

บทที่ ๓

เรขาคณิตราบเกิด

(Euclidean Geometry)

เดาโครงเรื่อง

- 3.1 ยุคลิดและอิลิเมนต์
- 3.2 ข้อบกพร่องในหนังสืออิลิเมนต์ของยุคลิด
- 3.3 สัจพจน์ของอิลเบร์ต

สาระสำคัญ

1. ประวัติความเป็นมาของยุคลิดและงานที่สำคัญของยุคลิดซึ่งได้แก่ หนังสือชุดอิลิเมนต์ ที่มีอยู่ 13 เล่ม
2. วิธีการเชิงหนังสือของยุคลิด
3. สรุปลักษณะสำคัญของหนังสือชุดอิลิเมนต์ของยุคลิด
4. สรุป ข้อบกพร่อง ในหนังสือชุดอิลิเมนต์ตามความคิดเห็นของนักคณิตศาสตร์รุ่นหลัง
5. นิยามที่น่าสนใจของอิลเบร์ตและสัจพจน์ของอิลเบร์ตหั้ง 5 กลุ่มอันได้แก่

สัจพจน์ของกราฟ เกิด

สัจพจน์ของลักษณะ

สัจพจน์ของการเท่ากันทุกประการ

สัจพจน์ของกราฟชาน不停的

สัจพจน์ของความต่อเนื่อง

จดประสังค์การเรียนรู้

เมื่อเรียนจบหนังสือนี้ต้องสามารถ

1. อธิบายประวัติและพัฒนาการของราช학คณิตระบบยุคลิด
2. อธิบายข้อบกพร่องทางตรรกวิทยาที่พบในหนังสืออิลิเมนต์ของยุคลิด
3. อธิบายวิธีการพิสูจน์ทางตรรกวิทยาด้วยการใช้ข้อความและสัจพจน์ของอิลเบร์ตหั้ง 5 กลุ่ม

เรขาคณิตระบบยุคลิด เป็นเรขาคณิตระบบแรกของโลก โดยยุคลิดซึ่งเป็นนักคณิตศาสตร์ชาวกรีก เป็นผู้ร่วบรวมผลงานของนักคณิตศาสตร์รุ่นก่อน ๆ และของตนเองไว้ในหนังสืออิลิเมนต์ (Element) ที่เขียนไว้ 13 เล่ม ลักษณะสำคัญของเรขาคณิตในระบบยุคลิดนั้นเป็นแบบแผน ความคิดที่มีข้ออกกลงเบื้องต้น คือเริ่มด้วยการกำหนด-principle ที่ยอมรับว่าจริง โดยไม่ต้องพิสูจน์ 10 ประไดคก่อน แล้วจึงสร้างทฤษฎีต่อไป จากประไดคทั้ง 10 นี้ได้มา many ยุคลิดใช้ริช การทางตรรกศาสตร์ที่เรียกว่า Synthesis คือเริ่มจากนิยาม ข้ออกกลงและทฤษฎีขั้นต้น ไปหาทฤษฎีที่อยู่ข้างบนขึ้นตามลำดับ อย่างไรก็ตามนักคณิตศาสตร์สมัยต่อมาเห็นจุดบกพร่อง ทางตรรกศาสตร์ของเรขาคณิตระบบยุคลิดจึงมีการแก้แก้ไขข้อมูลเพื่อปรับปรุง ทางตรรกศาสตร์ที่สมบูรณ์ “สมบูรณ์” ซึ่งจะกล่าวถึงโดยละเอียดภายหลัง

3.1 ยุคลิดและอิลิเมนต์

ยุคลิด เป็นนักคณิตศาสตร์ชาวกรีกที่วิวิฒนาการห่วง 450-300 ปีก่อนคริสต์ศักราช ยุคลิด เขียนหนังสือไว้หลายเล่มแต่ที่ยุคลิดมีชื่อเสียงชื่อน้ำมาร์ก เพราเรานั้นสืออิลิเมนต์ เป็นส่วนใหญ่ทั้ง 7 ที่เข้าได้แต่งหนังสือไว้ไม่น้อยกว่า 10 เล่ม และที่ตกทอดมาถึงปัจจุบันโดยสมบูรณ์เพียง 5 เล่ม เท่านั้น หนังสืออิลิเมนต์เป็นผลงานที่ยังให้หายเห็นอีกหนังสือเล่มอื่น ๆ ก่อนหน้านี้ทุกเล่ม หรืออันที่จริงเราไม่ได้พบงานสำคัญอะไรก่อนหน้านี้เลย ในทันทีที่หนังสืออิลิเมนต์ ปรากฏออกมาก็ได้รับความนิยมอย่างสูงสุด และนับตั้งแต่สมัยยุคลิดมาจนถึงสมัยใหม่เพียงแต่พูดว่าอยู่ในหนังสืออิลิเมนต์เล่มใด และเป็นประพจน์ (Proposition) ที่เท่าได้ คนจะรู้ได้ทันทีว่าเป็นทฤษฎีหรือบทสร้างที่เท่าไร มีข้อความว่าอย่างไรบ้าง ยังกว่านั้นอาจกล่าวได้ว่า ไม่มีงานนั้นใดที่จะมีคนนำไปใช้พิมพ์หรือศึกษาอย่างกว้างขวางมากเท่านั้นสืออิลิเมนต์ของยุคลิดยกเว้นพระคัมภีร์ใบเบี้ล และคงไม่มีงานใดที่มีอิทธิพลต่อความคิดในทางวิทยาศาสตร์ (Scientific Thinking) มากเท่านี้ด้วย นั้นได้ว่าเป็นหนังสือที่สำคัญที่สุดเล่มหนึ่ง ในประวัติศาสตร์ของมนุษยชาติ และนับตั้งแต่พิมพ์ครั้งแรกในปี ค.ศ. 1482 แล้วก็มีการตีพิมพ์กันต่อ ๆ มาอีกมากกว่าพันครั้ง และ如今มาใช้สอนกันมากกว่าสองคันอื่น ๆ มากกว่า 2000 ปีมาแล้ว

โดยแท้ที่จริงแล้ว เราไม่ได้เห็นต้นฉบับเดิมของหนังสืออิลิเมนต์กันเลย แต่เราได้เรื่องราวนั้น ๆ มาจากผลงานการปรับปรุงหนังสืออิลิเมนต์ของเทโอน (Theon) แห่งอเล็กซานเดรียซึ่งจัดทำขึ้นหลังยุคลิดเขียนหนังสือเกือบ 700 ปี และอันที่จริงในต้นศตวรรษที่ 19 เราได้พบหนังสือที่เก่ากว่าของเทโอนเพียงนิดหน่อยเท่านั้น และจากภาษาศึกษา คำวิจารณ์และค่ากอล่าวอ้างของผู้แต่งรุ่นก่อน ๆ ก็ได้ทราบว่าเนื้อหาในนิยามอักขรี (Axioms)

และสัจพจน์ (Postulates) ของหนังสืออิลเมนท์ที่มีการบีบบังคับ ไปแล้วมีแต่ก่อต่างจากงานของยุคลิดไปบ้าง แต่สังหารับบทสร้าง, ทฤษฎี และการพิสูจน์นั้น โดยสาระสำคัญแล้วก็เหมือนกัน กองเดิมนั้นเอง

หนังสืออิลเมนท์ของยุคลิดมีได้มีแต่เรื่องเรขาคณิตอย่างเดียว ยังมิที่เกี่ยว กับเลขณឹកของจำนวน (Number Theory) และพื้นที่ในเชิงเรขาคณิตเท่านั้นด้วย เนื่องจาก ตั้งแต่ล่ามีส่วนใหญ่ได้มามากมากของรูปแบบงานของผู้เชี่ยวชาญก่อน ๆ มาจึงให้เป็นระบบที่นิยมขึ้น และแม้ว่าประพจน์และการพิสูจน์ส่วนที่เป็นของยุคลิดเอง ก็มิอธิบายให้ชัดเจน แต่เราถูกยกย่องยุคลิด ในเรื่องที่ยุคลิดสามารถตัดสินใจว่าประพจน์ใดจะสามารถใช้ในการพิสูจน์ และสามารถจัดไว้ตามลำดับ อย่างมีเหตุผลต่อไปนี้นักมากกว่าอื่น หนังสืออิลเมนท์นี้มีทั้งหมด 13 เล่ม และเป็นประพจน์ได้ รวมกันทั้งหมดถึง 466 บท เนื้อหาตามที่ปรากฏในหนังสือเป็นเรขาคณิตบนระนาบ และเรขาคณิตสามมิติ (Solid geometry) ที่เรียนกันในชั้นมัธยมของมหาวิทยาลัยส่วนใหญ่ก็มาจาก หนังสือเล่มที่ 1, 3, 4, 6, 11 และ 12

สาระสำคัญในหนังสืออิลเมนท์แต่ละเล่มนี้มีดังต่อไปนี้

เล่มที่ 1 เริ่มต้นด้วยการให้คำจำกัดความ (Definitions) ออกเช่น แสง สัจพจน์ เป็นสิ่งที่มีความสอดคล้องกันและจะเป็นต้องรู้ก่อนจะอ่านต่อไป หลังจากนั้นจะมีประพจน์อยู่ ห้าหมื่น 48 บท ซึ่งแบ่งออกได้เป็น 3 ประบทะ คือ

- ประพจน์ 26 บทแรก สำหรับการที่จะกล่าวถึงคุณสมบัติของรูปสามเหลี่ยม และ มีทฤษฎีเกี่ยวกับการเท่ากันของรูปสามเหลี่ยมอยู่รวม 3 บทต่อ
- ประพจน์ บทที่ 27-32 เกี่ยวกับทฤษฎีของเล็บชนาณ และผลบวกของ มนุษย์ในเรื่องรูปสามเหลี่ยมที่ว่าเท่ากับผลบวกของมนุษย์

3. ประพจน์บทที่ 33-48 กล่าวเกี่ยวกับรูปสี่เหลี่ยมด้านขนาดนูนรูปสามเหลี่ยม และรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส โดยพิจารณาถึงความสัมพันธ์กันในเรื่องของพื้นที่เป็นพิเศษ บทที่มีชื่อมาก ก็สี่ด้าน บทที่ 47 ซึ่งก็คือทฤษฎีของพีทาโกรัส (Pythagorean Theorem) และการพิสูจน์ ที่ให้ไว้ก็เชื่อกันว่าเป็นของที่ยุคลิดคิดนั้นเอง สำหรับบทที่ 48 เป็นบทกลับของบทที่ 47

เนื้อหาล่ามใหญ่ของหนังสือเล่มนี้เป็นผลงานของพากเพียร ไบรอันสมิธรา ก นิยาม ที่ปรากฏในหนังสือเล่มนี้ มีดังนี้

- จุด คือสิ่งที่ไม่มีความกว้าง ความยาวและความหนา
- เส้น คือสิ่งที่มีแต่ความยาว ไม่มีความกว้าง
- ปลายของเส้นตรง คือจุด
- เส้นตรง คือเส้นซึ่งประกบด้วยจุดทางเรียงกัน

5. พื้นที่ผิว คือพื้นที่ของด้านที่มีแต่ความยาวและกว้างเท่ากัน
6. ปลายสุดของพื้นที่ผิว คือเส้น
7. พื้นที่ซึ่งอยู่ในรูปแบบหนึ่งหรือ พื้นที่ซึ่งประกอบด้วยเส้นตรงทางเรียงกัน
8. มุมในรูปแบบ คือมุมที่เกิดจากเส้นตรง 2 เส้น มากกว่า ช่องเส้นตรง 2 เส้น

นี้จะต้องไม่หักกัน

9. เมื่อมุมที่ประกอบด้วยเส้นตรง 2 เส้น เป็นเส้นตรงซึ่งต่อ กัน เราเรียกมุมนั้นว่า มุมตรง

10. เส้นตรงเส้นหนึ่ง ถูกนำไปตั้งบนเส้นตรงอีกเส้นหนึ่ง แล้วทำให้มุมที่ประมิดกันเท่ากันแล้ว แต่ละมุมที่เท่ากัน เรียกว่ามุมฉาก และเส้นตรงนี้เรียกว่า เส้นตั้งฉาก

11. มุมปี๊บ คือมุมที่ใหญ่กว่า 1 มุมฉาก
12. มุมแหลม คือมุมที่เล็กกว่า 1 มุมฉาก
13. ขอบเขต (Boundary) คือ ปลายสุดของทุกเส้น
14. รูปร่าง คือลักษณะของรูปเดียว หรือหลายขอบเขต
15. วงกลม คือรูปร่างที่อยู่ในรูปแบบเดียว ซึ่งประกอบด้วยเส้นเส้นหนึ่งซึ่งทำให้เส้นตรงที่หลาอยู่ห่างจากจุด ๆ หนึ่ง เป็นระยะทางเท่ากัน

16. และจุด ๆ นั้นเรียกว่า จุดศูนย์กลางของวงกลม

17. เส้นผ่านศูนย์กลาง คือเส้นตรงที่ลากผ่านจุดศูนย์กลาง และไปลิ้นสุดลงที่เส้นรองวง ตรงข้ามทั้งสอง และแบ่งวงกลมออกเป็น 2 ส่วน

18. ครึ่งวงกลม คือรูปซึ่งประกอบด้วยเส้นผ่านศูนย์กลาง และเส้นรอบวงที่ถูกตัดออก และจุดศูนย์กลางของครึ่งวงกลม ที่ต้องจุดเดียว กับจุดศูนย์กลางของวงกลม

19. รูปที่ล้อมรอบด้วยเส้นตรง มีลักษณะดังนี้

รูป 3 เหลี่ยม คือรูปที่ประกอบด้วยเส้นตรง 3 ด้าน

รูป 4 เหลี่ยม คือรูปที่ประกอบด้วยเส้นตรง 4 ด้าน

รูป 5 เหลี่ยม คือรูปที่ประกอบด้วยเส้นตรง 5 ด้าน

รูปหลายเหลี่ยม คือรูปที่ประกอบด้วยเส้นตรง 6 ด้านขึ้นไป

20. รูปสามเหลี่ยมด้านเท่า คือรูปสามเหลี่ยมที่มีด้านเท่ากันทั้ง 3 ด้าน

รูปสามเหลี่ยมหน้าจั่ว คือรูปสามเหลี่ยมที่มีด้านเท่ากัน 2 ด้าน

รูปสามเหลี่ยมใด ๆ คือ รูปสามเหลี่ยมที่ไม่มีด้านใดให้เท่ากันเลย

21. รูปสามเหลี่ยมมุมฉาก คือรูปสามเหลี่ยมที่มีมุม 90° หนึ่งเป็นมุมฉาก

รูปสามเหลี่ยมมุมป้าน คือรูปสามเหลี่ยมที่มีมุม 90° หนึ่งเป็นมุมป้าน

รูปสามเหลี่ยมมีแหลม คือรูปสามเหลี่ยมที่มีมุมทั้ง 3 เป็นแหลมแหลม

22. รูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส คือรูปสี่เหลี่ยมที่มีด้านทั้ง 4 เท่ากัน และมุมทุกมุมเป็น

มุมฉาก

23. รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า คือรูปสี่เหลี่ยมที่มีมุม ทุกมุมเป็นมุมฉาก และมีด้านที่อยู่ตรงข้ามกันเท่ากัน

รูปสี่เหลี่ยมขนมเปียกปูน คือ รูปสี่เหลี่ยมที่มีด้านทุกด้านเท่ากัน แต่มุมทุกมุมไม่เท่ากัน 1 มุมฉาก

รูปสี่เหลี่ยมด้านหนานคือสี่เหลี่ยมที่มีด้านตรงข้ามเท่ากัน และมุมตรงข้ามเท่ากัน แต่มุมไม่เป็นมุมฉาก

รูปสี่เหลี่ยมคงหู คือรูปสี่เหลี่ยมที่มีด้านทุกด้านไม่เท่ากัน แต่จะมีด้านข้างกัน 1 คู่

รูปสี่เหลี่ยมที่ตั้งไปจากนั้น เรียกว่ารูปสี่เหลี่ยมด้านไม่เท่า

24. เส้นขนาน คือเส้นสองเส้นหรือมากกว่าสองเส้น ซึ่งอยู่ในระนาบเดียว กัน และต่อออกไป อย่างไม่จับติดในทิศทางทั้งสองนั้น และไม่วันที่จะพับกันเลย ในทิศทางใด ๆ ก็ตาม

เล่มที่ 2 เนื้อหาในหนังสือเล่มนี้ก็เป็นผลงานของพากนิชา โภเรียนอีกชั่งเกี่ยว กับเรื่องการเปลี่ยนรูปร่างของรูปโดยให้เพ้นท์คงเดิม (Transformation of Areas) และ เรื่องที่เกี่ยวกับพีกอมิต ไดอะพิจารณาในแบบของเรขาคณิต (Geometric Algebra) ส่วน ตอนท้ายของหนังสือจะมีประพจน์ อุปฯ 2 บทที่กล่าวถึงทฤษฎีของปีทาโกรัสเพื่อเอาไปใช้กับรูปสามเหลี่ยมทั่ว ๆ ไป และปัจจุบันนี้เราเรียกว่ากฎของไคไซน์ "Law of Cosines"

เล่มที่ 3 ในเล่มนี้กฤษฎีที่เราจัดกันต่อไปแล้วเกี่ยวกับเรื่องของวงกลม ควรจะ เส้นลับผส และรวมทั้งเรื่องการวัดมุมประเพณี "associated angles" ด้วย ชั่งมืออยู่ ในตรีตราเรียนนั้นมีผล (ของอเมริกา)

เล่มที่ 4 ในหนังสือเล่มนี้ จะเป็นการกล่าวถึงวิธีการสร้างรูปหลายเหลี่ยม ด้านเท่าตามแบบของปีทาโกรัส โดยใช้ไม้บันทัดและวงเวียน ชั่งมืออยู่ด้วยกันทั้งหมด 5 ประเพณี คือที่มีด้าน 3 ด้าน, 4 ด้าน, 5 ด้าน, 6 ด้าน, และ 15 ด้าน และจากรูปพื้นฐาน เหล่านี้ลองไปเก็บสามารถจะสร้างรูปหลายเหลี่ยมที่มีจำนวนด้านเป็น 2^n , $3(2^n)$, $5(2^n)$ และ $15(2^n)$ ได้ และเพิ่งจะมารู้กันเมื่อเกือบศตวรรษที่ 19 นี้เองว่าเราจะใช้เครื่องมือ กองขุ่คลตเพียง 2 อุป่างเท่านั้น สร้างรูปหลายเหลี่ยมที่มีด้านกี่ก็ได้ ดังปรากฏในศตวรรษที่ 18 เมื่อ ค.ศ. 1796 ว่า นักคณิตศาสตร์ชาวเยอรมันที่มีชื่อเสียง ชื่อ คาร์ล พีเดริค เกอร์

(Carl Friedrich Gauss) ได้ตั้งทฤษฎีขึ้น ซึ่งแสดงให้เห็นว่า เราจะสร้างรูปหลายเหลี่ยม ด้านเท่ากันจำนวนด้าน เป็นค่าจำนวนเฉพาะ (prime) ได้โดยใช้เครื่องมือของยุคคลิດ ก็ต่อเมื่อ จำนวนเฉพาะนี้อยู่ในรูป $f(n) = 2^{2n} + 1$ ด้วย และจะได้ว่า เมื่อ $n = 0, 1, 2, 3, 4$ ก็จะได้ค่าจำนวนเฉพาะซึ่งเป็นจำนวนด้านของรูปนั้น ๆ ยกเว้น $3, 5, 17, 257$ และ $65, 537$ ตามลำดับจะเห็นได้ว่า ชาวกรีกยังไม่รู้ว่าจะสร้างໄน่ได้อีก 3 ค่าในกรณีนี้ (คือ เมื่อ จำนวนด้านเป็น $17, 257$ และ $65, 537$) แต่นอกจากค่า n นี้แล้ว เรายังไม่ทราบว่า มีค่าใดอีกที่ให้ผลเป็นจำนวนเฉพาะ

ในเล่มนี้ได้กล่าวถึงวิธีสร้างรูป 17 เหลี่ยมด้านเท่าไว้หลายแบบ ต่อมาในปี ค.ศ. 1832 ริเชล็อต (Richelot) จึงได้มีมีผลงานการคิดค้นวิธีสร้างรูป 257 เหลี่ยมด้านเท่าของเข้าออกเผยแพร่

เล่มที่ 5 ในเล่มนี้จะกล่าวถึงผลงานของเอน โตชล (Eudoxus) ในเรื่อง เกี่ยวกับทฤษฎีของสัดส่วน ซึ่งมีความสำคัญมาก ทั้งในแง่ที่ช่วยกู้หน้าให้พอกไปทางเรียน และ ในแง่ที่ร่วมกับทฤษฎีเป็นรากฐานในการวิเคราะห์ระบบเลขจำนวนจริง (The real number system of mathematical analysis) ซึ่งเดเดกินด์ (Dedekind) และ ไวย์ล์สตราส์ (Weierstrass) เป็นผู้พัฒนาขึ้นในตอนหลัง

ตามทฤษฎีของเขาว่าเราอาจตีความหรือกล่าวให้ง่าย ๆ ได้ดังนี้

ถ้า A, B, C, D เป็นขนาดที่ไม่ได้คิดเครื่องหมายใด ๆ 4 ขนาด โดยที่ A และ B เป็นขนาดชนิดเดียวกัน (ต่างก็เป็นเส้น, มุม, พื้นที่หรือปริมาตร) C และ D ก็ เป็นขนาดชนิดเดียวกันแล้ว $A : B$ จะเท่ากับ $C : D$ เมื่อ

$mC = nD$ ในขณะที่ $mA = nB$ ส่วนรับค่า m, n ที่เป็นเลขจำนวนเต็ม มากที่ก่อให้เกิดเศษ

เล่มที่ 6 จากเล่มนี้เราจะได้ทราบเกี่ยวกับการนิทานเกี่ยวกับทฤษฎีของสัดส่วน ของเอน โตชล ไม่ใช่กับเรขาคณิตยุคโบราณ ซึ่งจะทำให้เกิดมีทฤษฎีเบื้องต้นเกี่ยวกับส่วนเหลี่ยม คล้าย การสร้างสัดส่วนตัวอ่อน ๆ เมื่อกำหนด สัดส่วนตัวที่ 3 ตัวที่ 4 และตัวกลางมาให้แล้ว การแก้สมการก่อส่องในวิชาพีชคณิตจะมีวิธีการทางเรขาคณิต ซึ่งจะได้กล่าวต่อไป ทฤษฎีบทที่รู้จักกันดีที่สุดคือ ทฤษฎี勾股定理 (Pythagorean theorem) ที่กล่าวไว้ในรูปส่วนเหลี่ยมคล้ายนี้ บนพื้นที่จะเป็นรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส และ勾股定理 คือ

เราอาจกล่าวได้ว่า พอกไปทางเรียนเรื่องแรก ๆ คงรู้จักทฤษฎีต่อไป ที่สำคัญ

อยู่ในหนังสือเล่มนี้หมดแล้ว แต่การพิสูจน์ต่าง ๆ ที่มีมาก่อนสมัยของ เออน ได้ชุส์มีผิดพลาดอยู่ด้วย เพราะเป็นการพิสูจน์ที่ยกถูกกฎไว้เรื่องสัดส่วนที่ยังไม่สมบูรณ์ เป็นหลัก

лемที่ 7 เริ่มต้นด้วยขบวนการหา ห.ร.ม. ของจำนวนเต็ม 2 จำนวนหรือมากกว่านั้น ซึ่งเรียกว่าขั้นตอนวิธีของยุคลิด (Euclidean algorithm) และอาจใช้กับส่วนที่สองจำนวนนั้นเป็นจำนวนเฉพาะต่อกัน (Relatively Prime) หรือไม่ได้ด้วย nokจากนั้นยังมีกฎไว้เรื่องสัดส่วนในกรณีที่เป็นตัวเลขและมีคุณสมบัติเช่นดังของตัวเลขอีกมาก

лемที่ 8 ส่วนใหญ่เกี่ยวกับเรื่องสัดส่วนต่อเนื่อง (continued proportions) และอนุกรมก้าวหน้าทางเรขาคณิตที่เกี่ยวข้อง เช่น ถ้ามีสัดส่วนต่อเนื่องเป็น $a : b = b : c = c : d$ แล้วก็จะได้ว่า a, b, c, d ก็จะอยู่ในอนุกรมก้าวหน้าทางเรขาคณิต

лемที่ 9 เล่มนี้มีกฎไว้ที่ความสำคัญหลายบท เช่น กฎภูบันฑ์ที่ 14 ซึ่งเกี่ยวกับเป็นกฎภูบันฑ์ฐานของเลขมิตร (fundamental theorem of arithmetic) ที่ว่า "เลขจำนวนเต็มใด ๆ ที่มีค่ามากกว่า 1 จะสามารถเขียนแสดงเป็นผลคูณของจำนวนเฉพาะได้ เพียงทางเดียวเท่านั้น"

กฎภูบันฑ์ 35 เป็นการพิสูจน์สูตรผลบวกของอนุกรมก้าวหน้าทางเรขาคณิตที่มีอยู่ n ท่อน โดยใช้วิธีทางเรขาคณิต และกฎภูบันฑ์ที่ 36 เป็นการพิสูจน์สูตรของเลขประเพณี perfect number ที่มีชื่อเลียงและกล่าวไปแล้ว

นอกจากนี้ ในเล่มที่ 9 นี้ ยังมีสิ่งที่เด่นอีกอย่างหนึ่งคือ การพิสูจน์กฎภูบันฑ์ที่ 20 ของยุคลิด (ที่ว่า จำนวนของจำนวนเฉพาะมีไม่ลิ่มสุด) ซึ่งนักคณิตศาสตร์โดย

лемที่ 10 เกี่ยวกับจำนวนอัตติกายะ โดยใช้วิธีทางเรขาคณิต ซึ่งนักปรัชญาหลายคนมีความเห็นกันว่าหนังสือเล่มนี้ดูจะเป็นพนังสือเล่มที่โถ่ที่สุดของยุคลิด เมนตัน เนื้อหาส่วนใหญ่ดูเหมือนได้มาจากการของ Theactetus แต่เราที่ให้เกียรติยุคลิดในแบบที่เขาเป็นผู้ทำให้สมบูรณ์ชั้น และได้แยกยะไว้อย่างละเอียดได้อย่างดียิ่ง ทั้งเมื่อมองผ่าน ๆ แล้ว ก็คล้ายกับว่าหนังสือเล่มนี้ได้เขียนขึ้นมาโดยใช้การให้เหตุผลอย่างนามธรรม โดยไม่มีสัญลักษณ์ทางพีคณิตมาก่อน ด้วย กฎภูบันฑ์สำคัญ ๆ ในหนังสือเล่มนี้มีหลายบท เช่นบทที่ 1 ซึ่งเป็นพื้นฐานของวิธีการที่เรียกว่า ระเบียบวิธีเกลี่ย (method of exhaustion) ซึ่งกล่าวไว้ว่า "ถ้าจากขนาดใด ๆ เราเอาส่วนหนึ่งที่ไม่น้อยกว่าครึ่งหนึ่งของมันออกไป และจากส่วนที่เหลือก็เอาอีกส่วนหนึ่งที่ไม่น้อยกว่าครึ่งออกไปอีก ทำเช่นนี้เรื่อย ๆ ไป "ในที่สุดก็จะคงเหลือขนาดที่น้อยกว่าขนาดใด ๆ ที่กำหนดขึ้นมาให้เป็นชนิดเดียวกัน"

หนังสืออีก 3 เล่มที่เหลือ คือเล่มที่ 11, 12 และ 13 นั้น เป็นเรื่องที่เกี่ยวกับเรขาคณิตสามมิติ (Solid geometry) ซึ่งจะครอบคลุมเนื้อหาส่วนใหญ่ในหนังสือ

เรขาคณิตชั้นมัธยมของเอมีริกาในปัจจุบัน ยกเว้นเรื่องเกี่ยวกับทรงกลม ดังรายละเอียด ต่อไปนี้

เล่มที่ 11 เป็นคำจำกัดความ ทรงตัวไก่ยังกับลิ้นและรากน้ำ ในบริภูมิและภาคตู้ ภัยกับรูปทรงสี่เหลี่ยมขนมเปียกปูน (parallelepipeds)

เล่มที่ 12 เป็นเรื่องของการนำเสนอเอารูปการระเบียงวิธี เกี่ยวกับมาใช้ในการหาปริมาตร อยู่ในชุด ประมาณ 370 ปีก่อนคริสต์ศักราช เป็นผู้คิดวิธีการนี้ขึ้น และอาจถือได้ว่าวิธีการนี้คงใช้เป็นครั้งของช้อความแย้งกันแต่จริงของพวกรากที่เป็นสามเหลี่ยมของผลาได้ วิธีการนี้ใช้สมมุติฐานข้อแรกเป็นหลัก และมีทฤษฎี เป็นพื้นฐานดังต่อไปนี้ “จากขนาดใด ๆ ขนาดหนึ่ง ถ้าเราตัดส่วนที่ไม่น้อยกว่าครึ่งหนึ่งของมันออก ไปและจากขนาดที่เหลือเราตัดส่วนหนึ่งที่ไม่น้อยกว่าน้อยกว่าครึ่งหนึ่งของมันออก ไปอีกเช่นนี้เรื่อย ๆ ไปในที่สุด ก็จะเหลือขนาดที่มีความยาวน้อยกว่าขนาดอีกอันหนึ่ง ซึ่งเป็นชนิดเดียวกัน และกำหนดไว้ล่วงหน้าก่อนหน้าได้”

เล่มที่ 13 เป็นเรื่องของการคิดสร้างรูปทรงต่าง ๆ 5 แบบที่เรียกว่าทรงหลายหน้าปกติ “regular polyhedra” ให้บรรจุอยู่ในทรงกลม

วิธี (หรือแบบ) การเขียนหนังสืออิลิเมนต์ของยุคลิด

แม้ว่าเนื้อหาในหนังสืออิลิเมนต์จะเป็นเรื่องที่สำคัญมาก แต่สิ่งที่อาจจะลับลับไปยัง ใจได้แก่รูป (หรือแบบ) การเขียน (หรือการแสดง) เนื้อหาต้น ๆ ออกแบบ และอันที่จริงเป็นรูปแบบที่มีอยู่แล้วในหนังสืออิลิเมนต์ของยุคลิด เล่มนี้ได้กล่าวมาเป็นเบบอย่างของรูป หรือลักษณะของคณิตศาสตร์แผนใหม่แล้วด้วย

ดังได้พูดไว้ในตอนต้นแล้วว่าความสำเร็จที่ยังให้มาที่สุดอย่างหนึ่งของนักคณิตศาสตร์ทางกรีก ไม่รายงานเพียง การแสดงรูปความคิดแบบมีติกาเป็นเบื้องต้น (postulational form of thinking) ซึ่งเราต้องทราบวิธีการกันติดๆ แล้ว กล่าวคือในการแสดงรูปประยุคในระบบพิรนัย (deductive system) นั้น เราต้องแสดงว่าประโยชน์คืออะไร ให้มันเป็นผลก็ต้องทราบประโยชน์โดยอันก่อน ๆ บางอันอาจจะมีเหตุผลจริง ๆ ซึ่งอันก่อน ๆ บางอันก็ได้มาจากการประยุคอันก่อน ๆ ยังที่นั้นไม่ถูกและก็เป็นที่กันลงนี้เรื่อย ๆ ไป แต่เราจะเห็นว่าความเชื่อถือกันเป็นสูตร ไม่อาจจะย้อนชันไปโดยไม่จำเป็นได้ ดังนั้นตอนนี้รูปแรกที่สุดเราก็ต้องยกเว้นรูปประยุคที่ไม่ต้องมีการพิสูจน์จะกวนใจนั่งเสียก่อนมีผลนั้นก็จะเกิดวนเวียนแบบไม่มาจากการใช้และใช้ภาษา ไม่ใช่จริง ประยุค

ประยุคที่ต้องถือค่าไว้ก่อนที่จะในตอนแรกนี้เราเรียกติกาสัจพจน์หรืออักเต้ยมของการสร้าง

ประโยชน์ ๆ ต่อไป ลักษณะการจัดหรือสร้างประโยชน์แบบนี้เอง ที่เราเรียกว่ารูปความคิดแบบมีกิติกา เป็นเบื้องต้น

ยังที่จริงจากเรื่องนี้เราถึงชื่นชมผลงานของยุคลิด ในแท่นเชาได้แสดงวิธีการพิสูจน์ไว้อย่างถูกต้องตามหลักเกณฑ์ที่เป็นแบบอย่างได้นั่นด้วย อย่างไรก็ตามมาในศตวรรษที่ 17 และ 18 เราได้ลงทะเบียนรูปการพิสูจน์แบบของยุคลิด ไม่มาก แต่หลักการเรื่องการกำหนดกิติกาขึ้นก่อนนั้น ยังคงมีแทรกอยู่เก็บทุกสาขาของทุกสาขาวิชุณิตศาสตร์ ในปัจจุบันนี้ ทั้งนักคณิตศาสตร์หลายคนก็ต้องเอาว่า ไม่เพียงแต่ความคิดทางคณิตศาสตร์ที่ต้องเป็นความคิดที่ต้องมีชื่อ ทดลองเป็นเบื้องต้นเท่านั้น แต่ในทางกลับกันก็ใช้ด้วยและยังมีผลงานอันหนึ่งที่เป็นไปได้ในปัจจุบัน คือ การสร้างเรื่องราวที่จะต้องศึกษาขึ้นใหม่อีกแบบหนึ่งที่เรียกว่าลัจพจน์ (axiomatics) ซึ่งเป็นเรื่องของการตรวจสอบคุณสมบัติทั่วไปของเขตของข้อทดลองเบื้องต้นและของความคิดที่ต้องมีข้อทดลองเป็นเบื้องต้นทั้งนั้น

เราไม่ทราบแน่ชัวร์ยุคลิด ได้อ้อะไร เป็นข้อทดลองเบื้องต้นของเข้า ทั้งไม่รู้ว่ามีเท่าไร ด้วย เพราะผู้มีพูมพุ่นต่อ ๆ มาได้ตัดแปลงและเพิ่มเติมไปเลี้ยงแล้ว แม้กระทั่งเรื่องของคำศัพท์ที่ใช้ในสมัยของพากเกรกตอนแรก ๆ นั้น เขายังอ่าวด่าลัจพจน์ และ อักเสบมันต่างกัน โดยคำรามหมายความว่า สิ่งที่ต้องว่า "จริง" ในวิทยาการแห่งหนึ่ง ๆ (ในที่นักคือเรขาคณิต) ส่วนคำหลังจะหมายความว่า สิ่งที่ต้องว่าเป็นความจริงโดยทั่ว ๆ ไปในวิทยาการทุกแห่งนั้น แต่ต่อมา ก็ใช้ไปในความหมายอื่น และมาในสมัยนี้เรา ก็ไม่ถือว่าต่างกันแล้ว หรือให้ใช้คำ 2 คำ ในความหมายที่แทนกันได้

ตามหลักฐานที่มีอยู่ เราอาจกล่าวได้ว่า ยุคลิดคงได้ถือว่าข้อทดลองเบื้องต้นของเขาก็คือประโยชน์ 10 ประโยชน์ ซึ่งใช้แทนประโยชน์ต่อไปนี้ได้ โดยที่ประกอบด้วยอักเสบ (หรือ common notions) 5 ประโยชน์ และลัจพจน์ (ทางเรขาคณิต) อีก 5 ประโยชน์

- A.1 สิ่งทั้งหลายซึ่งเท่ากันสิ่งเดียวกันย่อมเท่ากัน
- A.2 ถ้าเราสิ่งที่เท่ากันมาเพิ่มให้สิ่งที่เท่ากันแล้ว ผลย่อมเท่ากัน
- A.3 ถ้าเราสิ่งที่เท่ากันออกจากการสิ่งที่เท่ากันแล้ว ส่วนที่เหลือย่อมเท่ากัน
- A.4 สิ่งทั้งหลายซึ่งทั้งกันได้สมพัน ย่อมเท่ากัน
- A.5 ส่วนทั้งหมดย่อมใหญ่กว่าบางส่วน
- P.1 เราสามารถลากเส้นตรงจากจุดใด ๆ ไปยังจุดใด ๆ อีกจุดหนึ่งได้ 1 เส้น (It is possible to draw a straight line from point to any other point)
- P.2 เราสามารถที่จะต่อเส้นตรงที่เห็นว่ามีจำกัด (finite straight

line) ออกໄປໄโดยไม่มีกำหนดสุดไร้ (produce (it) indefinitely)

P.3 เรายสามารถที่จะเขียนบางกลมที่มีจุดใด ๆ เป็นจุดศูนย์กลาง และมีรัศมีของวงกลมที่เท่ากันไปสัมผัสกันที่จุดศูนย์กลางๆ ใจกลางมาจากการจุดศูนย์กลางนั้นได้

P.4 หมุนจากทุกมุมย่อมเท่ากัน

P.5 ถ้าเลี้ยวตรง เส้นหนึ่งตัดเส้นตรงสองเส้น ให้ขาด ให้มีรอยในบนหัวเส้นเดียวกันของเส้นตัดรวมกันเข้ากันอยู่ก่อนแล้ว ถ้าต่อเส้นตรงทั้งสองออกໄປໄโดยไม่มีที่สิ้นสุด เส้นตรงทั้งสองนั้น ก็จะไปตัดกันบนหัวเส้นที่มุ่งรวมกัน ได้โดยก่อนลากเส้นสองมุมจาก

เมื่อเป็นเช่นนี้ก็มันให้เข้าใจว่าประพจน์รวมทั้งหมดถึง 465 บท ได้มาจากการประโยชน์เพียง 10 ประโยชน์เท่านั้น (ซึ่งนับว่าเป็นเรื่องที่น่าอัศจรรย์ใจมาก) โดยยุคลิดจะใช้วิธีหรือขั้นตอนการแบบที่เรียกว่า synthesis เป็นหลัก กล่าวคือเริ่มจากลิ่งที่รู้แล้วและง่าย ๆ ไปเป็นลิ่งที่ไม่รู้และซับซ้อนขึ้น

สรุปลักษณะสำคัญของนั้งสังคัญคือความเคร่งของยุคลิด

1) หนังสือชุดอิลิเมนต์ประยุกต์ด้วยพากที่มีนัยความ (Definitions), สังคพจน์ อักรเชิญ (หรือ Common Notions) และประพจน์

2) ยุคลิดได้ให้ความค่าตัวพหุทัศน์ไว้ในหนังสือทุกค่า เช่น จุด, เส้น, สามเหลี่ยม

3) ยุคลิดถือว่าอักรเชิญ กับ สังคพจน์ มีความหมายต่างกันกล่าวคืออักรเชิญหมายถึงลิ่งที่ว่าเป็นจริงในวิทยาการทุกแห่ง เช่น ถ้าหัวลิ่งที่เท่ากันมีอยู่จากลิ่งที่เท่ากัน ส่วนที่เหลือย่อมเท่ากันเป็นต้น ส่วนสังคพจน์หมายถึง ลิ่งที่ถือว่าเป็นจริงในทางเรขาคณิต เช่นจะลากเส้นตรงเส้นหนึ่งจากจุดใด ๆ ไปยังจุดใด ๆ อิกจุดหนึ่งได้ เป็นต้นแต่ในสมัยปัจจุบันนักคณิตศาสตร์ไม่ถือว่าค่าหัวลิ่งส่องนี้มีความหมายต่างกัน

4) ส่วนมากการพิสูจน์ตามที่ปรากฏอยู่ในหนังสือ เป็นวิธีที่ถูกต้องตรงตามหลักเกณฑ์อย่างเคร่งครัด ยิ่งกว่านั้น การพิสูจน์ทฤษฎีบางบทของยุคลิด อาจจัดได้ว่าเป็นวิธีการให้เหตุผลในทางคณิตศาสตร์ที่สละสละยามากจนถือว่าเป็นแบบฉบับที่ดี เช่นการพิสูจน์ “เรื่องจำนวนเฉพาะมีจำกัด” (The number of prime numbers is infinite)

กิจกรรมการเรียนที่ 3.1

1. ตามหลักฐานที่มีอยู่ทุกให้ทราบว่าอยุคคลิตต่อว่าห้องกลงเบี้ยงตันก็คือประไยค 10 ประไยคซึ่งประกอบด้วยอักษรเขียน 5 ชื่อ และสัจพจน์ 5 ชื่อ ห้องกลงเหล่านั้นกล่าวไว้ว่าอย่างไร
2. จงศึกษาและสรุปเกี่ยวกับเนื้อหาสาระของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 13 เล่ม

3.2 ข้อบกพร่อง ในหนังสืออัลเบนต์ของยุคลิต

ข้อบกพร่องหรือจุดอ่อน ในหนังสือชุดอัลเบนต์ ของยุคลิตตามความคิดเห็นของนักคณิตศาสตร์รุ่นหลังมี 3 ประการ กล่าวดังนี้

1) การสมมุติโดย ๑ โดยไม่มีข้อตกลงที่เรียกว่าอักขระหรือสัญลักษณ์ เป็นหลักตัวอย่าง เช่น

ก) ยุคลิตถือว่าเส้นตรงยาวไม่จำกัด แต่ข้อความในลักษณะหมายถึงเราจะต้องเส้นตรงໄດ้โดยไม่สิ้นสุด (Endless) หรือไม่มีขอบเขตซึ่งคืน (Boundless) เท่านั้น และในปี ค.ศ. 1854 ริมอนน์สามารถแสดงให้เห็นความแตกต่างระหว่างการไม่มีขอบเขตซึ่งคืน (Unboundness) และความไม่จำกัด (Infinite) ของเส้นตรงได้

ก) ยุคลิตถือว่า ถ้าเส้นตรงผ่านจุดยอดเข้ามาในรูปสามเหลี่ยมแล้ว เมื่อต่อเส้นตรงเส้นนั้นออกไปมากพอ เส้นตรงนี้จะต้องตัดด้านซึ่งอยู่ตามข้างของรูปสามเหลี่ยมนั้น แต่ต่อไปในปี ค.ศ. 1882 พาช (Pasch) ได้ระบุหัวใจว่าจำเป็นจะต้องมีข้อตกลงเบื้องตนรับรองด้วย ดังนั้นจึงมีผู้เรียกชื่อข้อตกลงเบื้องตนในเรื่องนี้ว่า ข้อตกลงเบื้องตนของพาช (Pasch's Axiom)

ค) ยุคลิตถือว่า จะต้องมีจุดตัดของวงกลมหรือของเส้นตรงเสมอแต่ก็คณิตศาสตร์ตราชันกว่า จำเป็นจะต้องมีข้อตกลงเบื้องตนเรื่องการต่อเนื่อง (Continuity Postulate) รับรองด้วย เช่นข้อตกลงเบื้องตนของ เดเดคินท์ เป็นดังนี้

ง) ยุคลิตถือว่า มีเส้นตรงเพียงเส้นเดียวเท่านั้นที่เชื่อมระหว่างจุดที่ต่างกันสองจุดได้ แต่ข้อความในลักษณะของยุคลิตซึ่งกล่าวว่า "เราสามารถลากเส้นตรงเส้นหนึ่งจากจุดใด ๆ ไปยังจุดใด ๆ อีกจุดหนึ่งได้" ไม่ได้หมายความว่าจะสามารถลากเส้นตรงนั้นได้เพียงเส้นเดียว

2) การใช้วิธีการยกซ้อนกัน (Principle of Superposition) ในกรณีสูญน์เรื่องการทำกันของรูปสามเหลี่ยม ชั้นนักคณิตศาสตร์รุ่นหลังเห็นว่าวิธีการเช่นนี้ไม่เหมาะสม เพราะมีข้อดีด้าน เดี๋ยวนี้ ถ้าถือว่าจุดเป็นตัวแห่งแสงแล้ว ก็จะเคลื่อนที่ไม่ได้จริงควรที่จะใช้ข้อตกลงเบื้องตนเสียก่อน โดยจะต้องมีขามากา เคลื่อนที่ และลักษณะ เกี่ยวกับการเคลื่อนที่นักคณิตศาสตร์นิยามการเคลื่อนที่ว่า "การเคลื่อนที่ของการเปลี่ยนตำแหน่งของรูปเรขาคณิตบนพื้นราบโดยที่ระยะระหว่างจุดสองจุดได้ ของรูปนั้นไม่เปลี่ยนแปลง" สังหารับลักษณะของการเคลื่อนที่นั้นมีข้อความว่า "รูปเรขาคณิตเคลื่อนที่ได้จากนิยามและลักษณะ จึงทำให้สร้างนิยามใหม่ว่า รูปเรขาคณิตสองรูปจะเท่ากันทุกประการก็ต่อเมื่อเคลื่อนรูปหนึ่งให้ทับ

อีกรูปหนึ่ง ได้ลับ

3) การให้คำนิยามคำตัวพทที่ใช้ก็คือ เนื่องจากยุคลิดพยากรณ์จะให้นิยามหรืออย่างน้อยๆให้คำอธิบายคำตัวพททางเรขาคณิตที่ใช้ก็คือ เช่น จุด เส้น และส่วนเหล่านี้เป็นต้น แต่คำนิยามของจุดและเส้นต่างที่ยุคลิด ก็กำหนดไว้ว่า จุดคือสิ่งที่ไม่มีขนาด (A point is that which has no part.) และเส้นคือสิ่งที่มีความยาวแต่ไม่มีความกว้าง (A line is breadth less length) มิได้หมายความว่าบุคคลอื่นจะเข้าใจหมายเหตุได้อย่างยากต้องเพาะถ้อยคำที่ใช้ในการอธิบายความหมาย กลับยังมีความหมายอีกชั้นหนึ่งหากว่าความหมายของจุดและเส้นเอง และเมื่ออธิบายความหมายของคำเหล่านี้แล้ว ก็อาจจะต้องบัญญัติคำนองเดียวกันนักกับคำอื่น ๆ ที่อย่างถึงในเวลาต่อไป จะกว่าจะเป็นที่เข้าใจได้ตรงกันที่ทำการอธิบายความหมายของตัวอย่างคำที่กระทำต่อเนื่องกันเป็นทอดๆ นั้น อาจจะข้อนอกลับลงมาที่คำเดิม หรืออาจจะเลยออกนอกทางไปจบท่าที่สิ้นสุดไม่ได้ จะนั้นเพื่อชัดปัญหาซึ่งนี้ให้หมดไปให้หมดศรั้งแล้วให้จังตกลงหรือก็คือให้ใช้คำบางคำ เช่น จุด เส้น ระหว่างน้ำ โดยไม่ให้คำนิยาม ดังนี้ก็จะเป็นพากอนิยามตัวพท

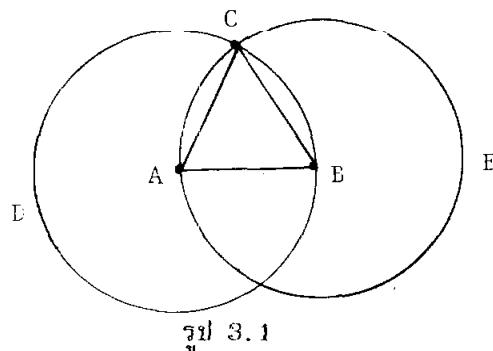
ข้อบกพร่องของยุคลิด ในอัลเบนตัน ขอยกตัวอย่างดังต่อไปนี้

1. การสมมุติที่ไม่ได้ระบุหรือเชิญไว้ (Tacit assumption)

มีบางสิ่งบางอย่างที่ยุคลิดสรุปไว้เป็นจริงแต่ไม่ได้ระบุไว้ และหากให้เกิดขึ้นไห้ชั้นได้ ขอยกตัวอย่างประพจน์ 1 ในหนังสือเล่มที่ 1 มาเป็นตัวอย่างดังนี้

I I On a given straight lines to construct an equilateral triangle.

ประพจน์นี้ “ก็假設直線一條 令之等長 使之等形” ให้และใช้ร่างสามเหลี่ยมที่เท่ากันนั้นก็ใช้ยุคลิด ดำเนินการดังนี้



- ให้ \overline{AB} เป็นส่วนของเส้นตรงที่ก่อหนดให้จะต้องสร้างสามเหลี่ยมด้านเท่าบันด้าน \overline{AB}
 - ให้ A เป็นศูนย์กลาง รัศมี \overline{AB} เขียนวงกลม ACD (สัจพจน์ 3)
 - ให้ B เป็นศูนย์กลาง รัศมี \overline{BA} เขียนวงกลม ACE (สัจพจน์ 3)
 - แต่ A เป็นจุดศูนย์กลางของวงกลม CDB ทำให้ \overline{AC} เท่ากับ \overline{AB} นิยาม 15
 - ทำนองเดียวกัน B เป็นจุดศูนย์กลางของวงกลม CAE ทำให้ $\overline{BC} = \overline{BA}$ นิยาม 15
 - ได้พิสูจน์แล้วว่า \overline{CA} เท่ากับ \overline{AB} ดังนั้น \overline{CB} จึงเท่ากับ \overline{AB} และ สิ่งทั้งหลายที่เท่ากันล้วนอันเดียวกันแล้วข้อความเท่ากัน จึงทำให้ \overline{CA} 邪าวเท่ากับ \overline{CB} (common notion 1)
 - ดังนั้น ด้าน \overline{CA} , \overline{AB} , \overline{BC} จึงเท่ากัน
 - นั่นคือ ABC เป็นรูปสามเหลี่ยมด้านเท่าที่สร้างบนด้าน \overline{AB} ที่ก่อหนดให้การสร้างวงกลมจากการพิสูจน์เป็นไปตามสัจพจน์ 3 ไม่มีสัจพจน์ใดเลยที่ประกันว่า วงกลมสองวงตัดกันที่จุด ถ้าไม่ตัดกันคือวงกลมมีช่อง ให้และวงกลมทั้งสองก็จะไม่มีจุดร่วมกัน ดังนั้นจุดตัดจะมีได้ก็ต้องเป็นสัจพจน์หรือการพิสูจน์ แต่ยุคลิด ไม่มีหังสัจพจน์หรือการพิสูจน์ที่แสดงว่ามีจุดตัดนี้ นั่นก็แสดงว่าการพิสูจน์ประพจน์นี้ไม่สมเหตุสมผล (invalid)
- จากตัวอย่างนี้ถ้าพิจารณาแล้วล้วงเหยื่อคลิด ขาดไปก็คือสัจพจน์ของความต่อเนื่อง (Axiom of continuity)

2. ส่วนใหญ่เท่ากับผลรวมของส่วนย่อย (The Whole Equals the Sum of its Parts)

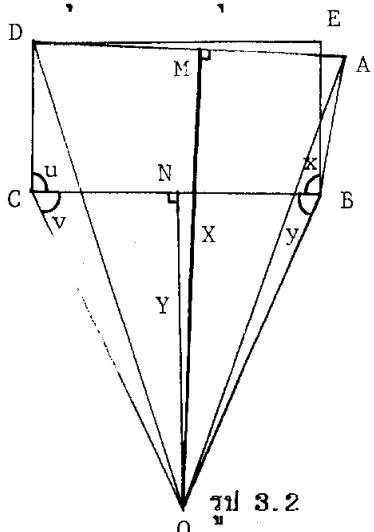
ลองพิจารณาทฤษฎีต่อไปนี้

ทฤษฎีที่ (1) บุมป้านทุกบุมเป็นบุมจาก

พิสูจน์ ให้ ABC เป็นบุมป้าน ดังนั้นเส้นตั้งจาก \overline{BE} จึงอยู่ในบุม ABC
สร้างลีสเหลี่ยมผึ้งผ้า BCDE โดยให้ $\overline{BE} = \overline{BA}$

- เพราะว่า \overline{AD} กับ \overline{BC} ไม่ขานกัน ดังนั้นเส้นตั้งจากจากจุดแบ่งครึ่งด้านทั้งสอง คือ MX และ NY จะพบกันที่จุด O
- ลาก \overline{OA} , \overline{OB} , \overline{OC} และ \overline{OD}
- \overline{ON} ตั้งฉากกับ \overline{BC} และ N เป็นจุดกึ่งกลางของ \overline{BC}
ทำให้ $\overline{OB} = \overline{OC}$ และทำนองเดียวกัน $\overline{OM} = \overline{ON}$ ตั้งฉากกับ

- \overline{AD} และ M เป็นจุดกึ่งกลางของ \overline{AD} ทำให้ $\overline{OA} = \overline{OD}$
- $\overline{AB} = \overline{CD}$ โดยการสร้าง
 - ดังนั้น $\triangle OAB = \triangle OCD$
 - และ $\angle OBA = \angle OCD$
 - แต่ส่วนรวมเท่ากันผลบวกของส่วนย่อย
 - ดังนั้น $\angle x + \angle y = \angle u + \angle v$
 - แต่รูปสามเหลี่ยม OBC เป็นรูปสามเหลี่ยมหน้าจั่ว
นั่นก็คือ มุมป้านเท่ากันมุมฉาก

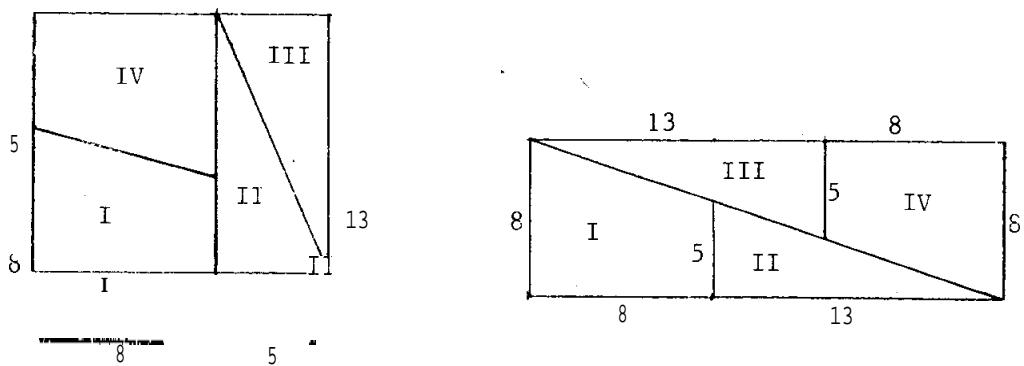


รูป 3.2

3. อันตรายจากการสร้างรูป (The Danger in Diagrams)

ในหนังสืออิล เมนเด้น เริ่มต้นจากเลิงก์พาดให้ สร้าง แล้วมาพิสูจน์ เป็นที่น่าสังเกตว่าการสร้างทุกครั้งเมื่อสร้างเส้นซึ่งพิสูจน์โดยไม่ทราบว่าการสร้างนั้นถูกต้องหรือเปล่า ขอให้ดูสิ่งต่อไปนี้เป็นตัวอย่าง

ก็พาดเส้นให้รัศมีจัตุรัสยาวด้านละ 13 หน่วย ให้แบ่งจัตุรัสน้อยออกเป็นเส้นให้รัศมีผืนผ้า ส่องรูป ขนาด 8×13 และ 5×13 ตามลำดับ จากนั้นแบ่งรูป (8×13) ออก เป็นรูปเส้นให้รัศมีความหมายเท่ากันสองรูป โดยให้ด้านหนานายาว 8 และ 5 หน่วยตามลำดับแล้ว แบ่งรูป (6×13) ออกเป็นสามเหลี่ยมมุมฉากเท่ากันสองรูป ให้มีฐานมุมฉากยาว 5 กับ 13 หน่วย จากนั้นเรียงรูปนี้ให้เป็นเส้นให้รัศมีผืนผ้า ดังรูป



รูป 3.3

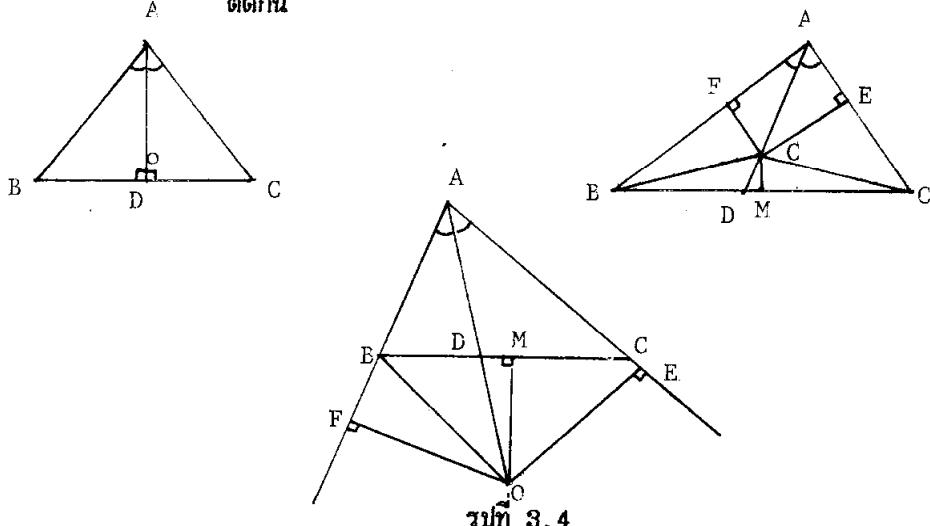
จากรูปจะเห็นว่า พื้นที่ของรูปจัตุรัสคือ $13^2 = 169$ ตารางหน่วยแต่พื้นที่ของสี่เหลี่ยมผืนผ้า คือ $8 \times 21 = 168$ ตารางหน่วย

พื้นที่หายไปในรูป 1 ตารางหน่วย คงจะมีที่ใดแน่

ลิงเพ็ชตราดจากภาระสร้างรูบันนี้ยังมีกิมาก ขอให้พิจารณาข้อความต่อไปนี้
สามเหลี่ยมทุกรูปย่อมเป็นสามเหลี่ยมหน้าจ้ำ

กำหนดให้ $\triangle ABC$ เป็นรูปสามเหลี่ยมใด ๆ

- สร้าง
- แบ่งครึ่งมุม A ด้วย \overline{AD} แบ่งครึ่ง \overline{BC} ที่จุด M
 - จากจุด M ลาก \overline{MO} ให้พอดังกัน \overline{BC}
 - เส้น \overline{MO} กับ \overline{AD} ไม่ใช่เส้นตรงเดียวกัน และไม่ขนานกันย่อมตัดกัน



รูปที่ 3.4

ให้เลันหั้งสองตัดกันที่จุด O จะนี้จะเห็นว่าพอดีเป็นได้ 3 กรณี คือ

กรณีที่ 1 จุด O อยู่บน \overline{BC}

กรณีที่ 2 จะ O อยู่ในรูปสามเหลี่ยม ABC

กรณีที่ 3 จะ O อยู่นอกรูปสามเหลี่ยม ABC

ในการที่ 2 และ 3 ลาก OF และ OE ให้ตั้งฉากกับ AB และ AC หรือล่วนที่ต่ออยู่ไปตามลำดับ ลาก OB และ OC

พิสูจน์กรณีที่ 1

- \overline{AD} ตั้งฉากกับ \overline{BC} ทำให้ $\angle BDA = \angle CDA$
- \overline{AD} แบ่งครึ่ง $\angle BAC$ ทำให้ $\angle BAD = \angle CAD$
- $\overline{AD} = \overline{AD}$
- ดังนั้น $\triangle ABD \cong \triangle ACD$ ทำให้ $\overline{AB} = \overline{AC}$
นั่นคือ $\triangle ABC$ เป็นรูปสามเหลี่ยมหน้าจั่ว

กรณีที่ 2 $\triangle AFO \cong \triangle ACE$

เพราะว่า $\angle AFO = \angle AEO, \angle OAF = \angle OAE$ และมี \overline{AO} เป็นด้านร่วม

- ทำให้ $\overline{AF} = \overline{AE}$ และ $\overline{OF} = \overline{OE}$
- $\triangle OBF \cong \triangle OCE$
 เพราะว่า $\overline{OF} = \overline{OE}, \angle LOFB = \angle LOEC, \overline{OB} = \overline{OC}$ โดยที่ OM แบ่งครึ่งตัวตั้งฉากกับ \overline{BC}
- ดังนั้น $\overline{FB} = \overline{EC}$
 นำส่วนหารกับ $\overline{AF} = \overline{AE}$ ทำให้ $\overline{AF} + \overline{FB} = \overline{AE} + \overline{EC}$
- นั่นคือ $\overline{AB} = \overline{AC}$

กรณีที่ 3 ก็คล้าย ๆ กับกรณีที่ 2 $\triangle AFO \cong \triangle AOE$

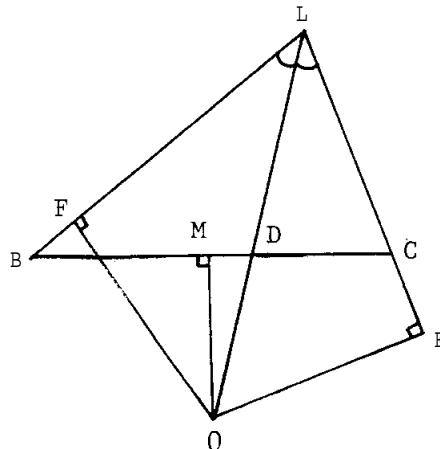
ทำให้ $\overline{AF} = \overline{AE}$ และ $\triangle OBF \cong \triangle OCE$

ทำให้ $\overline{BF} = \overline{CE}$

- ดังนั้น $\overline{AF} - \overline{FB} = \overline{AB} - \overline{EC}$
 นั่นคือ $\overline{AB} = \overline{AC}$

จากกรณีที่ 1 ให้เราสรุปว่า สามเหลี่ยมใด ๆ เป็นรูปสามเหลี่ยมหน้าจั่ว ข้อพิพากษากันนี้อยู่ที่การเรียงรูป แผนที่เป็นไปไม่ได้จะ O จะอยู่บน \overline{BC} หรืออยู่ในรูปสามเหลี่ยม ABC ดังนั้นกรณีที่ 2 จึงเกิดขึ้นไม่ได้ โอกาสที่จะเป็นไปได้คือกรณีที่ 3 แต่การเรียงรูปของกรณี

ที่ ๓ ไม่ถูกต้อง ปลายเส้นตั้งจากจุด O ไปยัง \overline{AB} กับ \overline{AC} นั้น จะต้องอยู่ภายในด้านหนึ่งและภายในนอกอีกด้านหนึ่ง ดังรูป



รูป 3.5

เมื่อพิสูจน์แล้วได้ว่า $\overline{AF} = \overline{AE}$ และ $\overline{BF} = \overline{CE}$ นั้น สमเหตุสมผล (Valid)

แต่ $\overline{AB} = \overline{AF} + \overline{FB}$ และ $\overline{AC} = \overline{AE} - \overline{EC}$ ไม่ใช่ $\overline{AC} = \overline{AE} + \overline{EC}$

ดังที่พิสูจน์มาแต่ก่อน จึงทำให้ $\overline{AB} = \overline{AC}$ ไม่ได้

การพิสูจน์ที่แล้ว ๆ เราเอามากันหรือลบกันตามที่เราเห็น หรือโดยสามัญสันนิกไม่มีสักพจน์อันใดระบุไว้ รูปที่เราวาดก็ไม่มีการพิสูจน์ว่าสร้างแล้วถูกหรือเปล่าสิ่งสำคัญที่สุดคือ ปัญหาที่ว่า F อยู่ระหว่าง A กับ B หรือไม่ E อยู่ระหว่าง A กับ C หรือไม่ ? ปัญหาเหล่านี้เป็นเรื่องของสัจพจน์ของลำดับ (Axioms of order) ที่บุคคลใดไม่ได้ระบุไว้

กิจกรรมการเรียนที่ 9.2

- ข้อมูลพื้นฐานในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ของยุคคลิตตามความคิดเห็นของนักคณิตศาสตร์รุ่นหลังนี้ ก็ประการ จงอธิบายหารือยกตัวอย่างประกอบ

3.3 สัจพจน์ของฮิลเบิร์ต (Hilbert's Axioms for Euclidean Geometry)

เมื่อมีความไม่สมบูรณ์เกิดขึ้นหลายประการ ในเรขาคณิตของยุคลิด จึงมีนักคณิตศาสตร์อีกหลายท่านได้พยายามที่จะหาทางกำจัดข้อบกพร่องเหล่านี้ และจากผลงานของนักคณิตศาสตร์ซึ่งมีชื่อว่า ฟาน เบราโน และ อีลแบร์ต ที่ให้ข้อบกพร่องทางตรรกศาสตร์ในวิชาเรขาคณิตของยุคลิด ได้ถูกกำจัดไปจนหมดแล้ว ที่ให้วิชาเรขาคณิตของยุคลิดตั้งอยู่บนรากฐานทางตรรกศาสตร์ และถูกต้องแน่นอนสมบูรณ์แบบ

ในบรรดาสัจพจน์ทั้งหลายที่ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อกำจัดข้อบกพร่องต่าง ๆ ที่นับว่าดีที่สุดคือ สัจพจน์ห้าที่ อีลแบร์ต สร้างขึ้นประกอบด้วย

- กลุ่มที่ 1 สัจพจน์ของการเกิด (Incidence axioms)
- กลุ่มที่ 2 สัจพจน์ของลำดับ (Order axiom)
- กลุ่มที่ 3 สัจพจน์ของการเท่ากันทุกประการ (Congruency axioms)
- กลุ่มที่ 4 สัจพจน์ของการขนาน (An axioms of parallels)
- กลุ่มที่ 5 สัจพจน์ของความต่อเนื่อง (Axiom of continuity)

กลุ่มที่ 1 สัจพจน์ของการเกิด (Incidence axiom) ประกอบด้วยสัจพจน์ต่าง ๆ 4 สัจพจน์

- 1.1 จะมีเส้นก่อไปบนจุด 2 จุดที่กำหนดให้
- 1.2 จะมีเส้นอย่างมากที่สุดหนึ่งเส้นก่อไปบนจุด 2 จุดที่กำหนดให้
- 1.3 ทุก ๆ เส้นจะมีจุดสองจุดเป็นอย่างน้อยมีจุด 3 จุดเป็นอย่างน้อยที่ไม่อยู่บนเส้นเดียวกัน
- 1.4 จะมีระยะทางเพียงระยะเดียวเท่านั้นที่ผ่านจุด 3 จุดใด ๆ ที่ไม่อยู่บนเส้นเดียวกัน

กลุ่มที่ 2 สัจพจน์ของลำดับ (Order axioms) ประกอบด้วยสัจพจน์ต่าง ๆ 4 สัจพจน์

- 2.1 ถ้า B เป็นจุดที่อยู่ระหว่างจุด A กับ C แล้วจุด A,B,C จะเป็นจุดที่ต่างกันบนเส้นเดียวนั่นเอง และ B ก็จะเป็นจุดที่อยู่ระหว่างจุด C กับ A ด้วย
- 2.2 สำหรับจุดสองจุดใด ๆ A และ B ซึ่งอยู่บนเส้น ฯ หนึ่งแล้วจะมีจุด C อย่างน้อยหนึ่งจุดซึ่งทำให้จุด B อยู่ระหว่าง A กับ C
- 2.3 ถ้า A,B,C เป็นจุด 3 จุดใด ๆ บนเส้นเดียวกันแล้วจะมีเพียงจุดเดียวใน 3 จุดที่อยู่ระหว่างจุดอีกสองจุดที่เหลือ

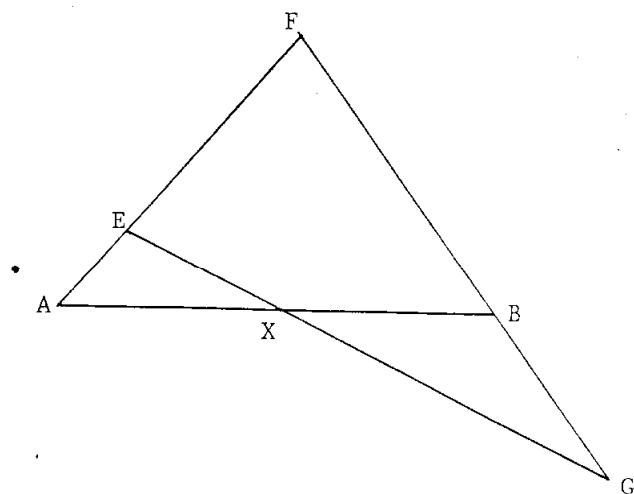
นิยามที่น่าสนใจของลิลเบอร์ต์คือรายกมากล่าวในท่วงที่ดังนี้

นิยาม เชิงเมนต์ AB (Segment AB) หมายถึงเซตของจุดทั้งหมดที่อยู่ระหว่าง A,B จุด และ B เวียกว่าเป็นจุดปลายของเชิงเมนต์ เชิงเมนต์ AB เมื่อ逆กัน เชิงเมนต์ BA

2.4 สัจพจน์ข้อนี้มีอยู่ว่าสัจพจน์ของพาช (Pasch's Axiom) กล่าวว่าให้ A,B,C เป็นจุด 3 จุดไม่อยู่บนเส้นเดียวกันให้ α เป็นเส้น ๆ หนึ่ง บนรูปสามเหลี่ยม ABC ซึ่งไม่ผ่านจุด A,B หรือ C ถ้า α ผ่านจุดในเชิงเมนต์หนึ่งในรูปสามเหลี่ยม ABC และมันจะผ่านจุดในเชิงเมนต์ที่เหลือเชิงเมนต์ได้เชิงเมนต์หนึ่ง

นิยาม ถ้า ABC เป็นจุด 3 จุด ไม่อยู่บนเส้นเดียวกันแล้ว เชิงเมนต์ AB,BC,CA และจุดปลายของมันเรียกสามเหลี่ยม ABC เชิงเมนต์ทั้งสามเรียกว่าด้านของสามเหลี่ยมและจุด 3 จุดเรียกว่าจุดยอด (vertices)

เนื่องจาก สัจพจน์ที่แล้วไม่ได้กล่าวเกี่ยวกับการเกิดจุดที่จะมีได้ซึ่งอยู่ระหว่างจุดสองจุดที่กำหนดให้เลยตั้งนี้จึงเกิดมีทฤษฎีชื่อว่า "ทฤษฎีกฎการมีอยู่" (Existence Theorem) กล่าวว่า "ถ้า A และ B เป็นจุดที่ต่างกัน 2 จุด บนเส้น ๆ หนึ่งแล้วจะมีจุด X ซึ่งอยู่ระหว่างจุด A กับ B เกิดขึ้นเสมอ"



พิสูจน์ จากสัจพณ์ 1.3 จะมีจุด E เกิดขึ้นห่างนอกเส้น \overline{AB}
 จากสัจพณ์ 1.1 เส้น \overline{AE} จะเชื่อมจุด A และ E ได้จาก \overline{AE}
 จากสัจพณ์ 2.2 จะมีจุด F บน \overline{AE} และ G บน \overline{FB} ซึ่งทำให้ E อยู่
 ระหว่าง F กับ A
 และ B อยู่ระหว่าง G กับ F ลาก \overline{GE} และ \overline{FB}
 เส้น \overline{GE} ไม่ผ่านจุด A, B หรือ F เพราะว่าถ้าผ่านจุด A จะ E
 จะทับจุด A และ \overline{GE} จะตัดกับ \overline{AF} ที่จุด A จะได้ยาวเท่านั้น
 ตามสัจพณ์ 1.2
 ถ้า \overline{GE} ผ่านจุด B \overline{GE} กล้ายเป็นเส้น BGE และจะตัดกับ \overline{AF}
 ที่จุด F เท่านั้น และเมื่อ \overline{GE} ผ่านจุด F ก็จะให้ผลเท่าเดียวกัน
 เพราะว่า E เป็นจุดอยู่ระหว่าง A และ F จากสัจพณ์ของพารา
 เมื่อเทียบกับ \overline{DF} เราจะได้ว่า \overline{GE} จะต้องพetyกัน \overline{AB} ที่จุด X ซึ่ง
 อยู่ระหว่างจุด A กับ B หรือไม่ก็ต้องพetyกัน \overline{FB} ที่จุด Y ซึ่งอยู่ระหว่างจุด F และ B
 แต่จุด Y จะเกิดขึ้นไม่ได้ทั้งนี้ เพราะว่าจากการสร้างจุดตัดกันระหว่างเส้น
 \overline{FB} กับ \overline{GE} คือจุด G และจุด G จะอยู่ระหว่างจุด F กับ B ไม่ได้ตาม Axiom
 ที่ 4 ที่บอกว่าจุด B อยู่ระหว่างจุด F กับ G
 ดังนั้นเส้น \overline{GE} จึงตัดกับ \overline{AB} ที่จุด X ซึ่งอยู่ระหว่างจุด A กับ B นั่น
 คือระหว่างจุด A กับจุด B มีจุด X เกิดขึ้น

กลุ่มที่ 3 สัจพณ์ของการเท่ากันทุกประการ (Congruency axioms)

- 3.1 ถ้า A และ B เป็นจุดที่ต่างกันบนเส้น α และถ้า A' เป็นจุด ๑
 หนึ่งบนเส้น β (ไม่จำเป็นต้องแตกต่างจาก α แล้วจะมีจุดเพียงจุด
 เดียวเท่านั้นคือ B' บนแต่ละรังสี β ออกมากจาก A' โดยที่เข็กเมนต์
 $A'B'$ เท่ากับเข็กเมนต์ AB ทุกประการ
- 3.2 ถ้าเข็กเมนต์ 2 ส่วนต่างกันเท่ากับส่วนที่ 3 แล้ว เข็กเมนต์ทั้งสองจะเท่า
 กันทุกประการและเห็นว่าการเท่ากันทุกประการเป็น equivalence
 relation นั่นคือ $\overline{AB} = \overline{CD}$ ถ้า $\overline{AB} = \overline{A'B'}$ และ $\overline{A'B'} = \overline{CD}$
- 3.3 ถ้าจุด C อยู่ระหว่าง A และ B และจุด C' อยู่ระหว่าง A', B'
 และถ้าเข็กเมนต์ $AC =$ เข็กเมนต์ $A'C'$ และเข็กเมนต์

$$CB = \text{เชิงเมต} C'B' \text{ และ } CB = \text{เชิงเมต} A'B'$$

- พิสัย** มุมหมายถึงจุด (ชิ้นเรียง vertex ของมุม) และรังสี 2 อัน เรียงแซนของมุม) ของมุมจากจุดนั้น
- 3.4 ถ้า BAC เป็นมุม ที่ เนื่องช่องมิต้านไม้ออยู่บนเส้นเดียวกันและก็คนใดให้ออยู่บนช่องน้ำหนึ่ง ถ้า $A'B'$ เป็นรังสีที่ออกมายาก A' และจะมีรังสีหนึ่งรังสีเดียวกันนี้คือ $A'C'$ บนต้านที่ก็คนใดให้ออยู่รังสี $A'B'$ โดยมุม $B'A'C' =$ มุม BAC
- นิยาม** ถ้า ABC เป็นรูปสามเหลี่ยมรูปหนึ่งแล้วมุมทั้งสามคือ $\angle BAC$, $\angle CBA$, $\angle ACB$ เรียกว่าเป็นมุมของรูปสามเหลี่ยม มุม BAC เรียกว่าเป็นมุมที่เกิดจากต้าน AB, AC ของรูปสามเหลี่ยม ABC
- 3.5 ถ้าต้านสองตัวแผลและรูปหนึ่งในระหว่างต้านด้านหนึ่งของรูปสามเหลี่ยมรูปหนึ่ง เท่ากับต้านสองตัวแผลและรูปในระหว่างต้านด้านหนึ่งของรูปสามเหลี่ยมอีกรูปหนึ่งจะทำให้รูปสามเหลี่ยมเดียวกันเท่ากันก็ประพารา มุมที่เหลือของรูปสามเหลี่ยมแรกจะเท่ากับมุมที่สมนัยกันในรูปสามเหลี่ยมรูปที่สอง

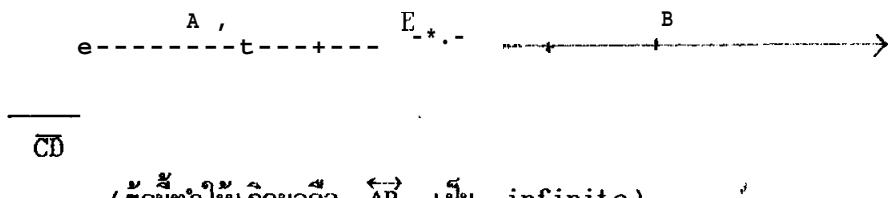
กลุ่มที่ 4 สัจพจน์ของกาลนาน (Axiom of parallel)

- 4.1 สัจพจน์ของเพลย์ฟ์ (Playfair's axiom) ก่อรากว่าเราสามารถลากเส้นตรงไว้ผ่านจุดใดๆที่ไม่ได้อยู่บนเส้นตรงที่ก็คนใดให้ ให้กันนานที่จะเส้นตรงที่ก็คนใดให้ได้เพียงเส้นเดียวเท่านั้น

กลุ่มที่ 5 สัจพจน์เชิงทางการต่อเนื่อง (Axiom of continuity)

- 5.1 สัจพจน์ของเดเดคิน (Dedekin) ก่อรากว่า "ถ้าจุด ก็จุดของเส้นตรงแบ่งออกเป็นสอง部分 ที่่่งพวากบกอญที่่่กางห้าแยกของพวากที่สกนเดี้ยงจะมีจุดหนึ่งอยู่ต่อกราที่ ที่่่นนี้แบ่งกอกลุ่มจุดที่่่กางห้าแยกออกเป็นสอง部分"
- 5.2 สัจพจน์ของกาลวัดหรือสัจพจน์ของอาชิเมตต์ (Axiom of measure of the Archimedean axiom)
- ถ้า AB และ CD เป็นเชิงเมตต์ใดๆ จะมีจุดจำนวนหนึ่งคือ n

ที่ถ้าแบ่งเซกเมนต์ AB ออกไป n ช่วง ด้วยขนาดช่วง CD โดยเริ่มจาก A และจะมีจุด E จุดหนึ่งซึ่งทำให้ $n \cdot CD = AE$ ไทย E จะอยู่ระหว่าง A กับ B



ที่ 3.7

กิจกรรมการเรียนที่ 3.3

1. สังนักของยิลเบรต์มิกกอล์มอยาร์บัง
2. สังนักของเพลย์แฟร์กล่าวว่าอย่างไร
3. จงพิสูจน์ว่า ถ้า A และ B เป็นจุดที่ต่างกันสองจุดบนเส้น ℓ หนึ่งแล้ว จะมีจุด x ซึ่งอยู่ระหว่าง A กับ B เกิดขึ้นเสมอ