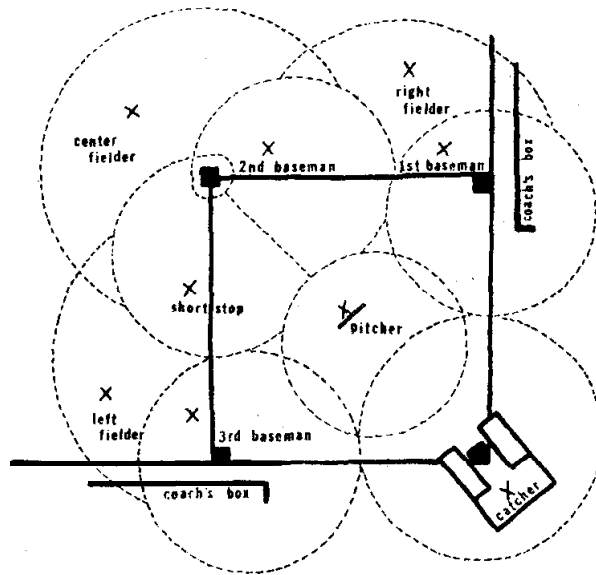


เล่นซอฟท์บอลอย่างง่าย



- อุปกรณ์การเล่น ประกอบด้วยไม้ตี ถุงมือ ลูกบอล และสนาม
- จำนวนผู้เล่น ฝ่ายละ 9 คน
- ฝ่ายรุกหรือฝ่ายตี (เป็นฝ่ายที่ทำคะแนน) ผู้เข้าตีต้องพยายามตีลูกที่ Pitcher โยนให้ตี ให้ลูกเข้าไปอยู่ในสนาม (fair ball) และอยู่ในสภาวะที่ผู้รับ รับได้ยากที่สุด แล้ววิ่งไปที่ base เมื่อถึง base แล้วจึงเรียกว่า ผู้วิ่ง (baserunner)
- ผู้ตีจะออก (out) ด้วยเหตุต่อไปนี้
 - ถ้าตีลูกลอยในอากาศ (fly) แล้วฝ่ายรับรับลูกได้ก่อนที่ลูกจะตกถึงพื้น
 - ถ้าลูกตกถึงพื้น แต่ฝ่ายรับขว้างลูกมาถึง base ก่อนที่ผู้ตีจะวิ่งมาถึง

5. ผู้วิ่ง (baserunner) จะถูกทำให้ตาย (out) ด้วยเหตุต่อไปนี้
1. เมื่อผู้รับนำลูกไปแตะตัวในขณะที่วิ่งและก่อนที่จะวิ่งไปถึง base ข้างหน้า หรือ แตะตัวในขณะที่ไม่ได้อยู่บน base
 2. วิ่งออกจาก base ก่อนที่ Pitcher จะโยนลูก
 3. วิ่งหนีผู้รับที่จะเอาลูกมาแตะตัวเกิน 3 ฟุต จากเส้นระหว่าง base
6. ฝ่ายรับ จะพยายามรับลูกที่ผู้ตีตีออกมาก่อนที่จะตกถึงพื้น ถ้ารับไม่ได้จะพยายามเก็บลูกแล้วขว้างให้ผู้รักษา base ก่อนที่ผู้ตีจะวิ่งมาถึง
7. การนับลูกคือลูกเสียของผู้โยน Pitcher

ลูกตี (Strike) หมายถึง

1. ลูกที่ผ่านบน Home Plate และอยู่ในช่วงระหว่างไหล่ถึง เข่าของผู้ตี ไม่ว่าจะตีหรือไม่ก็ตาม
2. ลูกที่นอกเหนือจากข้อ 1, แต่ผู้ตีไม่ว่าลูกที่ตีออกไปนั้นจะไปอยู่ที่ไหน

ลูกเสีย (Ball) หมายถึง

1. ลูกที่ Pitcher โยนไม่เข้า เขตลูกตี (Strike Zone)
2. Pitcher โยนลูกผิดกติกา

หมายเหตุ ผู้ตีมีสิทธิ์ Strike ได้ 2 ครั้ง ถ้าเกินจากนั้น out ผู้โยนมีสิทธิ์ทำลูกเสียได้ 3 ครั้ง ถ้าเกินจากนั้น ผู้ตีมีสิทธิ์เดินไป base ที่ 1 ฟรี

8. การนับคะแนน ถ้าผู้วิ่งสามารถวิ่งแตะ base ที่ 1, base ที่ 2, base ที่ 3, Home Plate จนครบโดยไม่ถูกทำให้ตาย (out) เสียก่อน ถือว่าได้ 1 คะแนน (1 run)

9. การเปลี่ยนข้าง ผู้เล่นฝ่ายรับจะได้เป็นผู้เล่นฝ่ายรุก (ทำคะแนน) ก็ต่อเมื่อสามารถทำให้ฝ่ายรุกหรือฝ่ายที่ตาย (out) 3 คน
10. การนับเป็น 1 inning หมายถึงการผลัดกันเป็นฝ่ายรุกครบทีมละ 1 ครั้ง (ปกติจะแข่งขันกัน 7 inning หรือ ตามแต่จะตกลงกัน)
11. การตัดสินแพ้ - ชนะ เมื่อสิ้นสุดการแข่งขัน (ตาม inning ที่กำหนดไว้) ทีมที่ได้คะแนน (run) มากกว่าจะเป็นทีมที่ชนะ

