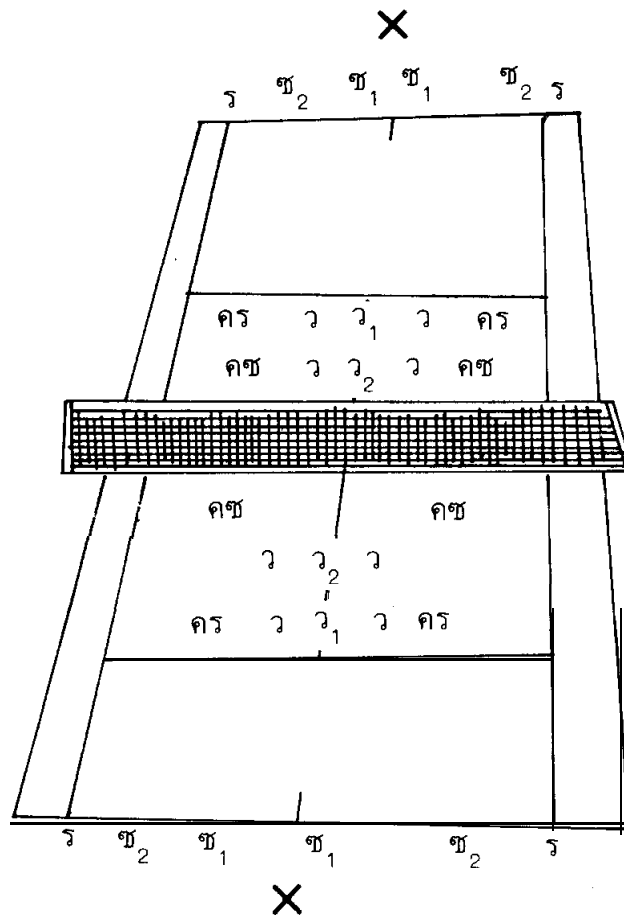


ภาคผนวก

ตำแหน่งบนคอร์ค



ภาพที่ 33 ตำแหน่งบนคอร์คเทนนิส

- ซ1 - ตำแหน่งยืนเสิร์ฟประเภทเดี่ยว
- ซ2 - ตำแหน่งยืนเสิร์ฟประเภทคู่ (กึ่งกลางระหว่างเซ็นเตอร์มาร์คกับเส้นข้าง)
- ร - ตำแหน่งยืนรอรับลูกเสิร์ฟ (อาจเคลื่อนไปข้างหน้าหรือถอยหลังได้อีก ขึ้นอยู่กับความเร็วหรือแรงของลูกเสิร์ฟ และหรืออาจเคลื่อนไปทางซ้ายหรือขวาได้ตามตำแหน่งของผู้เสิร์ฟ)
- ว1 - ตำแหน่งที่ควรยืนเมื่อขึ้นไปวอลเลย์ครั้งแรก
- ว2 - ตำแหน่งยืนตีวอลเลย์ที่ดี สำหรับ ว ด้านข้างทั้งสอง หมายถึงตำแหน่งยืนตีวอลเลย์เมื่อฝ่ายตรงข้ามตีลูกมาจากเส้นข้าง
- คซ - ตำแหน่งของผู้เล่นคู่ขาผู้เล่นเสิร์ฟสำหรับการเล่นประเภทคู่ (กึ่งกลางระหว่างเน็ตกับเส้นเสิร์ฟและกึ่งกลางระหว่างเส้นเสิร์ฟกลางกับเส้นข้าง)
- คร - ตำแหน่งของผู้เล่นคู่ขาของฝ่ายรับลูกเสิร์ฟ (เข้าไปในคอร์ทเสิร์ฟ 1 ก้าวจากเส้นเสิร์ฟและกึ่งกลางคอร์ทซีกนั้น ๆ) ในประเภทคู่ เพื่อจะได้ถอยหลังมาตั้งรับหรือเล่นป้องกันที่เบสไลน์ได้
- × - ตำแหน่งยืนตีโต้ประเภทเดี่ยว หนึ่งก้าวหลังเซ็นเตอร์มาร์ค (อาจเคลื่อนไปทางซ้ายหรือขวาได้หากฝ่ายตรงข้ามตีลูกมาจากเขตอัลเลย์)

กติกาไทเบรก

(Tie Break System)

การแข่งขันเทนนิสเซต (Set) หนึ่ง ๆ แพ้ชนะกันคือ ฝ่ายใดชนะ 6 เกมส์ก่อนเป็นฝ่ายชนะ การแข่งขันในเซตนั้น ๆ แต่หากถ้าทั้งสองฝ่ายชนะ 5 เกมส์เท่ากัน ซึ่งเรียกว่า “เกมส์ออล” (Game-All) ฝ่ายที่ชนะในเซตนั้นคือ ฝ่ายที่ชนะเกมส์มากกว่าอีกฝ่ายหนึ่ง 2 เกมส์ หรือชนะ 2 เกมส์ ติดต่อกัน เมื่อเกมส์ออล ฝ่ายที่ชนะเกมส์ต่อไปเรียกว่าเป็นฝ่าย “เกมส์ได้เปรียบ” (Advantage Game) และถ้าฝ่ายที่เกมส์ได้เปรียบชนะเกมส์ต่อไปอีก ก็จะเป็นฝ่ายชนะเซตนั้น แต่หากอีกฝ่ายหนึ่งชนะก็จะเป็นเกมส์เกมออลอีก และเป็นเช่นนี้ต่อไปจนฝ่ายหนึ่งฝ่ายใดชนะ 2 เกมส์ติดต่อกัน เป็นเหตุให้การแข่งขันต้องยืดเยื้อไปมากได้ เพื่อป้องกันไม่ให้การแข่งขันยืดเยื้อนานเกินไป จึงให้มีการใช้ระบบไทเบรก ระบบไทเบรกจะใช้เมื่อทั้งสองฝ่ายชนะ 6 ถึง 8 เกมส์เท่ากัน จะใช้ที่เท่าไรนั้นขึ้นอยู่กับการแข่งขันแห่งนั้น ๆ เช่น การแข่งขันชิงชนะเลิศแห่งอังกฤษ (Wimbledon) ใช้ระบบไทเบรกเมื่อทั้งสองฝ่ายชนะ 6 เกมส์เท่ากัน ประเทศไทยเช่น กีฬาเขต ใช้เมื่อ 6 เกมส์เท่ากัน ชิงชนะเลิศแห่งประเทศไทยใช้เมื่อ 6 เกมส์เท่ากัน

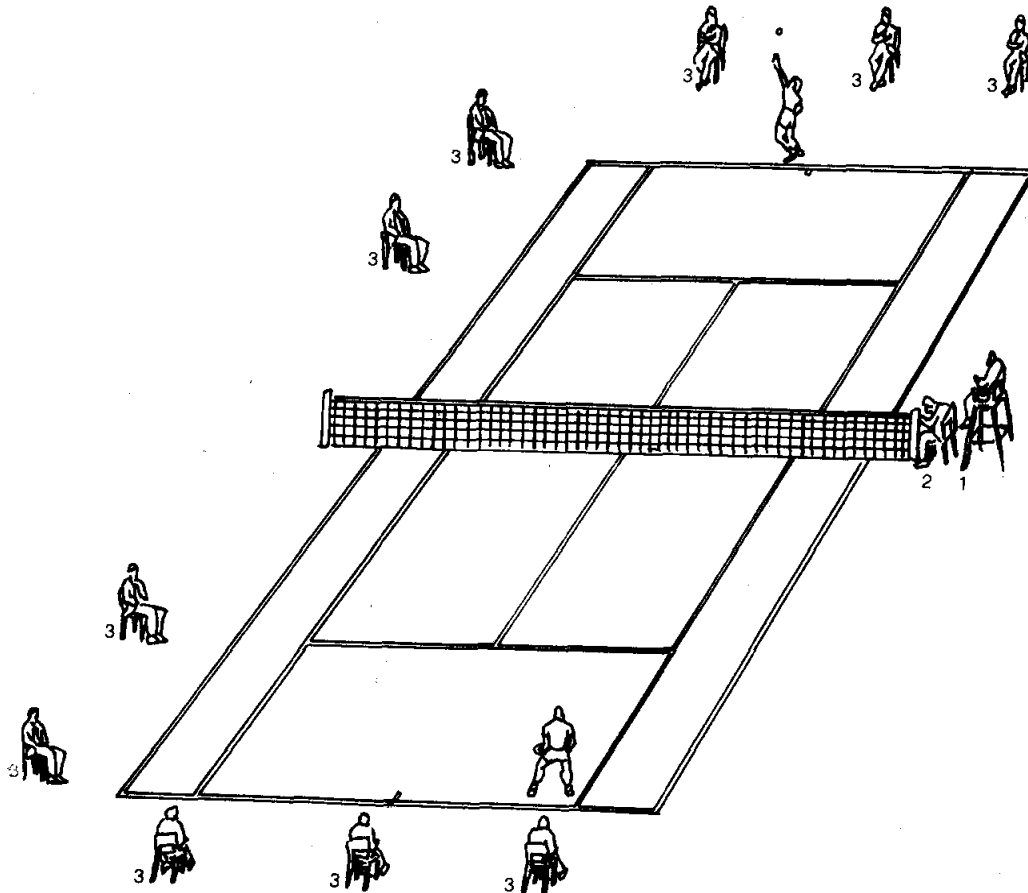
หลักเกณฑ์การใช้ระบบไทเบรก

1. การนับ นับเป็นแต้ม ฝ่ายใดทำได้ ได้ 1 แต้ม ฝ่ายใดได้ 7 แต้มก่อนเป็นฝ่ายชนะ ในเกมส์นั้นและเซตนั้น เว้นแต่ถ้าทั้ง 2 ฝ่ายทำแต้มได้ 6 แต้มเท่ากัน การแพ้ชนะจะต้องมีแต้มต่างกัน 2 แต้ม (เช่น 6 : 8 หรือ 7 : 9) เมื่อจบระบบไทเบรกแล้วให้นับเป็น 1 เกมส์
2. การเสิร์ฟเริ่มจากคอร์ทขวาไปคอร์ทซ้ายสลับกันตามลำดับโดย
 - 2.1 ฝ่ายที่จะเสิร์ฟในเกมส์ถัดไป เป็นฝ่ายเสิร์ฟก่อนโดยเริ่มจากคอร์ทขวา จำนวน 1 แต้ม (เช่นถ้าเริ่มใช้เมื่อ 6 เกมส์เท่ากัน ฝ่ายที่จะเสิร์ฟในเกมส์ที่ 13 เป็นฝ่ายเสิร์ฟก่อน)
 - 2.2 ฝ่ายตรงข้ามจะเสิร์ฟแต้มที่ 2 และ 3 โดยเริ่มจากคอร์ทซ้ายไปขวา
 - 2.3 ฝ่ายเสิร์ฟครั้งแรกจะเสิร์ฟแต้มที่ 4 และ 5 โดยเริ่มจากคอร์ทซ้ายไปขวา สลับกันเสิร์ฟฝ่ายละ 2 แต้มเช่นนี้จนจบเกมส์
 - 2.4 การเปลี่ยนข้าง เปลี่ยนทุกครั้งเมื่อทั้งสองฝ่ายทำแต้มรวมกันได้ทุก 6 แต้ม ฉะนั้น จะมีการเปลี่ยนข้างเมื่อแต้มรวมกันได้ 6 12 18 24 เป็นต้น
3. การนับ การเสิร์ฟและการเปลี่ยนข้าง ใช้เหมือนกันทั้งประเภทเดี่ยวและประเภทคู่
4. ผู้รับลูกเสิร์ฟต้องอยู่ถูกต้องของตนเสมอ
5. ผู้เสิร์ฟก่อนเมื่อเริ่มระบบไทเบรก จะต้องเป็นฝ่ายรับลูกเสิร์ฟในเซตต่อไป (ถ้ามี)

6. หลังเปลี่ยนข้างตามข้อ 2.4 ผู้เสิร์ฟลูกสุดท้ายก่อนเปลี่ยนข้างจะเป็นผู้เสิร์ฟอีก 1 แต้ม โดยเสิร์ฟจากคอร์ทขวา

7. เมื่อจบเซตในระบบไทเบรกแล้วต้องเปลี่ยนข้างเสมอ แม้ว่าในระหว่างใช้ระบบไทเบรก จะเปลี่ยนข้างมาก็ครั้งแล้วก็ตาม

8. ระบบไทเบรก จะไม่นำมาใช้ในเซตสุดท้ายของรอบชิงชนะเลิศ



ภาพที่ 34 ลักษณะการวางตำแหน่งเจ้าหน้าที่ผู้ตัดสินเทนนิส

เจ้าหน้าที่ผู้ตัดสินเทนนิส

เจ้าหน้าที่ผู้ตัดสินเทนนิสประกอบด้วย

1. ผู้ตัดสิน
2. ผู้ช่วยผู้ตัดสิน
3. ผู้กำกับเส้น

หัวข้อการสอนเทนนิสเบื้องต้น

1. ปฐมนิเทศการเล่น

- 1.1 อธิบายความมุ่งหมายของเกมส์การเล่นเทนนิสโดยการเขียนแปลนลงบนพื้นคอร์ท กระดานดำ หรือใช้ภาพยนตร์ (ถ้าทำได้) หรือนำนักเรียนที่เล่นเป็นแล้วมาแสดงการเล่นให้ดู 1-2 เกมส์
- 1.2 สาธิตท่าตีเบื้องต้น (โฟร์แฮนด์ แบ็คแฮนด์ กราวด์สโตรค เลิฟ วอลเลย์ ลีอบ ตบ) โดยตีลูกบอลที่โยนออกมาจากมือ (ครูอาจโยนให้นักเรียนที่เล่นเป็นแล้วตี)
- 1.3 แนะนำเรื่องการแต่งกายและอุปกรณ์การเรียน
- 1.4 แบ่งกลุ่มนักเรียนออกเป็นกลุ่มเล็ก ๆ (ขึ้นอยู่กับขนาดของชั้นเรียนและจำนวนคอร์ท) ในแต่ละกลุ่มมีความสามารถใกล้เคียงกันโดยใช้ Juggle Test
Juggle Test จับแรคเก็ตตามถนัด เตะลูกบอลในอากาศด้วยหน้าแรคเก็ตทั้งสองด้านสลับกัน การตีลูกแต่ละครั้งให้นับ 1 ถ้าทำเสียให้ใช้ลูกใหม่และเริ่มนับต่อทันที คะแนนเท่ากับจำนวนที่เตะได้ใน 1 นาที หลังอธิบายและสาธิตแบบทดสอบแล้วให้นักเรียนฝึก 15 วินาที นำคะแนนมาพิจารณาสำหรับแบ่งกลุ่มนักเรียน

2. สอนตีโฟร์แฮนด์และแบ็คแฮนด์กราวด์สโตรค

- 2.1 ชี้นั้นะรูปแบบการตีโฟร์แฮนด์
 - 2.1.1 วิธีจับแรคเก็ต
 - 2.1.2 ท่าเตรียมพร้อม
 - 2.1.3 เหวี่ยงแรคเก็ตไปหลัง
 - 2.1.4 เหวี่ยงแรคเก็ตไปหน้า
 - 2.1.5 จุดปะทะลูกบอล
 - 2.1.6 ฟอลโลทรู
- 2.2 ชี้นั้นะรูปแบบการตีแบ็คแฮนด์
 - 2.2.1 วิธีจับแรคเก็ต
 - 2.2.2 ท่าเตรียมพร้อม
 - 2.2.3 เหวี่ยงแรคเก็ตไปหลัง
 - 2.2.4 เหวี่ยงแรคเก็ตไปหน้า
 - 2.2.5 จุดปะทะลูกบอล

2.2.6 ฟอลโลทรู

2.3 ฟีกตีไฟร์แฮนด์และแบ็คแฮนด์

2.3.1 ตีลมไฟร์แฮนด์และแบ็คแฮนด์อยู่กับที่

2.3.2 ตีลูกบอลในถุงด้วยไฟร์แฮนด์และแบ็คแฮนด์ โดยมีคู้ถือหรือแขวนไว้กับ
สิ่งหนึ่งสิ่งใด

2.3.3 ตีลูกบอลปล่อยเองหรือมีคู้ปล่อยลูกบอล กระดอนขึ้นตรง ๆ ตีลูกบอลเข้ารั้ว
ตาข่ายด้วยไฟร์แฮนด์และแบ็คแฮนด์

2.3.4 ตีลูกบอลซึ่งโยนมาจากข้างหน้าเข้าหารั้วตาข่ายด้วยไฟร์แฮนด์และแบ็คแฮนด์

2.3.5 วิ่งสามก้าวตีลมด้วยท่าไฟร์แฮนด์และแบ็คแฮนด์ (วิ่งตรงไปขวา-ซ้าย และ
เฉียงไปข้างหน้า)

2.3.6 วิ่งสามก้าวตีไฟร์แฮนด์และแบ็คแฮนด์ลูกบอลที่โยนออกจากมือมาจากด้าน
หน้าเข้าหารั้วตาข่าย

2.3.7 ตีไฟร์แฮนด์และแบ็คแฮนด์ลูกบอลซึ่งคู้ปล่อยลูกกระดอนขึ้นจากพื้นแล้วตี
มาด้วยแรคเก็ตข้ามตาข่าย (อยู่กับที่)

2.3.8 วิ่งประมาณสามก้าวไปตีด้วยไฟร์แฮนด์และแบ็คแฮนด์ลูกบอลซึ่งคู้ปล่อย
ลูกกระดอนขึ้นจากพื้นแล้วตีมาด้วยแรคเก็ต ข้ามตาข่าย (วิ่งตี)

2.3.9 ตีได้กับคู้ (หรือคู้) ข้ามตาข่าย (กรรวดส์โตริค)

3. สอนเสิร์ฟ

3.1 ชี้นะระรูปแบบของการเสิร์ฟ

3.1.1 วิธีจับแรคเก็ต

3.1.2 ทำยีน ยืนเตรียมตัวเสิร์ฟ

3.1.3 เหวี่ยงแรคเก็ตไปหลังและโยนลูกบอล

3.1.4 เหวี่ยงแรคเก็ตไปหน้า

3.1.5 จุดปะทุลูกบอล

3.1.6 ฟอลโลทรู

3.2 ฟีกเสิร์ฟ

3.2.1 ฟีกโยนลูกและเหวี่ยงแรคเก็ต

3.2.2 เสิร์ฟลูกเข้ารั้วตาข่าย

3.2.3 เสิร์ฟลูกข้ามเน็ตลงคอร์ท

4. สอนตีวอลเลย์

4.1 ชี้แนะรูปแบบของการตีวอลเลย์

4.1.1 วิธีจับแรคเกต

4.1.2 ท่าเตรียมตี

4.1.3 เหยิงแรคเกตไปหลัง

4.1.4 เหยิงแรคเกตไปหน้า

4.1.5 จุดปะทะลูกบอล

4.1.6 พอลโลทรู

4.2 ฝึกตีวอลเลย์

4.2.1 ตีลูกบอลซึ่งโยนมาจากระยะ 12 ฟุต ไปยังผู้โยน

4.2.2 ตีวอลเลย์ลูกลงพื้นแล้วเตะลูกกับพื้น ณ เส้นเสิร์ฟและเบสไลน์

4.2.3 วอลเลย์ข้ามเน็ต 2 ต่อ 1

5. สอนกติกาการเล่น

6. วัดและประเมินผล

6.1 กลางภาค

6.2 ปลายภาค

อธิบายคำศัพท์เทนนิส

ด้วยเหตุว่าภาษาเกี่ยวกับกีฬาเทนนิส เรายังใช้ภาษาอังกฤษอยู่เป็นส่วนใหญ่ เพื่อให้การอ่าน การฟังและการสนทนาเรื่องเทนนิสมีความเข้าใจยิ่งขึ้น จึงได้รวบรวมศัพท์หรือภาษาเฉพาะทางเทนนิสมากล่าวดังนี้

- Ace** - การชนะในทันทีเพราะตีลูกได้เร็วหรือวางลูกได้ดี ซึ่งตรงข้ามกับการชนะแต้มเพราะฝ่ายตรงข้ามเล่นเสีย (โดยทั่วไปมักใช้กับการเสิร์ฟซึ่งฝ่ายรับลูกเสิร์ฟไม่สามารถรับได้)
- Advantage** - (ย่อว่า ad) ได้เปรียบ เป็นแต้มซึ่งขานหลังตีวีส ได้เปรียบ หมายความว่าผู้เสิร์ฟเป็นผู้ชนะ เสียเปรียบ (Advantage out ย่อว่า ad out) หมายความว่าฝ่ายรับลูกเสิร์ฟเป็นผู้ชนะ
- All** - คำที่ใช้เมื่อแต้มเท่ากัน เช่น 15 เท่า 30 เท่า
- Alley** - พื้นที่ระหว่างเส้นข้างประเภทเดียวกับเส้นข้างประเภทคู่ ซึ่งประกอบขึ้นเป็นส่วนหนึ่งของคอร์ทเล่นประเภทคู่
- All-court game** - แบบของการเล่นรวมกันระหว่างการเล่นหน้าเน็ตกับการเล่นเบสไลน์
- American Twist** - แบบของการเสิร์ฟลูกชนิดหนึ่งซึ่งตีส่วนล่างและด้านบนของลูกบอล ทำให้ลูกบอลตกพื้นแล้วกระดอนขึ้นสูงและเร็วไปทางด้านซ้ายของผู้รับ
- Approach shot** - การตีให้ลูกบอลลี้กไปยังคอร์ทของฝ่ายตรงข้าม ทำให้ผู้ตีสามารถเคลื่อนที่จากเบสไลน์ขึ้นไปสู่ตำแหน่งหน้าเน็ต
- Backcourt** - ท้ายคอร์ท หมายถึงพื้นที่ระหว่างเบสไลน์กับเส้นเสิร์ฟ ตรงข้ามกับพื้นที่หน้าเน็ต (Forecourt) ซึ่งหมายถึงพื้นที่ระหว่างเส้นเสิร์ฟกับเน็ต
- Backcourt game** - การตีลูกบอลทางด้านที่ไม่ถนัด (ถนัดขวามีมือตีลูกบอลที่อยู่ทางด้านซ้ายมือและถนัดซ้ายมือตีลูกบอลที่อยู่ทางด้านขวามือ)
- Backspin** - การตีให้ลูกบอลหมุนทวนเข็มนาฬิกา ลอยไปข้างหน้า
- Backswing** - การเงี้ยวแรคเก็ตหรือเหวี่ยงแรคเก็ตไปหลังเป็นองค์ประกอบหนึ่งของการตีทุกครั้ง จากท่าเตรียมพร้อมต้องเหวี่ยงแรคเก็ตไปหลังเพื่อเตรียมตี
- Baseline** - เส้นหลังของสนามซึ่งอยู่ห่างจากเน็ต 39 ฟุต และขนานกับเน็ตด้วย

Baseliner	- คือผู้เล่นที่ยืนเล่นลูกจากท้ายคอร์ท และพยายามเอาชนะการเล่นด้วยการตีกราวด์สโตรค
Break	- เกมส์ซึ่งผู้รับลูกเสิร์ฟเป็นฝ่ายชนะ (ผู้รับลูกเสิร์ฟสามารถสกัดหรือหยุดการเสิร์ฟของฝ่ายตรงข้ามได้)
Bye	- ผ่านเข้าแข่งขันรอบสองโดยไม่ต้องทำการแข่งขันในรอบแรก จะเกิดขึ้นกับการแข่งขันแบบแพ้คัดออกและเมื่อมีทีมเข้าแข่งขันไม่เท่ากับกำลังของสอง คือ 4 8 16 ฯลฯ
Cannon ball	- เสิร์ฟแรงแบบแฟลทเสิร์ฟ
Center Mark	- เครื่องหมายที่กึ่งกลางเส้นเบสไลน์ซึ่งมีระยะห่างจากเส้นข้างเท่ากันทั้งสองด้าน เป็นเครื่องหมายแสดงตำแหน่งที่ยืนของผู้เสิร์ฟ ผู้เสิร์ฟจะยืนที่ใดก็ได้ แต่ต้องอยู่ระหว่างเส้นข้างกับเซ็นเตอร์มาร์คของคอร์ทเสิร์ฟ
Center Service Line	- เส้นใต้เน็ตและตั้งฉากกับเน็ต แบ่งคอร์ทเสิร์ฟออกเป็นคอร์ทเสิร์ฟขวาและคอร์ทเสิร์ฟซ้าย
Center Strap	- แถบผ้ากึ่งกลางเน็ตทำหน้าที่ยึดเน็ตให้มีความสูงคงที่คือ 3 ฟุต
Chip Shot	- การตีลูกกราวด์สโตรคให้ลูกหมุนทวนเข็มนาฬิกา เพื่อประโยชน์ในการบังคับและความแน่นอนของการวางลูกบอล
Chop	- ตีลูกกราวด์สโตรคเหวี่ยงแรคเก็ตลงล่าง หน้าแรคเก็ตสัมผัสกับส่วนหลังของลูกทำให้ลูกหมุน (การตีแบบ chip ขึ้นสูงเหมือนกับการตีแบบ Cut)
Close	- การเคลื่อนเข้าไปใกล้เน็ตเพื่อตีข้ามลูกตีได้จากฝ่ายตรงข้าม
Cross court	- การตีลูกบอลจากมุมหรือเส้นข้างด้านหนึ่งของคอร์ท ลูกลอยข้ามเน็ตไปตกยังมุมหรือเส้นข้างอีกด้านหนึ่งของคอร์ท
Cut Strock	- การตีโดยให้หน้าแรคเก็ตตั้งตรงขณะสัมผัสลูกบอลแล้วเหวี่ยงแรคเก็ตลงล่างทำให้ลูกหมุนทวนเข็มนาฬิกา (Backspin)
Davis cup matches	- การแข่งขันเทนนิสนานาชาติระหว่างทีมชาย
Deep	- ลึก คือ ตีลูกตกใกล้เส้นเบสไลน์ หรือเสิร์ฟลูกตกใกล้เส้นเสิร์ฟของฝ่ายตรงข้าม
Deuce	- คำซึ่งแสดงว่า ผู้เล่นชนะ 3 แต้ม เท่ากัน หรือแต้มเท่ากันหลังจากนั้น
Doubles	- การเล่นประเภทคู่ ผู้เล่นสองคนเล่นคู่กัน แข่งขันกับฝ่ายตรงข้าม 2 คน

Foot Fault	- เสิร์ฟผิดกติกาเพราะว่าผู้เสิร์ฟเหยียบเส้นเบสไลน์ หรือก้าวเท้าเข้าไปในคอร์ทก่อนแรคเก็ตปะทะกับลูกบอล และเพราะการเคลื่อนที่โดยใช้เท้าก่อนหรือระหว่างเสิร์ฟ
Follow-through	- การเหวี่ยงแรคเก็ตตามลูกบอลเป็นองค์ประกอบหนึ่งของการตีซึ่งเกิดหลังจากหน้าแรคเก็ตปะทะกับลูกบอล
Forecourt	- พื้นที่ของคอร์ทระหว่างเส้นเสิร์ฟกับเน็ต
Forehand	- การตีลูกบอลทางด้านที่ถนัด (ถนัดขวาตีลูกที่อยู่ทางด้านขวา ถนัดซ้ายตีลูกที่อยู่ทางด้านซ้าย)
Forty	- 40 แต้มที่ 3 ที่ผู้เล่นได้ในเกมส์หนึ่ง ๆ
Game	- หน่วยหนึ่งของการให้คะแนนซึ่งมอบให้แก่ผู้เล่นที่ชนะอย่างน้อยที่สุดมี 4 แต้ม และหรือชนะอย่างน้อย 2 แต้ม เหนือฝ่ายตรงข้าม
Grand slam	- เป็นผู้ชนะเลิศ ยู เอส โอเพน (U.S.Open) ออสเตอเรียโอเพน (Australian open) ฝรั่งเศสโอเพน (French open) และวิมเบิลดัน (Wimbledon) ในฤดู

