

บทที่ 6

แมตซ์เดิมแบบ 1 มิติ (One-dimensional array)

6.1 ไปรำแกรมด้าอย่าง

6.2 ค่าสั่งในภาษาฟอร์TRAN

6.2.1 ค่าสั่ง DIMENSION

การกำหนดค่าเริ่มต้นและคัดลอกค่าเริ่มต้นแล้วให้แก่แก้ล่าดับ

การหาผลรวมของจำนวนที่ใช้มาข้างของแก้ล่าดับ

การรวมแก้ล่าดับ

การคืนมาสั่งที่ต้องการวินแก้ล่าดับ

การนำข้อมูลเข้า/ออกจากแก้ล่าดับโดยใช้ค่าสั่ง DO และ Implied DO

ค่าสั่ง DATA กับแก้ล่าดับ

6.3 ไปรำแกรมด้าอย่างเพิ่มเติม

การหาผลมาขึ้นกับค่าสูงสุดของแก้ล่าดับ

การใช้ค่าจากตาราง

ตารางแยกแข่งความถี่

กราฟแท่ง

การเขียนกราฟ

6.4 ค่าสั่งในภาษาฟอร์TRANเพิ่มเติม

การกำหนด NAMLIST

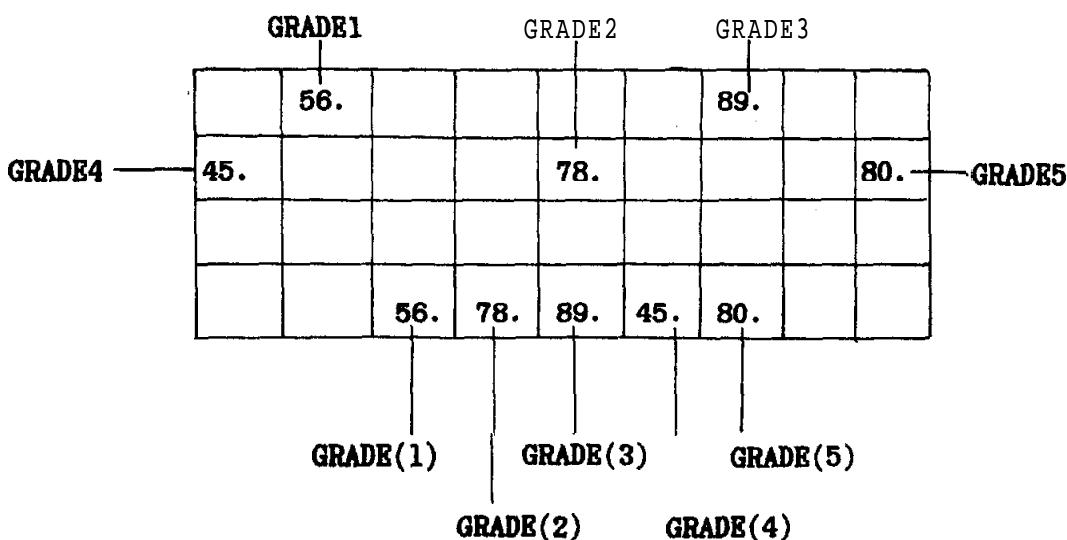
การใช้ format code ช้า

แบบฝึกหัดที่ 6

ผลการวิ่งปีรากม	56.0	-13.6
	78.0	8.4
	89.0	19.4
	45.0	-24.6
	80.0	10.4

6.1.2 วิธีที่ 2

อิกวิธีนี้ที่เราทำได้และควรทำสำหรับนักกีฬาที่ต้องการกำหนดเก้าล้ำที่นี่เพื่อเก็บคะแนน
หง 5 ค่า แก่ล้ำที่อยู่ในหน่วยความจำที่อยู่ต่อเนื่องกันไว้เก็บข้อมูล เราจะบุ
สماชิกของเก้าล้ำได้โดยใช้ชื่อของเก้าล้ำและเลขประจำจ่าค่าแห่งที่อยู่ของมันในเก้าล้ำซึ่ง
เรียกว่าครานิล่าง (subscript) ครานินี้จะสัมพันธ์กับสماชิกตัวแรกหรือค่าแห่งของสماชิก
ตัวแรกของเก้าล้ำตัวอย่างเช่น ตัวแรก ตัวที่ 4 ตัวที่ 5 เป็นต้น เราอาจพึงกำหนดชื่อ
GRADE ที่มีสماชิก 5 ตัวคือ GRADE(1), GRADE(2), GRADE(3), GRADE(4) และ
GRADE(5) แก่ล้ำที่ GRADE จะใช้ที่ 5 ที่ต่อเนื่องกันในหน่วยความจำลักษณะวิธีในข้อ 6.1.1 และ 6.1.2
การเก็บข้อมูลที่อ่านจากเครื่องเข้าไปเก็บไว้ในหน่วยความจำลักษณะวิธีในข้อ 6.1.1 และ 6.1.2



C DEVIATION FOR **FIVE** GRADES USING ARRAY

DIMENSION GRADE@)

(สำรองที่ 5 รหัสคำสั่งแก้ล่าม GRADE)

SUM=0

DO 10 I=1,5

READ(5,6)GRADE(I) (เราเรียก I ว่าครรชนิล่าง)

6 FORMAT(F5.1)

SUM=SUM+GRADE(I)

10 CONTINUE

AVE=SUM/5.

(เมื่อออกจากสูตร $SUM = \sum_{i=1}^5 GRADE(i)$)

DO 30 I=1,5

DIF=GRADE(I)-AVE

[เมื่อ $I=1$, DIF=GRADE(1)-AVE,
 $I=2$, DIF=GRADE(2)-AVE, ...]

7 FORMAT(T10,F5.1,3X,F5.1)

30 CONTINUE

STOP

END

6.2 คำสั่งในภาษาฟอร์TRAN

6.2.1 คำสั่ง DIMENSION

รูปแบบ

DIMENSION ชื่อแก้ล่าม 1 (สัมติ 1)[,ชื่อแก้ล่าม 2 (สัมติ 2),...]

โดยที่ DIMENSION เป็นคีย์เวิร์ด

ชื่อแก้ล่าม ตั้งตามหลักการตั้งชื่อ ชนิดของแก้ล่าม (integer หรือ real) นั้น
ถูกกำหนดโดยชื่อของของแก้ล่าม เช่น เคียงกับค่าว่าเปร นั่นคือถ้าชื่อหนึ่นห้ามค่าว้อยกว่า I-N สามารถ
แต่ละค่าวาของแก้ล่าม เป็นค่าว่าเปรชนิด integer นอกนั้น เป็นค่าว่าเปรชนิด real

สมิค 1, สมิค 2,... เป็นเลขจำนวนเต็มที่ไม่มีเครื่องหมาย ให้บวกค่าสูงสุดของจำนวนที่สำรองไว้ให้แก่ล่าดับแต่ละแก่ล่าดับ (สมิคจะมีค่าสูงสุดเท่าไหร่นั้นอยู่กับขนาดของหน่วยความจำหลักของคอมพิวเตอร์ที่เราใช้) ที่ ๆ สำรองไว้นั้นอาจไม่ถูกใช้ทั้งหมด ควรพิจารณาแก่ล่าดับสามารถแบ่งค่าได้จาก 1 กิ๊บสมิคที่กำหนดไว้ในคำสั่ง DIMENSION และจะมีค่าเกินสมิคนั้นໄ้ก็ แก่ล่าดับที่จะใช้ในโปรแกรมหนึ่ง ๆ จะต้องถูกกำหนดไว้ในคำสั่ง DIMENSION (หรือคำสั่งอื่นที่ใช้กำหนดแก่ล่าดับได้ด้วย) ก่อน ในคำสั่ง DIMENSION หนึ่ง ๆ เรากำหนดแก่ล่าดับที่แก่ล่าดับ ก็ได้ เช่น

DIMENSION X(6),Z(20), JS(107)

ซึ่งเป็นการกำหนดค่า X และ Z เป็นแก่ล่าดับชนิด real ส่วน JS เป็นแก่ล่าดับชนิด integer X มีสมาชิกได้ถึง 6 ตัว Z มีสมาชิกได้ถึง 20 ตัว และ JS เก็บเลขจำนวนเต็มได้ถึง 107 จำนวน

แก่ล่าดับ X

X(1)	X(2)	X(3)	X(4)	X(5)	X(6)
------	------	------	------	------	------

แก่ล่าดับ Z

Z(1)		...			Z(6)	Z(7)	...	Z(20)
------	--	-----	--	--	------	------	-----	-------

แก่ล่าดับ JS

JS(1)	JS(2)	...			JS(6)	JS(7)	...	JS(20)	...	JS(107)
-------	-------	-----	--	--	-------	-------	-----	--------	-----	---------

ตัวอย่าง คำสั่งที่ไม่ถูกต้อง

DIMENSION A(3.)

3. ใช้เป็นสมิคไม่ได้ต้องใช้เลขจำนวนเต็ม

DIMENSION A(N)

N ไม่ใช่เลขจำนวนเต็ม (ในโปรแกรมยังอยู่คำสั่งนี้ไว้ได้)

คำสั่ง DIMENSION เป็นคำสั่งเฉพาะ ซึ่งต้องใส่ไว้ก่อนคำสั่งเมืองติกิการในโปรแกรม ในโปรแกรมหนึ่ง ๆ จะมีคำสั่ง DIMENSION กี่คำสั่งก็ได้ เช่น

DIMENSION A(10),B(3)
 DIMENSION S(4)
 DIMENSION JP(10)

→ เมื่อมีคำสั่ง DIMENSION A(10),B(3),S(4),JP(10)

การกำหนดແກລ່າຕັບອາຈກໍາຫາໃນຄໍາສັ່ງກໍາຫານີດໄກ້ຕ້ອງເຫັນຄໍາສັ່ງ INTEGER,
REAL, DOUBLE PRECISION

ຕ້ອຍໆ การกำหนดແກລ່າຕັບໄກຍໃຊ້ຄໍາສັ່ງກໍາຫານີດ

REAL A(336),K(32)

INTEGER GRADE(30),JSUM(30)

DOUBLE PRECISION B(5),LT(6),M

ຕ້ອຍໆ {
 DIMENSION A(100),B(60),I(45),C(50)
 INTEGER A,B
 REAL I

→ เมื่อมีคำสั่ง DIMENSION d(50)

INTEGER A(100),B(60)

I REAL 1(45)

ຕ້ອຍໆ การกำหนดແກລ່າຕັບໃນຄູກຫົວໜ້າ

{
 | INTEGER A(100)
 { DIMENSION A(100)

ຄວາມເປັນ

{
 | INTEGER A
 { DIMENSION A(100)

ຫວັງ INTEGER A(100)

การนับถ่วง (subscript)

เราใช้การนับถ่วงเพื่อระบุส่วนใดก็ที่ต้องการจากแก้ล่าดับ การนับถ่วงอยู่ในงานเขียนตามหลังชื่อของแก้ล่าดับ ซึ่งอาจเป็นเลขจำนวนเต็ม ตัวแปรชนิด integer หรือนิพจน์ ทั้งนี้คือพิเศษคร่าวางระบบอาจจะกำหนดรูปแบบด้วยตัวของนิพจน์ที่จะใช้เป็นการนับถ่วงไว้ด้วย

ตัวอย่าง ก้า v เป็นตัวแปร c และ k เป็นเลขจำนวนเต็มที่ไม่เครื่องหมาย

รูปของครารณ์	ตัวอย่าง	ความหมาย
c	A(3)	ส่วนที่ก้าที่ 3 ของ A
v	B(j)	ส่วนที่ก้าที่ j ของ B
k*v	COST(3*k)	ก้า k มีค่าเป็น 1,2,... จะอ้างถึงส่วนที่ก้าที่ 3,6,... ของ COST
k*v ± c	L(10*ISUM-7)	คำนวณหาค่าของนิพจน์ 10*ISUM-7 สมมุติเท่ากับ 8 จะอ้างถึงส่วนที่ก้าที่ 8 ของ L

ในภาษาฟอร์แมต 77 การนับถ่วงจะ เป็นพิจันแบบ integer แบบ real หรือส่วนที่ของแก้ล่าดับก็ได้

สมมุติค่าของแก้ล่าดับ A ค่าของตัวแปร I และ R เป็นดังนี้

1.3	4.	8.9	3.6	2.9	4.3	1	5.
A(1)	A(2)	A(3)	A(4)	A(5)	A(6)	I	R

ตัวอย่างต่อไปนี้แสดงการใช้และความหมายของการนับถ่วง

รูปแบบของธรรมนี้ล่าง	ตัวอย่าง	ความหมาย
ค่าคงที่	A(4)	A ตัวที่ 4 คือ 3.6
ค่าคงที่	A(3.7)	เมื่อการนับถ่วงเป็นเลขจำนวนจริง มันจะตัดทศนิยมหักก่อน นั่นคือตัดทศนิยมของ 3.7 หักเหลือ 3 ดังนั้น A(3) คือ 8.9

รูปของคราชนีล่าง	ตัวอย่าง	ความหมาย
ตัวเปรียบเท่ากับ	$A(I)$	ถ้า $I=1$, $A(1)=1.3$
ตัวเปรียบเท่ากับ	$A(R)$	$R=5.$, $A(R)=A(5)=2.9$
นิพจน์	$A(24/R-2.3)$	ค่าน้ำเส้น $24/R-2.3$ ตัวเดียวเท่ากับ 2.5 ตัวเดียว ครรชนีล่างเท่ากับ $2 A(2)=4.$
พังก์ทันกายใน สมการของแกแล็คซ์	$A(\text{SQRT}(4.))$	$\text{SQRT}(4.)=2$ ตัวเดียว $A(2)=4.$
	$A(A(4))$	$A(4)=3.6$ ครรชนีล่าง=3 ตัวเดียว $A(3)=8.9$

สิ่งที่สำคัญคือการเข้าใจความแตกต่างของค่าของคราชนีล่างและค่าของสมการทั้งนั้น ๆ
ค่าของสมการ $A(3)$ อาจจะไม่มีอะไรเกี่ยวข้องกับเลข 3 เลย เช่น $A(3)=.0076$ เราอาจใช้
คราชนีล่างตัวเดียวกับสมการของแกแล็คซ์ที่ต่างกันได้ เช่น $A(I), B(I)$ เป็นต้น

ในภาษาฟอร์มูลา 4 ตัวอย่างต่อไปนี้เป็นคราชนีล่างไม่ได้

$A(-3)$ ผิด เพราะคราชนีล่างเป็นลบ

$E(2*A(1)+1)$ นิพจน์ปะกอบด้วยสมการของแกแล็คซ์

$G(0)$ คราชนีล่างเป็นศูนย์ไม่ได้

$Z(3.)$ คราชนีล่างเป็นเลขจำนวนจริงไม่ได้

สมการของแกแล็คซ์เมื่อเขียนค่าสั่งให้ ก็ใช้เช่นเดียวกับตัวเปรียบเท่า ๆ นะ ตัวอย่าง

$$\text{เช่น } X(4)=2.1*(X(1)*X(3)-\text{SQRT}(Y)/X(4))$$

ตัวอย่างต่อไปนี้แสดงข้อผิดพลาดเนื่องจากค่าของคราชนีล่างเกินค่าสูงสุดที่ระบุไว้ใน
ค่าสั่ง DIMENSION สมมุติว่ามีค่าของแกแล็คซ์ A และ B ออยู่แล้ว

DIMENSION A(100),B(10)

I=101

Y=A(I)

I=101,A(101) ใช้ไม่ได้ เพราะ 101>100

B(11)=3.

B(11) ใช้ไม่ได้ เพราะ 11>10

DO 10 I=1,11

10 B(I)=0

เมื่อ I=11,B(11) ใช้ไม่ได้

6.2.2 การกำหนดค่าเริ่มต้นและคัดลอกค่าที่เมื่อยแล้วให้แก่แก้ล่าดับ

ส่วนของโปรแกรมที่ไม่กำหนดค่าเริ่มต้นให้สามารถทุกตัวของแก้ล่าดับ A เป็นศูนย์ และกำหนดค่าเริ่มต้นให้สามารถทุกตัวของแก้ล่าดับ B เท่ากับค่าของตัวแปร X และคัดลอกค่าของแก้ล่าดับ D เก็บไว้ในแก้ล่าดับ SAVE

:

READ(5,5)N

5 FORMAT(I3)

DO 10 I=1,N

A(I)=0

B(I)=X

10 SAVE(I)=D(I)

ผลจากค่าสั่งข้างบนคือ A(1)=0,A(2)=0,...,A(N)=0

B(1)=X,B(2)=X,...,B(N)=X

SAVE(1)=D(1),...,SAVB(N)=D(N)

บางครั้งเราต้องการใช้แกล่คับ C เพื่อเก็บผลบวกของ 2 แกล่คับคือ A และ B
 โดยที่ $C(1)=A(1)+B(1), C(2)=A(2)+B(2), \dots, C(100)=A(100)+B(100)$

DO 15 I=1,100

15 C(I)=A(I)+B(I)

ถ้าเราต้องการกำหนดค่าเริ่มต้นของแกล่คับ A และ B ดังนี้

$$A(1)=B(10)=1$$

$$A(2)=B(9)=2$$

$$A(3)=B(8)=3$$

$$A(10)=B(1)=10$$

เราสามารถสร้างเลขจำนวนเต็ม 1, 2, ..., 10 โดยการใช้คราชีนของคำสั่ง DO ดังนี้

DO 20 I=1,10

A(I)=I

$$\left. \begin{array}{l} K=10-I+1 \\ B(K)=I \end{array} \right\} \quad \begin{array}{c} \text{หรือให้ } B(10-I+1) = I \\ \hline I & | & 1 & 2 & \dots & 10 \end{array}$$

20 CONTINUE

$$\begin{array}{c} \hline \\ K & | & 10 & 9 & \dots & 1 \end{array}$$

การกลับค่าในแกล่คับ สมมุติว่าแกล่คับ A มีสมาชิก N ตัว เราต้องการจะเปลี่ยน
 ค่าของ $A(1)$ กับ $A(N)$, $A(2)$ กับ $A(N-1)$, $A(3)$ กับ $A(N-2)$, ... เราอาจเขียนส่วน
 ของโปรแกรมดังนี้

$L=N/2$ (เราจะเคลื่อนย้ายสมาชิก $(N/2)$ คือ N เป็นเลขคี่ตัวกลางจะคงเดิม)

DO 10 I=1,L

TEMP=A(I)

K=N-I+1 (K=N, N-1, N-2, N-3, ...)

A(I)=A(K)

A(K)=TEMP

10 CONTINUE

6.2.3 การหาผลบวกสะสมโดยใช้สมาชิกของแก้ล่าดับ

สมมุติแก้ล่าดับ A คือ

10.	20.	30.	40.	50.
-----	-----	-----	-----	-----

ต้องการหา $A(1)+A(2)+A(3)+A(4)+A(5) = \sum_{i=1}^5 A(i)$

SUM=0

DO 10 I=1,5

SUM=SUM+A(I)

10 CONTINUE

การหาผลบวกเป็นไปดังนี้

I	SUM
	0
1	<u>10.</u> (0+10)
2	<u>30.</u> (10+20)
3	<u>60.</u> (30+30)
4	<u>100.</u> (60+40)
5	150. (100+50)

สมมุติแก้ล่าม A และแก้ล่าม B ต่างกันไม่มาก N ตัว ต้องการหา

$$\sum_{i=1}^N A(i) + \sum_{i=1}^N B(i)$$

เราทำได้โดยการเขียนคำสั่งดังนี้

SUM=0

DO 10 I=1,N

SUM=SUM+A(I)+B(I)

10 CONTINUE

6.2.4 การรวมแก้ล่าม

สมมุติว่า A และ B ต่างกันเป็นแก้ล่ามที่มีสมาชิก 10 ตัว เราต้องการสร้างแก้ล่าม C ให้มีสมาชิกตามล่ามดังนี้ A(1),B(1),A(2),B(2),...,A(10),B(10) เราทำได้โดยวิธี

วิธีนึงดังนี้

วิธี 1 DIMENSION A(10), B (10), C (20)

K=1

DO 10 I=1,10

C(K)=A(I)

K=K+1

C(K)=B(I)

K=K+1

10 CONTINUE

วิธี 2

DO 10 I=1,10

C(2*I-1)=A(I)

C(2*I)=B(I)

10 CONTINUE

วิธีที่ 3

```
K=1  
DO 10 I=1,20,2  
C(I)=A(K)  
C(I+1)=B(K)
```

K=K+1

10 CONTINUE

6.2.5 การศั้นหาน้ำสั่งท่องการainແກລ່າຕັບ

ສະນຸມີແກລ່າຕັບ A ມີຄະແນນ 100 ຄໍາເກີນອູ່ ເຮົດຕັ້ງກາຈະນັ້ນຈໍານານຄ໌ທີ່ໄດ້ຄະແນນ
ເກີນ 53 ຄະແນນ ເຮົດຕັ້ງກິດຕັ້ງນີ້

```
K=0  
DO 10 I=1,100  
IF(A(I).GT.53)K=K+1  
10 CONTINUE
```

6.2.6 การນໍາຂໍ້ມູນເຂົ້າ/ອອກຈາກແກລ່າຕັບໂຄຍໃຫ້ຄໍາສັ່ງ DO ແລະ Implied DO

ວິທີ 2 ວິທີທີ່ໃຊ້ໃນການອໍານໍາຂໍ້ມູນເຂົ້າໄຟເກີນໃນແກລ່າຕັບ ແລະ ເຮັດກສ໏າຫຼືກຂອງແກລ່າຕັບ
ອອກນາມໃນພົວ

- 1) ໃຫ້ຄໍາສັ່ງ DO
- 2) ໃຫ້ Implied DO

6.2.6.1 ກິດໃຫ້ຄໍາສັ່ງ DO ໃນການນໍາຂໍ້ມູນເຂົ້າ/ອອກຈາກແກລ່າຕັບ

ຕ້າອຍໆ DIMENSION A(10)

DO 10 I=1,10

READ(5,5)A(I)

5 FORMAT(F5.0)

10 CONTINUE:

ในหน่วยความจำหลัก

<u>ตัวอย่าง</u>	บัตรที่ 1	3.	A(1)	3.
	บัตรที่ 2	5.	A(2)	5.
	บัตรที่ 3	9.	A(3)	9.
			:	:
	บัตรที่ 10	15.	A(10)	15.

นั่นคือการอ่านบัตร 10 บัตรบาร์ล 1 ค่าเข้าไปเก็บในແກລ້ວຕັບ A

ตัวอย่าง DIMENSION IHR(10),RATE(10)

DO 12 I=1,10

READ(5,6)IHR(I),RATE(I)

6 FORMAT(I3,2X,F4.0)

12 CONTINUE

นั่นคือจะอ่านบัตร 10 บัตร ຈະ 2 ค่าเข้าไปเก็บໃນແກລ້ວຕັບ IHR ແລະ RATE

ตัวอย่าง ສົມເລີດວ່າແກລ້ວຕັບ SALES ເກີນຍອດຂາຍປະຈໍາວັນໄວ້ ເຮັດວຽກການພົບຍອດຂາຍພ້ອມກັນ
ວັນທີຂາຍໄຫ້ຢອດນີ້ ຈະ ດ້ວຍ

DIMENSION SALES(7)

:

DO 10 I=1,7

WRITE(6,11)I,SALES(I)

11 FORMAT (1X, 12. 3X. F5. 1)

10 CONTINUE

ผลการคำนวณ

	A _{1,1}
2	200.0
3	150.2
4	300.0
5	400.8
6	502.4
7	500.0

ถ้าต้องการอ่านค่าไปเก็บในแก้ล่าดับ A โดยที่มีข้อมูลเกิน 1 จำนวนในบันทึก 1 บันทึก
(เช่น 2 จำนวน) เราทำได้ดังนี้

DIMENSION A(10)

DO 10 I=1,5,2

READ(5,8)A(I),A(I+1)

8 FORMAT(2F5.0)

10 CONTINUE

บันทึก	บันทึก 1	A _{1,1}
บันทึก 2	A _{1,2}	9.1
บันทึก 3	A _{1,3}	6.
:		

แก้ล่าดับ A	
A(1)	9.1
A(2)	6.
A(3)	6.
A(4)	-2.
A(5)	3.
A(6)	4.
:	

ถ้ามีบันทึก 5 บัตร ๆ จะ 6 ค่า เราต้องเขียนคำสั่ง READ ดังนี้

DIMENSION B(30)

DO 20 I=1,30,6

READ(5,9)B(I),B(I+1),B(I+2),B(I+3),B(I+4),B(I+5)

9 FORMAT(6F5.0)

20 CONTINUE

ซึ่งจะเห็นได้ว่าเราต้องเขียน $B(I), \dots, B(I+5)$ ซึ่งเป็นการไม่สะดวก ดังนั้นเราจะใช้

Implied DO ให้เป็นไปอย่างนี้

6.2.6.2 Implied DO

เราใช้ Implied DO ในคำสั่งนำข้อมูลเข้า/ออก และคำสั่ง DATA เท่านั้น

จากคำสั่ง $READ(5,5)A(1),A(2),A(3),A(4),A(5),A(6)$ เราอาจเขียนแทน
ให้ด้วยสิ่งที่เรียกว่า Implied DO ดังนี้

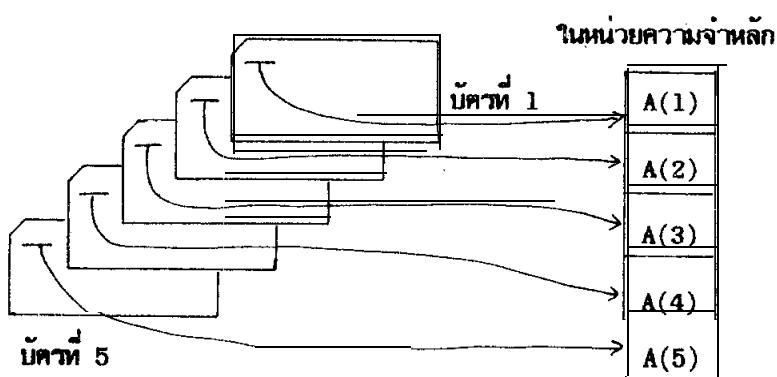
$READ(5,5)(A(I), I=1,6,1)$

หรือ $READ(5,5)(A(I), I=1,6)$

ในรายชื่อตัวแปรจะบอกเพียงว่าตัวแปรทั้งหมดในรายการนี้คือบังหนัด format code ในคำสั่ง
FORMAT จะเป็นตัวกำหนดว่าจะอ่านกี่ค่าจากบัตร 1 บัตรหรือจะพิมพ์ค่าลงบน 1 บรรทัด

ตัวอย่าง $READ(5,10)(A(I), I=1,5)$

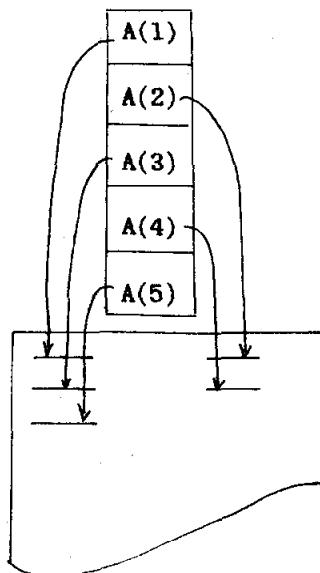
10 FORMAT(F5.0) —> อ่านบัตรละ 1 ค่า



ตัวอย่าง **WRITE(6,20)(A(I), I=1,5)**

20 FORMAT(2X,2F6.0) ---> พิมพ์บรรทัดละ 2 คำ

ในหน่วยความจำหลัก

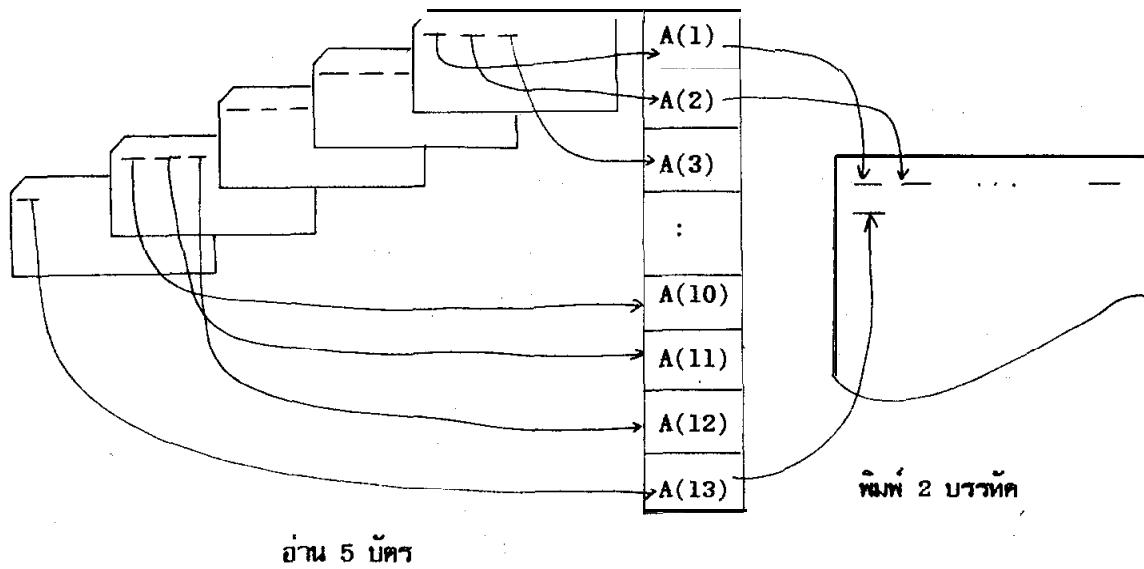


ตัวอย่าง **READ(5,10)(A(I), I=1,13)**

10 FORMAT(3F5.0) ---> อ่านบรรทัดละ 3 คำ

WRITE(6,20)(A(I), I=1,13)

20 FOFMAT(12F6.0) ---> พิมพ์บรรทัดละ 12 คำ



ตัวอย่าง READ(5,5)(SALES(I), I=1,7)

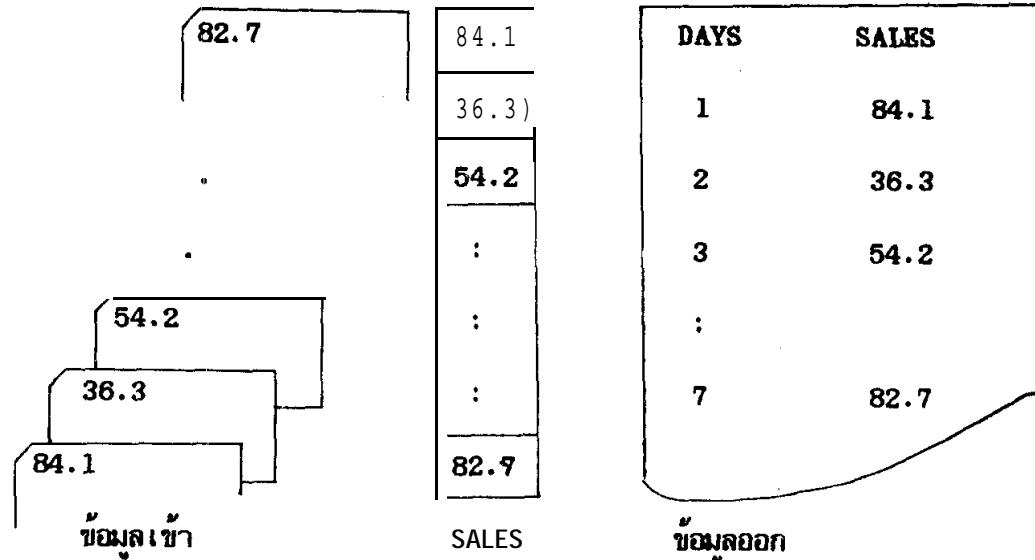
5 FORMAT(F4.0)

---> บันทึก 1 ค่า

WRITE(6,6)(I,SALES(I), I=1,7)

6 FORMAT(T5,I2,T10,F5.1)

---> บันทึก 2 ค่า



จากคำสั่ง WRITE

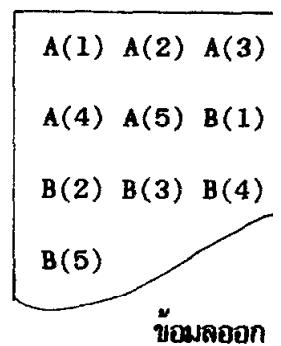
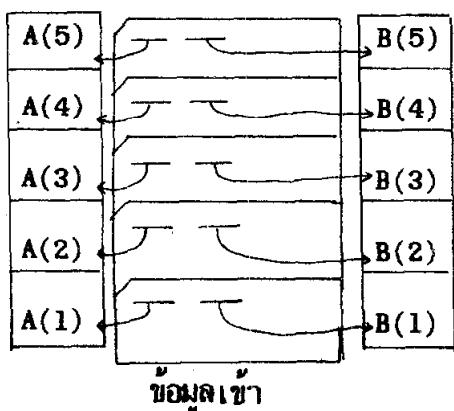
(I,SALES(I), I=1,7) คือ 1,SALES(1),2,SALES(2),...,7,SALES(7)

ตัวอย่าง READ(5,10)(A(I),B(I), I=1,5)

10 FORMAT(2F5.0)

WRITE(6,20)(A(I), I=1,5), (B(I), I=1,5)

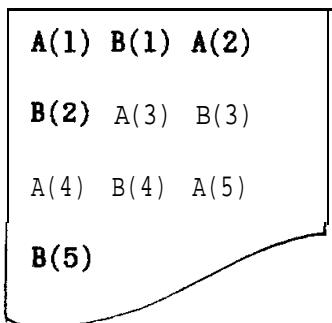
20 FORMAT(3F6.0)



ถ้าใช้คำสั่ง WRITE(6,30)(A(I),B(I),I=1,5)

30 FORMAT(3F6.0)

จะได้ผลการพิมพ์ดังนี้



ตัวอย่าง ในการอ่านข้อมูลอักขระ เช่นข้อมูลอักขระบันทึกในมีคร 80 คอลัมน์ 1 บิต เราอาจ
เขียนคำสั่ง READ ดังนี้ (สมมุติให้ DOUBLE PRECISION มีนาค 8 บิต)

DOUBLE PRECISION A(10)

READ(5,1)(A(I),I=1,10)

1 FORMAT(10A8)

บันทึกข้อมูล

CS_215_F	FORTRAN_P	PROGRAMMI	NG_RAMKH	AMHAENG...
----------	-----------	-----------	----------	------------

ผลการอ่าน

A(1) = C S 2 1 5 F

A(2) = O R T R A N P

A (3) = R O G R A M M I

:

ตัวอย่าง ถ้าต้องการพิมพ์หัวตารางที่หน้าใหม่

PART NO.	MACHINE 1	MACHINE 2	...	MACHINE 9
----------	-----------	-----------	-----	-----------

คำว่า MACHINE ต้องพิมพ์ 9 ครั้ง และเลข 1,2,...,9 อาจสร้างขึ้นโดยใช้ implied DO

WRITE(6,1)(I,I=1,9)

1 FORMAT('1',T10,'PART NO.',4X,9('MACHINE',I2,2X))

สิ่งที่เข้าใจผิดกันมาก

DO 5 I=1,9

READ(5,6)A(I)

6 FORMAT(3F5.3)

5 CONTINUE

หลายคนอาจคิดว่าคำสั่งข้างต้นจะใช้บัตร์อัญมูล 3 บัตร์เท่านั้น แต่ความจริงนี้จะต้องใช้บัตร์อัญมูลถึง 9 บัตร์ ก็งเมื่อว่าบัตร์แต่ละบัตร์จะมี 3 คำ แล้วการอ่านจะอ่านเพียงบัตร์ละคำ เพราะเมื่อคำ I มีคำ 1 คำ เราก็ A(1) เพียงตัวเดียว

ถ้าต้องการอ่าน 3 คำจากบัตร์แต่ละบัตร์ ละบัตร์ 3 บัตร์ เราจะเขียนคำสั่งอย่างนี้

READ(5,6)(A(I),I=1,9)

6 FORMAT(3F5.3)

Nested DO list

เราอาจเขียน implied DO ซ้อนกันให้หานองเคียงกับในคำสั่ง DO

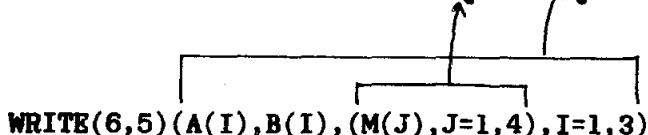
คำอวยา จากคำสั่ง DO 6 I=1,3

WRITE(6,5)A(I),B(I),(M(J),J=1,4)

5 FORMAT(1X,2F5.0,4I5)

6 CONTINUE

เราอาจใช้ Nested DO list ดังนี้



5 FORMAT(1X,2F5.0,4I5)

การทำงานเป็นชั้นๆ

$$\left\{ \begin{array}{l} I=1, J=1, 2, 3, 4 \\ I=2, J=1, 2, 3, 4 \\ I=3, J=1, 2, 3, 4 \end{array} \right.$$

ผลการพิจพ

A(1)	B(1)	M(1)	M(2)	M(3)	M(4)
A(2)	B(2)	M(1)	M(2)	M(3)	M(4)
A(3)	B(3)	M(1)	M(2)	M(3)	M(4)

6.2.7 ค่าสั่ง DATA กับແກລ່າຕັບ

ตัวอย่าง REAL A(5)

DATA A(1),A(2),A(3),A(4),A(5)/1.,2.1,-3.,4.,5.6/

หรือ DATA (A(I),I=1,5)/1.,2.1,-3.,4.,5.6/

หรือ DATA A/1.,2.1,-3.,4.,5.6/

หมายถึงສໍານັກທຸກຕົວອອນແກລ່າຕັບ A ທີ່ກ່າວນຄໄວ້ໃນຄ່າສັ່ງໃຫ້ກ່າວນຄແກລ່າຕັບ ໃນທີ່ຂອງ A ທັງ 5 ຕົວ

ตัวอย่าง ຜົອງກ່າວນຄໃ້ສໍານັກ 100 ຕົວແຮກອອນແກລ່າຕັບ B ຕ່າງໆມີຄ່າເປັນຄຸນຍ

DIMENSION B(200)

DATA (B(I),I=1,100)/100*0./

ໃນການນີ້ B(101),...,B(200) ຍັງໄຟໄດ້ຖືກກ່າວນຄຄ່າໃຈ ຫຼິ້ນ (undefined)

ตัวอย่าง ຜົອງກ່າວນຄໃ້ສໍານັກທັງ 200 ຕົວອອນແກລ່າຕັບ B ມີຄ່າເປັນ 1

DIMENSION B(200)

DATA (B(I),I=1,200)/200*1./

หรือ DATA B/200*1./

ตัวอย่างอื่น ລີ້ໃນກາຣໃໝ່ແກລ່າຕັບ

ตัวอย่าง DIMENSION A(10)

READ(5,10)(A(I),I=1,10) ບໍ່ໄວ້ READ(5,10)A

10 FORMAT(F6.0)

หัวข้อ การใช้ข้อมูลมาจัดการในส่วนต่างๆ ในการนับข้อมูลเข้าออกกันต้องระมัดระวัง

เขียน

50.	2.5	
20.	3.	
40.	5.5	

HRS RATE

ต้องการ

40.	5.5
20.	3.
50.	2.5

HRS RATE

จากคำสั่ง DIMENSION HRS(3), RATE(3)

READ(5,3)HRS, RATE

3 FORMAT(F3.0, F5.2)

จะให้มีการอ่าน

HRS RATE

ชั่งไม้ครองตามความต้องการ

40.	3.
5.5	50.
20.	2.5

หั้นเพราะ

READ(5,3)HRS, RATE

หั้นเหมือนกับ

READ(5,3)(HRS(I), I=1,3), (RATE(I), I=1,3)

หรือ

READ(5,3)HRS(1), HRS(2), HRS(3), RATE(1), RATE(2), RATE(3)

คำสั่งที่จะครองตามความต้องการคือ

DIMENSION HRS(3), RATE(3)

READ(5,3)(HRS(I), RATE(I), I=1,3)

3 FORMAT(F3.0, F5.2)

คำสั่ง READ(5,3)(HRS(I), RATE(I), I=1,3) เมมอยันกับ

READ(5,3)HRS(1), RATE(1), HRS(2), RATE(2), HRS(3), RATE(3)

หัวข้อ WRITE(6,15)A, (K(J), J=1,3), (X(I), B(I), I=1,9)

รายการหัว配ราก็อ A, K(1), K(2), K(3), X(1), B(1), X(2), B(2), ..., X(9), B(9)

6.3 โปรแกรมห้ามอย่างเพิ่มเติม

6.3.1 กำหนดณาจารึกค่าใหม่ค่าสูงสุดของแກล์ลับ

DIMENSION G(10)

:

XLARG=G(1)

DO 5 I=2,10

IF(XLARG.LT.G(I))XLARG=G(I)

5 CONTINUE

WRITE(6,4)XLARG

:

ถ้าต้องการหาณาจารึกค่าใหม่ค่าสูงสุดและค่าແໜ່ງຂອງค่าสูงสุดນີ້ຕໍ່າຍ

DIMENSION G(10)

XLARG=G(1)

MAX=1

DO 5 I=2,10

IF(XLARG.GE.G(I))GO TO 5

XLARG=G(I)

MAX=I

5 CONTINUE

WRITE(6,4)MAX,XLARG

4 FORMAT(1X,'THE BIGGEST G IS G(' ,I2,') = ',F5.2)

6.3.2 การใช้ค่าจากตาราง

สมมุติว่าการคำนวณค่าขนส่งสินค้าซึ่งเท่ากับน้ำหนัก(ปอนด์)คูณกับค่าส่ง/ปอนด์ และอัตราค่าส่งของ/ปอนด์นั้นอยู่กับไข่ของหัวรับของปลายน้ำ ตารางแสดงอัตราค่าที่กำหนดไว้ดังนี้

รหัสไข่ : IZ	ค่าขนส่ง/ปอนด์ : R
1	.5
2	.75
3	1.05
4	1.25
5	1.40
6	1.70

โปรแกรมเพื่ออ่านไข่หัวรับของปลายน้ำและนำหนักของไข่ส่ง (W) และคำนวณ
น้ำหนักและค่าส่งของไข่ ฯ ดัง

```

REAL R(6) หรือ DIMENSION R(6)
READ(5,5)(R(I),I=1,6)

5 FORMAT(6F5.2)

1 READ(5,6,END=60)IZ,W
6 FORMAT(I3,F5.2)

COST=W*R(IZ)

WRITE(6,11)IZ,R(IZ),W,COST

11 FORMAT(3X,I1,3F6.2)

GOT0 1

60 STOP

END

```

R(1) R(2) R(6)

<u>บัตราย้อมูลเข้า</u>	<u>บัตราย์ 1</u>	<table border="1"> <tr><td>.50</td><td>.75</td><td>....</td><td>1.70</td></tr> </table>	.50	.75	1.70
.50	.75	1.70			
	<u>บัตราย์ 2</u>	<table border="1"> <tr><td>2</td><td>6.25</td></tr> </table>	2	6.25		
2	6.25					
	<u>บัตราย์ 3</u>	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>10.0</td></tr> </table>	5	10.0		
5	10.0					
	I2 (จำนวน)	W (น้ำหนัก)				

6.3.3 หาระบบแจกแจงความถี่

ถ้าคะแนนมีค่าจาก 1-100 และบัตร 1 บัตรับที่คะแนนของนักศึกษาคนนึง ๆ สมมุติว่า นั่นหมายความว่า จำนวนนักศึกษา เรายังต้องการนับจำนวนนักศึกษาที่ได้คะแนนต่าง ๆ กัน จะใช้สูตรนี้ก็ได้ 100 ตัวของແກล່າຕັບ K ในกรณีสิ่งที่ต้องการ คือเรื่องจากการกำหนดค่าของສາງທີ່ 100 ตัวให้มีค่าเริ่มต้นเป็นศูนย์ก่อน ถ้าคะแนนที่อยู่ในช่วง 1 จะทำให้ K(1) มีค่าเพิ่มขึ้น 1 ถ้าคะแนนที่อยู่ในช่วง 50 จะทำให้ K(50) มีค่าเพิ่มขึ้น 1 เป็นต้น

C FREQUENCY TABLE (ONE-WAY TABLE)
DIMENSION K(100)

DATA K/100*0/

4 READ(5,5,END=70)IG

5 FORMAT(I3)

WRITE(6,6)IG

6 FORMAT(I6)

K(IG)=K(IG)+1

GO TO 4

70 WRITE(6,7)

7 FORMAT(1X,'GRADES FREQUENCY')/

Do 80 I=1,100

IF(K(I).EQ.0)GO TO 80

WRITE(6,8)I,K(I)

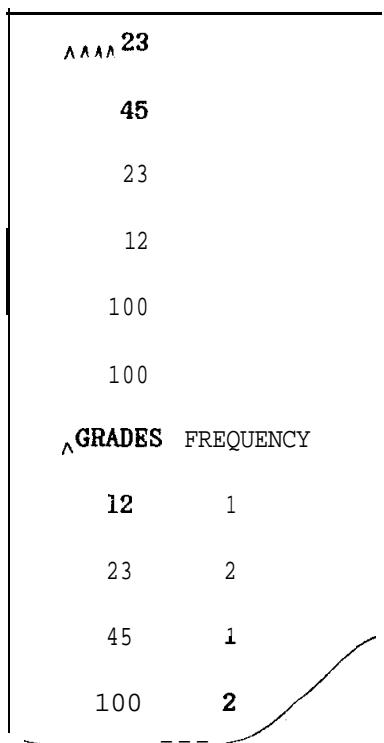
8 FORMAT(I5,I8)

80 CONTINUE

STOP

END

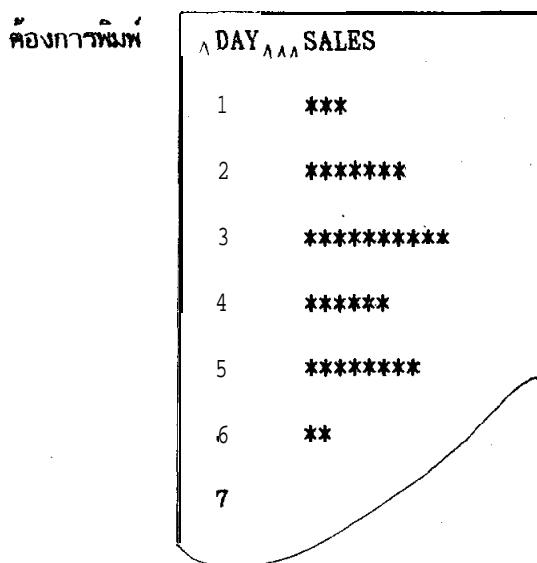
ตัวอย่างข้อมูลออก



8.3.4 ภาระແທນ (Bar graph)

ສົມຜິຍອຄຂາຍໃນແຕ່ລະວັນເປັນຕົ້ນ

Day	Sales
1	3
2	7
3	10
4	6
5	8
6	2
7	0



การเขียนโปรแกรม ใจคิดนี้

```
DATA    STAR/'*' /  
  
WRITE(6,1)  
  
1 FORMAT('1DAY',T8,'SALES')  
  
Do 20 IDAY=1,7  
  
READ(5,2)KSALES  
  
2 FORMAT(I2)  
  
IF(KSALES.NE.0)GO TO 15  
  
WRITE(6,3)IDAY  
  
3 FORMAT(T2,I1)  
  
GO TO 20  
  
15 WRITE(6,4)IDAY,(STAR,J=1,KSALES)  
  
4 FORMAT(T2,I1,T8,20A1)  
  
20 CONTINUE  
  
STOP  
  
END
```

6.3.5 การเขียนกราฟ

คำอธิบายการเขียนกราฟของฟังก์ชัน $y=x^2+x-6$, $x=-4(.4)3.6$ และของ $y=8(\sin x+2)$, $x=0(.4)7.6$

```
DIMENSION ILINE(28),JLINE(28)  
  
DATA IBLANK,ISTAR/' ','*' /  
  
WRITE(6,9)  
  
9 FORMAT('1',T4,'X',T9,'Y',T35,'X',T40,'Y')  
  
XP=-4  
  
XS=0
```

18 YP=XPSXP+XP-6

YS=SIN(XS)

DO 15 I=1,28

ILINE(I)=IBLANK

15 JLIN(E,I)=IBLANK

JP=YP+7.25

JS=(YS+2)*8

ILINE(JP)=ISTAR

JLINE(JS)=ISTAR

WRITE(6,11)XP,YP,ILINE,XS,YS,JLINE

11 FORMAT(2F5.1,2X,28A1,T32,2F5.1,28A1)

XP=XP+.4

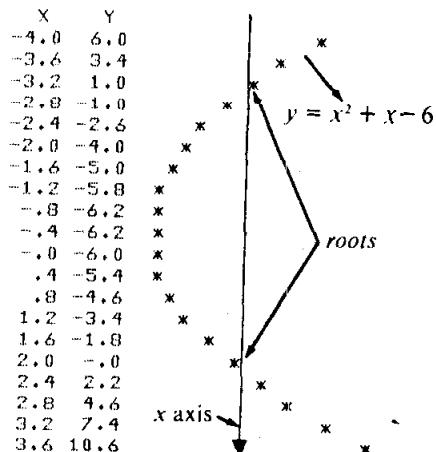
XS=XS+.4

IF(XP.LE.3.6)GO TO 18

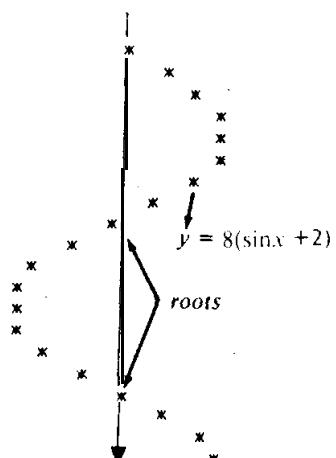
STOP

END

ผลการคำนวณ



X	Y
0.0	0.0
.4	.4
.8	.7
1.2	.9
1.6	1.0
2.0	.9
2.4	.7
2.8	.3
3.2	-.1
3.6	-.4
4.0	-.8
4.4	-1.0
4.8	-1.0
5.2	-.9
5.6	-.6
6.0	-.3
6.4	.1
6.8	.5
7.2	.8
7.6	1.0



6.4 คำสั่งในการอ่านเขียนเพิ่มเติม

6.4.1 การกำหนด NAMELIST

การกำหนด NAMELIST ทำให้คำสั่ง READ และคำสั่ง WRITE นั้นไม่ต้องใช้คำสั่ง
FORMAT ให้

รูปแบบคือ

NAMELIST /ชื่อ1/รายการ1/[ชื่อ2/รายการ2/...]

หากที่ ชื่อ1 เป็นชื่อของรายชื่อคัวແປ&รายการ1 ชื่อ1คงทนหลักการทั้งชื่อคัวແປ^{รายการ1} เป็นรายชื่อของคัวແປ&หารือแก้ล่ากัน รายชื่อคืนค้ายเครื่องหมายจุลภาค (,) คัวແປ&แก้ล่ากันอาจปรากฏในรายการต่าง ๆ มากกว่า 1 ครั้ง ได้
ตัวอย่าง การใช้ NAME1 ในคำสั่ง READ/WRITE แทนที่เลขประจำจำคำสั่ง

WRITE(6,NAME1) หมายความว่าให้พิมพ์ค่าของคัวແປที่ระบุใน NAME1

คำสั่งจะถูกดึงคัวແປที่อยู่ใน NAMELIST จะต้องใส่ไว้ก่อนคำสั่ง NAMELIST

NAMELIST และคำสั่ง READ

CHARACTER*10 PART

INTEGER TABLE(3)

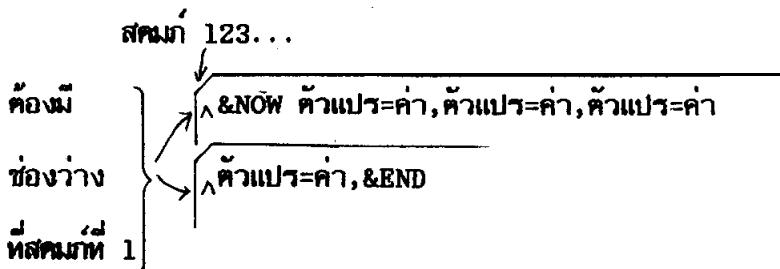
LOGICAL PULSE

NAMELIST /NOW/TABLE,PULSE,PART,F/

NAMELIST /THEN/PULSE,PART/

READ(5,NOW)

บันทึกข้อมูลเข้าต้องมีรูปแบบดังนี้



ตัวอย่าง READ(5,NOW)

บัคที่ 2 ^TABLE=3,-2,10,&END

บัคที่ 1 ^&NOW PULSE=.TRUE.,PART='BATTERIES'

ผลการอ่านและการเก็บค่าในหน่วยความจำลักษณะ

PULSE=.TRUE. PART=BATTERIES F ไม่ได้ถูกอ่าน

TABLE(1)=3 TABLE(2)=-2 TABLE(3)=10

ให้สังเกตว่าข้อมูลนับครั้งมูลเข้ามามีต้องเรียงลำดับเดียวกันในคำสั่ง NAMelist และไม่จำเป็นว่าตัวแปรทุกตัวต้องถูกกำหนดค่าในบัตรข้อมูลเข้า เช่น ตัวแปร F ถูกกำหนดในคำสั่ง NAMelist แต้มันไม่ถูกอ่านค่า

NAMelist กับคำสั่ง WRITE

ถ้าเราเขียนคำสั่งต่อจากข้างต้นด้วย

WRITE(6,NOW)

WRITE(6,THEN)

ค่าของตัวแปรในรายการใน NOW และ THEN จะถูกพิมพ์ตามลำดับที่ปรากฏใน NAMelist และในการพิมพ์จะพิมพ์ตัวแปรหรือชื่อแก้ล่าบ์ไว้พร้อมกับค่าที่แสดงด้วย ตัวอย่างของข้อมูลออกอาจเป็นดังนี้

&NOW

TABLE=3,-2,10 ,PULSE=T ,PART=BATTERIES ,F= ,&END

&THEN

PULSE=T ,PART=BATTERIES ,&END

6.4.2 การใช้ format code ช้า

ในการอ่านจำนวนตัวแปรในรายชื่อตัวแปร (n ตัว) นั้นมากกว่าจำนวน format code สำหรับข้อมูล (m ตัว)(เช่น I,F,A,E,D,L) ในคำสั่ง FORMAT หลังจากอ่านหรือพิมพ์ m ตัวแล้ว การอ่านและการพิมพ์จะเริ่มต้นที่ร่างเปลี่ยนใหม่ (บัคหารือบรรทัดใหม่) และการอ่าน format code จะเริ่มใหม่ทั้งเล็บเบิกขวาสุดเพื่อจัดการกับตัวแปร (n-m) ตัวที่เหลืออยู่ในรายชื่อตัวแปร

ตัวอย่าง **WRITE(6,5)I,J,K,L,M,N**

5 FORMAT(I5,I1,I2,(1X,I2,I2))

↑
วงเล็บเบ็ดข้าสุด

I	J	K	L
M	N		

ตัวอย่าง **READ(5,10)N,(A(I),I=1,N)**

10 FORMAT(I2/(5X,F5.0))

↑
↑
วงเล็บเบ็ดข้าสุด

55.
44.
33.6
3

ค่าในหน่วยความจำหลัก

N=3

A(1)=33.6

A(2)=44.

A(3)=55.

ตัวอย่าง **WRITE(6,5)A,B,C,D,E,F,G,H,S,T,V,W,X**

5 FORMAT(F5.0/2(2X,F3.0),2(1X,F3.0),F3.0)

A
-- B _ _ C _ D _ E F
_ G _ H S
_ T _ V W
_ X

ตัวอย่าง **WRITE(6,11)(K(I),I=1,21)**

11 FORMAT(1X,I1/1X,2(I1,1X,I1),2(1X,I1,I1))

```

- K1
- K2 = K3 K4 - K5 = K6 K7 - K8 K9
- K10 K11 = K12 K13
- K14 K15 = K16 K17
- K18 K19 = K20 K21

```

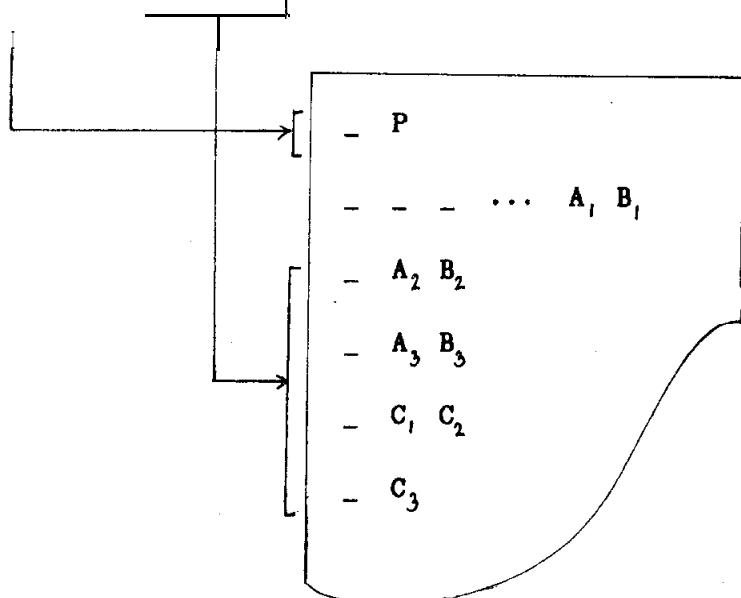
FORMAT $\frac{d}{n}$ 11 เผื่อนกับ

```
(1X, I1/1X, I1, 1X, I1, I1, 1X, I1, 1X, I1, I1, 1X, I1, I1/1X, I1, I1, 1X, I1, I1/
```

```
1X, I1, I1, 1X, I1, I1/1X, I1, I1, 1X, I1, I1)
```

ตัวอย่าง WRITE(6,12)P,(A(I),B(I),I=1,3),(C(I),I=1,3)

12 FORMAT(1X,F5.1/T20,(1X,2F5.0))



FORMAT $\frac{d}{n}$ 12 เผื่อนกับ

```
(1X,F5.1/T20,1X,2F5.0/1X,2F5.0/1X,2F5.0/1X,2F5.0/1X,2F5.0)
```

ตัวอย่าง ปัญหาที่แสดงการใช้ format code ช้า

ในการพิมพ์ตารางเรียน บัตร 1 คู่จะมีตารางเรียนของนักศึกษาคนหนึ่งในสัปดาห์หนึ่ง บัตรใบแรกมีตารางวันจันทร์ (เนื่องกับของวันพุธและศุกร์) และบัตรที่ 2 มีตารางวันอังคาร (เนื่องกับของวันพฤหัส) ต้องการเขียนโปรแกรมเพื่อพิมพ์ตารางเรียนของนักศึกษาแต่ละคน ตามรูปแบบดังนี้

TIME	M	T	W	TH	F
8	DP101		DP101		DP101
9		FH100		FH100	
10	MS312		MS312		MS312
11		BY101		BY101	
12	EN202		EN202		EN202
13					
14					

TOTAL CLASS HOURS IS 13

บัตรแต่ละบัตรแบ่งเป็น 7 ฟล็อกซ์ ช่องลำดับของฟล็อกซ์จะแสดงลำดับของเวลาเรียนดังนี้
8.00-14.00 น.

เรียนวันอังคาร, พฤหัส

เรียนวันจันทร์, พุธ, ศุกร์

เวลาเรียน

	FH100		BY101			
DP101		MS312		EN202		

8 9 10 11 12

```

DOUBLE PRECISION WFM(7), TTH(7), BLANK
DATA BLANK/' '/
5 READ(5,1,END=8)(WFM(I),I=1,7),(TTH(J),J=1,7)
1 FORMAT(7A5)
I=0
DO 10 J=1,7
IF(WFM(J).NE.BLANK)I=I+3
IF(TTH(J).NE.BLANK)I=I+2
10 CONTINUE
WRITE(6,2)(J,(WFM(J-7),TTH(J-7),L=1,2),WFM(J-7),J=8,14),I
2 FORMAT('1'//T8,'TIME',T20,'M',T30,'T',...,T60,'F'//
*7(T9,I2,T13,5A10/),T25,'TOTAL CLASS HOURS IS',I3)
GO TO 5
8 STOP
END

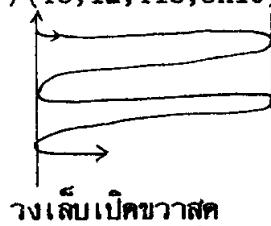
```

ถ้าไม่ต้องการนับจำนวนชั่วโมงที่เรียนในสัปดาห์คือไม่ต้องการพิมพ์ 'TOTAL CLASS HOURS IS' เราจะตั้งค่าสั่ง I=0 และค่าสั่ง DO 10 J=1,7 ก็ 10 CONTINUE ออกแล้ว
เขียนค่าสั่ง WRITE ใหม่คันธ์

```

WRITE(6,2)(J,(WFM(J-7),TTH(J-7),L=1,2),WFM(J-7),J=8,14)
2 FORMAT('1'//T8,'TIME',T20,'M',...//(T9,I2,T13,5A10))

```



แบบฝึกหัดที่ 6

1. จงบอกจำนวนบัตร/บรรทัดที่จะถูกอ่าน/พิมพ์ จากค่าสั่งต่อไปนี้

1.1) DO 10 I=1,5

1.2) DO 10 J=1,9

READ(5,6)A(I)

READ(5,6)A(J),B(J)

6 FORUAT(3F5.0)

6 FORMAT(F5.3)

10 CONTINUE

10 CONTINUE

1.3) DO 10 K=1,6,2

1.4) REAL A(4),J

READ(5,7)(A(I),I=1,K)

DO 5 I=1,4

7 FORMAT(3F5.0)

5 WRITE(6,6)J,A

10 CONTINUE

6 FORMAT(1X,2F4.1)

2. จงเปลี่ยน implied DO ให้เป็นค่าสั่ง DO

2.1) READ(5,5)(A(I),I=1,6)

5 FORMAT(2F5.0)

2.2) READ(5,6)(A(I),K(I),I=2,9,2)

6 FORMAT(2(F5.1,I2))

3. จากค่าในแก้วล้ำคับ A,B และค่าของ K ที่กำหนดให้ จงแสดงผลการพิมพ์ (ระบุตำแหน่งของ การพิมพ์ให้ชัดเจน) จากค่าสั่ง WRITE เพื่อค่าสั่ง FORMAT เปลี่ยนไป

แก้วล้ำคับ A

1.5	-3.2	3.	4.8	.34
-----	------	----	-----	-----

แก้วล้ำคับ B

-1.	2.	3.
-----	----	----

ค่าคงที่ K=3

3.1) WRITE(6,11)(I,I=1,5)

a) 11 FORMAT(I1)

b) 11 FORMAT(I2,I2)

c) 11 FORMAT(1X,20I1)

d) 11 FORMAT(4X,2I2,(+'',2I1))

3.2) **WRITE(6,12)(K,I,I=1,4)** a) 12 **FORMAT(I2,5F5.0)**

b) 12 **FORMAT(I3,1X,I1)**

c) 12 **FORMAT(5I2)**

3.3) **WRITE(6,13)(J,(A(I),I=1,5),J=1,2)**

a) 13 **FORMAT(I2,5F4.0)**

b) 13 **FORMAT(I1/5F4.0,I2/5F4.0)**

c) 13 **FORMAT(I2/(5F4.0))**

3.4) **WRITE(6,14)((A(I),I=1,2),(B(I),I=1,2),L=1,2)**

a) 14 **FORMAT(2F4.0,3F3.1)**

b) 14 **FORMAT(1X,F4.1)**

c) 14 **FORMAT(12F3.0)**

4. จงเขียนคำสั่ง **FORMAT** ที่จะใช้ให้กับคำสั่งห่อไปนี้

4.1) **READ(5,5)(A(I),I=1,5),(K(I),I=1,1000)**

4.2) **WRITE(6,6)(A(I),B(I),I,I=1,500)**

4.3) **WRITE(6,7)(A(I),I=1,3),(JPAY(I),I=1,1000),COST,K**

5. จากหน้าข้อมูลที่กำหนดให้ และคำสั่งในข้อต่อไปนี้ จงบอกค่าของตัวแปรในรายชื่อตัวแปรใน
คำสั่ง **READ**

บันทึก	1	1.3 4.2 6.8 1.9 3.3
2		4.1 -2.3 6. 8.5 4.1
3		7.6 2.1 .6 4.9 -2.
4		16.3 7.1 4.2 6.1 7.3
5		0. 10. 20. 30. 40.

<p>5.1) INTEGER C REAL X(5) C=1 3 READ(5,1)X(C) IF(C.EQ.5)GO TO . . . C=C+1 GOT0 3 1 FORMAT(F6.1)</p> <p>5.3) REAL X(3),Y(2) READ(5,1)X,Y 1 FORMAT(4F6.1)</p> <p>5 . 5) REAL X(3),Y(3)</p> <p>5.6) REAL X(3),Y(3) READ(5,1)(X(I),Y(I),I=1,3) 1 FORMAT(4F6.1)</p> <p>5.7) REAL X(5) READ(5,1)X(5) READ(5,1)X(1),X(4) X(3)=X(1)*5 X(2)=X(1)+X(5) 1 FORMAT(F6.1)</p>	<p>5.2) INTEGER C REAL X(5) C=1 3 READ(5,1)X(C) IF(C.EQ.5)GO TO . . . C=C+2 GOT0 3 1 FORMAT(F6.1)</p> <p>5.4) REAL X(4),Y(3) READ(5,1)X READ(5,1)Y 1 FORMAT(4F6.1)</p> <p>5.6) REAL X(3),Y(3) READ(5,1)(X(I),I=1,3),(Y(I),I=1,3) 1 FORMAT(4F6.1)</p> <p>5.8) REAL X(16) READ(5,1)(X(I),A,I=1,4) 1 FORMAT(3F6.1)</p>
---	--

6. ค่าสั่งอ่านจะอ่านกับคราวและค่าสั่งพิมพ์จะพิมพ์กับคราวทีด้วย

6.1) READ(5,5)(A(I),I=1,5),(B(J),J=1,3)
5 FORMAT(3F5.2)

```

6.2) WRITE(6,6)(K,A(I),B(I),I=1,5)

6 FORMAT ( I2, 2F3.0)

6.3) READ(5,7)(A(J),B(J),J=1,9)

7 FORMAT(F5.1)

6.4) READ(5,8)(A(I),(B(J),J=1,5),I=1,5)

8 FORMAT(F5.1)

6.5) WRITE(6,11)(PAY(J),J=1,3)

11 FORMAT(2F6.1)

```

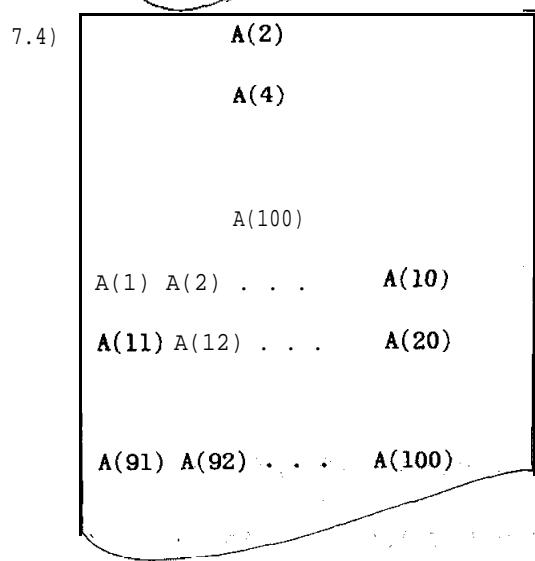
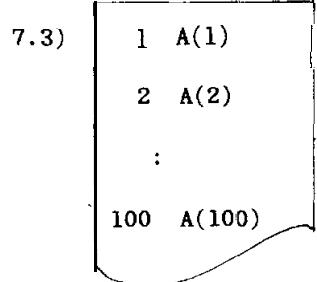
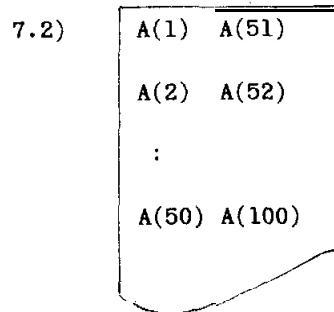
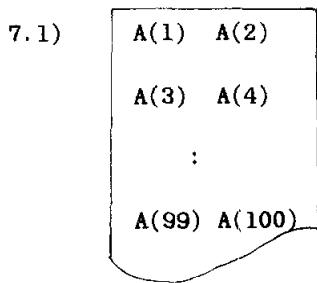
```

6.6) WRITE(6,4)(J,(A(I),I=1,3),B,J=1,5)

4 FORMAT(1X,I1,3F5.0,F3.0)

```

7. กำหนดแก้ลักษณะ 1 นิพัทธ์ A ซึ่งมีสมาชิก 100 ตัว จะเขียนล้วนของปีร์แกรมเพื่อแสดงผลตามที่กำหนดให้ โดยใช้คำสั่ง DO และ implied DO สำหรับแต่ละข้อ



8. จากโปรแกรม 4 ไปแก้ไข จงหา execution error หรือ run-time error

8.1) DIMENSION A(100)

I=1

X=4

A(J)=X**2+2*X+I

STOP

END

8.3) DIMENSION A(100)

WRITE(6,5)A

READ(5,5)(A(I),I=1,110)

5 FORMAT(10F5.0)

STOP

END

8.2) DIMENSION A(100)

I=1

X=4

A(I)=X**A(J)

STOP

END

8.4) DIMENSION A(18)

DO 10 I=1,5

READ(5,7)A(I),A(I+1)

7 FORMAT(2F5.0)

10 CONTINUE

STOP

END

9. จากคำสั่งที่กำหนดให้ จงระบุค่าແเน່ງໃນມົດຫຼືອຕໍ່ແນ່ງທີ່ບໍ່ມີການຕະຫຼາມຂອງຕັ້ງແປໃນຮາຍໝູ້
ຕັ້ງແປ

9.1) INTEGER M(20)

WRITE(6,5)(N,L,(M(J),J=1,4),K,K=1,2)

5 FORMAT(1X,3I3/(1X,4I2))

9.2) REAL T(10)

READ(5,6)A,B,(T(I),I=1,5)

a) 6 FORMAT(3F5.1)

b) 6 FORMAT(3F5.1/F5.1)

c) 6 FORMAT(F5.1/(2F5.1))

9.3) WRITE(6,4)(A(I),I=1,7)

4 FORMAT(1X,2F4.0/1X,2(F3.1,1X)/2(1X,F3.0))

10. จงหาข้อผิดพลาดอย่างน้อย 5 แห่งในโปรแกรมด้านล่าง

REAL A(10),B(20),IBIG

DIMENSION A(10),C(3)

DATA C/4,5,6/

20 READ(5,1)(A(I),I=1,10)

DO 3 I=1,10

IF(A(I).GE./IBIG)IBIG=A(I)

IF(A(I).LT ISMALL)ISMALL=A(I)

30 CONTINUE

IF(IBIG=0)GOTO 20

STOP

END

11. จากแฟ้มข้อมูลของนักศึกษาที่ลงทะเบียนเรียนวิชา CS 215 จำนวน 300 คน แบ่งออกเป็น
ข้อมูลทั้งหมดอยู่ในบัตร 1 บัตร ซึ่งมีรูปแบบดังนี้

ฟิล์ม	ส่วน	รายการข้อมูล
1	1-7	รหัสประจำตัว
2	8-39	ชื่อ-นามสกุล
3	40	คณะ 1=นิเทศศาสตร์ : 5=วิทยาศาสตร์ 6=รัฐศาสตร์ 7=ศาสนาศาสตร์
4	41	เพศ 1=ชาย 2=หญิง
5	42-43	อายุ

จงเขียนโปรแกรมเพื่อ

- 1) นับจำนวนนักศึกษาหญิงคณะวิทยาศาสตร์ และพิมพ์รายชื่อนอนของแต่ละคนด้วย
- 2) คำนวณอายุเฉลี่ยของนักศึกษาในข้อ 1)
- 3) นับจำนวนนักศึกษาในแต่ละคณะ
กำหนดรูปแบบการพิมพ์ผลลัพธ์

CS 215

TABLE 1

FEMALES IN FACULTY OF SCIENCE

NUMBER	NAME	AGE

AVERAGE AGE = _____

TABLE 2

NUMBER OF STUDENTS CLASSIFIED BY FACULTY

FACULTY	NO. OF STUDENTS
LAW	_____
BUSINESS	_____
:	:
ECONOMICS	_____
TOTAL	_____

12. จงเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณ Sample linear regression equation และ

Analysis of variance table สำหรับข้อมูลต่อไปนี้

$n=12$

x	1.3	3.1	2.1	1.3	-5.2	-6.2	-2.1	-5.2	-3.9	-2.1	1.2	.9
y	5.1	6.9	6.1	4.9	.8	.1	2.3	1.1	1.2	2.1	4.2	4.2

กำหนดให้บันทึกค่า x ห้อง 12 ค่าไว้ในบันทึก 1 และค่า y ห้อง 12 ค่าในบันทึก 2

กำหนดครุปแบบของการพิมพ์ผล

SAMPLE LINEAR REGRESSION

$$Y = (a) + (b)x$$

ANALYSIS OF VARIANCE

SOURCE	D.F.	SUM OF SQUARES	MEAN SQUARE	F-RATIO
REGRESSION	(1)	(SSR)	(MSR=SSR)	(F)
ERROR	(n-2)	(SSE)	(MSE)	
TOTAL	(n-1)	(SSY)		

กำหนดสูตร $\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n}$, $SSX = \sum_{i=1}^n x_i^2 - (\sum x_i)^2/n$
 $\bar{y} = \frac{\sum_{i=1}^n y_i}{n}$, $SSY = \sum_{i=1}^n y_i^2 - (\sum y_i)^2/n$
 $SXY = \sum_{i=1}^n x_i y_i - (\sum x_i)(\sum y_i)/n$, $\sum = \sum_{i=1}^n$

$$b = SXY/SSX, a = \bar{y} - b\bar{x}$$

$$SSR = b * SXY, SSE = SSY - SSR$$

$$MSR = SSR, MSE = SSE/(n-2)$$

$$F = MSR/MSE$$

13. เงินเดือนของพนักงานบริษัท XYZ ขึ้นอยู่กับชนิดของงาน จำนวนปีที่ทำงานกับบริษัท ระดับความรู้ ความอาจใจส์ในการงาน เงินฐาน (base pay) ของพนักงานเท่ากันหมดคือ 3000 บาท และหากค้ายื่นนานเงินตามเปอร์เซ็นต์ของเงินฐาน ตามรายการต่อไปนี้

1) ชนิดของงาน (TYPE OF JOB)	%	2) ระดับความรู้ (EDUCATION)	%
1	0	1 (ประภาคณ์ยังคง)	0
2	5	2 (ประภาคณ์ยังคงสูง)	10
3	15	3 (ปริญญาตรี)	15
4	25	4 (ปริญญาโท)	25
5	50	5 (ปริญญาเอก)	50

<u>3). จำนวนปีที่ทำงาน (NO.OF YEARS)</u>	<u>%</u>	<u>4) ความสามารถและเจ้า�้าส่งงาน(MERIT)</u>	<u>%</u>
0-10	5	0 (ไม่มี)	0
แค่ละปีถ้าไป	4	1 (ดี)	10
		2 (ค่อนข้างมาก)	25

จงเขียนโปรแกรมเพื่ออ่านข้อมูลที่เป็นตัวเลขห้าตัวของ 4 รายการข้างต้นของพนักงานแต่ละคน กำหนดให้มีพื้นที่ข้อมูลออกตามรูปแบบดังนี้

COMPANY XYZ

^d คณท ↓	SALARY REPORT				
NUMBER	TYPE OF JOB	NO.OF YEARS	EDUCATION	MERIT PERCENT TO SALARY	

BE ADDED

:

:

: