

บทที่ 4

เครื่องมือที่ใช้ศึกษาบุคลิกภาพโพรเจกต์พหุเทคนิค^(Projective Technique)

เนื้อหา

- คำจำกัดความของโพรเจกต์พ
- ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับโพรเจกต์พ
- โพรเจกต์พหุเทคนิคต่าง ๆ
- การประเมินค่าวิธีโพรเจกต์พ

โพรเจกต์พหุเทคนิคเป็นลักษณะหนึ่งในส่วนอย่างสำคัญของการวัดบุคลิกภาพ โพรเจกต์พหุเทคนิคได้รับอิทธิพลจากทฤษฎีจิตวิเคราะห์ ซึ่งเน้นถึงบทบาทจิตใต้สำนึกที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรม ความสามารถอย่างหนึ่งของโพรเจกต์พหุเทคนิคคือ การที่สามารถที่จะเข้าไปถึงส่วนที่คนไข้ไม่ได้ระมัดระวัง อีกประการหนึ่งได้แก่ ทฤษฎีที่กล่าวถึงการที่จะเข้าใจแต่ละบุคคลนั้นจะต้องเข้าใจพฤติกรรมของแต่ละคนได้ คือการที่เราจะต้องพยายามเข้าใจถึงประสบการณ์ที่แต่ละคนรับมาและวิธีการในการทำจิตบำบัด ซึ่งจะต้องอาศัยการสัมภาษณ์และเครื่องมือที่จะใช้สัมภาษณ์นั้น ๆ ซึ่งทำให้โพรเจกต์พหุเทคนิคถูกวิจารณ์ในฐานะที่ข้อมูลที่ได้สถาบันชี้ช่องในการวิเคราะห์ เป็นแบบทดสอบที่มีความบกพร่องในเรื่องของความนิ่มมาตรฐาน ทั้งนี้ เพราะไม่มีเกณฑ์ที่ปกติที่พอและยังมีปัญหาในเรื่องของความเป็นปรนัย ความน่าเชื่อถือและความเที่ยงตรง ประการสุดท้าย ได้แก่ การที่จะต้องใช้เวลามากในการวิเคราะห์ทั้งนี้ ใช้แต่ละคน แต่อย่างไรก็ตามอาจกล่าวได้ว่า การที่มีหัวผู้ที่สนับสนุนและวิจารณ์ลักษณะของโพรเจกต์พหุเทคนิค แต่ก็ยังเป็นที่ยอมรับอยู่ว่า โพรเจกต์พหุเทคนิคเป็นเครื่องมือที่จำเป็นอย่างหนึ่งของการศึกษาบุคลิกภาพ

สิ่งที่มีอิทธิพลต่อโพรเจกต์พหุเทคนิค

1. **ทฤษฎีจิตวิเคราะห์ (Psychoanalytic Theory)** เป็นแนวคิดหนึ่งที่จัดว่ามีอิทธิพลต่อโพรเจกต์พหุเทคนิคในสถานการณ์ทางคลินิก ส่วนที่มีอิทธิพลจากทฤษฎีคือการที่เน้นบทบาทของแรงกระดูนจากจิตใต้สำนึกที่อยู่ในระดับต่าง ๆ ที่สำคัญคือระดับของจิตสำนึก

(conscious) กึงจิตสำนึก (preconscious) และจิตใต้สำนึก (unconscious) นั่นคือการเข้าถึงส่วนของจิตใต้สำนึกโดยที่ไม่ให้คนไข้รู้ตัว

2. ประสบการณ์ของการรับรู้ของแต่ละคน ซึ่งเป็นสิ่งที่คนไข้รับรู้โดยผ่านทางประสบการณ์ของเขารองไม่ใช่จากคำสั่งของผู้ทดสอบ นั่นคือคนแต่ละคนจะรับรู้โลกภายนอกจากตัวของเขารอง

3. การสัมภาษณ์นักจิตวิทยาคลินิก ถือว่าการสัมภาษณ์เป็นเครื่องมือหนึ่งในการที่จะดูแลข้อมูลที่ слับซับซ้อนหรือเป็นสิ่งที่จะใช้ช่วยในการที่จะตัดสินใจในการวางแผนการใช้แบบทดสอบ หรือการทำจิตบำบัด แต่อย่างไรก็ตาม โปรเจกท์พテกนิคถูกมองในฐานะที่

1. มีการวิเคราะห์ที่ слับซับซ้อน
2. ไม่มีมาตรฐานในการให้คะแนน เพราะเกณฑ์ปกติยังไม่เดียว
3. ไม่มีลักษณะที่เป็นปัจจัย ความน่าเชื่อถือ หรือความเที่ยงตรง
4. การแปลผลหรือแปลความขึ้นอยู่กับทฤษฎีจิตวิเคราะห์

คำจำกัดความของโปรเจกท์พ

เป็นการยกในการที่จะให้คำจำกัดความกับคำว่า โปรเจกท์พ ทั้งนี้เพระไปควบคู่กับคำว่า Projection ในความหมายของคำว่า Projection นั้น ในทฤษฎีจิตวิเคราะห์ หมายถึง ลักษณะหนึ่งของความกระวนกระวายใจซึ่ง פרויד (Sigmund Freud) เป็นผู้นำมาใช้เป็นครั้งแรก ซึ่งในครั้งนั้นความหมายข้างไม่ซัดเจนพอ โดย פרוידได้พูดถึงในด้านที่ว่า “การรับรู้ภายใน” สามารถที่จะแทนที่ได้โดย “การรับรู้ภายนอก” นั่นคือการที่ผู้นั้นไม่ยอมรับสิ่งนั้นในตนเอง และสังความรู้สึกนี้ไปยังคนข้างเคียงที่อยู่ในสิ่งแวดล้อมเดียวกัน เช่น การที่ไม่สามารถจะรับว่า “ฉันรักเขา” ได้ กลับกล้ายมาเป็น “ฉันเกลียดเขา” เป็นลักษณะของการให้เหตุผลเข้าข้างตนเอง ในเรื่องของการรับรู้ภายในและภายนอกก็เช่นเดียวกันคือ การรับรู้ภายในผ่านการใช้กลไกป้องกันตนเองในเรื่องของ Projection ออกมาน้ำสู่ภายนอกเป็น “เขากลียดฉัน” ซึ่งเป็นลักษณะหนึ่งของพวกรหาระวง นั่นคือ การที่ผู้นั้นไม่ยอมรับว่าสภาพนั้นเกิดขึ้นในตัวของตัวเอง แต่คิดว่า เกิดขึ้นจากผู้อื่น

เมอร์เย่ (1933) ซึ่งสร้างแบบทดสอบ TAT “ได้รับการยอมรับและใช้กันอย่างกว้างขวาง เมอร์เย่ได้พยายามที่จะแยกออกเป็น 2 ลักษณะคือ Supplementary Projection กับ Complementary

แบบฝึกหัด

1. ไฟร์เจคทีพเทคโนโลยีอะไร
2. Projection คืออะไร
3. จงกล่าวถึงธรรมชาติของไฟร์เจคทีพเทคโนโลยี
4. อธิบายทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับไฟร์เจคทีพเทคนิคมา 1 ทฤษฎี
5. จงกล่าวถึงการแบ่งลักษณะของไฟร์เจคทีพเทคโนโลยี
6. ท่านรู้จักแบบทดสอบไฟร์เจคทีพเทคนิคอะไรบ้าง บอกชื่อพร้อมวิธีการใช้ตามที่ท่านทราบ

Projection โดยกล่าวว่า อันแรกเป็นเรื่องของการที่แต่ละบุคคลโดยนิยมความผิดไปให้ผู้อื่น ขณะที่อย่างหลังเป็นการที่แต่ละคนพยายามที่จะรับประสบการณ์นั้น ๆ ตามแรงขับของตนเอง

นอกจากนี้แล้วยังมีผู้กล่าวถึงคำว่า Projection อีกมาก แต่พอที่จะสรุปได้ Projection เป็นลักษณะหนึ่งของการใช้กลไกป้องกันตนเองในทฤษฎีจิตวิเคราะห์ ซึ่งเป็นขบวนการที่ผู้ใช้ต้องการจะปฏิเสธสิ่งนั้นว่าเกิดขึ้นในตัวของตัวเอง แต่กล้ายเป็นสิ่งที่เกิดขึ้นในผู้อื่น และอีกความหมายหนึ่งคือ การที่แรงจูงใจและขบวนการของบุคลิกภาพที่ถือว่ามีอิทธิพลต่อการรับรู้และการตัดสินใจ นอกจากนี้แล้วในนักจิตวิทยาบางคนยังใช้ในความหมายของผลของจินตนาการ (White, 1944) การรับรู้ที่ผิดพลาด (Cattell, 1957) ในปี 1939 แฟรงค์ได้นำคำนี้ มาใช้ในความหมายถึงเครื่องมือชนิดหนึ่งที่จะให้ข้อมูลส่วนตัวของแต่ละคน ธรรมชาติของสังคมโลก ส่วนตัวที่แต่ละคนได้รับประสบการณ์มา และจัดการกับสังคมจิตวิทยาของแต่ละคน พระชนน์โพรเจกทิพ เทคนิคเป็นเครื่องมือที่สำคัญในการที่ค้นหาสิ่งเหล่านั้น โดยเน้นเกี่ยวกับ “โลกส่วนตัว” (Private World) ซึ่งเป็นโลกที่ไม่สามารถที่จะจดให้มีขึ้นโดยเครื่องมือที่วัดบุคลิกภาพอย่างเป็นปัจจัย (Objective) และเป็นมาตรฐาน (Standardized) ได้ เพราะแต่ละคน มีอิสระในการจินตนาการ ได้เอง และยังได้บอกอีกว่า โพรเจกทิพ เทคนิคเป็นวิธีการที่เข้าถึงบุคลิกภาพที่แม้แต่คน ๆ นั้นเองก็ไม่รู้ว่าตัวเองมีอยู่หรือไม่ก็ล้ำพูดถึง และยังมองว่า โพรเจกทิพ เทคนิคเป็นเครื่องมือซึ่งไม่มีข้อจำกัดในแบ่งของวัฒนธรรมเข้ามาเกี่ยวข้องด้วย และให้โอกาสแก่ผู้ตอบในการที่จะตอบตามลักษณะและความรู้สึกของตนเอง โดยไม่ต้องจำกัดอยู่กับสิ่งเรื่องที่เฉพาะเจาะจง ในปี 1961 ลินเซชียได้กล่าวว่า ควรที่จะให้เกียรติแก่เมอร์เรย์ เพราะเมอร์เรย์ได้พูดถึงเรื่องนี้ในหนังสือ Exploration in Personality และได้พูดถึงแบบทดสอบ “Projection” ส่วนแฟรงค์ ควรจะเป็นที่ยอมรับในฐานะที่เป็นผู้พัฒนา โพรเจกทิพ เทคนิคที่เป็นที่รู้จักในทุกวันนี้ เมื่อเราได้ทราบที่มาของวิธีการนี้แล้ว ควรที่จะมาดูว่า คำจำกัดความที่แท้จริงนั้นควรจะเป็นอย่างไร เมอร์เรย์ได้พยายามที่จะอธิบายถึงธรรมชาติของเครื่องมือ โพรเจกทิพ โดยแยกออกจากเครื่องมือที่ใช้วัดบุคลิกภาพแบบอื่น ๆ โดยอธิบายธรรมชาติของ โพรเจกทิพ เทคนิค โดยแบ่งเป็น Primary และ Secondary Criteria ซึ่งในส่วนของ Primary Criteria จะประกอบด้วย

1. รับรู้ความรู้สึกเกี่ยวกับจิตให้สำนึกร่องบุคลิกภาพ โพรเจกทิพได้ถูกสร้างขึ้นเพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการที่จะค้นหาส่วนที่ไม่สามารถจะรู้ได้ของแต่ละบุคคล ซึ่งจากเหตุผลนี้ วิธีการทาง โพรเจกทิพ จึงไม่ได้ขึ้นอยู่กับตัวแบบทดสอบ แต่ขึ้นอยู่กับความตั้งใจของการใช้แบบทดสอบนี้

Techniques) โดยการบรรยายบุคลิกภาพที่ได้จากการบันทึกมาทดสอบ นาเบรีบนเทียบกับประวัติ เผด้าการสัมภาษณ์ หรือพฤติกรรมที่บันทึกไว้ระยะยาว หรือในบางรายมีการศึกษาความเที่ยงตรง ในการทำนายกับเกณฑ์ เช่น ความสำเร็จในการฝึกฝนเฉพาะอย่าง การปฏิบัติงานหรือปฏิกริยา การตอบสนองต่อการรักษา มีแนวโน้มเพิ่มขึ้น ในการศึกษา Construct Validity โดยการทดสอบ สมมติฐานที่ใช้ในการแปลความหมายแบบทดสอบแต่ละชนิด ส่วนใหญ่แล้วความเที่ยงตรงของ แบบทดสอบไม่สามารถที่จะสรุปได้ เพราะการที่ไม่สามารถที่จะควบคุมการทดสอบหรือใช้การ วิเคราะห์ทางสถิติได้

2. สามารถมีคำตอบได้หลาย ๆ คำตอบ โดยทั่วไปแล้วคำตอบของโปรเจกต์พามีได้มีการกำหนดจำนวนของคำตอบ แต่ในทางตรงกันข้ามกลับอนุญาตให้ผู้ถูกทดสอบตอบได้เท่าที่ต้องการ

3. มีหลายรูปแบบ ในแบบทดสอบโปรเจกต์พามีได้กำหนดวิธีทางของการที่จะกล่าวว่าแบบทดสอบนี้ใช้ดีอะไรก่อน อะไรหลัง การแปลความจะแปลความไปตามแต่ละบุคคล

4. ผู้ถูกทดสอบไม่ระแวงเกี่ยวกับจุดประสงค์ของการทดสอบ โดยทั่วไปแล้วผู้ถูกทดสอบจะไม่อาจทราบได้ว่าอะไรในคำตอบที่จะใช้ในการแปลความหรือวิเคราะห์แม้แต่ในแบบทดสอบของrhocharด์ผู้ถูกทดสอบอาจจะสงสัยว่าสิ่งที่ตอบนั้นเป็นอย่างไร แต่ผู้ถูกทดสอบเองจะไม่ทราบต่อไปอีกว่าการแปลความนั้นจะรวมไปถึงสิ่งอื่น ๆ ที่อยู่ในการตอบสนองนั้นด้วย

5. คุณค่าและความลับซับซ้อนของการตอบ ข้อมูลที่ได้จากการทดสอบ แม้แต่ในของrhocharด์ หรือ TAT จะได้ข้อมูลที่มีคุณค่า ลับซับซ้อนและสำคัญ ถึงแม้ว่าข้อมูลที่ได้นั้นได้จากเรื่องของความต้องการหรือความประารถนา

Secondary Criteria

1. สิ่งเร้าของโปรเจกต์พเทคโนโลยี จะแตกต่างกัน เช่น Sentence Completion จะเนื้อหา กว่าของ Rorschach Ink Blot Test หรือในแต่ละแบบทดสอบ เช่น TAT รูปบางรูปอาจจะมองได้หลายเเนมนากกว่าอีกรูปในเเนงของกรรมของเห็นภาพอย่างชัดเจนกว่า เช่น เพศของคนในรูปหรือ พฤติกรรมที่แสดงออกในรูป

2. ผลการทดสอบโปรเจกต์พเทคโนโลยีจะรวมเอาลักษณะหลาย ๆ อย่างของผู้ถูกทดสอบแล้วนำไปสู่ลักษณะทางบุคลิกภาพ (Profile หรือ Pattern) แทนที่จะต้องการผลของการเป็นผลรวมของคะแนนซึ่งจะเห็นในแบบทดสอบ MMPI ซึ่งพยายามแปลความหมายคะแนนโดยออกมาในรูปของ Profile หรือ Pattern เช่นกัน

3. แบบทดสอบโปรเจกต์พ สามารถที่จะคิงจินนาการต่าง ๆ ของผู้ถูกทดสอบ ออกมายได้

4. คำตอบของโปรเจกต์พไม่มี “ถูก” หรือ “ผิด” เป็นแต่เพียงลักษณะของแต่ละคนที่แสดงออกมาแต่ก็ไม่ใช่ว่าโปรเจกต์พเทคโนโลยีทุกชุดจะต้องมีเกณฑ์ หรือ Criteria เนื่องอย่างที่คินเซ่นกล่าวไว้ อย่างไรก็ตามลินเซ่น (1961) ได้ให้คำจำกัดความไว้และเป็นที่ยอมรับว่า “โปรเจก

จะใช้คุปภิการยาต่อผู้อื่น ไม่ว่าจะเป็นบุคคลหรือสิ่งของ ซึ่งวิธีการนี้ทำให้ผู้ถูกทดสอบได้แสดงออกถึงความประณานา ความขัดแย้ง และจินดาการ

การประเมินค่าวิธี-projective

ในที่นี้จะกล่าวถึงที่สำคัญ ๆ เพียงบางประการ

1. ตัวแปรเกี่ยวกับผู้ทดสอบและสถานการณ์ในการทดสอบ เป็นความจริงที่ว่า มาตรฐานของวิธีการขึ้นทำได้ไม่เหมาะสม ในกรณีการดำเนินการและการให้คะแนน มีหลักฐานแสดงให้เห็นว่าถ้ามีความแตกต่างในการออกแบบด้วยภาษาและสัมพันธภาพระหว่างผู้ทดสอบกับผู้ถูกทดสอบสามารถทำให้ผลการตอบนั้นเปลี่ยนไปได้

สำหรับการให้คะแนนยังไม่เป็นมาตรฐาน ถึงแม้ว่าจะพยายามให้มาตรฐานแต่ขึ้นสุดท้ายการประเมินผล และรวบรวมข้อมูลคิด ย่อมขึ้นกับทักษะและประสบการณ์ของผู้ทดสอบหรือพูคจาย ๆ ว่า การศึกษาหมายการตอบสนองต่อสิ่งเร้าของวิธีนี้ อาจเป็นการเปิดเผยเกี่ยวกับบุคลิกภาพของผู้ถูกทดสอบ

2. เกณฑ์ปกติ ข้อมูลพร่องที่เห็นได้ชัดคือเกณฑ์ปกติ ซึ่งข้อมูลเหล่านี้อาจไม่มีหรือมีแต่ไม่เหมาะสม หรืออาจมาจากประชากรที่อธิบายไว้ไม่รัดเง็นแน่นอน ดังนั้นจิตแพทย์ซึ่งใช้ “ประสบการณ์” ของแต่ละคน เพื่อศึกษาหมายผลของการทดสอบ ซึ่งย่อมจะมีข้อมูลพร่องจากความจำที่เลอะเลือน และสะท้อนให้เห็นความบกพร่องทางทฤษฎีและจิตแพทย์ส่วนใหญ่ทำงานกับพวกที่มีปัญหาด้านการปรับตัว ดังนั้นจึงขาดข้อมูลเกี่ยวกับคนปกติ

3. ความน่าเชื่อถือ ได้มีการวิจัยและศึกษาความน่าเชื่อถือโดยใช้วิธี Internal Consistency โดยใช้แบบทดสอบ Rorschach, TAT แต่นำมาเปรียบเทียบกันไม่ได้ เพราะจะนั้นจึงไม่ควรหาความน่าเชื่อถือโดยการแบ่งครึ่ง เพราะแบบทดสอบแต่ละชนิดสร้างขึ้นเพื่อวัดคัวแปรที่ต่างกัน และได้มีการทดสอบโดยใช้วิธีทดสอบช้า ซึ่งเกิดปัญหา เช่น กันเพราถ้าทึ้งช่วงห่างเกินไปบุคลิกภาพจะเปลี่ยนแปลง แต่ถ้าทึ้งไว้ช่วงสั้นเกินไปอาจเป็นแต่เพียงการจำคำศัพท์เดิมมาตอบใหม่นั่นเอง

4. ความเที่ยงตรง ได้มีการศึกษาเปรียบเทียบกับกลุ่มที่ต่างกัน เช่น กลุ่มอาชีพต่าง ๆ ซึ่งกลุ่มนักจะมีความแตกต่างกันในด้านอายุ ระดับการศึกษา ได้ใช้วิธีจับคู่ (Matching)

ทีพเทคนิค” เป็นเครื่องมือที่ถูกจัดว่ามีความสามารถในการที่จะเข้าถึงความรู้สึกใจให้ล้ำกึ่งมีผลต่อพฤติกรรมและเป็นตัวกระตุ้นให้ผู้ถูกทดสอบตอบสนองได้หลายอย่างหลายวิธี และเป็นความจริงที่ว่าสิ่งเร้าที่ให้ผู้ถูกทดสอบคุณนั้นเป็นสิ่งซึ่งไม่แน่นอนชัดเจน การแปลความจึงขึ้นอยู่กับการจินตนาการจากการตอบสนอง และไม่มีคำตอบที่จะจัดได้ว่า “ถูก” หรือ “ผิด”

จึงอาจกล่าวได้ง่าย ๆ ว่า โครงการที่พถูกแยกออกจากเรื่องของแบบทดสอบอื่น ๆ เพราะลักษณะของสิ่งเร้า (หรืองานที่ให้ผู้ถูกทดสอบทำ) ธรรมชาติของการตอบสนองและวิธีการในการแปลความนั้นเอง

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับโครงการทีพเทคนิค

ทฤษฎีการเรียนรู้ :

Adulid (1954) ได้พยาบานนำเสนอทฤษฎีการเรียนรู้มาสัมพันธ์กับเรื่องของโครงการทีพ โดยเฉพาะกับ TAT โดยเริ่มต้นจากเรื่องของ Habit Strength, Generalization และ Conflict โดยที่ Adulid ได้มองบทบาทของนักจิตวิทยาคลินิกที่ใช้โครงการทีพเทคนิคในฐานะที่พยาบานจะให้ความสนใจกับธรรมชาติของอารมณ์ที่เกิดขึ้นในสถานการณ์หนึ่ง ๆ โดยนักจิตวิทยาพยาบาน หรือสามารถที่จะทำนายถึงว่า เหตุการณ์นั้นจะเกิดขึ้นมาได้อย่างไร และในรูปของความคล้ายคลึงเพื่ออธิบายว่า สิ่งที่เกิดขึ้นนั้นสามารถทำให้เกิดขึ้นได้ในสถานการณ์ของการทดสอบได้ และสามารถที่จะทำนายได้ในสถานการณ์ที่สร้างขึ้นมา นั่นคือการที่จะทำให้การทำนายนั้นได้ผล คือการที่นักจิตวิทยาพยาบานทำนายถึงสิ่งที่เกิดขึ้นนั้น ความเข้มของความขัดแย้งใจที่เกิดขึ้นจากสิ่งนั้น ๆ

Atkinson (1958) ได้พยาบานนำเสนอมาสัมพันธ์กับทฤษฎีแรงจูงใจ โดยเฉพาะในแบบทดสอบ TAT เพราะตัวแบบทดสอบ TAT มีความสามารถในการกระตุ้นให้เกิดแรงจูงใจ ซึ่งไปเกี่ยวโยงกับประสบการณ์ที่ได้รับการเรียนรู้มา

ทฤษฎีการรับรู้

ในเรื่องของการรับรู้นั้นยังไม่มีทฤษฎีใดที่อาจกล่าวว่าเกี่ยวข้องกับโครงการทีพเทคนิค แต่เป็นที่ยอมรับว่าการรับรู้เกี่ยวข้องกับการทดสอบนี้ เพราะการที่ผู้ถูกทดสอบรับรู้สิ่งเร้า การรับรู้นั้นรับรู้ในรูปใดมีส่วนเกี่ยวข้องอย่างยิ่งต่อวิธีการในการวิเคราะห์ผล

Children's Apperception Test (CAT) : แบบทดสอบชุดนี้เหมือนของ TAT แต่สร้างขึ้นสำหรับเด็กอายุ 3 ถึง 10 ปี เป็นภาพสัตว์ที่เป็นเช่นนี้พระสัตว์เป็นสิ่งที่เด็ก ๆ จะรู้จักและสามารถแบ่งแยกกลักษณะได้ดีกว่าเป็นภาพคน การเลือกภาพที่จะนำมาใช้จะจากปัญหาของผู้ถูกทดสอบ เช่น ปัญหาเรื่องการพูด ปัญหาพื้น้อง การรับรู้เกี่ยวกับพ่อแม่ ปัญหาเกี่ยวกับแรงขัน แรงจูงใจ และการตอบสนองต่อสิ่งแวดล้อม เป็นต้น การวิเคราะห์เช่นเดียวกันคือวิเคราะห์ตามเนื้อหา

Sentence Completion Technique : การเติมประโยคให้สมบูรณ์โดยที่ผู้สร้างแบบทดสอบได้เปิดเผยท้ายของประโยคให้ผู้ถูกทดสอบเดินทาง เช่น ฉันหวังว่า..... ซึ่งในส่วนนี้จะกระตุ้นให้ผู้ถูกทดสอบแสดงสิ่งที่เกี่ยวข้องกับบุคลิกภาพและเป็นประโยชน์ในการวินิจฉัย

Word - Association Test : เป็นแบบทดสอบที่ประกอบด้วยคำ ๆ เดียว 60 คำ โดยการที่ผู้ทดสอบจะต้องตอบสนองต่อสิ่งเร้าโดยคำแรกที่ผ่านเข้ามาสู่ความคิด ซึ่งวิธีการนี้เป็นเครื่องช่วยในการสำรวจความคิด คำต่าง ๆ เหล่านี้จะเกี่ยวข้องกับบ้าน การขับถ่าย ความก้าวร้าว ความกลัว เพศ เป็นต้น การวิเคราะห์จะพิจารณาจากคำที่ตอบสนองที่เฉพาะเจาะจง แต่ต่างไปจากที่คนทั่ว ๆ ไปตอบ หรือคำนั้นเกี่ยวข้องกับการขัดแย้งที่มีอยู่แล้ว ความไม่สบายนิสัยหรือการจำคำตอบเดิมไม่ได้มีอิทธิพลอย่างมาก

Draw - A - Person Test : เป็นแบบทดสอบที่ผู้ถูกทดสอบจะได้รับคำสั่งแต่เพียงว่าให้วาดรูปคนนา รูป เมื่อวัดเสร็จแล้วให้วัดภาพเพศตรงข้ามกับที่วาดภาพแรก ผู้ทดสอบจะจดบันทึกความเห็นเกี่ยวกับการคาดว่าคนส่วนใดก่อน และรายละเอียดอื่น ๆ ของภาพ นอกเหนือจากนี้อาจจะถามหรือให้ผู้ถูกทดสอบเล่าเรื่องเกี่ยวกับภาพคล้ายกับเป็นตัวละคร การวิเคราะห์แบบทดสอบคุณลักษณะต่าง ๆ ของรูปภาพโดยคำนึงถึงขนาด รูปร่าง และอื่น ๆ

Bender - Visual Motor Gestalt Test : เป็นแบบทดสอบที่ใช้วัดการประสานกันของสายตาและอวัยวะมอเตอร์ แบบทดสอบนี้พัฒนามาจากจิตวิทยาเกสตัลท์ แบบทดสอบประกอบด้วยภาพทางเรขาคณิต 9 ภาพ มีทั้งวงกลม เส้น จุด ผู้ถูกทดสอบจะถูกขอให้ลอกภาพแต่ละภาพ หรือการให้วาดจากความจำ แบบทดสอบชุดนี้จะเป็นตัวที่ช่วยชี้บ่งถึงอาการพยาธิสภาพทางลักษณะ

Psychodrama : เป็นการที่ผู้ถูกทดสอบถูกขอร้องให้แสดงละครเป็นบทต่าง ๆ ตามถนน หรือตามต้องการ หรือบางครั้งผู้ทดสอบอาจจะเลือกให้แสดงตามเหตุการณ์บางอย่าง ทั้งนี้เพื่อ

ทฤษฎีจิตวิเคราะห์

Rapaport ได้ก่อตัวถึงเรื่องของプロジェクトที่พัฒนาขึ้นทฤษฎีจิตวิเคราะห์ โดยได้แบ่งกระบวนการความคิด (Cognitive Processes) ออกเป็น 2 ลักษณะคือ “Fixed tools of thought” และ “Process of thought” โดยได้เปรียบเทียบการทดสอบของเวคส์เลอร์ เป็น Fixed tools of thought ในขณะที่แบบทดสอบที่มีรูปแบบน้อยกว่า เช่น รองชาร์ด เป็นตัวที่จะให้ข้อมูลของ Process of thought

และอีกข้อหนึ่งของ Rapaport คือการพยากรณ์เข้าใจผู้ถูกทดสอบแต่ละคนในเรื่องของ “Conscious experience” ทั้งนี้ เพราะผู้ถูกทดสอบบางคนพูดถึงสิ่งที่เห็นในฐานะของวัตถุที่เป็นจริง นิทาน หรือให้คำตอบที่แปลกลipaไปจากคนส่วนใหญ่ หรือก่อตัวถึงศรีร่วมชาติ ซึ่งสิ่งเหล่านั้นเป็นสิ่งที่รับรู้มาจากประสบการณ์

Schafer (1954) ได้ก่อตัวถึงเรื่องของ Transference และ Countertransference ในสถานการณ์ของการทดสอบプロジェクト ซึ่งสังเกตเห็นได้จากการทำจิตบำบัดในทฤษฎีจิตวิเคราะห์ และ อีกอย่างหนึ่งที่ Schafer ให้ความสนใจได้แก่ ความคิดเห็นของฝ่ายเดียวเกี่ยวกับ Primary และ Secondary Process และสุดท้ายที่จัดว่ามีความสำคัญอย่างยิ่งตามความเห็นของ Schafer ได้แก่ การวิเคราะห์ผลการทดสอบทั้งหมด เพื่อที่จะได้ทราบว่าอะไรบ้างที่มีผลต่อการตอบสนองของผู้ถูกทดสอบในที่นี้หมายถึง ความพยากรณ์เข้าใจหรือทราบถึงความคาดหวัง ความกระวนกระวายใจที่ผู้ถูกทดสอบนำเข้ามาขณะทดสอบ เช่นเดียวกับแรงงานใจ เจตคติ และอื่น ๆ ที่ผู้ทดสอบสังเกตเห็นได้

นอกจากนี้แล้วยังมีนักจิตวิทยาอื่น ๆ ที่ก่อตัวถึงความสัมพันธ์ของทฤษฎีจิตวิเคราะห์กับเรื่องของプロジェクトที่พัฒนาขึ้น

การแปลผล

ลินเซย์ ได้ก่อตัวถึงการแปลผลทางプロジェクトที่พ่าว่ามีความสลับซับซ้อนและยากในการวิเคราะห์ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับความชำนาญของผู้ทดสอบและทฤษฎีที่ผู้ทดสอบนั้นอยู่ แต่ลินเซย์ได้สรุปเป็นสิ่งสำคัญ ๆ ไว้ดังนี้

1. ผู้ถูกทดสอบ ต้องเผชิญกับสิ่งเร้าซึ่งอนุญาตให้ตอบได้หลาย ๆ แบบ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับอุปถัมภะนิสัยของผู้ถูกทดสอบที่จะระมัดระวังต่อการตอบสนอง



ตารางภาพที่ 4.2 แสดงตัวอย่างภาพแบบทดสอบ TAT

Make - A - Picture Story : MAPS คัดแปลงมาจาก TAT โดยแยกรูปออกเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนที่เป็นรูปภาพ และส่วนที่เป็นคลากร ดังนั้นจึงต้องมีการกำหนดให้ผู้ถูกทดสอบได้เลือกจาก และจัดวางรูปภาพที่จะใช้โดยตนเองแล้วเล่าเรื่องจากภาพเหล่านั้น การบันทึกผู้บันทึกจะบันทึก เรื่องราวที่เกิดขึ้นจากการเล่าเรื่อง และการเปลี่ยนคำพูดตลอดจนบันทึกการแสดงที่ในปัจจุบันนี้ MAPS ใช้สำหรับการวินิจฉัยทั่วๆ ไปใช้ศึกษาอคติตของคน วัดการปรับตัวหรืออนอกให้ทราบถึง ความพร้อมของบุคคล และยังบอกถึงความต้องการของผู้ถูกทดสอบได้อีกด้วย

2. ในการตอบสนองเฉพาะอย่างอาจเป็นผลมาจากการแรงงานแต่ละคน หรืออาจเป็นผลมาจากการกลไกป้องกันตนเอง หรืออาจมาจากทั้ง 2 อย่างรวมกัน ซึ่งแน่นอนส่วนหนึ่งของแรงงานไปก็คือเรื่องของจิตใต้สำนึก

3. การตอบสนอง นอกจากจะเป็นผลมาจากการแรงงานไปแล้วก็ อาจเป็นผลมาจากการณ์ในขณะนั้น ธรรมชาติของความคิดของผู้ถูกทดสอบ ภาษาพูดที่ใช้หรือแม้แต่เรื่องของความสัมพันธ์ระหว่างผู้ทดสอบกับผู้ถูกทดสอบเอง

4. การตอบสนองของผู้ถูกทดสอบ ในสถานการณ์ของการทดสอบจะเป็นตัวชี้ให้เห็นถึงแนวโน้มของพฤติกรรมของผู้ถูกทดสอบ ถึงแม้ว่าแนวโน้มของพฤติกรรมที่แสดงนั้นอาจขึ้นอยู่กับตัวการทดลอง ๆ อย่าง รวมทั้งความคิดของผู้ถูกทดสอบเอง และสถานการณ์ของสังคมด้วย

5. ความล้มเหลวของผู้ถูกทดสอบ ในกรณีที่จะตอบสนองด้วยแบบทดสอบจะเป็นตัวชี้ที่สำคัญของชีวิตประจำวันของผู้ถูกทดสอบเอง การตอบสนองที่ไม่สามารถแยกหรือชี้ให้เห็นความแตกต่างจากผู้อื่น จัดได้ว่าเป็นตัวสะท้อนให้เห็นถึงบุคลิกภาพอย่างหนึ่งของคน ๆ นั้น

6. การตอบสนองที่ไม่เหมาะสมกับสิ่งเร้า เช่นคำสอนที่แปลกดialectical ที่เป็นตัวชี้บอกที่สำคัญของผู้ถูกทดสอบมากกว่าคำสอนที่เป็นเหตุเป็นผล

ซึ่งจากทั้งหมดนี้จะเห็นว่าลินเซอร์ได้ขับบางสิ่งบางอย่าง เช่นการแปลความจากสัญลักษณ์ที่มาของแรงงาน การแบ่งแรงงานให้ไปเกี่ยวโยงกับเรื่องของจิตใต้สำนึกหรือบ่งบอกถึงลักษณะของการตอบสนองบางอย่าง การแบ่งแรงงานให้กับกลไกป้องกันตนเองและอื่น ๆ อีกมากมาย แต่จัดได้ว่าทุกสิ่งทุกอย่างที่เกิดขึ้นในสถานการณ์ทดสอบจะมีผลต่อการวิเคราะห์ทั้งสิ้น

โพเรเจคท์พากนิคดิตต่ำ ๆ

แบบทดสอบโพเรเจคท์ได้ถูกแบ่งไปตามลักษณะของ

1. ธรรมชาติของแบบทดสอบ เช่น ลักษณะโครงสร้าง สิ่งที่เข้ามาเกี่ยวข้อง เช่น ประสาทสัมผัส

2. วิธีการในการวิเคราะห์ข้อมูล เช่น การวิเคราะห์จากเนื้อหา วิเคราะห์จากลักษณะการตอบสนอง

3. ความน่าหมายของการทดสอบ เช่น นี่ที่จะทดสอบแรงงานใจ

Thematic Apperception Test (TAT) : เป็นแบบทดสอบเกี่ยวกับการเล่าเรื่องที่เห็นจากรูปภาพสร้างขึ้นโดยเมอร์เรย์ (1935) โดยการให้รูปภาพแก่ผู้ถูกทดสอบแล้วให้ผู้ถูกทดสอบบอกว่ามีเหตุการณ์อะไรเกิดขึ้นในภาพมีสาเหตุมาจากอะไร และจะจบลงอย่างไร ภาพของ TAT มีทั้งหมด 21 ภาพ เป็นภาพขาวดำ 20 ภาพ และเป็นกระดาษเปล่า ๆ อีก 1 ภาพ การใช้แบบทดสอบนี้ผู้ใช้จะเลือกภาพอุบัติประตาม 10 ภาพ โดยคุณลักษณะของภาพ 为代表的ภาพเป็นภาพเชิงพาณิชย์หรือผู้หญิง บางภาพสำหรับเด็กชายหรือผู้ชาย ในการวิเคราะห์ผลนั้น TAT พิจารณาจากทั้งลักษณะ โครงสร้างของเรื่องและลักษณะของเนื้อเรื่อง

ตัวอย่างที่ 1 ผู้ป่วยคนเดียวกับตัวอย่างที่ 2 ของ Rorschach

- การ์ด 3BM เหมือนเด็กผู้ชายร้องไห้ เพราะต้องการบังอหางแล้วไม่ได้ (ทำไมเขาถึงร้องไห้?)
บางที่ เพราะว่าไม่สามารถจะไปไหน ๆ ได้ (ในที่สุดจะเป็นอย่างไร?) บางที่อาจจะนั่งอยู่ที่นั่นแล้วก็หลับไป
- การ์ด 3GF มองคุณเหมือนกับว่าแฟนเชอหักอกเอา เพราะเชอทำร้ายความรู้สึกของเข้า เขายังปฏิบัติประพฤติใส่หน้า (ผู้ชายพูดว่าอย่างไร?) ไม่รู้สึก
- การ์ด 9GF เด็กผู้หญิงมองคุณเหมือนกับว่ามีบางคนหนึ่งเรอและทิ้งเรอเอาไว้ เชอเตรียมตัวจะเต้นรำ คนรับใช้แบบคุณว่าเรอจะไปไหน (ในที่สุดจะเป็นอย่างไร?) บางที่อาจเป็นเพราะเชอแต่งตัวเสร็จไม่ทัน
- การ์ด 10 มองคุณเหมือนมีอะไรเครีย ๆ กีดขวาง (เกี่ยวกับอะไร?) มองคุณเหมือนกับว่ามีเด็กคนหนึ่งตาย
- การ์ด 13MF มองคุณเหมือนกับว่าภาระของเขาตายแล้วยังรู้สึกว่าไม่มีอะไรจะทำอีก
- การ์ดที่ 20 มองคุณเหมือนกับผู้ชายคนหนึ่งกำลังเตรียมการจะปล้น แบบอยู่ข้างหลังรั้วอาจมีอัญเชิญในกระแสลมปีน ซึ่งพร้อมที่จะยิงได้ทันทีที่มีคนอุบัติ

4. วิธีการในการทดสอบ เช่นทดสอบเป็นกลุ่ม หรือแต่ละบุคคล
5. ลักษณะของการตอบสนองที่แต่ละแบบทดสอบได้จากการตอบของผู้ทดสอบ เช่น การวาดภาพ ความสัมพันธ์ หรือเป็นเรียงความ

The Rorschach Test : ได้ถูกสร้างโดยรอชาร์ดในปี 1942 เพื่อใช้ศึกษาบุคลิกภาพ ลักษณะแบบทดสอบของรอชาร์ด เป็นรูปภาพหมุดนิ่มที่พิมพ์บนกระดาษขาว ประกอบด้วยภาพ 10 ภาพ มีทั้งขาวดำและสี ในการทดสอบผู้ทดสอบจะให้ผู้ทดสอบคุยกับภาพทั้ง 10 ภาพ แล้วถามว่าเห็นอะไรจากแต่ละภาพในขณะทดสอบ ผู้ทดสอบจะต้องบันทึกแบบคำต่อคำ โดยบันทึกทั้งเนื้อหาที่ผู้ทดสอบตอบ ระยะเวลาที่ใช้ในการตอบสนองแต่ละภาพและทั้งหมด ตลอดจนคำแนะนำของภาพ นอกเหนือนี้แล้วถ้าภาพใดผู้ทดสอบตอบไม่ชัดเจน ผู้ทดสอบจะต้องขักดรามก่อนการบันทึกอย่างละเอียดว่าผู้ทดสอบมองภาพที่คำแนะนำใดของภาพ ภาพที่เห็นเป็นอย่างไร ตรงส่วนไหนของภาพ เนื้อหาของภาพที่เห็นว่าเป็นอย่างไร ภาพที่เห็นนั้นคล้ายๆ กันที่คนทั่วๆ ไปตอบสนอง และสิ่งที่เห็นนั้นตรงกับสิ่งที่บรรยายหรือไม่ เป็นต้น วิธีการในการให้คะแนนคือการแยกแจงการใช้ถ้อยคำพรมานายดหมึกว่าเห็นเป็นอย่างไร แตกต่างไปจากลักษณะที่เป็นจริงซึ่งคนส่วนมากมองเห็นมากน้อยเพียงใด เป็นต้น

ตัวอย่างที่ 1 ผู้ทดสอบเป็นนักศึกษาอายุ 18 ปี

| <i>Response</i> | <i>Inquiry</i> | <i>Scoring</i> |
|--|----------------------|---|
| การ์ดที่ 1 เหมือนกับปูหรือสัตว์ ในทะเลบางอย่าง | การคลานเลยทำให้มองดู | D F ⁺ A (ให้รายละเอียดมาก รูปแบบดี สัตว์) |
| การ์ดที่ 3 ดอกไม้บางชนิด | จากรูปร่างและสี | W F C P I (ดูทั้งหมดของการ์ด รูปร่างซึ่งมีสีประกอบ พีช) |

ตัวอย่างที่ 2 ในตัวอย่างนี้เป็นคำตอบของผู้หญิงอายุ 42 ปี ซึ่งจิตแพทย์วินิจฉัยว่าเป็น “anxiety reaction, chronic severe” ซึ่งเป็นผลมาจากการเกิดอุบัติเหตุในบ้าน ซึ่งการวินิจฉัยนี้ไม่ได้ใช้แต่จากผลของการทดสอบ จากของ Rorschach เท่านั้น

การ์ดที่ 1 ค้างคาว (มือย่างอันอีกไม่มี?), แมลงมุน

- การ์ดที่ 2 หนี 2 ตัว
- การ์ดที่ 3 คุ้นไม่ออก (มองไม่เห็นเป็นรูปอะไรเลขหรือ?), นกเล็ก ๆ 2 ตัว
- การ์ดที่ 4 คุ้นเหมือนกับหนังหนึ่งที่การ์ดออก
- การ์ดที่ 5 ผีเสื้อ
- การ์ดที่ 6 ตรงกลางมองคุ้นเหมือนกับขาตั้งของ โป๊ะไฟ
- การ์ดที่ 7 มองคุ้นเหมือนเก้า (อะไรอิกไม้?) เรือที่จอดอยู่ที่ท่า, หลอดอะไรมากอย่าง
- การ์ดที่ 8 หนีสองตัวกำลังขึ้นต้นไม้
- การ์ดที่ 9 ไม่รู้ว่าเหมือนอะไร
- การ์ดที่ 10 เหมือนกับอะไรมากอย่างที่เคยเห็นกันมหาสมุทร, ภูเขา



ตารางภาพที่ 4.1 แสดงตัวอย่างภาพของแบบทดสอบ Rorschach Ink - Blot