

### บทที่ 3

## สามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก (Right Spherical Triangle)

### 3.1 ลักษณะของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก

สามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก คือ สามเหลี่ยมเชิงทรงกลมที่มีมุมฉากเพียงมุมเดียวเท่านั้น ถ้า  $ABC$  เป็นสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉากที่มี  $C$  เป็นมุมฉากแล้ว อาจแยกลักษณะต่าง ๆ ได้ 3 ลักษณะ คือ

1) สามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก  $ABC$  ที่มีด้าน  $a < 90^\circ$  และด้าน  $b < 90^\circ$

2) สามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก  $ABC$  ที่มีด้าน  $a > 90^\circ$  และด้าน  $b < 90^\circ$

3) สามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก  $ABC$  ที่มีด้าน  $a > 90^\circ$  และด้าน  $b > 90^\circ$

หมายเหตุ มุมแต่ละมุมของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมที่เรากล่าวถึงนี้ ต้องมีขนาดน้อยกว่า  $180^\circ$  เสมอ

### 3.2 สูตรเกี่ยวกับสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก

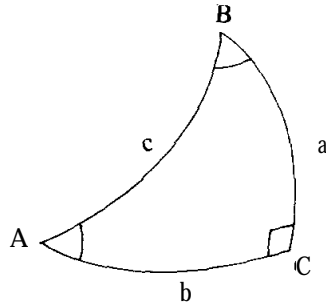
สำหรับสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก  $ABC$  ใด ๆ ที่มี  $C$  เป็นมุมฉาก จะได้สูตรความสัมพันธ์พื้นฐาน 10 สูตร ดังนี้

1.  $\sin a = \sin A \sin c$
2.  $\tan a = \tan A \sin b$
3.  $\tan a = \cos B \tan c$
4.  $\sin b = \sin B \sin c$
5.  $\tan b = \tan B \sin a$
6.  $\tan b = \cos A \tan c$
7.  $\cos c = \cos b \cos a$
8.  $\cos c = \cot A \cot B$

9.  $\cos A = \sin B \cos a$   
 10.  $\cos B = \sin A \cos b$

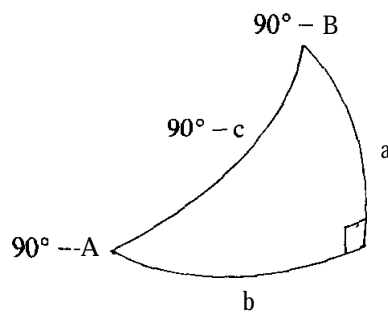
### 3.3 กฎของเนเปียร์ (Napier's rules)

จากสามเหลี่ยมเชิงทรงกลม ABC ดังรูป 3.3.1



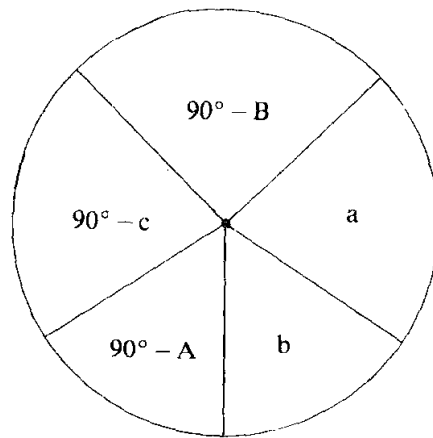
รูป 3.3.1

ถ้านำมาเขียนเป็นสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมใหม่ โดยการแทน  $c$  ซึ่งเป็นส่วนตรงข้ามมุมฉาก  $C$  ด้วย  $90^\circ - c$  แทน  $A$  และ  $B$  ซึ่งเป็นมุมที่มีแขนข้างหนึ่งเป็นด้านตรงข้ามมุมฉาก ด้วย  $90^\circ - A$  และมุม  $90^\circ - B$  ตามลำดับ ดังรูป 3.3.2



รูป 3.3.2

ปริมาณทั้งห้า คือ  $a, b, 90^\circ - c, 90^\circ - A$  และ  $90^\circ - B$  นำมาจัดเรียงติดกันเป็นวงกลม ได้ดังรูป 3.3.3



รูป 3.3.3

จากรูป 3.3.3 ถ้ากำหนดส่วนใดส่วนหนึ่งมาให้ จะมีส่วนของวงกลม 2 ส่วนที่อยู่ติดกันกับส่วนที่กำหนดให้ และอีก 2 ส่วน จะไม่อยู่ติดกันกับส่วนที่กำหนดให้ เราเรียกส่วนที่กำหนดให้ว่า ส่วนกลาง (middle part) เรียกสองส่วนที่อยู่ติดกับส่วนกลางว่า ส่วนประชิด (adjacent parts) และเรียกอีกสองส่วนที่ไม่อยู่ติดกับส่วนกลางว่า ส่วนตรงข้าม (opposite parts) แล้วสูตรทั้ง 10 สูตรตามหัวข้อ 3.3.2 สามารถสร้างได้จากส่วนต่าง ๆ ที่กล่าวมา โดยใช้กฎที่คิดขึ้นโดยเนเปียร์ ซึ่งเรียกสั้น ๆ ว่า กฎของเนเปียร์ ซึ่งมีกฎดังนี้

- (1) sine ของส่วนกลางใด ๆ ย่อมเท่ากับผลคูณของ tangent ของส่วนประชิดทั้งสอง
- (2) sine ของส่วนกลางใด ๆ ย่อมเท่ากับผลคูณของ cosines ของส่วนตรงข้ามทั้งสอง หรืออาจเขียนกฎทั้งสองอย่างสั้น ๆ ได้ดังนี้

$$\sin (\text{ส่วนกลาง}) = \tan (\text{ส่วนประชิด}) = \cos (\text{ส่วนตรงข้าม})$$

### 3.4 กฎที่สำคัญของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก

กฎจุดศอกภาคของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก

ในสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก ABC ซึ่งมี C เป็นมุมฉาก จะได้ว่า

กฎที่ 1 ด้าน a และมุม A (ด้าน b และมุม B) ย่อมอยู่ในจุดศอกภาค (quadrant) เดียวกัน

กฎที่ 2

ถ้า  $c < 90^\circ$  ด้าน a และ b ย่อมอยู่ในจุดศอกภาคเดียวกัน

ถ้า  $c > 90^\circ$  ด้าน a และ b ย่อมอยู่ต่างจุดศอกภาคกัน

ข้อสังเกต จากกฎที่ 2 อาจกล่าวได้ว่า

สำหรับสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก ABC ถ้าสองในสามส่วนของ  $a$ ,  $b$  และ  $c$  อยู่ในจุดตัดภาคเดียวกันแล้ว ส่วนที่สามย่อมอยู่ในจุดตัดภาคที่หนึ่ง แต่ถ้าสองส่วนใด ๆ อยู่ต่างจุดตัดภาคกันแล้ว ส่วนที่สามย่อมอยู่ในจุดตัดภาคที่สอง

### 3.5 การแก้ปัญหสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก

เมื่อกำหนดส่วนของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก ABC เพิ่มจากมุมฉาก C มาให้สองส่วนใด ๆ แล้ว ย่อมสามารถหาส่วนที่เหลือได้ โดยอาศัยสูตรพื้นฐานทั้ง 10 สูตร หรืออาศัยกฎเนเปียร์ โดยอาจดำเนินการเป็นขั้น ๆ ดังนี้

1. เขียนปริมาณทั้งห้า คือ  $a$ ,  $b$ ,  $90^\circ - A$ ,  $90^\circ - c$  และ  $90^\circ - B$  ลงในส่วนของวงกลมดังรูป 3.3.3 แล้วล้อมรอบส่วนของสามเหลี่ยมทรงกลมฉากที่โจทย์กำหนดมาให้
2. เขียนสูตรที่แสดงความสัมพันธ์ระหว่างส่วนทั้งสองของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉากที่กำหนดให้กับส่วนที่ต้องการหา (โดยอาศัยกฎของเนเปียร์)
3. เขียนสูตรที่จะนำมาใช้ตรวจสอบความถูกต้องของทั้งสามส่วน
4. ใช้กฎจุดตัดภาคมาช่วยพิจารณาค่าของส่วนที่ต้องการ

หมายเหตุ ในบางครั้งเราอาจจะหาส่วนที่เหลือไม่ได้ ถ้าหากว่าส่วนที่โจทย์กำหนดมาให้ นั้นผิดจากความจริง

**ข้อสังเกต** สำหรับสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมหน้าจั่ว (isosceles spherical triangle) ซึ่งเป็นสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมที่มีด้านเท่ากันสองด้าน สามารถแก้ปัญหได้โดยการแบ่งสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมหน้าจั่วออกเป็นสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก 2 รูป แล้วก็ใช้วิธีการแก้ปัญหของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก.

### 3.6 กรณีกำกวมของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก

(The ambiguous case of right spherical triangles)

สามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉากเมื่อกำหนดด้าน ๆ หนึ่งและมุมตรงข้ามด้านนั้นมาให้ คำตอบที่หาได้ อาจมี 2 ชุด ในกรณีเช่นนี้แต่ละส่วนที่ไม่ทราบค่าหาได้จากค่าไซน์ (sine) ดังนั้นจึงอาจเลือกคำตอบให้อยู่ในจุดตัดภาคที่หนึ่ง หรือจุดตัดภาคที่สองก็ได้ นั่นคือคำตอบที่ได้เป็นค่าของแต่ละมุมที่ไม่ทราบค่า และมุมประกอบสองมุมฉากของแต่ละมุม

### 3.7 สามเหลี่ยมเชิงขั้ว (Polar triangles)

สำหรับสามเหลี่ยมเชิงทรงกลม  $ABC$  ซึ่งมี  $A, B$  และ  $C$  เป็นจุดยอด ถ้าจุดยอดเหล่านี้เป็นจุดขั้วของด้านของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลม  $A'B'C'$  ซึ่งเป็นสามเหลี่ยมอีกรูปหนึ่งแล้ว จะเรียก  $A'B'C'$  ว่าเป็นสามเหลี่ยมเชิงขั้วของ  $ABC$

**ทฤษฎีบท 3.7.1** ถ้า  $A'B'C'$  เป็นสามเหลี่ยมเชิงขั้วของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลม  $ABC$  แล้ว  $ABC$  ย่อมเป็นสามเหลี่ยมเชิงขั้วของสามเหลี่ยม  $A'B'C'$

**ทฤษฎีบท 3.7.2** ในสามเหลี่ยมเชิงขั้วสองรูป มุมแต่ละมุมของรูปหนึ่งย่อมเป็นมุมประกอบสองมุมฉากของด้านตรงข้ามมุมของอีกรูปหนึ่ง

$$\text{นั่นคือ } A = 180^\circ - a' \quad , \quad A' = 180^\circ - a$$

$$B = 180^\circ - b' \quad , \quad B' = 180^\circ - b$$

$$C = 180^\circ - c' \quad , \quad C' = 180^\circ - c$$

### 3.8 สามเหลี่ยมเชิงทรงกลมด้านฉาก (Quadrantal triangles)

สามเหลี่ยมเชิงทรงกลมที่มีด้าน ๑ หนึ่งยาวเท่ากับ  $90^\circ$  เราเรียกว่า **สามเหลี่ยมเชิงทรงกลมด้านฉาก** โดยจะได้ว่า สามเหลี่ยมเชิงขั้วของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมด้านฉาก ก็คือสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉาก ซึ่งสามารถแก้ปัญหาได้โดยใช้สูตรพื้นฐานที่ใช้แก้ปัญหสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมฉากทั้ง 10 สูตร แล้วส่วนที่ต้องการหาของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมด้านฉาก จะหาได้จากความสัมพันธ์ ตามทฤษฎีบท 3.7.2

**กฎจุดตกภาคของสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมด้านฉาก**

ในสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมด้านฉาก  $ABC$  ซึ่งมี  $c = 90^\circ$  จะได้ว่า

**กฎที่ 1** ด้าน  $a$  และมุม  $A$  (ด้าน  $b$  และมุม  $B$ ) ย่อมอยู่ในจุดตกภาคเดียวกัน

**กฎที่ 2**

ถ้า  $C < 90^\circ$  แล้ว มุม  $A$  และ  $B$  ย่อมอยู่ต่างจุดตกภาคกัน

ถ้า  $C > 90^\circ$  แล้ว มุม  $A$  และ  $B$  ย่อมอยู่ในจุดตกภาคเดียวกัน

**ข้อสังเกต** จากกฎที่ 2 อาจกล่าวได้ว่า

สำหรับสามเหลี่ยมเชิงทรงกลมด้านฉาก  $ABC$  ถ้าสองในสามส่วนของ  $A, B$  และ  $C$  อยู่ในจุดตกภาคเดียวกันแล้ว ส่วนที่สามย่อมอยู่ในจุดตกภาคที่สอง ถ้าสองในสามส่วนของ  $A, B$  และ  $C$  อยู่ต่างจุดตกภาคกันแล้ว ส่วนที่สามย่อมอยู่ในจุดตกภาคที่หนึ่ง