

## บทที่ 8

### ตัวแบบการมอบหมายงาน

(Job Assignment Model)

การมอบหมายงาน (Job Assignment) นิยมใช้มากกับการผลิต การพิจารณาคนให้เหมาะสมกับงาน หรือเครื่องจักรให้เหมาะสมกับงาน ในทางการตลาดจะนำมาใช้ในการมอบหมายงานให้กับพนักงานขายในแต่ละเขตการขาย การเลือกใช้สื่อโฆษณา และการเลือกวิธีการส่งเสริมการขายในแต่ละพื้นที่

การมอบหมายงานเป็นรูปแบบหนึ่งของการนำโปรแกรมเชิงเส้นตรงและปัญหาการขนส่งมาประยุกต์ใช้ โดยมีเป้าหมายต้นทุนต่ำสุดหรือกำไรสูงสุดภายใต้ข้อจำกัดของปริมาณความต้องการของหน่วยงาน (Demand) และปริมาณงานที่มีอยู่ (Supply)

#### ตัวแบบการมอบหมายงาน (Job Assignment Model)

ตัวแบบการมอบหมายงานนั้นมีลักษณะดังนี้

"มีงานอยู่จำนวน  $n$  งาน ซึ่งจะจัดให้สำหรับหน่วยงาน  $n$  หน่วย จำนวนงานและจำนวนหน่วยงานจะต้องเท่ากันเสมอและงานหนึ่งจะถูกแจกไปยังหน่วยงานใดหน่วยงานหนึ่งเท่านั้น จะไม่มีการมอบหมายงานซ้ำ ถ้ากำหนดให้  $x_{ij}$  เป็นงาน  $i$  ซึ่งจัดให้หน่วยงาน  $j$  โดยมีค่า  $x_{ij} = \{1, 0\}$  และให้ค่าใช้จ่ายที่เกี่ยวข้องเป็น  $c_{ij}$  เป้าหมายของการมอบหมายงานเพื่อให้ต้นทุนต่ำที่สุดหรือกำไรมากที่สุด"

งานที่กล่าวข้างต้นเปรียบเสมือนจุดเริ่มต้นหรือผู้ผลิตส่วนหน่วยงานเปรียบเสมือนจุดหมายปลายทาง

โดยที่  $a_i = 1$  สำหรับทุก ๆ ค่าของ  $i$  (ปริมาณงานที่มีอยู่แต่ละงานจะเท่ากับ 1)

และ  $b_j = 1$  สำหรับทุก ๆ ค่าของ  $j$  (ปริมาณความต้องการของแต่ละหน่วยงานจะเท่ากับ 1)

$$\text{เงื่อนไขที่ ๑} \quad \sum_{i=1}^m a_i = m$$

$$\sum_{j=1}^n b_j = n$$

$$\text{และ} \quad m = n$$

ตัวแบบการมอบหมายงานในลักษณะโปรแกรมเชิงเส้นตรงมีดังนี้  
สมการ เป้าหมายต้นทุนต่ำสุด

$$\text{Min } Z = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n C_{ij} X_{ij}$$

ภายใต้ข้อจำกัด

$$\sum_{j=1}^n X_{ij} = 1 \quad i = 1, 2, \dots, m$$

$$\sum_{i=1}^m X_{ij} = 1 \quad j = 1, 2, \dots, n$$

$$X_{ij} = (1.0) \quad m = n$$

ตัวแบบการมอบหมายงานแบบมาตรฐานจะมีลักษณะดังตารางที่ 8-1 ดังนี้

ตารางที่ 8-1 ตัวแบบการมอบหมายงานแบบมาตรฐาน

หน่วยงาน งาน	1	2	3	ปริมาณงานที่มีอยู่
1	$C_{11}$ (1)	$C_{12}$	$C_{13}$	1
2	$C_{21}$	(1) $C_{22}$	$C_{23}$	1
3	$C_{31}$	$C_{32}$	(1) $C_{33}$	1
ปริมาณ ความต้องการ	1	1	1	

ตัวแบบการมอบหมายงานแบบมาตรฐานคล้ายกับตัวแบบปัญหาการขนส่งแบบมาตรฐานมาก ดังนั้นเราสามารถใช่วิธีการขนส่งตามที่ได้ศึกษามาแล้วมาคำนวณเพื่อหาค่าเฉลยที่ดีที่สุดได้

ถ้าเราหาผลลัพธ์เบื้องต้นโดยวิธี Northwest Corner rule จะได้ผลลัพธ์ตามตารางที่ 8-1

ผลลัพธ์เบื้องต้นที่ได้จะมีตัวแปรที่เป็นค่าเฉลยอยู่ 3 ตัว แต่ตามข้อกำหนดจะต้องมีตัวแปรที่เป็นค่าเฉลยอยู่  $3+3-1=5$  ตัว เราจึงต้องเพิ่มศูนย์เข้าไปในตาราง 2 ตัว เพื่อแก้ปัญหา degeneracy ดังตารางที่ 8-2 ดังนี้

ตารางที่ 8-2

งาน \ หน่วยงาน	1	2	3	ปริมาณงานที่มีอยู่
1	(1) $c_{11}$	(0) $c_{12}$	$c_{13}$	1
2	$c_{21}$	(1) $c_{22}$	(0) $c_{23}$	1
3	$c_{31}$	$c_{32}$	(1) $c_{33}$	1
ปริมาณความต้องการ	1	1	1	

จะสังเกตเห็นว่า ตัวแปรต่าง ๆ ที่ปรากฏในตารางมีค่า 1 หรือ 0 และปัญหา degeneracy จะเกิดขึ้นในตารางต่อไปนี้ทุก ๆ ตาราง เพราะว่าค่าของ  $x_{ij}$  จะมีค่าเท่ากับ 1 เท่านั้น และงานหนึ่งจะถูกมอบหมายไปยังหน่วยงานใดหน่วยงานหนึ่งเท่านั้น

ในกรณีที่มีงานอยู่ 3 งาน  $x_{ij} = 1$  จะมี 3 ค่าเสมอไป ดังนั้นจะมีปัญหา degeneracy เกิดขึ้นทุกตารางที่จะพัฒนาไปสู่ค่าเฉลยที่ดีที่สุด จึงเป็นการไม่สะดวกที่จะใช้วิธีการขนส่งมาแก้ปัญหาลักษณะนี้ การใช้เทคนิคการมอบหมายงานจะมีประสิทธิภาพมากกว่า เพื่อให้ง่ายขึ้นแทนที่จะเขียนเป็นตารางตัวแบบปัญหา การขนส่งจะเขียนเป็นลักษณะเมทริกซ์ของ  $c_{ij}$  แทน โดยที่เรียกว่า "Effectiveness Matrix"

หลักการที่น่าสนใจในปัญหาการมอบหมายงานก็คือ "ในปัญหาการมอบหมายงานอันใด ๆ ถ้าเราบวกหรือลบค่าคงที่ใด ๆ เข้ากับ  $c_{ij}$  ทุกค่าในแถวอนหรือแถวตั้งของ Effectiveness Matrix แล้ว ผลลัพธ์จากการมอบหมายงานของเมทริกซ์หนึ่งจะมีผลลัพธ์ความเป้าหมายเหมือนกับเมทริกซ์อีกอันหนึ่ง"

### วิธีการมอบหมายงาน (Job Assignment Method)

วิธีการมอบหมายงาน หรือเรียกอีกชื่อหนึ่งคือ Hungarian Method of Assignment มีขั้นตอนการคำนวณอยู่ 4 ขั้นตอนดังนี้

#### ตัวอย่างที่ 1 : การมอบหมายงานให้พนักงานชาย

บริษัทหนึ่งต้องการมอบหมายงานให้กับพนักงานชายของบริษัทซึ่งมีอยู่ 4 คน คือ A, B, C, D โดยที่พนักงานชายต้องออกไปขาย ณ เขตใดเขตหนึ่งใน 4 เขต (เขตที่ 1, เขตที่ 2, เขตที่ 3 และเขตที่ 4) ปัญหาคือจะมอบหมายงานให้พนักงานชายลงในเขตการขายอย่างไร จึงจะประหยัดต้นทุนมากที่สุด ต้นทุนของการมอบหมายงานให้พนักงานชายแต่ละคนไปยังเขตการขายแต่ละเขตแสดงไว้ดังตารางที่ 8-3

ตารางที่ 8-3

เขตการขาย พนักงานชาย	1	2	3	4
A	1597	1383	1244	1245
B	713	607	546	595
C	7154	1056	1018	1230
D	821	694	637	805

หลักการมอบหมายงานจะพิจารณาต้นทุนค่าเสียโอกาส (Opportunity costs) จากการตัดสินใจเลือกกระทำอย่างหนึ่งและหมดโอกาสที่จะกระทำอย่างอื่นทำให้เกิดการสูญเสียโอกาสไป

**ขั้นที่ 1** หาตัวเลขที่มีค่าต้นทุนต่ำสุดของแต่ละแถวอน แล้วนำค่าต่ำสุดนี้หักออก จากตัวเลขทุกตัวในแถวอนเดียวกัน

	1	2	3	4
A	353	139	0	1 → ลบด้วย 1244 ทุก ๆ ค่าในแถวอน
B	167	61	0	49 → ลบด้วย 546 ทุก ๆ ค่าในแถวอน
C	136	38	0	212 → ลบด้วย 1018 ทุก ๆ ค่าในแถวอน
D	<b>184</b>	57	0	<b>168</b> → ลบด้วย 637 ทุก ๆ ค่าในแถวอน

ถ้าเราคัดสินใจมอบหมายให้ A ไปปฏิบัติงานชายในเขตที่ 1 จะมีต้นทุน 1597 บาท ในขณะที่ถ้าให้ A ไปปฏิบัติงานชายที่เขต 3 จะเสียต้นทุนต่ำสุด 1244 บาท เห็นได้ว่าการมอบหมายงานให้ A ไปปฏิบัติงานชายในเขต 1 ไม่ใช่การตัดสินใจที่ดี ดังนั้น ถ้าเรามอบหมายให้ A ไปปฏิบัติงานชายที่เขต 1 จะเกิดผลสูญเสียจากการตัดสินใจผิดพลาด ทำให้เสียต้นทุนเพิ่มขึ้น 353 บาท (1597-1244) ซึ่งค่านี้คือต้นทุนค่าเสียโอกาสอันเกิดจากการตัดสินใจผิดพลาด การมอบหมายให้ A ไปปฏิบัติงานชายที่เขต 2 และ 4 จะทำให้เกิดต้นทุนค่าเสียโอกาสเท่ากับ 139 บาท และ 1 บาทตามลำดับ ในขณะที่ต้นทุนค่าเสียโอกาสของการมอบหมายให้ A ไปปฏิบัติงาน ณ เขตการชายที่ 3 เท่ากับศูนย์ เพราะถือว่าการตัดสินใจ ณ จุดนี้เป็นสิ่งที่ถูกต้องที่สุด เพราะเสียต้นทุนต่ำสุดค่าเสียโอกาสจึงไม่เกิดขึ้น

ส่วนการพิจารณามอบหมายงานให้พนักงานชายคนอื่น ๆ ก็พิจารณาในทำนอง

เดียวกัน

ต้นทุนค่าเสียโอกาสที่คำนวณได้เหล่านี้อาจเรียกว่า ต้นทุนค่าเสียโอกาสของเขต

การชาย

ขั้นที่ 2 หาตัวเลขที่มีค่าต้นทุนต่ำสุดของแต่ละแถวตั้งแล้วนำค่าต่ำสุดนี้หักออก  
จากตัวเลขทุกตัวในแถวตั้งเดียวกัน

	1	2	3	4
A	217	101	0	0
B	31	23	0	48
C	0	0	0	211
D	48	19	0	167
	↓	↓		↓
	ลบด้วย	ลบด้วย		ลบด้วย
	136	38		1

พิจารณาทารางในขั้นที่ 1 ถ้าเราคัดสินใจมอบให้ A ไปปฏิบัติงานชายในเขต  
ที่ 1 จะมีต้นทุนค่าเสียโอกาสเท่ากับ 353 บาท ในขณะที่ถ้าเรามอบให้ C ปฏิบัติงานชาย  
ในเขตที่ 1 จะมีต้นทุนค่าเสียโอกาสต่ำสุดเท่ากับ 136 บาท เห็นได้ชัดว่าการมอบหมายให้ A  
ไปปฏิบัติงานที่เขตที่ 1 ไม่ใช่การตัดสินใจที่ดีที่สุด ดังนั้นถ้าเรามอบหมายงานให้ A ไปปฏิบัติ  
งานที่เขต 1 จะเสียต้นทุนค่าเสียโอกาสรวมเท่ากับ 217 บาท ( $353-136$ ) และถ้าเรามอบ  
หมายให้ B ปฏิบัติงานชายในเขต 1 จะเสียต้นทุนค่าเสียโอกาสรวมเท่ากับ 31 บาท  
( $167-136$ ) และถ้ามอบให้ D ปฏิบัติงานในเขต 1 จะมีต้นทุนค่าเสียโอกาสรวมเท่ากับ  
48 บาท ( $184-136$ ) แต่ถ้ามอบให้ C ปฏิบัติงานในเขต 1 ต้นทุนค่าเสียโอกาสรวมเป็น  
ศูนย์ เนื่องจาก ณ จุดนี้ถือว่าเป็นการตัดสินใจที่ถูกต้องเพราะต้นทุนต่ำสุด การนำค่าต่ำสุดของ  
แต่ละแถวตั้งไปหักออกจากตัวเลขทุกตัวในแถวตั้งเดียวกัน เพราะคำนึงถึงต้นทุนค่าเสียโอกาส  
ของพนักงานชาย และเนื่องจากเรานำตัวเลขจากตารางในขั้นที่ 1 มาคำนวณต่อ ตัวเลขใน  
ตารางขั้นที่ 2 จึงเป็นตัวเลขที่แสดงถึงต้นทุนค่าเสียโอกาสของพนักงานชายและเขตการชาย  
รวมกัน

ขั้นที่ 3 ลากเส้นตรงตามแนวตั้งและแนวนอนจำนวนน้อยที่สุด เพื่อจะคลุมตัวเลข ศูนย์ในตารางได้หมด

	1	2	3	4
A	247	101	0	0
B	31	23	0	48
C	0	0	0	241
D	48	19	0	167

วัตถุประสงค์ของการมอบหมายงานเพื่อให้ต้นทุนต่ำสุดเราสามารถบรรลุวัตถุประสงค์ได้ถ้าการมอบหมายงานมีต้นทุนค่าเสียโอกาสรวมเท่ากับศูนย์ หรือ

การมอบหมายงานให้แก่พนักงานขายไปยัง เขตการขายที่ดีที่สุดจะเกิดขึ้นเมื่อต้นทุนค่าเสียโอกาสเท่ากับศูนย์

พิจารณาตารางต้นทุนค่าเสียโอกาสรวมตามที่ได้คำนวณมาแล้วในขั้นที่ 2 มีต้นทุนค่าเสียโอกาสเท่ากับศูนย์อยู่ 7 ค่า แสดงว่าเราสามารถมอบหมายให้ A ไปปฏิบัติงานในเขตที่ 3 หรือ 4 B ไปปฏิบัติงานขายในเขต 3 C ไปปฏิบัติงานขายในเขต 1, 2 หรือ 3 ส่วน D ไปปฏิบัติงานขายในเขต 3 จะเห็นว่า B และ D จะมีเขตการขายเขตเดียวกัน ซึ่งยังไม่ใช้การมอบหมายงานที่ดีที่สุด เพราะตามหลักการมอบหมายงานนั้นพนักงานขายคนหนึ่งจะถูกแจกไปยัง เขตขายหนึ่งเท่านั้นจะไม่มีการมอบหมายงานซ้ำ

วิธีตรวจสอบว่าได้มีการมอบหมายงานที่ดีที่สุดหรือยังเราจะใช้วิธีลากเส้นตรงตามแนวตั้งและแนวนอนจำนวนน้อยที่สุดเพื่อจะคลุมตัวเลขศูนย์ในตารางได้หมด โดยลากเส้นตรงผ่านแถวนอนหรือแถวตั้งที่มีศูนย์มาก ๆ ก่อน (ตามตัวอย่างข้างต้น) ถ้าจำนวนเส้นตรงมีจำนวนเท่ากับแถวนอนหรือแถวตั้ง แสดงว่าได้รับคำตอบที่ดีที่สุดแล้ว แต่ถ้าจำนวนเส้นตรงมีน้อยกว่าจำนวนแถวนอนหรือจำนวนแถวตั้ง แสดงว่ายังไม่ได้รับคำตอบที่ดีที่สุด

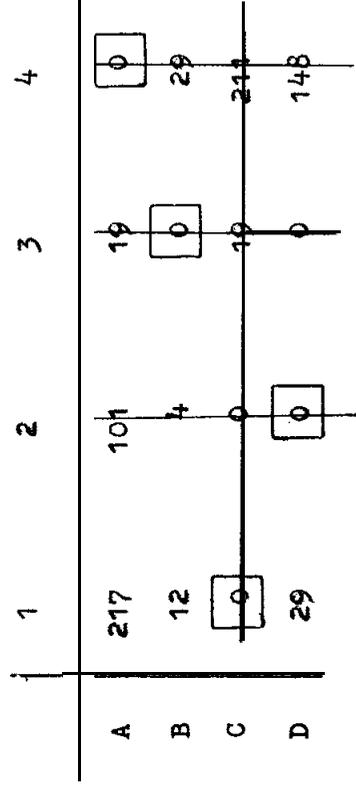
ความถี่อย่างเส้นตรงที่ลากผ่านศูนย์กลางจำนวนน้อยที่สุดลากได้ 3 เส้นน้อยกว่าจำนวนแกนบนหรือแกนตั้ง (4 แกน) แสดงว่ายังไม่ได้ค่าเฉลี่ยที่ถี่สุดให้ทำขั้นที่ 4 คือไป

ขั้นที่ 4 ปรับปรุงตารางต้นทุนค่าเสียโอกาสรวมโดยพยายามทำค่าอื่นใหม่มีค่าเท่ากับศูนย์ดังนี้

- ก. หากตัวเลขในตารางที่ไม่ได้อยู่บนเส้นตรงและมีต้นทุนค่าเสียโอกาสค่าสุด (ในกรณีคือเลข 19) ให้นำตัวเลขนั้นไปหักออกจากตัวเลขอื่น ๆ ที่เหลือทุกค่า
- ข. นำค่าที่หักตามข้อ ก. บวกเข้ากับตัวเลขที่จุดตัดของเส้นตรงทุก ๆ จุดตัดที่มีอยู่

จากนั้นย้อนกลับไปยังขั้นที่ 3 จนกว่าจะได้ค่าเฉลี่ยที่ถี่สุดข้อให้ดูตัวอย่างประกอบ

ดังนี้



จะเห็นว่าในกรณีนี้จำนวนเส้นตรง (4) เท่ากับจำนวนแถว (4) แสดงว่าได้ค่าเฉลี่ยที่ถี่สุดแล้ว ฉะนั้น

การมอบหมายงานที่ถี่สุดหาได้โดยดูค่าแมงตัวศูนย์ในตารางคือ

(A → 4)	A	ไปปฏิบัติงานชายที่เขต 4	ต้นทุน	1245	บาท
(B → 3)	B	"	3	546	"
(C → 1)	C	"	1	1154	"
(D → 2)	D	"	2	<u>694</u>	"
			รวม	<u>3639</u>	บาท

ตัวแบบการมอบหมายงานยังมีประโยชน์ในการกำหนดเส้นทางเดินทางของพนักงานชายโดยมีเป้าหมายให้พนักงานชายเดินทางจากแหล่งหรือจุดเริ่มต้นและเยี่ยมชมลูกค้าตามจุดต่าง ๆ  $n$  แห่งแล้วเดินทางกลับมายังจุดเริ่มต้นด้วยระยะทางทั้งสิ้นสั้นที่สุดหรือด้วยระยะเวลาเดินทางน้อยที่สุดหรือด้วยเส้นทางเดินทางที่เสียค่าใช้จ่ายต่ำสุด

การตั้ง Effectiveness Matrix ทำให้ท่านเองก็เกี่ยวกับการมอบหมายงานต่าง ๆ ที่กล่าวมาแล้วต่างกันตรงที่ค่าของ  $c_{ij} = 0$  เมื่อ  $i = j$  ส่วนการหาลดลัพท์ก็มีวิธีการและใช้หลักการท่านเองเกี่ยวกับปัญหาการมอบหมายงาน ต่างกันตรงข้อยุ่งยาก 2 ประการคือ

1. เราไม่สามารถจัดเส้นทางเดินทางตามแนวเส้นทะแยงมุมของ Effectiveness Matrix เพราะ  $c_{ij} = 0$  เมื่อ  $i = j$  ดังนั้นในตาราง Effectiveness Matrix เราจะแทนค่า  $c_{ij}$  ตามแนว  $i = j$  เป็นค่า  $\infty$
2. เราไม่ต้องการที่จะเดินทางย้อนเส้นทางคือ จุดที่ได้ผ่านไปแล้วเราจะไม่ย้อนกลับมามาก เพราะจะเปลืองค่าใช้จ่ายเพิ่มขึ้นโดยใช้เหตุ ขอบเขตของผลลัพธ์จึงถูกกำหนดให้แคบลง

ตัวอย่างที่ 2 : การกำหนดเส้นทางเดินทางของพนักงานชาย

ข้อมูลค่าใช้จ่ายสำหรับการเดินทางจากเขตการชายแต่ละเขตรวบรวมมาได้ดังนี้

		ไปเขต				
		1	2	3	4	5
จากเขต	1	$\infty$	5	2	2	6
	2	5	$\infty$	5	3	4
	3	7	4	$\infty$	7	3
	4	5	2	6	$\infty$	9
	5	6	2	7	9	$\infty$

ให้กำหนดเส้นทางเดินทางของพนักงานชายให้เสียค่าใช้จ่ายน้อยที่สุด

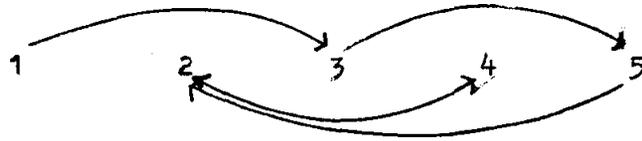
วิธีทำ จาก Effectiveness Matrix ใช้หลักการลบค่าคงที่ที่ค่าที่สุดของแต่ละแถวอน และลบค่าคงที่ที่ค่าที่สุดของแต่ละแถวตั้ง ดังนี้

		ไปเขต					
		1	2	3	4	5	
จากเขต	1	$\infty$	3	0	0	4	→ ลบคัวย 2
	2	2	$\infty$	2	0	1	→ ลบคัวย 3
	3	4	1	$\infty$	4	0	→ ลบคัวย 3
	4	3	0	4	$\infty$	7	→ ลบคัวย 2
	5	4	0	5	7	$\infty$	→ ลบคัวย 2

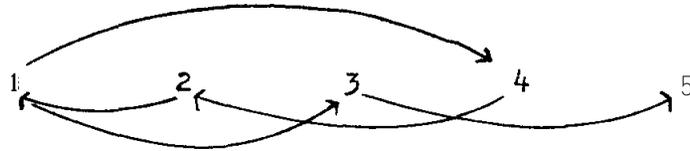
		ไปเขต					
		1	2	3	4	5	
จากเขต	1	$\infty$	3	0	0	4	
	2	0	$\infty$	2	0	1	
	3	2	1	$\infty$	4	0	
	4	1	0	4	$\infty$	7	
	5	2	0	5	7	$\infty$	

↓  
ลบคัวย  
2

ผลลัพธ์จากการวางข้างต้นยังไม่ใช้ผลลัพธ์การจัดเส้นทางของพนักงานขายตามต้องการ ทั้งนี้เพราะว่า เมื่อพิจารณาการเดินทางจากเขต 1 → 3 → 5 → 2 → 4 → 2 (ย้อนกลับไป 2) ไม่กลับมายังจุดเริ่มต้น (เขต 1) ตามเดิมแต่จะย้อนกลับไปที่เขต 2 ใหม่



หรืออาจจะจัดเส้นทางเดินทางของพนักงานขายแบบที่ 2 ได้ดังนี้  
 จากเขต 1 → 4 → 2 → 1 → 3 → 5 (ย้อนกลับไป 1 อีก)



ทางเดินแบบที่ 2 จะย้อนกลับมาถึงเขต 1 แล้วจึงไปเขต 3 ทั้ง 2 แบบที่กล่าวถึงจึงยังไม่ใช่ค่าเฉลยที่ดีที่สุด จึงต้องหาผลลัพธ์ที่เหมาะสมโดยวิธีการดังต่อไปนี้

ในการจัดเส้นทางใหม่ให้เป็นไปตามเงื่อนไขคือไม่ต้องย้อนเส้นทาง เราพิจารณาการจัดเส้นทางที่มีผลทำให้ค่าใช้จ่ายเพิ่มขึ้นน้อยที่สุด ในตารางผลลัพธ์ที่ได้ค่าใช้จ่ายในการเดินทางจาก 2 → 5 หรือ 3 → 2 หรือ 4 → 1 มีค่าน้อยที่สุดคือ 1 หน่วย เราจะเลือกคำนวณชุด 4-1 ลากเส้นผ่านแถวตอนที่ 4 และแถวตั้งที่ 1 ดังนี้

		ไปเขต				
		1	2	3	4	5
จากเขต	1	∞	3	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</span>	4
	2	0	∞	2	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>
	3	2	1	∞	4	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>
	4	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</span>	4	7	7
	5	2	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">0</span>	5	7	∞

เหลือส่วนที่จะต้องจัดเส้นทางใหม่เป็นเมทริกซ์  $4 \times 4$  ซึ่งจะจัดเส้นทางใหม่ได้ โดยเสียค่าใช้จ่ายเพิ่มขึ้นอีก 5 หน่วย ได้ผลลัพธ์คือเส้นทาง  $1 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 1$  ค่าใช้จ่ายในการเดินทางทั้งสิ้น =  $2+3+3+5+2 = 15$  หน่วย

เพื่อจะหาผลลัพธ์ที่เหมาะสมที่สุดเราอาจจะใช้วิธีเดียวกันทดลองกับค่าอื่น ๆ ที่น้อยที่สุดที่จะต้องเพิ่มขึ้น เช่น ค่าใช้จ่ายเดินทางจาก 2 ไป 5 เป็น 1 หน่วย เราตัดเส้นแวงนอน 2 และแถวตั้ง 5 ซึ่งจะให้ผลลัพธ์ดังนี้

		ไปเขต				
		1	2	3	4	5
จากเขต	1	$\infty$	3	0	cl 0	4
	2	0	$\infty$	2	0	1
	3	2	1	$\infty$	4	0
	4	1	cl 0	4	$\infty$	7
	5	2	c 0 1	5	7	$\infty$

เส้นทางเดิน  $1 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 2$  เป็นการย้อนเส้นทางและไม่ครบทุกเขตของการขาย

แต่ถ้าเราตัดแวงนอนที่ 3 และแถวตั้งที่ 2 โดยมีค่าเพิ่มขึ้นเป็น 1 หน่วยเหมือนกันจะได้ผลลัพธ์ดังนี้

		ไปเขต				
		1	2	3	4	5
จากเขต	1	$\infty$	3	cl 0	0	4
	2	0	$\infty$	2	c 0 1	1
	3	1	1	$\infty$	4	0
	4	1	0	4	$\infty$	7
	5	2	0	5	7	$\infty$

เส้นทางเดิน 1 → 3 → 2 → 4 → 1 (ย้อน)

ไม่สามารถหาเส้นทางเดินของพนักงานขายได้ตามเงื่อนไขที่ต้องการ

ตัวอย่างที่ 3 : การเลือกวิธีการส่งเสริมการขายในแต่ละอาณาเขตขาย

บริษัทผู้ผลิตสินค้าชนิดหนึ่งมีอาณาเขตขายอยู่ 5 เขต ผู้ผลิตกำลังตัดสินใจเลือกวิธีการส่งเสริมการขายในแต่ละเขตเพื่อให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้บริโภค ผู้ผลิตพยายามผลกำไรที่คาดว่าจะได้รับ ดังนี้

(หน่วย: พันบาท)

เขตขาย รูปแบบ การส่งเสริมการขาย	1	2	3	4	5
ลดราคา	120	150	75	90	<b>100</b>
แจกของแถม	140	<b>80</b>	90	85	170
แสดงம்பการคำ	50	40	40	70	110
จับสลากชิงโชค	75	65	45	70	90
แจกคู่มือ	<b>110</b>	90	140	115	<b>100</b>

แต่ละเขตการขายจะทำการส่งเสริมการขายได้เพียงอย่างเดียว ตามที่ผู้ผลิตควรจะให้เขตการขายใดทำการส่งเสริมการขายด้วยวิธีใดจึงจะมีกำไรสูงสุด

ขั้นที่ 1 จาก **Effectiveness Matrix** ให้เลือกค่าตัวเลขกำไรสูงสุดในแต่ละแถวอนเพื่อนำไปเป็นตัวตั้งแล้วนำค่ากำไรทุกค่าในแถวอนนั้นหักออก เพื่อคำนวณต้นทุนค่าเสียโอกาสที่จะได้กำไรเพิ่ม ดังนี้

## เชกชาย

	1	2	3	4	5	
ลดราคา	30	0	75	60	50	→ นำ 150 เป็นตัวตั้ง
แจกของแถม	30	90	80	85	0	→ นำ 170 เป็นตัวตั้ง
แถมบริการค่า	60	70	70	40	0	→ นำ 110 เป็นตัวตั้ง
จับสลากชิงโชค	15	25	45	20	0	→ นำ 90 เป็นตัวตั้ง
แจกคูปอง	30	50	0	25	40	→ นำ 140 เป็นตัวตั้ง

ขั้นที่ 2 ค่อยจากนั้นให้เลือกค่าตัวเลขต้นทุนค่าเสียโอกาสที่จะไถ่กำไรเพิ่มค่าสุดในแต่ละแถวตั้ง เพื่อนำค่าต่ำสุดนี้ไปหักออกจากค่าต่าง ๆ ทุกค่าของแถวตั้งนั้น ๆ เพื่อหาต้นทุนค่าเสียโอกาสที่จะไถ่กำไรเพิ่มรวม

## เชกชาย

	1	2	3	4	5
ลดราคา	15	0	75	40	50
แจกของแถม	15	90	80	65	0
แถมบริการค่า	45	70	70	20	0
จับสลากชิงโชค	0	25	45	0	0
แจกคูปอง	15	50	0	5	40
	1			↓	
	ลบควย			ลบควย	
	15			20	

ขั้นที่ 3 พิจารณาว่าได้รับค่าเฉลี่ยที่ดีที่สุดหรือยัง โดยการลากเส้นตรงตามแนวตั้ง และแนวนอนจำนวนน้อยที่สุดเพื่อจะคลุมตัวเลขศูนย์ในตารางใดหมด

	เขตชาย				
	1	2	3	4	5
ลดราคา	<del>15</del>	<del>0</del>	<del>75</del>	<del>10</del>	<del>50</del>
แจกของแถม	15	90	80	65	0
แถมบริการค่า	45	70	70	20	0
จับสลากชิงโชค	<del>0</del>	<del>25</del>	<del>15</del>	<del>0</del>	<del>0</del>
แจกคูปอง	15	50	0	5	40

จำนวนเส้นตรงที่ลากผ่านศูนย์มีจำนวน 4 เส้นน้อยกว่าจำนวนแถวหรือแฉกซึ่งแสดงว่ายังไม่ได้รับค่าเฉลี่ยที่ดีที่สุด

ขั้นที่ 4 ก. หาคำตัวเลขในตารางที่ไม่ได้อยู่บนเส้นตรงและมีต้นทุนค่าเสียโอกาสที่จะได้กำไรเพิ่มต่ำสุด (ในที่นี้คือ 5) ให้นำตัวเลขนั้นไปหักออกจากตัวเลขอื่น ๆ ที่เหลือทุกค่า

ข. นำค่าต่ำสุดตามข้อ ก. บวกเข้ากับตัวเลขที่จุดตัดของเส้นตรงทุก ๆ จุดตัดที่มีอยู่

ผลลัพธ์ที่ได้จากการดำเนินการในขั้นที่ 4 เป็นดังนี้

	เขตชาย				
	1	2	3	4	5
ลดราคา	<del>15</del>	<del>0</del>	<del>80</del>	<del>40</del>	<del>55</del>
แจกของแถม	10	85	80	60	0
แถมบริการค่า	40	65	70	15	0
จับสลากชิงโชค	<del>0</del>	<del>25</del>	<del>50</del>	<del>0</del>	<del>0</del>
แจกคูปอง	<del>40</del>	<del>15</del>	<del>0</del>	<del>0</del>	<del>40</del>

ต่อจากนั้นย้อนกลับไปที่ระดับที่ 3 จนกว่าจะได้รับค่าเฉลี่ยที่ดีที่สุด จะเห็นว่าตารางที่ได้รับยังไม่ได้อันดับที่ดีที่สุดเนื่องจากจำนวนเส้นตรงที่ลากผ่านศูนย์มีจำนวน 4 เส้นน้อยกว่าจำนวนแถวนอน จึงต้องหาตัวเลขค่าสุดท้ายที่ไม่ได้อยู่บนเส้นตรงในที่นี้คือ 10 หักออกจากตัวเลขที่เหลือและนำไปบวกกับตัวเลขที่จุดตัดของเส้นตรงโคออร์ดิเนตดังนี้

	1	2	3	4	5
ลดราคา	15	0	80	40	65
แจกของแถม	0	75	70	50	0
แถมบริการ	30	55	60	5	0
จับสลากชิงโชค	0	25	50	0	15
แจกคูปอง	10	45	0	0	50

จากการตรวจสอบโดยลากเส้นแนวตั้งและแนวนอนผ่านศูนย์ จะได้จำนวนเส้นตรง 5 เส้นเท่ากับจำนวนแถวนอน แสดงว่าได้ค่าเฉลี่ยที่ดีที่สุดแล้ว

คำตอบที่ได้เป็นดังนี้

เขตที่ 1	แจกของแถม	ได้กำไรทั้งสิ้น	140,000 บาท
เขตที่ 2	ลดราคา	ได้กำไรทั้งสิ้น	150,000 บาท
เขตที่ 3	แจกคูปอง	ได้กำไรทั้งสิ้น	140,000 บาท
เขตที่ 4	จับสลากชิงโชค	ได้กำไรทั้งสิ้น	70,000 บาท
เขตที่ 5	แถมบริการ	ได้กำไรทั้งสิ้น	<u>110,000 บาท</u>
		รวมกำไรทั้งสิ้น	<u>610,000 บาท</u>

### แบบฝึกหัดบทที่ 8

- ข้อ 1. บริษัทแห่งหนึ่งมีคลังสินค้าอยู่ 5 แห่ง ทำหน้าที่จัดส่งสินค้าให้กับลูกค้า 5 คน โดยคลังสินค้าแต่ละแห่งจะส่งสินค้าให้ลูกค้าไม่ซ้ำกัน ต้นทุนในการจัดส่งถูกกำหนดไว้ในแมทริกซ์ ดังนี้

		ลูกค้า				
		A	B	C	D	E
คลังสินค้า	1	2	5	4	3	7
	2	2	6	5	4	6
	3	5	6	5	3	7
	4	3	4	7	2	4
	5	7	5	6	2	5

จงหาว่าบริษัทแห่งนี้ควรมอบหมายงานให้คลังสินค้าใดจัดส่งสินค้าไปให้แก่ลูกค้ารายใด เพื่อให้ต้นทุนในการจัดส่งสินค้าแก่ลูกค้าต่ำที่สุดเป็นจำนวนเท่าใด

- ข้อ 2. บริษัทสุรชัยการค้า จำกัด ต้องการจ้างงาน 3 ชนิดสำหรับเครื่องจักร 4 ชุด โดยมีต้นทุนของการใช้เครื่องจักรดังตารางต่อไปนี้

งาน \ เครื่องจักร	A	B	C	D
	1	10	8	14
2	15	16	10	13
3	12	13	9	11

ถ้าจะมอบหมายงานสำหรับเครื่องจักรแต่ละชุดได้เพียงงานเดียว ควรจะจัดอย่างไรจึงจะเสียต้นทุนต่ำสุด

ข้อแนะนำ ให้เพิ่มงานสมมติขึ้นมาอีก 1 งาน โดยมีต้นทุนเป็นศูนย์

- ข้อ 3. บริษัทการค้ารุ่งเรือง จำกัด มีตัวแทนจำหน่ายอยู่ในเมืองใหญ่ 4 เมือง เพื่อทำหน้าที่จัดจำหน่ายสินค้าในเขตที่ตนรับผิดชอบอยู่ บริษัทกำลังตัดสินใจว่าจ้างบริษัทรับจ้างขนส่งสินค้าซึ่งมีอยู่ 6 บริษัท ทำการขนส่งสินค้าไปยังจุดหมายปลายทาง แต่ละบริษัทได้เสนอราคาค่าขนส่งไปแต่ละเขตทุกเขต ดังปรากฏในตารางข้างล่างนี้

		เมือง (หน่วยเป็นร้อยบาท)			
		A	B	C	D
บริษัทขนส่ง	1	3	8	2	6
	2	7	1	4	5
	3	3	8	5	8
	4	6	4	3	6
	5	5	2	5	3
	6	5	7	6	2

บริษัทควรจะมอบหมายให้บริษัทขนส่งใดทำการขนส่งสินค้าไปยังเมืองใด  
จึงจะเสียค่าใช้จ่ายต่ำสุด

ข้อแนะนำ : ให้เพิ่มเมืองสมมติ (Dummy city) อีก 2 เมือง โดยมีต้นทุน  
ค่าขนส่งเป็นศูนย์

- ข้อ 4. บริษัทแห่งหนึ่งขายสินค้าอยู่ 3 ชนิดคือ สี, ปุ๋ย, และเม็ดพลาสติก ผู้จัดการฝ่ายขายจะต้องมอบหมายให้พนักงานขายนำสินค้าไปจำหน่าย โดยที่พนักงานขายที่มีอยู่ 3 คนมีความสามารถไม่เท่ากัน ประสิทธิภาพในการทำงานขายสินค้าแต่ละชนิดของพนักงานขายแต่ละคนก็ไม่เหมือนกัน มีผลให้ยอดขายสินค้าแต่ละชนิดของพนักงานขายแต่ละคนไม่เท่าเทียมกัน ดังปรากฏในตารางต่อไปนี้

หน่วย : พันบาท

สินค้า พนักงานขาย	สี	ปุ๋ย	เม็ดพลาสติก
ชัยบุษ	75	70	100
อนุสร	60	80	120
เอนก	130	150	100

ผู้จัดการฝ่ายขายควรจะมอบหมายให้พนักงานขายคนใดขายสินค้าอะไร  
เพื่อให้ออกขายสูงสุด

- ข้อ 5. ผู้จัดการฝ่ายขายพบว่าพนักงานขายมักจะมีปัญหาเรื่องการเดินทางไปพบปะกับลูกค้า ต้องใช้เวลามากทำให้เยี่ยมเยือนลูกค้าได้น้อยราย ผู้จัดการฝ่ายขายจึงได้เก็บรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับเวลาที่ใช้เดินทางจากเขตชายหนึ่งไปยังอีกเขตชายหนึ่งของพนักงานขายมาวิเคราะห์เพื่อกำหนดเส้นทางเดินทางให้พนักงานขาย เพื่อให้ประหยัดเวลาเดินทางมากที่สุด

เวลาเดินทางของพนักงานขายปรากฏดังตารางดังนี้

หน่วย : นาที

ไปเขต จากเขต	1	2	3	4	5
1	∞	45	55	40	100
2	50	∞	70	60	80
3	70	80	∞	170	50
4	80	60	40	∞	150
5	50	40	30	60	∞

ผู้จัดการฝ่ายขายควรกำหนดเส้นทางเดินทางของพนักงานขายอย่างไร  
จึงจะประหยัดเวลาเดินทางมากที่สุด