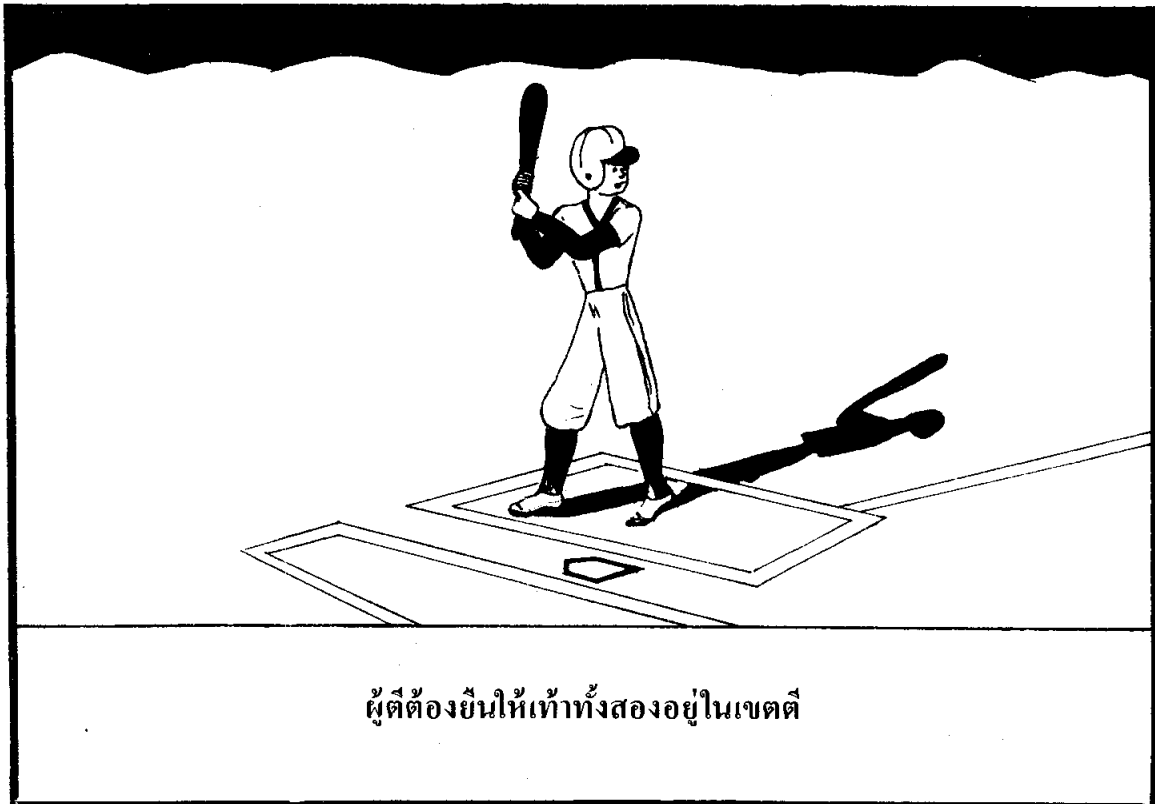


เมื่อลูกตาย

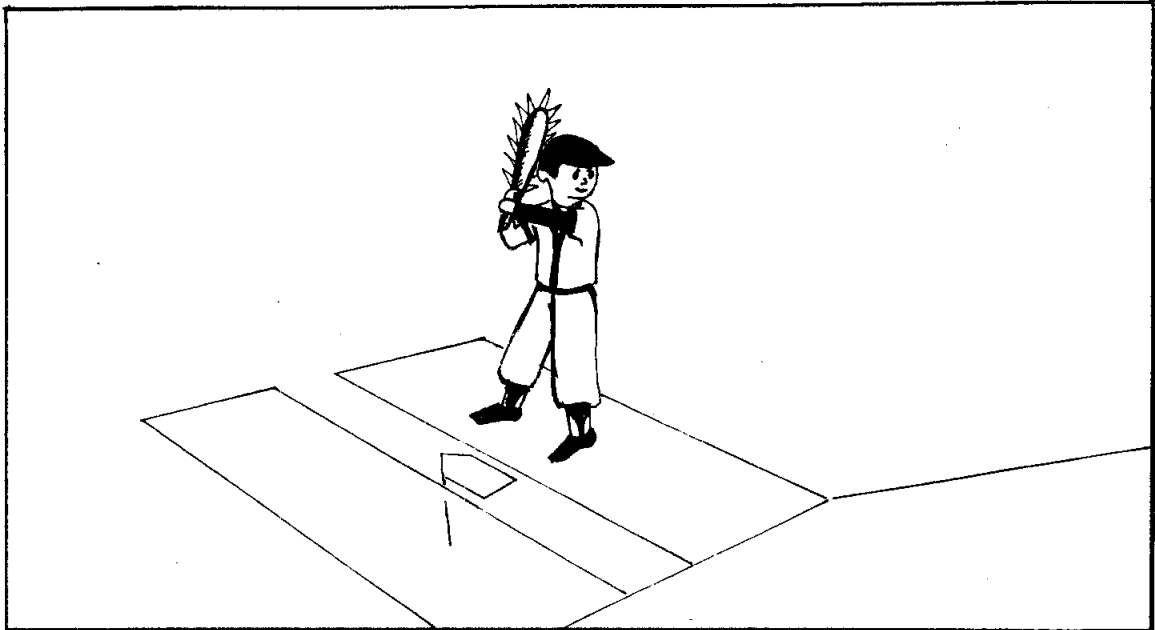
การเริ่มโยนใหม่ต้องโยนหลังจากผู้ตัดสินสั่งว่า "Play"

ผู้
ตี

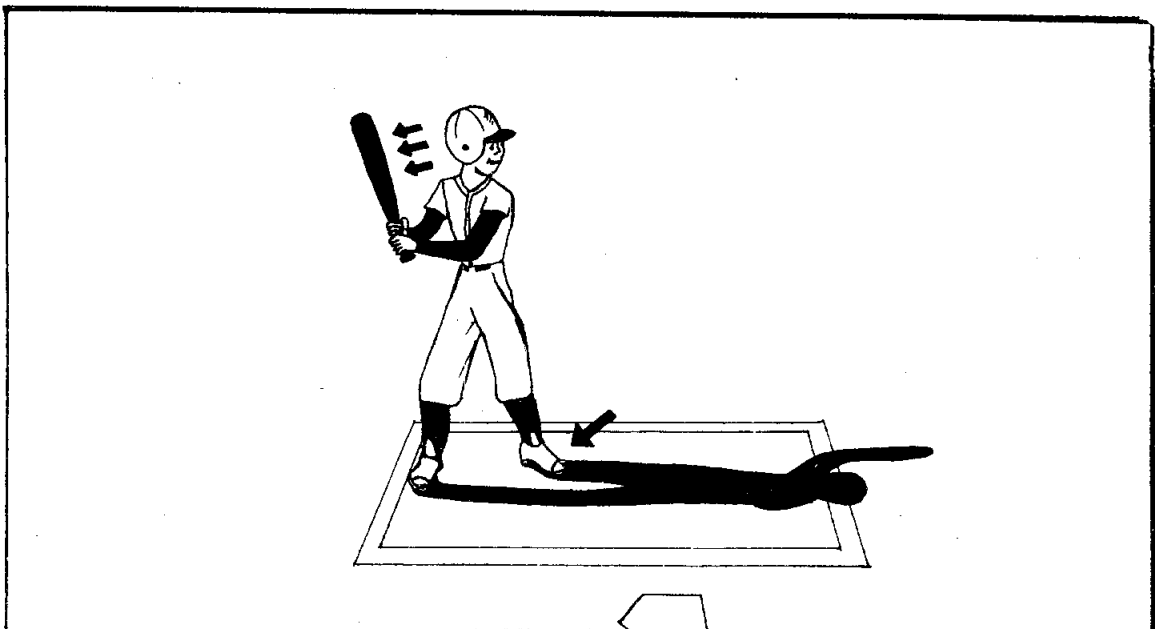
BATTER



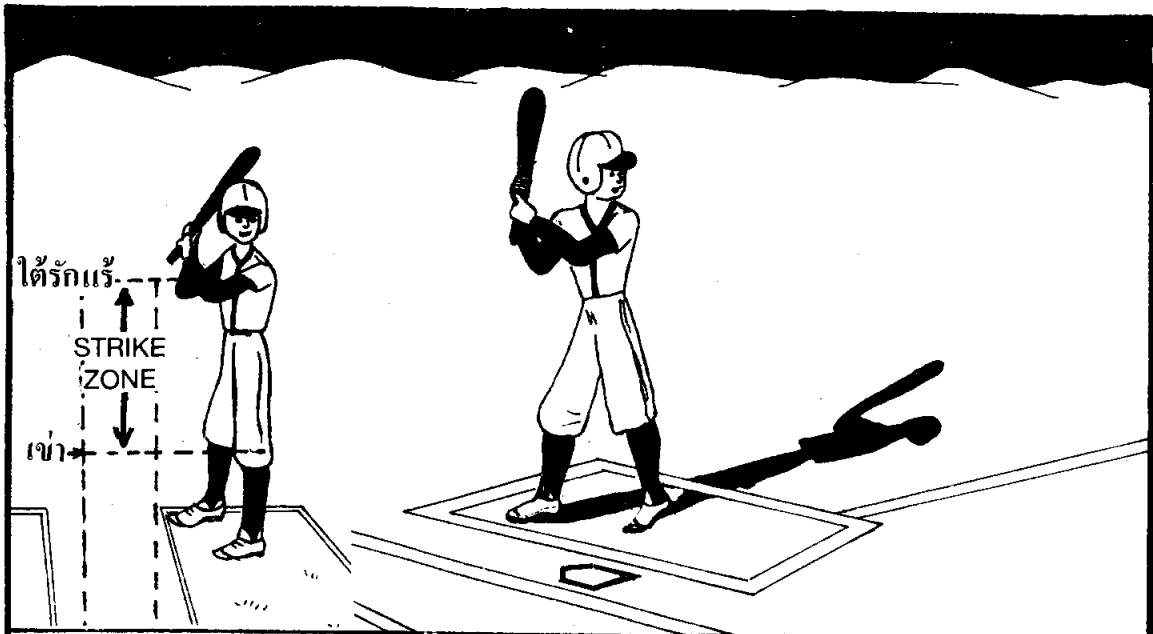




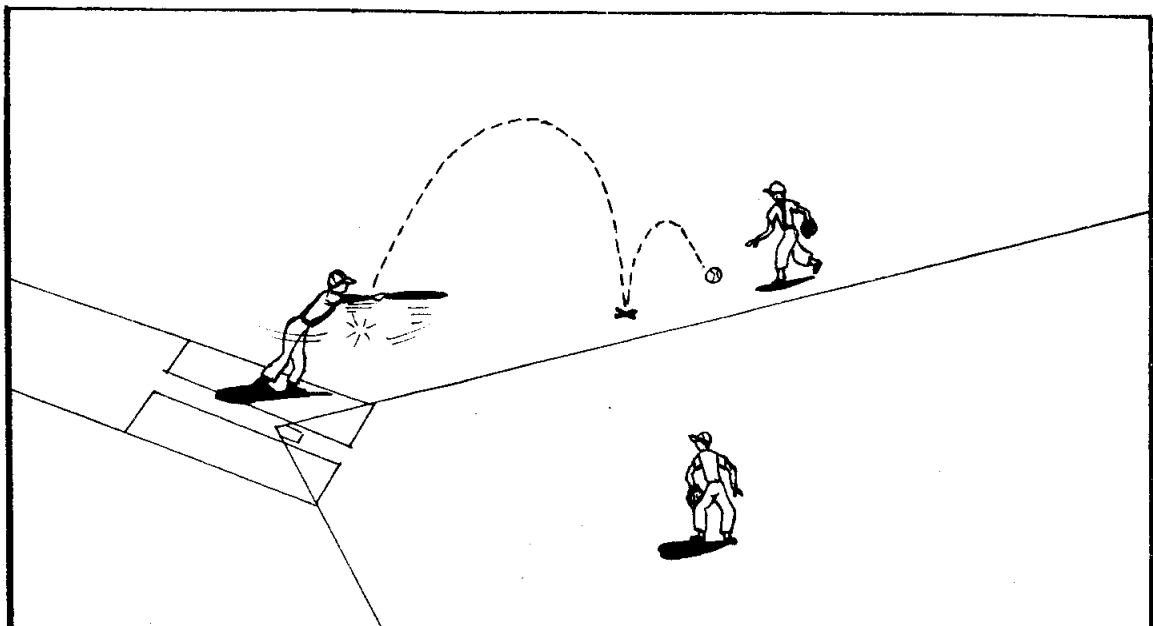
ผู้ตีต้องไม่ใช่ไม้นอกเหนือจากกฎเกณฑ์ที่วางไว้



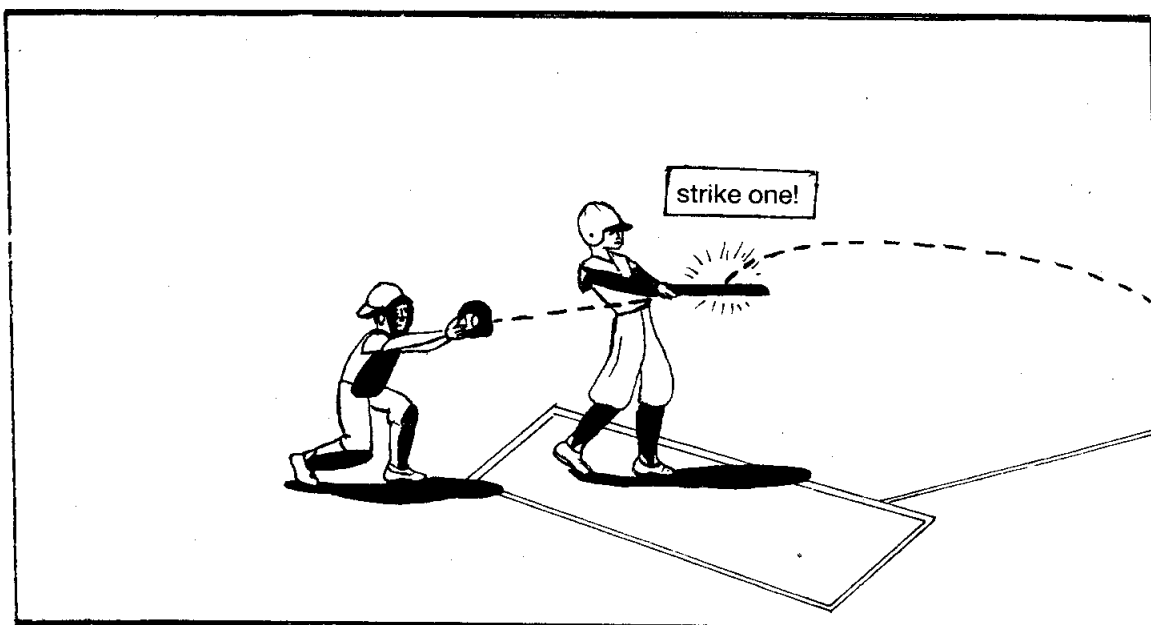
การเคลื่อนไหวในการตีลูก เเท้าในอยู่เฉียงไปข้างหลัง น้ำหนักอยู่ที่เท้านอกมากกว่า เพื่อ
ถ่วงน้ำหนักไปเท้าในในขณะตีเพื่อช่วยในการตีให้แรงขึ้น



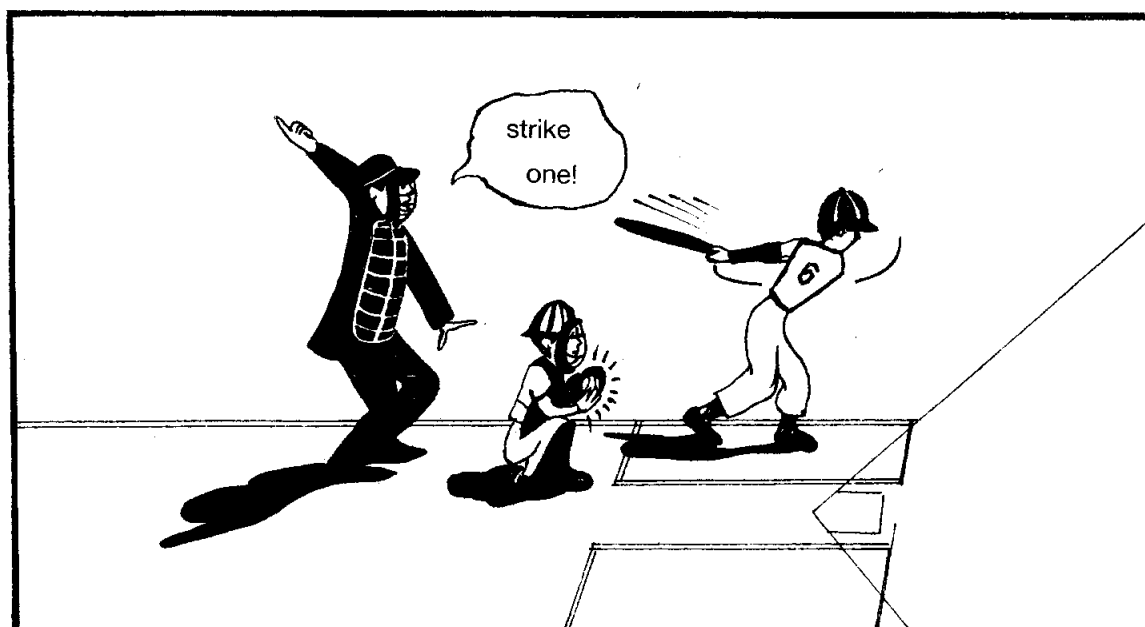
ผู้ตีต้องยืนโดยเท้าทั้งสองอยู่ในเขตตี ในท่าที่คิดว่าสบายและถนัดที่สุด ลูกที่ผู้ตีกวระจะตี ก็คือลูกที่เข้า Strike Zone ก็คือลูกที่ลอยเหนือ Home Plate สูงระดับไหล่ (รักแร้) ถึงเข่า



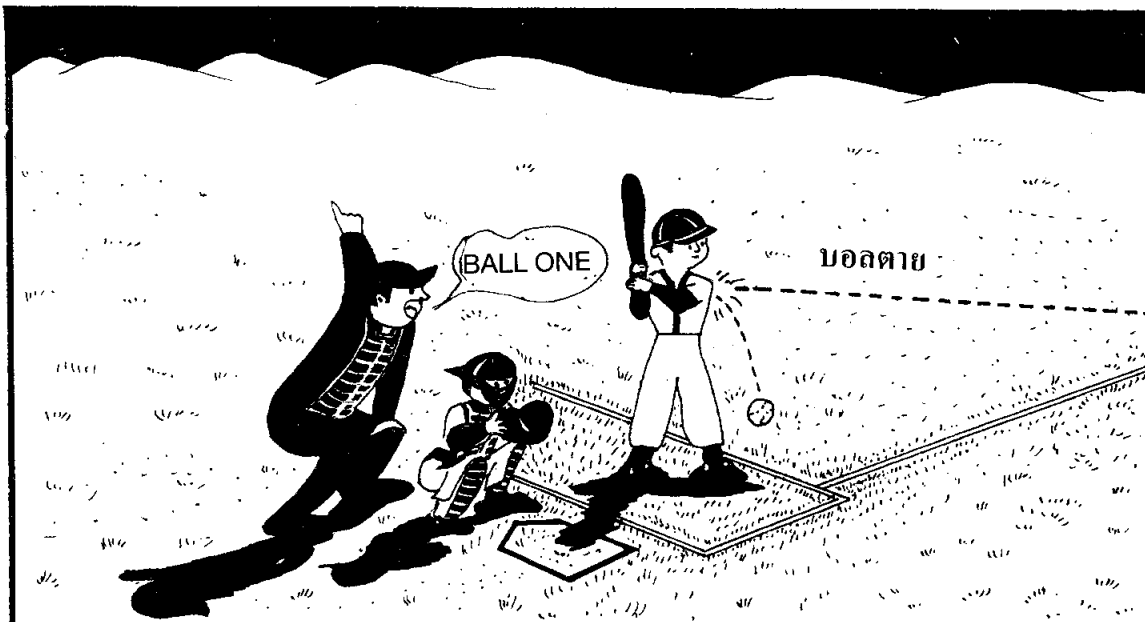
ลูกที่ผู้ตี ตีไปตกแดนฟาวล์ (ไม่นับลูก fly ที่รับได้) ถือเป็น Strike ด้วย



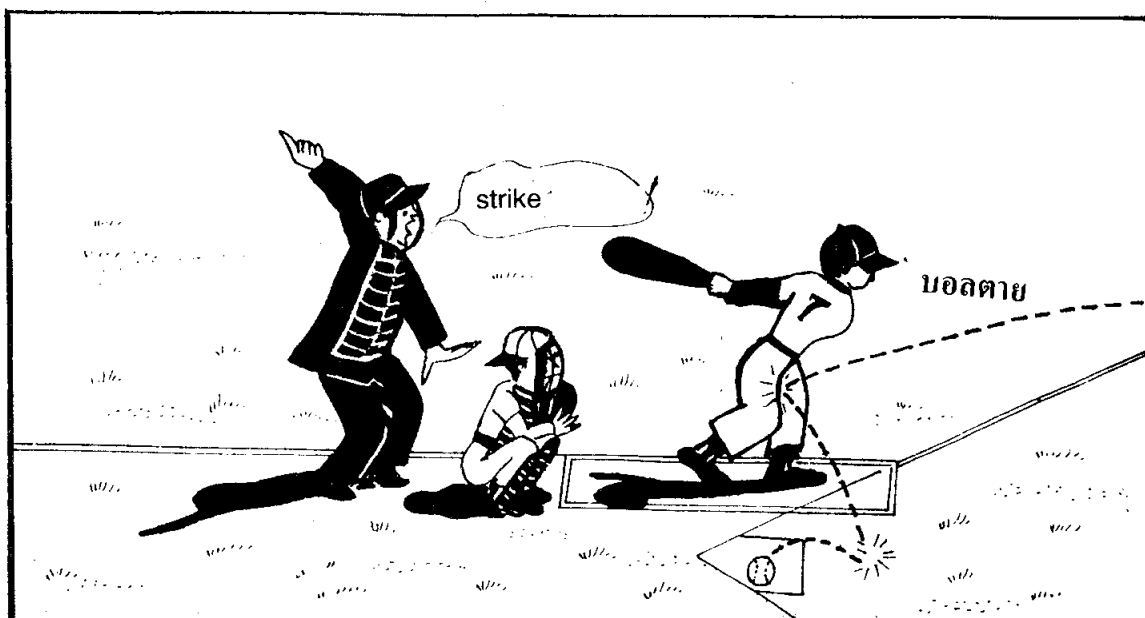
ลูกที่ผู้ตี ตีแล้วลูกหลุดมาด้านหลังในลักษณะที่ไม่เกินศีรษะผู้ตีถือเป็น...“foul tip” ลูกยัง
อยู่ในระหว่างการเล่น ผู้วิ่งวิ่งได้แต่ก็เสี่ยงในการที่จะถูกทำให้出局 ถือเป็น strike



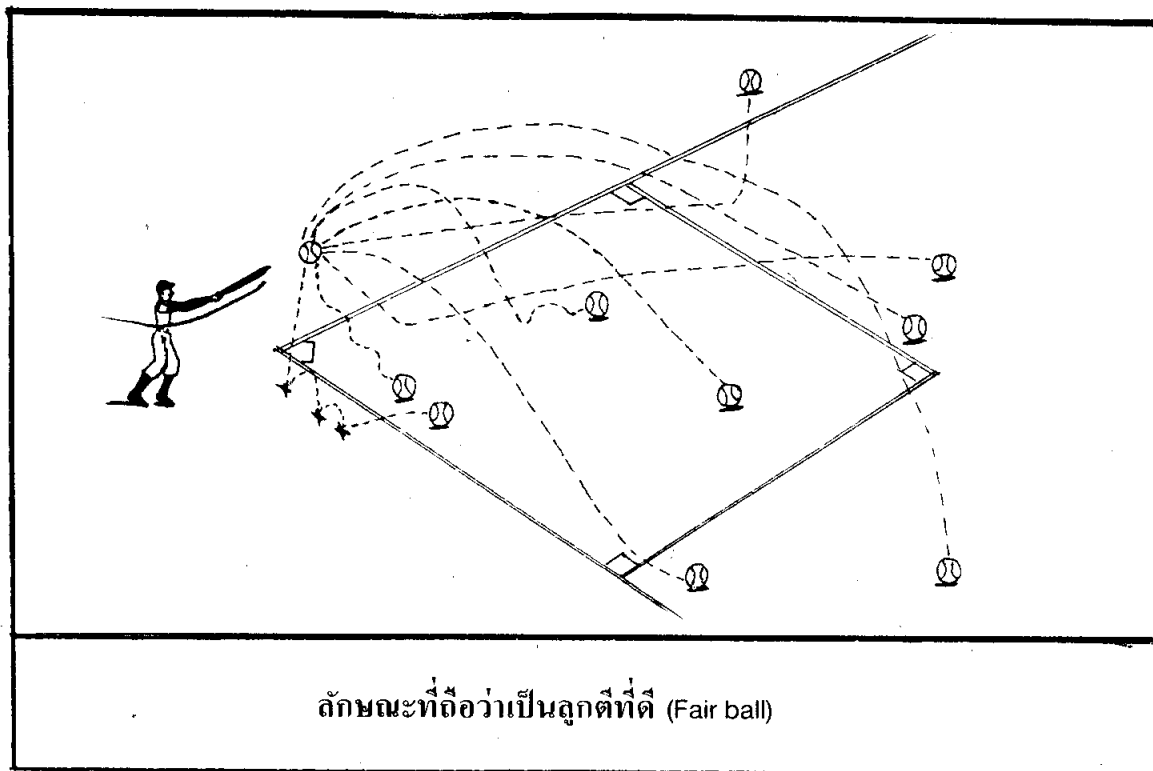
การเหวี่ยงไม้เพื่อตี ถึงจะไม่ถูกลูกก็ถือว่า Strike และลูกอยู่ในระหว่างการเล่น



ถ้าผู้ตีไม่พยายามจะหลบลูกที่ pitcher โยนมาผู้ตัดสินจะขวานได้ทั้ง Strike หรือ ball แล้วแต่ลักษณะ...บอลตาย

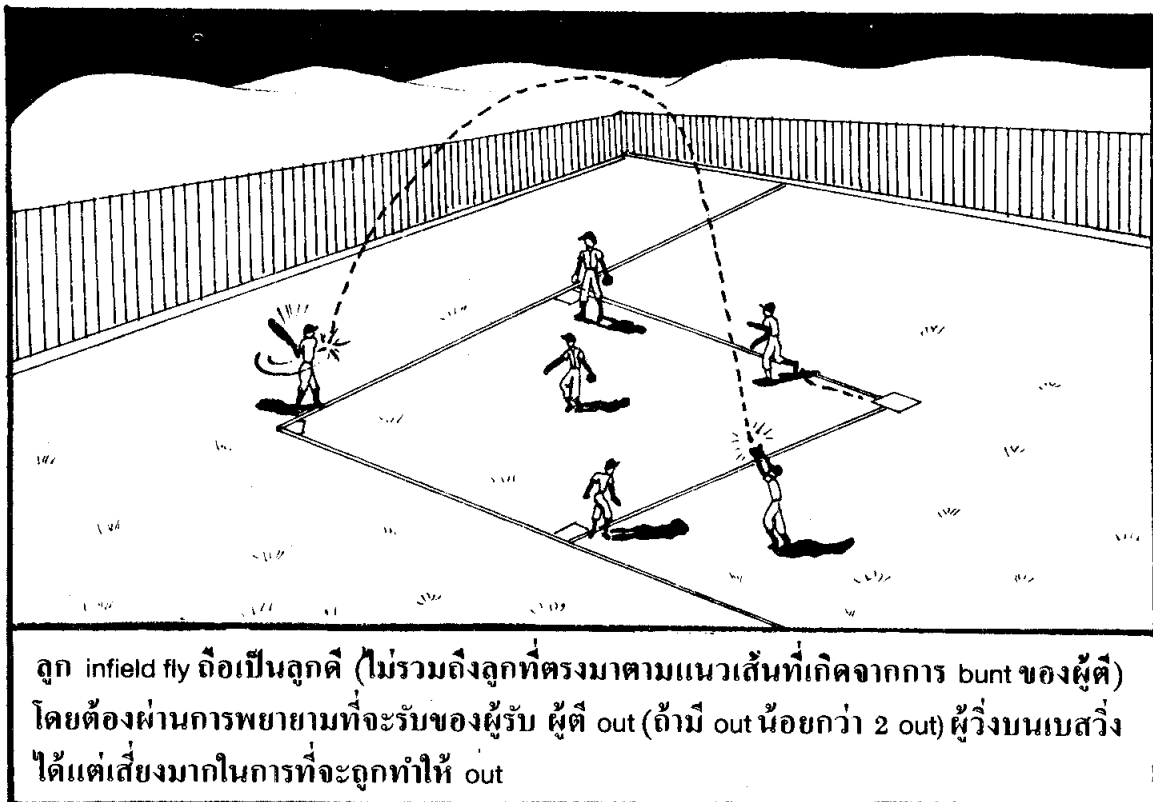


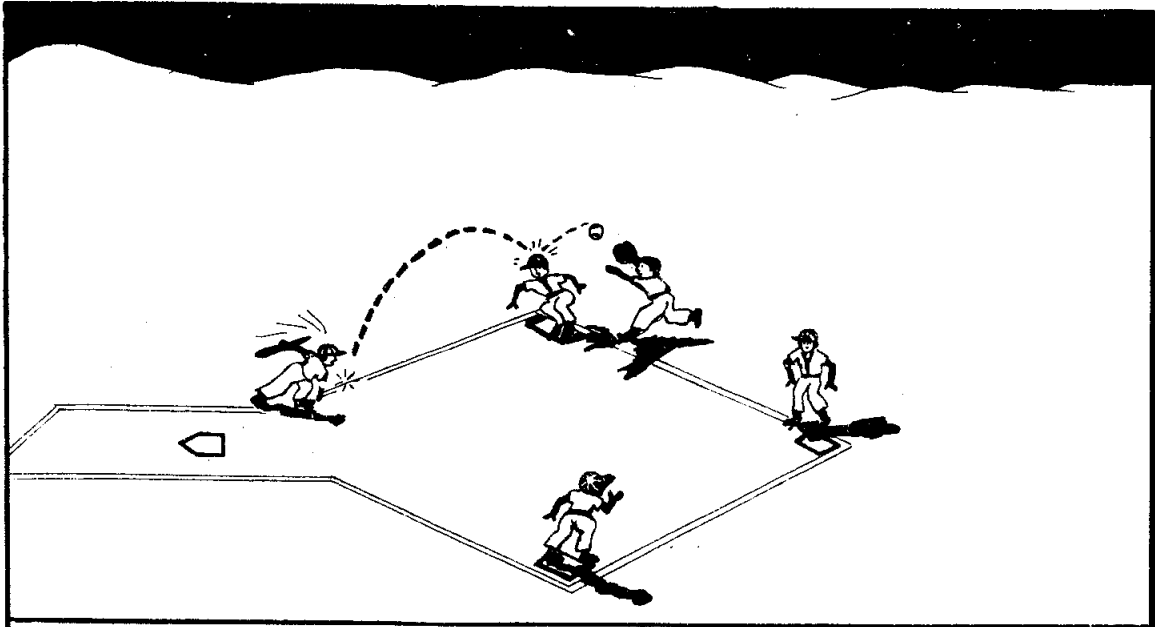
ผู้ตีเหวี่ยงไม้ถูกลูกและลูกถูกตัวในเขตตี ถือว่า Strike...บอลตาย



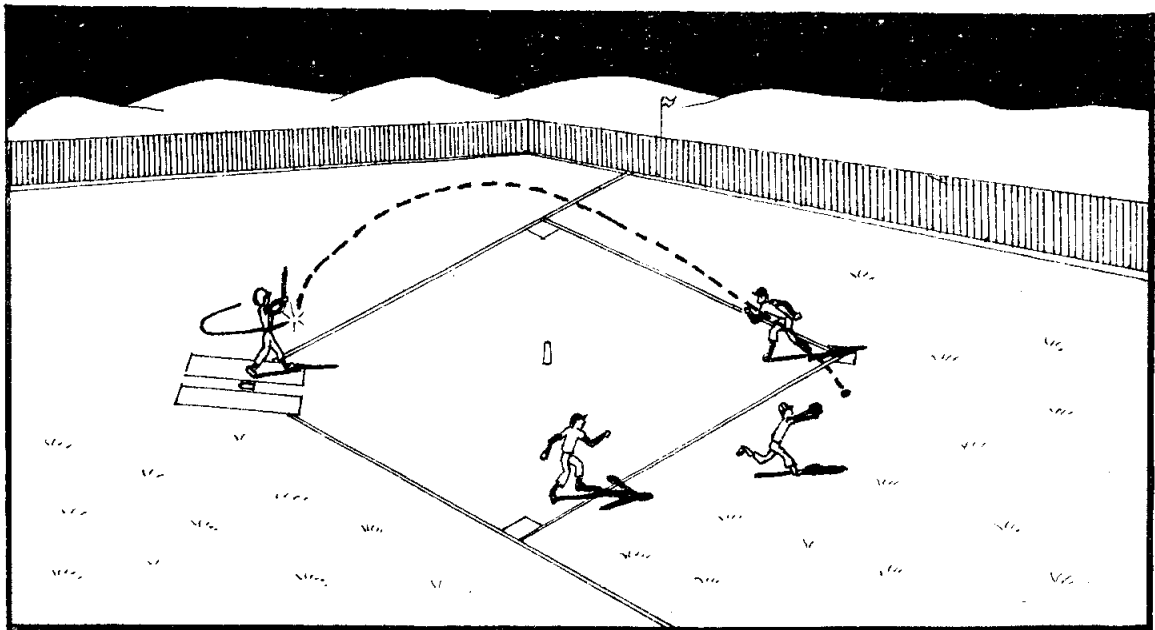


กฎ INFIELD FLY



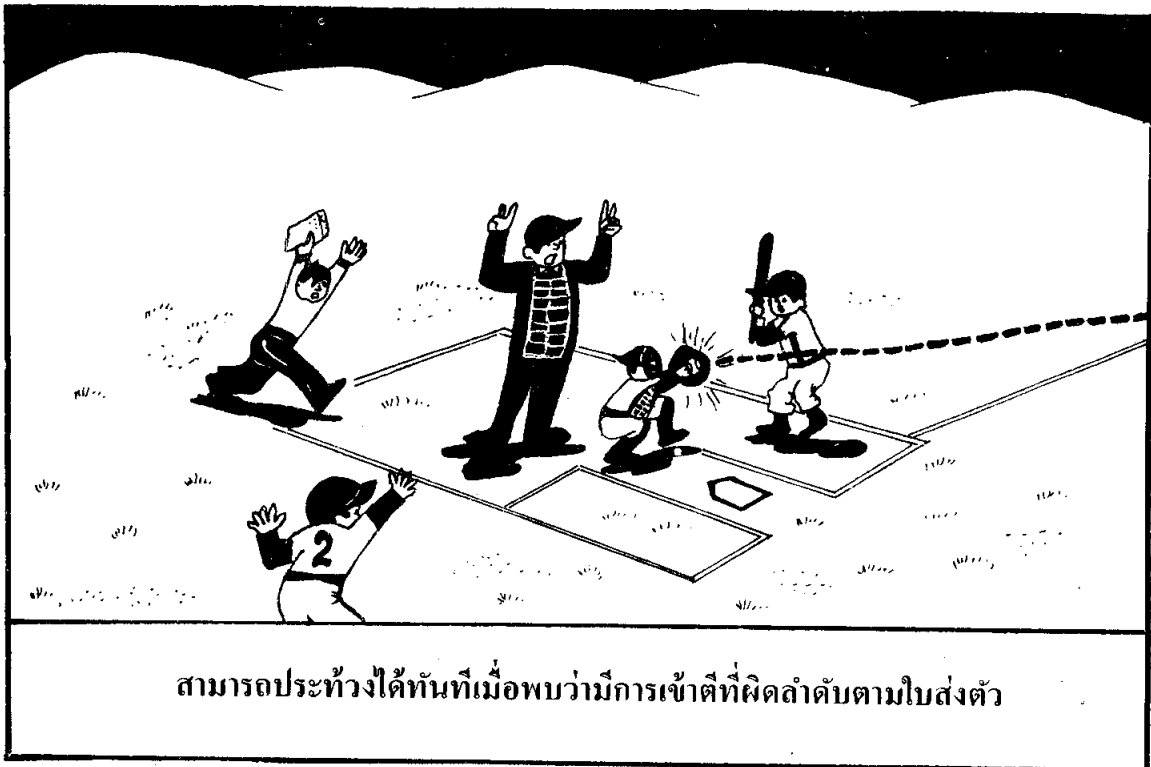


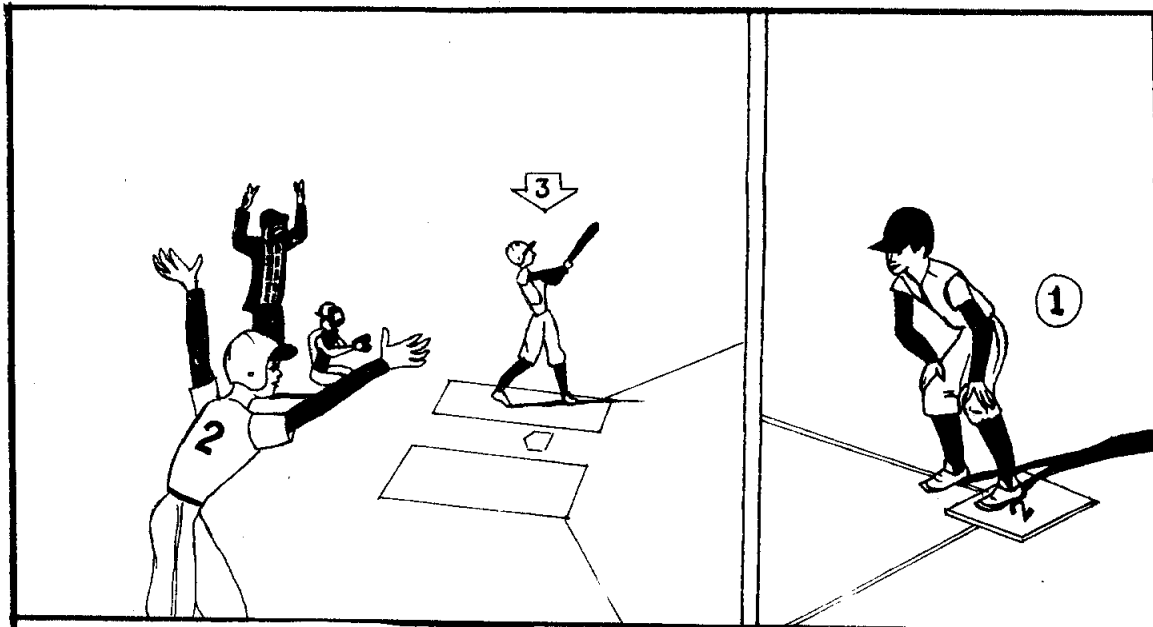
ลูกตีที่อยู่ในลักษณะ “infield fly” ผู้ตี out ผู้ยืนบนเบส ที่ถูกลูกไม่ out



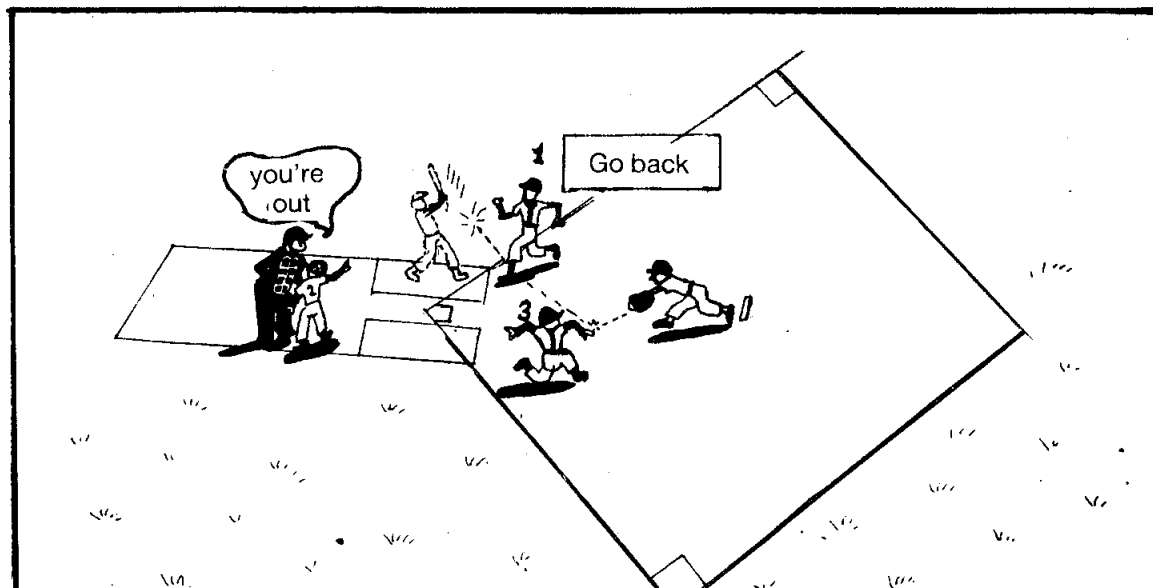
การตีที่ดี ควรตีให้พ้น “infield fly” เพื่อให้ผู้เล่นใน infield หันหลังให้กันตีในขณะพยายามจะรับลูก

การตีผิดลำดับ

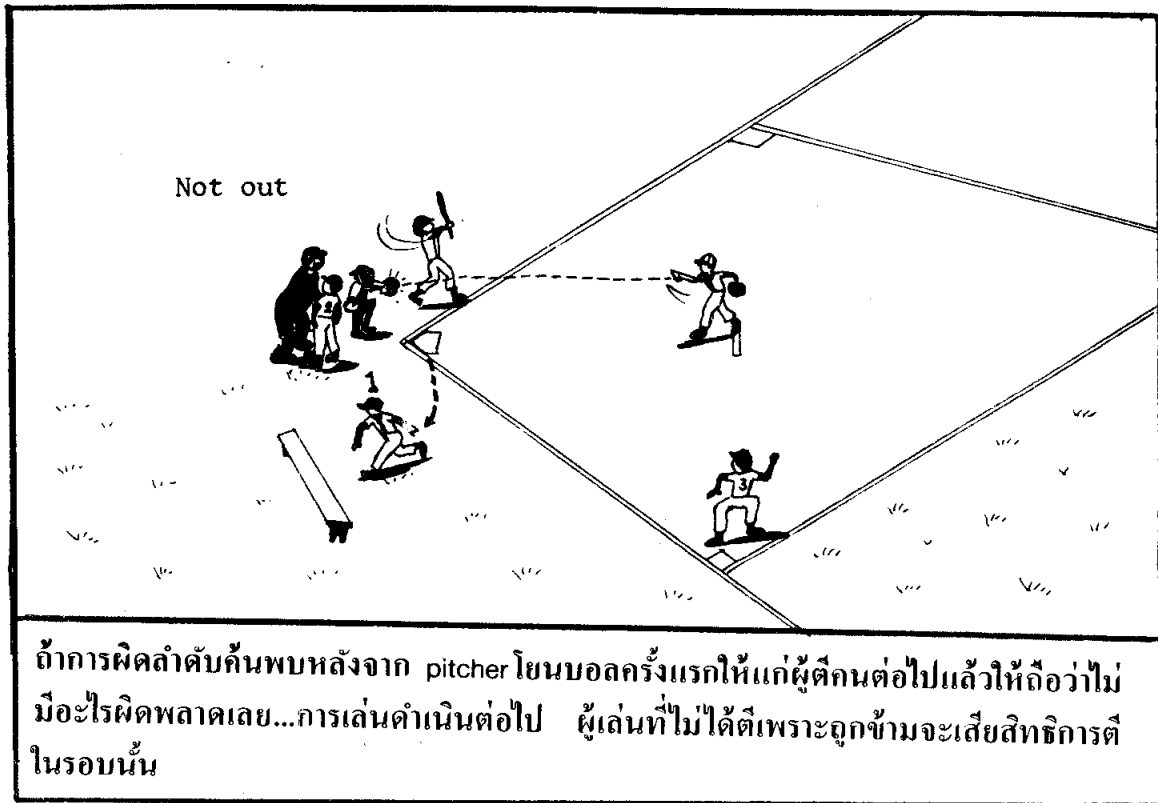


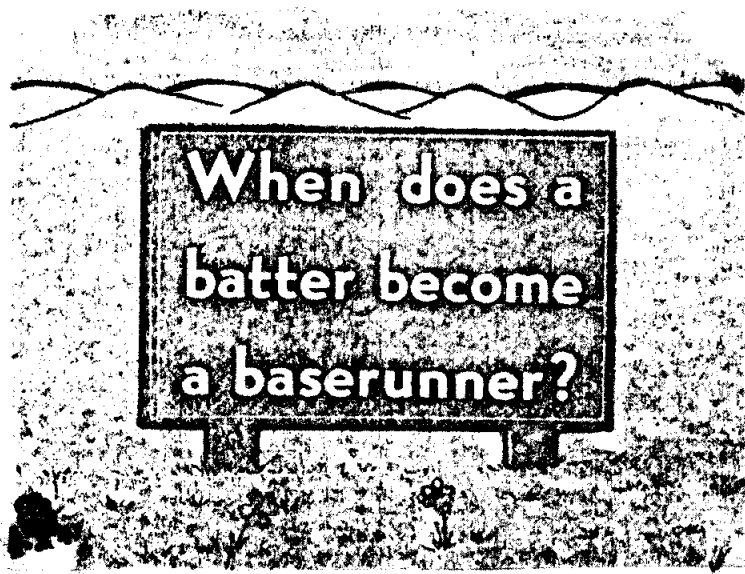


ถ้าการตีล้มล้มถูกกันพบในขณะที่ผู้ตีตีล้มล้มกำลังตี ผู้ตีตามล้มล้มต้องเข้ามาเปลี่ยน
ทันทีและให้รับ ball และ strike ติดต่อกันไป

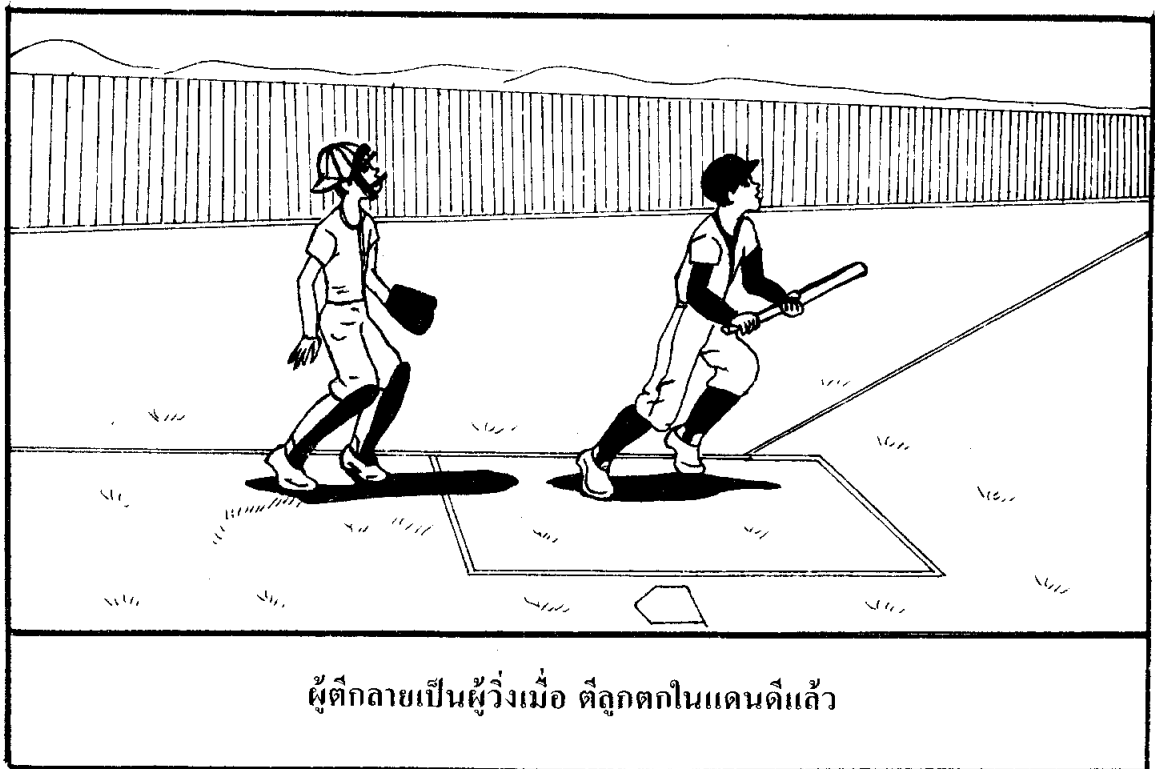


ถ้าการตีล้มล้มกันพบหลังจากผู้ตีตีล้มล้มสิ้นสุดการเป็นผู้ตีแล้ว ก่อนที่ pitcher จะโยนให้
คนต่อไปตี ผู้ตีล้มล้มที่ถูกจะต้อง out กระนั้นที่ได้ในขณะที่ตีล้มล้มให้ยกเลิก ผู้วิ่งกลับ
เบสเดิม (อ่านบทลงโทษการตี)

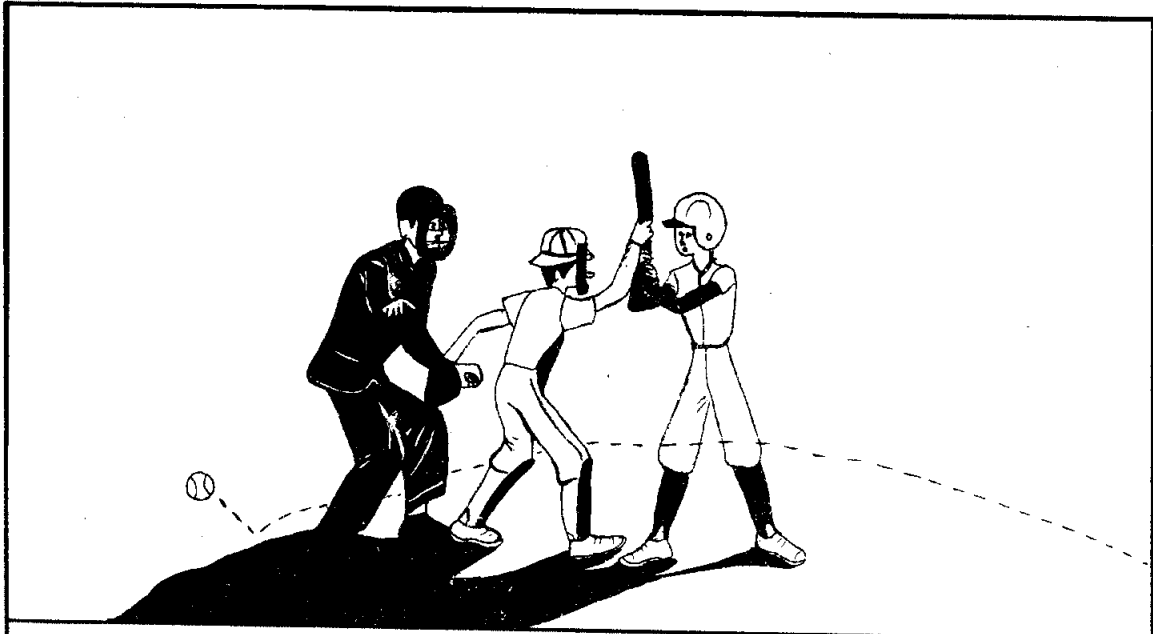




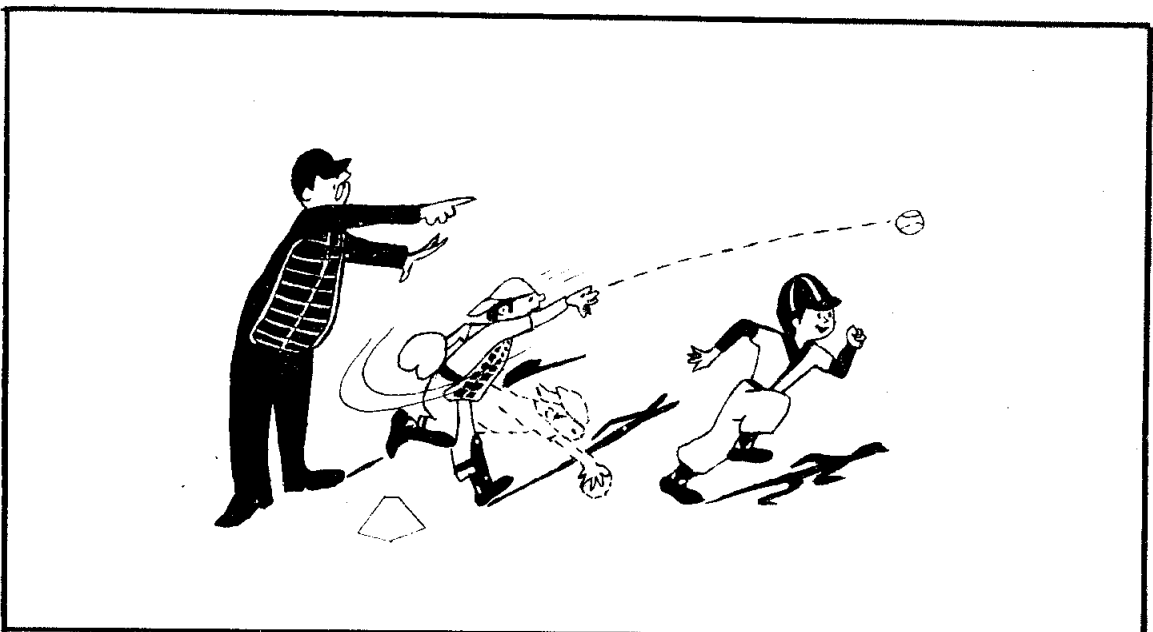
ผู้ตี
กลายเป็น
ผู้วิ่ง



ผู้ตีกลายเป็นผู้วิ่งเมื่อ ตีลูกตกในแดนดีแล้ว

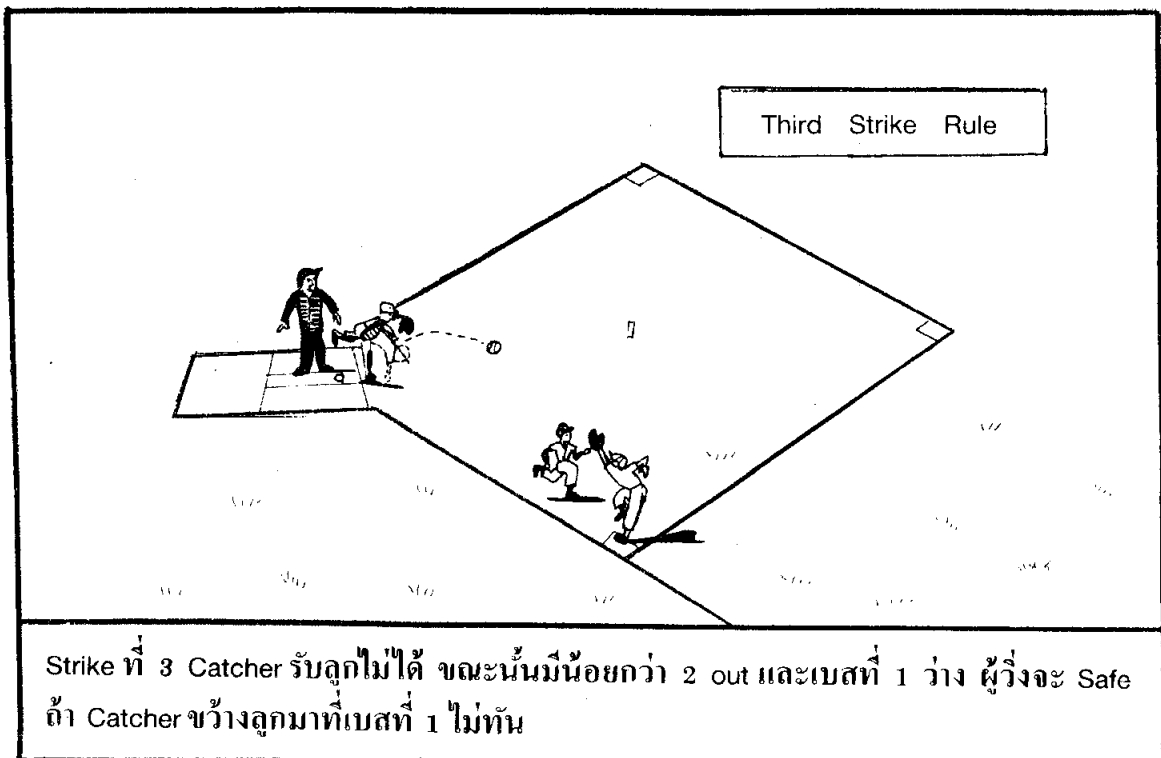


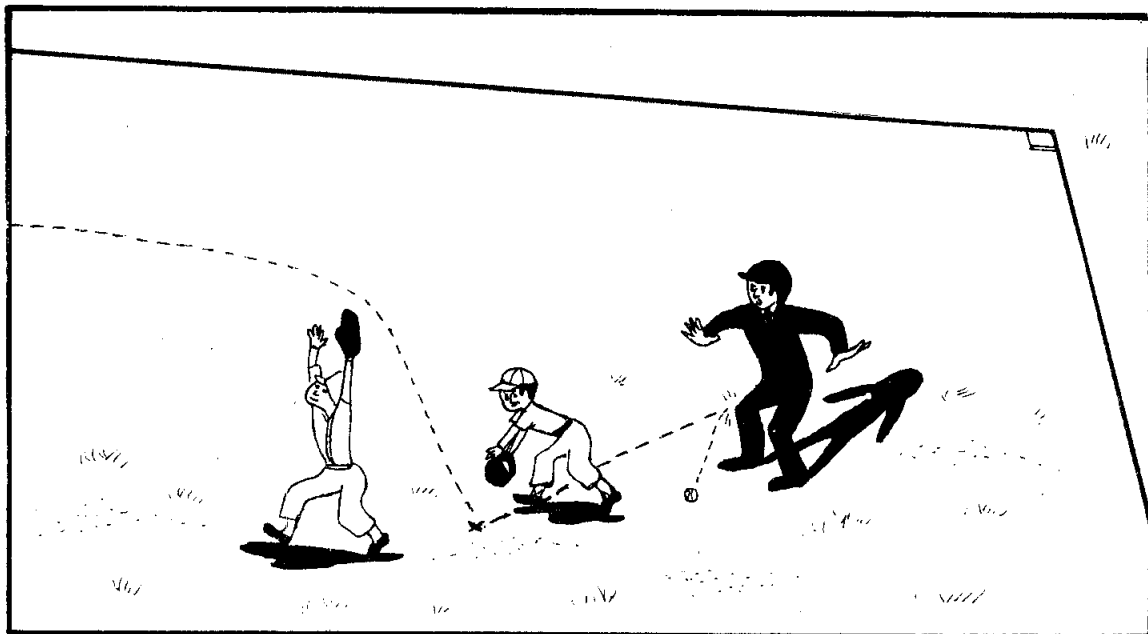
ผู้ตีได้เดินฟรี 1 เบส ถ้า Catcher หรือ ผู้เล่นฝ่ายรับอื่นมารบกวน หรือขัดขวางการตี...บอลตาย



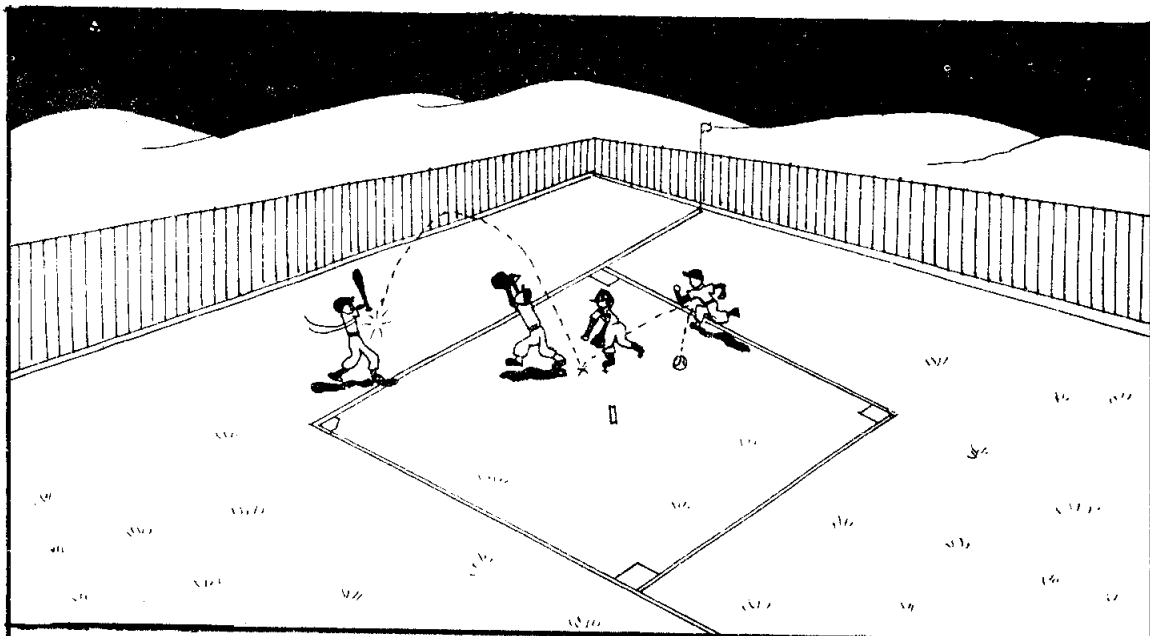
ผู้ตีจะต้องวิ่ง ถ้าตี Strike ที่ 3 ผิด และ Catcher ทำลูกหลุด (ถ้ามีน้อยกว่า 2 out และเบสที่ 1 ไม่มีคน)...ลูกอยู่ในระหว่างการเล่นกฎข้อนี้เรียกว่า "Third Strike Rule"

THIRD STRIKE RULE

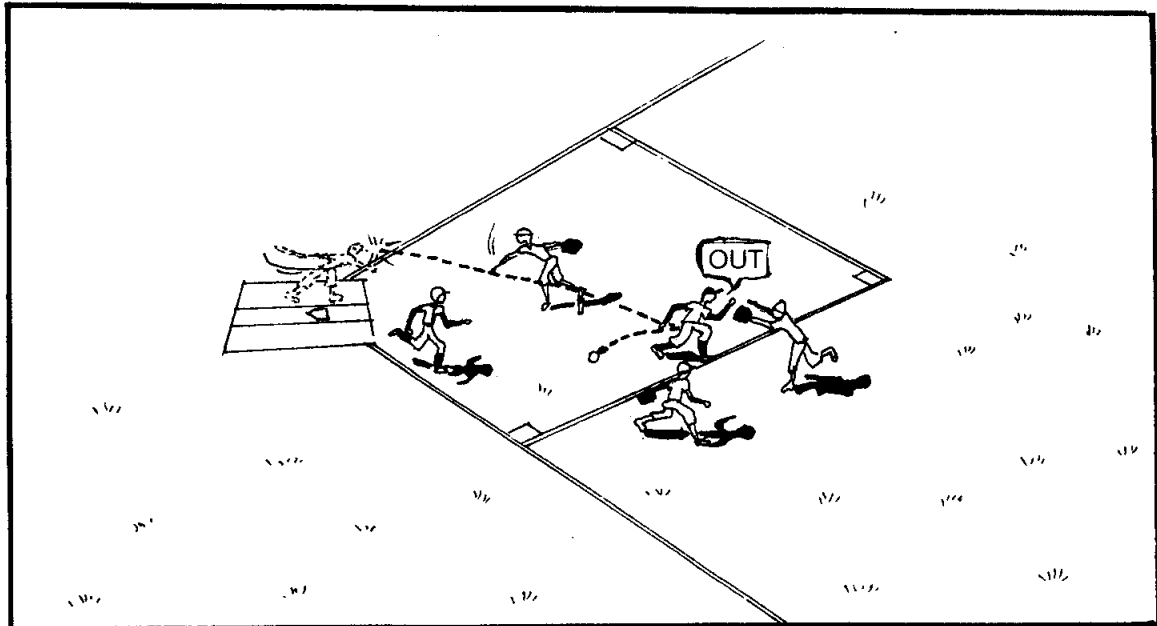




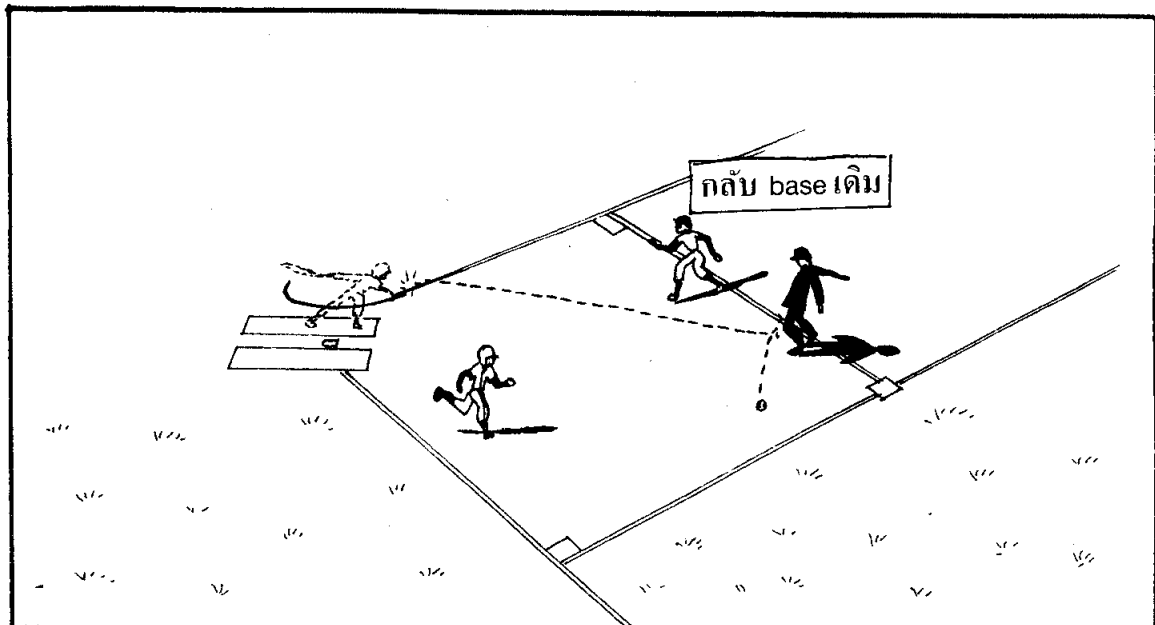
ผู้ตีกลายเป็นผู้วิ่ง...เมื่อลูกที่ตีนั้นตกในแดนดีแล้วไปถูกผู้ตัดสินโดยผู้เล่นในสนามพยายามเข้าเล่นลูกแล้ว...อยู่ในระหว่างการเล่น



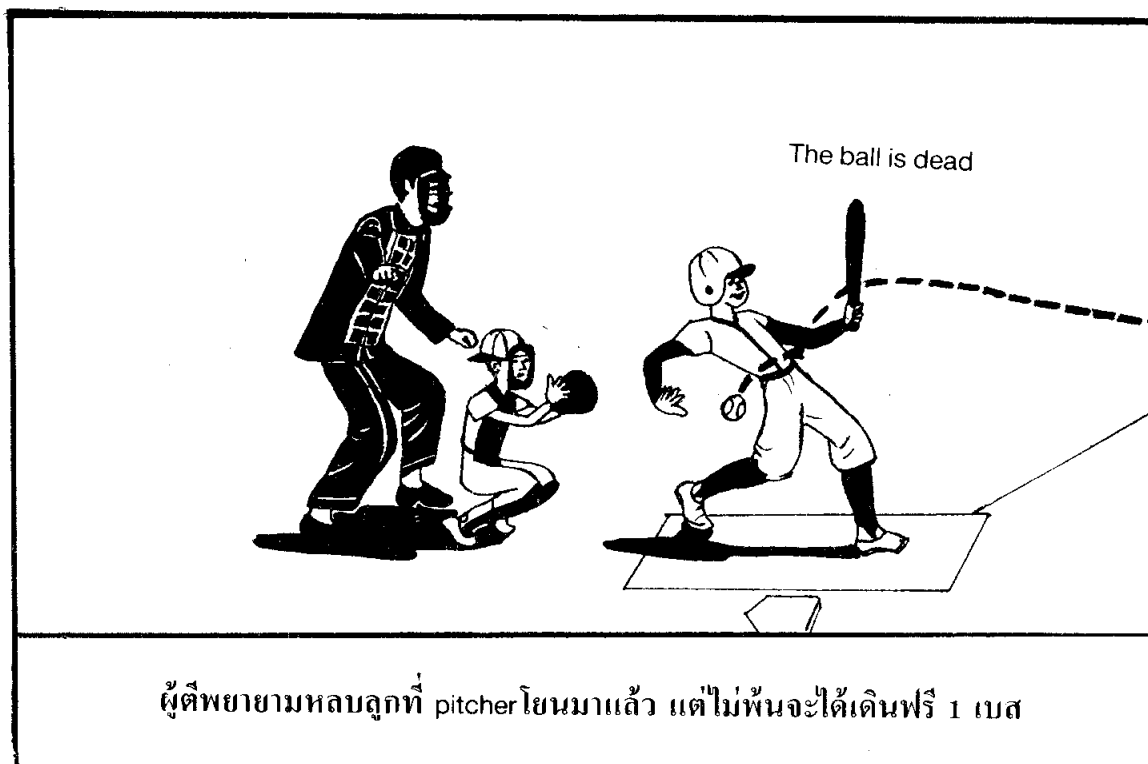
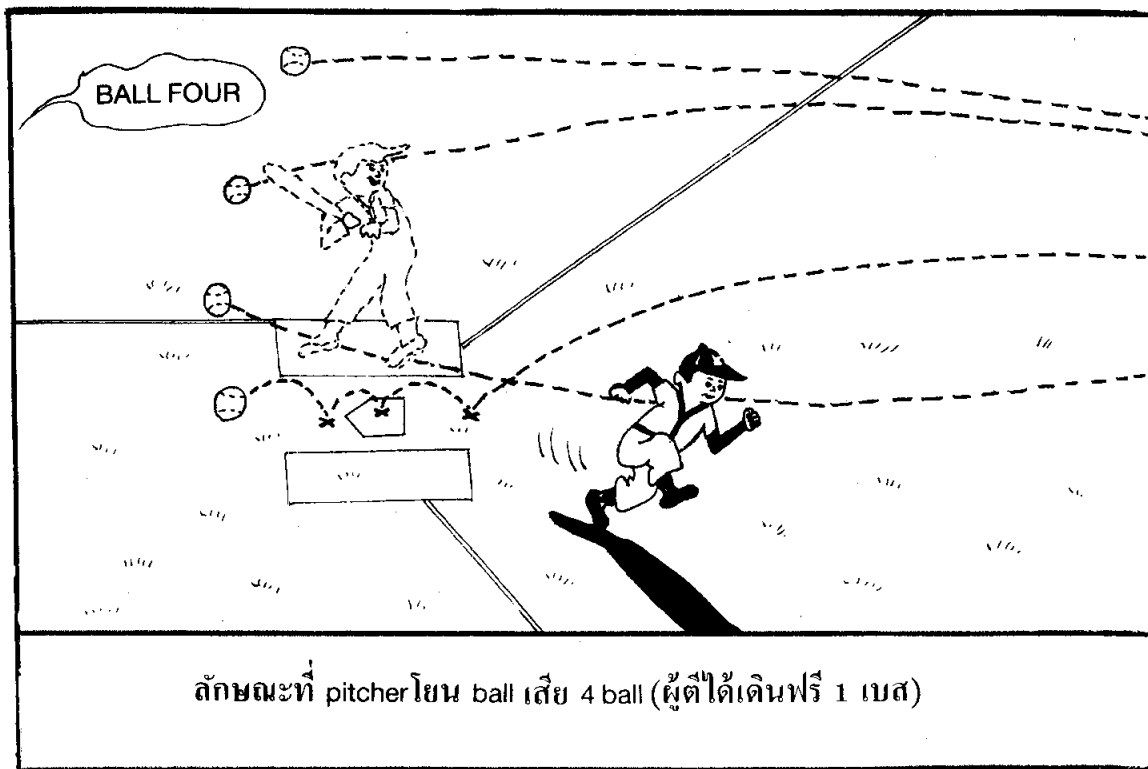
ลูกที่ตีตกในแดนดี หลังจากฝ่ายรับพยายามที่จะเล่นลูกแล้ว ลูกอยู่ในระหว่างการเล่น ผู้ตีวิ่งได้ ผู้ถูกลูกไม่ out

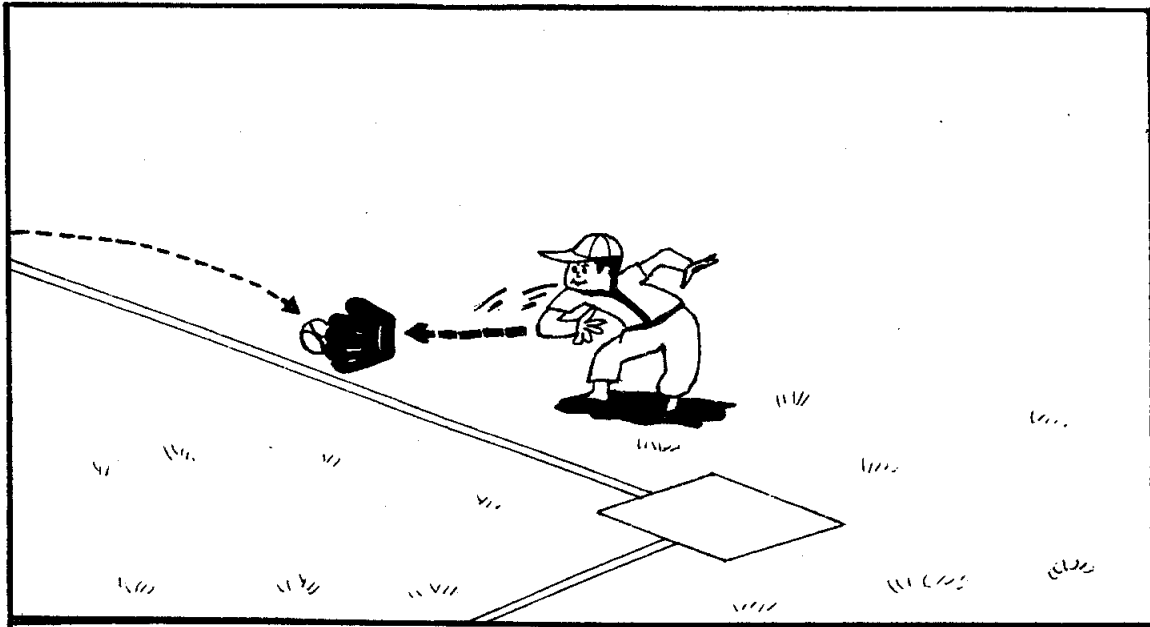


ผู้ตีจะได้เดินฟรี 1 เบส เมื่อลูกที่ตีไปนั้นไปถูกผู้วิ่งก่อนที่จะถูกหรือผ่านผู้รับอื่น (นอกเหนือจาก pitcher)...ผู้ถูกลูกต้อง out...บอลตาย

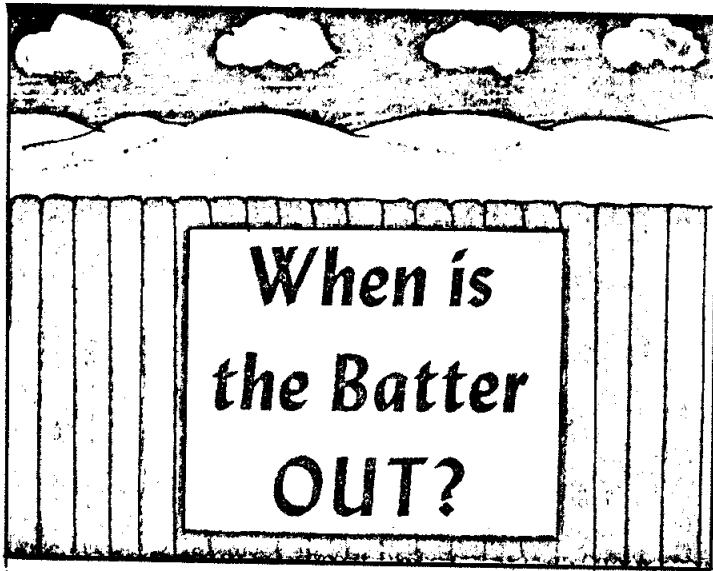


ลูกที่ผู้ตีถูกผู้คัดสนโดยไม่ถูกหรือผ่านผู้รับอื่น (นอกเหนือจาก pitcher) ผู้ตีได้เดินฟรี 1 เบส ผู้ขโมยเบส ให้กลับมาเบสเดิม...บอลตาย...





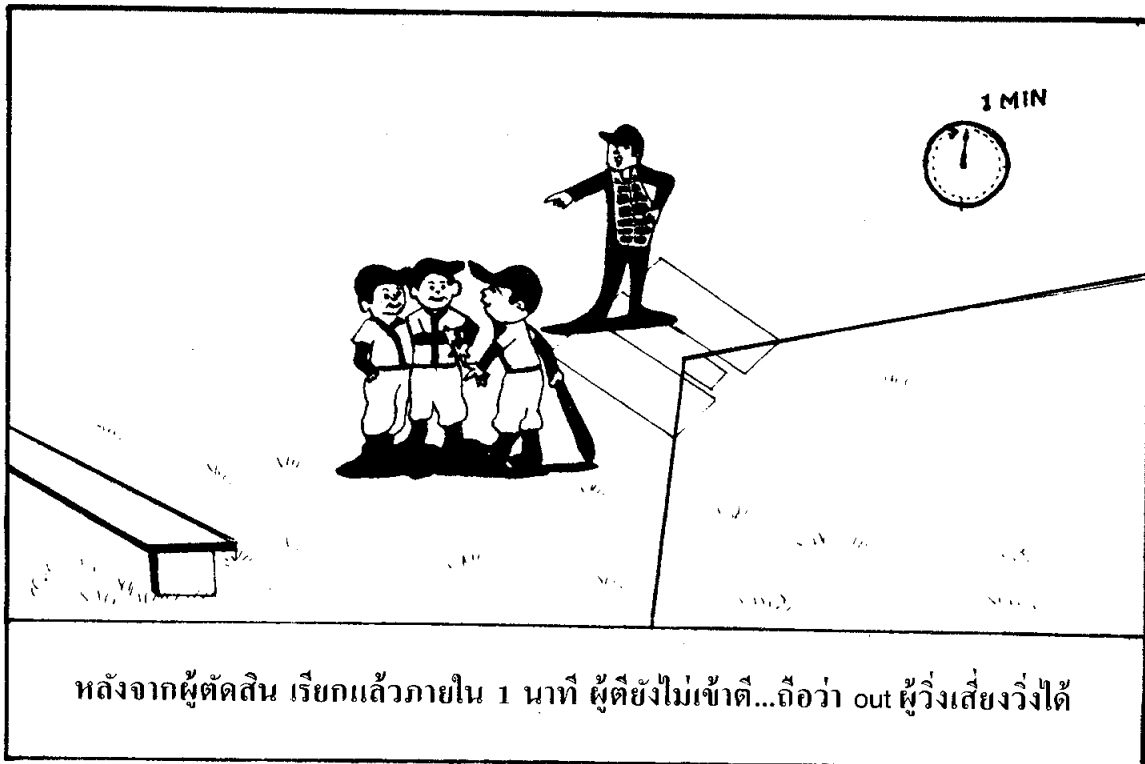
ถ้าฝ่ายรับหยุดลูกโดยการขว้าง ถูมือ, หน้ากาก หรือส่วนหนึ่งส่วนใดของเครื่องแต่งกาย
ผู้วิ่งจะได้เดินไปข้างหน้า 2 เบส เพราะถือว่าเป็นการเล่นที่อันตราย

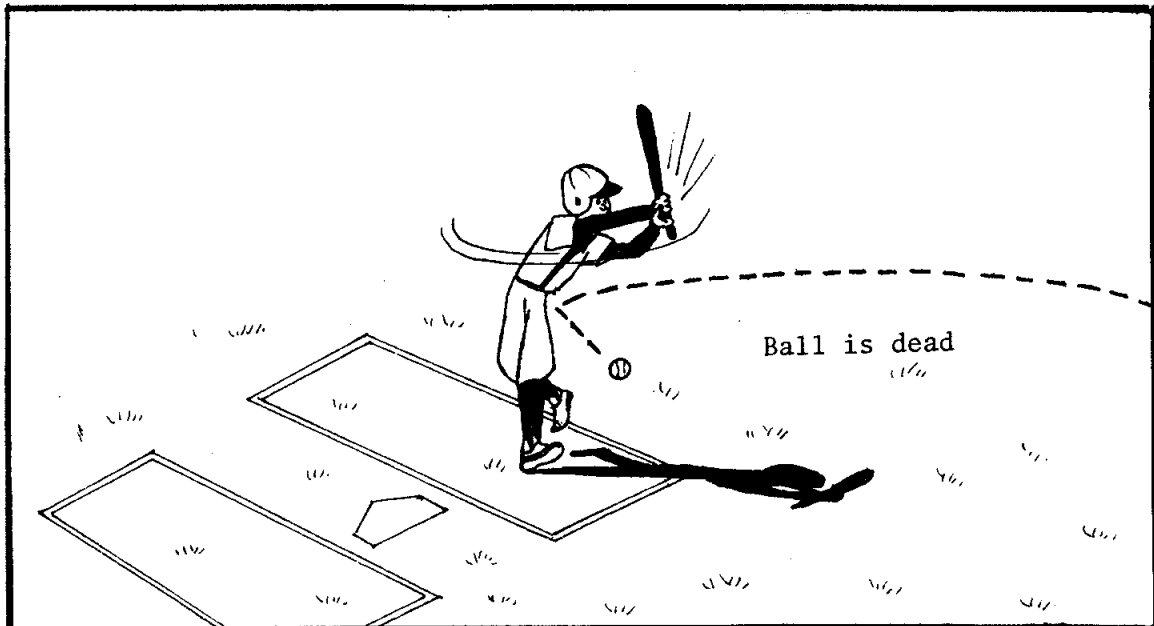


การ OUT

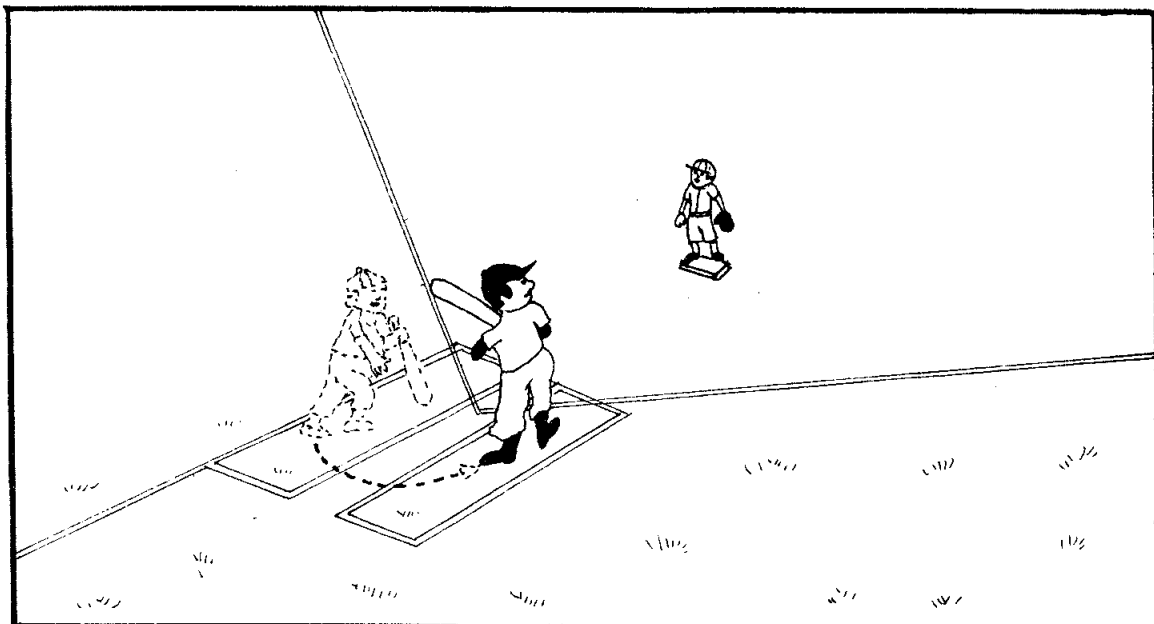
ของ

ผู้ตี

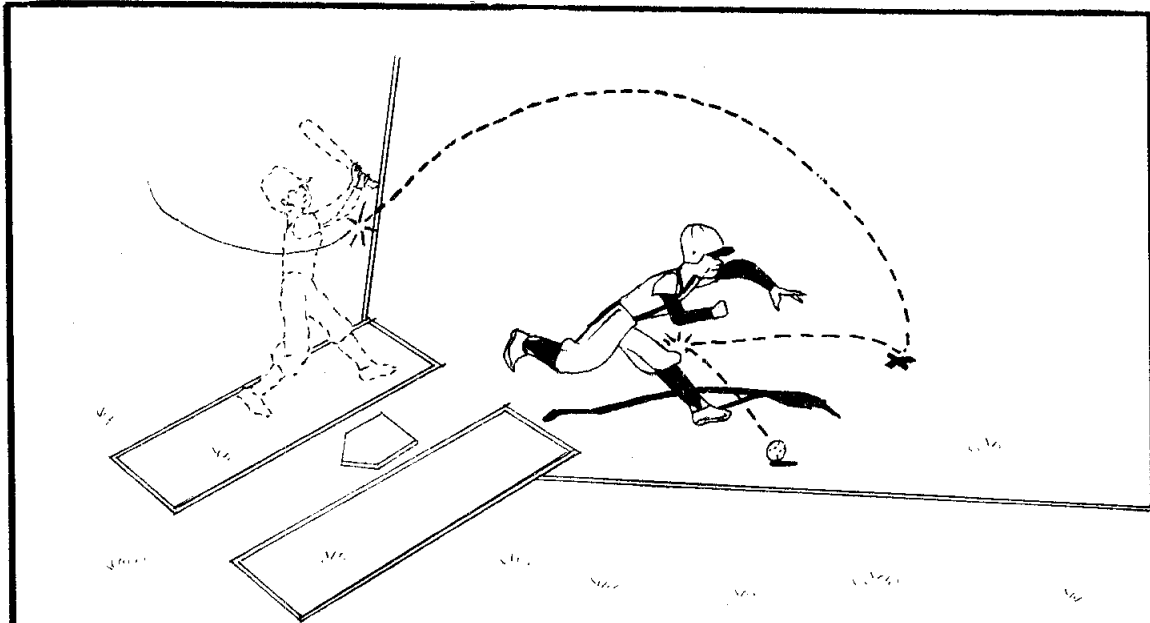




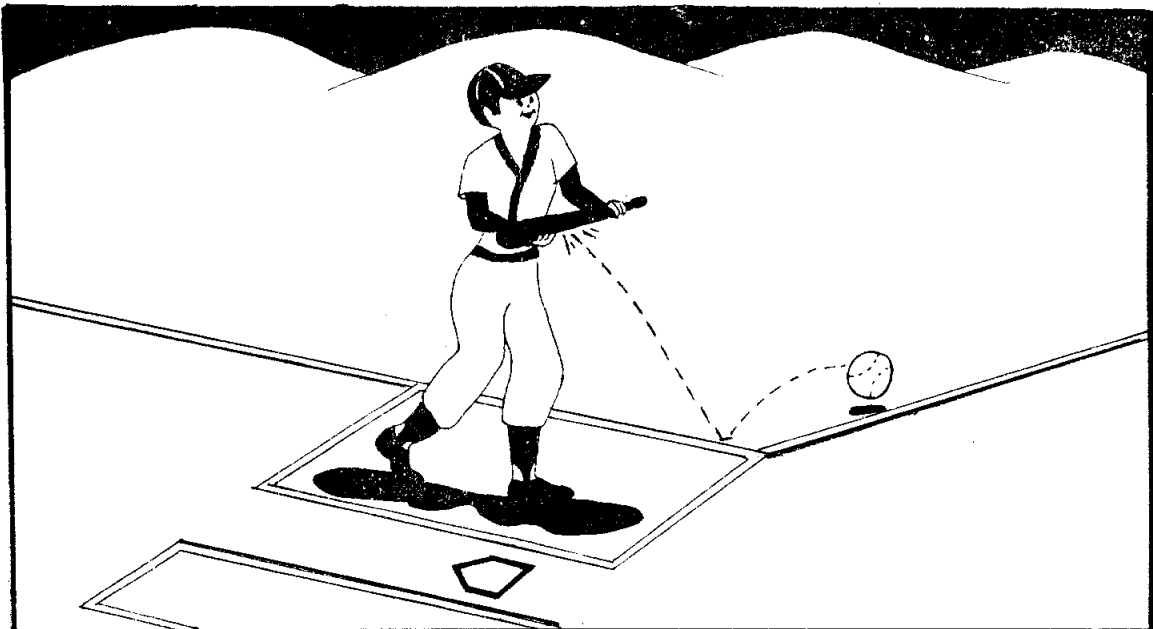
ผู้ตี out ... ถ้าตี strike ที่ 3 แล้วลูกถูกตัว (แม้ว่าจะอยู่ในเขตตี)...ลูกตาย...ผู้วิ่งกลับเบสเดิม



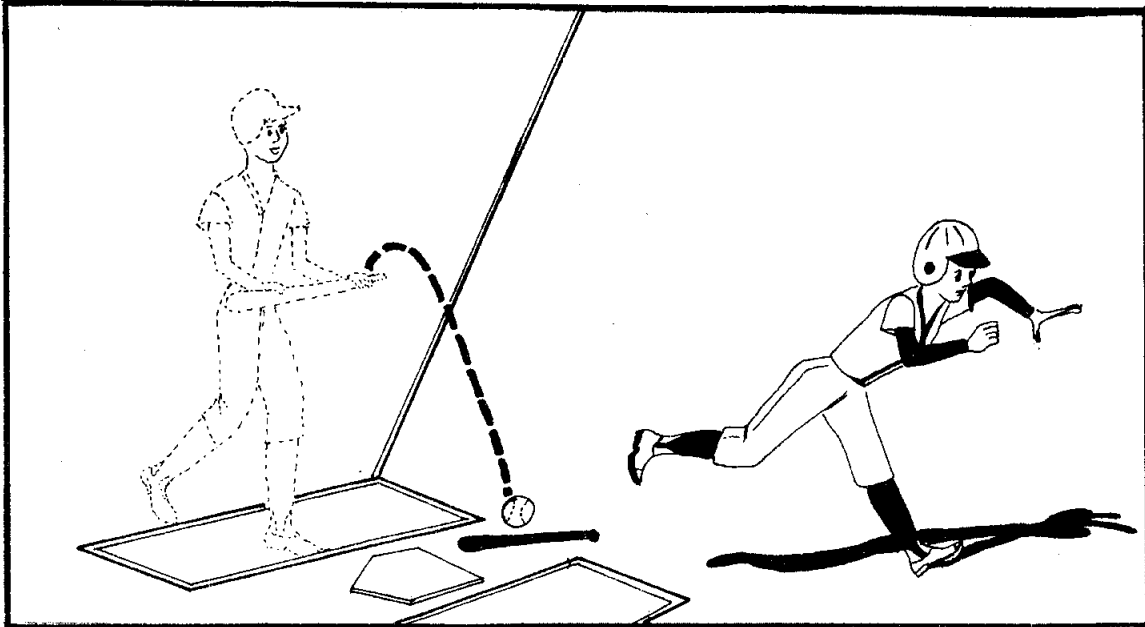
ผู้ตี out ถ้าเดินข้ามไป ข้ามมาในเขตตี ในขณะที่ pitcher พร้อมที่จะโยนลูก...บอลตาย...ผู้วิ่งไปข้างหน้าไม่ได้



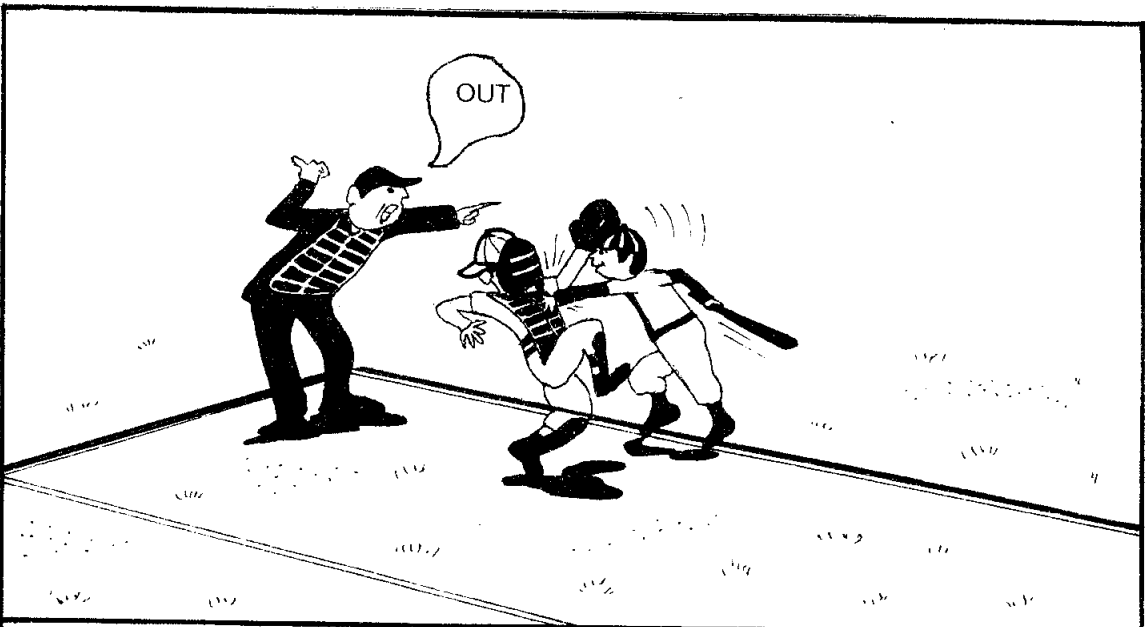
ผู้ตี out ถ้าลูกที่ตีไปนั้น ถูกตัวผู้ตีในขณะที่ออกวิ่งไปนอกเขตตี โดยที่ลูกนั้นยังไม่ถูกผู้เล่นอื่นในสนาม ผู้วิ่งวิ่งไปข้างหน้าไม่ได้



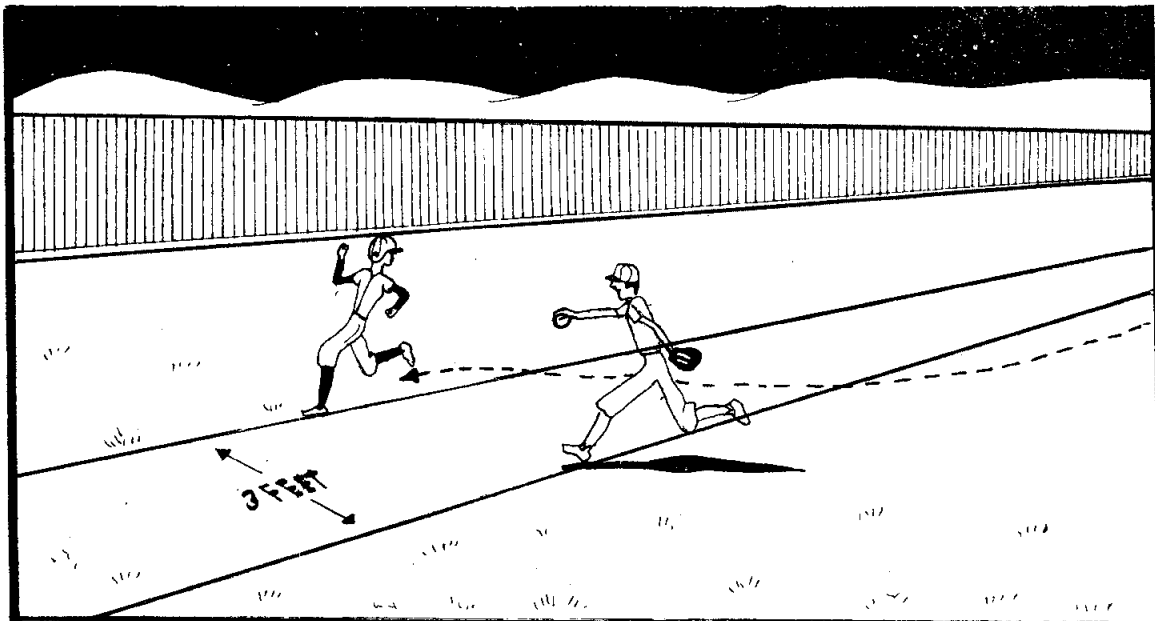
ผู้ตี out ถ้า strike ที่ 3 ผู้ตีตีลูกกระทบ (bunt) และลูกนั้นเป็นลูกฟาวล์ (foul ball) ผู้วิ่งวิ่งไปเบสข้างหน้าไม่ได้



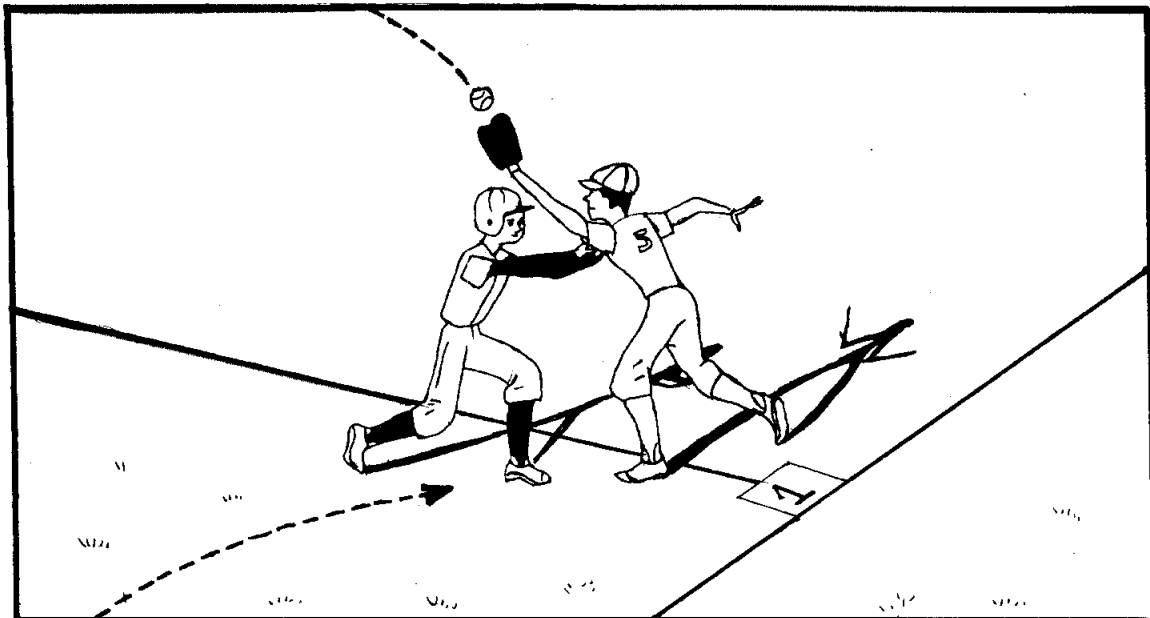
เมื่อผู้ตีตีลูกไปแล้ว ลูกกลับมาถูกไม้ผู้ตัดสินต้องพิจารณาว่า ผู้ตีตั้งใจเอาไม้ตีลูกอีกเพื่อ
กันการรับของ catcher หรือไม่ ถ้าไม่ตั้งใจ (ดังรูป) ถือว่าไม่ out



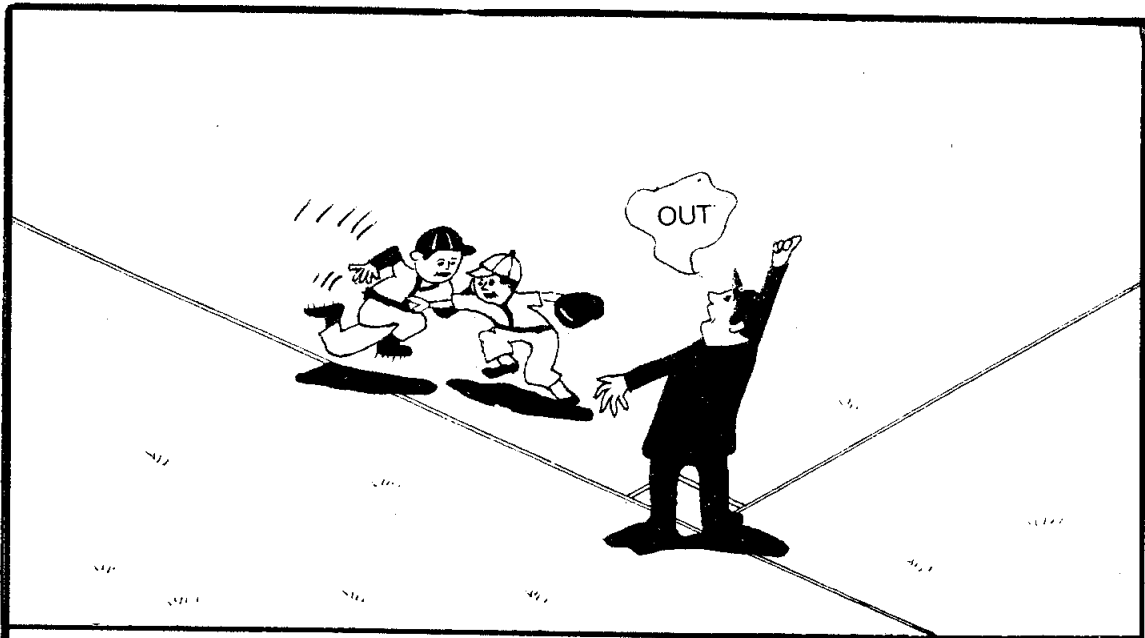
ผู้ตีระราน catcher บริเวณ H.P. (๑) ถ้าขณะนั้นมีน้อยกว่า 2 out ให้ผู้วิ่ง out (2) ถ้ามี 2 out
แล้วให้ผู้ตี out (3) ผู้วิ่งกลับไปเบสเดิม



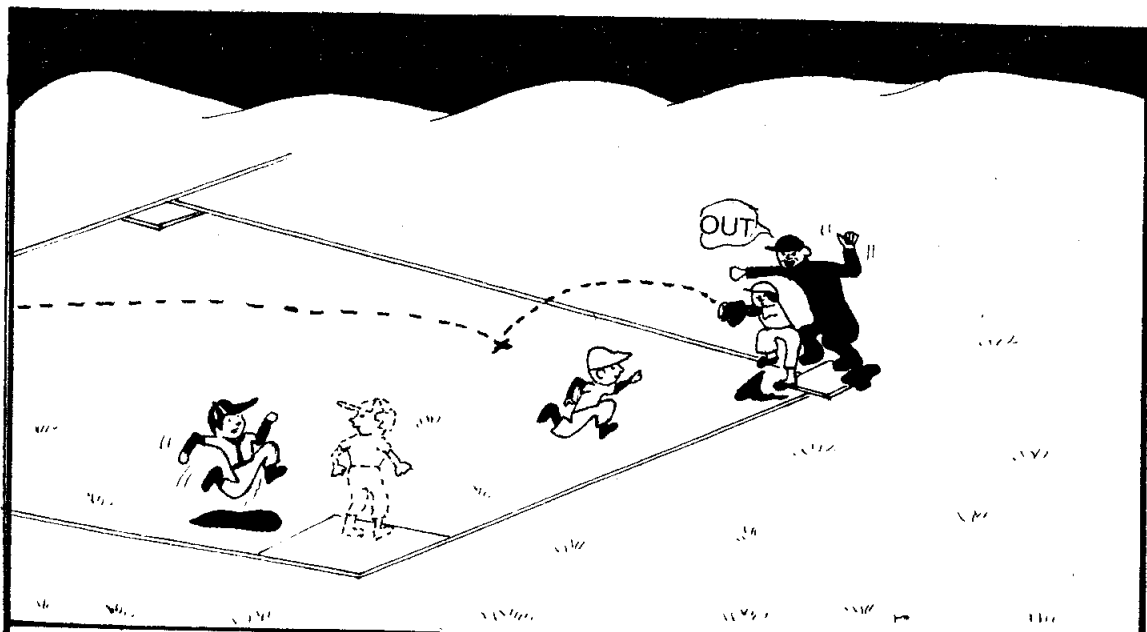
ผู้วิ่ง out ถ้าวิ่งหลบการนำลูกไปเตะของฝ่ายรับเกินเส้นสนาม 3 ฟุต ยังอยู่ในระหว่างการเล่น



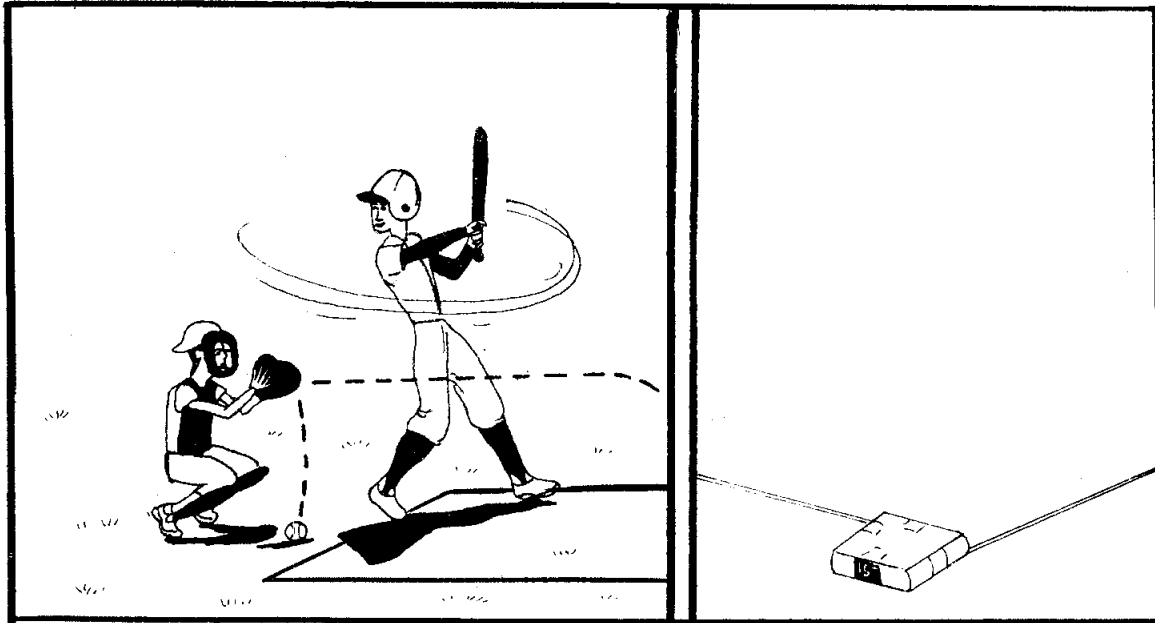
ผู้วิ่ง out ... เมื่อผู้วิ่งนั้นก็ขวางการรับลูกของฝ่ายรับในสนาม บอลตาย



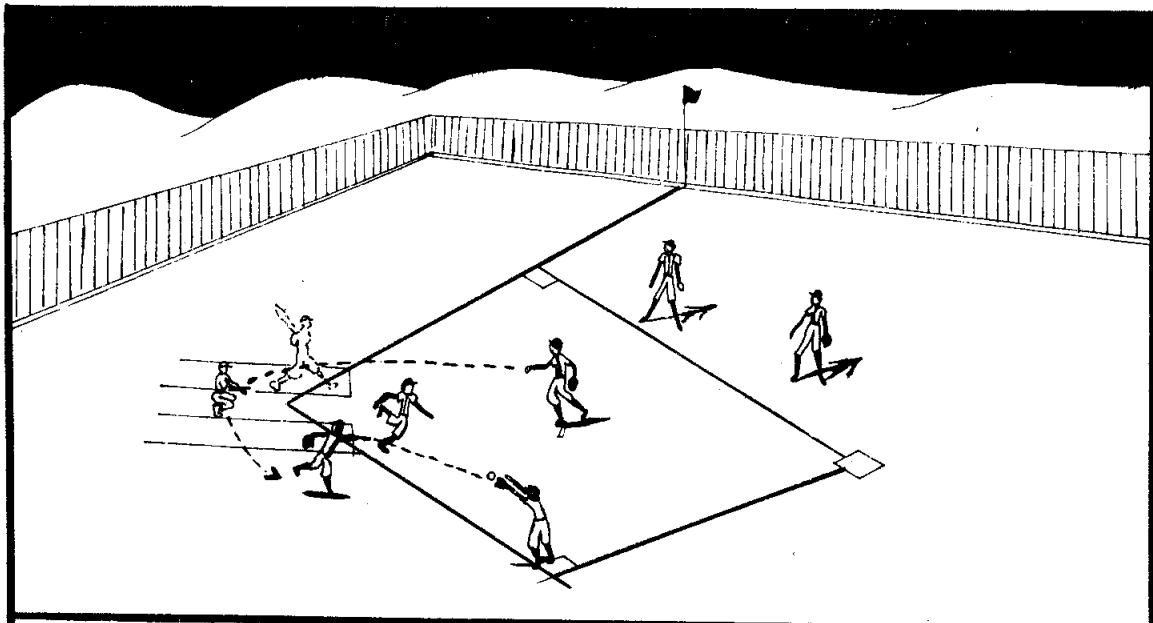
ผู้ตี out...เมื่อถูกฝ่ายรับนำลูกบอลมาแตะตัว ก่อนที่จะวิ่งถึงเบส



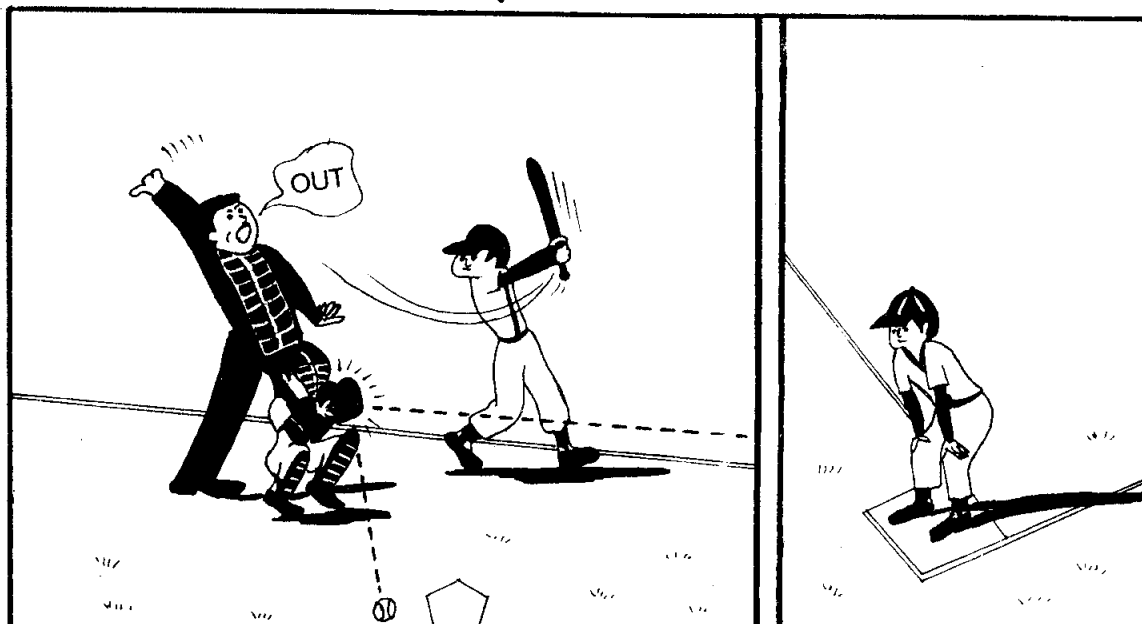
ผู้วิ่ง out...เมื่อ base ที่ถูกบังคับให้วิ่งไปนั้น ถูกฝ่ายรับนำลูกมาแตะก่อนที่จะวิ่งไปถึง



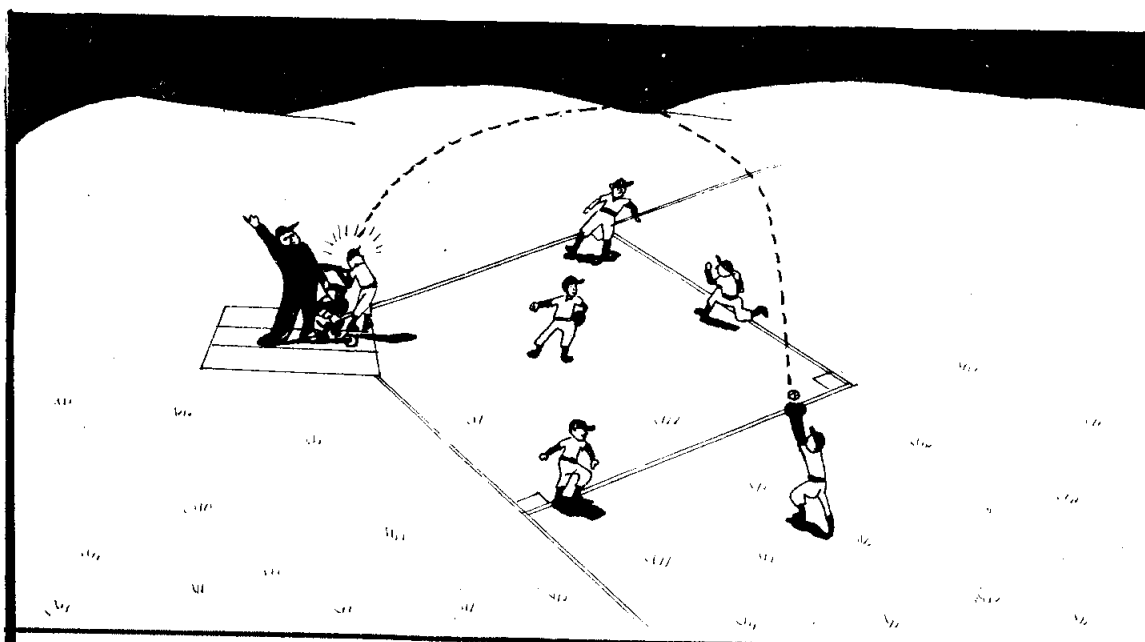
(1) ถ้ามีน้อยกว่า 2 out (2) ตลอดเวลาที่มี 2 out (3) เบสที่ 1 ว่าง ผู้ตีตี strike ที่ 3 ผิดและ catcher รับลูกไม่ได้ ผู้ตี (ไม่ out) มีสิทธิ์วิ่งได้



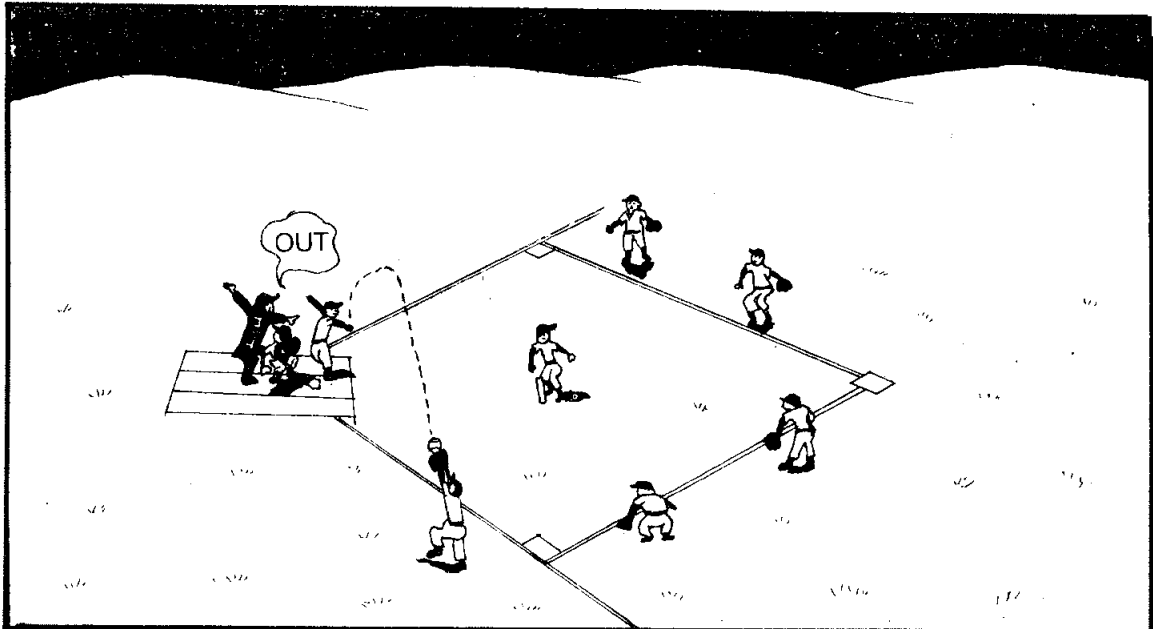
ผู้ตี out เมื่อตี Strike ที่ 3 ผิด แต่ถูก Catcher นำลูกเตะตัวหรือขว้างไปแตะเบสที่ 1 ก่อนที่ผู้ตีจะวิ่งไปถึง



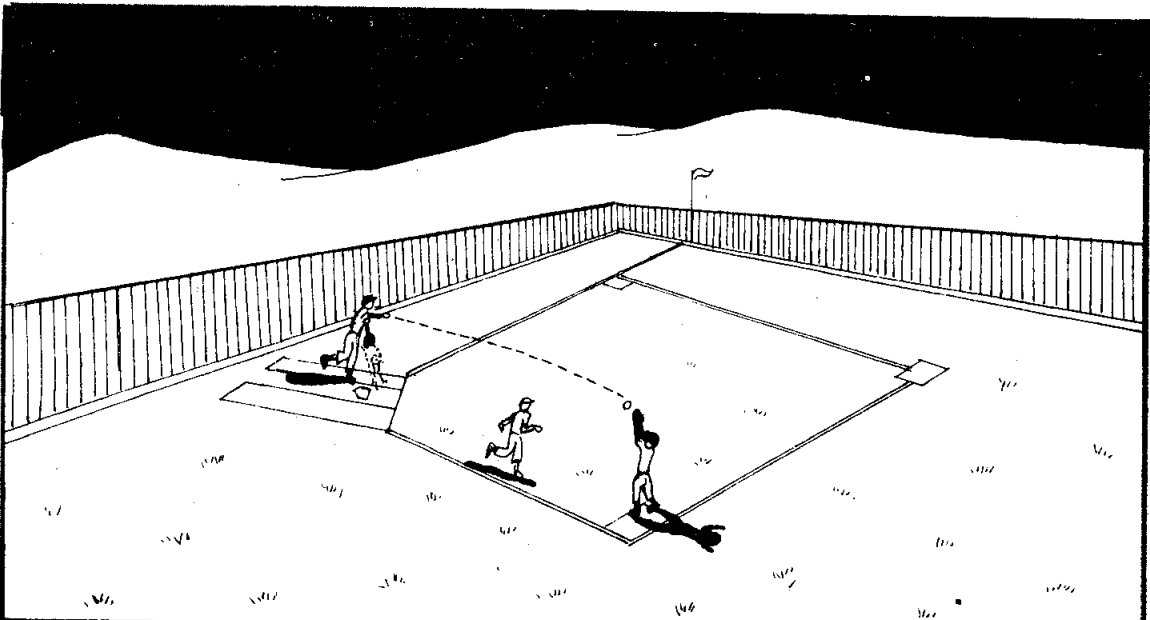
ถึงจะมีน้อยกว่า 2 out แต่ เบสที่ 1 ไม่วางผู้ตี Strike ที่ 3 ผิด และ Catcher รับลูกไม่ได้ก็ถือว่าผู้ตี out



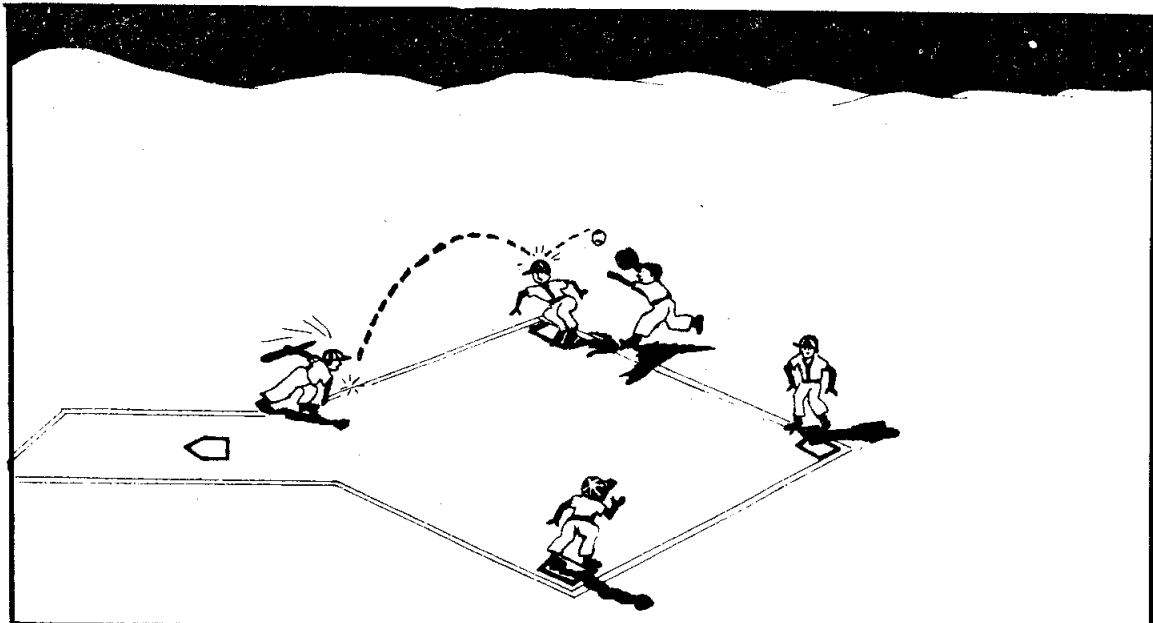
ผู้ตี out ...เมื่อผู้เล่นในสนามรับลูกที่ลอย (Fly ball) ได้ (ถ้ารับได้แล้วหล่นถือว่าเป็นลูกดี = Fair ball)



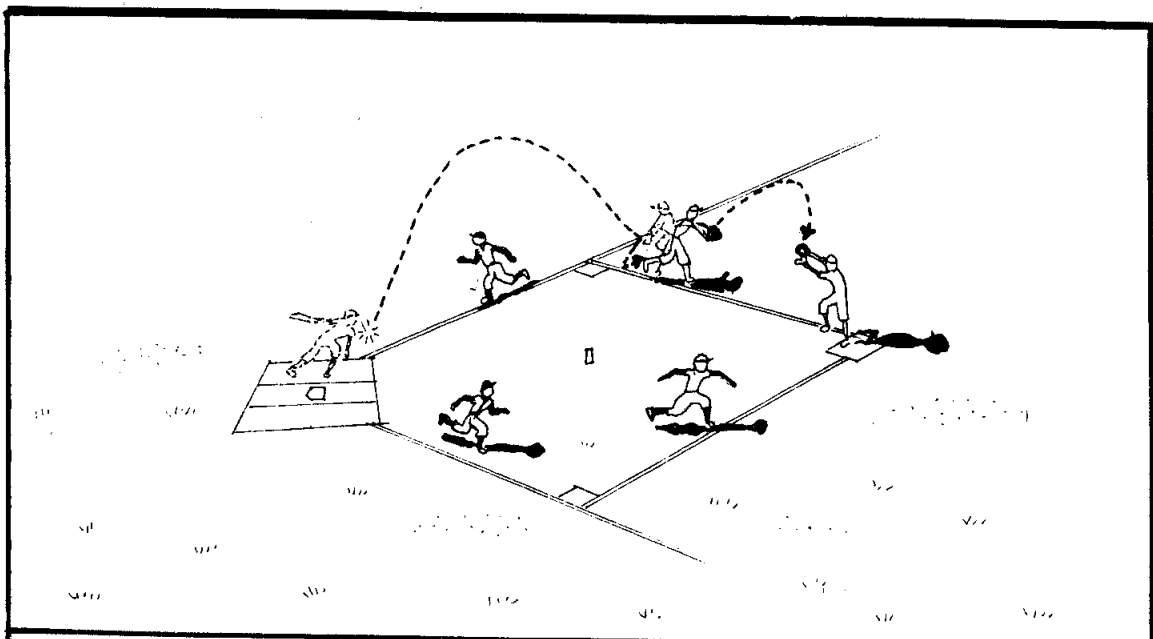
ผู้ตี out... เมื่อตีลูกลอยไปในเขต Foul แต่ผู้เล่นในสนามรับลูกได้ก่อนที่จะตกลงพื้นดิน (ถ้ารับแล้วตกถือเป็น Foul ball)



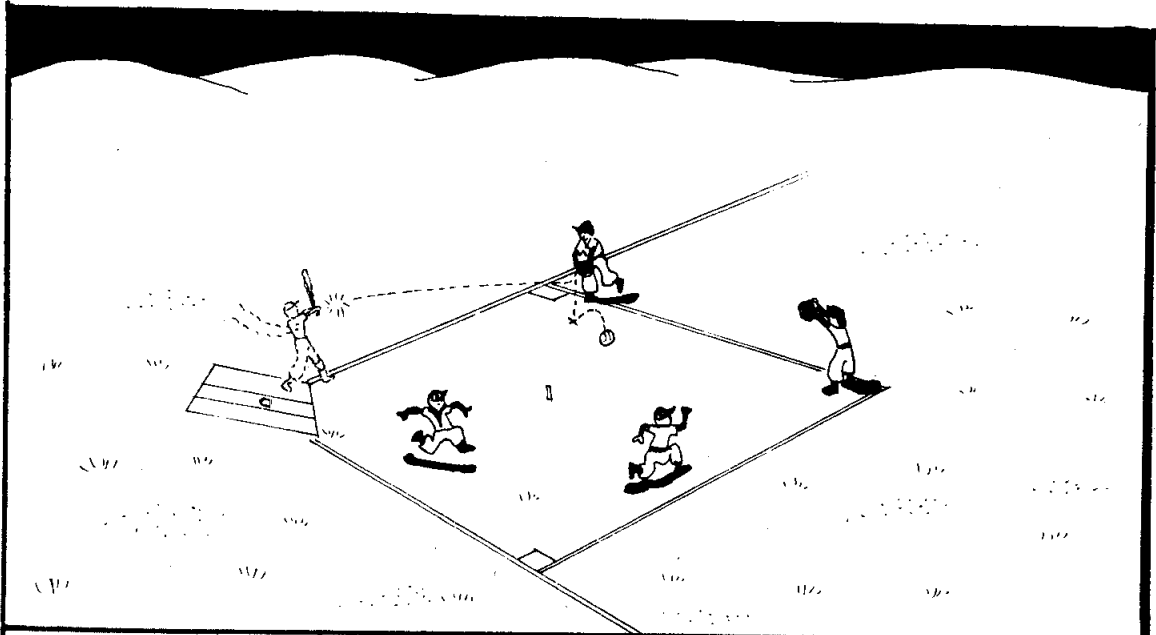
ผู้ตี out... เมื่อผู้เล่นฝ่ายรับ นำลูกไปแตะเบสที่ 1 ก่อนที่ผู้ตีจะวิ่งไปถึง



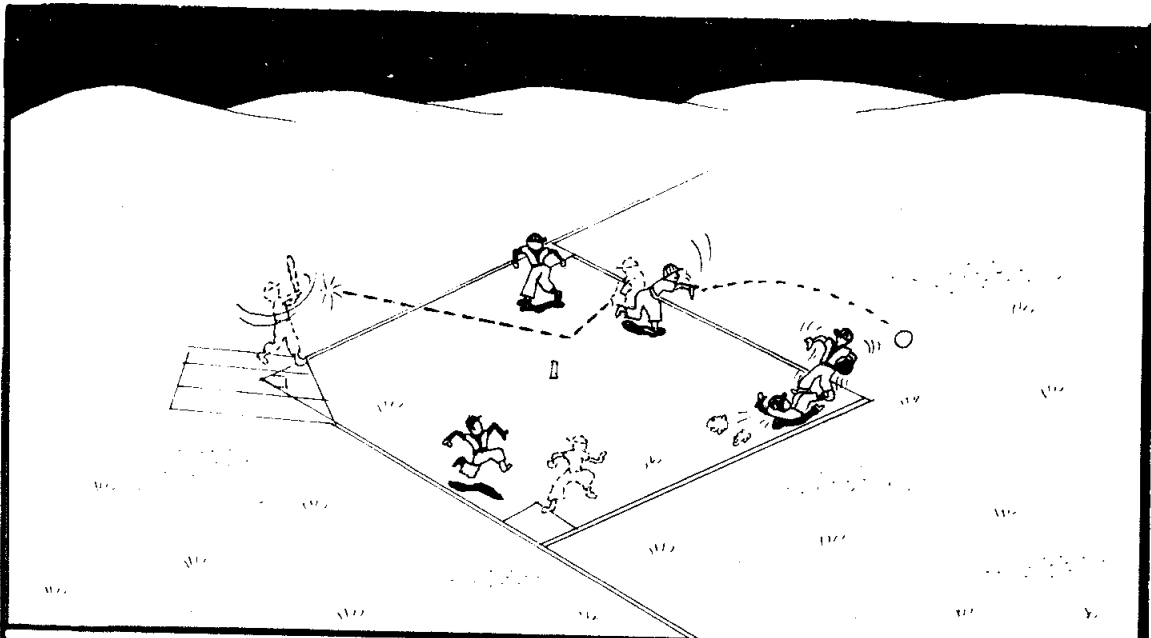
ผู้ตี out ถ้ามีลูกลอยในสนาม infield fly ไปถูกผู้วิ่งบนเบส ผู้วิ่งที่ถูกลูกไม่ out



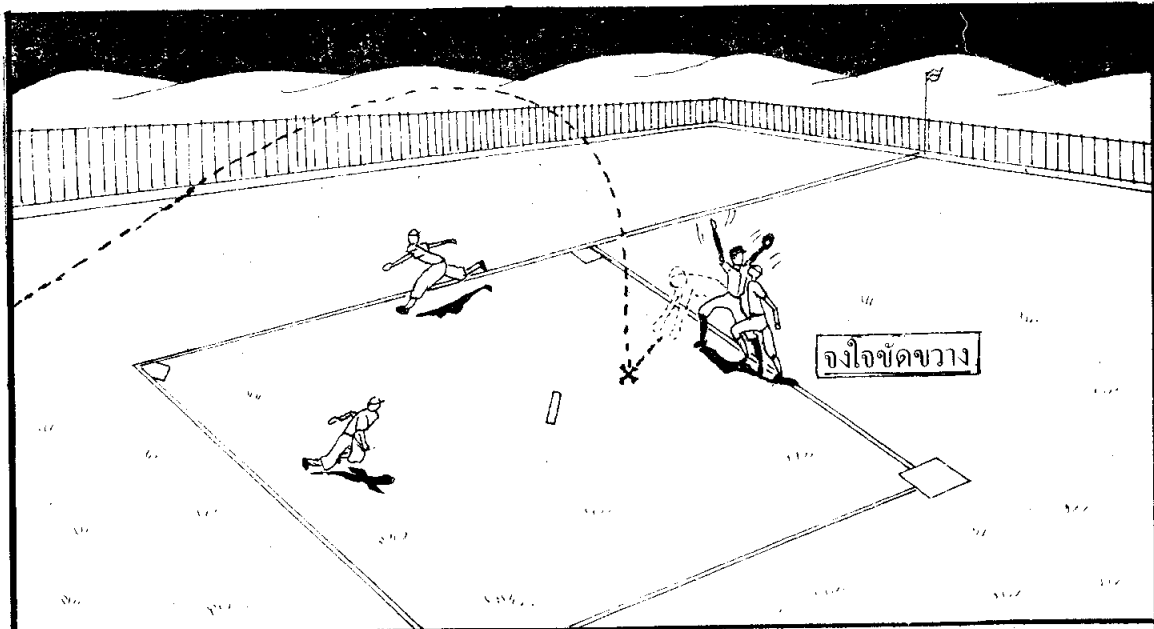
(1) มีน้อยกว่า 2 out (2) มีผู้วิ่งบนเบสที่ 1, 2 หรือ 1, 2, 3 (force base) (3) ผู้เล่นในสนามรับลูกลอย และเจตนาให้ลูกหลุดเพื่อที่จะเล่น double play กรณีเช่นนี้ผู้ตี out คนเดียว



ฝ่ายรับรับลูก line drive และตั้งใจให้ลูกหลุดเพื่อที่จะเล่น double play ลักษณะนี้ักตึกาให้ out เฉพาะผู้ตีเท่านั้น



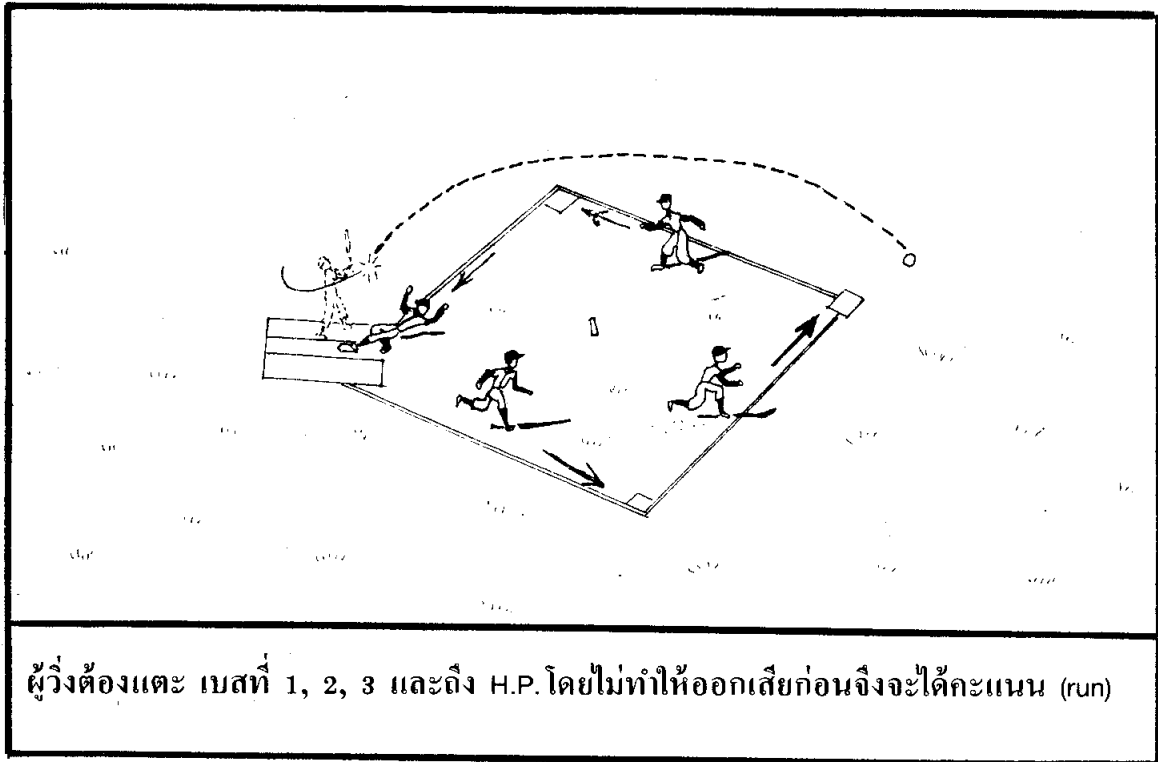
ผู้วิ่ง out... ถ้าตั้งใจ ทำให้ผู้เล่นฝ่ายรับ รับลูกที่ขว้างมาไม่ได้

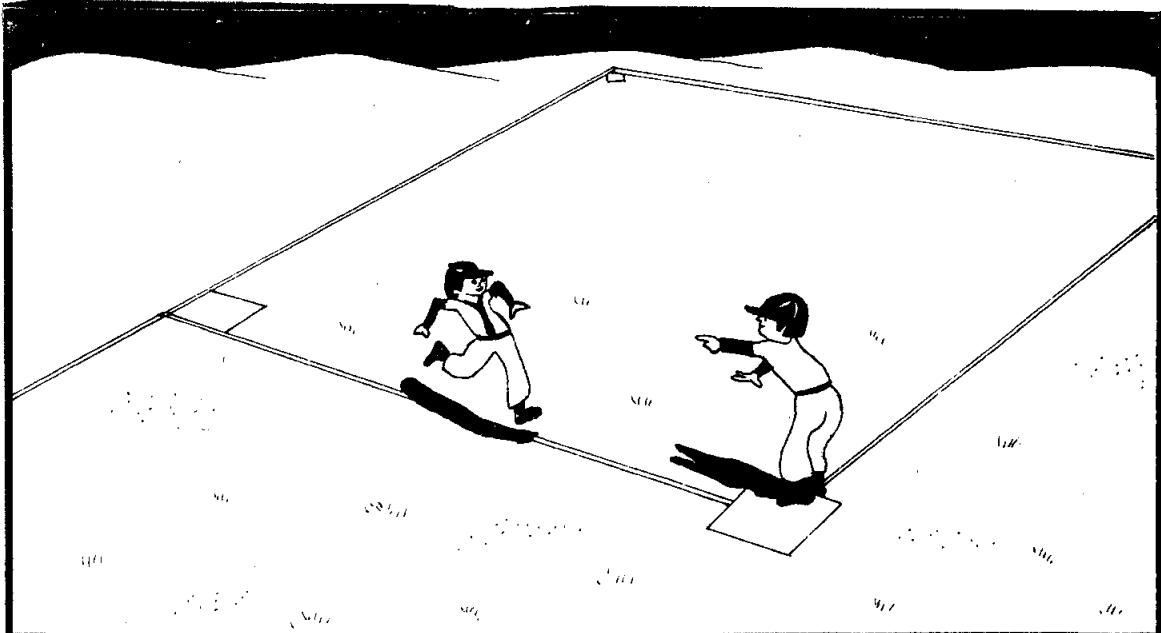


การเลี้ยงชนของผู้วิ่งที่ตนเองยอมตายคนเดียว เพื่อไม่ให้ฝ่ายรับเล่น Double play ซึ่งเห็นอย่างชัดแจ้งเช่นนี้ ... ให้ผู้วิ่งชนและผู้อยู่เบสที่ใกล้ H.P. มากที่สุด out (out 2 คน)

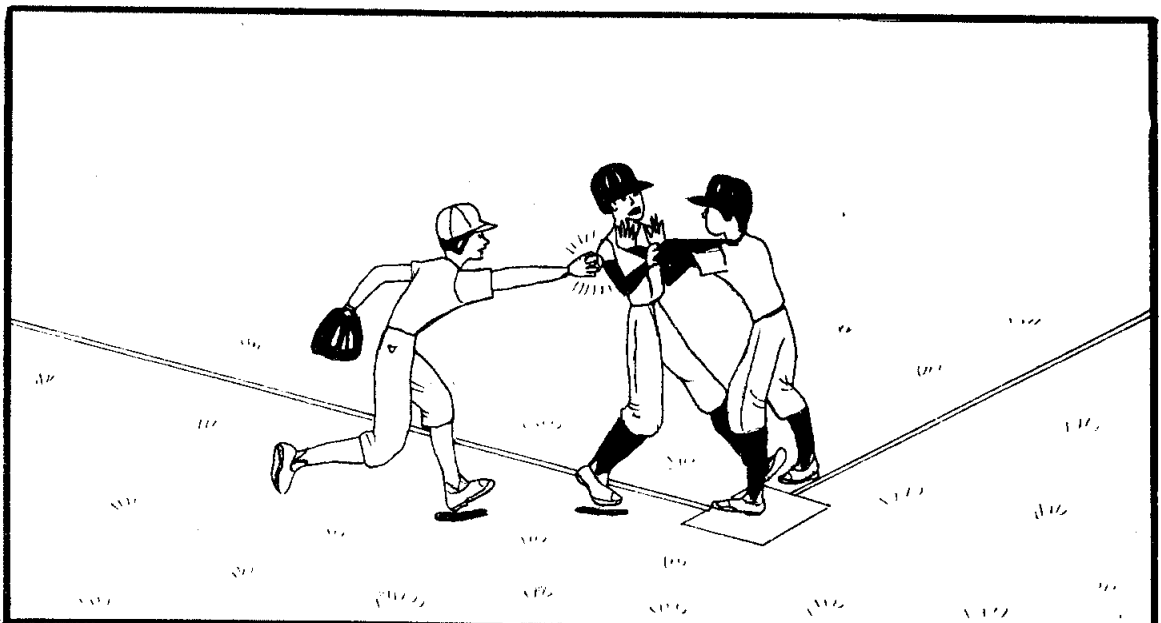
THE BASERUNNER

๗ ๖ ๕

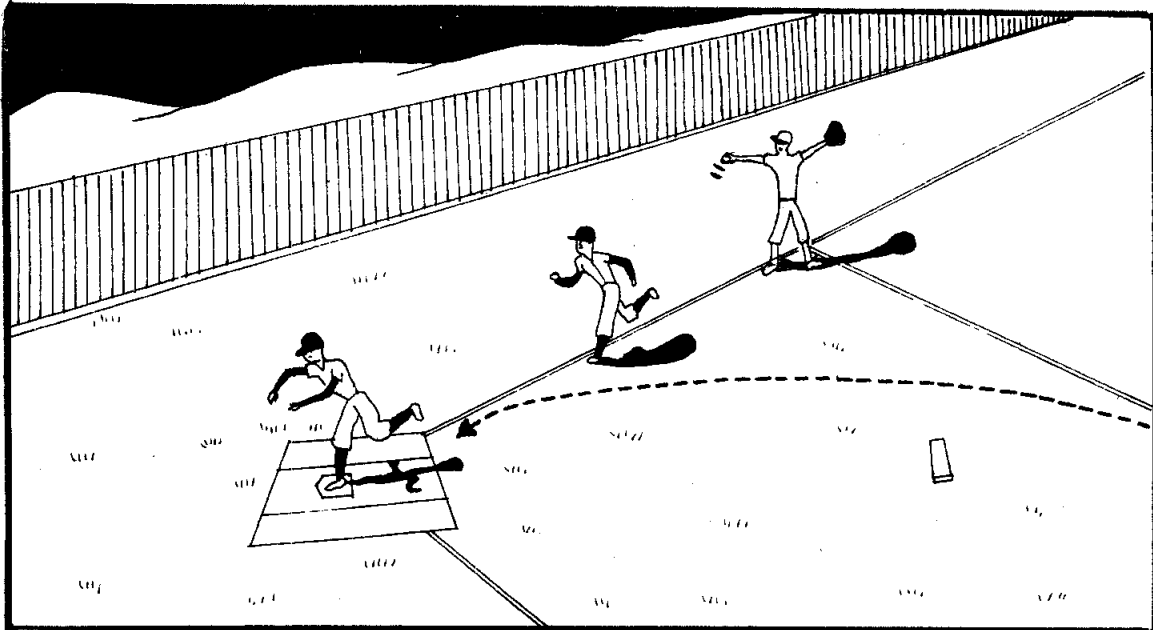




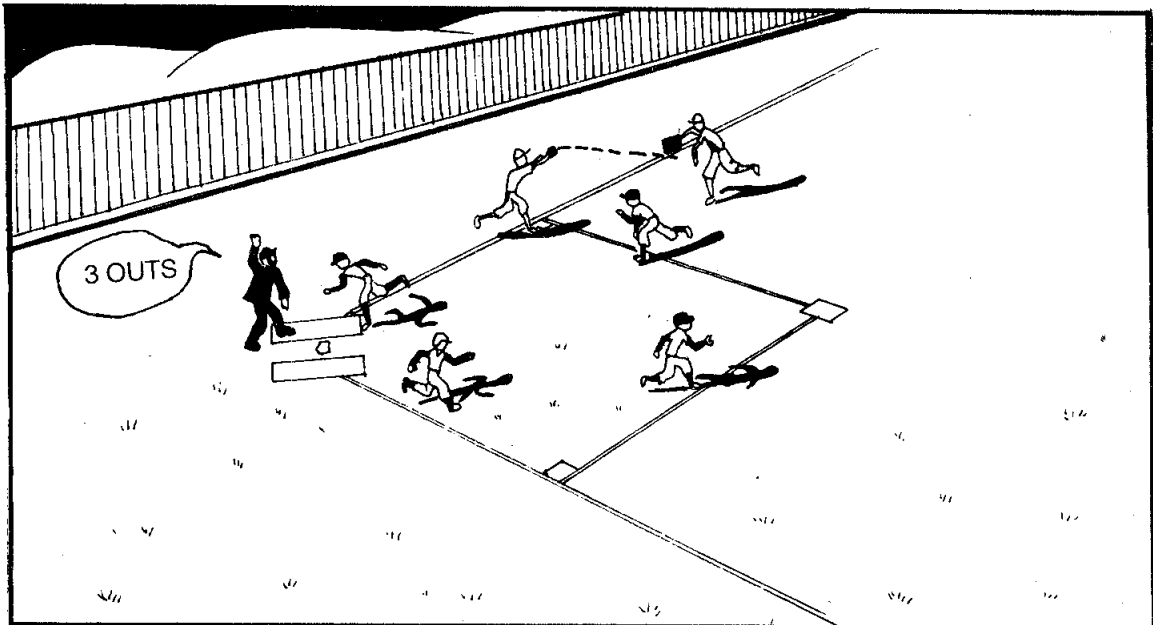
ผู้วิ่ง เมื่อวิ่งเข้าเบส แต่ละเบสอย่างถูกต้องตามกติกาแล้ว จะมีสิทธิ์อยู่บนเบสได้จนกว่า
จะมีผู้วิ่งอื่นมาบังคับให้วิ่งออกจากเบส



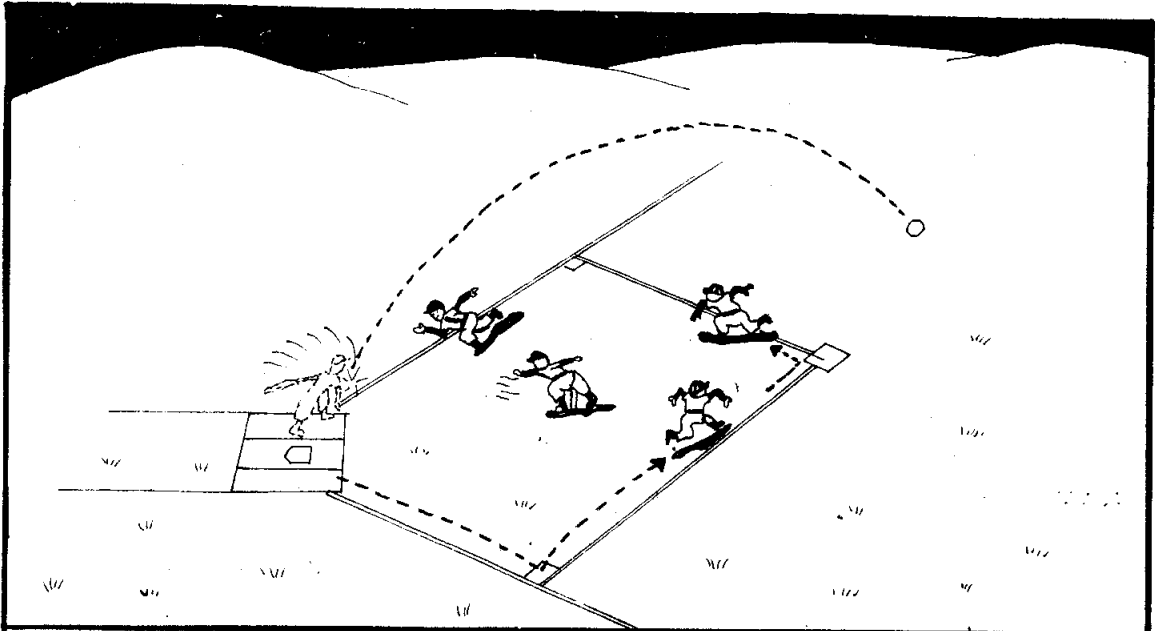
เมื่อไม่ใช่เบสบังคับ ถ้ามีผู้วิ่งบนเบสเดียวกัน 2 คน ผู้วิ่งที่เข้ามาทีหลังจะถูกทำให้ out



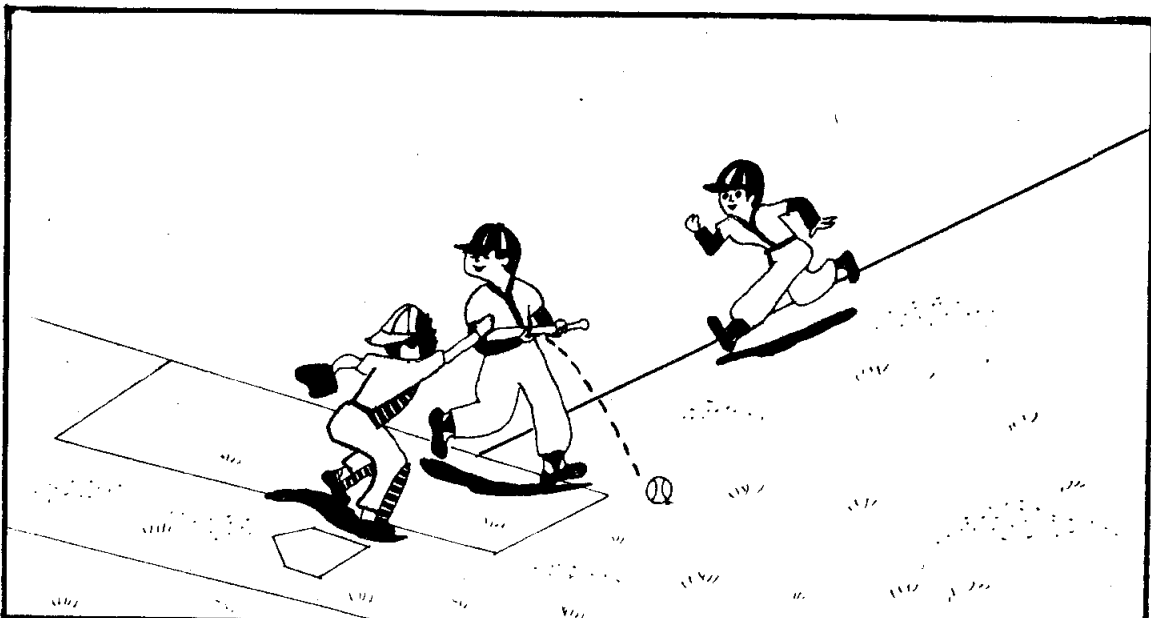
ผู้วิ่งที่เข้า H.P. โดยไม่เตะเบส ที่ผ่านมาจะถูกประท้วง...และไม่ถือว่าได้คะแนน



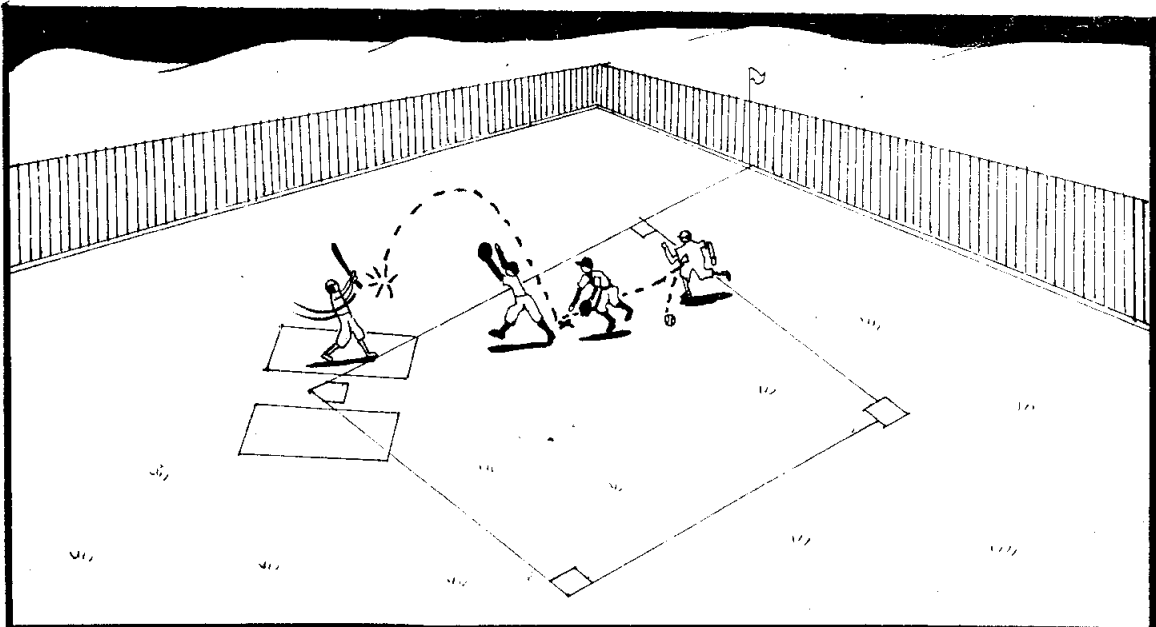
ในลักษณะ force play (ตามรูป) ถึงแม้จะมีผู้วิ่งเข้าถึง H.P. ก็ไม่ถือว่าได้คะแนน ถ้าเป็น out ที่ 3



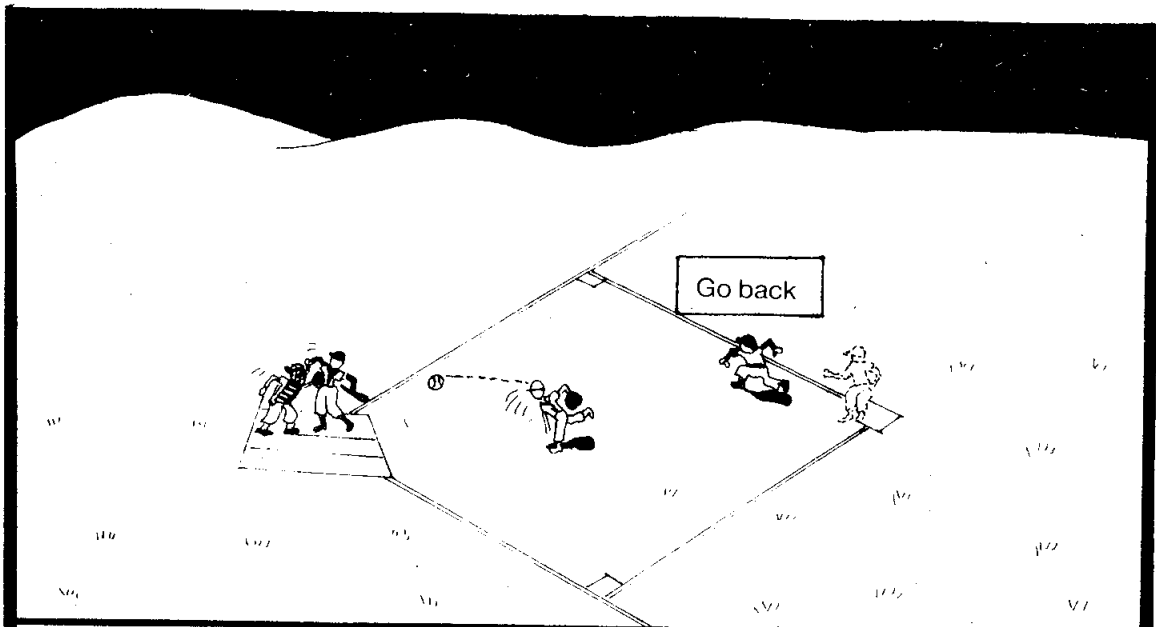
ผู้วิ่งคนแรก วิ่งไปโดยไม่เหยียบเบส ฝ่ายตรงข้ามประหลาดใจ แต่ไม่มีผลกับผู้ที่วิ่งตามมา



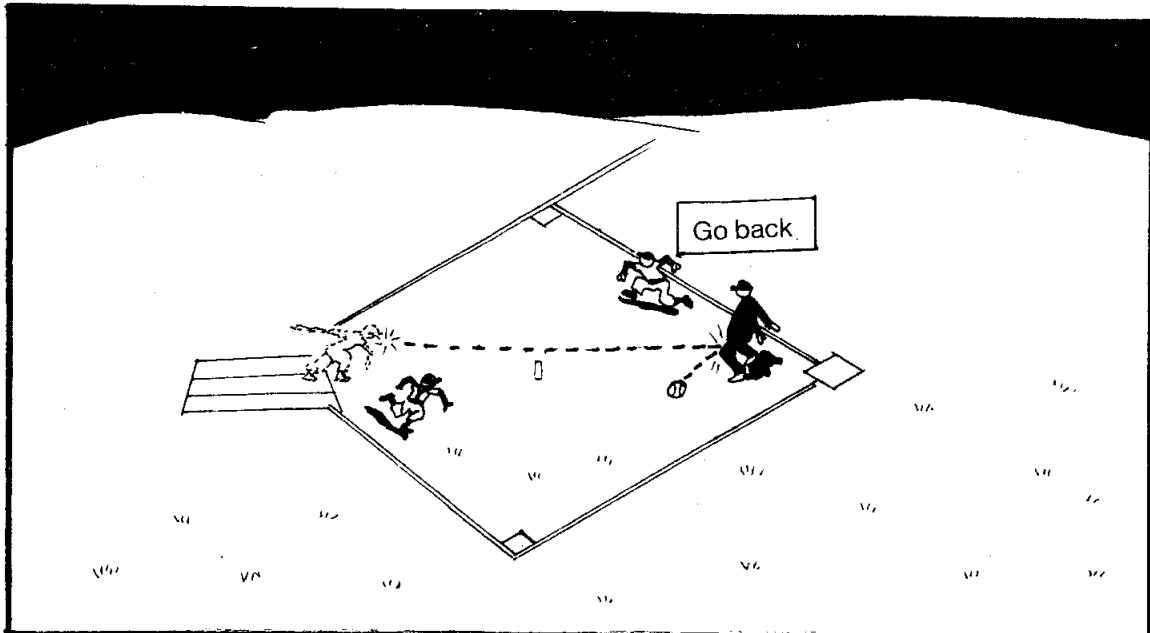
ผู้ตีตีลูกกระทบ (bunt) หรือตีลูกอื่น ๆ ถูก Catcher เข้าระราน ให้ ผู้ตีกลายเป็นผู้วิ่ง ผู้วิ่งเข้า H.P. กลับไปเบสที่ 3 ตามเดิม ถือเป็นลูกตาย ถ้าเบสอื่นมีคนให้กลับไปเบสเดิม



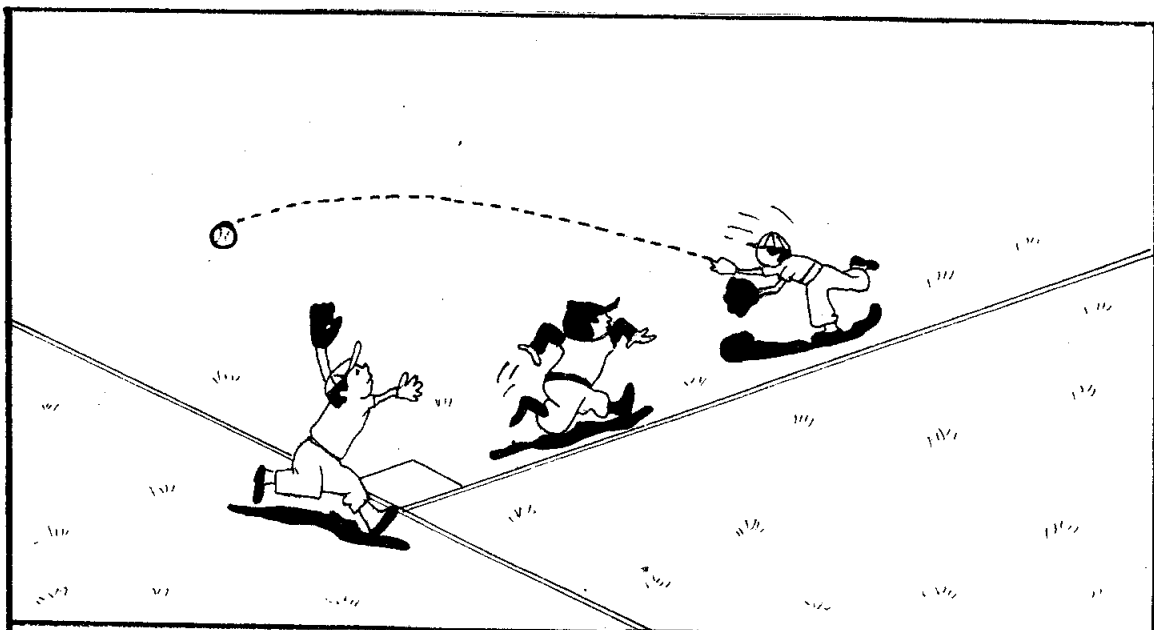
ลูกที่ตีเข้าไปในแดนดีไปถูกผู้เล่นข้างเดียวกัน (หรือผู้ตัดสิน) หลังจากที่ผ่านมาฝ่ายรับหรือผู้เล่นฝ่ายรับได้พยายามที่จะเล่นแล้ว ผู้ตีวิ่งได้ ผู้วิ่งที่ถูกลูกไม่ out



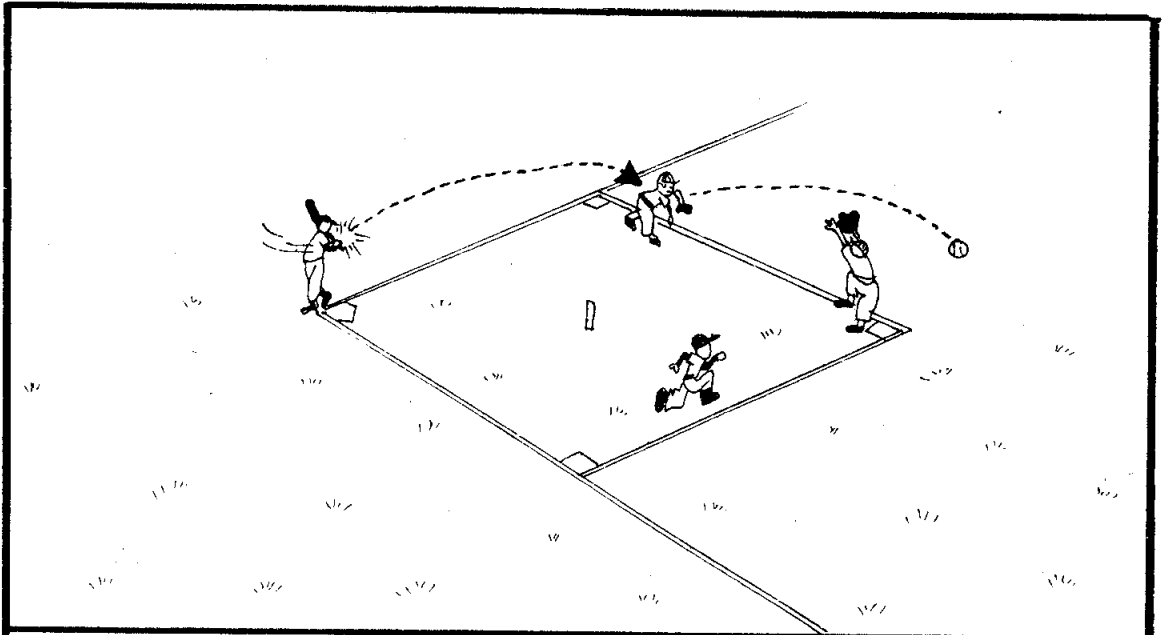
Catcher เข้าขัดขวางผู้ตี บอลตาย ผู้ตีได้เดินฟรีไปเบสที่ 1 ส่วนผู้เล่นอื่นกลับมาเบสเดิม



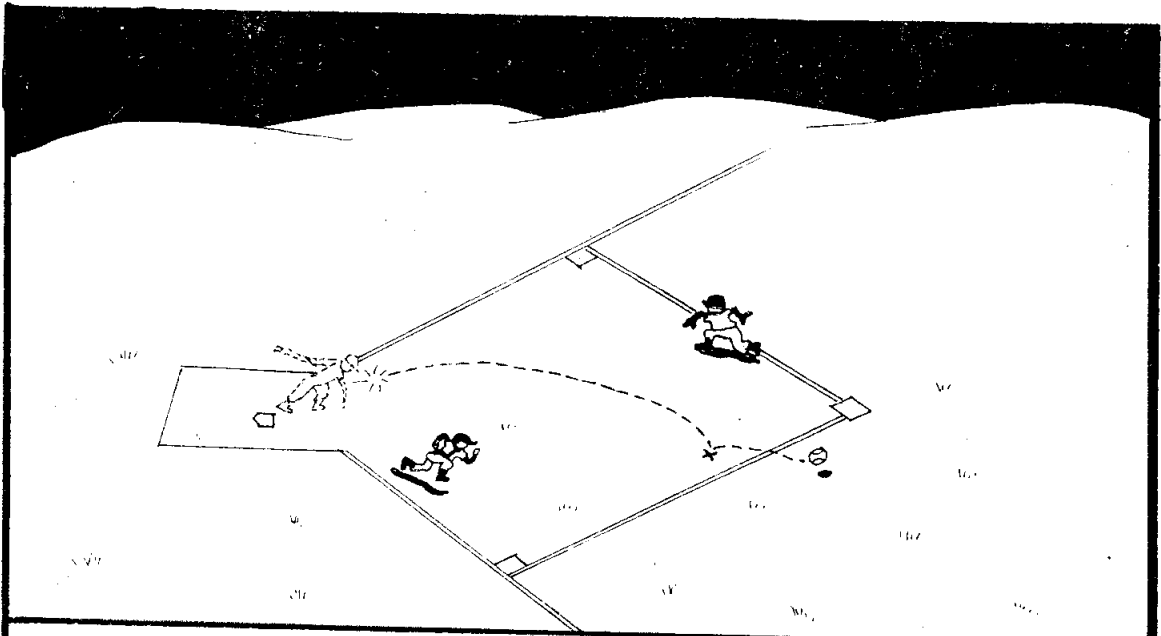
ลูกที่ตีไปถูกผู้ตัดสินโดยไม่ผ่าน หรือถูกผู้เล่นอื่น (นอกเหนือจาก Pitcher) มาก่อน...ถือ
เป็นบอลตาย ผู้ตีได้เดิน 1 เบส ผู้วิ่งกลับมาเบสเดิม



ผู้วิ่งจะต้องเสี่ยงเอาเอง เพื่อจะเพิ่มหลัก (ขโมยเบส) ในขณะที่ฝ่ายรับขว้างลูกข้ามหัวไป
และพยายามทำให้เบสว่างสำหรับผู้ตีที่จะกลายมาเป็นผู้วิ่ง



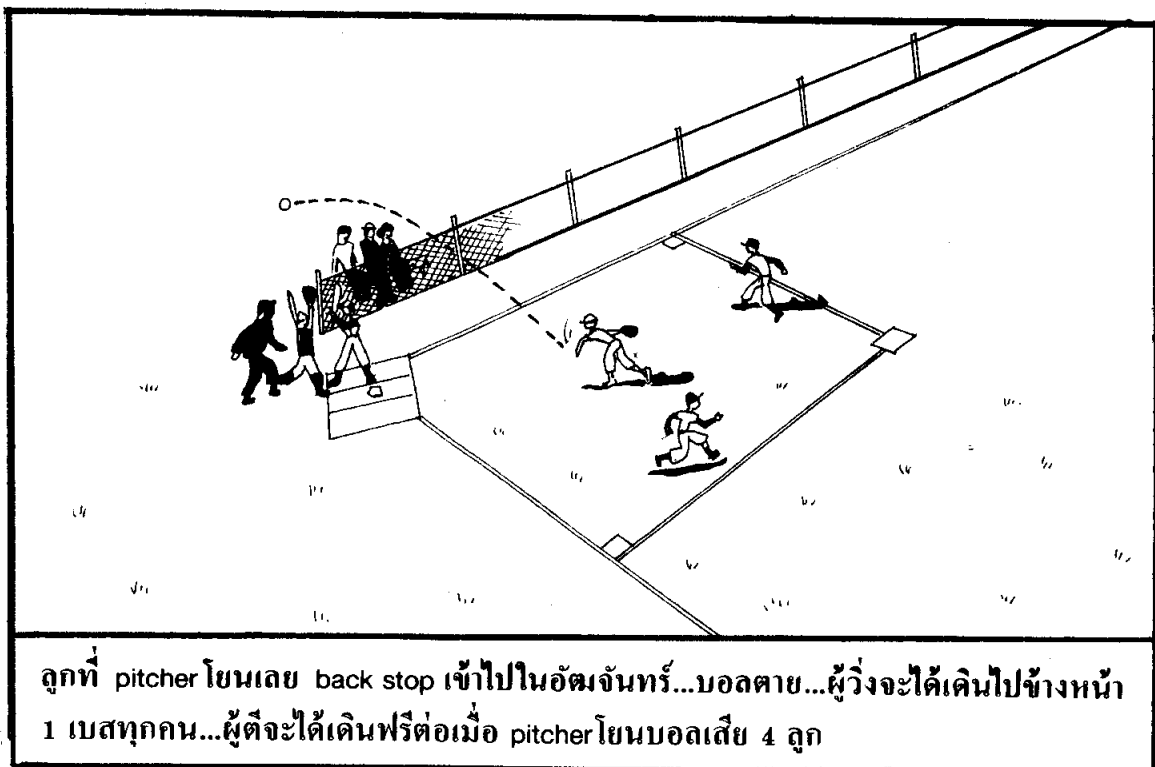
ผู้วิ่ง ต้องพยายามทำให้เบสสว่าง...สำหรับผู้ตีที่จะกลายมาเป็นผู้วิ่ง

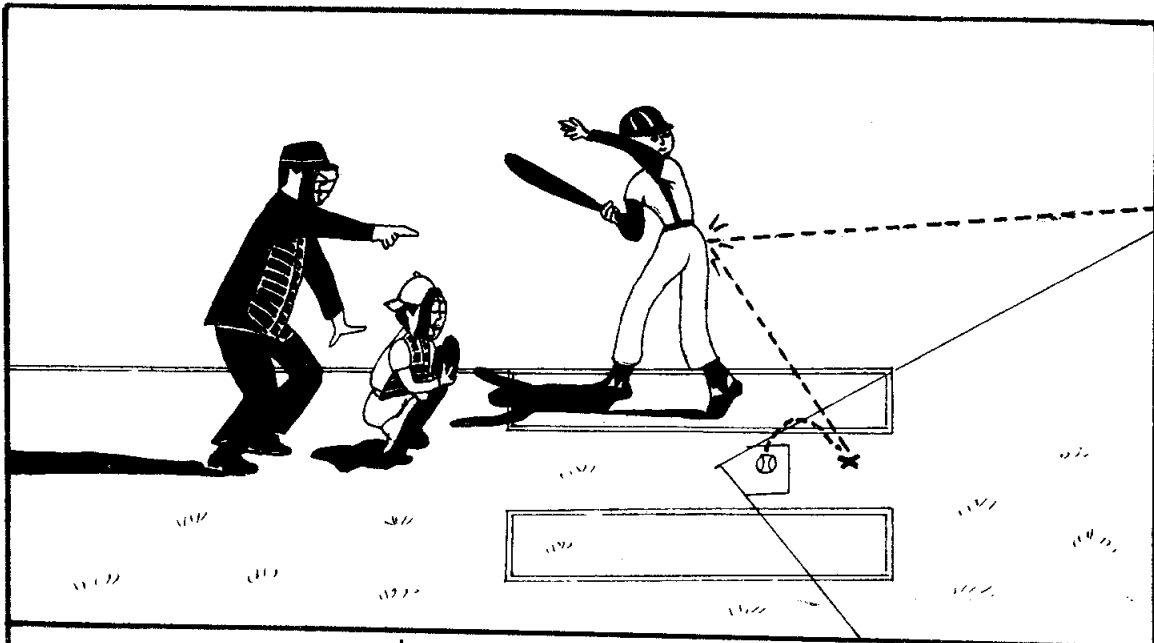


ตามรูปลักษณะการเล่นไมใช่ force play เบสที่ 1 วางสำหรับผู้ตีที่จะวิ่งเข้ามา

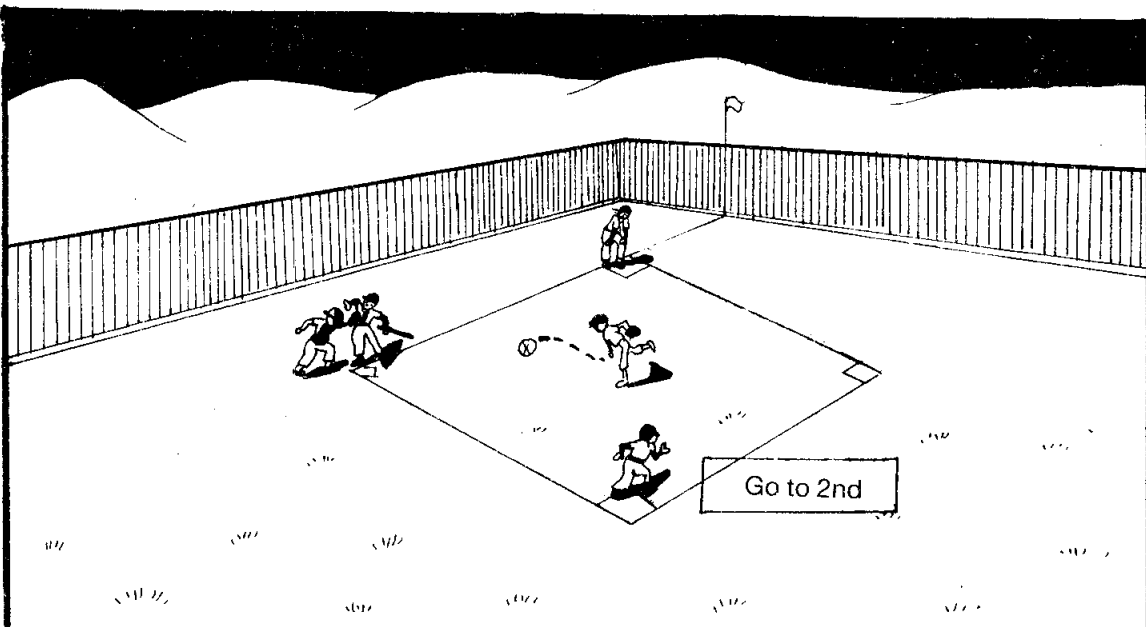
When is the
baserunner
given the right
to advance
without risk?

ผู้วิ่ง ได้เคลื่อนไป BASE ข้างหน้า

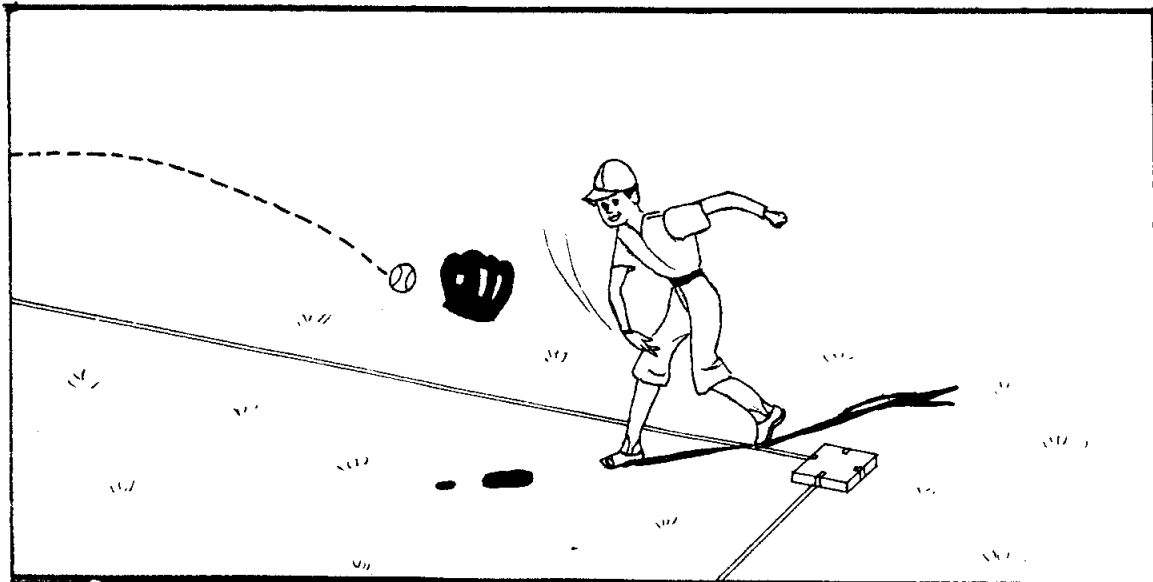




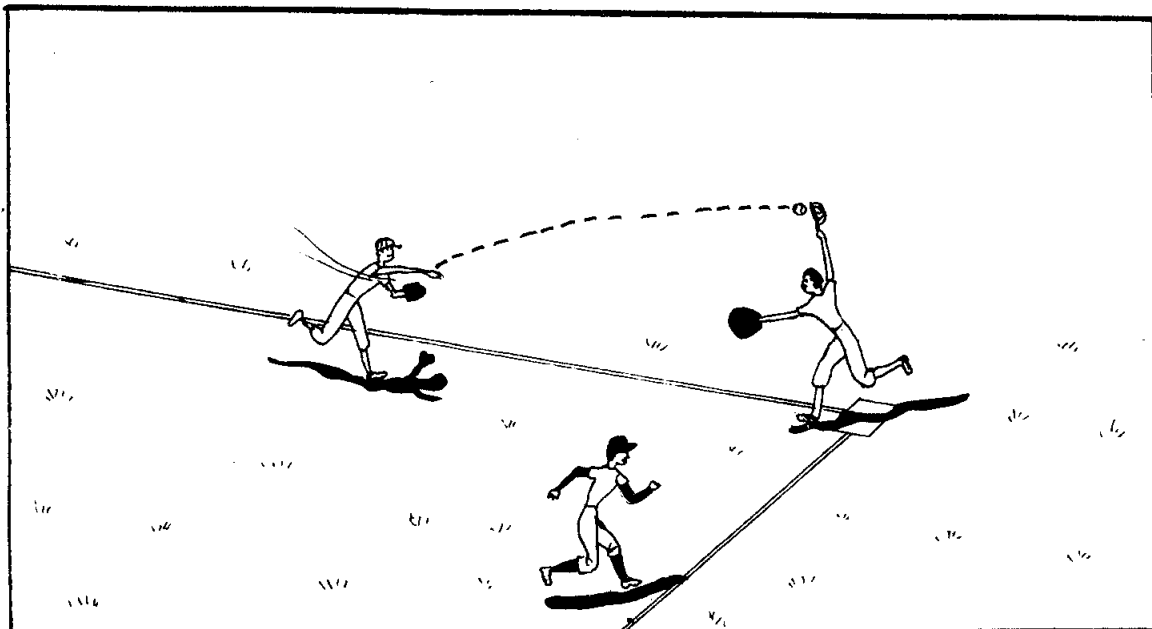
ลูกจาก Pitcher ถูกตัวในขณะที่ผู้ตียังไม่พร้อมและพยายามหลบแล้ว...บอลตาย ผู้ตีได้เดินฟรีไปเบสที่ 1



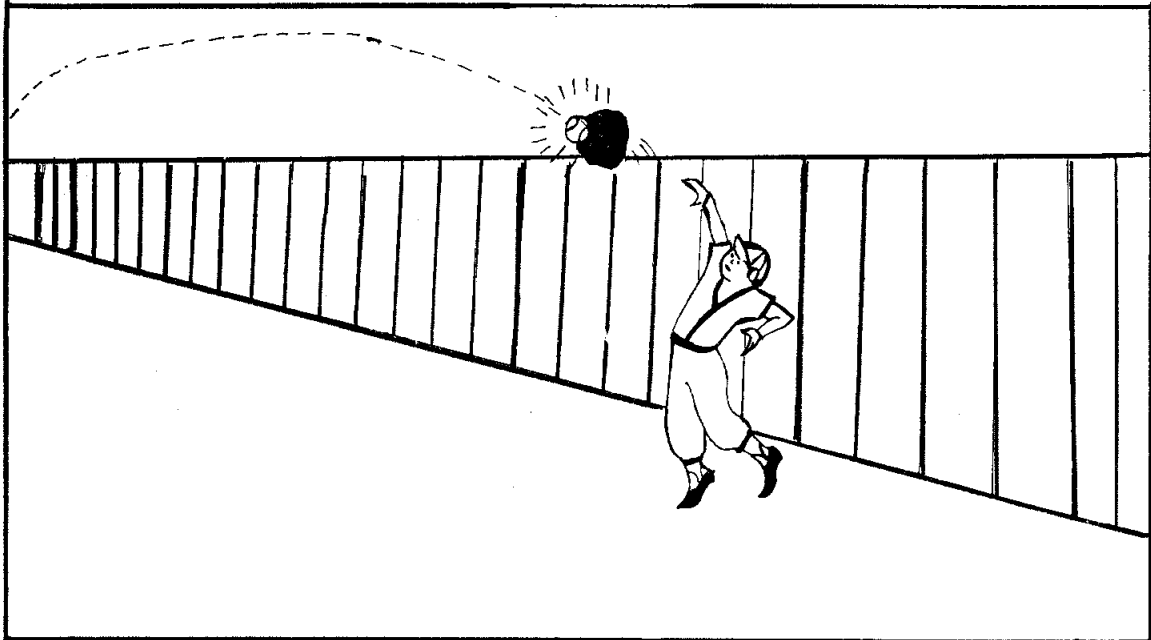
ถ้าเกิดเหตุการณ์เช่นนี้ Catcher เข้าขัดขวางผู้ตีในขณะที่ผู้ตีได้พยายามตีลูกที่โยนมาตี... ผู้ตีได้เดินฟรีไปเบสที่ 1...บอลตาย...ผู้วิ่งที่อยู่บนเบสที่ 1 ได้เดินต่อไปยังเบสที่ 2



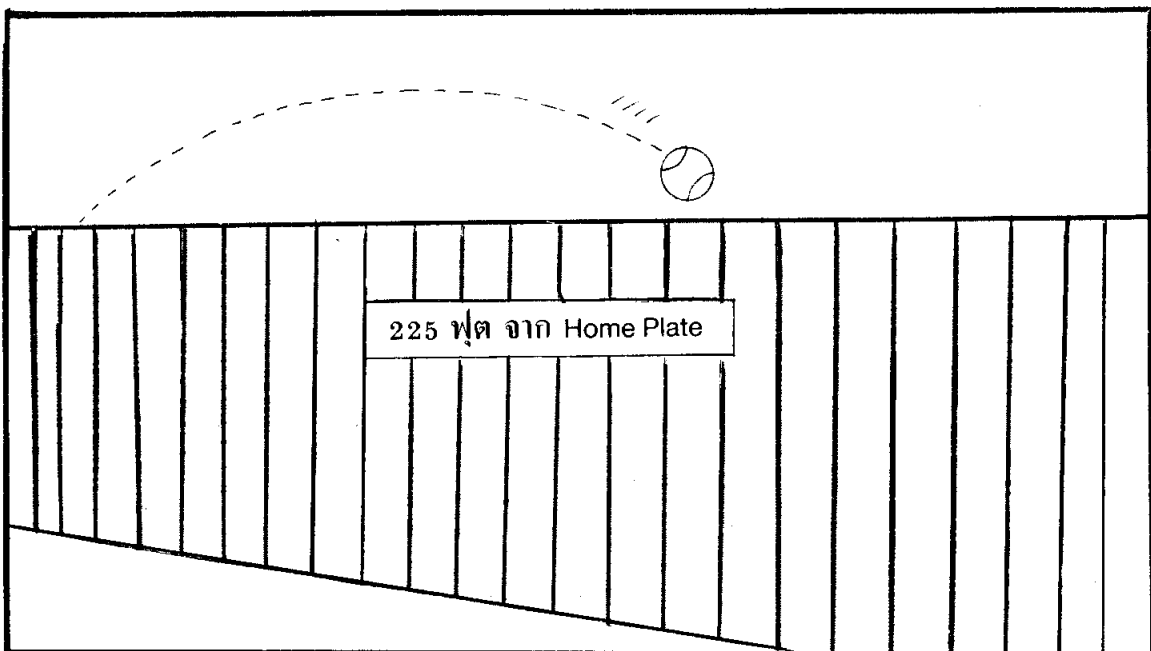
ผู้วิ่งและผู้ตีจะได้เคลื่อนไปข้างหน้า **3 เบส** ถ้าผู้เล่นในสนามหยุดลูกที่ตีมาโดยขว้าง
 ถุงมือหน้ากากหรือส่วนหนึ่งส่วนใดของเครื่องแต่งกายจากนั้นจะวิ่งต่อไปก็ต้องเสี่ยง
 เอาเอง



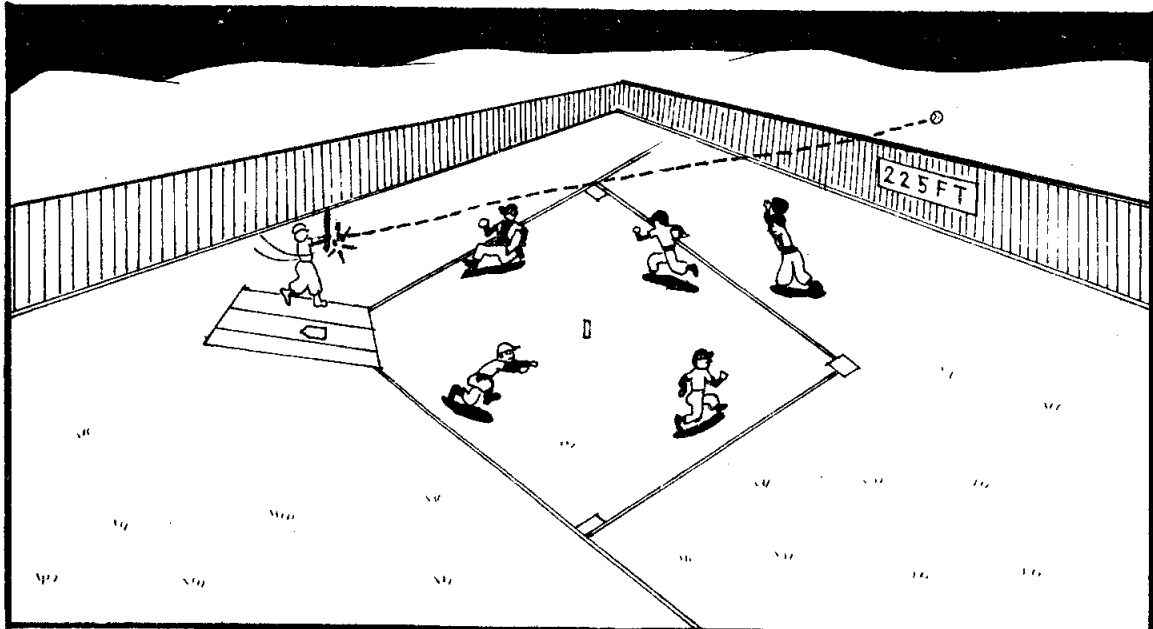
ถ้าเป็นลูกบอลที่ขว้างมา ผู้เล่นในสนามรับลูกบอลด้วยสิ่งอื่น ๆ ผู้วิ่งและผู้ตีจะได้เคลื่อน
 ไปเบสข้างหน้า **2 เบส** ถ้าจะวิ่งต่อไปต้องเสี่ยงเอาเอง



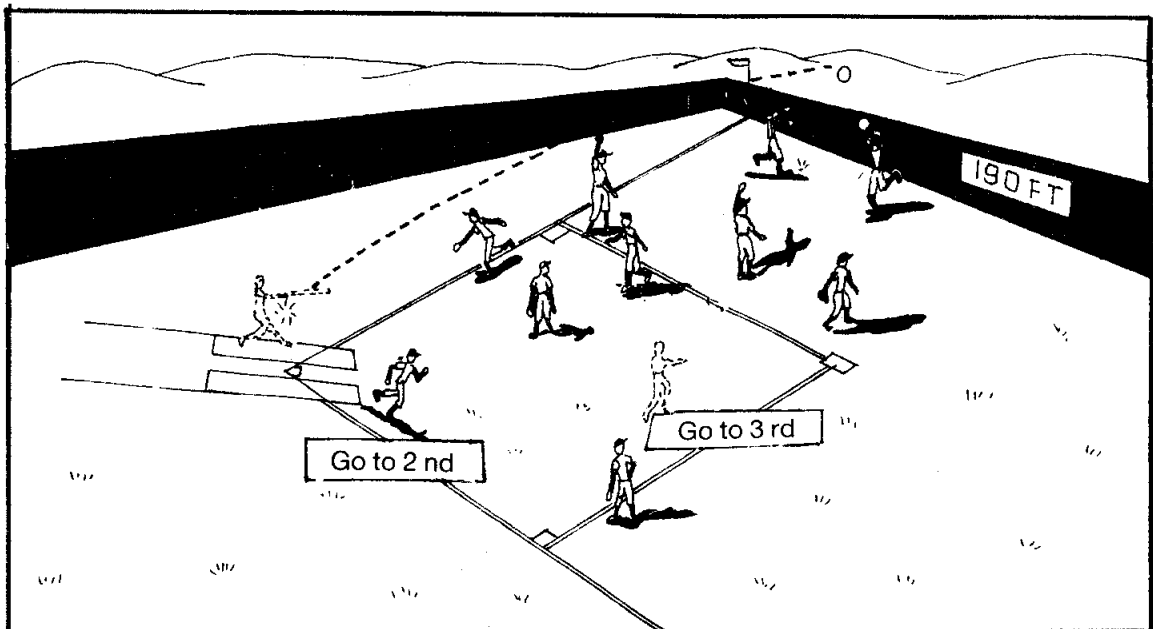
ผู้ตีและผู้วิ่งทุกคนจะได้เคลื่อนไปถึง Home Plate ถ้าฝ่ายรับสกัดกั้นลูกที่ถูกตีและเหนี่ยวรั้งสนามด้วยถุงมือ, เครื่องแต่งกาย หรืออุปกรณ์อื่นใด



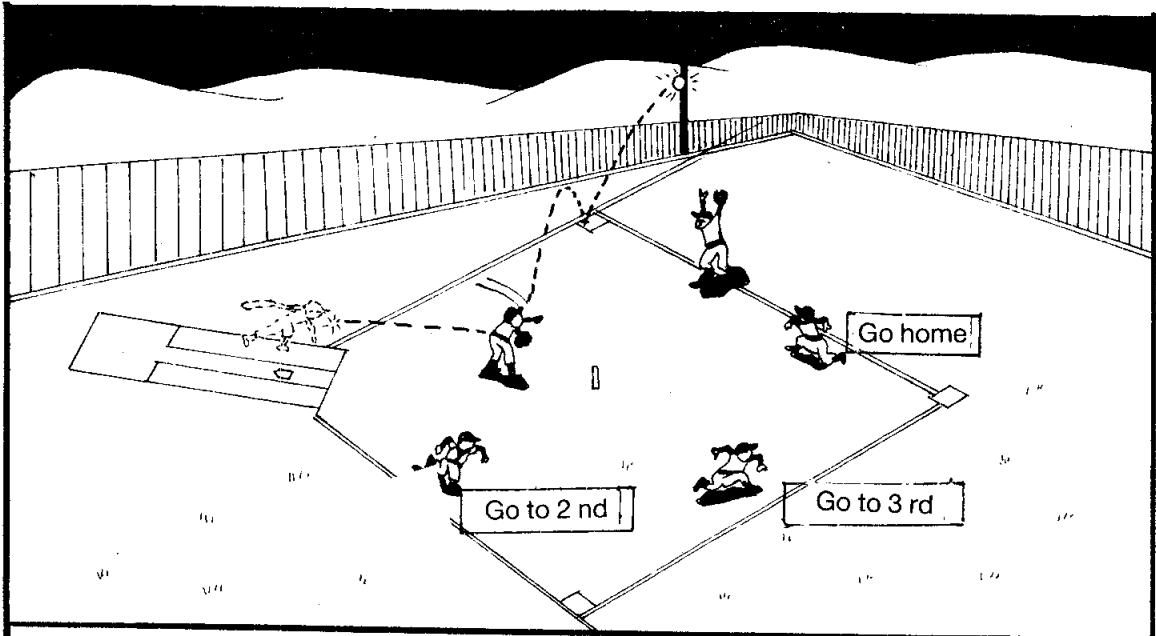
ลูกตีที่ตีออกนอกสนามเล่น...ข้ามรั้วออกไป 225 ฟุต จาก Home Plate



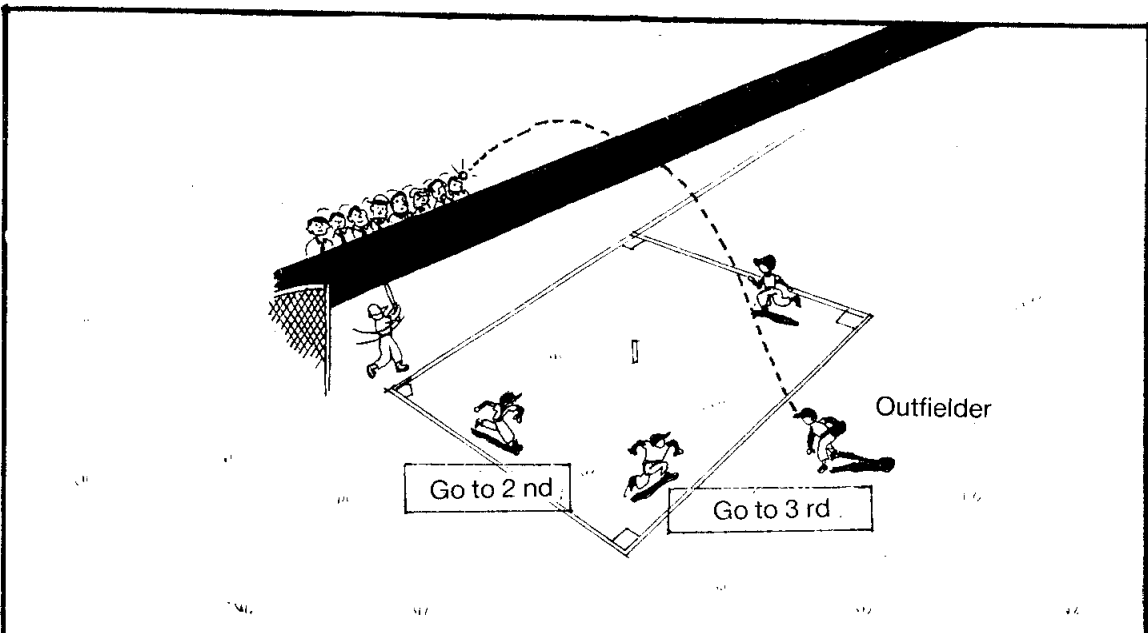
ผู้ตีและผู้วิ่งทุกคนจะได้เคลื่อนเบสไปถึง H.P. เมื่อลูกที่ผู้ตีตีไปในสนาม (Fair ball) แล้วเลยข้ามรั้วออกไป



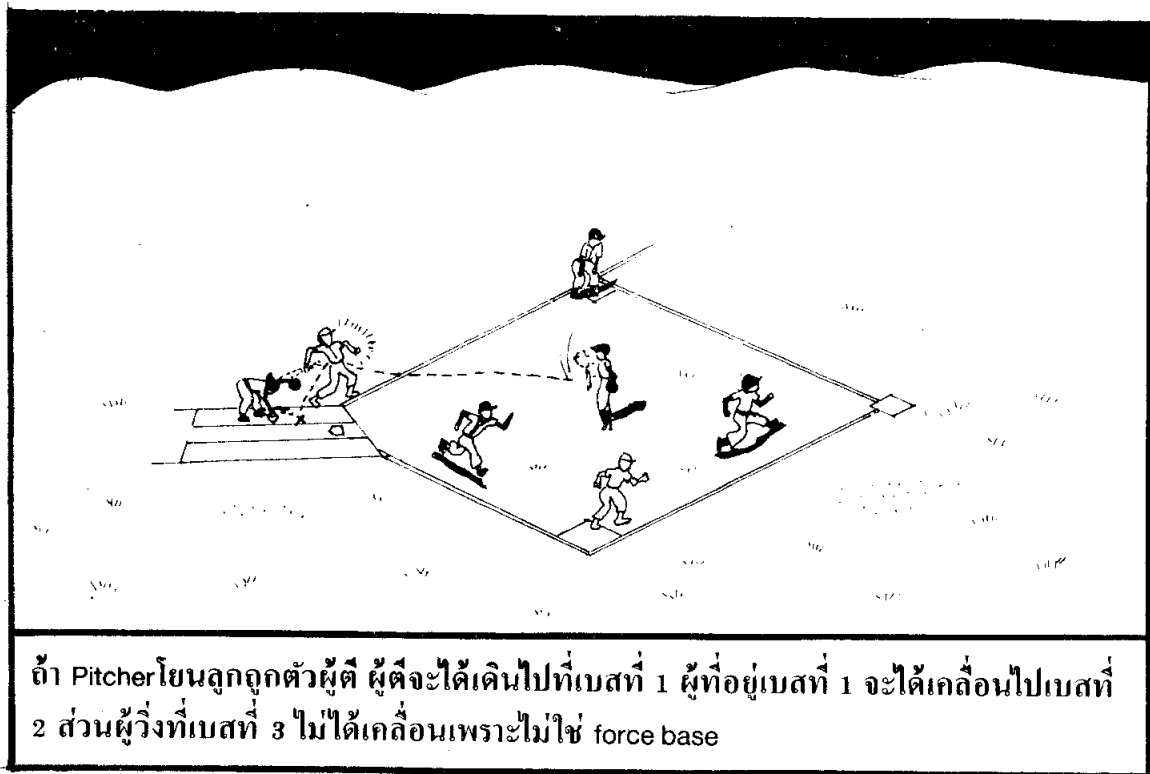
ถ้ารั้วห่างจาก H.P. 190 ฟุต ผู้ตีตีลูกออกนอกรั้ว (Fair ball) ผู้ตีและผู้วิ่งจะได้เคลื่อนไป 2 เบส



ลูกที่ผู้ตี ตีจากการโยนของ pit cher เข้าไปในสนามและผู้เล่น infield ขว้างครั้งแรก (จากการตี) ข้ามเลยไปเช่นนี้ ...บอลตาย...ผู้วิ่งได้เคลื่อนไปข้างหน้า 2 เบส



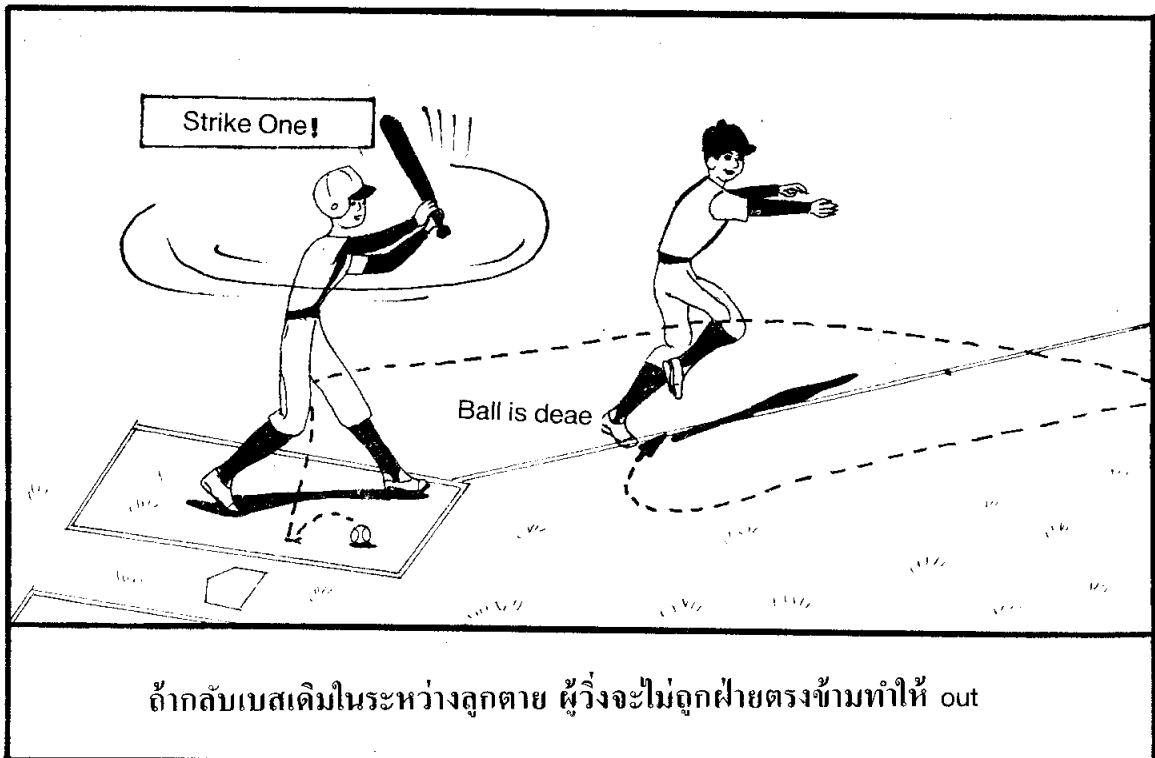
ลูกที่ไปตกในอ้อมจันทร์โดยการขว้างของ Out fielder...บอลตาย...ผู้วิ่งได้เคลื่อนไปข้างหน้า 2 เบส จากเบสที่แต่ละอยู่ในขณะที่ผู้ขว้างกำลังขว้างลูก

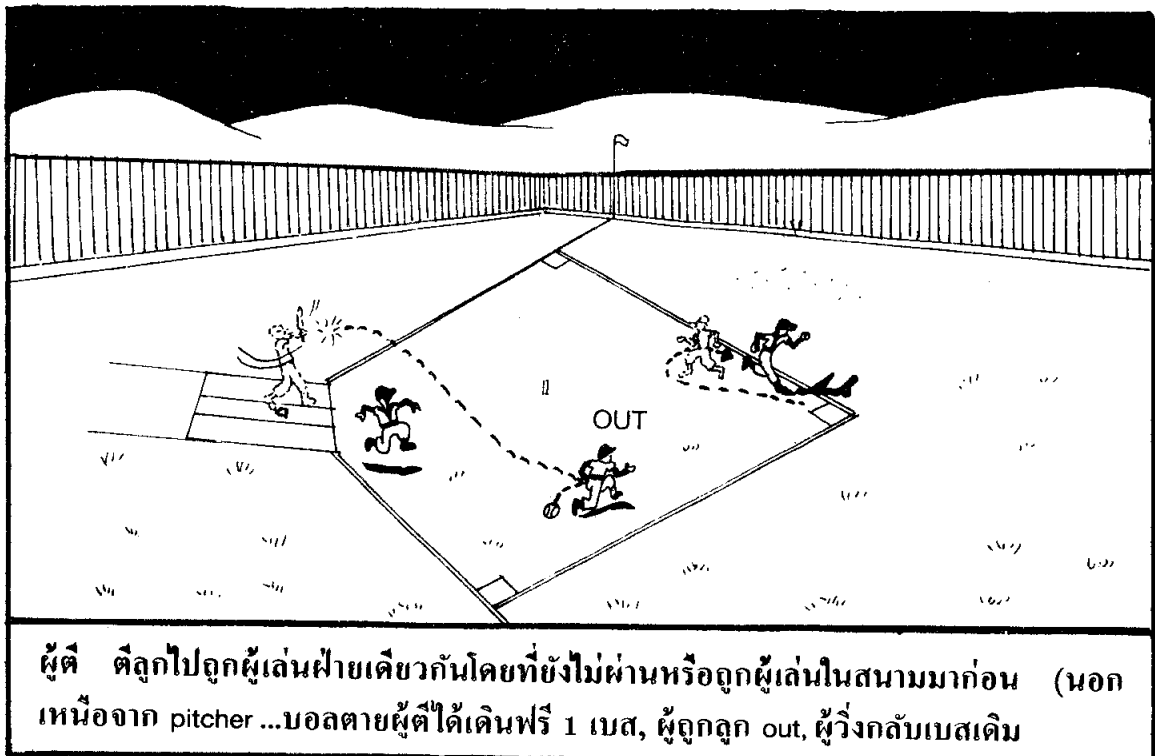
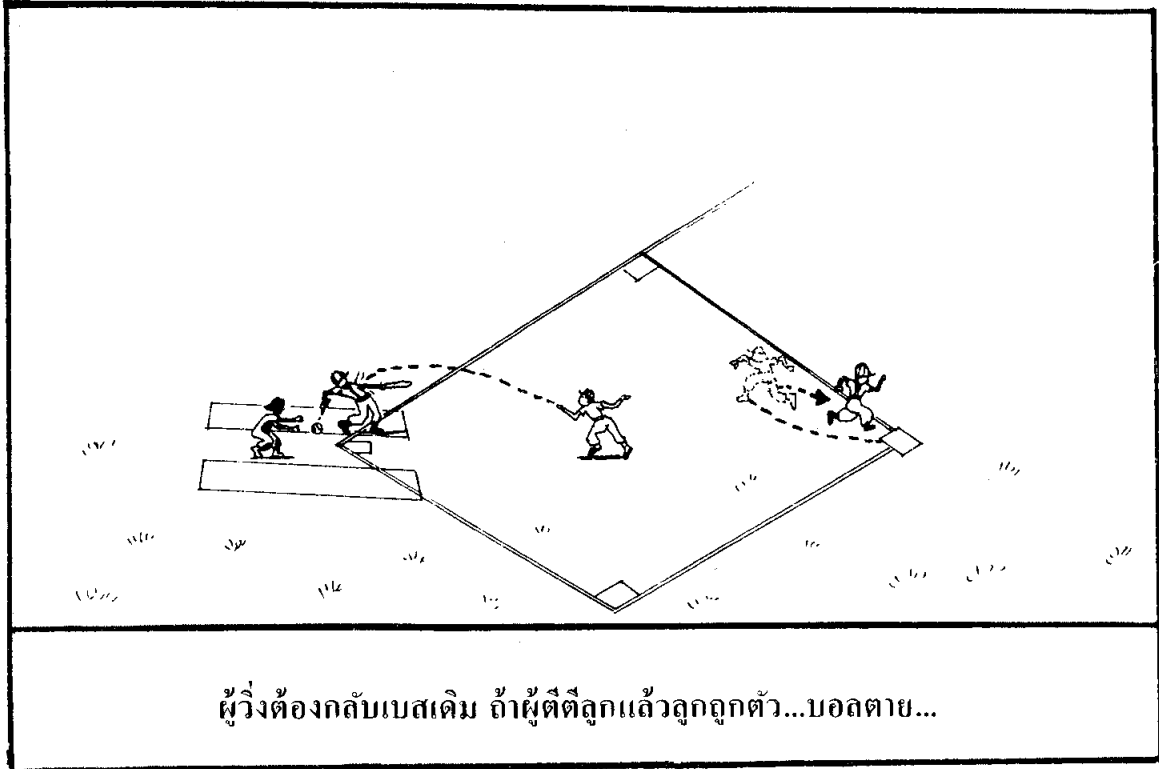


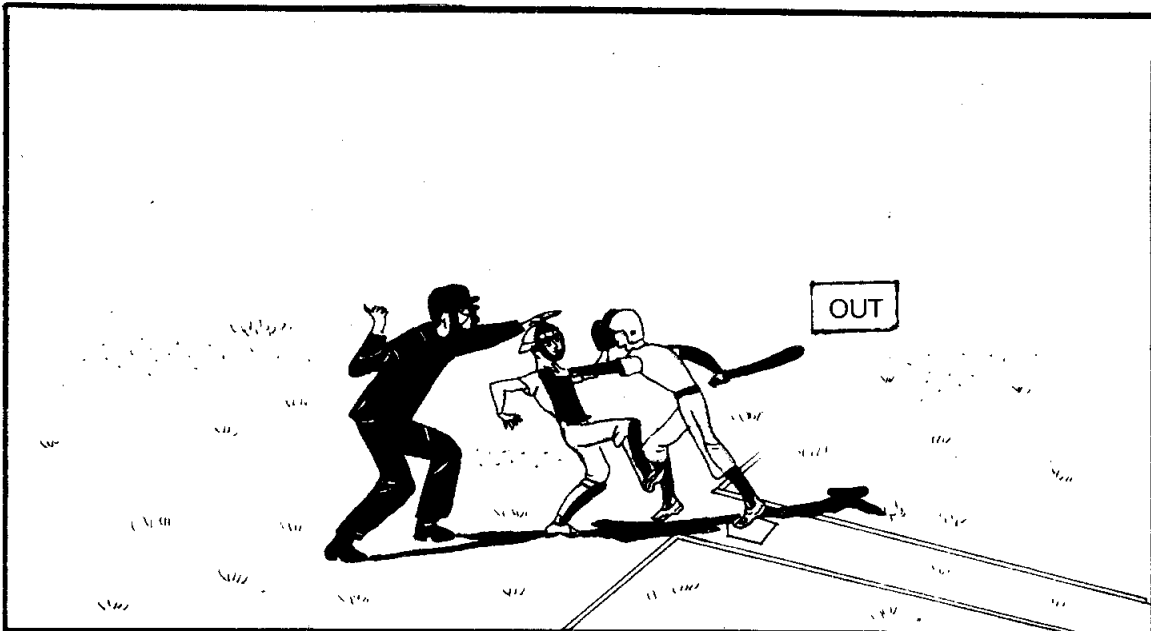
When must
a baserunner
return to base?

ผู้วิ่ง

ต้องกลับ BASE เดิม





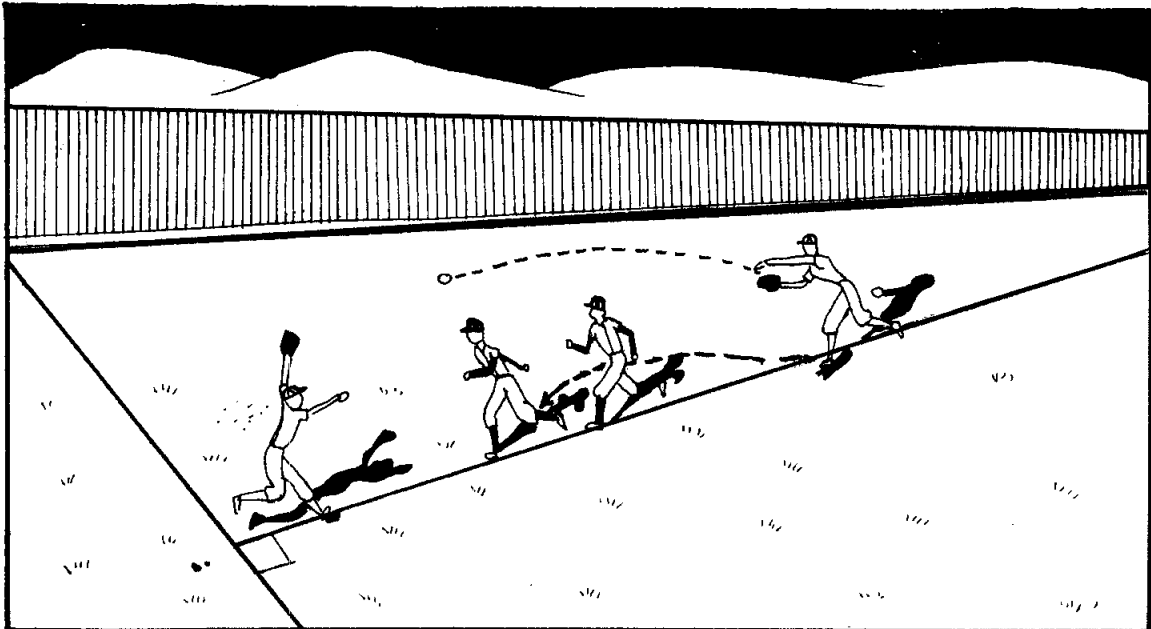


ผู้ตระราน Catcher 1 ถ้าขณะนั้นมีน้อยกว่า 2 out ให้ผู้วิ่ง out 2 ถ้าขณะนั้นมี 2 out แล้ว ให้ผู้ตี out ให้ผู้วิ่งกลับเบสเดิม

When is a
baserunner
out?

การ OUT ของ ผู้วิ่ง



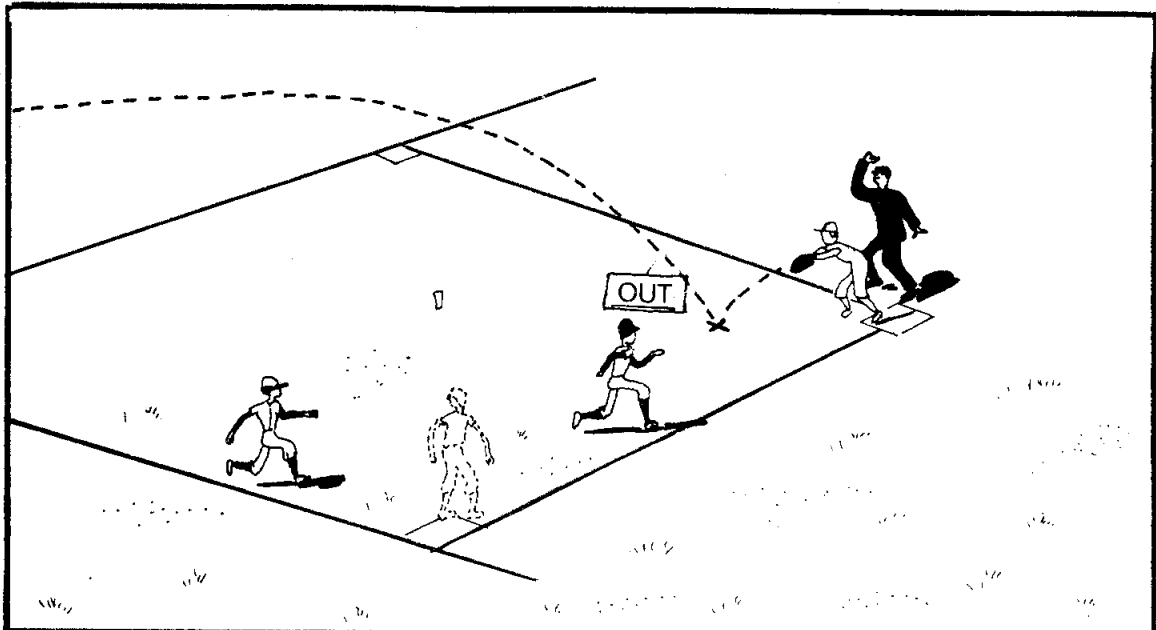


ผู้วิ่งคนหลังที่วิ่งแรงจะเป็นผู้ out... ยกเว้นผู้วิ่งข้างหน้าจะ out เสียก่อน

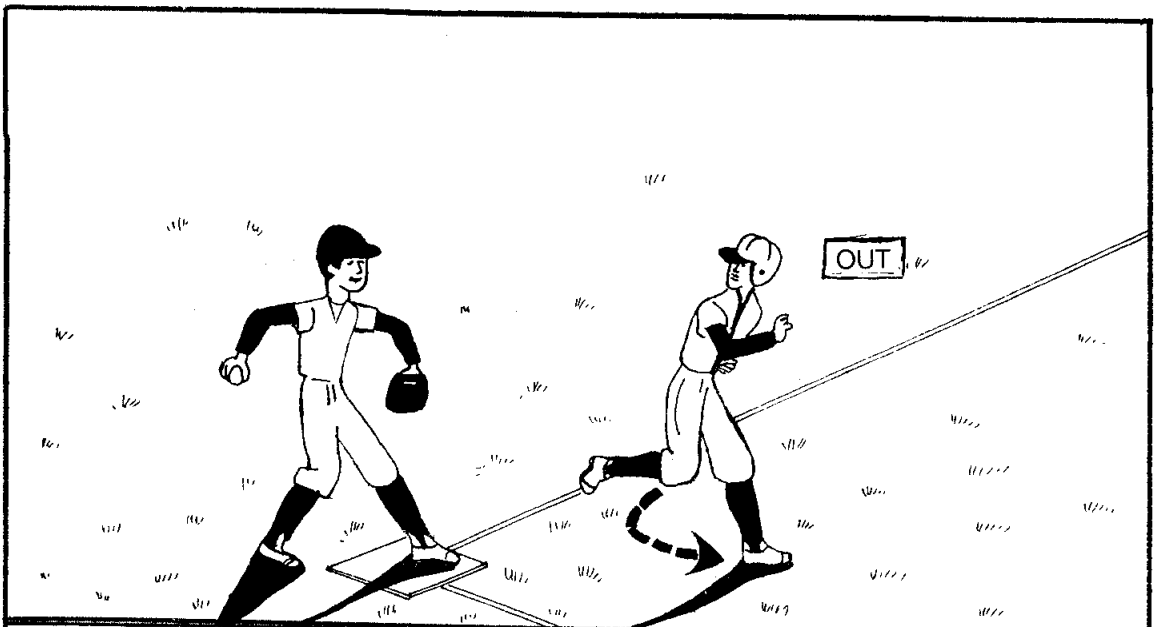


เหตุการณ์ที่สามารถเกิดขึ้นได้ทุกเบส

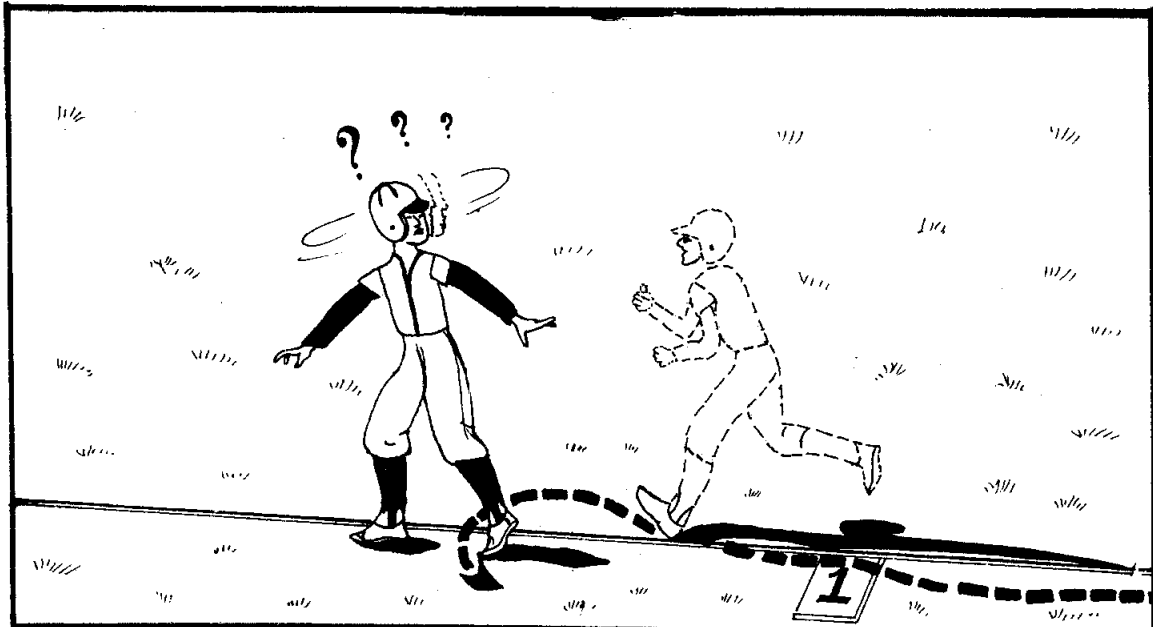
ผู้วิ่ง... "out" เมื่อวิ่งหลบฝ่ายรับที่เอาลูกมาเตะตัวเกินเส้นสนาม 3 ฟุต... ลูกอยู่ในระหว่างการเล่น



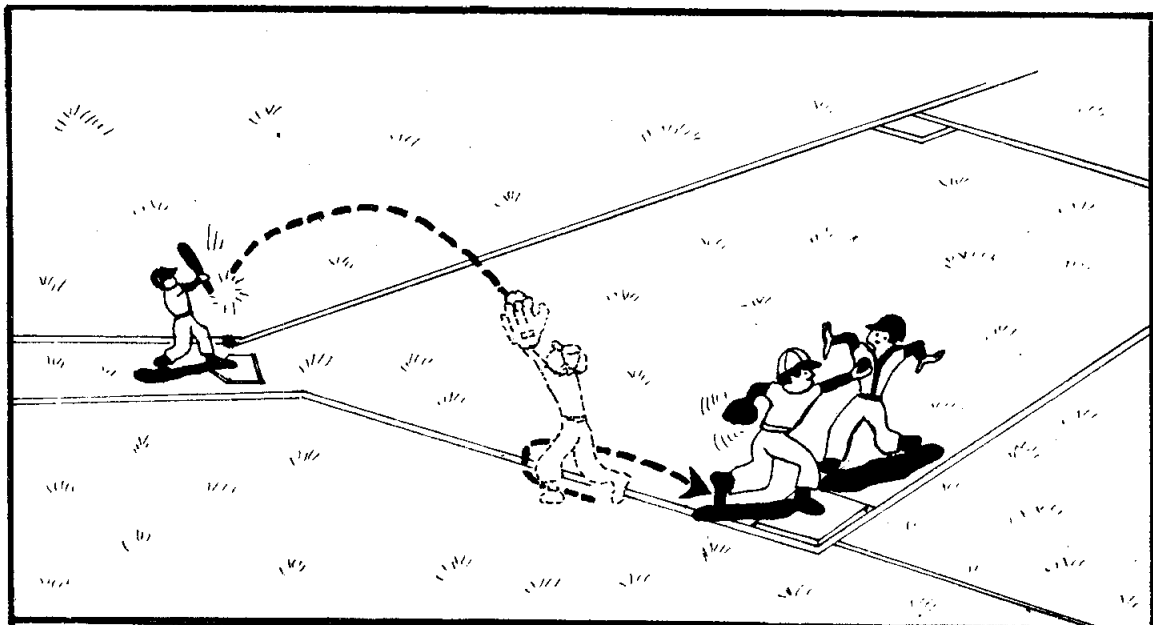
ในลักษณะ force base เพียงแต่ฝ่ายรับนำลูกมาแตะเบสที่ผู้วิ่งจะวิ่งเข้าไป... ผู้วิ่งก็ out



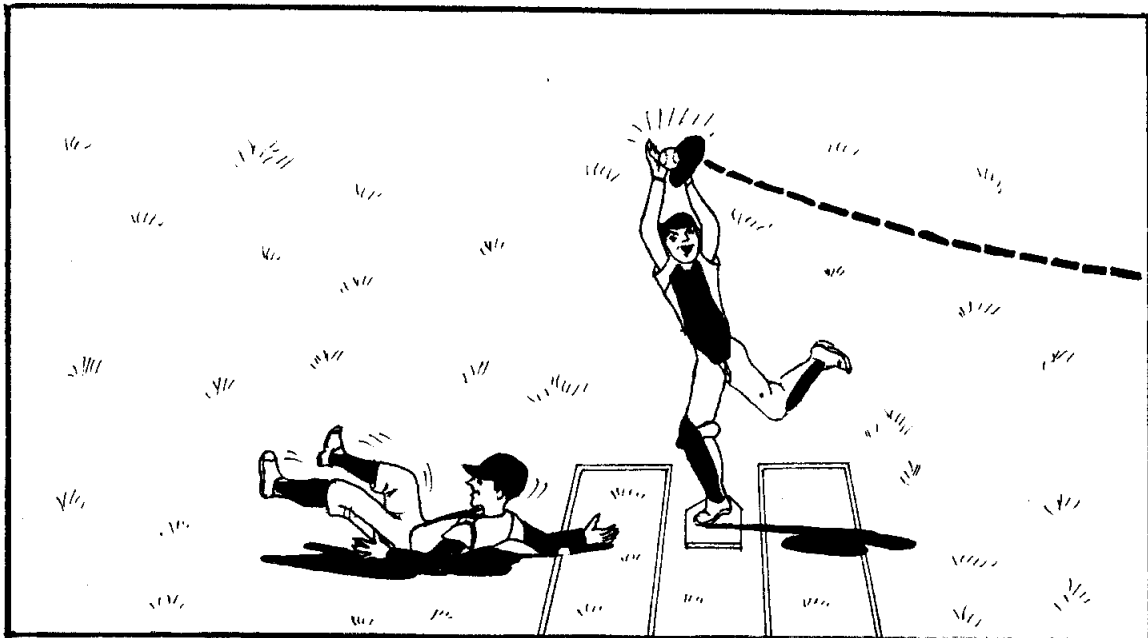
ผู้วิ่ง...วิ่งผ่านเบส โดยไม่แตะ (ประทั่ง) ฝ่ายรับนำลูกแตะเบส ก่อนที่ผู้วิ่งจะย้อนกลับมาแตะ...ผู้วิ่ง out



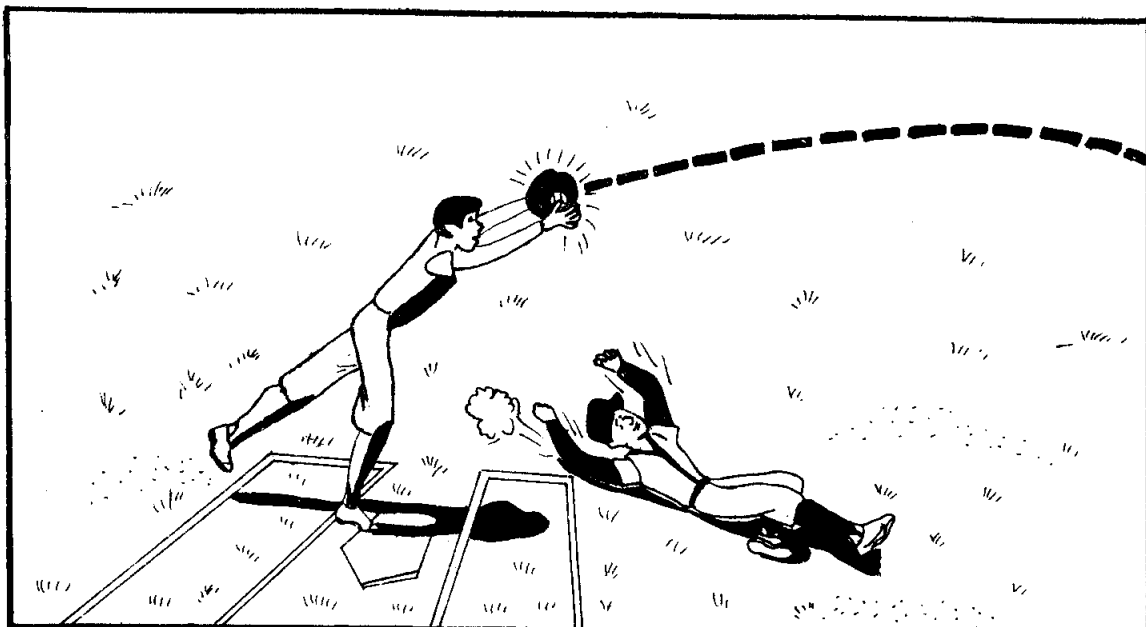
ผู้วิ่ง...วิ่งเลย (เตะแล้ว) เบสที่ 1 แล้ววกกลับวิ่งไปเบสที่ 2 โดยที่ไม่กลับมาเตะเบสที่ 1 ก่อน...ผู้วิ่งสามารถวิ่งต่อไปได้เลย



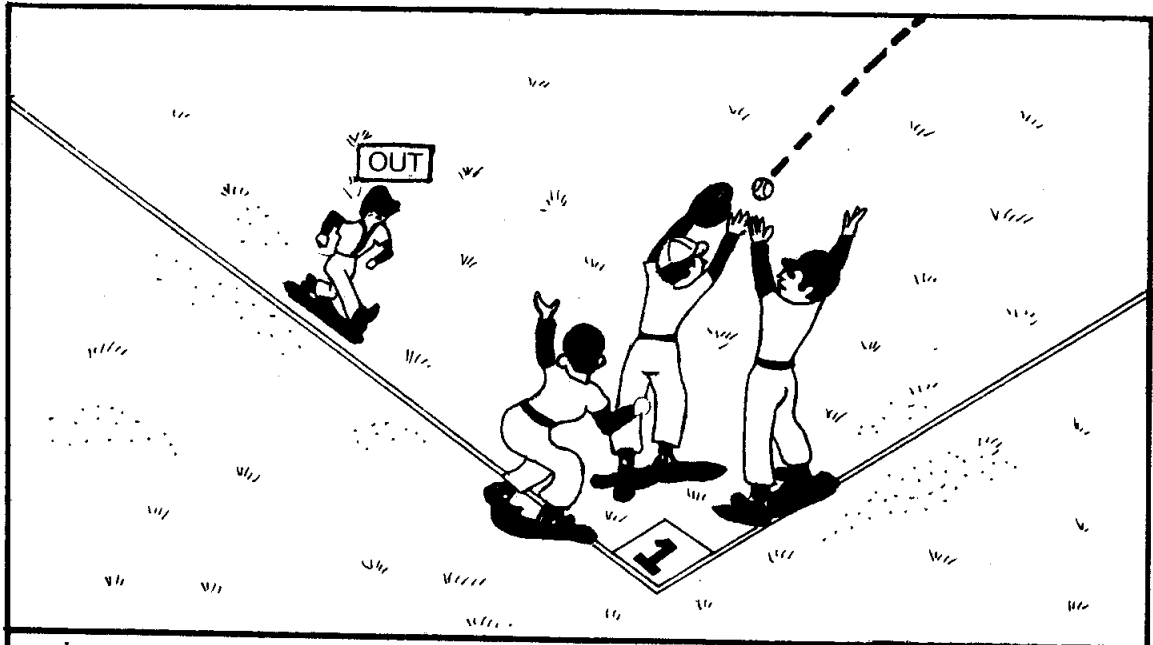
ผู้วิ่งออกจากเบส ก่อนที่ผู้ตีจะตีลูก Fly ball (ทั้งในแดนดีและแดน foul) ผู้วิ่งจะ out เมื่อถูกผู้เล่นฝ่ายรับนำลูกมาเตะตัวก่อนที่จะวิ่งกลับมาถึงเบสเดิม



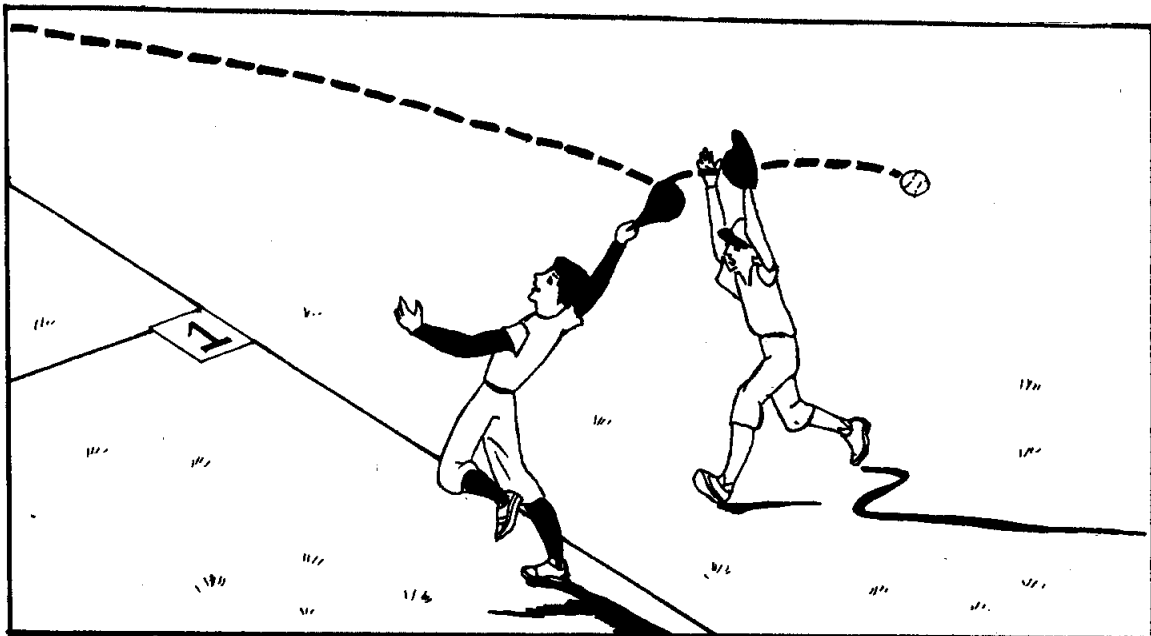
ถึงจะมีเหตุการณ์ที่ต้องประท้วงและพาดพิงถึงในการใช้บังคับ...ก็ถือว่าอยู่ในระหว่างการเล่นไม่ใช่ลูกตาย



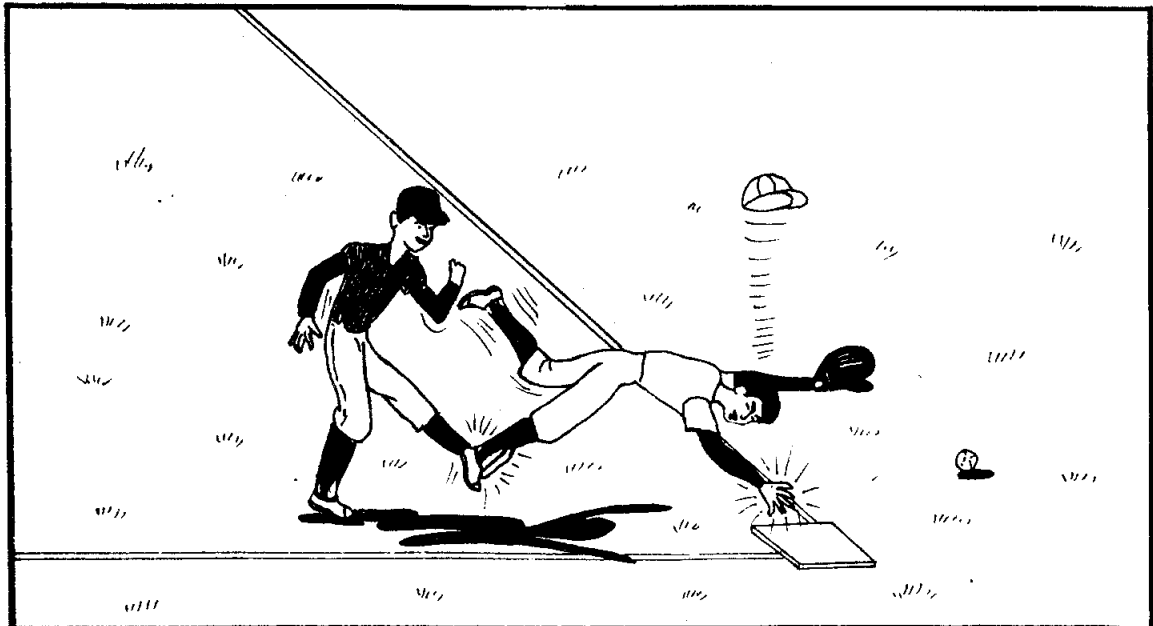
ผู้วิ่ง out...ถ้าวิ่งเลย H.P. และถูกผู้เล่นฝ่ายรับนำลูกมาแตะ H.P. ก่อนที่ผู้วิ่งจะวิ่งกลับมา



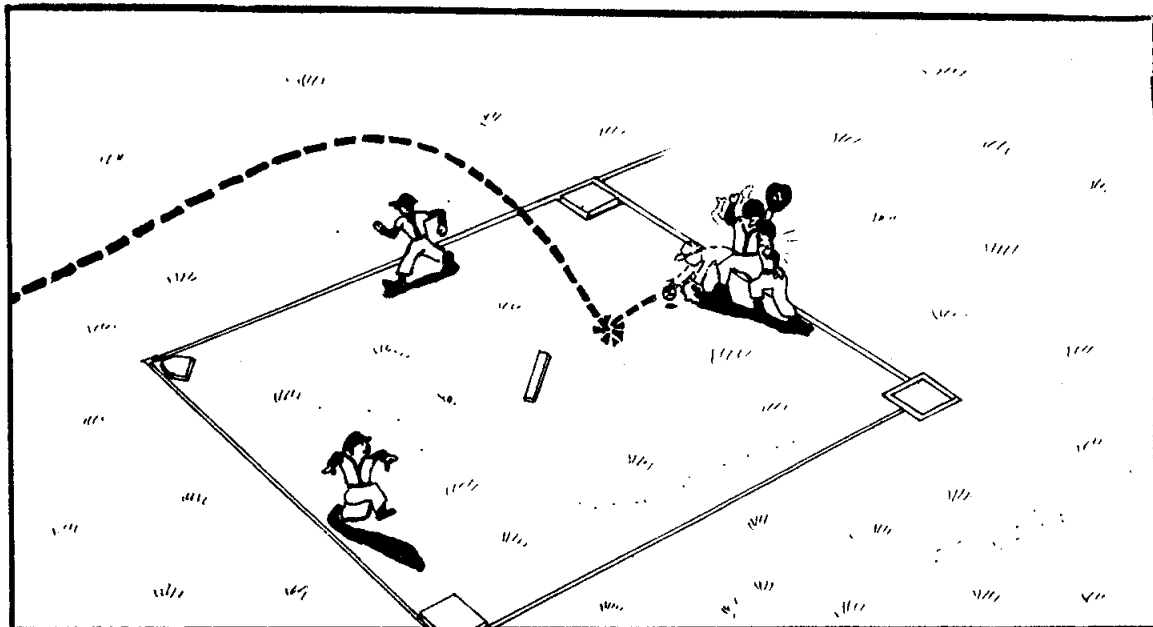
ผู้วิ่ง out...ถ้า ผู้เล่นฝ่ายเดียวกันเข้าไปมุงที่เบสเมื่อขัดขวางหรือรบกวนฝ่ายรับในสนาม ...บอลตาย



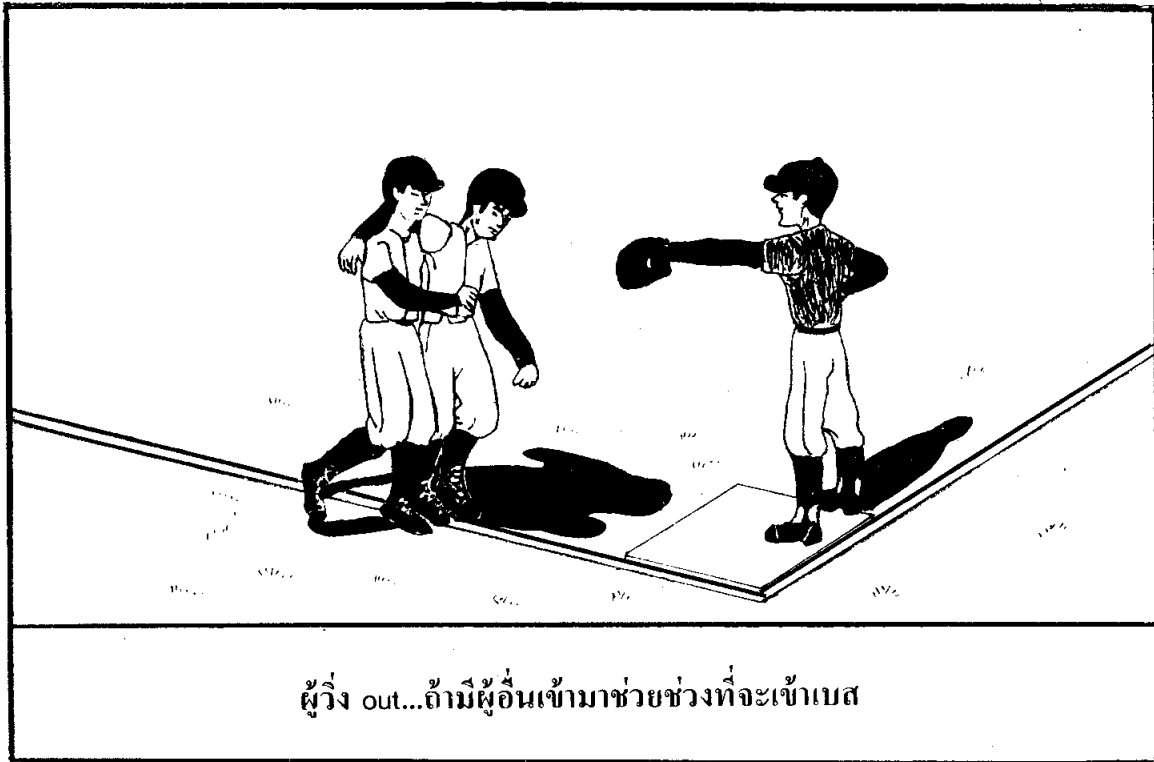
ผู้วิ่ง out...ถ้าองใจก็ดักกันลูกที่ฝ่ายรับจะเข้ามารับ...บอลตาย



ผู้วิ่ง out...ถ้าไม่หลีกทางให้หรือจงใจขัดขวางไม่ให้ฝ่ายรับเล่นลูกที่ตีมา...บอลตาย...



ผู้ตัดสินต้องตัดสินใจว่า...ผู้เล่นฝ่ายรับเจตนาจะเล่น double play หรือผู้วิ่งจะต้องการให้เกิดการ out ของตัวเองคนเดียว ผู้วิ่งจะถูกขานให้ out ด้วย



THE UMPIRE

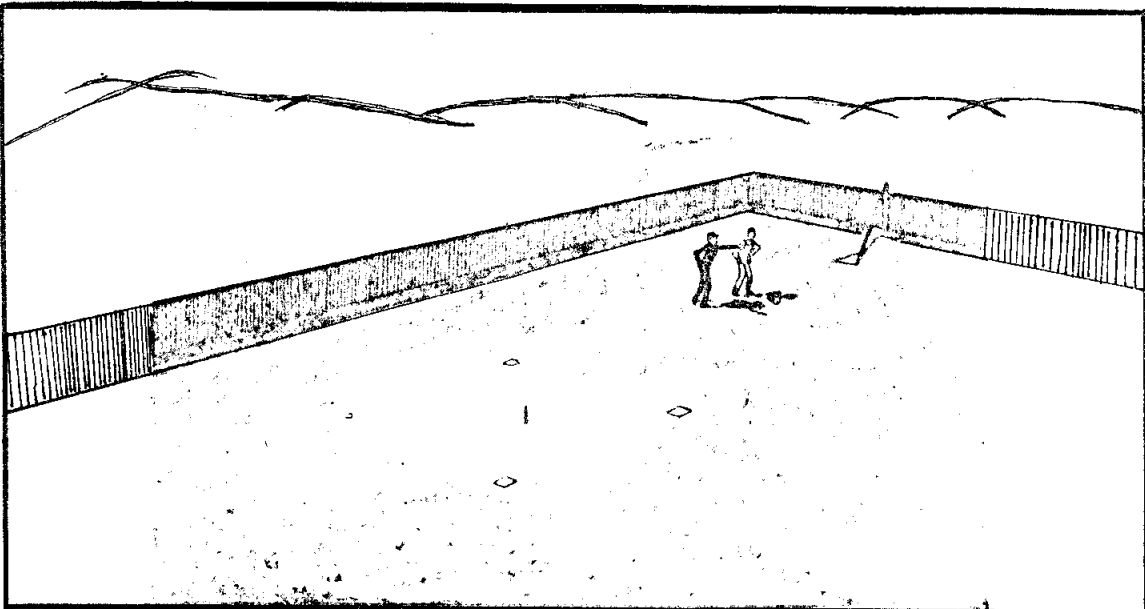
ผู้ตัดสิน Umpire



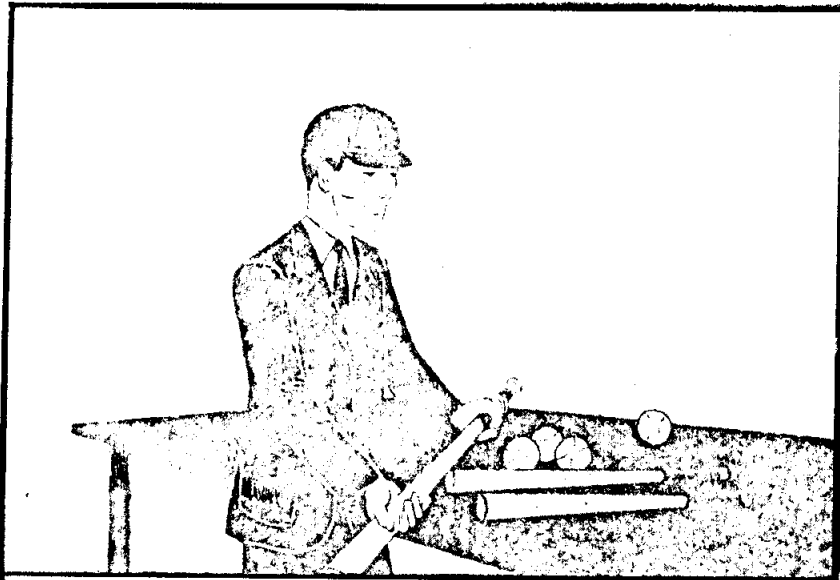
ผู้ตัดสิน...ต้องมาถึงสนามการแข่งขันก่อนเวลาเพื่อตรวจสอบความเรียบร้อยของสนาม, อุปกรณ์การแข่งขันตลอดจนลำดับการตีของผู้เล่นทั้งสองฝ่ายในใบบันทึกที่ทั้งสองทีมส่งมา



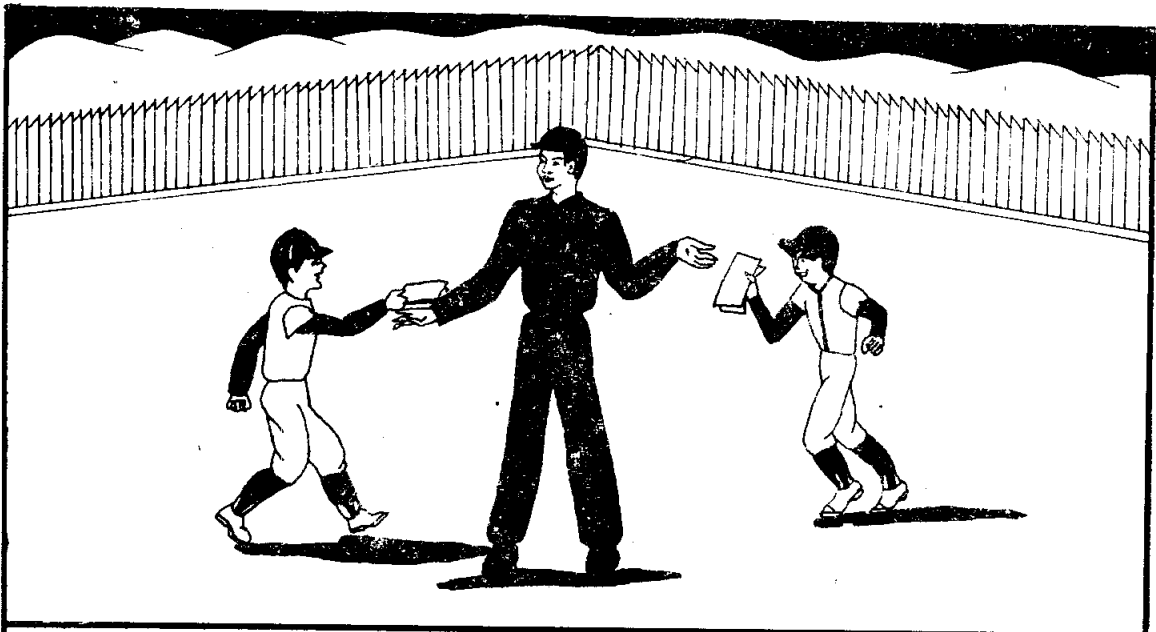
สำรวจดูที่ยืนดีสำหรับ Pitcher ว่าอยู่ในสภาพที่ดี หรือไม่



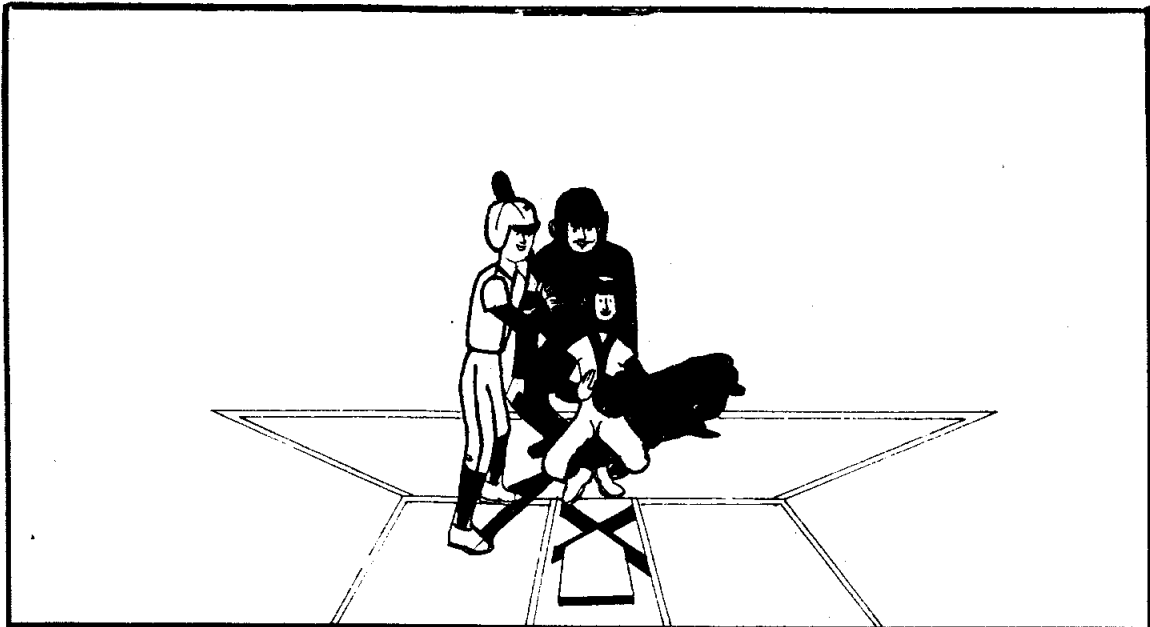
ต้องแน่ใจว่าตำแหน่งของเส้นฟาวล์นั้นถูกต้องแล้ว



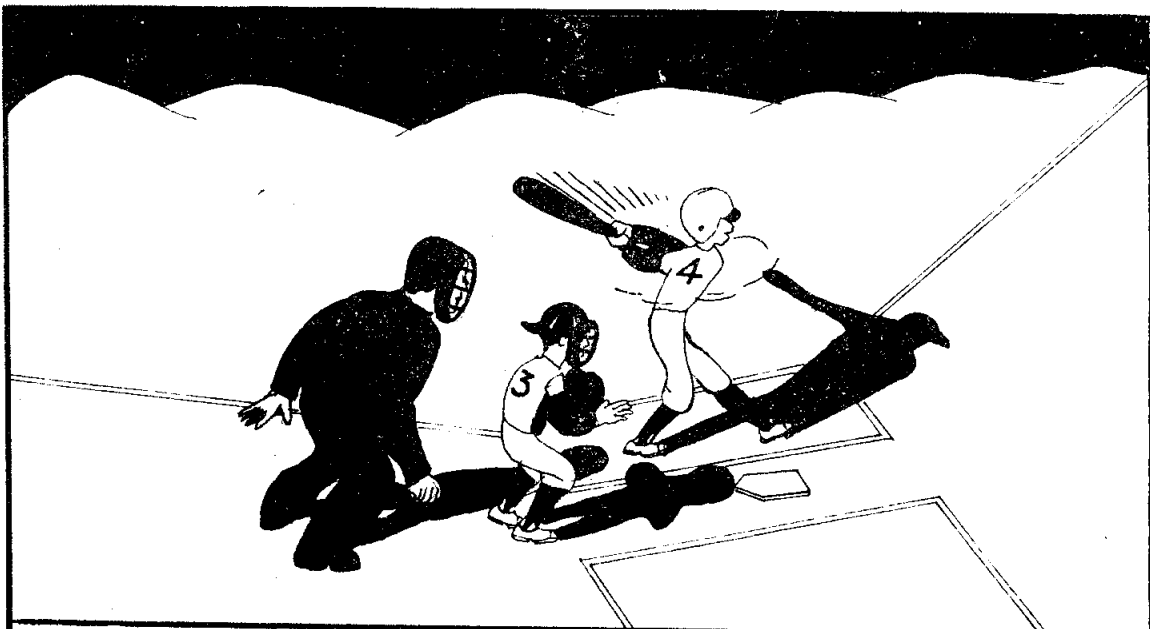
ตรวจอุปกรณ์การแข่งขันเป็นไปตามกติกาหรือไม่



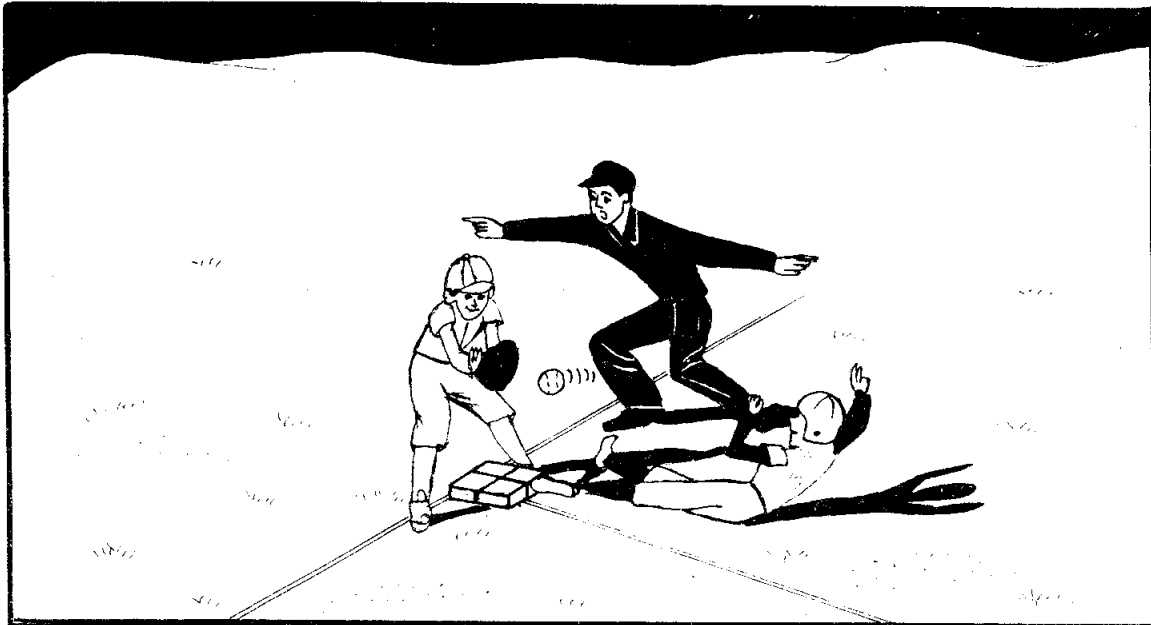
รับใบรายชื่อลำดับการตีของผู้เล่น และสำรวจว่าผู้เล่นของทั้งสองทีมตรงตามรายชื่อที่ส่งมาหรือไม่ แล้วคืนแผ่นที่เป็นสำเนาให้ผู้จัดการทีมไป



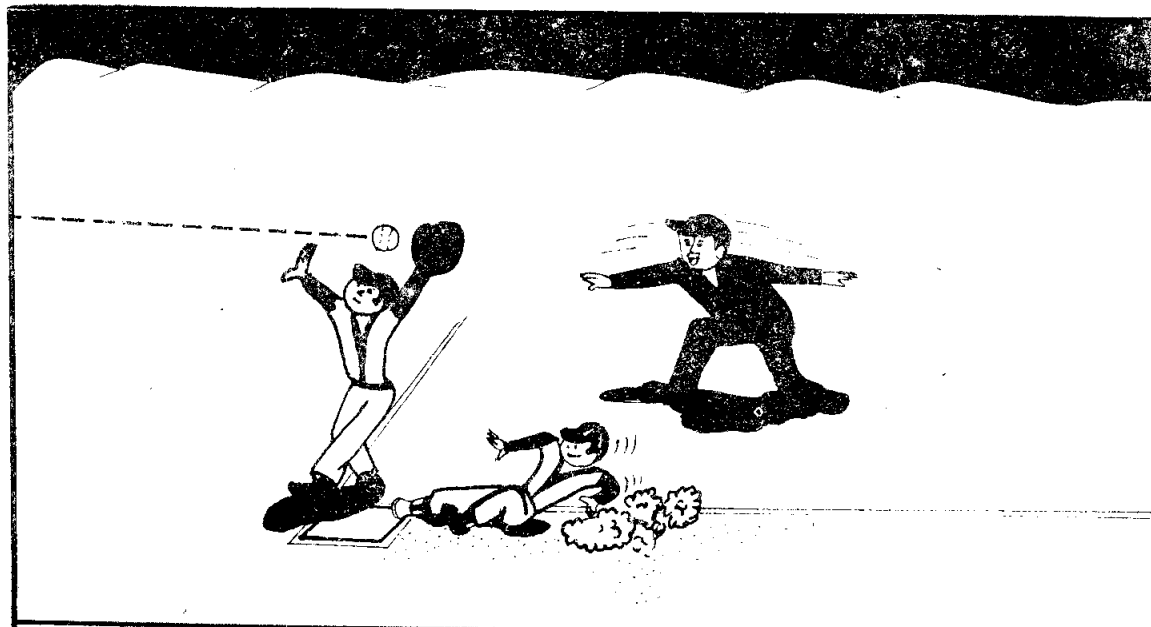
ผู้ตัดสิน...ต้องอยู่ในตำแหน่งที่สามารถมองเห็น Strike หรือ Ball ได้อย่างชัดเจนเมื่อเริ่มเล่น



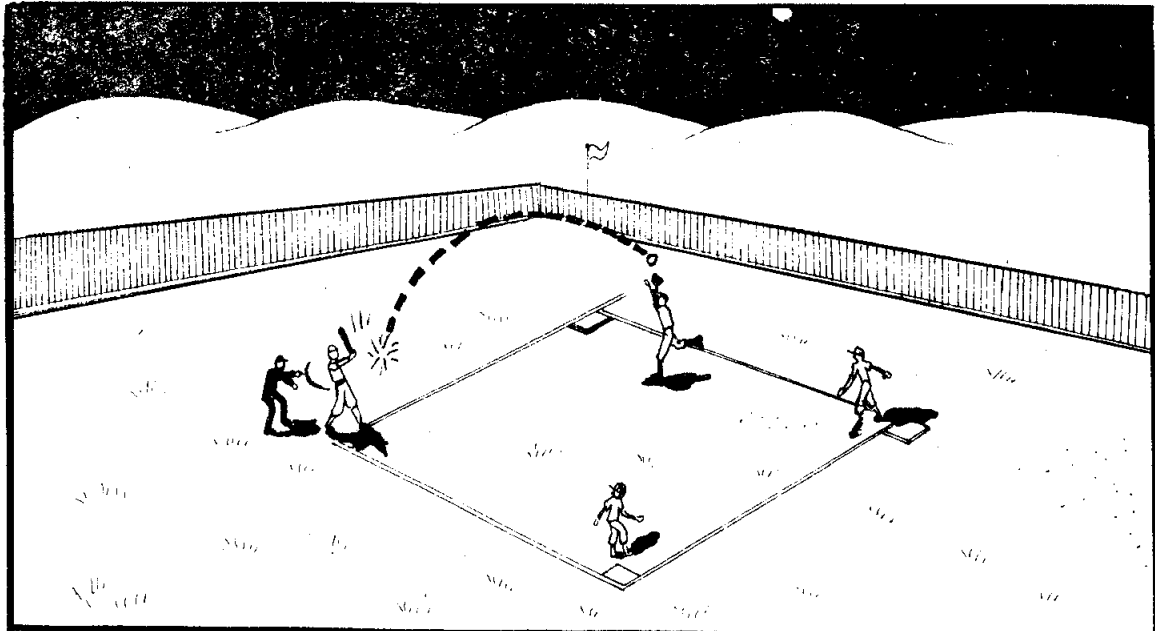
ผู้ตัดสินคนที่ 1 อยู่หลัง H.P. เพื่อตัดสิน โดยเริ่มตั้งแต่ Pitcher ปล่อยลูก



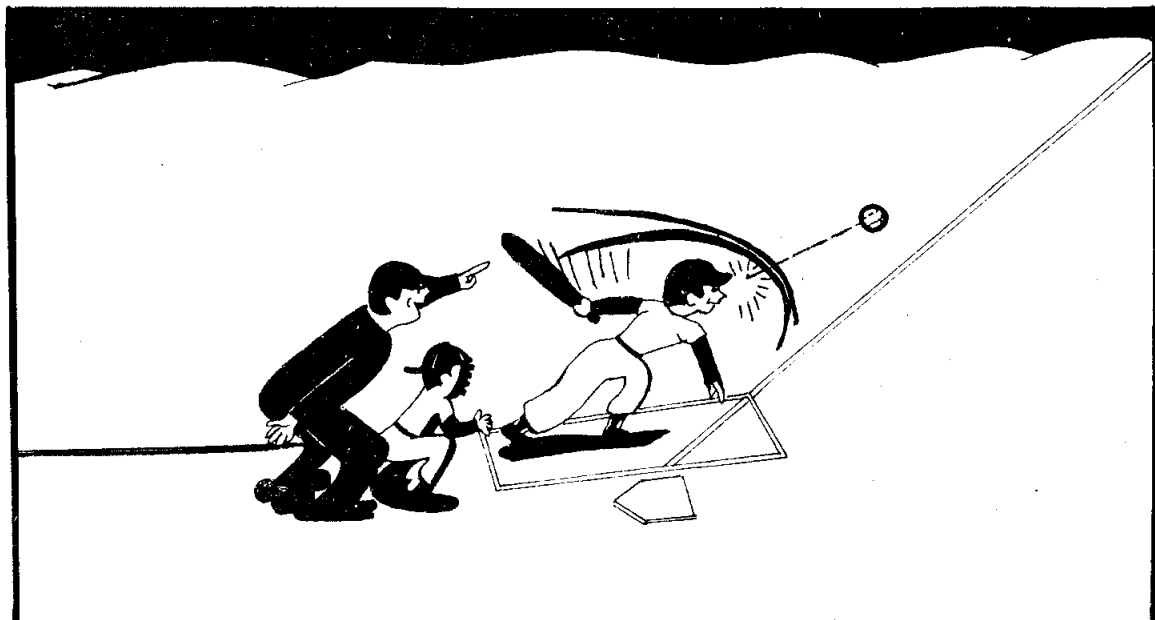
นอกจากหุ้จะฟังเสียงการกระทบของถุงมือกับลูกบอลแล้ว...ยังต้อง...มองเท้าของผู้วิ่งที่
ขึ้นมาเตะเบส พร้อมทั้งพยายามใช้หางตาดูการรับลูกของฝ่ายรับด้วยในคราวเดียวกัน



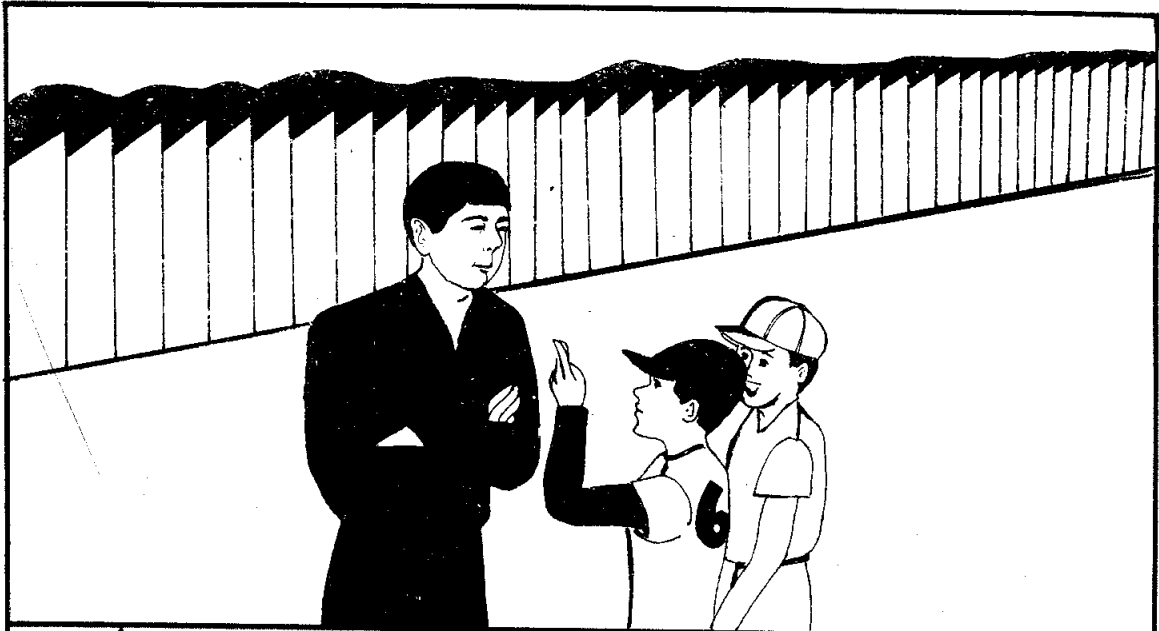
ผู้ตัดสินประจำเบส...ต้องอยู่ในตำแหน่งที่สามารถจะเห็นการเล่นทุกกรณี...ในลักษณะ
force play (ลักษณะตามรูป) ให้ฟังเสียงที่ลูกบอลกระทบถุงมือ ตามองที่เบส



ยืนในตำแหน่งที่สามารถจะเห็นเหตุการณ์ได้ทั่วสนาม, รับผิดชอบลูก foul line infield fly และชาน "infield fly" เมื่อลูกบอลอยู่ใกล้



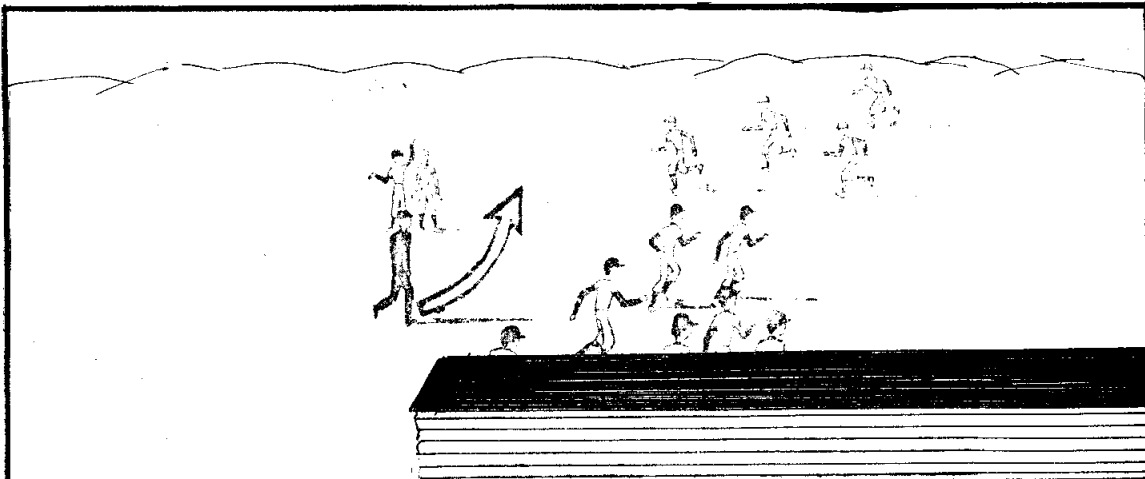
ตำแหน่งของผู้ตัดสิน...อยู่ข้างหลัง catcher สามารถที่จะมองเห็นลูก Strike หรือ ball ได้ชัดเจนพร้อมทั้งทำสัญญาณให้รู้ว่าลูกนั้น Fair ball หรือ Foul ball



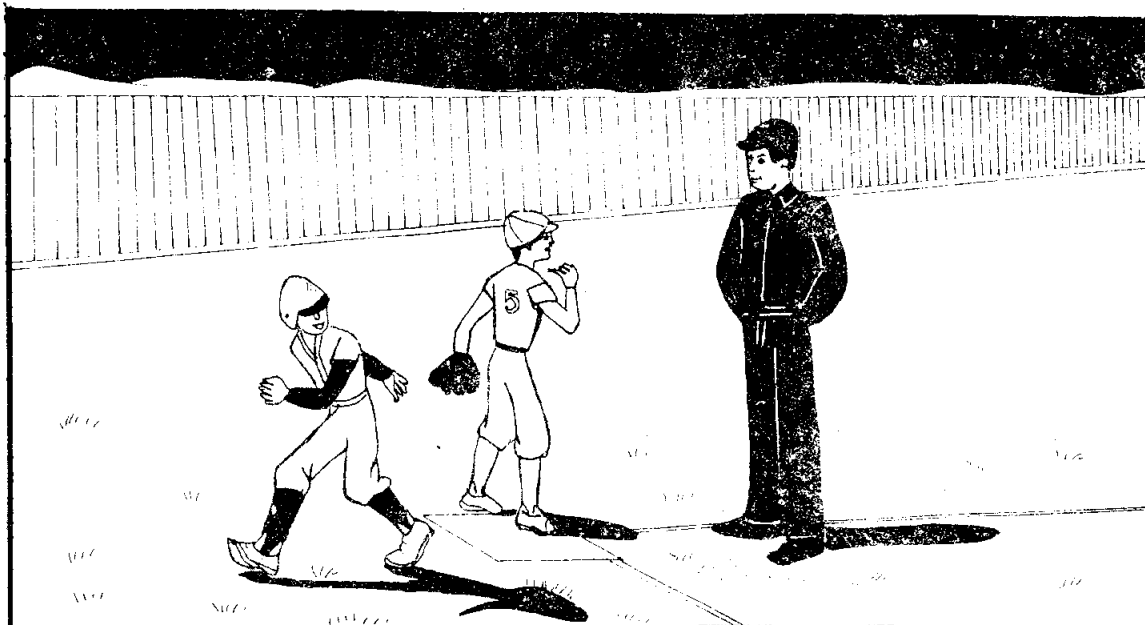
เมื่อมีผู้ถามถึงการตัดสินใจหรือข้อตกลง ผู้ตัดสินใจให้ความเป็นกันเองพร้อมทั้งอธิบายอย่างมีเหตุผล ก่อนที่จะขานให้เล่นต่อไป



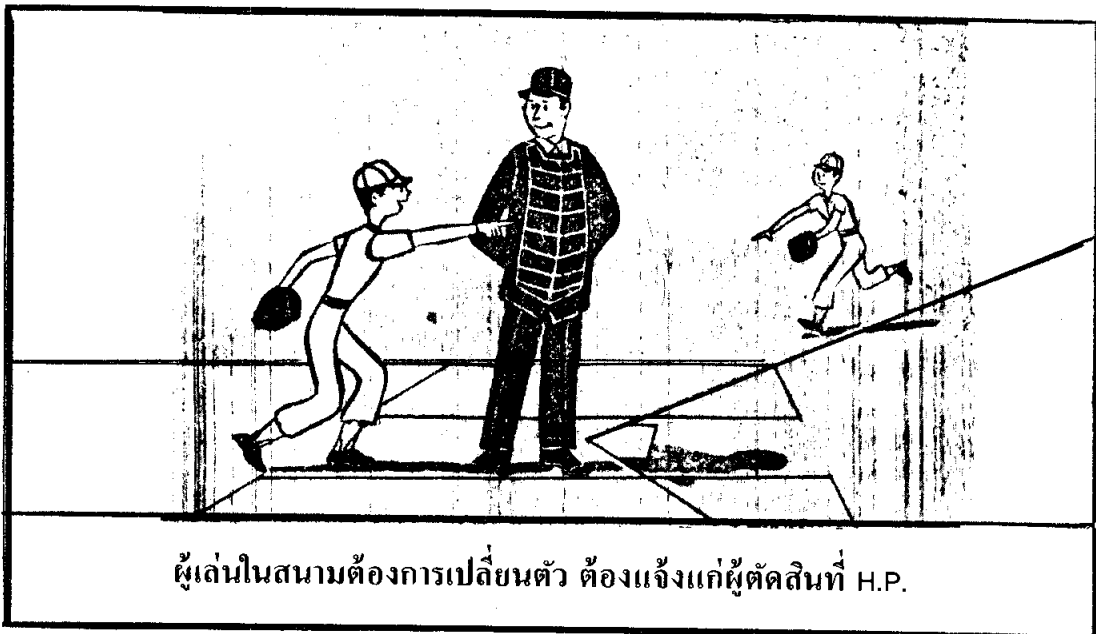
เมื่อมีผู้เล่นเข้ามาได้แจ้งการตัดสินใจ...ให้ฟังโดยใช้เวลาไม่มากนักก็อย่างมีความมั่นใจในตัวเอง และพูดว่า “ฉันเห็นอย่างนั้น...play ball...” แล้วก็เดินจากที่นั่นไป

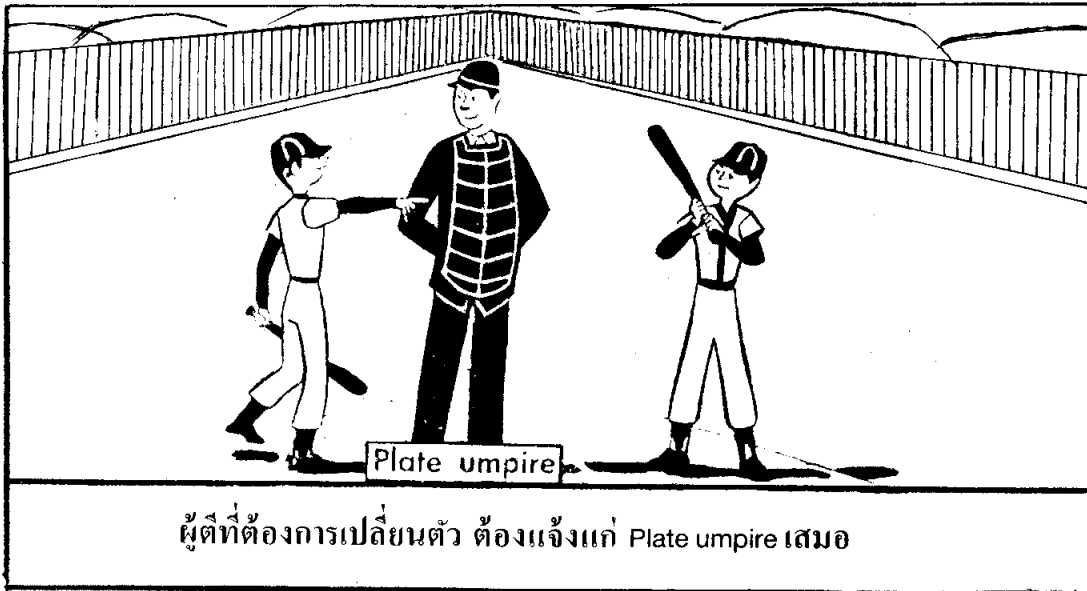


พยายามหลีกเลี่ยงการโต้เถียงระหว่างการเปลี่ยน inning ไม่เห็นด้วยกับทีมใดทีมหนึ่งแล้ว
เดินห่างออกไป



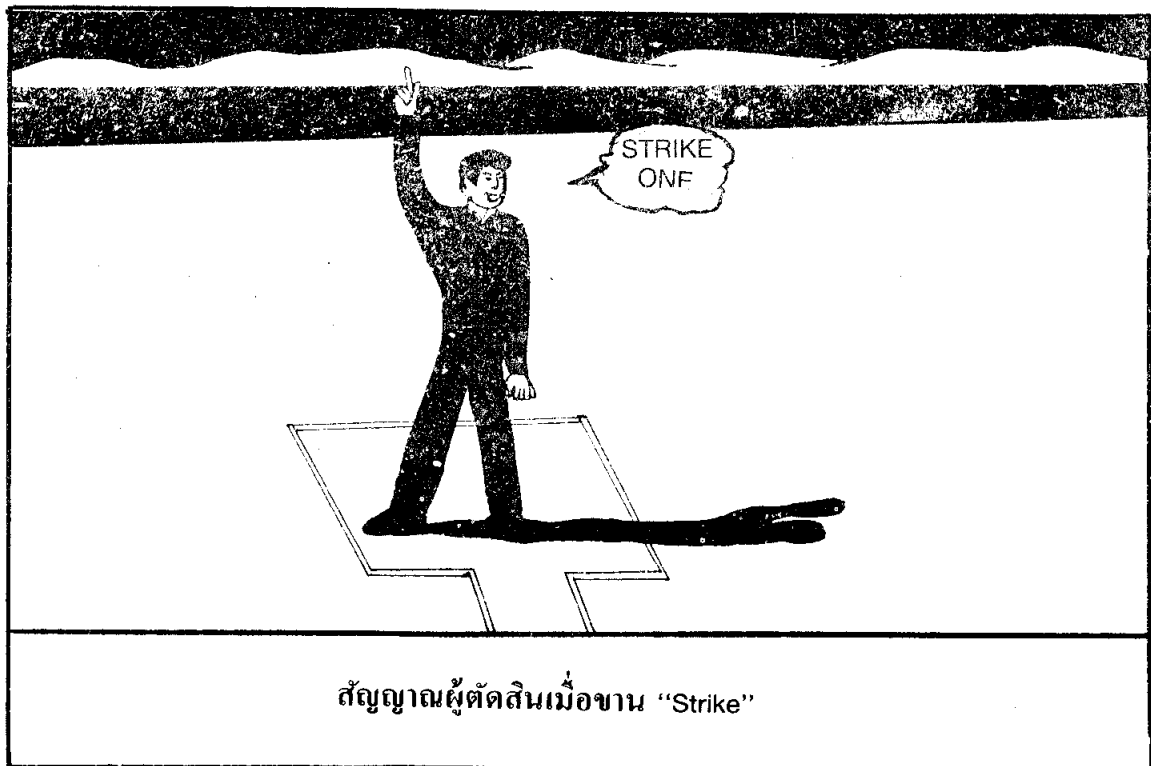
ผู้ตัดสินต้องไม่เปิดทางให้มีการประท้วงในสิ่งที่ไม่ใช่ข้อผิดพลาดและรวมถึงเหตุการณ์
ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นด้วย





สัญญาณผู้ตัดสิน

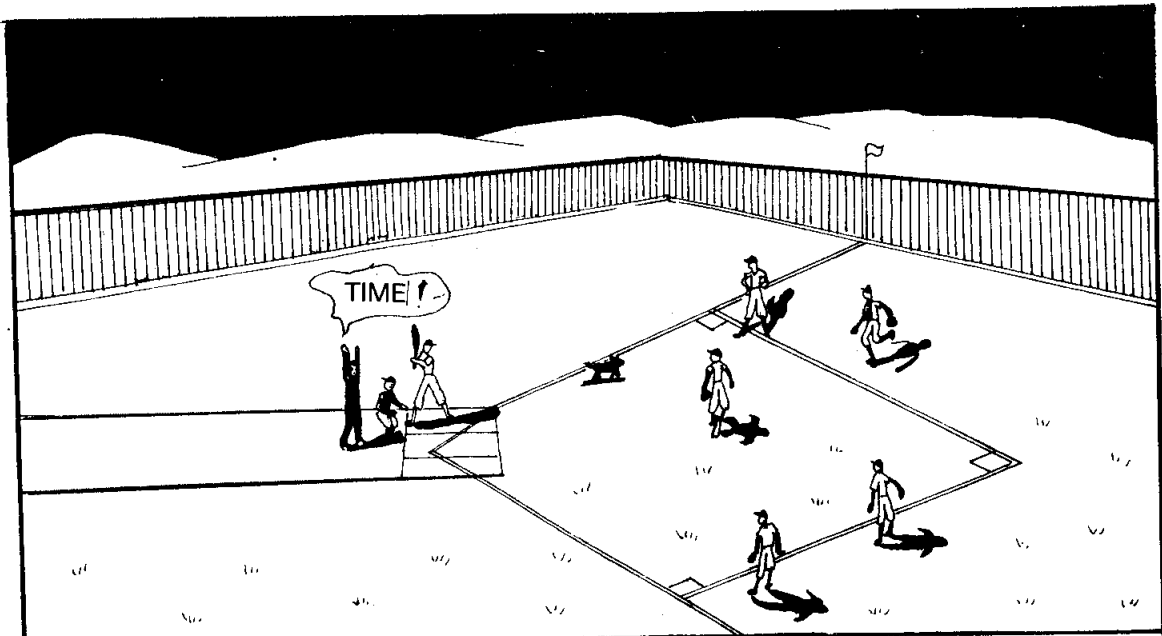








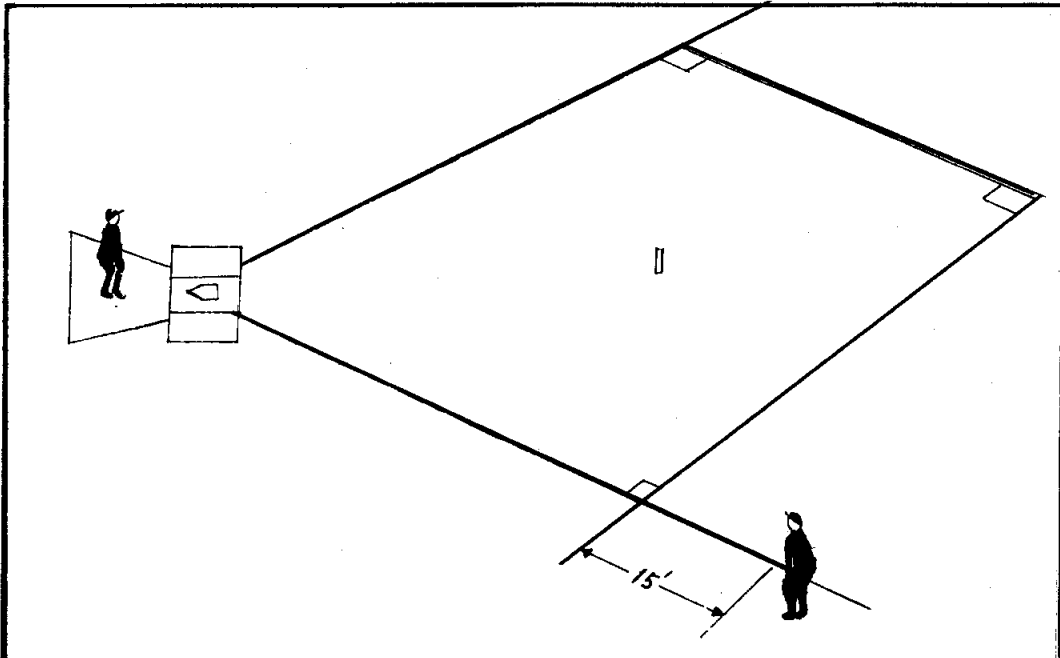
ถ้าเป็นการขวาน ball ไม่ต้องแสดงสัญญาณเพียงแต่ออกเสียงขานว่า ball เฉย ๆ



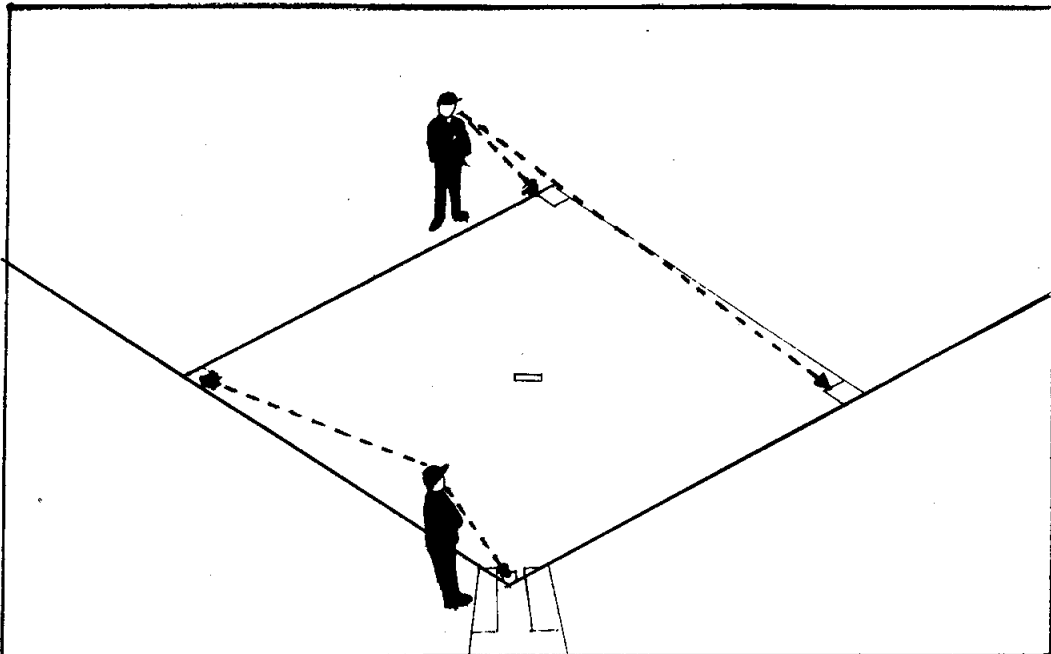
สัญญาณที่อยู่ตัดสินขอเวลานอกเมื่อมีเหตุไม่เรียบร้อยในสนาม

POSITION OF UMPIRES

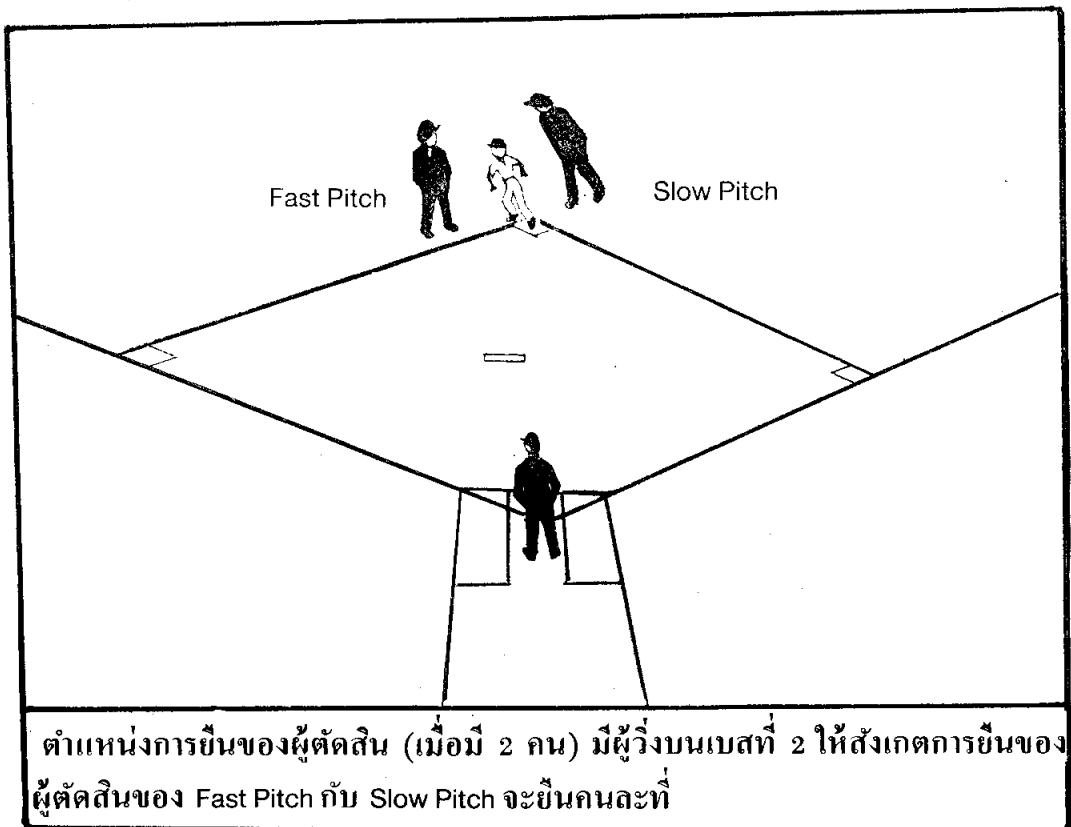
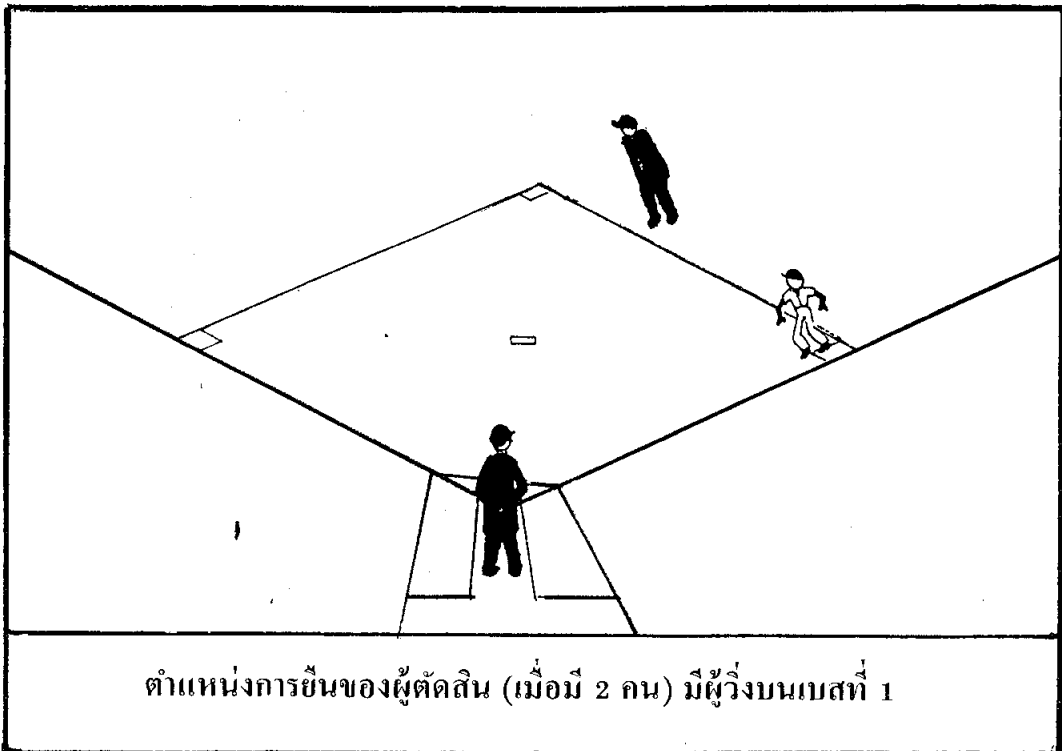
ตำแหน่งการยืนของผู้ตัดสิน

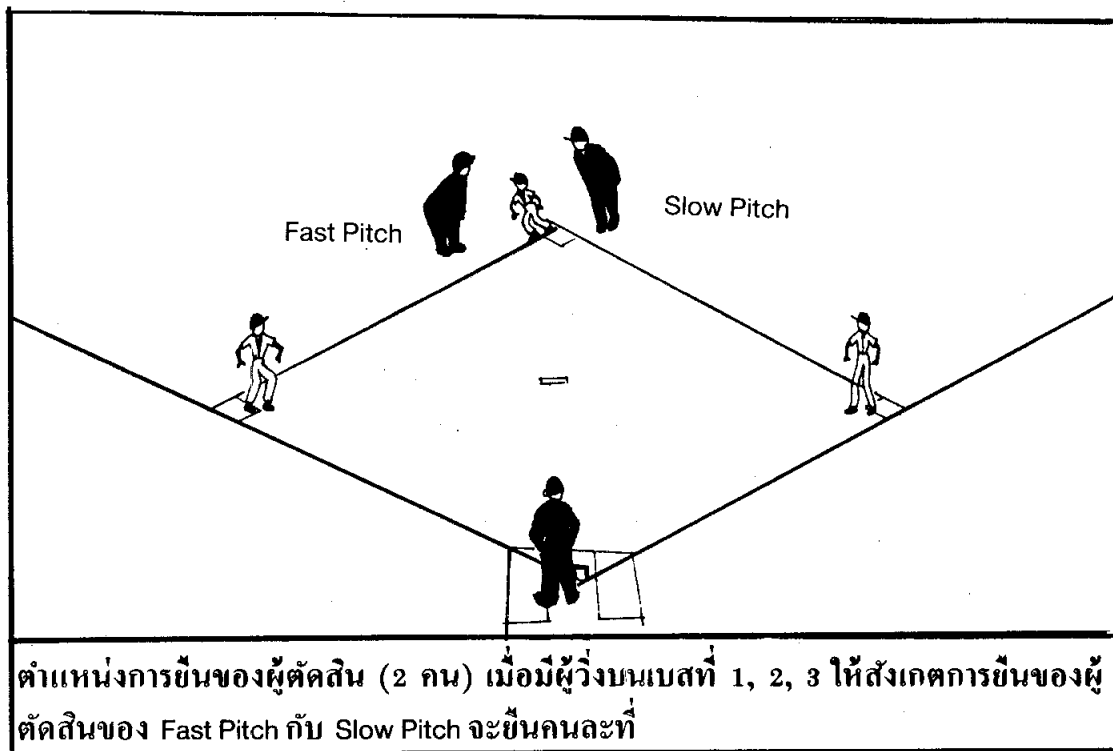
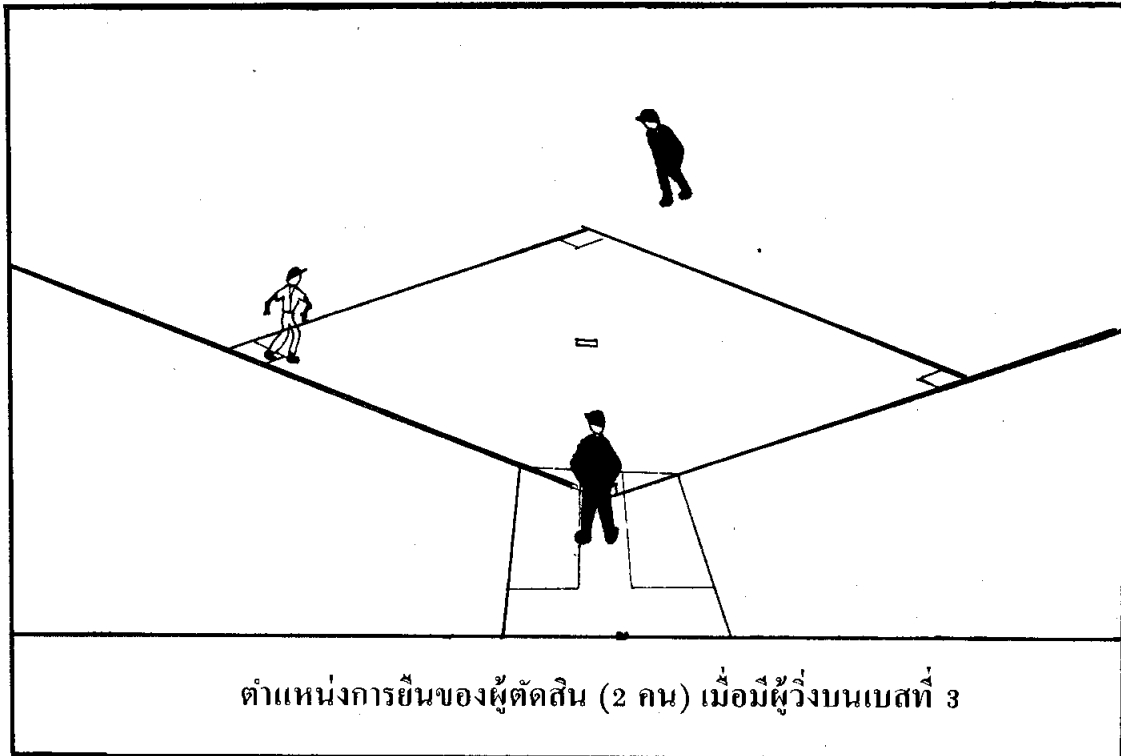


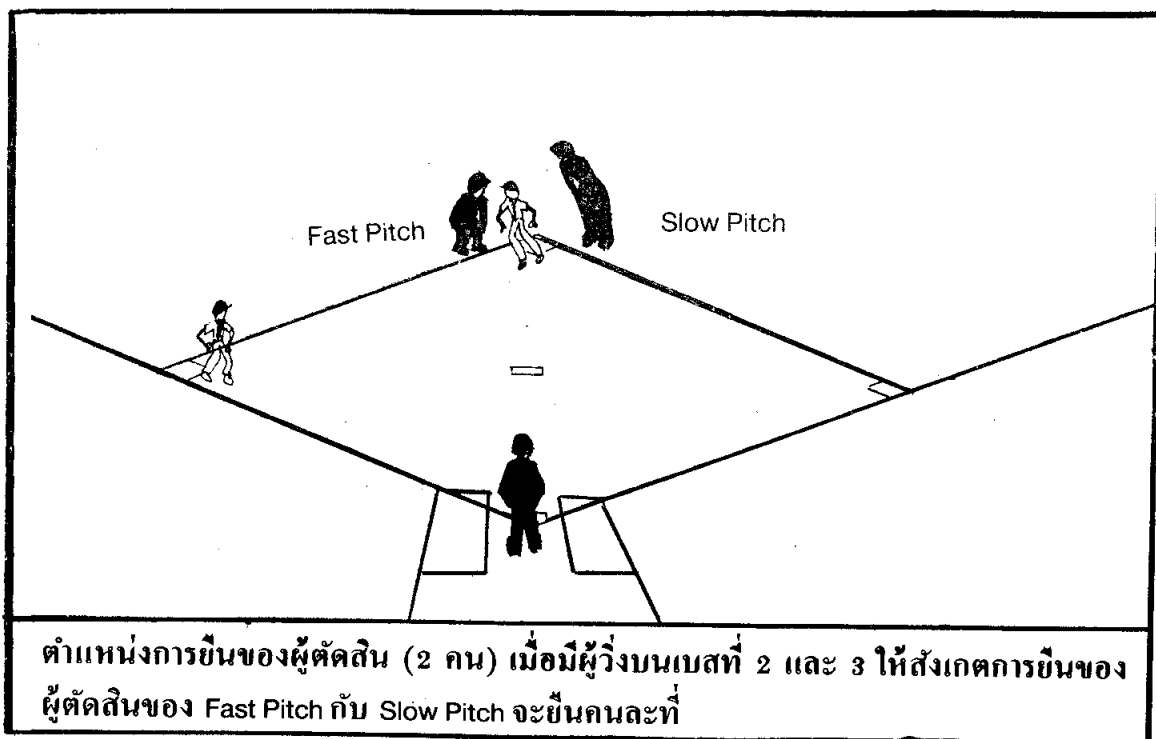
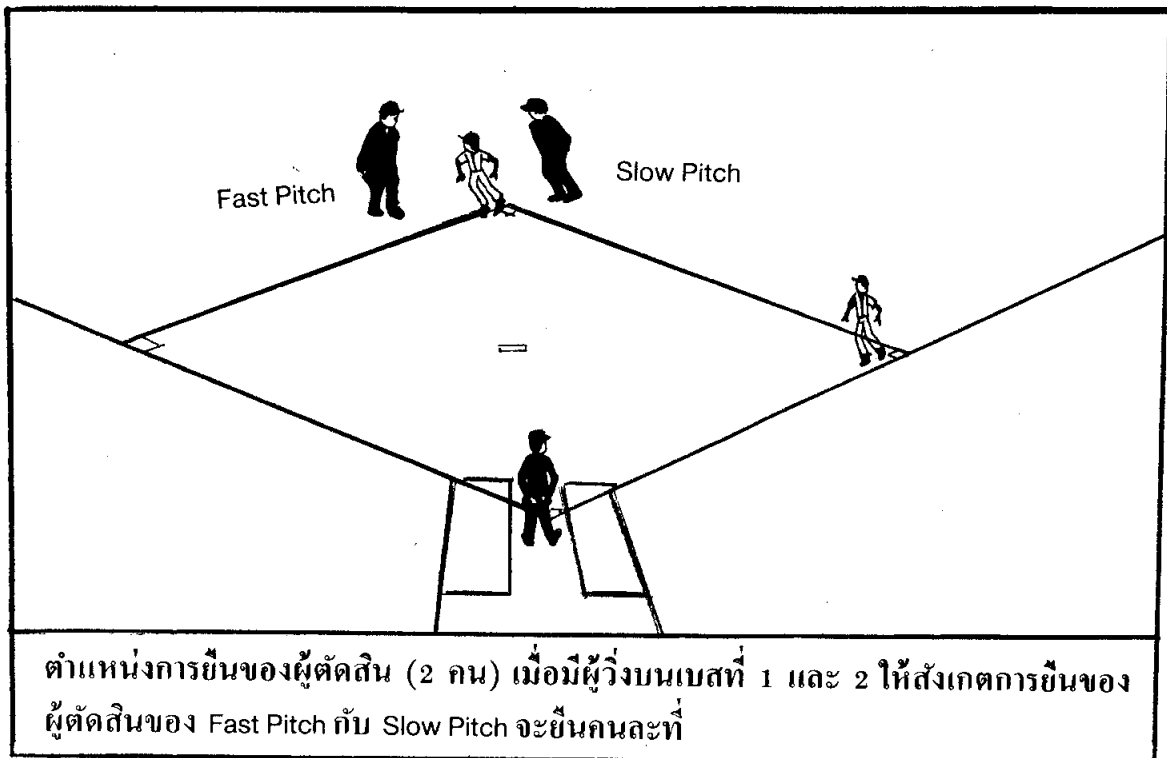
เกมสมัครเล่นจะใช้ผู้ตัดสินเพียง 2 คน คนหนึ่ง ขึ้นหลัง Home Plate อีกคนหนึ่ง ขึ้นในตำแหน่งที่จะมองเห็นเหตุการณ์ได้ง่าย และทั่วถึง

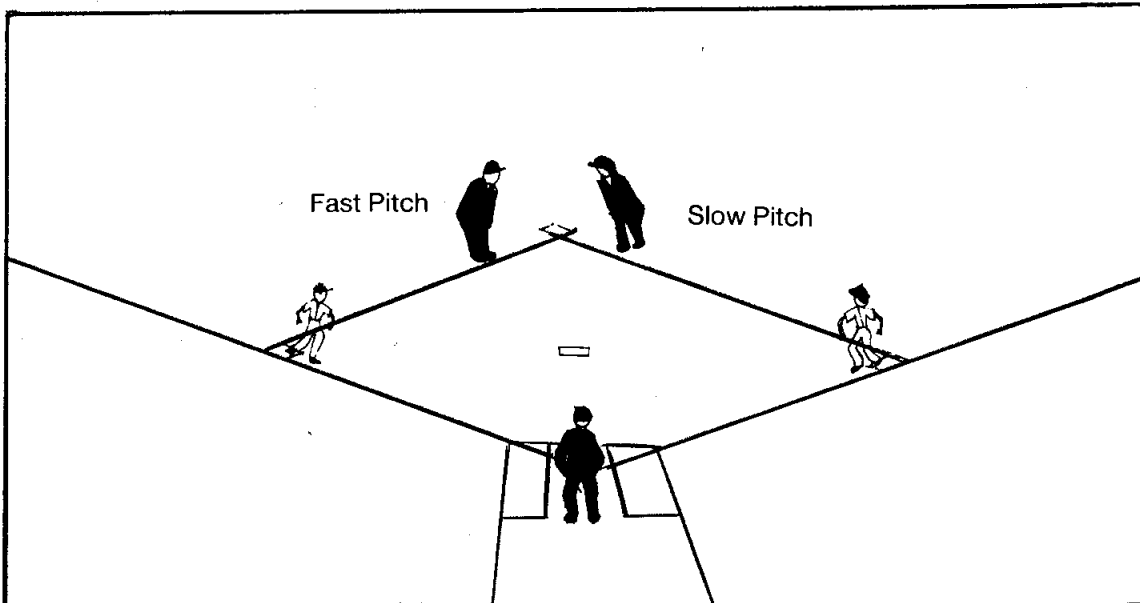


ผู้ตัดสิน 2 คน หน้าของผู้ตัดสินที่ Home Plate ต้องขึ้นที่ที่มองเห็นทั้งเบสที่ 3 และ Home Plate ด้วย

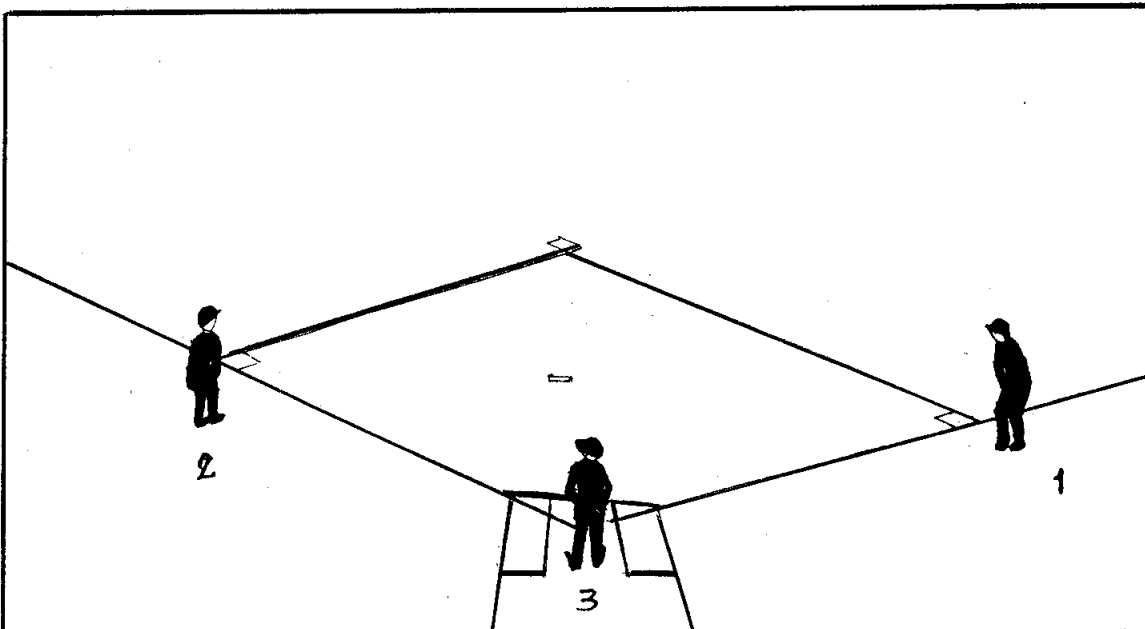




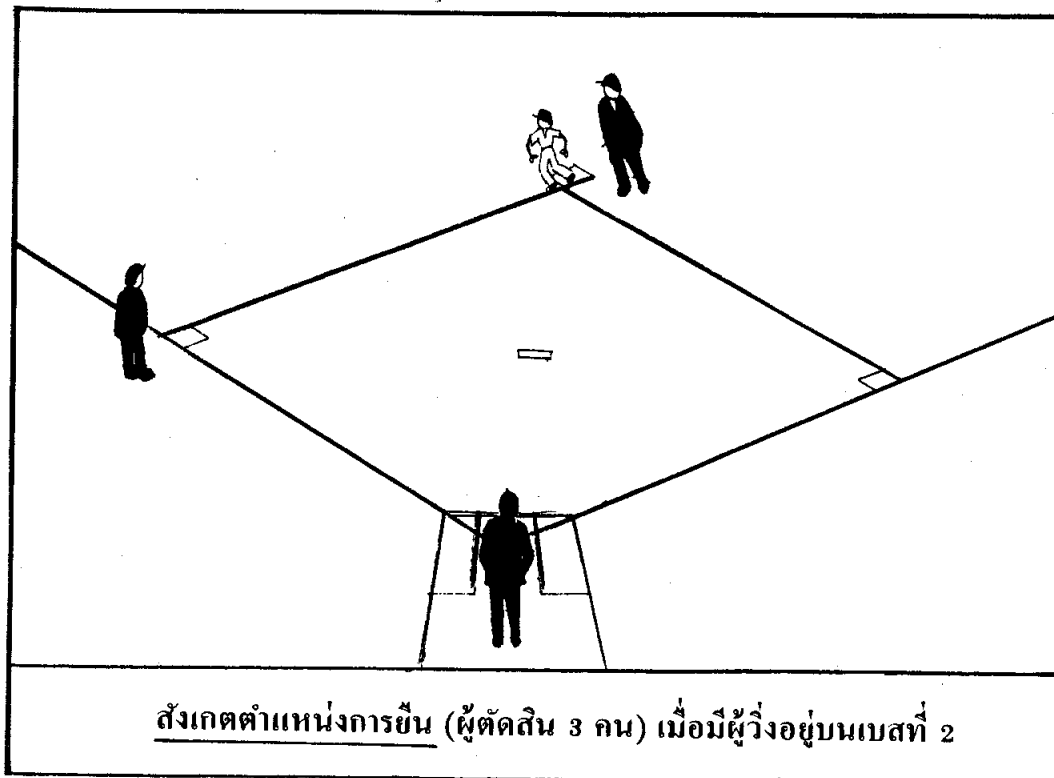
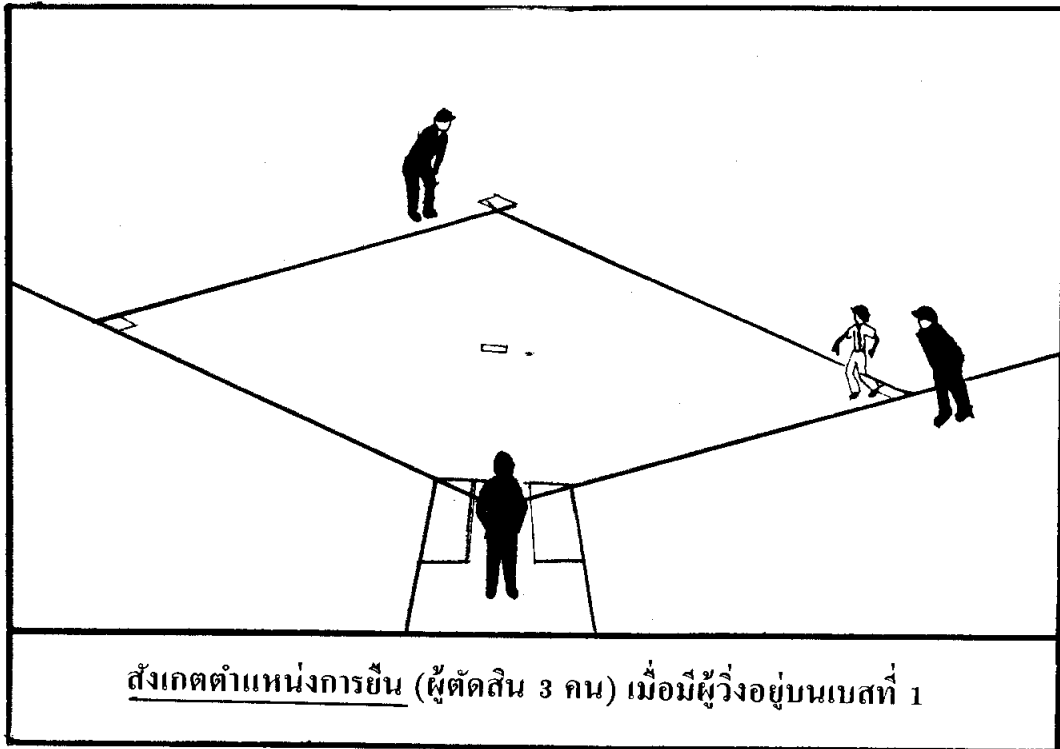


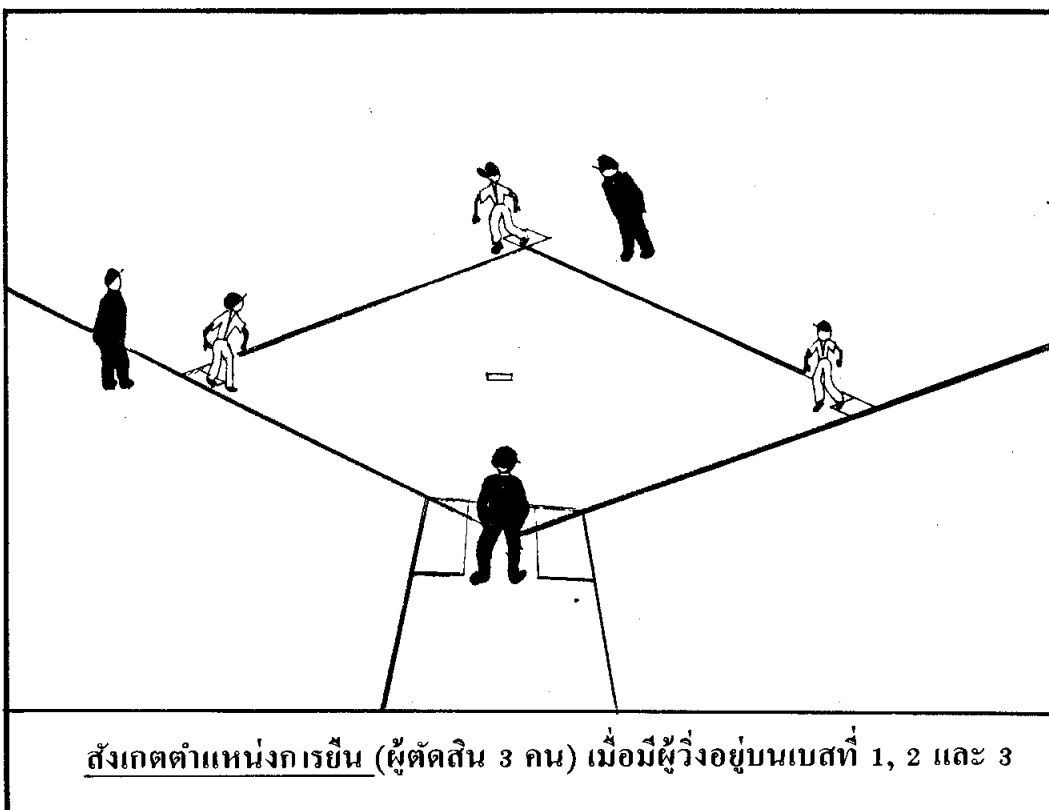
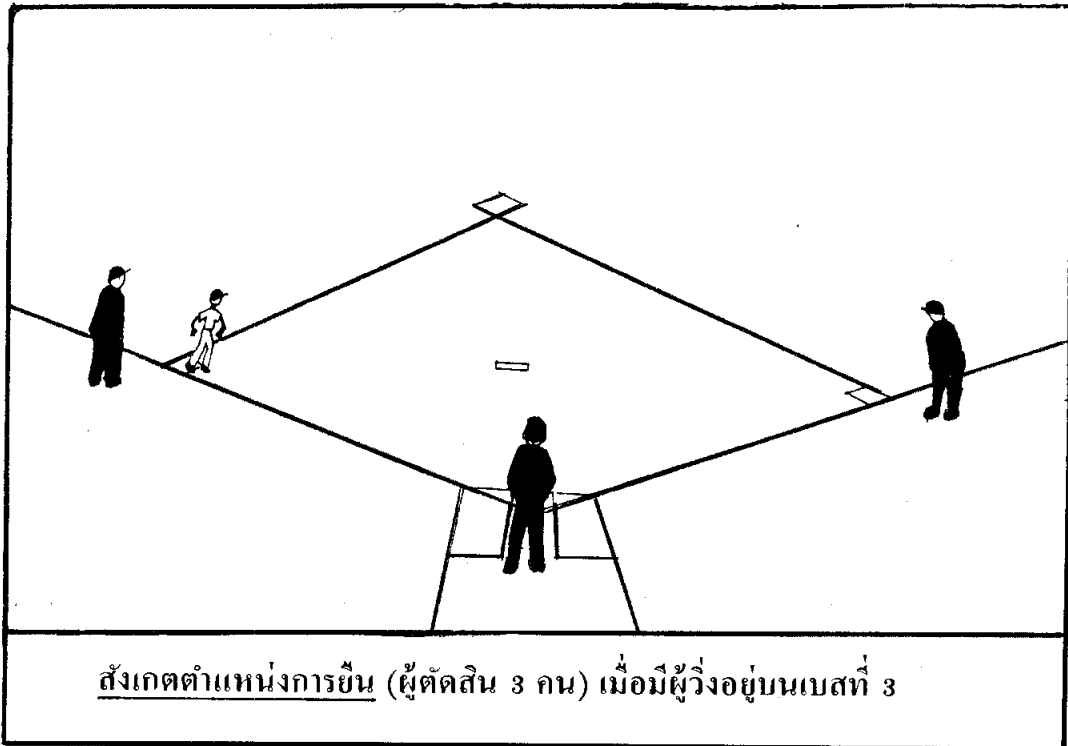


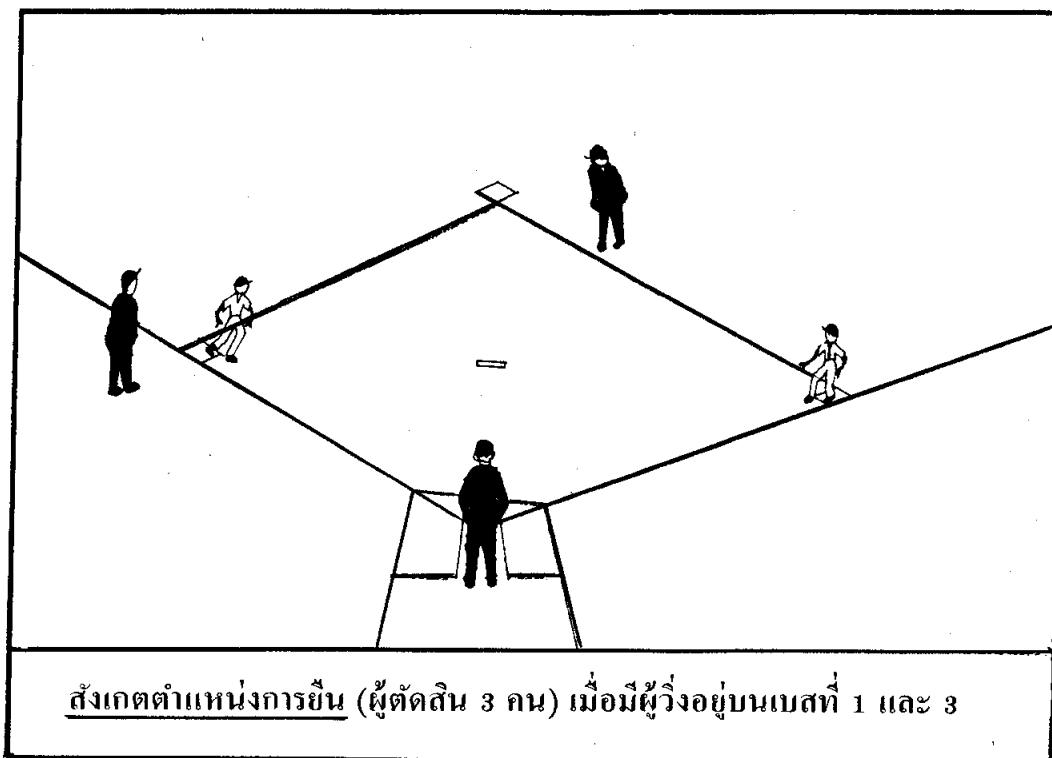
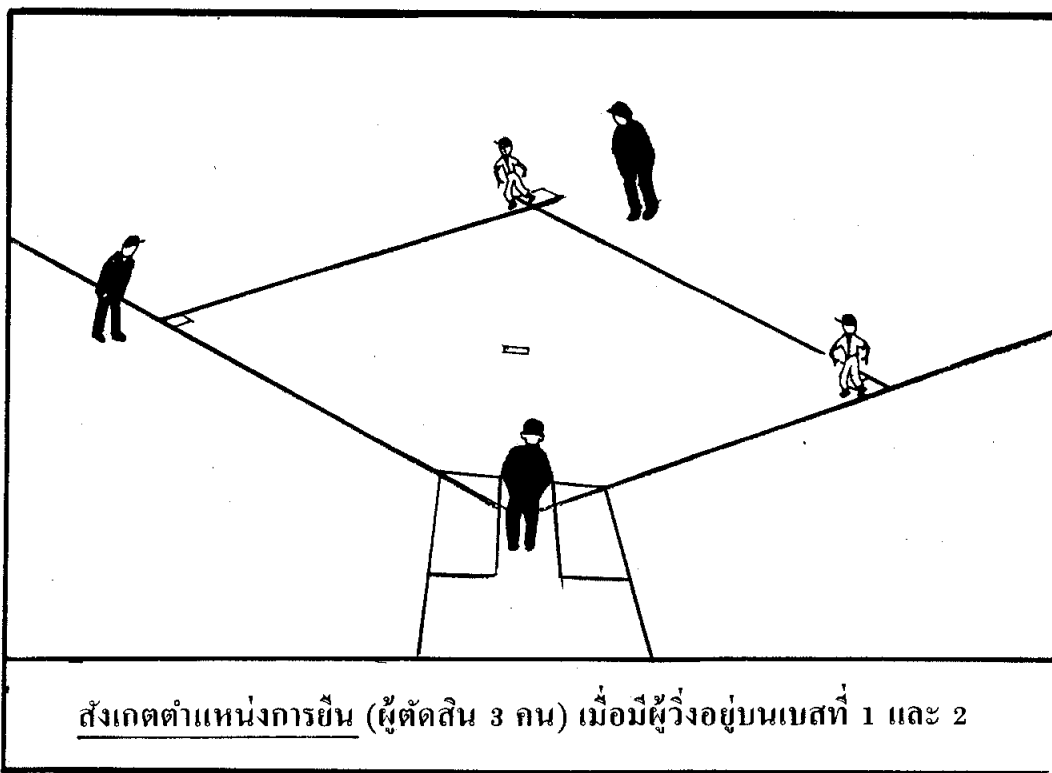
ตำแหน่งการยืนของผู้ตัดสิน (2 คน) เมื่อมีผู้วิ่งบนเบสที่ 1 และ 3 ให้สังเกตการขึ้นของผู้ตัดสินของ Fast Pitch กับ Slow Pitch จะขึ้นคนละที่

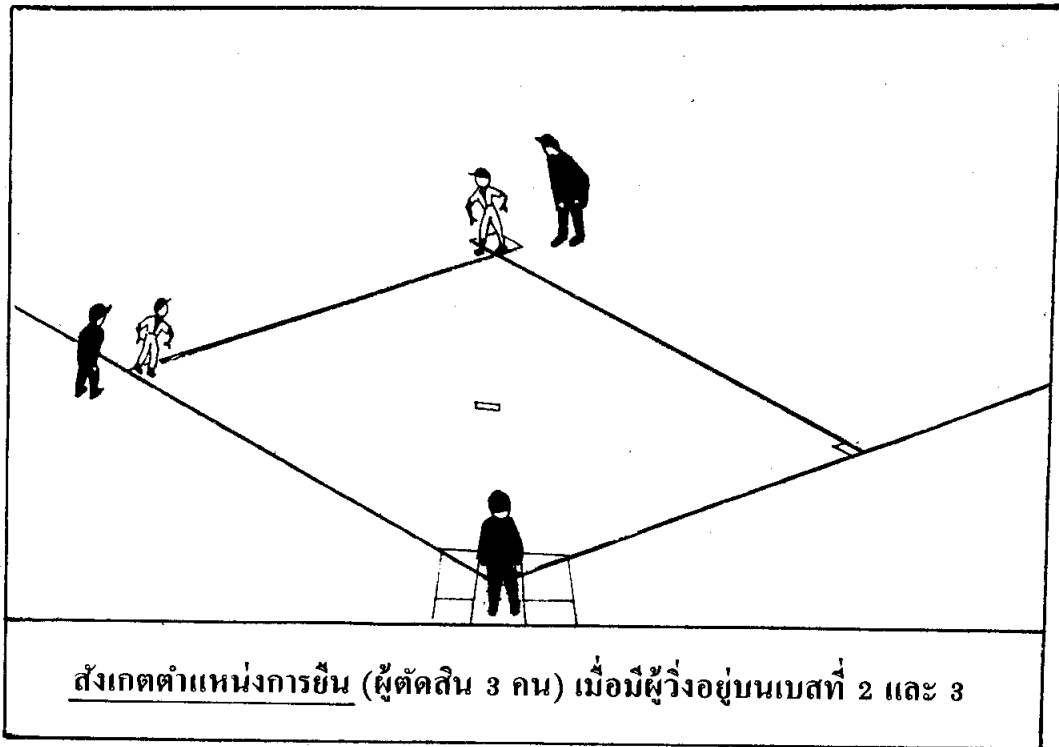


การฝึกหัดขั้นต้น 1. ยืนอยู่เบสข้างหน้าของผู้วิ่ง 2. เคลื่อนที่จากซ้ายไปขวา
3. อย่าเคลื่อนตามผู้ตัดสิน 1 และ 2



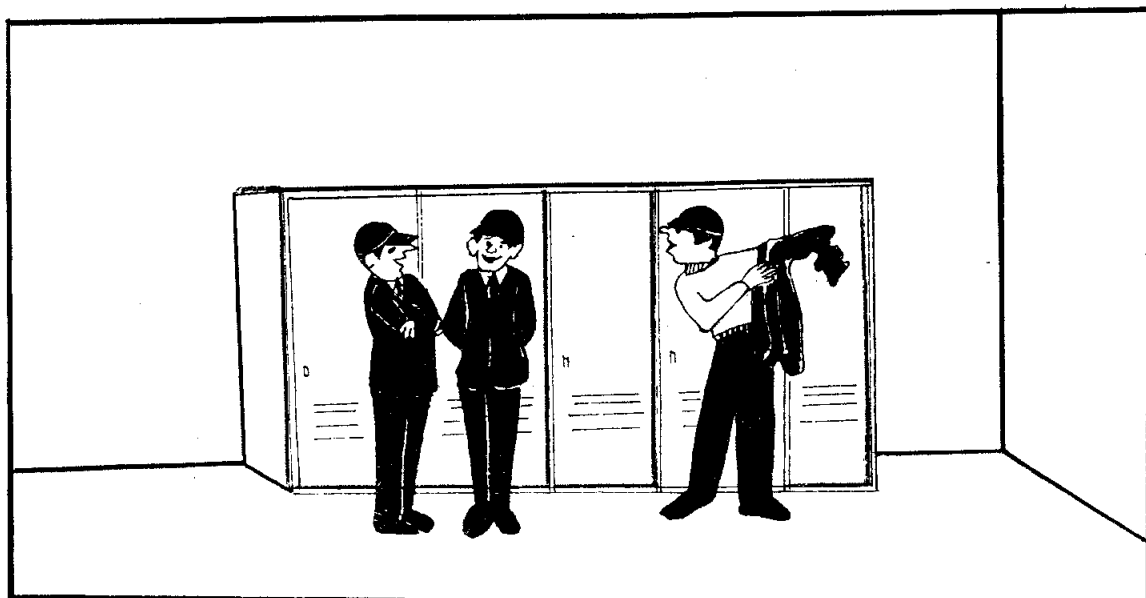








ผู้เล่นหรือหัวหน้าทีมควรกล่าวขอบคุณกรรมการผู้ตัดสินทุกครั้งเมื่อเสร็จสิ้นการแข่งขัน
ด้วยมรรยาทอันดี



เมื่อการตัดสินสิ้นสุดลง ผู้ตัดสินควรมีโอกาสได้พบและสนทนาถึงปัญหาต่าง ๆ