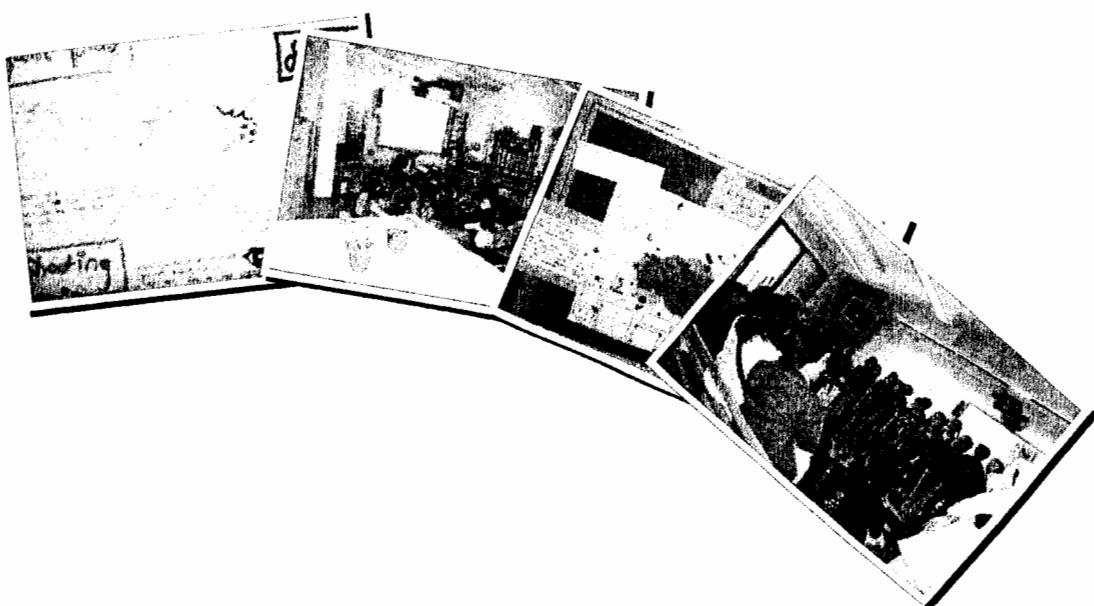


บทที่ 3

การจัดทำโครงการคณิตศาสตร์

จุดประสงค์การเรียนรู้

นักศึกษาสามารถอธิบายขั้นตอนและวิธีการทำโครงการคณิตศาสตร์และนำไปใช้ในการเรียนการสอนโครงการคณิตศาสตร์ให้กับนักเรียนได้



การจัดทำโครงการคณิตศาสตร์

โครงการคณิตศาสตร์ที่ดีจะต้องเกิดจากความสนใจของผู้เรียน ผู้เรียนควรจะเลือกเอง แต่ในระยะเริ่มต้นทำโครงการ ถ้าผู้เรียนไม่สามารถเลือกหัวข้อมาทำโครงการได้ แล้วครูผู้สอนจะทำอย่างไร บทบาทสำคัญที่สุดของผู้สอนคณิตศาสตร์ คือ จะต้องกระตุนและสร้างแรงบันดาลใจที่จะทำให้ผู้เรียนต้องการทำโครงการนั้นๆ

ผู้สอนจะต้องมีความคิดที่กว้างขวาง เพื่อที่จะหาแนวทางในการเริ่มต้นทำโครงการ ขณะเดียวกันผู้สอนต้องมีความพร้อมที่จะช่วยผู้เรียนเลือกโครงการในระยะเริ่มต้น โดยการที่ผู้สอนต้องมีความรู้ในสาระนั้นๆ และจะต้องรู้ว่าขั้นตอนการทำโครงการ และจะทำโครงการอย่างไร โครงการควรอยู่ในความสนใจและความสามารถของผู้เรียน โดยอาศัยความรู้ หลักการแนวคิดหรือทฤษฎีทางคณิตศาสตร์ที่สามารถเชื่อมโยงกับประเด็นที่จะศึกษาและอาศัยการค้นคว้าให้ชัดเจนและลึกซึ้งยิ่งขึ้น

ซึ่งผู้สอนควรทำตนเป็นผู้แนะนำแนวทางเท่านั้น ในช่วงเริ่มทำโครงการครั้งแรก ผู้สอนอาจจะให้ผู้เรียนทุกกลุ่มทำโครงการในรูปแบบเดียวกันโดยซึ่งแนะนำให้ทำเค้าโครงของโครงการ โดยในระยะนี้ผู้สอนจะดูอย่างใกล้ชิดและดูการพัฒนาของผู้เรียนให้คำปรึกษาเป็นช่วงๆ ซึ่งในระยะเริ่มต้นทำโครงการควรใช้ระยะเวลาสั้นๆ เมื่อผู้เรียนเข้าใจแล้ว ผู้เรียนก็จะสามารถคิดและทำเองได้ โดยให้ผู้เรียนเลือกเรื่องที่จะทำเอง และดำเนินการเองอย่างอิสระ ในระยะนี้ผู้สอนควรอยู่ห่างๆ และคอยเสนอแนะเมื่อผู้เรียนมีข้อสงสัย สิ่งที่ลืมเสียไปได้ คือ การทำโครงการโดยอาศัยวิธีการทำงานวิทยาศาสตร์ ที่จะฝึกให้ผู้เรียนได้แก้ไขข้อสงสัยด้วยการตั้งสมมติฐาน ทดลอง รวบรวมข้อมูล วิเคราะห์ข้อมูล และเมื่อทำเสร็จแล้วก็เผยแพร่ต่อไป

เมื่อเขียนเค้าโครงของโครงการเสร็จแล้วจึงเขียนโครงการฉบับสมบูรณ์ หลังจากทำการศึกษาแล้ว ซึ่งคล้ายกับฉบับเค้าโครงของโครงการ แต่เพิ่มความเป็นมาก่อนเขียนจุดประสงค์ และในขั้นตอนการดำเนินงานต้องเขียนวิธีการอย่างละเอียด

ขั้นตอนการทำโครงการคณิตศาสตร์

ครูผู้สอนจะต้องแนะนำให้นักเรียนได้เข้าใจในขั้นตอนการทำโครงการซึ่งสรุปเป็นขั้นตอนดังนี้

1. กำหนดหัวข้อเรื่องหรือกำหนดปัญหา
2. ศึกษาเอกสาร แนวคิด ทฤษฎี หลักการทางคณิตศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง
3. ออกแบบและเขียนเค้าโครงของโครงการ
4. ลงมือดำเนินปฏิบัติการโครงการ
5. เขียนรายงานโครงการ
6. นำเสนอและเผยแพร่โครงการ

ขั้นตอนในการทำโครงการคณิตศาสตร์

กำหนดหัวข้อเรื่องหรือกำหนดปัญหา



ศึกษาเอกสาร แนวคิด ทฤษฎี หลักการ
ทางคณิตศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง



ออกแบบและเขียนเค้าโครงของโครงการ



ลงมือดำเนินปฏิบัติการโครงการ



เขียนรายงานโครงการ



นำเสนอและเผยแพร่โครงการ

ในการทำโครงการนั้น ครูผู้สอนจำเป็นต้องมีความรู้ ความเข้าใจในขั้นตอนการทำโครงการแต่ละขั้น ดังนี้

1. กำหนดหัวข้อเรื่องหรือกำหนดปัญหา

ขั้นตอนนี้เป็นการคิดหาหัวข้อเรื่องที่จะทำโครงการอาจจะได้มาจากการปัญหา หรือความสนใจของผู้เรียนที่ต้องการอยากรู้จากเหตุการณ์ในชีวิตประจำวันที่เกี่ยวข้องกับตนเองหรือเหตุการณ์ทั่วไป การค้นหาคำตอบในเรื่องที่เขื่อมโยงกับสาระการเรียนรู้ในหลักสูตร หรือเกี่ยวกับชุมชนและสังคม โดยมีครูคอยให้คำปรึกษาและแนะนำเป็นเรื่องที่สามารถทำได้จริง หรือหาคำตอบได้โดยกระบวนการ ควรให้นักเรียนได้มีโอกาสแสดงความคิดเป็นอิสระด้วยเหตุด้วยผล ยึดหยุ่นให้ทำโครงการได้กว้างขวาง ครูไม่ควรใช้คำสั่งหรือกำหนดกฎเกณฑ์ตายตัว ครูอาจมีข้อเสนอแนะว่าเริ่มดันที่จุดใดบ้าง น่าจะเป็นการจุดชนวนประกาย เพื่อให้มีแนวทางในการกำหนดหัวข้อเรื่อง ฝึกนักเรียนตั้งคำถาม ปัญหาที่นักเรียนสนใจ สงสัย อยากรู้อยากรู้ แล้วคัดเลือกคำถาม หรือปัญหาที่สามารถหาคำตอบได้ รวมถึงการคาดเดาคำตอบ

ครูหรืออาจารย์ที่ปรึกษาควรคำนึงเกี่ยวกับการคัดเลือกหัวเรื่องที่จะทำโครงการ

1. เป็นเรื่องที่มีความสำคัญ มีประโยชน์ ทำให้เกิดความรู้ใหม่ นำไปใช้หรือปรับปรุงแก้ไขปัญหาได้ รวมถึงส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์
2. เหมาะสมกับความรู้ การนำความรู้ทางคณิตศาสตร์มาใช้ในการทำโครงการ
3. เหมาะสมกับระดับความสามารถ ไม่เกินกำลังความสามารถของผู้ทำโครงการที่จะทำให้สำเร็จ แม้จะมีปัญหาและอุปสรรคบ้างก็สามารถแก้ไขได้
4. วัสดุอุปกรณ์ที่จำเป็นต้องใช้ สามารถหาเครื่องมือหรือสร้างเครื่องมือที่มีคุณภาพในการรวบรวมข้อมูล
5. งบประมาณเพียงพอ การจัดหาแหล่งงบประมาณสนับสนุน
6. ระยะเวลาที่ใช้ทำโครงการ

7. มีอาจารย์หรือผู้ทรงคุณวุฒิรับเป็นที่ปรึกษาหรือภูมิปัญญาท้องถิ่นที่ให้ความรู้และแนะนำ

8. มีความปลอดภัย

9. มีแหล่งความรู้หรือเอกสารเพียงพอที่จะค้นคว้า

10. ควรเน้นเรื่องที่อยู่ใกล้ตัวหรือมีความคุ้นเคย สามารถศึกษาและหาคำตอบได้ด้วยวิธีการทางวิทยาศาสตร์

ที่มาของหัวข้อเรื่องเพื่อทำโครงการ

การให้ได้มาซึ่งหัวข้อเรื่องมีวิธีการหลากหลายที่ครูสามารถนำมาใช้กระตุ้นให้นักเรียนคิดหาหัวข้อเรื่อง โดยรายละเอียดของหัวข้อเรื่องควรระบุว่าจะทำอะไร กับใคร ที่ไหน เพื่ออะไร ซึ่งอาจจะได้จากแหล่งต่างๆดังนี้

1. จากการอ่านหนังสือต่าง ๆ เช่น ตำรา หนังสือพิมพ์ วารสารฯ

2. จากการไปเยี่ยมชมสถานศึกษาต่าง ๆ เช่น วนอุทยาน สวนสัตว์ พิพิธภัณฑ์โรงงานอุสาหกรรม หน่วยงานวิจัย ห้องปฏิบัติการ ฯลฯ

3. จากการฟังบรรยายทางวิชาการ การฟังและชั้นเรียนการทางวิทยุ และโทรทัศน์

4. จากกิจกรรมการเรียนการสอนในโรงเรียน

5. จากการอภิปรายของนักเรียนเอง

6. จากการเข้าชุมชนท้องถิ่น หรืองานประกวดโครงงานคณิตศาสตร์ที่จัดในปีที่ผ่านมา

7. จากการศึกษาโครงงานคณิตศาสตร์ที่ผู้อื่นทำไว้แล้ว จากการนำเสนอผลงานที่หลากหลาย

8. จากการสนทนากับครูอาจารย์

9. จากการสังเกตปรากฏการณ์รอบตัวหรือภูมิปัญญาท้องถิ่น

ข้อควรระวังในการเลือกหัวข้อเรื่อง

1. อย่าเลือกปัญหาที่ใหญ่โตเกินไป หรือปัญหาที่กว้างไม่มีขอบเขต ซึ่งผู้ทำโครงงานอาจทำไม่สำเร็จภายในเวลาอันจำกัด

2. อย่าเลือกปัญหาที่หาข้อมูลไม่ได้

3. อย่าเลือกปัญหาที่ไม่สามารถหาข้อมูลมาทดสอบได้
4. อย่าเลือกปัญหาที่ไม่มีสาระสำคัญ

การคิดหัวข้อเรื่องโครงการคณิตศาสตร์ที่เกี่ยวข้องในด้านต่างๆ จาก 101 โครงการคณิตศาสตร์ของ Bolt and Hobbs, 1993 (ยุพิน พิพิธกุล และสิริพร ทิพย์คง แปล) ซึ่งได้แยกเป็นประเด็นในแง่มุมต่างๆ ซึ่งจะทำให้นักเรียนมีแนวทางในการค้นหาหัวข้อเรื่องในการทำโครงการคณิตศาสตร์ แยกเป็นประเด็นต่างๆ ดังนี้

1. เรื่องเกี่ยวกับการวัด

1. การวัดความยาว
2. การวัดเวลา
3. การวัดปฏิกิริยาโต้ตอบ
4. การวัดค่าครองชีพ
5. การออกแบบเครื่องเรือนให้เหมาะสม
6. ปฏิกิณ
7. การสังเกตนำหน้า
8. การคำนวณแคลอรี่
9. ลีลาการเขียน และการทดสอบความสามารถในการอ่าน

2. เรื่องเกี่ยวกับกีฬา

10. การกระเด้งของลูกบอล
11. ศักยภาพในการกระโดด
12. การนำายผลการแข่งขันกีฬา
13. ทศกรีฑาและสปีดกรีฑา
14. ผลการแข่งขันฟุตบอล
15. การจัดตารางการแข่งขันกีฬา
16. ระบบการให้คะแนน

3. เรื่องเกี่ยวกับเกมและกิจกรรมบันเทิง

17. เกมโถและเอกสาร

18. ปริศนาภัยไม้ขีด
19. เกมภัยไม้ขีด
20. จัตุรัสกล
21. แทนแกรม
22. การเล่นหมากรุก
23. การออกแบบเกมเสียงโชค
24. กลคนิตศาสตร์
25. โนโนโนปี (เกมเศรษฐี)
26. สนุกเกอร์
27. การพนัน
28. เกมสถานการณ์จำลอง โดยใช้คอมพิวเตอร์

4. เรื่องเกี่ยวกับบ้าน

29. การวางแผนห้องครัวใหม่
30. การตกแต่ง และจัดเครื่องเรือน
31. บ้านในอุดมคติ
32. การย้ายบ้าน
33. การทำกระจากสองชั้น
34. การดัดแปลงห้องเพดาน
35. การจัดสวน
36. การใช้กระถางไฟฟ้า
37. การอนุรักษ์พลังงาน

5. เรื่องเกี่ยวกับบ่มประมาณ

38. ค่าเลี้ยงดูสัตว์เลี้ยง
39. ค่าใช้จ่ายในการแต่งงาน
40. ค่าใช้จ่ายที่จำเป็นในการเล่นกีฬา
41. การซื้อหรือการเช่าโทรศัพท์
42. การไปเที่ยวพักผ่อนต่างประเทศ

43. ค่าดำเนินกิจการโรงเรียนสอนบลเล็ต์ โรงเรียนสอนขับรถ โรงเรียนสอนขี่ม้า

44. ค่าดำเนินกิจกรรมทำฟาร์ม

45. เลขคณิตกับการเงิน

6. เรื่องเกี่ยวกับประวัติการคิดคณิตศาสตร์

46. จำนวนและกลอุบายนในการคำนวณ

47. ประวัติของ π

48. ทฤษฎีพีทาโกรัส

49. สิ่งมหัศจรรย์ในการคำนวณ

7. เรื่องเกี่ยวกับการขนส่ง

50. การจราจร

51. การขนส่งสาธารณะ

52. การไฟลของภาระจราจรรอบวงเวียน

53. ไฟจราจร

54. การประมาณระยะทางที่รถหยุด

55. สถานที่จอดรถ

56. การซื้อและการดำเนินการเกี่ยวกับพาหนะส่วนตัว

57. ลำคลองและการสัญจรทางน้ำ

8. เรื่องเกี่ยวกับการบริการสาธารณูปโภค

58. การเก็บกักน้ำ

59. การจัดส่งน้ำมสต

60. การให้บริการไปรษณีย์

61. ค่าโทรศัพท์

62. การกำจัดขยะ

9. เรื่องเกี่ยวกับเทคโนโลยี

63. โครงสร้างรูปสามเหลี่ยม

64. การเชื่อมต่อไม่สีอัน
65. การสะท้อนบนพาราโบลา
66. น้ำของกาน้ำมีผลอย่างไร
67. การออกแบบบางล้อ
68. ปั้นจั่น
69. ลูกกลิ้งและการกลิ้ง
70. การเคลื่อนที่แบบหมุนต่อเนื่อง
71. รูปสามเหลี่ยมที่เกิดจากข้อต่อ

10. เรื่องเกี่ยวกับระยะ

72. ขนาดของกระดาษและซองจดหมาย
73. การวัดสิ่งที่ไม่สามารถวัดได้โดยตรง
74. การสำรวจอนุสาวรีย์โบราณ
75. การพับกระดาษ
76. เกลียว
77. การประดิษฐ์ลวดลายด้วยเศษผ้า
78. การบรรจุช่องว่าง
79. การบรรจุหินห่อ
80. granularity
81. ตัวอย่างทรงสามมิติ
82. พื้นผิวของทรงสามมิติ
83. ส่วนโคงจากเส้นตรง

11. เรื่องเกี่ยวกับความสัมพันธ์กับวิชาอื่น

84. คณิตศาสตร์ในชีววิทยา
85. การทำแผนที่
86. คณิตศาสตร์ในภูมิศาสตร์
87. ดนตรีกับคณิตศาสตร์
88. การถ่ายรูป

89. ผลึก

12. เรื่องเกี่ยวกับสถานการณ์จำลอง การสุมจำนวน

90. จำนวนที่เกิดจากการสุ่ม

91. การจำลองสถานการณ์การเคลื่อนที่

92. การจำลองสถานการณ์ช่วงอายุการใช้งานเครื่องใช้ไฟฟ้า

93. การเข้าถึงเรียนลำดับก่อนหลัง

13. เรื่องเกี่ยวกับปิกิณกะ

94. การนับตัวอักษร

95. การเปรียบเทียบหนังสือพิมพ์

96. การคัดแยกโดยใช้คอมพิวเตอร์

97. ข่ายงาน

98. รหัส

99. รหัสคอมพิวเตอร์

100. ความจุที่มากที่สุด

101. โรงเรียน

บทบาทของครู ครูแต่ละท่านสามารถนำมาแนะนำหรือผลักดันให้นักเรียน

เกิดความคิดในการหาหัวข้อเรื่องเพื่อทำโครงการคณิตศาสตร์ได้ บางครั้งครูอาจจะเป็นผู้กำหนดให้และให้นักเรียนร่วมกันคิดต่อยอด เพื่อให้นักเรียนได้หัวข้อเรื่องที่อยากรู้เรื่อง โดยครูอาจจะนำปัญหาที่ประสบในชีวิตประจำวันมาชี้แนะ เช่น การเกิดเหตุการณ์ต่างๆ การเกิดอุทกภัย จะมีโครงการมากมายที่ครูสามารถชี้นำให้กับนักเรียนคิดทำโครงการ เพื่อการเตรียมพร้อมรับสภาพน้ำท่วม การฟื้นฟูหลังน้ำท่วม การใช้ชีวิตประจำวันในสภาวะน้ำท่วม เป็นต้น

2. การศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้อง

ขั้นตอนนี้เป็นการดำเนินการต่อจากขั้นที่ 1 โดยผู้ที่จัดทำโครงการจะต้องรวบรวมเอกสาร แนวคิด ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง สาระการเรียนรู้เรื่องใดบ้างที่จะนำมาใช้

ในการดำเนินโครงการคณิตศาสตร์ รวมถึงแนวคิด ทฤษฎีต่างๆ หลักการทางคณิตศาสตร์ที่เกี่ยวข้องในการทำโครงการคณิตศาสตร์ วัสดุอุปกรณ์ต่าง ๆ รวมถึงการขอคำปรึกษาหรือข้อมูลรายละเอียดจากผู้ทรงคุณวุฒิ, ผู้เชี่ยวชาญหรือภูมิปัญญาท้องถิ่นที่เกี่ยวข้อง

บทบาทของครู ครูจะต้องสอนวิธีการสืบค้นข้อมูลต่างๆ เพื่อนำมาใช้อ้างอิง หลักการอ้างอิง การที่จะเข้าไปขอคำปรึกษาจากผู้รู้หรือภูมิปัญญาท้องถิ่น ถ้าเป็นเรื่องที่เกี่ยวข้อง การแนะนำตัว รวมถึงการทำหนังสือขอความอนุเคราะห์ ถ้าจำเป็นต้องใช้ครูจะต้องให้คำแนะนำ และให้ความช่วยเหลือ

3. การออกแบบและเขียนเค้าโครงของโครงการ

การออกแบบโครงการ ผู้ทำโครงการควรระบุว่าโครงการที่ศึกษาเป็นรูปแบบใด เช่น เป็นโครงการประเภททดลอง การสำรวจ พัฒนาสิ่งประดิษฐ์ หรือสร้างทฤษฎีใหม่ และผู้ดำเนินโครงการต้องจัดทำเค้าโครงของโครงการ เป็นแผนการทำโครงการ หรือเป็นการออกแบบการทำงาน มีขั้นตอนการดำเนินงานเป็นไปตามขั้นตอนที่กำหนดหรือวางแผนไว้อย่างไรบ้าง ตั้งแต่เริ่มต้นโครงการจนสิ้นสุดโครงการ

บทบาทของครู ครูควรจะตรวจสอบในการออกแบบ การเขียนเค้าโครง มีการประเมินเค้าโครงของโครงการ พิจารณาความเป็นไปได้ว่านักเรียนจะมีใจมุ่งมั่นในการทำโครงการได้สำเร็จตามแผนที่กำหนดหรือไม่เพียงใด ซึ่งจะต้องศึกษาจากรูปแบบหรือส่วนประกอบของเค้าโครงของโครงการ

ส่วนประกอบของเค้าโครงของโครงการ

ส่วนประกอบของเค้าโครงของโครงการประกอบด้วยหัวข้อต่างๆ ดังนี้

1. ชื่อเรื่อง / ชื่อโครงการ

เป็นการเขียนชื่อเรื่องหรือหัวข้อเรื่องที่มีความกระทัดรัด ดึงดูดความสนใจของผู้อ่าน เป็นเรื่องน่าสนใจ ทันสมัย และเป็นประโยชน์ เมื่อนักเรียนตั้งชื่อเรื่องแล้ว ครูอาจจะต้องตรวจสอบและให้คำแนะนำ หรือปรับปรุง เพื่อให้ชื่อเรื่องน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

2. ผู้ทำโครงการหรือคณะกรรมการ

ในการทำโครงการควรระบุชื่อผู้รับผิดชอบ เช่น ประธานกลุ่ม สมาชิกกลุ่ม มีที่อยู่สามารถติดต่อได้ ครูควรแนะนำให้นักเรียนรู้จักการทำงานร่วมกันเป็นกลุ่มและสมาชิกในกลุ่มควรจะเป็นกลุ่มที่มีความสนใจในเรื่องเดียวกัน ร่วมกันคิดร่วมกันทำการช่วยกันรับผิดชอบในขั้นตอนต่างๆ

3. ที่ปรึกษาโครงการ

ควรระบุชื่อครู อาจารย์ที่ปรึกษาหรือภูมิปัญญาท้องถิ่น เพื่อเป็นการยกย่อง เพย์เพร์ และขอบคุณในการให้คำแนะนำ ช่วยแก้ปัญหาต่างๆ จนทำให้ทำโครงการ บรรลุตามวัตถุประสงค์ ในการทำโครงการนักเรียนในแต่ละกลุ่มจะต้องช่วยกันหาผู้ที่จะให้คำปรึกษาแนะนำ เป็นผู้รู้ในสิ่งที่ทำ การที่จะเชิญผู้รู้หรือภูมิปัญญาท้องถิ่นให้ การช่วยเหลือหรือแนะนำ ครูผู้สอนจะต้องให้คำแนะนำ

4. หลักการและเหตุผล / ความเป็นมาและความสำคัญของโครงการ

ในการเขียนหลักการและเหตุผลหรือความเป็นมาและความสำคัญของโครงการ เป็นการอธิบายที่มาว่าทำไมจึงต้องทำโครงการเรื่องนี้ มีความเป็นมา อย่างไร ทำแล้วได้อะไร หลักการเขียนควรเริ่มจากนโยบาย เกณฑ์ สภาพทั่วไปที่ทำ ให้ได้ทำโครงการ และเชื่อมโยงกับแนวคิด ทฤษฎี หรือหลักการที่สนับสนุนในเรื่องที่ ทำโครงการ พร้อมทั้งสรุปให้เห็นถึงความสำคัญ ความจำเป็น ประโยชน์ที่คาดว่าจะ ได้รับจากการทำโครงการ ครูควรจะยกตัวอย่างการเขียนพร้อมกับอธิบายให้เห็น ความสำคัญของการเขียนความเป็นมาและความสำคัญของโครงการ โดยเขียนเป็น ตอนๆ ร้อยเรียงลำดับความสำคัญ รวมถึงความคาดหวังผลที่จะเกิดขึ้น

5. วัตถุประสงค์ของโครงการ

การเขียนวัตถุประสงค์ของโครงการเป็นการกำหนดเป้าหมายที่ต้องการได้รับ จากการทำโครงการ ในกระบวนการกำหนดวัตถุประสงค์นั้นผู้ทำโครงการต้องสามารถหา วิธีการในการหาคำตอบนั้นๆ ได้ ต้องเขียนให้ชัดเจน สอดคล้องกับชื่อเรื่องหรือหัวข้อ

เรื่องของโครงงาน ครุผู้สอนควรตรวจสอบให้คำแนะนำ โดยพิจารณาถึงความเป็นไปได้ของวัตถุประสงค์การทำโครงงาน จะมีวิธีใดในการหาคำตอบให้กับวัตถุประสงค์ของโครงงาน และสามารถทำได้สำเร็จ

6. สมมติฐานของการศึกษา

สมมติฐานของการศึกษาอาจมีหรือไม่มีก็ได้ ซึ่งขึ้นอยู่กับประเภทของโครงงาน สมมติฐานของการศึกษาเป็นการคาดคะเนคำตอบหรือข้อคาดเดาคำตอบที่จะได้รับจากการทำโครงงาน โดยอยู่บนพื้นฐาน แนวคิด หลักการและเหตุผล และทฤษฎี รวมถึงผลการศึกษาโครงงานที่มีผู้ได้ทำมาแล้ว ครุครภยกตัวอย่างวิธีการเขียน หรือศึกษาจากโครงงานที่มีผู้ทำไว้แล้วมาอธิบายหลักการเขียนสมมติฐาน

7. ขอบเขตของการทำโครงงาน

ผู้ทำโครงงานจะต้องให้ความสำคัญในการกำหนดขอบเขตของการทำโครงงาน กำหนดชื่อ กลุ่มได ประเภทได อยู่ที่ไหน เวลาได หมายถึงประชากรและกลุ่มตัวอย่าง การระบุขนาดที่เหมาะสม รวมทั้งการนำหลักการทำงานคณิตศาสตร์ เนื้อหาสาระคณิตศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง หรือที่นำมาเชื่อมโยงกับการทำโครงงาน ครุครภ อย่างไร ให้คำแนะนำ อาจจะใช้กรณีศึกษาจากโครงงานที่ทำเสร็จแล้วมาอธิบาย วิธีการกำหนดขอบเขตเพื่อให้การทำโครงงานไม่กว้างเกินไป สามารถควบคุมได้

8. วิธีการดำเนินโครงงาน

ในการดำเนินโครงงานเป็นวิธีการที่นำเสนอว่าผู้ทำโครงงานมีจุดเริ่มต้น อย่างไร จากระดับสิ้นสุดโครงงานซึ่งประกอบด้วย

- การกำหนดประชากร กลุ่มตัวอย่างที่ศึกษา
- การสร้างเครื่องมือ
- การเก็บรวบรวมข้อมูล
- การวิเคราะห์ข้อมูล

ครุครภอธิบายการกำหนดประชากร กลุ่มตัวอย่าง กลุ่มที่สนใจศึกษาคือใคร ที่ไหน หรืออะไร ตลอดจนการสร้างเครื่องมืออุปกรณ์ต่างๆ การเก็บรวบรวมข้อมูล ถ้า นักเรียนต้องอาศัยการยืมอุปกรณ์ต่างๆ ครุครภช่วยเหลือและคอยให้คำปรึกษา

แนะนำ ตลอดจนช่วยแก้ไขปัญหา ส่วนการวิเคราะห์ข้อมูล ครูควรจะต้องแนะนำ
วิธีการเป็นกางสุมๆ ขึ้นอยู่กับโครงงานแต่ละเรื่องที่นักเรียนศึกษา

9. ระยะเวลาดำเนินโครงการ

การทำโครงการต้องกำหนดเวลาในการดำเนินการทุกขั้นตอน ตารางเวลา
ดำเนินการจะเป็นประโยชน์เนื่องจากทำให้โครงงานบรรลุเป้าหมายตามแผนการที่
กำหนดไว้ ครูควรตรวจสอบการทำงานให้เป็นช่วงๆ เพื่อเป็นการกระตุ้นให้นักเรียน
ทำงานให้เสร็จตามเวลาที่กำหนด

10. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

ผลที่คาดว่าจะได้รับเป็นการคาดหวังถึงผลการจัดทำโครงการตามแผน และ
เมื่อโครงงานสิ้นสุดลงจะได้รับประโยชน์อย่างไรบ้าง หากน้อยเพียงไร สอดคล้องกับ
วัตถุประสงค์ของโครงงานอย่างไรบ้าง

11. เอกสารอ้างอิง บรรณานุกรม

เอกสารอ้างอิงหรือบรรณานุกรมควรเขียนตามหลักการที่นิยมใช้เขียน ต้อง
ระบุให้ครบถ้วนตามที่นำมาศึกษาอ้างอิง ครูควรยกตัวอย่างและสอนวิธีการเขียน

4. ลงมือดำเนินการปฏิบัติการทำโครงการ

การลงมือทำโครงการเป็นขั้นตอนที่ดำเนินงานหลังจากที่ได้รับความเห็นชอบ
จากอาจารย์หรือที่ปรึกษาผ่านการพิจารณาแล้ว ผู้จัดทำโครงการต้องใช้ทักษะ^๔
กระบวนการลงมือปฏิบัติงานตามแผนงานที่กำหนดไว้ในเค้าโครงของโครงการ ใน
ระหว่างปฏิบัติงานผู้เรียนจะต้องดำเนินงานอย่างรอบคอบภายใต้การแนะนำของ
อาจารย์ที่ปรึกษา รู้จักยึดหยุ่นเพื่อให้โครงงานบรรลุวัตถุประสงค์ตามที่ต้องการ ใน
ระหว่างปฏิบัติงานจะต้องมีการเก็บรวบรวมบันทึกข้อมูลต่าง ๆ ไว้อย่างละเอียดว่า
ทำอะไร ค้นคว้าอย่างไร เก็บข้อมูลอย่างไร ได้ผลอย่างไร ปัญหาอุปสรรคต่าง ๆ
ตลอดจนแนวทางการแก้ไขปัญหา จะต้องทำอย่างเป็นระบบระเบียบ ซึ่งการดำเนิน
โครงการจะต้องปฏิบัติกิจกรรมตามขั้นตอนที่ระบุไว้ในโครงงาน

5. การเขียนรายงานโครงการ

การเขียนรายงานโครงการเป็นการนำเสนอผลงานที่ได้ดำเนินงานเสร็จเรียบร้อย รายงานจะเป็นสื่อกลางให้ผู้อ่านรายงานได้ทราบผลของการทำโครงการ ตั้งแต่ต้นจนสิ้นสุดโครงการ เพื่อให้ผู้อื่นได้ทราบแนวคิด วิธีการดำเนินโครงการ ผลที่ได้รับ ข้อสรุปต่างๆ ตลอดจนข้อเสนอแนะ โดยมีหลักการเขียนรายงานที่ใช้ภาษาที่เข้าใจง่าย กระหัดรัด กระชับชัดเจน ครอบคลุมความสำคัญที่ได้ดำเนินไปแล้ว ไม่ใช้ภาษาที่เป็นภาษาพูด ซึ่งจะเขียนเรียงลำดับดังนี้

1. หน้าปก ประกอบด้วย ชื่อโครงการ ผู้จัดทำโครงการ ระดับชั้นที่ปรึกษา โครงการ ภาคเรียนที่ ปีการศึกษา โรงเรียน จังหวัด
2. ปกใน หมายถึง สำเนาของปกนอก
3. บทคัดย่อ ประกอบด้วย

ส่วนที่ 1 ชื่อโครงการ ชื่อผู้จัดทำ ระดับชั้น ที่ปรึกษา โรงเรียน จังหวัด ปีการศึกษา

ส่วนที่ 2 บทคัดย่อ บอกรายละเอียดของเรื่องที่ทำในประเด็นหลักที่สำคัญอย่างยิ่ง ได้แก่ วัตถุประสงค์ วิธีดำเนินงาน ผลการศึกษาทดลอง

4. กิตติกรรมประกาศ กล่าวถึง เปื้องหลังความสำเร็จของงานว่ามีบุคคลใดช่วยเหลือ ในเรื่องใดบ้าง
5. คำนำ กล่าวถึง เรื่องที่ทำและประโยชน์ที่จะเกิดขึ้น
6. สารบัญ ประกอบด้วย สารบัญเรื่อง สารบัญตาราง สารบัญกราฟ สารบัญภาพประกอบ (ถ้ามี)
7. ที่มาและความสำคัญของโครงการหรือหลักการและเหตุผล กล่าวถึงเหตุใดจึงทำโครงการเรื่องนี้ มีข้อสนับสนุนหรือแรงบันดาลใจอย่างไร หรือกล่าวถึงสภาพปัจจุบันที่เป็นความต้องการและความคาดหวังที่จะให้เกิดผล
8. วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมาย หมายถึง สิ่งที่ต้องการให้เกิดขึ้นเมื่อสิ้นสุดโครงการทั้งในด้านปริมาณและคุณภาพ

9. สมมติฐานของการศึกษาค้นคว้า (ในกรณีที่เป็นโครงการประเภททดลอง) เป็นการคาดการณ์ล่วงหน้าถึงผลที่จะเกิดขึ้นจากการทำโครงการ โดยอาศัย การสังเกตความรู้ และประสบการณ์เดิม

10. ขอบเขตของการศึกษาค้นคว้า หมายถึง ขอบเขตของเรื่องที่ศึกษา ค้นคว้า ซึ่งมักจะกำหนดใน 3 ด้าน คือ ด้านบุคคล เช่น ประชากร และ กลุ่มตัวอย่าง ที่เกี่ยวข้อง ด้านเนื้อหาของการศึกษาค้นคว้า และด้านระยะเวลา

11. เนื้อหาคณิตศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง เขียนเป็นหัวข้อหรือบทสรุปเนื้อหา คณิตศาสตร์ที่นำมาใช้อย่างย่อ

12. วิธีดำเนินงาน บอกกิจกรรมหรือขั้นตอนการดำเนินงาน เครื่องมือ วัสดุ อุปกรณ์ สถานที่ ระยะเวลาที่ปฏิบัติกิจกรรม อาจเขียนเป็นตารางการปฏิบัติงาน ดังแต่ขั้นเริ่ม ขั้นดำเนินการ ขั้นสรุป ดังแต่ด้านจบ

13. ผลการศึกษา บอกข้อค้นพบหรือการตอบสมมติฐาน ผลที่ได้จากการศึกษา เขียนให้สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ ควรนำเสนอเป็นตาราง แผนภูมิ กราฟ หรืออื่น ๆ ให้ดูเข้าใจง่าย

14. สรุปและอภิปรายผลการศึกษา กล่าวสรุปผลที่ได้จากการศึกษา อภิปรายผลการศึกษา ประโยชน์ที่ได้รับจากการทำโครงการ ข้อเสนอแนะ เป็นต้น

15. เอกสารอ้างอิงหรือบรรณาธุก्रม ชื่อเอกสาร ข้อมูลที่ได้จากแหล่งต่าง ๆ ที่นำมาใช้ในการทำโครงการ

16. ภาคผนวก ภาพประกอบการทำโครงการหรือข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง หรือมีส่วนสนับสนุนการทำโครงการ หรือความรู้ที่เป็นเรื่องต่อเนื่องสัมพันธ์กับโครงการที่ควรนำมาอ้างอิงไว้เพื่อการขยายความรู้ที่เป็นผลจากการศึกษาหรือค้นคว้า เพิ่มเติม

6. การนำเสนอและการเผยแพร่โครงการ

การนำเสนอโครงการเป็นขั้นตอนสะท้อนการทำงานของนักเรียน การแสดงผลงานเมื่อได้ดำเนินโครงการสำเร็จเรียบร้อยแล้ว เพื่อให้ผู้อื่นได้รับรู้ และเป็นการ

เผยแพร่ผลงาน สิ่งที่ค้นพบ ซึ่งอาจจะมีลักษณะเป็นเอกสาร รายงาน ชิ้นงาน แบบจำลอง ฯลฯ ตามประเภทของโครงการที่ทำ การเสนอผลงานมีหลายลักษณะ เช่น บรรยายประกอบแผ่นใส การนำเสนอปากเปล่า การบรรยายประกอบการสาธิต การจัดนิทรรศการ ทำเป็นสื่อสิ่งพิมพ์ การจัดทำเป็นสื่อมัลติมีเดีย ซึ่งอาจจะเป็นการ เสนอด้วยวาจา บรรยายหรือรายงาน ในการนำเสนอโดยการบรรยายนั้นนักเรียน จะต้องเตรียมความพร้อมในการถ่ายทอดสิ่งที่ทำผลงานที่ค้นพบ การตอบข้อซักถาม ตลอดจนการฝึกฝน พัฒนาบุคลิกภาพในการนำเสนอผลงานจะต้องชัดเจน สร้างผู้เผยแพร่ ภายใต้การให้คำปรึกษาของครู

คำถ้ามท้ายบท

1. จงอธิบายขั้นตอนการทำโครงการทำโครงงานคณิตศาสตร์
2. ให้นักศึกษานำเสนอเค้าโครงงานคณิตศาสตร์มา 1 เรื่อง จะเป็นการทำโครงงานแบบกลุ่ม หรือ แบบเดี่ยว ก็ได้