

ภาค 4

## การสื่อสารทางสื่อมวลชน

## หน่วยที่ 12 การสื่อสารทางสื่อมวลชน (1)

### หัวเรื่อง

12.1 แนวคิดเกี่ยวกับสื่อมวลชน

12.2 การสื่อสารด้วยสิ่งพิมพ์

12.3 การสื่อสารด้วยภาพยนตร์

### มโนทัศน์

1. สื่อมวลชนเป็นการส่งสารจากบุคคลหรือกลุ่มบุคคลไปยังผู้รับที่มีจำนวนมาก และอยู่ต่างถิ่นต่างที่กันในเวลาเดียวกันหรือต่างเวลา กัน

2. สื่อมวลชนครอบคลุมสิ่งพิมพ์ ภาพยนตร์ วิทยุกระจายเสียง วิทยุโทรทัศน์ และโทรศัพท์

3. การสื่อสารด้วยสื่อสิ่งพิมพ์ครอบคลุมการสื่อสารทางหนังสือพิมพ์ วารสาร นิตยสาร ตำราและสิ่งพิมพ์ในรูปแบบอื่น ๆ

4. การสื่อสารด้วยภาพยนตร์เป็นการเสนอสารที่ให้ผู้ชมได้เห็นภาพเคลื่อนไหว และอาจมีเสียงควบคู่กันไป

### วัตถุประสงค์

1. นักศึกษาสามารถอธิบายความหมาย บทบาทและประเภทของสื่อมวลชน ได้ถูกต้อง

2. นักศึกษาสามารถอธิบายระบบการพิมพ์และสิ่งพิมพ์ทั้ง 14 ประเภทได้ถูกต้อง

3. นักศึกษาสามารถอธิบายชนิดของภาพยนตร์และลักษณะเด่นของภาพยนตร์

ทั้ง 11 ประการได้อย่างถูกต้อง

## สารกذا 12.1

### แนวคิดเกี่ยวกับสื่อมวลชน

#### ก. ความหมายของสื่อมวลชน

สื่อมวลชน หมายถึง สื่อที่ใช้ส่งสารจากบุคคลหรือกลุ่มบุคคลไปยังผู้รับที่มีจำนวนมากและอยู่ต่างถิ่นต่างที่กันในเวลาเดียวกันหรือต่างเวลา กัน โดยมีจุดมุ่งหมายที่จะส่งสารซึ่งได้แก่ ข่าว ความรู้ ความคิดเห็น ความบันเทิง และแจ้งความ ฯลฯ ไปสู่มวลชนด้วยความรวดเร็ว เที่ยงตรง และประหดัด

#### ข. ประเภทของสื่อมวลชน

สื่อมวลชนที่ดำเนินอยู่ในปัจจุบันครอบคลุมสื่อ 6 ประเภท คือ (1) สิ่งพิมพ์ ได้แก่ หนังสือพิมพ์ วารสาร นิตยสาร แบบเรียน ตำรา สารานุกรม และสิ่งพิมพ์อื่น ๆ ที่มีวัตถุประสงค์เพื่อส่งสารไปให้ผู้อ่าน เช่น ใบปลิว โพสเตอร์โฆษณา ฯลฯ (2) ภาพยนตร์รวมทั้งภาพยนตร์สารคดี ภาพยนตร์เรื่องและภาพยนตร์การศึกษาบางประเภท (3) วิทยุกระจายเสียงเป็นสื่อประเภทเสียง ที่ส่องออกอากาศไปยังผู้รับทั้งระบบเออีม เอฟเอ็ม คลื่นสั้นและระบบเสียงตามสาย (4) วิทยุโทรทัศน์ เป็นสื่อทางภาพและเสียงที่แพร่ออกไปทั้งประเภทออกอากาศและส่งตามสาย นอกจากสื่อทั้ง 4 ประเภทแล้วบางแห่งยังจัด การละครบ เป้าเป็นส่วนหนึ่งของสื่อมวลชนด้วย เพื่อความสามารถแสดงให้คนชมได้จำนวนมากและสามารถร่อนเรไปแสดงต่างถิ่นต่างที่กันด้วย (5) สื่อการคมนาคม เนื่องจากปัจจุบันนี้เทคโนโลยีทางการสื่อสารเจริญก้าวหน้ามาก ขอบเขตของการสื่อสารขยายตัวออกไปจนสามารถแพร่ภาพและเสียง หรือส่งข้อความเป็นภาพและตัวพิมพ์ไปได้ทั่วโลกสื่อมวลชน จึงรวมโทรศัมนาคม (Telecommunications) ซึ่งครอบคลุมกิจกรรมดาวเทียมระบบโทรศัพท์และระบบโทรศัพท์เข้าด้วย และ (6) สื่อสุดบันทึก ซึ่งได้แก่ เทปเสียงและวิดีโอ ซึ่งกลายเป็นสื่อมวลชน เพราะเทคโนโลยีการผลิตก้าวหน้าทำให้สามารถผลิตได้จำนวนมากและรวดเร็ว

ในบรรดาสื่อมวลชนทั้ง 6 ประเภทนี้ อิทธิพลของสื่อแต่ละอย่างที่มีต่อผู้รับแตกต่างกัน เช่น สื่อประเภทสิ่งพิมพ์จะมีอิทธิพลต่อผู้ที่ได้รับการศึกษาสูง ส่วนสื่อประเภทวิทยุและโทรทัศน์ จะมีอิทธิพลต่อผู้ได้รับการศึกษาระดับกลางซึ่งมีจำนวนมาก ส่วนภาพยนตร์บางเรื่องอาจมีอิทธิพลมากต่อผู้ชมที่เป็นหนุ่มสาวเป็นต้น

#### ค. บทบาทของสื่อมวลชน

บทบาทของสื่อมวลชนมี 5 ประการคือ (1) เพื่อบอกเล่า ได้แก่ การส่งข่าวคราวต่าง ๆ โดยไม่แทรกความคิดเห็นของผู้เรียน (2) เพื่อให้ความรู้และการศึกษา (3) เพื่อชี้ชวน หรือโน้มน้าวให้

เห็นด้วยและไม่เห็นด้วย (4) เพื่อให้ความบันเทิง และ (5) เพื่อแจ้งความ “ได้แก่ การโฆษณาต่างๆ

**Educational**

To Inform (เพื่อบอกเล่า)

To Educate (เพื่อให้ความรู้และการศึกษา)

To Persuade (เพื่อโน้มน้าวใจ)

To Entertain (เพื่อให้ความบันเทิง)

To Advertise (เพื่อโฆษณาแจ้งความ)

**Commercial**

ภาพที่ 12.1 แสดงบทบาทของสื่อมวลชน หากเน้นหนักไปทางความมือที่มุ่งการบอกเล่าและการศึกษา ก็เป็นสื่อมวลชนเพื่อการศึกษา หากเน้นหนักทางข้อมูล ก็เป็นสื่อมวลชนเพื่อการค้าและบันเทิง

**กิจกรรม 12.1**

1. จงสรุปความหมายและประเภทสื่อมวลชน

---

---

---

---

2. จงอธิบายบทบาทสื่อมวลชนแต่ละประเภท

---

---

---

---

## สารกذا 12.2

### การสื้อสารทางสื่อสิ่งพิมพ์

#### 1. แนวคิดเกี่ยวกับสื่อสิ่งพิมพ์

##### 1.1 ความหมายของสื่อสิ่งพิมพ์

สื่อสิ่งพิมพ์ (Printed Media) หมายถึง สื่อที่ตีพิมพ์ทุกรูปแบบที่บรรจุ เนื้อหาสาระ ให้ความรู้ ความบันทึกและข้อคิดอ่านทั่วไปที่เกี่ยวกับการดำรงชีวิตการประกอบการกิจกรรมงาน

##### 1.2 พัฒนาระบบการพิมพ์ในต่างประเทศ

การพิมพ์มีวิวัฒนาการมาประมาณ 1500 ก่อนพุทธกาลตั้งแต่สมัยที่มีนㄨយเริ่มรู้จัก เขียนลายลักษณ์และอักษรแทนคำพูดชื่น อย่างไรก็ตาม ระบบการพิมพ์เพิ่งจะเริ่มเด่นชัดเมื่อ ประมาณ 2500 ปี มาเนื่องโดยมีพัฒนาการ ตามพอสรุปได้ดังนี้

พ.ศ. 143 ชาวจีนคิดผ้าไหมได้ก็ใช้เขียนบนผ้าไหม

พ.ศ. 187 ในแถบเอเชียตอนกลางมีการแกะสลักลงบนแผ่นหินกระดูกสัตว์เพื่อ ใช้ประทับลงบนดินเหนียว บนชี้ผึ้ง อาจเป็นกำเนิดของแม่พิมพ์แบบตัวเรียง

พ.ศ. 648 คนจีนได้คิดวิธีทำกระดาษโดยใช้กระบวนการเคลเมี๊ยะช่วยขึ้นมาได้ นับเป็นก้าวสำคัญที่ใช้ในการเขียนและการพิมพ์

พ.ศ. 718 คนจีนรู้จักแกะตัวรากไว้บนแผ่นหิน เอกกระดาษไปทابบนแผ่นหินแล้ว เอาถ่านหรือสีทา

พ.ศ. 943 จีนรู้จักใช้เข้ม่าไฟ (Lamp Black) มาทำเป็นหมึกดำก่อนจากนั้นอีบิตร ได้รู้จักใช้ถ่านทำหมึกดำเป็นสี (Pigment) และใช้แบ้งเปียกจากพืชเป็นตัวยิด แต่จีนใช้เข้ม่าไฟ เป็นสีและใช้กาวเคลียร์จากกระดูกสัตว์ หนังสัตว์ เข้าสัตว์ ซึ่งจะได้หมึกคุณภาพดีมาก

พ.ศ. 993 จีนรู้จักเอตราชีงแกะบนวัตถุต่าง ๆ เช่น ไม้ หิน ไม้จิมหมึกแล้ว ตีลงบนกระดาษคล้ายการประทับด้วยตราอย่างในปัจจุบัน

พ.ศ. 1118 การพิมพ์ด้วยบล็อกไม้ (Wood Block Printing) มีริบในจีนแล้ว ตอนแรก ๆ เป็นการพิมพ์พวงยันต์ต่าง ๆ

พ.ศ. 1193 พุทธศาสนาแพร่หลายในเมืองจีน พระสงฆ์คิดสร้างพระพิมพ์โดยการ พิมพ์ลงบนผ้า โดยวิธีแกะเงาภาพจากหิน (Stone Rubbing) บ้าง พิมพ์ด้วยบล็อกไม้บ้างและได้ คิดวิธีพิมพ์แบบฉลุ (Stencil) ขึ้น

พ.ศ. 1313 ญี่ปุ่นจัดพิมพ์งานพิมพ์ที่เก่าที่สุดโดยพระราชบัญชาของจักรพรรดิไซโตรุ

คือ “Dharant” ซึ่งพิมพ์บนกระดาษที่ทำจากปอ

พ.ศ. 1416 จีนออกหนังสือพิมพ์เล่มแรกที่ยังคงมีเหลืออยู่ในปัจจุบันคือ “วัชรศูตร” พิมพ์โดย หวาง เชียง (Wang Chien) มีลักษณะเป็นม้วน ยาว  $17\frac{1}{2}$  ฟุต กว้าง  $10\frac{1}{2}$  นิ้ว

พ.ศ. 1515 จีนได้พิมพ์พระไตรปิฎกเป็นภาษาจีน มีความยาวถึง 130,000 หน้า

พ.ศ. 1584-92 ชาวจีนชื่อ ไบเชิง (Pi Cheng) ได้คิดค้นวิธีพิมพ์โดยเรียงตัวพิมพ์เป็นตัว ๆ หรือที่เรียกว่า พิมพ์แบบแท่นเรียงเคลื่อนที่ (Movable Type Printing) โดยใช้ดินเหนียวแกะเป็นรูปตัวพิมพ์แล้วเผาไฟ

พ.ศ. 1933 เกาหลีได้ทดลองตัวพิมพ์ด้วยโลหะทองเหลืองเป็นครั้งแรก

พ.ศ. 1965 ญี่ปุ่นได้เริ่มใช้การพิมพ์ด้วยบล็อกไม้

พ.ศ. 1993 โยฮันน์ 古腾เบอร์ก (Johann Gutenberg) เริ่มพิมพ์โดยใช้ตัวเรียง (Movable type printing) จนได้รับการยกย่องว่าเป็นบิดาแห่งการพิมพ์ในยุคปัจจุบัน

พ.ศ. 2038 อัลเบรคท์ ดูแร (Albrecht Durer) ช่างเขียนภาพชาวเยอรมันได้คิดวิธีพิมพ์จากบล็อกทองแดง โดยใช้ของเหลวมูดขึ้นให้เป็นรูปของบนแผ่นทองแดง และใช้พิมพ์แบบร่องลึก (Gravure) ขึ้น

พ.ศ. 2354 เฟรเดริก เคอร์นิค (Friedrich Koenig) ชาวเยอรมัน ก็ได้ประดิษฐ์เครื่องพิมพ์แบบใช้ลูกกลิ้งขึ้นเคลื่อนด้วยไอน้ำ แทนแรงกดโดยการขันสกรูของ古腾เบอร์ก แทนพิมพ์จะแบบ กระดาษจะพันอยู่กับลูกกลิ้ง แทนพิมพ์จะวิ่งผ่านลูกกลิ้งทำให้ลูกกลิ้งหมุนกระดาษลงมาทับกับตัวพิมพ์ได้พอดี วิธี

นี้ถ้าใช้ลูกกลิ้ง 2 อัน คือแท่นพิมพ์วิ่งไป 1 อัน และแท่นพิมพ์วิ่งกลับอีก 1 อัน ก็จะพิมพ์ได้ครั้งละ 2 แผ่นต่อการวิ่งของแท่นพิมพ์ 1 รอบ ใน 1 ชั่วโมงจะพิมพ์ได้ถึง 1,100 แผ่น วิธีนี้ก็ได้รับการปรับปรุงเรื่อยมา และเป็นต้นแบบของการพิมพ์ของโรงพิมพ์เล็ก ๆ ในปัจจุบัน



ภาพที่ 12.3 สื่อพิมพ์ประเภทต่าง ๆ

ต่อมาความต้องการสิ่งพิมพ์มากขึ้น การพิมพ์แบบไข้ลูกกลิ้งก็ได้รับการประยุกต์  
จนมีรูปแบบที่แตกต่างกันออกไปมากมาย รวมทั้งการทำแท่นกับเปลี่ยนไป แต่ส่วนใหญ่แล้วก็มี  
รากฐานมาจากวิธีการดังที่ได้กล่าวมาแล้ว

พ.ศ. 2447 ไอรา วอชิงตัน รูเบล (Ira Washington Rubel) ช่างพิมพ์ชาวอเมริกา  
สังเกตเห็นว่าในการป้อนกระดาษให้พิมพ์บนลูกกลิ้งหรือลูกโม่แรงกดบางครั้งล้มป่อน กระดาษไป  
หมึกพิมพ์จะติดบนลูกโม่แรงกด เมื่อป้อนกระดาษแผ่นถัดไปหมึกพิมพ์จะติดบนกระดาษหน้าหนึ่ง  
แต่หมึกบนลูกโม่จะติดบนกระดาษอีกหน้าหนึ่ง หมึกที่ติดบนลูกโม่แล้วมาติดกระดาษจะมี  
ลักษณะสวยงามกว่าหมึกพิมพ์ที่ผ่านจากตัวพิมพ์ไปติดบนกระดาษโดยตรง จึงได้คิดวิธีพิมพ์  
ระบบออฟเซ็ทขึ้นมา อย่างไรก็ตาม บางแห่งอ้างว่า ได้มีการคิดระบบพิมพ์ออฟเซ็ทแบบ  
เยอร์มันตั้งแต่ต้น พ.ศ. 2243 แล้ว

พ.ศ. 2450 ชาเมล เชบเพ็ด (Samuel Edward Sheppard) ได้ค้นพบเกลเติน เอกซ์  
(Ally Isothioeyanate) มีคุณสมบัติไว้แสงมาก เป็นจุดเริ่มต้นของการสร้างพิล์มเพื่อถ่ายภาพ

### 1.3 พัฒนาการพิมพ์ในประเทศไทย

การพิมพ์ในประเทศไทย เริ่มขึ้นในรัชสมัยของสมเด็จพระนารายณ์มหาราช โดย  
คณะมิชชันนารีผู้เผยแพร่ศาสนาคริสต์ยืนนิภัยแครอลลิก ได้นำเครื่องพิมพ์เข้ามาจัดตั้งโรงพิมพ์  
ขึ้น เพื่อพิมพ์พระคัมภีร์ใบเบล็อก โดยพิมพ์ภาษาไทยด้วยอักษรโรมัน แทนที่จะพิมพ์ด้วยอักษรไทย  
ที่พ่อขุนรามคำแหงประดิษฐ์ขึ้น แต่หดุลหะวงศ์เมืองสันรัชสมัยของสมเด็จพระนารายณ์มหาราช  
และกลับฟื้นฟูอีกรัชหนึ่งในสมัยกรุงรัตนโกสินทร์ตอนต้น

สิ่งพิมพ์ในประเทศไทยเป็นผลมาจากการประดิษฐ์เครื่องพิมพ์ภาษาไทยได้และเป็น<sup>การเริ่มต้นสิ่งพิมพ์แบบใหม่ขึ้น คือ หนังสือพิมพ์ โดยหมอบีช แบลล์แลร์ เป็นผู้ออกแบบบันไดราก  
เมื่อวันที่ 4 กรกฎาคม 2387 ชื่อ “บางกอกกริคอร์ดเตอร์” แม้จะไม่สมบูรณ์นัก แต่ก็ได้ให้ทั้ง  
ข่าวสารและความรู้พอมีความต้องการ หนังสือพิมพ์ฉบับนี้ออกได้เพียงปีเดียว ก็เลิกไป เพราะขาดทุน</sup>

หนังสือพิมพ์ฉบับต่อมาได้แก่ บางกอกกาเลนเตอร์ ดำเนินการอยู่ในระหว่าง พ.ศ.  
2390-2393 มีหมอบันไดรากเป็นเจ้าของ

พ.ศ. 2401 พระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัวโปรดเกล้าฯ ให้ออกหนังสือราชกิจจา-  
นุบกษา นับเป็นการเริ่มแรกของการพิมพ์ของคนไทย

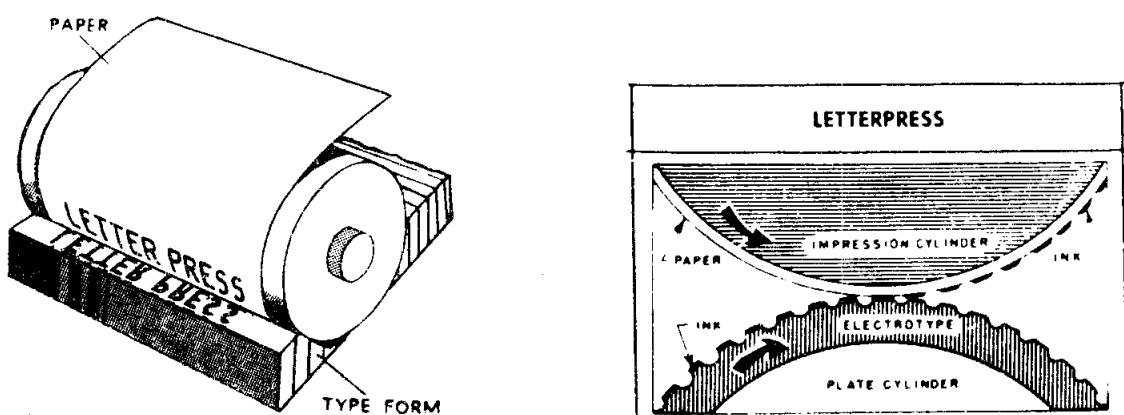
หนังสือพิมพ์ฉบับแรกที่คนไทยดำเนินการเอง คือ “ธุโณวาท” พระองค์เจ้าเกษตรสันต์-  
โสภาคย์ทรงเป็นบรรณาธิการ ในปี พ.ศ. 2417 ออกได้เพียงปีเดียว ก็เลิกกิจการ

## 2. ระบบการพิมพ์

การพิมพ์ได้วิวัฒนาการมาเป็นเวลานานหลายพันปีมาแล้ว ในปัจจุบันมีระบบการพิมพ์อยู่ 5 ระบบคือ (1) การพิมพ์จากแม่พิมพ์พูน (Letter Press) (2) การพิมพ์จากแม่พิมพ์ร่องลึก (Rotogravure) (3) การพิมพ์จากแม่พิมพ์พื้นแบบ (Offset Lithography) (4) การพิมพ์จากแม่พิมพ์ลายชุด (Silk Screen) และ (5) การพิมพ์ด้วยแสง

2.1 การพิมพ์จากแม่พิมพ์พูน มีลักษณะของผู้ต้านหน้าของแม่พิมพ์เฉพาะส่วนบริเวณภาพหรืออักษรจะสูงกว่าส่วนที่ไม่ต้องการพิมพ์บริเวณส่วนที่สูงนี้เรียกว่าเป็นบริเวณที่สัมผัสกับหมึกพิมพ์ เรียกว่าหน้าสัมผัส ยังทำให้เกิดภาพขึ้นบนกระดาษพิมพ์ การพิมพ์ระบบนี้ได้แก่ การพิมพ์แบบแท่นเรียง (Letter Press) การพิมพ์จากแม่พิมพ์ลิขิก การพิมพ์จากแม่พิมพ์สกรีน การพิมพ์จากแม่พิมพ์แกะด้วยยาง การพิมพ์จากแม่พิมพ์แกะได้ด้วยไม้เป็นต้น

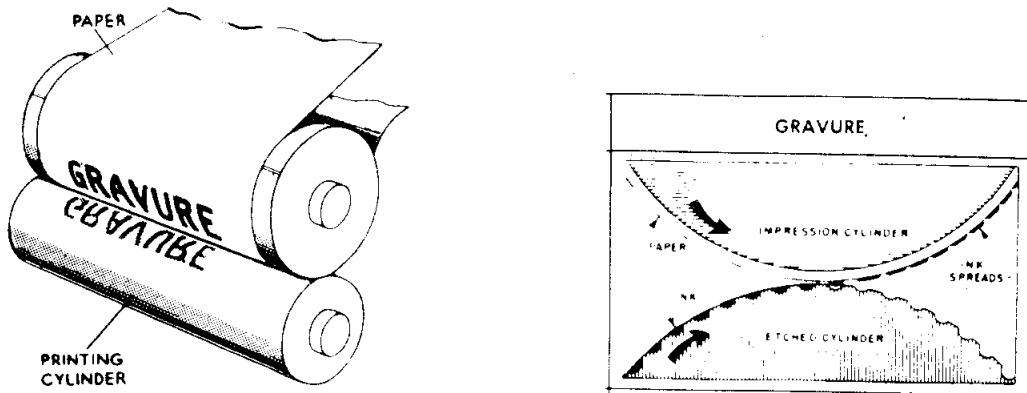
ลักษณะพิเศษนี้คือ เป็นการพิมพ์ที่ใช้แรงกดกระดาษลงบนแม่พิมพ์ ดังนั้นด้านหลังของกระดาษจะบุนตามรูปตัวอักษรหรือภาพพิมพ์ ซึ่งทำให้เราทราบว่าหนังสือเล่มนั้น ๆ พิมพ์ด้วยระบบพิมพ์แบบนี้หรือแบบอื่น การพิมพ์แบบแท่นเรียงนิยมใช้พิมพ์หนังสือที่ไม่ต้องการจำนำวนมากันนัก เพราะแม่พิมพ์สีกาว และแม่พิมพ์ถูกกว่าการพิมพ์ระบบอื่น ๆ วิวัฒนาการล่าสุดของการพิมพ์แบบแท่นเรียงได้แก่ เครื่องพิมพ์แบบโรตารีซึ่งมักมีลักษณะเป็นแม่พิมพ์ติดด้านนอกของท่อกรุงระบายนอก



ภาพที่ 12.3 แท่นพิมพ์ตัวเรียง (ซ้าย) และลักษณะการรับหมึกของอักษรที่บุนขึ้น (ขวา)

2.2 การพิมพ์แบบแม่พิมพ์ร่องลึก (Rotogravure) แทนที่จะให้ตัวพิมพ์พูนขึ้นแบบแท่นพิมพ์

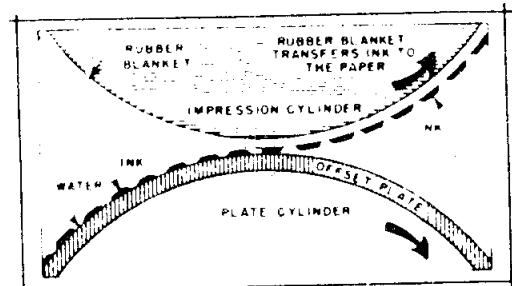
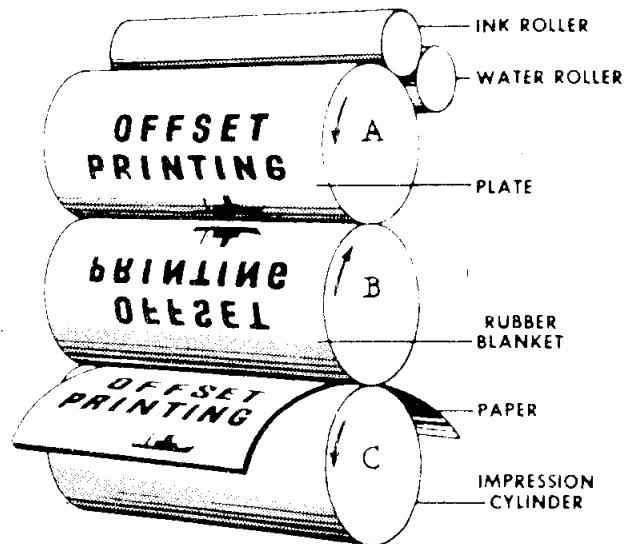
นูนก็กลับตรงกันข้ามคือเป็นร่องลึกลงไป หมึกจะถูกใส่ลงไปในร่องและเมื่อการระบายลงไปหมึกในร่องตัวพิมพ์จะถูกดูดซึมไปปรากฏอยู่บนกระดาษ วิธีการพิมพ์แบบนี้ทำค่อนข้างยาก แต่จะให้ผลงานที่นุ่มนวล ละเอียดอ่อน และสวยงามกว่าแบบแม่พิมพ์นูนมาก แต่ค่าใช้จ่ายสูง จึงใช้กับการพิมพ์เอกสารสำคัญ เช่น ธนาบัตร พันธบัตร เป็นต้น



ภาพที่ 12.4 การพิมพ์แบบร่องลึก

2.3 การพิมพ์แบบแม่พิมพ์แบบ (Offset Printing) การพิมพ์แบบนี้ได้นำการถ่ายภาพเข้ามาประยุกต์ใช้ โดยจะถ่ายภาพที่ต้องการจะพิมพ์ลงบนแผ่นอลูมิเนียม ซึ่งเรียกว่าแผ่นพิมพ์ (Plate) จากนั้นก็จะนำไปบนน้ำยาทางเคมีที่จะบังคับให้สีได้สามารถติดอยู่ได้ตรงบริเวณที่เราต้องการให้ติด (ทำที่ละสีในการถ่ายของภาพสี) และนำแผ่นพิมพ์มาติดกับแท่นพิมพ์ กลึงสีลงไป สีจะติดเฉพาะบางส่วนของภาพเท่านั้น และก็ให้แผ่นพิมพ์ผ่านไปใต้ลูกกลิ้งลูกที่ 1 สีที่เกาะบนแผ่นพิมพ์จะหลุดติดลงบนลูกกลิ้งลูกที่ 1 นั้นเป็นจังหวะ จากนั้นก็ฝานกระดาษไประหว่างลูกกลิ้งลูกที่ 1 กับลูกที่ 2 ลูกกลิ้งลูกที่ 2 ก็จะกดกระดาษให้แนบกับลูกกลิ้งลูกที่ 1 ขณะที่กระดาษวิ่งผ่านไป ดังนั้นสีจากลูกกลิ้งลูกที่ 1 ก็จะมาติดอยู่บนกระดาษด้วยวิธีนี้ภาพในแผ่นพิมพ์จึงสามารถเป็นภาพลักษณะปักติไม่ต้องกลับซ้าย-ขวา ดังเช่น 2 วิธีที่ได้กล่าวมาแล้วและภาพพิมพ์ที่ได้ก็จะคมชัดเจนสวยงาม และเป็นธรรมชาติ

2.4 การพิมพ์แบบแม่พิมพ์ลายครุ (Silk Screen) เป็นระบบที่จะกลึงหมึกผ่านไปบนแม่พิมพ์ที่ไม่ยอมให้สีผ่านได้นอกจากตรงบริเวณที่ฉลุไว้เท่านั้น หมึกที่กลึงผ่านแม่พิมพ์ชนิดนี้ก็จะผ่านรอยฉลุลงไปปรากฏอยู่บนกระดาษหรือรัสดๆ ที่ต้องการจะพิมพ์ได้ วิธีการนี้ทำได้ง่าย

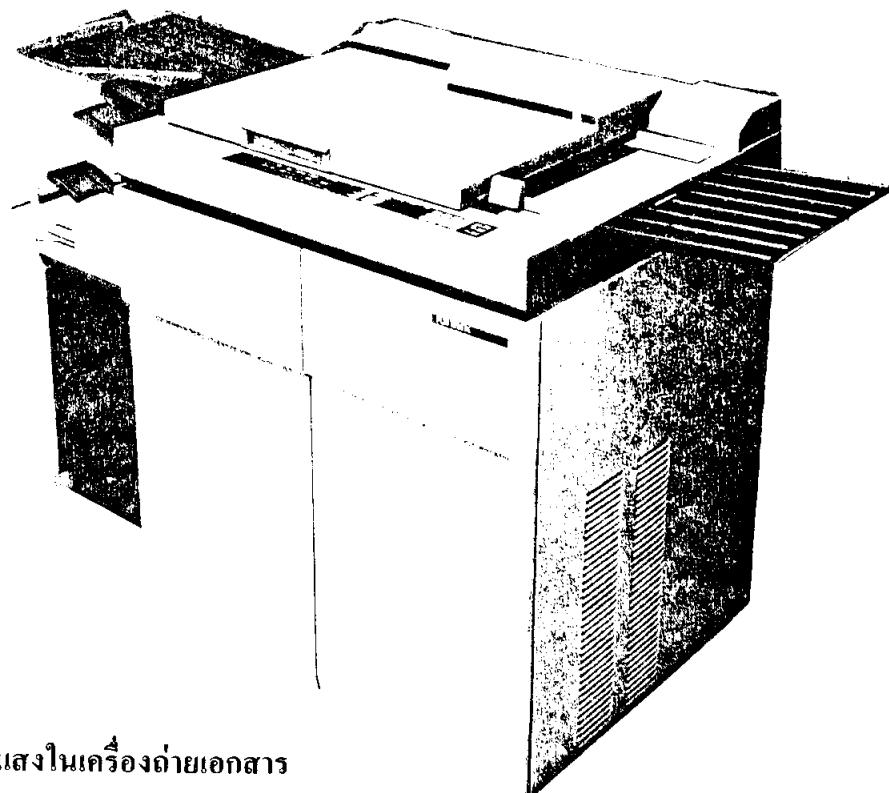


ภาพที่ 12.5 ระบบการพิมพ์ออฟเซ็ท

และไม่สีนับเปลือง แต่หมายความว่าสำหรับการพิมพ์จำนวนไม่มากนัก หรืองานพิมพ์เล็ก ๆ และอาจนำการถ่ายภาพ หรือการใช้แสงแผลดูแลกระดาษที่ให้เป็นรูปถูกเข้ามาประยุกต์ใช้ได้ด้วย เช่นในการทำ Silk Screen พิมพ์ผ้า หรือการปรุงกระดาษที่ใช้เพื่อนำไปโกรนเนียว เป็นต้น

2.5 การพิมพ์แบบถ่ายภาพ (Photographic Printing) หมายถึง การใช้เครื่องมือบางอย่างถ่ายภาพจากต้นฉบับจริงหรือจากหนังสือหรือสิ่งพิมพ์ต่าง ๆ ลงบนกระดาษ หรือฟิล์ม ซึ่งเป็นวิธีที่สะดวกและรวดเร็ว เช่นการถ่ายเอกสาร และทำสิ่งพิมพ์อยู่ส่วน เป็นต้น

ไม่ว่าจะเป็นการพิมพ์ในระบบใดก็ตาม ในปัจจุบันนี้ส่วนใหญ่ก็ใช้พัลส์งานไฟฟ้าในการดำเนินงานทั้งสิ้น บางแห่งอาจจะใช้คนเป็นผู้ควบคุมขั้นตอนต่าง ๆ ของการพิมพ์ แต่บางแห่งก็อาจจะนำเอากำลังของคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้ในการควบคุม วิธีการที่นิยมก็คือการนำคอมพิวเตอร์มาใช้ได้เริ่มขึ้นใน พ.ศ. 2506 โดยเพียงแต่เตรียมเทปที่จะต้องโปรแกรมการพิมพ์ไว้ จากนั้นเทปคอมพิวเตอร์ก็จะเป็นผู้ดำเนินการสั่งงานให้เครื่องพิมพ์ปฏิบัติงานไปจนจบขั้นตอนของการพิมพ์ ด้วยความเร็วสูงและประหยัดค่าใช้จ่ายได้อย่างมาก



ภาพที่ 12.6

ระบบการพิมพ์ด้วยแสงในเครื่องถ่ายเอกสาร

### 3. ประเภทสิ่งพิมพ์

สิ่งพิมพ์ที่ใช้ในการสื่อสารครอบคลุมสิ่งพิมพ์ประเภทต่าง ๆ ทั้งที่ยึดรวมเป็นเล่มหรือเป็นแผ่น ทั้งที่พิมพ์โดยใช้แท่นพิมพ์หรือเขียนด้วยมือ สิ่งพิมพ์จำแนกออกได้หลายประเภทคือ

- |                              |                                      |
|------------------------------|--------------------------------------|
| 1. หนังสือความรู้/สารคดี     | 5. หนังสืออ่านประกอบ (Supplementary) |
| 2. แบบเรียน/ตำรา             | 6. พจนานุกรม (Dictionaries)          |
| 3. วรรณคดี                   | 7. สารานุกรม (Encyclopedias)         |
| 4. แบบฝึกปฏิบัติ (Work Book) | 8. หนังสือพิมพ์ (Newspaper)          |

9. วารสาร/นิตยสาร (Magazine)
  10. รายงานการวิจัย หรือรวมบทความ
  11. การตีพิมพ์
  12. หนังสือภาพ/ภาพชุด
  13. ชุดการสอน
  14. ไมโครฟอร์ม
- ต่อไปนี้จะกล่าวถึงสิ่งพิมพ์แต่ละประเภทพอสั้นๆ
- 3.1 หนังสือความรู้/สารคดี

หมายถึง หนังสือที่มุ่งให้เนื้อหาสาระเป็นความรู้ทั่วไป โดยมีได้เจาะจงให้เป็นส่วนหนึ่งของหลักสูตรการศึกษาระดับใด แต่สามารถจัดเป็นหมวดหมู่ได้อาทิ ปรัชญา ศาสนา การท่องเที่ยว ศิลปวัฒนธรรม เกษตรกรรม เศรษฐกิจ การเมือง

หนังสือความรู้เขียนออกแบบให้หลายแบบแต่พื้นฐานเป็น 5 แบบ ดัง

1. แบบสารคดี เป็นการเสนอเรื่องราวไปตามลำดับ อาจมีการแบ่งเป็นบทที่เหมือนตำราแต่ละบทอาจมีชื่อบท หรือไม่มีก็ได้

2. แบบกึ่งนวนิยาย เป็นการเสนอเนื้อหาในรูปของเรื่องสั้นหรือเรื่องยาวโดยแทรกความรู้คิดเห็นหรือข้อคิด ไว้ให้ตัวละครแสดงให้ผู้อ่านทราบ

3. แบบสัมภาษณ์/สนทนা เป็นการเสนอเนื้อหาในรูปของการสัมภาษณ์สนทนาระหว่างบุคคลตั้งแต่สองคนขึ้นไป

4. แบบชีวประวัติ/บันทึกความทรงจำ เป็นการเล่าประสบการณ์ของผู้เขียนหรือเล่าเรื่องบุคคลสำคัญ เช่น บันทึกความทรงจำในอดีต

5. รวบรวมความคิดเห็น/บทความ มีผู้เขียนหลายคนเขียนต่างเรื่องกันหรืออาจจะเป็นผู้เขียนคนเดียว เขียนไว้ต่างวาระต่างโอกาสแล้วนำมารบกวนเป็นเล่ม

หนังสือความรู้/สารคดี เป็นส่วนเสริมประสบการณ์ชีวิตของผู้อ่าน ทำให้ผู้อ่านได้รับการศึกษาจากความรู้และประสบการณ์ของผู้เขียนด้วยการลงทุนน้อยทั้งเวลาและเงิน เพราะหนังสือบางเล่มกล่าวถึงเรื่องราวที่มีการแยกด้วยชีวิตและใช้เวลาสะสมประสบการณ์เป็นสิบ ๆ ปี

หนังสือความรู้/สารคดี มีข้อเสียอยู่บ้าง โดยที่เป็นประสบการณ์ส่วนตัวจากผู้เขียน ความรู้และสาระบางอย่างอาจมีผิดพลาดหากผู้อ่านมิใช้วารณญาณแล้วอาจนำความรู้ที่ผิดพลาดไปใช้งานเกิดความเสียหายได้

### 3.2 แบบเรียน/ตำรา

เป็นหนังสือที่มีเนื้อหาสาระที่เป็นความรู้ตามหลักสูตรการศึกษาระดับใดระดับหนึ่ง สำหรับเมืองไทย คำว่า “แบบเรียน” หมายถึงตำราสำหรับนักเรียนระดับอนุบาลไปถึงมัธยมศึกษา ส่วน “ตำรา” หมายถึงแบบเรียนระดับอุดมศึกษา ซึ่งมักจะเรียกเต็มคำว่า “ตำราเรียน” นอกเหนือจากนี้คำว่า “ตำรา” ยังหมายถึงหนังสือความรู้เฉพาะอย่างเช่น ตำราภัณฑ์ ตำราหมู่บ้าน ในที่นี้จะกล่าวถึงแบบเรียนและตำราที่ใช้เป็นส่วนหนึ่งของระบบการเรียนการสอนจริง ๆ เท่านั้น

#### แบบเรียนและตำรา มีลักษณะการเขียนดังนี้

1. แบบเรียน ส่วนมากเขียนแบบบรรยายความตามลำดับเนื้อหาจากง่ายไปยาก มักมีบทที่แหลมชื่อบท แบบเรียนสำหรับนักเรียนชั้นเล็ก ๆ มักใช้ภาษาง่ายใช้ภาพประกอบและออกแบบให้มีสีสันสวยงาม

2. ตำราเรียน สำหรับนักศึกษา เน้นเนื้อหาสาระตามระดับชั้นมีภาพประกอบน้อย กว่าแบบเรียน นิยมเขียนแบบบรรยายความตามตามลำดับ เช่นเดียวกัน

3. ตำรา/แบบเรียนโปรแกรม เป็นนวัตกรรมการเขียนแบบเรียนหรือตำราเปลี่ยนเนื้อหาเป็นตอนย่อย ๆ เรียกว่า “กรอบ” (Frame) แต่ละกรอบอาจมีคำถามให้ผู้อ่านลองตอบ และมีเฉลยไว้ในกรอบถัดไปผู้อ่านจะสามารถเรียนไปทีละขั้นตามความสนใจของตน

#### แบบเรียน/ตำรา มีคุณค่าหลายประการ อาทิ

1. เป็นสื่อการสอนที่ผู้เรียนสามารถศึกษาด้วยตนเองได้ ตามความสนใจและความสามารถของแต่ละคน ไม่ต้องรอให้ครูบอกให้อ่านก็สามารถอ่านล่วงหน้าไปก่อนได้เสมอ

2. แนะนำโครงสร้างเรียนให้นักเรียน นักศึกษา เพราะแบบเรียน/ตำรามักจะมีสารบัญของเนื้อหา คำถามท้ายบท และกิจกรรมเสนอแนะไว้ให้

3. หากพิมพ์ด้วยกระดาษคุณภาพดีจะประหยัดเงินเพราะผู้เรียนสามารถใช้แล้วใช้อีกได้

4. กระตุ้นความสนใจของผู้เรียน เพราะมีภาพແเนาภูมิ แผนที่ และการ์ตูน ประกอบ

5. เป็นเครื่องแนะนำแนวทางและช่วยปรับปรุงการสอนสำหรับครู และช่วยให้ครูสามารถแก้ปัญหาการสอนมีความเชื่อมั่นในตนเองสูงขึ้น

6. ช่วยเป็นเครื่องทบทวนความรู้ตามหลักสูตรแก่ผู้เรียน

## แบบเรียน/ตำรา มีข้อเสียอยู่บ้างประการกล่าวคือ

1. เนื่องจากมีความรู้และวิทยาการอยู่มาก ตำราและการเรียนบ้าง สร้างนิสัยให้ผู้เรียนอ่านเพื่อจำมากกว่าเพื่อคร่ำแครญ เพราะผู้เขียนมุ่งจะให้เนื้อหามากมาย
2. บางเล่มมีเนื้อหาไม่ถูกต้องหรือรวมรัดเกินไปอาจทำให้ผู้อ่านได้รับความรู้ผิด ๆ หรือไม่แจ่มแจ้ง
3. ครุยีดแบบเรียนเป็นที่พึงมากเกินไป จนตัดโอกาสสนักเรียนประกอบกิจกรรมการเรียนอื่น ๆ
4. แบบเรียน/ตำราล้าสมัยในเรื่องเนื้อหาได้ร่วมมาก หากต้องการปรับปรุงเนื้อหาให้ทันสมัยก็ต้องใช้เวลาและงบประมาณ
5. เนื้อหาเป็นสื่อทางสายตาหากผู้เขียนใช้ภาษาไม่ชัดเจน ก็อาจทำให้นักเรียนตีความหมายผิด

เพื่อให้การใช้แบบเรียนและตำราเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ ผู้สอนจึงควรเลือกแบบเรียน/ตำราที่จะนำมาใช้ โดยคำนึงถึง (1) ความเหมาะสมกับระดับความพร้อมของผู้เรียน (2) ความเที่ยงตรงและทันสมัยของเนื้อหาและประสบการณ์ (3) ความเหมาะสมของเนื้อหา กับปัจจัยของสถานบัน (4) ความชัดเจนของภาษาและน่าอ่าน (5) ความพอดีในการใช้รูปภาพ แผนภูมิ ฯลฯ และ (6) ความเหมาะสมของกิจกรรมเสนอแนะและการประเมินผล

### 3.3 หนังสือวรรณคดี

หนังสือที่จัดไว้เป็นวรรณคดี หมายถึง หนังสือประเภทความเรียงร้อยแก้วหรือร้อยกรองที่มีลักษณะการประพันธ์เด่นควรเป็นแบบอย่างสำหรับการประพันธ์ของนักเรียน รุ่นหลัง อาจเป็นเรื่องที่เขียนขึ้นเป็นสารคดีความรู้และเพื่อความบันเทิงก็ได้

หนังสือวรรณคดีมีบทบาทสำคัญต่อการศึกษาซึ่งระบบโรงเรียนในทุกประเภท จะต้องวางแผนโปรแกรมให้เยาวชนได้ศึกษาวรรณกรรมของบรรพบุรุษเพื่อเป็นแรงจูงใจให้มีกีวีและนักประพันธ์รุ่นใหม่เกิดขึ้น

### 3.4 แบบฝึกปฏิบัติ

“แบบฝึกปฏิบัติ” หรือ “Workbook” เป็นส่วนที่ผู้เรียนใช้ควบคู่ไปกับแบบเรียน ตำรา หรือชุดการสอน บางทีเรียกว่า สมุดงานหรือแบบปฏิบัติการ แบบฝึกปฏิบัติประกอบด้วย ส่วนสำคัญ ส่วนหนึ่งคือ (1) แผนการเรียนการสอน ซึ่งกำหนดให้ศึกษา วัตถุประสงค์ของหน่วย ต่าง ๆ ที่ผู้เรียนจะต้องเรียน (2) เนื้อที่บันทึกเนื้อหาสาระจากแบบเรียนหรือฟังคำบรรยายของ

ผู้สอน (3) ส่วนที่ใช้บันทึกผลการอภิปราย (4) ทำกิจกรรม (5) ส่วนที่เป็นแบบฝึกหัด (พร้อมทั้งเฉลย) และ (6) การประเมินผลก่อนและหลังเรียน

แบบฝึกปฏิบัติช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ดีขึ้น เพราะได้มีส่วนร่วมในกระบวนการเรียนด้วยตนเอง เป็นตัวแนะนำทางให้ผู้เรียนก้าวไปข้างหน้าด้วยความมั่นคง จึงมีแนวโน้มว่า วิชาการต่าง ๆ ที่สอนอยู่ในโรงเรียนและมหาวิทยาลัยจะต้องจำแบบฝึกปฏิบัติให้นักเรียน นักศึกษา ในแทนทุกวิชา

### 3.5 หนังสืออ่านประกอบ

หนังสืออ่านประกอบ เป็นหนังสือที่ครู/อาจารย์มอบหมายให้นักเรียนนักศึกษา อ่านประกอบแบบเรียนหรือตำราเรียน ลักษณะของหนังสืออ่านประกอบเหมือนกับแบบเรียน หรือตำราที่กล่าวมาแล้วเพียงแต่ผู้สอนเห็นว่าเนื้อหาสาระยังไม่เหมาะสมที่จะใช้เป็นแบบเรียน ตำรา หรือเนื้อหาสาระบริบูรณ์แต่มีแบบเรียนหรือตำราอื่นที่เหมาะสมกว่า อย่างไรก็ตาม หนังสือเล่มเดียวกันอาจเป็นตำราสำหรับสถาบันการศึกษานั้นและอาจเป็นหนังสืออ่านประกอบ สำหรับอีกสถาบันหนึ่งได้แสดงว่าหนังสือที่ได้รับเลือกให้เป็นตำราหรือเป็นหนังสืออ่านประกอบ นั้น อาจเป็นเครื่องแสดงถึงความดีพร้อมหรือความสมบูรณ์ของเนื้อหาแต่ประการใด

หนังสืออ่านประกอบมีคุณค่าในการเสริมข้อมูลประสบการณ์ของผู้อ่าน ให้กับว่างขาว ได้แก่คิดเพิ่มเติมทำให้เป็นผู้มีความคิดกว้างใกล้ไม่ยึดมั่นอยู่กับแนวโน้มเดียวที่นั่น ตลอดเวลา

นอกจากเลือกแบบเรียนตำรามาเป็นหนังสืออ่านประกอบแล้วครูอาจารย์บาง คนมอบหมายให้นักเรียน นักศึกษาอ่านหนังสือความสารคดีประเภทแรก ที่ได้กล่าวมาแล้ว โดยเฉพาะในรายสุนวิชาสาขาวิชาสังคมศาสตร์ เช่น ประวัติศาสตร์ ปรัชญา การเมือง ฯลฯ

หนังสืออ่านประกอบเหมาะสมสำหรับวิธีการสอนที่ให้เด็กไปค้นคว้าด้วยตนเอง อาทิ การสอนแบบโครงการ การสอนแบบศูนย์การเรียน การสอนแบบหน่วย ฯลฯ การให้หนังสืออ่าน ประกอบ ฝึกให้นักเรียน (1) ได้รู้จักวิธีใช้ห้องสมุดโรงเรียน (2) รู้จักอ่านหนังสือของคุณพ่อ คุณแม่ที่บ้านเพื่อค้นคว้าเนื้อหามาเขียนประกอบรายงาน (3) รู้จักวิจารณ์หนังสือประเภทต่าง ๆ (4) รู้จักอ่านแบบจับความละเอียดและอ่านคร่าว ๆ และ (5) รู้จักแลกเปลี่ยนสาระจากการอ่าน ให้เพื่อนร่วมชั้นพัฒนาการฝึกแสดงออกทางด้านความคิดเห็น

### 3.6 พจนานุกรม/พทานุกรม/สารานุกรม

พจนานุกรม (พจน + อนุกรม) หมายถึง หนังสือที่อธิบายความหมายของคำที่เรียง

ลำดับพยัญชนะจาก ก. ถึง ช. แต่ละพยัญชนะก็เรียงตามสรจากแรกไปถึงสรสมุ่งให้ผู้ใช้ทราบความหมายของศัพท์ทั้งที่เป็นภาษาไทยและภาษาต่างประเทศ

ปทานุกรม (ปท+อนุกรม) หมายถึง หนังสือที่รวมเรื่องราวเกี่ยวกับสิ่งต่าง ๆ ไว้เป็นบทหรือหมวดหมู่อาจเรียงลำดับตามอักษรส่วนมากมักมีมากกว่าหนึ่งเล่ม

สารานุกรม (สาร+อนุกรม) หมายถึง หนังสือที่รวบรวมเรื่องราวของสิ่งต่าง ๆ ตามในทัศน์ (Concept) ที่เกิดขึ้นในโลก โดยเรียงลำดับในทัศน์ตามตัวอักษร บางโนทัศน์อาจมีคำอธิบายสั้น ๆ เมื่อันพจนานุกรม บางโนทัศน์อาจมีคำอธิบาย 4-5 หน้าแล้วแต่เนื้อหาสารานุกรมตรงกับภาษาอังกฤษว่า (Encyclopedia) คือเป็นแหล่งวิทยาการประเพณีพิมพ์ที่มีค่าและราคาแพงที่สุดในบรรดาหนังสือทุกประเภท สารานุกรมแต่ละชุดจะมีหลายเล่มบรรจุเนื้อหาและอีดมากันอย่างแตกต่างกันแล้วแต่ระดับผู้อ่านที่ผู้ผลิตมุ่งจะให้เป็นลูกค้าหากผู้อ่านเป็นระดับนักเรียน สารานุกรมจะใช้คำง่ายมีภาพประกอบมาก การใช้สารานุกรมที่ถูกวิธีทำให้นักเรียนได้แหล่งความรู้ที่เชื่อถือได้ แต่ไม่ใช่การไปลอกเนื้อหาในพจนานุกรมมาหั้งหมัด

### 3.7 หนังสือพิมพ์

คำว่า “หนังสือพิมพ์” ในภาษาไทยอาจจะใช้ “หนังสือข่าว” จึงจะตรงกับคำว่า “Newspaper” มากกว่า เพราะหนังสือทุกอย่างก็นิยมพิมพ์กันทั้งนั้น “หนังสือพิมพ์” หมายถึง หนังสือที่มีจุดมุ่งหมาย 5 ประการ คือ (1) ให้ทราบความเป็นไปด้วยการเสนอข่าว (2) ให้การศึกษาด้วยการเสนอทความสารคดีความรู้ ๆ ฯลฯ (3) ชี้ชวนให้คล้อยตามด้วยการเสนอบทบรรณาธิการการวิเคราะห์ข่าว แสดงความคิดเห็น ฯลฯ (4) ให้ความบันเทิงด้วยการเสนอเรื่องสั้น เรื่องยา การ์ตูน วิจารณ์ศิลปะนิยม และ (5) ให้แจ้งความด้วยการรับโฆษณา นอกจากเสนอสาระ 5 ประเภทแล้วหนังสือพิมพ์ยังมีกำหนดออกแน่นอนเป็นรายวัน รายสัปดาห์ หรือรายปักษ์ แต่สิ่งที่ทำให้หนังสือพิมพ์แตกต่างจากนิตยสารคือ หนังสือไม่มีปก นิยมพิมพ์ 2 ขนาด คือ มาตรฐาน เช่น สยามรัฐ ฯลฯ และขนาดกึ่ง (Tabloid) เช่น Bangkok World เป็นต้น

### 3.9 รายการวิจัย สัมมนา

รายงานการวิจัยเป็นสิ่งพิมพ์ที่เสนอผลงานวิจัยเฉพาะเรื่องหรือรวมผลงานวิจัยเฉพาะสาขา เรียกว่า ‘Monograph’ ซึ่งถือว่า มีส่วนสำคัญต่อการศึกษาโดยตรง เพราะคูอาจารย์นักเรียนนักศึกษาสามารถศึกษาหาความรู้และค้นคว้าเพิ่มเติมได้

ส่วนรายงานการสัมมนาหรือการประชุมทางวิชาการ เป็นผลรวมของการบรรยายของวิทยากรและผลการอภิปรายของกลุ่มเล็กและกลุ่มใหญ่ตามหัวเรื่องที่ตั้งไว้สำหรับการ

สัมมนา หรือประชุมเชิงปฏิบัติการเอกสารประเกณฑ์หากมีการวางแผนล่วงหน้าก็สามารถเรียงพิมพ์ได้เป็นเล่มสวยงามหากไม่มีการวางแผนก็ทำได้แค่โกรเนี่ยว่า ใส่แฟ้มทะเบียนแยกให้แก่สมาชิกที่เข้าสัมมนา อย่างไรก็ตามไม่ว่าจะเป็นเล่มเรียบร้อยหรือทะเบียนเป็นแผ่นคำสอนก็ถือว่าเป็นสิ่งพิมพ์ที่มีคุณค่าทางวิชาการเท่าเทียมกันเพียงแต่ความคงทนต่างกันและค่าธรรมะดูจากในการอ้างอิงไม่เหมือนกันเท่านั้น

### 3.10 ชุดการสอนในรูปสิ่งพิมพ์

ชุดการสอนเป็นการนำเสนอสื่อประสมประเกณฑ์ต่าง ๆ มาบูรณาการใช้เพื่อถ่ายทอดเนื้อหาและประสบการณ์แก่ผู้เรียนตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้ สื่อที่นำมาใช้จึงมีทั้งสิ่งพิมพ์และสื่อที่เป็นโสตทัศนวัสดุอื่น ๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งสิ่งพิมพ์มีบทบาทสูงมากเนื่องจากจัดทำได้ง่ายและประหยัดกว่าสื่อประเกณฑ์อื่น ชุดการสอนมี 4 ประเกณฑ์ใหญ่ ๆ คือ (1) ชุดการสอนประกอบการบรรยาย (2) ชุดการสอนสำหรับกลุ่มกิจกรรม (3) ชุดการสอนรายบุคคล และ (4) ชุดการสอนเฉพาะกิจ เช่น ชุดการสอนทางโภชัณ วิทยุทัศน์ ชุดการสอนสำหรับผู้ปกครอง เป็นต้น

### 3.11 ในโครงฟอร์ม

ไมโครฟอร์ม (Microform) เป็นระบบการเก็บข้อมูลที่เป็นสิ่งพิมพ์ไว้ในรูปแบบที่มีขนาดเล็กและง่ายต่อการเก็บการใช้ ที่นิยมกันอยู่ในปัจจุบันมี 4 ประเกณฑ์ คือ (1) ไมโครฟิล์ม (2) ไมโครฟิช (3) ไมโครカード และ (4) ไมโครสตริป

1. ไมโครฟิล์ม (Microfilm) เป็นระบบการถ่ายเอกสาร หนังสือ ตำรา หนังสือพิมพ์ วารสาร ฯลฯ ลงบนฟิล์มขนาด 16 มม. หรือ 35 มม. โดยถ่ายภาพหนังสือทีละหน้า (หากขนาดของหน้าใหญ่มาก) หรือทีละ 2 หน้า หากมีขนาดเล็ก ปกติหนังสือพิมพ์จะถ่ายลงไมโครฟิล์มขนาด 35 มม. เมื่อล้างแล้วจะเก็บไว้ตามหมวดหมู่ นักเรียน นักศึกษา ก้าสามารถขออิมไปอ่านโดยใช้เครื่องอ่านไมโครฟิล์มที่เตรียมไว้เครื่องอ่านบางชนิดสามารถทำสำเนาโดยระบบถ่ายเอกสารให้ผู้ที่ต้องการได้ด้วย

2. ไมโครฟิช (Microfiche) คำว่า "Microfiche" เป็นภาษาฝรั่งเศสแปลว่า "บัตรดัชนีขนาดเล็ก" ภายหลังนำมาใช้แทนแผ่นฟิล์มขนาด  $4 \times 6$ " ซึ่งบรรจุกรอบอนุภาพจำนวนมาก (60-100 กรอบ) กรอบเหล่านี้นั้นจะบรรจุเนื้อหาของหนังสือ ตำราและสิ่งพิมพ์อื่น กรอบและหน้าเหมือนไมโครฟิล์มเวลาอ่านก็ใช้เครื่องอ่านไมโครฟิช ซึ่งจะขยายกรอบขนาดเล็กให้ใหญ่ขึ้น เพื่อจะให้อ่านง่าย นอกจากนี้ยังสามารถยัดสำเนาออกมานอกกระดาษขนาด  $8\frac{1}{2} \times 11\frac{1}{2}$ " ให้อีกด้วย

ระบบนี้ประยุกต์เนื้อที่และยังช่วยให้ผู้อ่าน ได้มีโอกาสอ่านหนังสือบางชนิดที่หาไม่ได้ในห้องตลาด อีกด้วย ไมโครพิชราคากูนทดพอดีที่จะจัดส่งทางไปรษณีย์ได้ด้วย โครงการจัดทำไมโครพิช ที่มีชื่อคือ อีริค "ERIC" (ย่อมาจาก Educational Resources Information Center) ในสหรัฐอเมริกา เครื่องอ่านไมโครพิชก็มีขนาดเล็ก เคลื่อนย้ายง่ายกว่าเครื่องอ่านไมโครฟิล์มและเป็นที่นิยมแพร่หลาย แล้วในปัจจุบัน

3. ไมโครการ์ด (Microcard) มีลักษณะเหมือน ไมโครพิช เพียงแต่บรรจุแผ่นละ 1 ภาพ เท่านั้น

4. ไมโครสตริป (Microstrip) บรรจุบนแผ่นพิล์มที่มี 6 ภาพและมี "แจ๊กเกต" บรรจุ พิล์มเพื่อสะดวกต่อการใช้

**กิจกรรม 12.2**

1. จงอธิบายระบบการพิมพ์ทั้ง 4 ประเภท

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

2. จงอธิบายสิ่งพิมพ์ทั้ง 14 ประเภท พoSangXep

## สารกذا 12.3

### การสื่อสารด้วยภาษาพยนตร์

#### 1. ความหมายของภาษาพยนตร์

ภาษาพยนตร์ หมายถึง ภาษาชุดที่เรียงติดต่อกันบนฟิล์มขนาดยาวที่ถ่ายด้วยกล้องถ่ายภาพพยนตร์ เมื่อฉายด้วยเครื่องฉายภาษาพยนตร์ไปที่จอ จะมองเห็น像ของภาพปรากฏบนจอเคลื่อนไหวติดต่อกันได้เหมือนของจริงตามธรรมชาติ

ที่ขอบฟิล์มภาษาพยนตร์มีช่องสี่เหลี่ยมเล็ก ๆ เรียกว่า รูหานามเตย เรียงติดต่อกันเพื่อให้หนามเตยที่เครื่องฉายภาษาเกี่ยวให้ฟิล์มเคลื่อนที่ไปโดยเรื่องจะที่ฟิล์มเคลื่อนที่ภาษาชุดที่ถ่ายติดต่อกันไว้เป็นภาพนิ่งก็จะไปปรากฏบนจอติดต่อกันอย่างรวดเร็วจนดูเหมือนภาพนิ่งมากมายนั้นเคลื่อนไหวตลอดเวลา นักศึกษาได้เรียนรู้เรื่องเครื่องฉายภาษาพยนตร์มาโดยละเอียดแล้วในหน่วยที่ 12

#### 2. ความสำคัญของภาษาพยนตร์

แม้สื่อมวลชนมีด้วยกันมากหลายชนิด และหลายวิธีการที่จะเข้าถึงมวลชนได้ในหลายรูปแบบ เช่น สิ่งพิมพ์ วิทยุ โทรทัศน์ และภาษาพยนตร์ แต่ภาษาพยนตร์เป็นสื่อมวลชนที่มีอิทธิพลเหนือมวลชนเป็นอย่างมากประเททหนึ่ง เพราะสามารถเข้าถึงมวลชนได้กว้างขวางและซัดเจน ทั้งด้วยภาพเคลื่อนไหว และเสียง โดยเฉพาะอย่างยิ่งภาษาพยนตร์เป็นสื่อมวลชนที่ผู้เมรุหันส์สือก์สามารถถูกดูแล้วเข้าใจ ให้ความบันเทิงได้ดีที่สุด และมีคุณค่าในการช่วยเพิ่มพูนความสนใจของผู้เรียน ช่วยให้จำสิ่งที่เรียนได้นานและประทับใจในการเรียนอีกด้วย ดังคำกล่าวของท่านดไวท์ ดี ไอเซนไฮร์ ประธานาธิบดีคนที่ 34 ของสหรัฐอเมริกาที่ว่า "...ภาษาพยนตร์เป็นเครื่องมืออันทรงอำนาจของการสื่อสารและของการศึกษา"

ภาษาพยนตร์เป็นสื่อในการสื่อสารที่มีบทบาทและทำความเข้าใจมาสู่ประชาชนได้ดีมาก ประเททหนึ่ง การใช้สื่อด้วยภาพได้ เป็นสื่อขั้นพื้นฐาน ถ้าภาพนั้นเคลื่อนไหวได้ และมีเสียงให้ได้ยินได้ด้วยก็จะทำให้ผู้รับสารคือผู้ชมเข้าใจและสนใจมากยิ่งขึ้น

ในระยะแรกภาษาพยนตร์เป็นเพียงภาพเคลื่อนไหวแต่ยังไม่มีเสียง ผู้ชมจะทราบความหมายได้จากท่าทางและอิริยาบทที่เคลื่อนไหว และตีความหมายไปตามประสบการณ์ของผู้ชม อาจถูกบังผิดบัง แต่เมื่อภาษาพยนตร์ได้พัฒนามากถึงขั้นที่มีเสียงผู้ชมจะเข้าใจสาระที่ถ่ายทอดได้ครบถ้วน และตรงตามจุดมุ่งหมายของผู้ผลิตสื่อภาษาพยนตร์นั้น

ภาษาพยนตร์มีได้ให้เด็กความบันเทิงเท่านั้น ในทางการศึกษา ภาษาพยนตร์ได้มีบทบาทที่สำคัญยิ่ง เพราะภาษาพยนตร์มีข้อจุ่งใจให้นำมาใช้ได้มาก

### ๓. วิถีทางการของภาพยนตร์

มนุษย์ได้พยายามสร้างภาพเคลื่อนไหวมานานในประวัติศาสตร์ เริ่มจากการเล่นงานมือบนผนังถ้าให้เป็นรูปสุนัข ฯลฯ ทางเอเชียก็มีการเล่นหนังตุ้ง ส่วนจุดเริ่มต้นของภาพยนตร์จริง ๆ มาจากคิดทำตะเกียงโป๊ะ (Lantern) ในศตวรรษที่ 17 และการฉายสไลด์จากตะเกียงโป๊ะในศตวรรษที่ 19 ในตอนต้น ๆ ภาพยนตร์มีพัฒนาการดังนี้

ค.ศ. 1824 ธันวาคม พี. เออม. โรเจท. นักคณิตศาสตร์ชาวอังกฤษได้แสดงให้เห็นหลักการภาพเคลื่อนไหวโดยให้ภาพลงตามจากการใช้แสง จนมีผลิตเป็นของเล่นเด็กอย่างจำนวนมาก

ค.ศ. 1826 เจ. เอ. ปารีส แพทย์ชาวอังกฤษได้ผลิตแผ่นภาพหมุนที่ขึ้นด้วยเชือก 2 เส้น ดึงซ้ายขวา แล้วปั่นให้หมุน เรียกว่า “Thaumatrop”

ค.ศ. 1829 เจ. เอ. พลาโต (J.A. Plateau) นักวิทยาศาสตร์ชาวเบลเยียม ได้ปรับปรุงหลักการของปารีส โดยได้ประยุกต์ภูมิปัญญาและสั่งการเคลื่อนไหวภาพและสร้างเครื่องทำภาพเคลื่อนไหวเรียกว่า “Phenakistiscope” ใน ค.ศ. 1832 เป็นกระดาษแผ่นกลมรอบ ๆ เจาะเป็นรูหลายรูเมื่อถือไว้ด้านหลังภาพชุดเวลาหมุนแผ่นวงกลมรูหั้งหลาຍจะดูเป็นรูเดียวภาพภายในเกิดการเคลื่อนไหวขึ้น ภายหลังนักคณิตศาสตร์ชาวอังกฤษ ชื่อ ฮอร์เนอร์ (W.G. Horner) ได้ดัดแปลงหลักการนี้ และสร้างเครื่องมือฉายภาพขึ้นแต่แทนที่จะทำเป็นแผ่นวงกลม ฮอร์เนอร์ทำเป็นทรงกระบอกเจาะเป็นช่อง ๆ ต่อมาก โมเตลนี (Moteni) ชาวฝรั่งเศสได้สร้างเครื่องฉายโดยยึดหลักนี้ขึ้นแต่ภาพที่ได้มัวซ้ำไม่ชัด

ภาพยนตร์ได้เริ่มต้นมาจากการใช้ภาพนิ่งหลาย ๆ ภาพมาเรียงต่อกัน ทำให้รวมมองเห็นภาพเคลื่อนไหวได้

ใน ค.ศ. 1867 เอ็ดเวอร์ด เมียบริดจ์ (Edward Meybridge) ชาวอเมริกันได้นำกล้องถ่ายภาพมาถ่ายม้าชี้งกำลังวิ่งเป็นจำนวน 24 ภาพ เพื่อพิสูจน์ว่าขาของม้าทั้ง 4 ขา จะลอยขึ้นจากพื้นดินในเวลาวิ่งตามคำพูดของอีแอลันด์ สแตนฟอร์ด (Leland Standford) ผู้ว่าราชการรัฐแคลิฟอร์เนีย ซึ่งผลการพิสูจน์เป็นจริง ภายหลังไม่กี่วันเมียบริดจ์ได้นำเอาภาพมาเรียงต่อเป็นวงกลมแล้วหมุน ดูปรากฏว่าภาพเคลื่อนไหวได้ เข้าจังหวะEDA หมายความว่าและเรียกเครื่องฉายนี้ว่า “ซูเพรากซิสโคป” (Zoopraxiscope)

ค.ศ. 1869 พี. ไฮล์ (Hyatt) แห่งนิวเจอร์ซี สหรัฐอเมริกาได้ใช้เซลลูโลยด์ประดิษฐ์ฟิล์มถ่ายภาพยนตร์ขึ้น และเริ่มนิยมใช้ฟิล์มเซลลูโลยด์อย่างแพร่หลาย

ค.ศ. 1879 จอร์จ อีสต์แมน (George Eastman) แห่งสหราชอาณาจักรเป็นผู้ก่อตั้งบริษัท อีสต์แมนโกดัก ได้ผลิตฟิล์มให้ไม่ติดไฟง่ายเหมือนฟิล์มรุ่นแรก

ค.ศ. 1881 โธมัส เออดิสัน (Thomas A. Edison) นักค้นคว้าและนักประดิษฐ์ผู้ยิ่งใหญ่แห่งสหราชอาณาจักร ได้นำกล้องถ่ายภาพยนตร์ชื่อ คีเนโตกราฟ (Kinetograph) และเครื่องฉายภาพยนตร์ชื่อ คีเนโตสโคป (Kinetoscope) ซึ่งเป็นเครื่องฉายแบบตู้มองดูได้ที่ละคน และฉายได้ครั้งละยาว 5 ฟุต นับว่าเป็นต้นกำเนิดของเครื่องฉายภาพยนตร์เครื่องแรกของโลก

ค.ศ. 1895 หลุยส์ ลูมิเออร์ (Louis Lumier) ชาวฝรั่งเศส ได้คิดเครื่องฉายที่ดีกว่าและกระตัดรัดกว่าชื่อว่า ซีเนมาโตกราฟ (Cinematograph) ในปีเดียวกัน ทอมัส อาร์แมต (Thomas Armat) ชาวอเมริกัน ได้พับหลักการฉายภาพยนตร์แบบปัจจุบันเรียกว่า วีตัลสโคป

ค.ศ. 1896 โรเบิร์ต ดับบลิว พอล (Robert W. Paul) ได้สร้างเครื่องฉายภาพยนตร์เมื่อเดือนกุมภาพันธ์

อย่างไรก็ตาม ในระยะแรกการฉายภาพยนตร์เป็นการฉายในห้องเล็ก ๆ ให้คนกลุ่มเล็ก ๆ ดู วิวัฒนาการของภาพยนตร์เป็นช่วงนี้อยู่เกือบ 30 ปี ซึ่งแต่ละเรื่องเป็นภาพยนตร์เรื่องสั้น ๆ

ค.ศ. 1904 เอ็ดเวิน เอส. ปอร์เตอร์ (Edwin S. Porter) ได้ทดลองสร้างภาพยนตร์เป็นเรื่องขนาดยาวชื่อ “The Great Train Robbery” ขึ้นสำเร็จ

ค.ศ. 1906 จอห์น พี. แจรริส (John P. Jarris) เจ้าของโรงละครในเมืองพิตต์สเบิร์ก สหราชอาณาจักร ได้นำเอาภาพยนตร์ขนาดยาวฉายให้คนดูในโรงละคร โดยเก็บเงินคนละห้าเซนต์เรียกว่า “Nickelodeon” หรือ “โรงหนังห้าเซนต์”

ภาพยนตร์ในขณะนั้นแพร่หลายในอเมริกามากกว่ายุโรป การสร้างภาพยนตร์ในอเมริกา จึงมีขึ้นมากโดยเฉพาะทางแคลิฟอร์เนียทางฝั่งตะวันออกของสหราชอาณาจักร โดยมี ลอส Angeles เป็นศูนย์กลางของการสร้างภาพยนตร์ตั้งแต่นั้นมา ทั้งนี้ เพราะแคลิฟอร์เนียมีอากาศแจ่มใสเหมาะสมในการถ่ายทำภาพยนตร์มาก

ค.ศ. 1914 เกิดสังคมโลกครั้งที่ 1 ขึ้น บริษัทสร้างภาพยนตร์ของยุโรปต้องยุติการสร้างไประยะหนึ่ง ทำให้ภาพยนตร์อเมริกาได้รับความนิยมและแพร่หลายในยุโรปจนถึงปัจจุบัน

ค.ศ. 1924 ได้เกิดภาพยนตร์เสียงขึ้นเป็นครั้งแรก ซึ่งสร้างความเปลี่ยนแปลงโดยทั่วไปของวงการภาพยนตร์ นับตั้งแต่การถ่ายทำ โรงภาพยนตร์ตลอดจนดาราผู้แสดง

#### 4. ภาพยนตร์ในประเทศไทย

ญี่ปุ่นเป็นชาติแรกที่นำภาพยนตร์เข้ามาฉายในประเทศไทย เมื่อ พ.ศ. 2447 ในรัชสมัยพระบาทสมเด็จพระจุลจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว เป็นภาพยนตร์สองครั้งระหว่างญี่ปุ่นกับรัสเซีย อีก 1 ปีถัดมา ได้มีการสร้างภาพยนตร์ขึ้นชื่อ “โรงหนังปีระกา” ฉายภาพยนตร์ได้เพียงเรื่องเดียว

ก็เกิดเพลิงไหม้เลิกล้มกิจการไป หลังจากนั้นได้มีฟองค้ากลุ่มนี้ร่วมทุนกันสร้างโรงพยาบาลขึ้นใหม่แล้วสั่งgapayntr์อเมริกันมาดู

ล่วงมาถึงสมัยรัชกาลที่ 6 ในปี พ.ศ. 2459 ได้มีการตั้งบริษัทgapayntr์พัฒนาการจำกัดสินใช้เป็นบริษัทแรกในเมืองไทย สั่งgapayntr์จากต่างประเทศเข้ามาดู ประชาชนนิยม เพราะเป็นมหรสพแบบใหม่ที่แปลก และสนุกสนาน การก่อสร้างโรงพยาบาลมีเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว ทั้งในส่วนกลาง และต่างจังหวัด ในปี พ.ศ. 2470 มีโรงพยาบาลในกรุงเทพฯ มากกว่า 10 แห่ง เช่น โรงพยาบาลชั้นนำ ซึ่งเป็นโรงพยาบาลทันสมัยแห่งแรก โรงพยาบาลอ่องกง โรงพยาบาลสิงคโปร์ (เฉลิมบูรีในปัจจุบัน) โรงพยาบาลลีส โรงพยาบาลบางลำภู โรงพยาบาลบ้านหม้อ และโรงพยาบาลกมลพัฒนา เป็นต้น คำว่า “โรงพยาบาล” ได้เปลี่ยนเป็น “โรงพยาบาล” ในภายหลัง แต่ในภาษาพูดก็ยังคงใช้กันอยู่

การถ่ายทำgapayntr์ในประเทศไทยมีเป็นครั้งแรกเมื่อ พ.ศ. 2453 คณะถ่ายgapayntr์ชาวอเมริกันมีนายริชาร์ด เบอร์ตัน ไฮล์ม เป็นหัวหน้าคณะเข้ามาถ่ายทำเกี่ยวกับวัฒนธรรมไทย โดยใช้โรงเรียนกุลสตรีวังหลัง (โรงเรียนวัฒนาวิทยาลัยในปัจจุบัน) เป็นที่ถ่ายทำ ในปี พ.ศ. 2465 บริษัทgapayntr์ยุนิเวอร์เซล ด้วยความร่วมมือของกรมมหารสพ และกรมรถไฟหลวงได้ถ่ายทำgapayntr์ไทยเรื่องแรก คือ “นางสาวสุวรรณ” ใช้ฟิล์มขนาด 35 มม. ผู้แสดงเป็นคนไทยทั้งหมด

หลังจากนั้นอีก 4 ปี คนไทยได้ถ่ายทำgapayntr์เรื่องกันขึ้นเองคือเรื่อง “โชคสองชั้น” มีขุนอุรุกวัชร์ตการเป็นผู้กำกับการแสดง และก็ได้มีการสร้างgapayntr์ด้วยฝีมือคนไทยเรื่องต่อมา คือ “ไม่คิดเลย” และ “ใครดีใครได้” และมีเรื่องอื่น ๆ อีกจนกระทั่งปี พ.ศ. 2474 บริษัทคีรุกุน-gapayntr์ ได้สร้างgapayntr์เสียงเป็นครั้งแรกคือเรื่อง “ลงทาง”

ในประเทศไทยได้มีการสร้างgapayntr์เรื่องกันมากกว่า 50 ปีแล้ว และได้เพิ่มปริมาณขึ้นตลอดเวลา แต่gapayntr์แบบจะไม่มีบทบาทในการนำรายได้เข้าประเทศไทย ในขณะเดียวกัน gapayntr์ต่างประเทศกลับมีปริมาณเพิ่มขึ้น ทำให้เสียงเงินตรา เสียดุลย์การค้ากับต่างประเทศ รัฐบาลเพิ่งจะตั้งกำแพงภาษีgapayntr์ต่างประเทศเมื่อไม่นานมานี้ ทำให้การสั่งgapayntr์ต่างประเทศเข้ามาดายลดน้อยลงได้

ตลอดเวลา 50 ปีเศษ คุณภาพของgapayntr์ไทยไม่เปลี่ยนแปลงมากนัก คือ เป็นสื่อเพื่อความบันเทิงและการค้า ไม่ช่วยเสริมสร้างการศึกษาประชาชนได้เท่าใดเลย gapayntr์ที่สร้างขึ้นนอกจากจะฉายตามโรงพยาบาลแล้ว ยังนำไปฉายทางโทรทัศน์และฉายเป็นหนังกลางแปลง โดยทั่วไปอีกด้วย gapayntr์จึงเป็นสื่อที่แพร่หลายและมีอิทธิพลมากประทับใจ

gapayntr์การศึกษาและgapayntr์สารคดียังไม่มีเอกชนให้ความสนใจผลิตมากนัก

ส่วนใหญ่การผลิตอยู่ที่หน่วยงานของรัฐ แต่ภาพยนตร์ยังไม่ได้มาตรฐานเนื่องจากต่างฝ่ายต่างผลิตตามกำลังเงินงบประมาณ และบุคลากรที่ทำหน้าที่ด้านนี้ยังขาดความรู้ความชำนาญหรือไม่รู้ว่า “ไม่สามารถแสวงหาบุคลากรที่มีความสามารถมาทำงานด้านนี้ในหน่วยงานของตนได้”

## 5. ประเภทของภาพยนตร์

ภาพยนตร์ทั่วไปแบ่งประเภทได้ตามสี ขนาด มิติ เสียง และวัตถุประสงค์ของการใช้ได้ดังนี้

ก. แบ่งตามสี การแบ่งภาพยนตร์โดยอาศัยสีเป็นเกณฑ์ เราแบ่งออกได้เป็น 2 ประเภท คือ (1) ภาพยนตร์ขาวดำ และ (2) ภาพยนตร์สี

ข. แบ่งตามขนาด การแบ่งแบบนี้คือเรื่องความกว้างของเนื้อฟิล์ม โดยวัดจากริมข้างหนึ่งไปยังริมอีกข้างหนึ่ง วัดเป็นมิลลิเมตร ซึ่งมีขนาดต่าง ๆ กันดังนี้

1. ขนาด 70 มม.
2. ขนาด 35 มม.
3. ขนาด 16 มม.
4. ขนาด 8 มม.

การแบ่งขนาดของฟิล์มตามหลักวิชาการภาพยนตร์ เป็น 2 ประเภทคือ

(1) ขนาดมาตรฐาน (Standard Films) คือ ฟิล์มที่มีความกว้าง ตั้งแต่ 35 มม. ขึ้นไปที่นิยม มี 35 มม. และ 70 มม. (เดิมเคยมี 55 มม. และ 65 มม.)

(2) ขนาดเล็กกว่ามาตรฐาน (Substandard Films) คือ ฟิล์มขนาดเล็กกว่ามาตรฐาน ลงมา ได้แก่ ขนาด 16 มม. และ 8 มม. (ทั้งธรรมชาติและซูเปอร์)

ค. แบ่งตามเสียง การแบ่งแบบนี้แยกได้ 2 ประเภท คือ (1) ภาพยนตร์เงียบ (Silent Films) และ (2) ภาพยนตร์เสียง (Sound Films)

ง. แบ่งตามมิติ การแบ่งแบบนี้แยกเป็น 2 ประเภท คือ (1) ภาพยนตร์ 2 มิติ และ (2) ภาพยนตร์ 3 มิติ

อ. แบ่งตามวัตถุประสงค์ที่ใช้ การแบ่งภาพยนตร์ตามเกณฑ์นี้เป็นที่นิยมกันอยู่ทั่วไปซึ่งพอกจะแบ่งได้เป็นประเภทใหญ่ ๆ 5 ประเภทคือ

1. ภาพยนตร์บันเทิง (Entertainment Films)
2. ภาพยนตร์สารคดี (Documentary Films)
3. ภาพยนตร์ข่าว (Newsreel)

#### 4. ภาพยนตร์โฆษณาสินค้า (Advertising Films)

#### 5. ภาพยนตร์การศึกษา (Educational Films)

#### ๖. แบบจำลองทางสาร เพื่อให้ความรู้และการศึกษา

1. ภาพยนตร์พื้นฐาน (*Background Film*) เป็นภาพยนตร์ที่ใช้สำหรับประกอบบทเรียนทั่ว ๆ ไปอาจใช้นำบทเรียนหรือใช้ฉายเพิ่มเติมหลังจากจบบทเรียนไปแล้ว หรือใช้สรุปบทเรียน ภาพยนตร์ที่จัดอยู่ในพวงกันี้ ได้แก่

1.1 ภาพยนตร์สารคดี เป็นภาพยนตร์ที่ให้ห้องข้อเท็จจริง และมีคุณค่าทางการศึกษา เพราะใช้ศิลปะในการสร้างช่วยให้ผู้ชมเห็นความสำคัญต่าง ๆ ในแต่ละชุดได้ชัดเจน ภาพยนตร์สารคดีตัวอย่างที่น่าสนใจ เช่น ภาพยนตร์ที่วิชุดสองข้างทางรถไฟ เที่ยวยอดเมืองไทย ไปกับโอลล์ติน

1.2 ภาพยนตร์บันเทิง เป็นภาพยนตร์ที่มุ่งให้เกิดความบันเทิงเป็นส่วนใหญ่ แต่สาระบางเรื่องมีความเกี่ยวพันกับการศึกษา จึงสามารถดัดตอนมาใช้ประกอบการศึกษาได้ เช่น ทีวีชุดปลาปูทอง ลักษณะวงศ์ ฯลฯ

1.3 ภาพยนตร์ข่าว เป็นการเสนอข่าวเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น ซึ่งการศึกษาปัจจุบันเน้นให้นักเรียนติดตามเหตุการณ์ของโลก เช่น ภาพยนตร์ข่าวชุด “พระราชพิธีสถาปนาเฉลิมพระปรมາภิไยสมเด็จพระบรมโอรสาธิราช สยามมกุฎราชกุมาร” และภาพยนตร์ข่าวเรื่องการสำรวจดวงจันทร์

1.4 ภาพยนตร์โฆษณาสินค้า เป็นภาพยนตร์ที่สร้างขึ้นเพื่อชักจูงใจคนให้尼ยมสินค้า ภาพยนตร์แบบนี้ถ้าผู้สอนนู้จักใช้นำการอภิปราย ส่งเสริมวิจารณญาณได้จะดีมาก เป็นการฝึกให้เต็กรู้จักคิดและแสดงความคิดเห็น

2. ภาพยนตร์ประกอบการสอนขนาดสั้น (*Short Teaching Films*) เป็นภาพยนตร์ที่แสดงเฉพาะกิจยาการอันหนึ่งอันใด ซึ่งการเรียนการสอนยังไม่ชัดเจนพอ ภาพยนตร์แบบนี้ต้องอาศัยเทคนิคในการถ่ายทำเป็นพิเศษ เช่น ต้องใช้รีถ่ายแบบเปลี่ยนความเร็ว หรือถ่ายขยายใหญ่ อย่างใกล้ หรือถ่ายแบบแผนภูมิเป็นต้น มีประโยชน์มากสำหรับวิชาภูมิศาสตร์ ประวัติศาสตร์ หน้าที่พลเมือง ชีริวิทยา ภาษาไทย ฯลฯ นอกจากนี้ยังใช้ได้ในการฝึกทักษะในการเล่นเกม ต่าง ๆ ในวิชาพลศึกษาและวิชาหัตถศึกษาอีกด้วย การใช้ภาพยนตร์แบบนี้ ผู้สอนจะต้องมีการตระเตรียมล่วงหน้าเป็นอย่างดี จะต้องรู้จักบูรณาการกับสื่ออื่นให้ถูกต้อง และเหมาะสม ต้องมีวิธีเชื่อมโยงเรื่องที่กำลังสอน คำถ้าม และกิจกรรมต่าง ๆ ของนักเรียนในชั้นเข้าด้วยกันอย่าง เป็นระเบียบ ครูส่วนมากนิยมใช้ภาพยนตร์เป็น เพื่อตนเองจะได้สอดแทรกคำยินดีตาม

ความต้องการ เช่น ภาพบันตร์แสดงชีวิตความเป็นอยู่ของชาวต่างประเทศ การแสดงอาการเคลื่อนไหวของเครื่องจักรเครื่องยนต์ขณะทำงาน การเคลื่อนไหวของร่างกายอย่างถูกต้องในการเล่นกีฬาต่าง ๆ เป็นต้น

3. ภาพบันตร์สั้นหรือร้าสั้น ๆ (*Short Sentence Films*) ใช้แสดงปรากฏการณ์อันหนึ่งอันใดโดยเฉพาะแต่เพียงอย่างเดียว สำหรับในเรื่องที่ยากไม่สามารถอธิบายได้ง่ายด้วยวิธีอื่น ก็สามารถเป็นภาพบันตร์ เป็นพิล์มสั้น ๆ สำหรับใช้ในการสอนเฉพาะอย่าง

4. พิล์มคลับแนวคิดเดียว (*Cyclic or Loop Films*) ภาพบันตร์แบบนี้มีส่วนคล้ายกับประเภทที่ 3 คือเป็นพิล์มสั้น ๆ สำหรับสอนความคิดอย่างใดอย่างหนึ่งโดยเฉพาะ จึงนิยมเรียกว่า “พิล์มแนวคิดเดียว” หรือ “Single Concept Loop Film” การฉายใช้ระบบวนเวียนคือ เมื่อฉายไปสุดพิล์มแล้ว หัวพิล์มจะกลับเข้าทางเดิม ฉายต่อไปได้อีกเป็นเซ็นนีเรียล จนกว่าผู้เรียนจะเข้าใจแล้วจึงหยุด

## ๗. แบ่งตามวิธีใช้และประโยชน์

เจมส์ บราว์น (James W. Brown) แบ่งประเภทภาพบันตร์ตามขนาดของพิล์มภาพบันตร์ และวิธีใช้ประโยชน์ จำแนกได้ดังนี้

### ก. ประเภท 16 มม.

ความแตกต่างที่สำคัญของภาพบันตร์แต่ละชนิดมีดังนี้

1. พิล์มแสดงข้อเท็จจริง (*Factual Films*) เสนอแนะความคิดอย่างละเอียดโดยใช้ภาพและเสียงร่วมกันเพื่อให้เข้าใจความหมายต่าง ๆ ชัดเจน

2. พิล์มรายงานข่าว (*Pictorial report Films*) การศึกษาที่เกี่ยวกับเวลาและการแข่งขัน อาจมีการตัดต่อเล็กน้อย หรือไม่มีเลย เช่นบันทึกเหตุการณ์ในการแข่งขันกีฬา

3. พิล์มแสดงเรื่องราวละครที่แต่งขึ้น (*Fictional Drama Films*) แสดงความเชื่อในเรื่องวรรณคดีแบบคลาสสิกมีประโยชน์ในการพัฒนาทักษะนคติและความรู้สึกในคุณค่าของสิ่งต่าง ๆ อย่างดี

4. พิล์มเสนอละครชีวิตจริง (*True Drama Films*) เสนอเหตุการณ์ในชีวิตจริงของคนทั่วไป

5. พิล์มนarrative (*Travelogues*) ให้ข้อมูลเกี่ยวกับสังคมภูมิศาสตร์เป็นเรื่องของธรรมชาติ ไม่ควรเน้นเฉพาะสิ่งเด่นของแต่ละท้องถิ่นโดยเฉพาะ เพราะจะทำให้เสียคุณค่าในการสอน

6. พิล์มฝึกอบรม (*Training Films*) เป็นภาพยนตร์ที่ให้แนวคิดเกี่ยวกับวิธีดำเนินการต่าง ๆ ก็ตามซึ่งสัมพันธ์กับพัฒนาการทางด้านทักษะสำหรับการฝึกอบรม

7. พิล์มสารคดี (*Documentary Films*) เป็นภาพยนตร์ที่มีความสำคัญทางการศึกษาที่ให้ความจริงและเรื่องราวที่ถูกต้องเกี่ยวกับสภาพชีวิตจริงของประชาชน ใช้เพลงบรรยายเป็นแบบคร่าวด้วยเสียงประกอบ อาจมีบทพูดโต้ตอบ เพื่อให้ภาพยนตร์ดูสมจริงและให้อารมณ์ความรู้สึกมากขึ้น

#### v. ประเภท 8 มม. (*8 mm. Educational Films*)

ปัจจุบันมีเครื่องฉายขนาด 8 มม. มากมาย ควรที่จะได้พิจารณาใช้เป็นสื่อในการศึกษา พิล์มขนาด 8 มม. เข้ามาสู่วงการภาพยนตร์ในปี 1963 และมีการพัฒนามาเรื่อย ๆ ในเรื่องของพิล์ม มีแบบกลัก (Cartridge) มีการใช้ภาพยนตร์แบบสอนแนวคิดเดียว (Single concept films) ซึ่งในเรื่องนี้พัฒนาไปมากกว่า 16 มม. เพราะว่าสะดวกในการบรรจุและเก็บพิล์ม

### 6. ประโยชน์ของภาพยนตร์

#### ประโยชน์ของภาพยนตร์โดยทั่วไป มีดังนี้

1. เพื่อให้ความเพลิดเพลินจากความคิดคำนึง จากความสนุกและความพอยใจในขณะชมภาพยนตร์

2. เพื่อให้ได้รับความเพิงพอยใจซึ่งเกิดจากได้ชมความงามที่ปรากฏในภาพยนตร์ เช่นเดียวกับที่ได้ชมศิลปวัตถุอื่น ๆ

3. ผู้จำหน่ายภาพยนตร์หวังผลที่จะได้รับเงินจากการไปฉายต่อให้ผู้อื่นชม

4. เพื่อหวังผลทางโฆษณาชวนเชื่อ เช่นที่เกี่ยวกับการเมืองหรืออื่น ๆ

5. เพื่อโฆษณาสินค้าและบริการต่าง ๆ

6. เพื่อบันทึกและรักษาเหตุการณ์ทางประวัติศาสตร์เอาไว้ให้คนรุ่นหลังได้ทราบ

7. เพื่อบริการข่าวสารสำหรับสาธารณะที่มีผลต่อสังคม หรือส่วนของสังคม

8. เพื่อประกอบการสาธิตคนให้รู้จักใช้เครื่องจักรกล เครื่องมือและอาวุธ ตลอดจนการดำเนินงานใหญ่ให้สำเร็จลุล่วงไปตามโครงการและยุทธวิธีที่กำหนดไว้

9. เพื่อสอนเด็กในห้องเรียนและสอนนักเรียน และสอนนักศึกษาในห้องบรรยายในฐานะเป็นเครื่องประกอบการสอนอย่างหนึ่ง

#### 7. การใช้ภาพยนตร์เพื่อการสื่อสารในการเรียนการสอน

ภาพยนตร์เป็นสื่อมีคุณค่าทางการศึกษาแฝงอยู่มาก เพราะมีลักษณะที่ดึงดูดใจและ

เร้าความสนใจของผู้ชุม และช่วยให้ผู้ชุมเกิดความเข้าใจได้ในระยะเวลาเพียงเล็กน้อย นอกจานี้ยังนำไปใช้เพื่อการสอนในห้องเรียน ใช้ในการฝึกอบรม และใช้เพื่อเผยแพร่ให้ความรู้ทั่วไปแก่ประชาชนได้ดียิ่ง

### 7.1 ประโยชน์ของการพยนตร์การศึกษา

การพยนตร์สามารถให้ความเข้าใจเกี่ยวกับการเคลื่อนไหว ได้ คือเราใช้การพยนตร์บันทึกความเคลื่อนไหวต่าง ๆ มาให้ศึกษา กันในห้องเรียนได้ จึงนับว่าเป็นคุณสมบัติพิเศษที่ อุปกรณ์ชนิดอื่นทำไม่ได้

1 สิ่งที่มีการเคลื่อนไหวภายใน ได้แก่ การหมุนเวียนของโลหิต การย่อยอาหาร การเดินของหัวใจ เหล่านี้เราไม่สามารถจะมองเห็นได้ ต้องอาศัยกลวิธีในการถ่ายทำเป็นพิเศษ จะทำให้เราสังเกตเห็นและเข้าใจได้

2 สิ่งที่มีการเคลื่อนไหวข้างนอก ไป เช่น การขึ้น และผู้สอนก็ได้แสดงวิธีสอนโดยใช้การพยนตร์ ประกอบด้วย

### 7.2 วิธีใช้การพยนตร์ประกอบการสอน

การใช้การพยนตร์ในการสอนก็เช่นเดียวกับการสอนด้วยเครื่องมืออื่น ๆ แต่ต้องมี วิธีการสอนที่ดี ได้มีการศึกษาทดลองผลการใช้การพยนตร์ 3 วิธีในการสอนนักเรียน คือ

วิธีที่ 1 สั่งให้ผู้เรียนดูการพยนตร์โดยไม่มีการเตรียมการใด ๆ ทั้งสิ้น เมื่อผู้เรียนดูการพยนตร์เสร็จก็สอนเลย

วิธีที่ 2 เตรียมผู้เรียนก่อนแล้วก็ฉายการพยนตร์ให้ผู้เรียนดู แล้วจึงให้ตอบคำถาม การเตรียมก่อนที่จะดูการพยนตร์นั้นผู้เรียนได้

ก. ให้อ่านเรื่องสั้น ๆ เพื่อให้เกิดการประทับอารมณ์

ข. เพื่อศึกษาคำยาก

ค. ศึกษาคำตามต่าง ๆ ซึ่งมีอยู่ในการพยนตร์

ง. ให้เตรียมดูการพยนตร์

จ. ให้รู้ว่าจะมีการตอบคำถามเมื่อดูการพยนตร์แล้ว

วิธีที่ 3 วิธีเช่นเดียวกับวิธีที่ 2 คือ บอกให้ทราบสิ่งต่าง ๆ หัวข้อนั้นแล้ว แต่เพิ่มเข้าอีกคือหลังจากดูการพยนตร์ครั้งแรกแล้ว ต่อมาวันรุ่งขึ้น (24 ชั่วโมงต่อมา) ผู้เรียนทั้งชั้น

ก. ตอบคำถามต่าง ๆ

ข. ดูการพยนตร์อีกครั้งหนึ่ง

### ค. หลังจากดูภาพยนตร์แล้วก็ทดสอบทันที

ผลของการทดสอบปรากฏว่า วิธีที่สามนั้นได้ผลดีเกิน 2 เท่าของวิธีที่ 1 ด้วยเหตุนี้ การใช้ภาพยนตร์ประกอบการสอนจึงจำเป็นต้องดำเนินเป็นขั้น ๆ อย่างวิธีที่ 2 หรือวิธีที่ 3 ไม่ควรจะนำภาพยนตร์มาฉายให้ดูเฉย ๆ เพราะจะได้ผลไม่คุ้มกับเวลาที่เสียไป

### 7.3 สรุปวิธีใช้ภาพยนตร์ประกอบการสอน

1. ครุภาระรายภาพยนตร์เรื่องนั้นดูเสียก่อน
2. วางแผนเรื่องว่าทำอย่างไรจะช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจภาพยนตร์เรื่องนั้นได้ที่สุด เช่น

- ภาพยนตร์เรื่องนั้นจะแสดงให้เห็นอะไรบ้าง
- นำมายังทำไง
- เพื่อประโยชน์อะไรบ้าง

ฯลฯ

3. เตรียมเครื่องมือเครื่องใช้ต่าง ๆ ที่จำเป็น เช่น ห้องเรียน การระบายอากาศ การควบคุม และ ฯลฯ

4. เตรียมผู้เรียน เช่น แจ้งให้ทราบความมุ่งหมายและสิ่งที่น่าสนใจในภาพยนตร์
5. ขณะที่ฉาย ผู้สอนจะต้องประจำอยู่ในห้องตลอดเวลา
6. เมื่อฉายเสร็จแล้วสรุปและติดตามผลโดยดังคำถามให้ตอบ อภิปรายหัวข้อที่สำคัญ ๆ เช่นรายงาน หรือค้นคว้าเพิ่มเติม

### 8. การใช้สื่อภาพยนตร์เพื่อการจูงใจ

ภาพยนตร์เป็นสื่อที่มีผลต่อการจูงใจสูงมาก เพราะผู้เรียนได้สัมผัสถึงภาพและเสียง ในขณะเดียวกัน และความสวยงามของสีสรรค์ในภาพยนตร์ซึ่งมักจะดึงดูมกกว่าสภาพความเป็นจริงยิ่งดูดความสนใจมากเป็นพิเศษ ดังนั้นจึงได้มีการใช้ภาพยนตร์เป็นสื่อจูงใจ ทั้งในการเรียนการสอนการฝึกอบรมการประชาสัมพันธ์และการโฆษณาแก้ไขอย่างแพร่หลาย

### 9. ลักษณะเด่นของภาพยนตร์

1. แสดงการเคลื่อนไหวของภาพยนตร์สามารถให้ความเข้าใจเกี่ยวกับการเคลื่อนไหว ได้ คือเราใช้ภาพยนตร์บันทึกความเคลื่อนไหวได้ คือเราใช้ภาพยนตร์บันทึกความเคลื่อนไหว ต่าง ๆ มาให้ศึกษา gain ในห้องฉายได้ จึงนับว่าเป็นคุณสมบัติพิเศษที่อุปกรณ์ชนิดอื่นทำไม่ได้ เช่น

- สิ่งที่มีการเคลื่อนไหวภายใน ได้แก่ การหมุนเวียนของโลหิต การย่อยอาหาร การเต้นของหัวใจ เหล่านี้เรามิสามารถจะมองเห็นได้ ต้องอาศัยกล้องในการถ่ายทำเป็นพิเศษ จะทำให้เราสังเกตเห็นและเข้าใจได้ โดยใช้เทคนิคการทำภาพการถ่ายทำภาพกรุณหรือทำภาพเคลื่อนไหว (Animation)

- สิ่งที่มีการเคลื่อนไหวข้างใน เช่น การบานของดอกไม้ การหยั่งรากลงดินของต้นไม้เหล่านี้ไม่สามารถจะสังเกตเห็นได้จากของจริง แต่ภาพนิทรรศจะช่วยเราได้โดยการถ่ายทำแบบ “ไทม์แลปส์” (Time Lapse)

- บางสิ่งที่มีการเคลื่อนไหวไว้เร็วเกินที่ตาจะเห็นได้ทัน เช่น การเคลื่อนของลูกปืน ในขณะยิงหรือจะศึกษาอาการเคลื่อนไหวที่ถูกต้องของร่างกายในขณะเล่นกีฬา เราใช้แบบ “สโลว์莫ชั่น” (Slow Motion) ซึ่งช่วยสังเกตชัดๆ ได้

- ทำให้เห็นความสัมพันธ์เกี่ยวกับของสิ่งต่างๆ ที่อยู่ในองค์ประกอบของเวลาและสถานที่ เช่น วงศ์วิตรของแมลง เหตุการณ์ต่างๆ ที่นำไปสู่สังคมโลก ฯลฯ

2. เอาชนะระยะเวลาและความห่างไกล ภาพนิทรรศทำให้การสื่อสารเป็นจริงขึ้น เพราะสามารถบันทึกเอกสารที่เป็นจริง ซึ่งเกิดขึ้นในแดนไกลมาให้ศึกษาพิจารณาอย่างใกล้ชิด

3. ช่วยในการเรียนการสอนภาพนิทรรศสามารถใช้ได้กับการเรียนทุกประเภท เช่น การสร้างทักษะในการเคลื่อนไหว (การกระทำด้วยมือ) เสริมสร้างความคิดความจำ ปลูกฝังทัศนคติ (สร้างความเข้าใจ ความซาบซึ้ง และอุดมคติ)

### กิจกรรม 12.3

#### 1. ภาพนิทรรศคืออะไร

---

---

#### 2. จงสรุปวิวัฒนาการทางภาพนิทรรศพoSังเขป

---

---

---

3. ภาพยนตร์จำแนกประเภทได้อย่างไรบ้าง

---

---

---

---

---

4. จงสรุปประโยชน์ของภาพยนตร์พอสั้น些

---

---

---

---

---

5. จงสรุปแนวการใช้ภาพยนตร์เพื่อการจุงใจ

---

---

---

---

---

6. จงสรุปลักษณะเด่นของภาพยนตร์

---

---

---

---

---