

บทที่ 4

การหาอนุพันธ์ย่อย (Partial Differentiation)

4.1 ฟังก์ชันสองตัวแปรขึ้นไป (Functions of Two or More Variables)

มีตัวอย่างมากมายในทางวิทยาศาสตร์ ทางวิศวกรรมศาสตร์ และในชีวิตประจำวันที่มีปริมาณหนึ่งถูกกำหนดด้วยจำนวนของปริมาณอื่น ๆ เช่น ปริมาตรของกรวยกลมตรง (right circular cone) คือ

$$V = \frac{1}{3} \pi r^2 h \quad \dots\dots\dots(4.1.1)$$

เมื่อปริมาตรถูกกำหนดโดยปริมาณเชิงตัวเลข (ค่าคงตัว) คือ $\frac{1}{3}$ และ π และโดยปริมาณตัวแปรคือ รัศมี r และส่วนสูง h จะเห็นได้ว่าโดเมน (domain) ของฟังก์ชัน (4.1.1) คือ บริเวณใน E^2 ซึ่งทั้ง r และ h เป็นบวก : $r > 0, h > 0$ แต่จะสังเกตได้ว่าทางขวามือของสมการมีความหมายสำหรับทุกค่าจำนวนจริงของ r และ h จึงอาจใช้สมการนี้สัมพันธ์จำนวนจริง v กับ ทุก ๆ เวกเตอร์หรือจุดใน E^1 ได้ ในความหมายนี้ สมการ (4.1.1) ก่อให้เกิดการส่ง (mapping) จากทุก ๆ E^2 ไปยัง E^1 และพิสัย (range) คือ เซตของทุก ๆ จำนวนจริง $-\infty < v < \infty$ การส่งนี้ไม่เป็นเชิงเส้น (linear) จุดมุ่งหมายของบทเรียนนี้คือการศึกษฟังก์ชันจาก E^n ไปยัง E^1 เพื่อความสะดวกก็จะศึกษาสำหรับ $n = 1$ หรือ $n = 3$

สำหรับ $n = 2$ จะได้นิยามของฟังก์ชันดังต่อไปนี้ และการขยาย $n > 2$ ก็จะทำทำได้โดยง่าย

นิยาม 4.1.1 ให้ D เป็นเซตของจุด (x,y) ใน E^2 การส่งที่กำหนดจำนวนเป็นได้อย่างเดียว (unique) w กับแต่ละจุดใน D เรียกฟังก์ชันจาก D ไปยัง E^1 โดเมนของฟังก์ชัน คือ D และพิสัย คือ เซตของจำนวน w ที่เป็นภาพ (image) ภายใต้การส่งของจุดใน D การแสดงว่า w เป็นภาพภายใต้การส่ง f ของ (x, y) เขียนได้ว่า

$$w = f(x, y) \quad \dots\dots\dots(4.1.2)$$

จะกล่าวว่า w เป็นค่าของฟังก์ชัน f ที่ (x, y) ก็ได้

สัญกรณ์

$$w = f(x, y, z) \quad \dots\dots\dots(4.1.3)$$

มีความหมายคล้ายคลึงกันคือ เมื่อกำหนดค่าสามตัวแปร x, y และ z จะให้ค่า w ซึ่งเป็นได้อย่างเดียว ดังตัวอย่าง ถ้า

$$\rho^2 = x^2 + y^2 + z^2 \quad \dots\dots\dots(4.1.4)$$

เสมือนความสัมพันธ์ระหว่าง $\rho = |\vec{OP}|$ และพิกัดฉากของ $P(x, y, z)$ เรือนไขต่อไปก็คือ

$$\rho \geq 0 \quad \dots\dots\dots(4.1.5)$$

ค่าเป็นได้อย่างเดียวของ ρ ก็จะหาได้ เมื่อกำหนดค่า x, y และ z ค่าเป็นได้อย่างเดียวในกรณีนี้ก็

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

4.1.1 ความต่อเนื่อง (Continuity)

ฟังก์ชัน $w = f(x, y)$ กล่าวได้ว่าต่อเนื่องที่ (x_0, y_0) ก็ต่อเมื่อ

$$w \rightarrow w_0 = f(x_0, y_0) \text{ ขณะที่ } (x, y) \rightarrow (x_0, y_0)$$

หรือ $\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ y \rightarrow y_0}} f(x, y) = f(x_0, y_0)$

หรือจะกล่าวอีกทางหนึ่งได้ว่า

ฟังก์ชัน $w = f(x, y)$ ต่อเนื่อง ที่จุด (x_0, y_0) ก็ต่อเมื่อสำหรับทุก $\epsilon > 0$ จะมี $\delta > 0$ สำหรับ (x, y) ในโดเมนของ f ถ้า $\|(x, y) - (x_0, y_0)\| < \delta$ แล้ว $|f(x, y) - f(x_0, y_0)| < \epsilon$

ตัวอย่าง 4.1.1 จงแสดงว่าฟังก์ชันกำหนดโดย

$$w = \begin{cases} \frac{xy}{x^2 + y^2} & \text{เมื่อ } (x, y) \neq (0, 0) \\ 0 & \text{เมื่อ } (x, y) = (0, 0) \end{cases}$$

ไม่ต่อเนื่องที่ $(0, 0)$

วิธีทำ ให้ $x = r \cos \theta$, $y = r \sin \theta$, $r \neq 0$

$$\begin{aligned} \text{จะได้ } w &= \frac{(r \cos \theta)(r \sin \theta)}{(r \cos \theta)^2 + (r \sin \theta)^2} \\ &= \sin \theta \cos \theta \\ &= \frac{1}{2} \sin 2\theta \end{aligned}$$

ดังนั้น w มีค่าระหว่าง $-\frac{1}{2}$ และ $\frac{1}{2}$ ขณะที่จุด (x, y) หรือ (r, θ) เคลื่อนไปรอบจุดกำเนิด
ไม่ว่า r จะเล็กเท่าไร นั่นคือไม่สามารถทำให้ค่า w เข้าใกล้ศูนย์ โดยให้ (x, y) ใกล้ $(0, 0)$ ดังนั้น
ฟังก์ชันนี้จึงไม่ต่อเนื่องที่ $(0, 0)$

ตัวอย่าง 4.1.2 จงหาว่า จุด (x, y) เข้าใกล้จุด $(0, 0)$ เท่าไร จึงจะทำให้

$$|f(x, y) - f(0, 0)| < \epsilon \text{ เมื่อ } \epsilon = 0.001 \text{ และ } f(x, y) = \frac{y}{x^2 + 1}$$

วิธีทำ ระยะทาง d ระหว่างจุด (x, y) กับ $(0, 0)$ คือ

$$\begin{aligned} d &= \sqrt{(x - 0)^2 + (y - 0)^2} \\ &= \sqrt{x^2 + y^2} \end{aligned}$$

$$\text{เพราะว่า } |f(x, y) - f(0, 0)| < \epsilon$$

$$\text{เพราะฉะนั้น } \left| \frac{y}{x^2 + 1} - 0 \right| < .001$$

$$\text{เพราะว่า } \left| \frac{y}{x^2 + 1} \right| \leq |y| \leq \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\text{ดังนั้น ให้ } \sqrt{x^2 + y^2} < 0.001$$

เพราะฉะนั้น จุด (x, y) เข้าใกล้จุด $(0, 0)$ ต้องน้อยกว่า .001 จึงจะทำให้

$$|f(x, y) - f(0, 0)| < \epsilon$$

แบบฝึกหัด 4.1

1. จงหาว่า จุด (x, y) เข้าใกล้จุด $(0, 0)$ เท่าไร จึงจะทำให้ $|f(x, y) - f(0, 0)| < \epsilon$ เมื่อ $\epsilon = 0.01$
และ $f(x, y) = x^2 + y^2$
 2. จงหาว่าจุด $(0, 0, 0)$ เข้าใกล้จุด (x, y, z) เท่าไร จึงจะทำให้ $|f(x, y, z) - f(0, 0, 0)| < \epsilon$ ถ้า
 $f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$ และ $\epsilon = 0.01$
 3. จงหาว่าจุด (x, y, z) เข้าใกล้จุด $(0, 0, 0)$ เท่าไร จึงจะทำให้ $|f(x, y, z) - f(0, 0, 0)| < \epsilon$ ถ้า
 $f(x, y, z) = xyz$ และ $\epsilon = 0.008$
 4. จงแสดงว่า ฟังก์ชัน $f(x, y) = \begin{cases} \frac{xy^3}{x^2 + y^2} & \text{ถ้า } (x, y) \neq (0, 0) \\ 0 & \text{ถ้า } (x, y) = (0, 0) \end{cases}$ ต่อเนื่องที่ $(0, 0)$
 5. จงแสดงว่า ฟังก์ชัน $f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$ ต่อเนื่องที่ $(0, 0, 0)$
 6. ให้ $f(x, y) = (x + y)/(x^2 + y^2)$ เมื่อ $x^2 + y^2 \neq 0$
 - (ก) เป็นไปได้หรือไม่ที่จะกำหนด $f(1, -1)$ โดยที่ $f(x, y) \rightarrow f(1, -1)$ ขณะที่ $(x, y) \rightarrow (1, -1)$
ตามเส้น $x = 1$ และตามเส้น $y = -1$
 - (ข) เป็นไปได้หรือไม่ที่จะกำหนด $f(1, -1)$ โดยที่ f ต่อเนื่องที่ $(1, -1)$
-

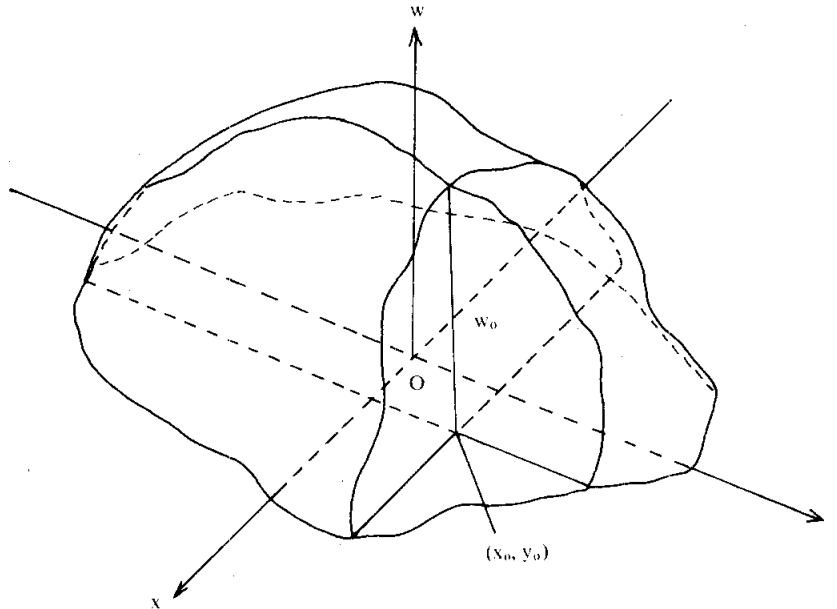
4.2 อนุพันธ์ระบุทิศทาง : กรณีพิเศษ

(The Directional Derivative : Special Cases)

พิจารณาฟังก์ชันของสองตัวแปรอิสระ x และ y และให้ w เป็นตัวแปรตาม คือ สมการ

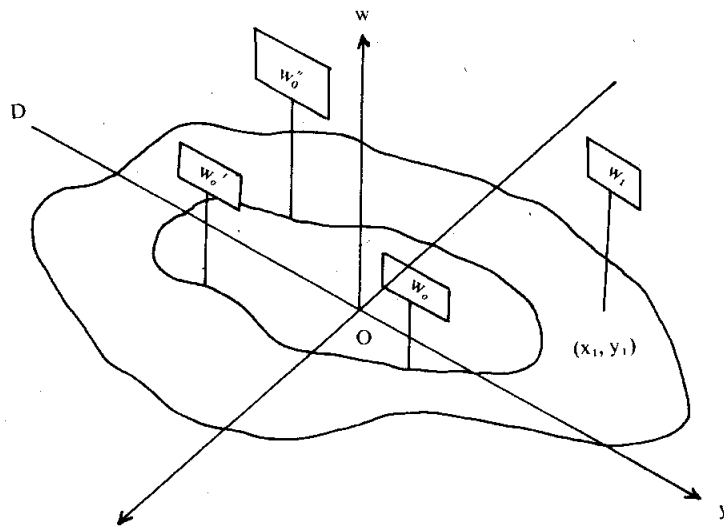
$$w = f(x, y) \quad \dots\dots\dots(4.2.1)$$

แทนพื้นผิวในปริภูมิ xyw ในกรณีเฉพาะอาจจะจินตนาการว่าแทนการเคลื่อนขึ้นของจุดบนภูเขาเหนือระนาบ $w = 0$ ดังรูป 4.2.1



รูป 4.2.1

สมการ $w = f(x, y)$ นั้นอาจจะจินตนาการว่ามีฐานเป็นบริเวณ D อยู่ในระนาบ xy ซึ่ง D เป็นโดเมนของฟังก์ชัน f แต่ละจุดใน D มีค่า w ที่สัมพันธ์กัน คือ $w = f(x, y)$ ด้วยการส่งคอนทัวร์ (contour map) จะได้เซตของเส้นโค้งคอนทัวร์ (contour curves) ใน D แต่ละเส้นโค้งคอนทัวร์ประกอบด้วยจุด (x, y) ใน D ที่มีค่า w เท่ากัน จึงได้สมการของเส้นโค้งคอนทัวร์โดยให้ $f(x, y) = w_0$ เมื่อ w_0 เป็นจำนวนใด ๆ ในพิสัยของ f รูป 4.2.2 แสดงเส้นโค้งคอนทัวร์สัมพันธ์กับพื้นผิวที่แสดงในรูป 4.2.1 ด้วย $w_0 = w'_0 = w_0$."



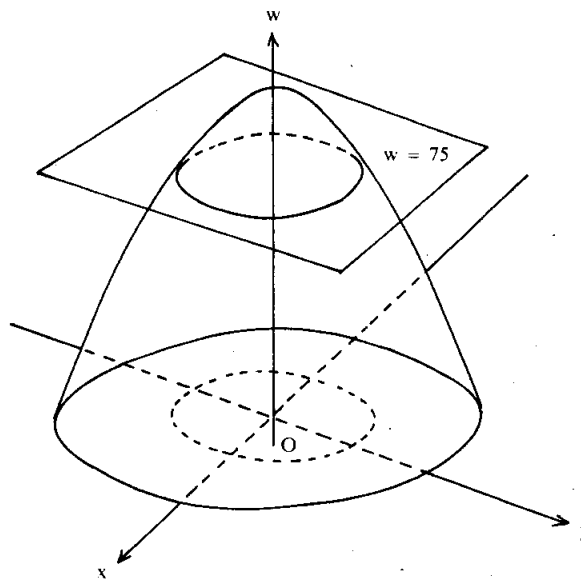
รูป 4.2.2

ตัวอย่าง 4.2.1 สำหรับ $w = 100 - x^2 - y^2$ (4.2.2)

$$D = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq 100\}$$

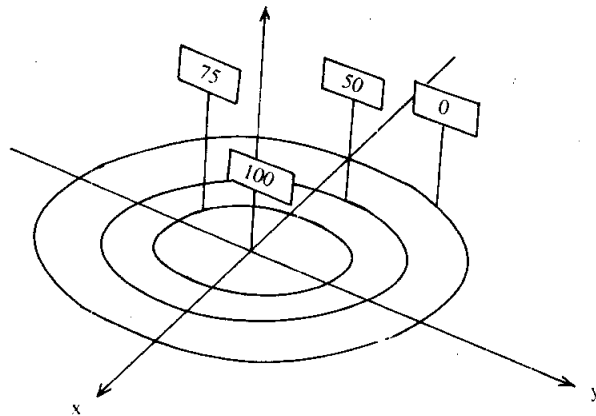
จงแปลความหมายพร้อมทั้งเขียนภาพประกอบ

วิธีทำ พิจารณารูป 4.2.3



รูป 4.2.3

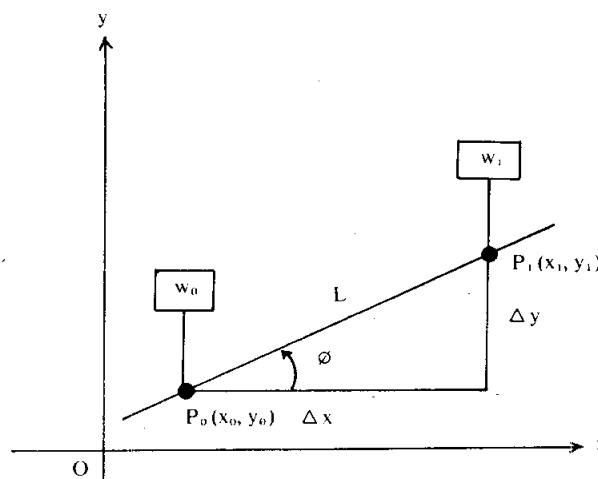
รูป 4.2.3 แสดงพื้นผิวของพาราโบลอยด์ตัดด้วยระนาบ $w = 75$ รอยตัดนี้สมนัยกับเส้นโค้งระดับ (level curve) ในระนาบ xy เป็นวงกลม $x^2 + y^2 = 25$ วงกลมนี้แสดงให้เห็นดังรูป 4.2.4 นับเป็นเครื่องหมายจาก $w = 75$



รูป 4.2.4

ความหมายประการที่สอง นับว่าเป็นประโยชน์โดยตรงกับการประยุกต์ในเชิงวิศวกรรมศาสตร์ สมการ (4.2.2) อาจจะแทนอุณหภูมิ w เป็นองศาเซนติเกรดที่แต่ละจุด (x, y) ของแผ่นบางกลมที่ ขณะเวลาใดเวลาหนึ่ง และถ้าให้ w เป็นอุณหภูมิภายในทรงกลม ค่าของ w ก็จะเกี่ยวพันกับแต่ละจุดภายในทรงกลม จุดที่ให้ค่า w เท่ากันก็จะให้อุณหภูมิที่พื้นผิวของปริภูมิเท่ากันด้วย

จะได้ทำการศึกษาอนุพันธ์ระดับทิศทางโดยพิจารณารูป 4.2.5



สมมุติว่า w เป็นฟังก์ชันของ x และ y นิยามได้สำหรับค่าของ (x, y) ในบางบริเวณ D ของระนาบ xy ให้ $P_0(x_0, y_0)$ เป็นจุดใด ๆ ของ D และ $P_1(x_1, y_1)$ เป็นจุดที่สองของ D แล้วการเปลี่ยนค่าไป (increment) ใน w จาก w_0 ที่ P_0 ไปยัง w_1 ที่ P_1 นั่นคือ

$$\Delta w = w_1 - w_0 = f(x_1, y_1) - f(x_0, y_0) \quad \dots\dots\dots(4.2.3)$$

สมนัยกับ

$$\Delta x = x_1 - x_0, \quad \Delta y = y_1 - y_0$$

ตรง P_0 ให้อยู่กับที่ ให้ P_1 ย่างเข้าสู่ P_0 ตามเส้นโค้งเรียบเส้นหนึ่งในระนาบ xy โดยทั่วไปเส้นโค้งนี้จะไม่ใช่เส้นโค้งระดับที่ได้กล่าวถึง สมมุติว่า P_1 ย่างเข้าสู่ P_0 ตามเส้นตรง L ซึ่งทำมุม θ กับ

$$\begin{aligned} \frac{dw}{ds} &= \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta w}{\Delta s} \\ &= \lim_{P_1 \rightarrow P_0} \frac{f(x_1, y_1) - f(x_0, y_0)}{\sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2}} \quad \dots\dots\dots(4.2.4) \end{aligned}$$

แกน x ดังรูป 4.2.5 แล้ว ถ้าลิมิตมีค่า ก็จะเรียกค่านี้ว่า อนุพันธ์ระดับทิศทางของ $w = f(x, y)$ ที่ (x_0, y_0) ในทิศทาง L การที่ต้องนำค่าระดับทิศทางมาใช้ก็เพราะคำตอบของ (4.2.4) นั้นไม่ได้ขึ้นเพียงแต่ฟังก์ชันและจุด P_0 เท่านั้น แต่ขึ้นอยู่กับทิศทางที่ P_1 ย่างเข้าสู่ P_0 ด้วย ซึ่งจะได้ศึกษากรณีทั่วไปของอนุพันธ์ระดับทิศทางในหัวข้อ 4.5 ซึ่งในขั้นนี้จะได้ทำการศึกษากฎพิเศษสองกรณี กรณีแรกเป็นกรณีที่ P_1 ย่างเข้าสู่ P_0 ตามเส้นตรง $y = y_0$ ซึ่งเส้นตรงนี้ขนานกับแกน x ในกรณีที่สอง P_1 ย่างเข้าสู่ P_0 ตามเส้นตรง $x = x_0$ ขนานกับแกน y

ถ้า P_1 ย่างเข้าสู่ P_0 ตามเส้นตรง $y = y_0$ จะเขียนได้ว่า

$$f_x(x_0, y_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x, y_0) - f(x_0, y_0)}{\Delta x} \quad \dots\dots\dots(4.2.5)$$

และเรียกผลลัพธ์ลิมิตว่าอนุพันธ์ย่อย (partial derivative) ของ $w = f(x, y)$ โดยเทียบกับ x ที่ $P_0(x_0, y_0)$ จากนิยาม (4.2.5) เป็นการหาอนุพันธ์ตามปกติ โดยเทียบกับ x ของฟังก์ชัน $F(x) = f(x, y_0)$ ได้จาก $f(x, y)$ โดยถือว่าค่าของ y เป็นค่าคงตัว เป็นการวัดอัตราแปรเปลี่ยนชั่วขณะ (instantaneous rate of change) ที่ P_0 ของฟังก์ชัน $w = f(x, y)$ ต่อการเปลี่ยนแปลงหนึ่งหน่วยใน x สัญกรณ์ notation) $\partial w / \partial x$ ใช้แทนอนุพันธ์ย่อยของ w โดยเทียบกับ x ด้วย ถ้าไม่เขียนดรรชนีล่าง \circ ใน (4.2.5) ผลลัพธ์ก็คือ อนุพันธ์ย่อย ที่ (x, y)

$$\begin{aligned} \frac{\partial w}{\partial x} &= f_x(x, y) \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x, y) - f(x, y)}{\Delta x} \end{aligned} \quad \dots\dots\dots(4.2.6)$$

เป็นการคำนวณอนุพันธ์ย่อยจากสมการของ w โดยนำกฎของการหาอนุพันธ์ไปใช้ตามปกติ โดยให้ y เป็นค่าคงตัว

ตัวอย่าง 4.2.2 ถ้าให้ $w = 100 - x^2 - y^2$ เป็นอุณหภูมิเป็นองศาเซนติเกรดที่ (x, y) เมื่อ x และ y เป็นเซนติเมตร อยากทราบว่า ที่จุด $(3, 4)$ มีอุณหภูมิเท่าไร และ $\frac{\partial w}{\partial x}$ มีค่าเท่าไร พร้อมทั้งอธิบายประกอบด้วย

วิธีทำ ที่จุด $(3, 4)$ จะมีอุณหภูมิเป็น

$$\begin{aligned} w &= 100 - 3^2 - 4^2 \\ &= 75 \text{ } ^\circ\text{C} \end{aligned}$$

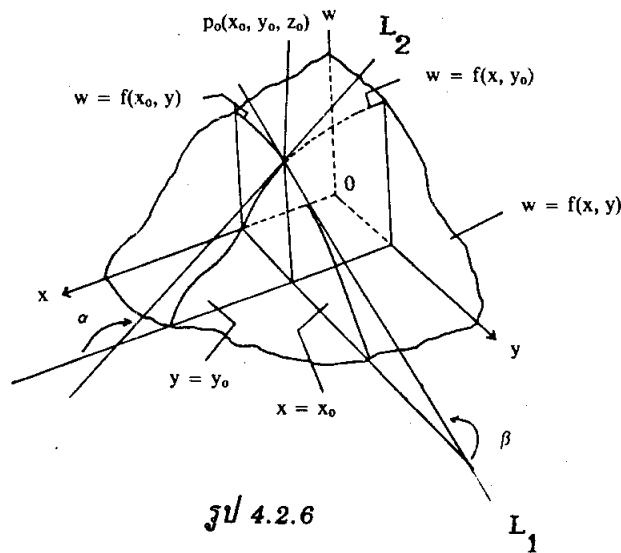
$$\text{และ } \frac{\partial w}{\partial x} = -2x$$

ฉะนั้น ที่จุด $(3, 4)$

$$\left(\frac{\partial w}{\partial x}\right)_{(3, 4)} = -6 \text{ } (^\circ\text{C}/\text{cm.})$$

นั่นคือ การเปลี่ยน x ไปทางบวกน้อย ๆ อุณหภูมิจะลดลงในอัตรา 6°C ต่อหนึ่งเซนติเมตร ขณะที่การเปลี่ยน x ไปทางลบ จะทำให้ w เพิ่มขึ้นในอัตราเดียวกัน

การแปลความหมายในเชิงเรขาคณิตของสมการ (4.2.5) โดยพิจารณารูป 4.2.6



รูป 4.2.6

นั่นคือ

$$f_x(x_0, y_0) = \left(\frac{\partial w}{\partial x} \right)_{(x_0, y_0)}$$

ให้ความชันที่ $P_0(x_0, y_0, z_0)$ ของเส้นโค้ง

$$w = f(x, y_0)$$

ซึ่งระนาบ $y = y_0$ ตัดพื้นผิว

$$w = f(x, y)$$

ดังนั้น ในรูป 4.2.6 ถ้า x, y และ w วัดในหน่วยเดียวกันแล้ว

$$\tan \alpha = \left(\frac{\partial w}{\partial x} \right)_{(x_0, y_0)} = f_x(x_0, y_0)$$

ในทำนองเดียวกัน

$$\tan \beta = \left(\frac{\partial w}{\partial y} \right)_{(x_0, y_0)} = f_y(x_0, y_0)$$

อนุพันธ์ย่อยของ $w = f(x, y)$ โดยเทียบกับ y เขียนแทนด้วย $\partial w / \partial y$ หรือ $f_y(x, y)$ จึงมีนิยาม (4.2.7)

$$f_y(x_0, y_0) = \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{f(x_0, y_0 + \Delta y) - f(x_0, y_0)}{\Delta y}$$

$$\frac{\partial w}{\partial y} = f_y(x, y) \quad \dots\dots\dots(4.2.7)$$

$$= \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{f(x, y + \Delta y) - f(x, y)}{\Delta y}$$

นิยามในทำนองเดียวกันคือ $\partial w / \partial x, \partial w / \partial y, \partial w / \partial z, \partial w / \partial u$ และ $\partial w / \partial v$ เมื่อ $w = f(x, y, z, u, v)$ ในแต่ละกรณีจะให้ตัวแปรทุกตัวเป็นค่าคงตัวเว้นแต่ตัวที่ต้องการหาอนุพันธ์โดยเทียบกับตัวนั้นเท่านั้น และอาจจะเขียน $f_u(x_0, y_0, z_0, u_0, v_0)$ แทนอนุพันธ์ย่อยของ $w = f(x, y, z, u, v)$ โดยเทียบกับ u ที่ $(x_0, y_0, z_0, u_0, v_0)$ ซึ่งอาจจะเขียนแทนด้วย $(\partial w / \partial u)(x_0, y_0, z_0, u_0, v_0)$ จะง่ายขึ้นไปอีกถ้าเขียน $(\partial w / \partial u)_0$

ตัวอย่าง 4.2.3 ตัวต้านทานไฟฟ้าสามตัว R_1, R_2 และ R_3 ต่อกันอย่างขนาน ทำให้เกิดความต้านทาน R

$$\frac{1}{R} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} + \frac{1}{R_3}$$

จงหาว่า $\frac{\partial R}{\partial R_2}$ มีค่าเท่าไร

วิธีทำ

ให้ R_1 และ R_3 เสมือนค่าคงตัวและหาอนุพันธ์ทั้งสองข้างของสมการ โดยเทียบกับ R_2

$$\frac{\partial}{\partial R_2} \left(\frac{1}{R} \right) = \frac{\partial}{\partial R_2} \left(\frac{1}{R_2} \right)$$

$$-\frac{1}{R^2} \frac{\partial R}{\partial R_2} = -\frac{1}{R_2^2}$$

$$\frac{\partial R}{\partial R_2} = \left(\frac{R}{R_2} \right)^2$$

ตัวอย่าง 4.2.3 ถ้า $w = (xy)^n$ จงหา $\frac{\partial w}{\partial z}$

วิธีทำ

ถือว่า x และ y เป็นค่าคงตัว ดังนั้น xy จึงเป็นค่าคงตัวด้วยอาศัยกฎที่ว่า

$$\frac{d}{dz} (a^u) = a^u \ln a \frac{du}{dz}$$

ดังนั้น

$$\partial w / \partial z = (xy)^n \ln(xy)$$

แบบฝึกหัด 4.2

ในข้อ 1 ถึง 3 จงแสดงสิ่งที่แทนฟังก์ชัน $w = f(x, y)$ มาสองประการ
 (ก) โดยการเขียนพื้นผิวในปริภูมิ xyw และ
 (ข) จงวาดวงศ์ของเส้นโค้งระดับ (family of level curves)

$$f(x, y) = \text{ค่าคงตัว}$$

1. $f(x, y) = x$

2. $f(x, y) = x^2 + y^2$

3. $f(x, y) = x^2 - y^2$

ในข้อ 4 ถึง 8 จงหา $\partial w / \partial x$ และ $\partial w / \partial y$

4. $w = e^x \cos y$

5. $w = e^x \sin y$

6. $w = \tan^{-1} \frac{y}{x}$

7. $w = \ln \sqrt{x^2 + y^2}$

8. $w = \cosh \frac{y}{x}$

ในข้อ 9 ถึง 12 จงหาอนุพันธ์ย่อยของฟังก์ชันที่กำหนดให้โดยเทียบกับแต่ละตัวแปร

9. $f(x, y, z, w) = x^2 e^{2y+3z} \cos(4w)$

10. $f(x, y, z) = z \sin^{-1}(y/x)$

11. $f(u, v, w) = \frac{u^2 - v^2}{v^2 + w^2}$

12. $f(x, y, r, s) = \sin 2x \cosh 3r + \sinh 3y \cos 4s$

ในข้อ 13 และ 14 ให้ A, B, C เป็นมุมของสามเหลี่ยม และ a, b, c เป็นความยาวของด้านที่อยู่ตรงข้ามมุมตามลำดับ

13. จงแสดงฟังก์ชันในรูปของ a, b, c และหาค่า $\partial A / \partial a$ และ $\partial A / \partial b$

14. จงแสดงฟังก์ชันในรูปของ A, b, B และหาค่า $\partial a / \partial A$ และ $\partial a / \partial B$

ในข้อ 15 ถึง 20 จงแสดงพิกัดทรงกลมในรูปฟังก์ชันของพิกัดฉาก x, y, z และหาค่าอนุพันธ์ย่อย

15. $\partial \rho / \partial x$

16. $\partial \phi / \partial z$

17. $\partial \theta / \partial y$

18. $\partial \theta / \partial z$

19. $\partial \phi / \partial x$

20. $\partial \theta / \partial x$

ในข้อ 21 ถึง 23 ให้ $\vec{R} = \vec{i} x + \vec{j} y + \vec{k} z$ เป็นเวกเตอร์จากจุดกำเนิดไปยังจุด (x, y, z) จงแสดง x, y, z ในรูปของฟังก์ชันของพิกัดทรงกลม ρ, ϕ, θ และหาค่าอนุพันธ์ย่อยต่อไปนี้

21. $\partial \vec{R} / \partial \rho$ 22. $\partial \vec{R} / \partial \phi$ 23. $\partial \vec{R} / \partial \theta$

24. ในรูป 4.2.6 ให้

$$\vec{R} = \vec{i} x + \vec{j} y + \vec{k} f(x, y)$$

เป็นเวกเตอร์จากจุดกำเนิดไปยังจุด (x, y, w) จงหาค่าของ $\partial \vec{R} / \partial x, \partial \vec{R} / \partial y$ และ $\vec{v} =$

$\left(\frac{\partial \vec{R}}{\partial x} \times \frac{\partial \vec{R}}{\partial y} \right)$ พร้อมทั้งบอกทิศทางของเวกเตอร์ทั้งสามด้วย

4.3 ระนาบสัมผัสและเส้นปรกติ

(Tangent Plane and Normal Line)

ในหัวข้อที่ผ่านมาพบว่าอนุพันธ์ย่อย

$$f_y(x_0, y_0) = \left(\frac{\partial w}{\partial y} \right)_{(x_0, y_0)} \dots\dots\dots(4.3.1)$$

$$f_x(x_0, y_0) = \left(\frac{\partial w}{\partial x} \right)_{(x_0, y_0)} \dots\dots\dots(4.3.2)$$

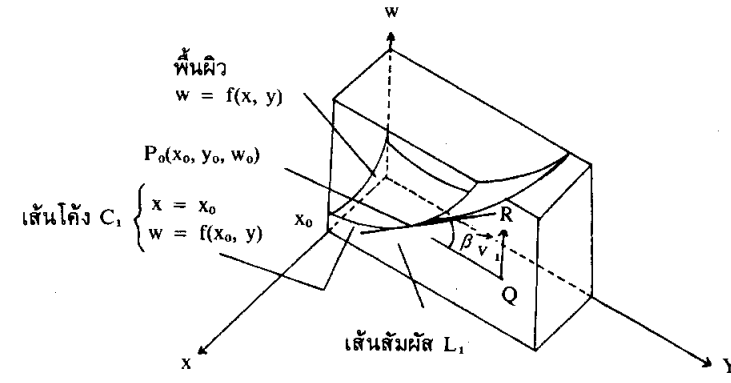
ให้ความชันของเส้นตรง L_1 และ L_2 ซึ่งสัมผัสเส้นโค้ง C_1 และ C_2 เส้นโค้งทั้งสองเกิดจากระนาบ $x = x_0$ และ $y = y_0$ ตัดพื้นผิว $w = f(x, y)$ ตามลำดับ เส้นตรง L_1 และ L_2 กำหนดระนาบขึ้นระนาบหนึ่ง ถ้าพื้นผิวนี้เรียบอย่างพอเพียงใกล้ ๆ จุด $P_0(x_0, y_0, z_0)$ ระนาบนี้จะสัมผัสพื้นผิวที่ P_0

นิยาม 4.3.1 ระนาบสัมผัสให้ $w = f(x, y)$ เป็นสมการของพื้นผิว S ให้ $P_0(x_0, y_0, z_0)$ เป็นจุด ๆ หนึ่งบนพื้นผิว ให้ T เป็นระนาบผ่าน P_0 ให้ $P(x, y, z)$ เป็นจุดอื่นใด ๆ บน S ถ้าการวัดมุมระหว่าง T และเส้นตรง P_0P อย่างเข้าสู่ศูนย์กลางขณะที่ P อย่างเข้าสู่ P_0 กล่าวได้ว่า T สัมผัสกับ S ที่ P_0

เส้นตรงผ่าน P_0 ซึ่งอยู่ในแนวฉากกับระนาบนี้เรียกเส้นปรกติ (normal line) กับพื้นผิวที่ P_0

สมมุติว่าพื้นผิวมีระนาบสัมผัสและเส้นปรกติ จะหาสมการของระนาบสัมผัสและเส้นปรกติได้อย่างไร จะเห็นได้ว่า เวกเตอร์ \vec{N} ตั้งฉากกับระนาบที่ประกอบด้วย L_1 และ L_2 ดังนั้น เวกเตอร์ \vec{N} อาจหาได้จากผลคูณเชิงเวกเตอร์ (Cross product) ของเวกเตอร์ \vec{v}_1 และ \vec{v}_2 ซึ่งขนานกับ L_1 และ L_2 จึงเป็นปัญหาต่อไปอีกว่า จะหา \vec{v}_1 และ \vec{v}_2 ได้อย่างไร

รูป 4.3.1 แสดงส่วนของเส้นโค้ง C_1 ที่การจากการตัดพื้นผิว โดยระนาบ $x = x_0$



รูป 4.3.1

สามเหลี่ยม P_0QR เป็นสามเหลี่ยมมุมฉาก ด้านตรงข้ามมุมฉาก P_0R ทาบกับเส้นสัมผัส L_1 ดังนั้น ความชันของ L_1 คือ

$$\tan \beta = \frac{QR}{P_0Q} = f_y(x_0, y_0)$$

เพราะฉะนั้น ถ้าให้ $P_0Q = 1$ หน่วยใน y QR จะเท่ากับ $f_y(x_0, y_0)$ หน่วยใน w ในทอมนของเวกเตอร์ อาจจะให้

$$\vec{P_0Q} = 1 \vec{j}, \quad \vec{QR} = f_y(x_0, y_0) \vec{k}$$

และ

$$\vec{v}_1 = \vec{P_0Q} + \vec{QR} = \vec{j} + f_y(x_0, y_0) \vec{k} \quad \dots\dots\dots(4.3.3)$$

เมื่อ \vec{i}, \vec{j} และ \vec{k} แทนเวกเตอร์หนึ่งหน่วย (unit vector) ตามแกน x, y และ w ตามลำดับ

ในการทำงานเดียวกันเส้นโค้ง C_2 ที่เกิดจากการตัดพื้นผิวด้วยระนาบ $y = y_0$ จะได้

$$\vec{v}_2 = \vec{i} + f_x(x_0, y_0) \vec{k} \quad \dots\dots\dots(4.3.4)$$

ซึ่ง \vec{v}_2 นี้ ขนานหรือทับกับเส้นตรง L_2

เพราะฉะนั้น เวกเตอร์ปรกติ \vec{N} คือ

$$\begin{aligned} \vec{N} &= \vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 1 & f_y(x_0, y_0) \\ 1 & 0 & f_x(x_0, y_0) \end{vmatrix} \\ &= \vec{i} f_x(x_0, y_0) + \vec{j} f_y(x_0, y_0) - \vec{k} \quad \dots\dots\dots(4.3.5) \end{aligned}$$

ถ้าใช้ z แทน w ก็จะได้ฟังก์ชันพื้นผิวเป็น $z = f(x, y)$ และถ้าเขียนแทนสัมประสิทธิ์ของ เวกเตอร์ปรกติด้วย

$$A = f_x(x_0, y_0), \quad B = f_y(x_0, y_0), \quad C = -1,$$

จะได้ $\vec{N} = A\vec{i} + B\vec{j} + C\vec{k}$ นอกจากนั้น ยังสามารถแสดงสมการระนาบสัมผัส และเส้น ปรกติ ที่จุด $P_0(x_0, y_0, z_0)$ ในรูปพิกัดฉากและในรูปเวกเตอร์ได้ด้วย ให้ $P(x, y, z)$ เป็นจุดใด ๆ ใน ระนาบ แล้ว $\vec{R} = \vec{i}x + \vec{j}y + \vec{k}z$ เป็นเวกเตอร์ตำแหน่งของจุด $P(x, y, z)$ และ \vec{R}_0 ก็เป็น เวกเตอร์ตำแหน่งของ P_0 ซึ่ง $\vec{R}_0 = \vec{i}x_0 + \vec{j}y_0 + \vec{k}z_0$ เพราะฉะนั้น $\vec{P_0P} = \vec{R} - \vec{R}_0 = (x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j} + (z - z_0)\vec{k}$ ซึ่งเป็นเวกเตอร์อยู่ในระนาบสัมผัสจะต้องตั้งฉากกับ เวกเตอร์ปรกติด้วย ดังนั้นจึงสามารถเขียนสมการของระนาบสัมผัสพื้นผิวที่จุด P_0 ได้ดังนี้

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

และ

$$\vec{N} \cdot (\vec{R} - \vec{R}_0) = 0 \quad \dots\dots\dots(4.3.6)$$

ให้ $P(x, y, z)$ เป็นจุดใด ๆ บนเส้นปรกติ เวกเตอร์ $\vec{R} - \vec{R}_0 = (x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j} + (z - z_0)\vec{k}$ เป็นเวกเตอร์ที่อยู่บนเส้นปรกติ จึงขนานกับ $\vec{N} = A\vec{i} + B\vec{j} + C\vec{k}$ เพราะฉะนั้น $\vec{R} - \vec{R}_0 = t\vec{N}$ ซึ่งก็คือสมการของเส้นปรกติ ซึ่งสามารถเสียใหม่ได้ว่า

$$(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t(A, B, C), \quad -\infty < t < \infty$$

และ

$$\vec{R} = \vec{R}_0 + t\vec{N} \quad \dots\dots\dots(4.3.7)$$

แบบฝึกหัด 4.3

ในข้อ 1 ถึง 3 จะหาระนาบที่สัมผัสกับพื้นผิว $z = f(x, y)$ ที่ P_0 และจงหาเส้นปรกติกับพื้นผิวที่ P_0 ด้วย

1. $z = x^2 + y^2, (3, 4, 25)$

2. $z = x^2 - xy - y^2, (1, 1, -1)$

3. $z = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}, (3, -4, \frac{3}{5})$

4. จงแสดงว่ามีเส้นตรงเส้นหนึ่งบนกรวย

$$z^2 = 2x^2 + 4y^2$$

ซึ่งทำให้ระนาบสัมผัสขนานกับระนาบ

$$12x + 14y + 11z = 25$$

จงหาเส้นตรงเส้นนั้นและระนาบสัมผัส

5. จงหาระนาบสัมผัส และเส้นปรกติของพื้นผิว $5x^2 - yz + 1 = 0$ ที่จุด $(1, 3, 2)$

6. จงหาเวกเตอร์สัมผัสกับ C ที่จุด $P_0(x_0, y_0, z_0)$ เมื่อเส้นโค้ง C เกิดจากการตัดกันของพื้นผิว $z = f(x, y)$ และ $z = g(x, y)$ (แสดงในพจน์ของอนุพันธ์ย่อยของ f และ g ที่ P_0)

7. จงหาเวกเตอร์ยาว $\sqrt{3}$ ที่สัมผัสกับเส้นโค้งที่เกิดจากการตัดกันของกรวย

$$z^2 = 4x^2 + 9y^2$$

และระนาบ

$$6x + 3y + 2z = 5$$

ที่จุด $P_0(2, 1, -5)$

4.4 การประมาณค่าของ Δw

(Approximate Value of Δw)

ถ้าพื้นผิว $w = f(x, y)$ มีระนาบสัมผัสที่จุด $P_0(x_0, y_0, w_0)$ แล้วสมการของระนาบสัมผัสคือ

$$f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0) - 1(w - w_0) = 0 \quad \dots\dots\dots(4.4.1)$$

ซึ่งมีเวกเตอร์ปกติเป็น

$$\vec{N} = f_x(x_0, y_0) \vec{i} + f_y(x_0, y_0) \vec{j} - \vec{k}$$

เมื่อ (x_0, y_0, w_0) เป็นพิกัดของจุดบนพื้นผิว และ (x, y, w_{tan}) เป็นพิกัดของจุดบนระนาบสัมผัส จึงเขียนสมการ (4.4.1) ได้ดังนี้

$$w_{tan} - w_0 = f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0) \quad \dots\dots\dots(4.4.2)$$

หรือ

$$w_{tan} = f(x_0, y_0) + A(x - x_0) + B(y - y_0) \quad \dots\dots\dots(4.4.3)$$

ทางขวามือของสมการ (4.4.3) เป็นเชิงเส้นทั้ง x และ y จึงเรียกว่า ลิเนียร์ไรเซชัน (linearization) ของ f ที่ P_0

ถ้าให้ $x - x_0 = \Delta x$, $y - y_0 = \Delta y$ และแทน $w_{tan} - w_0$ ด้วย Δw_{tan} จึงเขียนสมการ (4.4.2) ใหม่ดังนี้

$$\Delta w_{tan} = f_x(x_0, y_0) \Delta x + f_y(x_0, y_0) \Delta y \quad \dots\dots\dots(4.4.4)$$

ในการศึกษาเรื่องนี้ภายใต้ข้อจำกัดที่เหมาะสมบนฟังก์ชันจะเห็นว่า

- 1) พื้นผิวมีระนาบสัมผัส และ
- 2) การเปลี่ยนแปลงใน w บนพื้นผิว $w = f(x, y)$ แตกต่างจาก Δw_{tan} โดยจำนวน $\epsilon_1 \Delta x + \epsilon_2 \Delta y$ ที่ทั้ง ϵ_1 และ ϵ_2 เล็ก เมื่อ Δx และ Δy เล็ก

ทฤษฎีบท 4.4.1 ให้ฟังก์ชัน $w = f(x, y)$ ต่อเนื่อง และมีอนุพันธ์ย่อย f_x, f_y ตลอดบริเวณ

$$R: |x - x_0| < h, |y - y_0| < k$$

ของระนาบ xy ให้ f_x และ f_y ต่อเนื่องที่ (x_0, y_0)

ให้

$$\Delta w = f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y) - f(x_0, y_0) \quad \dots\dots\dots(4.4.5)$$

แล้ว

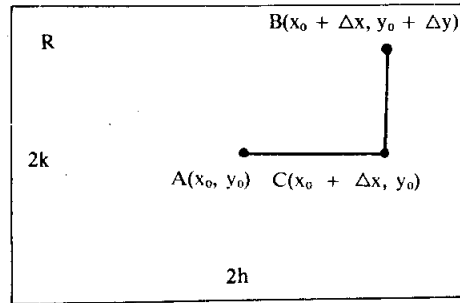
$$\Delta w = f_x(x_0, y_0) \Delta x + f_y(x_0, y_0) \Delta y + \epsilon_1 \Delta x + \epsilon_2 \Delta y \dots\dots\dots(4.4.6)$$

$$\nabla w_{tan}$$

ซึ่ง

$$\epsilon_1 \text{ และ } \epsilon_2 \rightarrow 0 \text{ เมื่อ } \Delta x \text{ และ } \Delta y \rightarrow 0 \dots\dots\dots(4.4.7)$$

บริเวณ R เป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้าขนาด $2h \times 2k$ จุดศูนย์กลางอยู่ที่ $A(x_0, y_0)$ ดังรูป 4.4.1



รูป 4.4.1

จะจำกัด Δx และ Δy เล็ก โดยทำให้จุด

$$(x_0, y_0), (x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y),$$

$$(x_0 + \Delta x, y_0), (x_0, y_0 + \Delta y)$$

ทั้งหมดอยู่ภายในสี่เหลี่ยมผืนผ้า R นี้ สมมติว่าฟังก์ชัน f ต่อเนื่อง และมีอนุพันธ์ย่อย f_x และ f_y ตลอดสี่เหลี่ยมผืนผ้า R

พิสูจน์ ส่วนที่เปลี่ยนไป Δw เป็นการเปลี่ยนใน f จาก $A(x_0, y_0)$ ไปยัง

$$B(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y)$$

ส่วนที่เปลี่ยนไปนี้แบ่งออกเป็นสองส่วน คือ Δw_1 และ Δw_2

$$\Delta w_1 = f(x_0 + \Delta x, y_0) - f(x_0, y_0) \dots\dots\dots(4.4.8)$$

$$\Delta w_2 = f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y) - f(x_0 + \Delta x, y_0) \dots\dots\dots(4.4.9)$$

การเปลี่ยนครั้งที่หนึ่งเป็นการเปลี่ยน w จาก A ไปยัง C และครั้งที่สองเป็นการเปลี่ยนจาก C ไปยัง B ดังรูป 4.4.1

โดยอาศัยพีชคณิตจะได้

$$\begin{aligned}
\Delta w_2 + \Delta w_1 &= f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y) - f(x_0 + \Delta x, y_0) + f(x_0 + \Delta x, y_0) \\
&\quad - f(x_0, y_0) \\
&= f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y) - f(x_0, y_0) \\
&= \Delta w \qquad \dots\dots\dots(4.4.10)
\end{aligned}$$

ใน Δw_1 ตรึง $y = y_0$ และมีส่วนที่เปลี่ยนคือฟังก์ชันของ x ที่ต่อเนื่องและหาอนุพันธ์ได้ เพราะฉะนั้นจึงนำทฤษฎีบทค่ามัชฌิม (The Mean Value Theorem) มาใช้ดังนี้

$$\begin{aligned}
\Delta w_1 &= f(x_0 + \Delta x, y_0) - f(x_0, y_0) \\
&= f_x(x_1, y_0) \Delta x \qquad \dots\dots\dots(4.4.11)
\end{aligned}$$

สำหรับ บาง x_1 ใน $[x_0, x_0 + \Delta x]$ (ถ้า $\Delta x = 0$ เลือก $x_1 = x_0$)

ในทำนองเดียวกัน ใน Δw_2 ให้ $x = x_0 + \Delta x$ จะมีส่วนที่เปลี่ยนคือฟังก์ชันของ y ที่ต่อเนื่องและหาอนุพันธ์ได้ โดยทฤษฎีบทค่ามัชฌิม

$$\begin{aligned}
\Delta w_2 &= f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y) - f(x_0 + \Delta x, y_0) \\
&= f_y(x_0 + \Delta x, y_1) \Delta y \qquad \dots\dots\dots(4.4.12)
\end{aligned}$$

สำหรับ y_1 ใน $[y_0, y_0 + \Delta y]$ (ถ้า $\Delta y = 0$ เลือก $y_1 = y_0$)

ดังนั้น

$$\Delta w = f_x(x_1, y_0) \Delta x + f_y(x_0 + \Delta x, y_1) \Delta y \qquad \dots\dots\dots(4.4.13)$$

สำหรับ บาง $x_1 = x_0 + c_1 \Delta x$ และ $y_1 = y_0 + c_2 \Delta y$ เมื่อ c_1 และ c_2 ไม่เป็นลบและน้อยกว่าหนึ่ง

เมื่อ f_x และ f_y ต่อเนื่องที่ $P_0(x_0, y_0)$ จึงได้ว่า

$$f_x(x_1, y_0) \rightarrow f_x(x_0, y_0) \qquad \dots\dots\dots(4.4.14)$$

และ

$$f_y(x_0 + \Delta x, y_1) \rightarrow f_y(x_0, y_0) \qquad \dots\dots\dots(4.4.15)$$

ขณะที่ Δx และ Δy ย่างเข้าสู่ศูนย์ เพราะฉะนั้นอาจจะเขียนได้ว่า

$$f_x(x_1, y_0) = f_x(x_0, y_0) + \epsilon_1 \qquad \dots\dots\dots(4.4.16)$$

$$f_y(x_0 + \Delta x, y_1) = f_y(x_0, y_0) + \epsilon_2 \qquad \dots\dots\dots(4.4.17)$$

และทั้ง ϵ_1, ϵ_2 ย่างเข้าสู่ศูนย์ ขณะที่ Δx และ Δy ย่างเข้าสู่ศูนย์ แทนสมการ (4.4.16), (4.4.17) ลงใน (4.4.13) จะได้ผลลัพธ์

$$\Delta w = [f_x(x_0, y_0) + \epsilon_1] \Delta x + [f_y(x_0, y_0) + \epsilon_2] \Delta y$$

ขณะที่ (4.4.14), (4.4.15) ประกันว่า

$$\epsilon_1 \text{ และ } \epsilon_2 \rightarrow 0 \text{ เมื่อ } \Delta x \text{ และ } \Delta y \rightarrow 0$$

บทแทรก 4.4.1 ให้ $w = f(x, y)$ ต่อเนื่องในบริเวณ $R : |x - x_0| < h, |y - y_0| < k$. ให้ f_x และ f_y มีอยู่ใน R และต่อเนื่องที่ (x_0, y_0) แล้วพื้นผิว $w = f(x, y)$ มีระนาบสัมผัสที่ $P_0(x_0, y_0, z_0)$ เมื่อ $w_0 = f(x_0, y_0)$

พิสูจน์ ให้ $P(x, y, w)$ เป็นจุดใด ๆ ที่แตกต่างจากจุด P_0 บนพื้นผิว $w = f(x, y)$ ให้ \vec{N} เป็นเวกเตอร์

$$\vec{N} = \vec{i}f_x(x_0, y_0) + \vec{j}f_y(x_0, y_0) - \vec{k} \quad \dots\dots\dots(4.4.18)$$

โคไซน์ของมุม θ ระหว่าง $\vec{P_0P}$ และ \vec{N} คือ

$$\cos \theta = \frac{\vec{P_0P} \cdot \vec{N}}{|\vec{P_0P}| |\vec{N}|} \quad \dots\dots\dots(4.4.19)$$

เมื่อ

$$\begin{aligned} \vec{P_0P} &= \vec{i}(x - x_0) + \vec{j}(y - y_0) + \vec{k}(w - w_0) \\ &= \vec{i}\Delta x + \vec{j}\Delta y + \vec{k}\Delta w \end{aligned} \quad \dots\dots\dots(4.4.20)$$

เพราะฉะนั้น

$$\begin{aligned} \cos \theta &= \frac{f_x(x_0, y_0) \Delta x + f_y(x_0, y_0) \Delta y - \Delta w}{|\vec{P_0P}| |\vec{N}|} \quad \dots\dots\dots(4.4.21) \\ &= \frac{-\epsilon_1 \Delta x - \epsilon_2 \Delta y}{|\vec{P_0P}| |\vec{N}|} \end{aligned}$$

จาก (4.4.18) จะเห็นได้ว่า $|\vec{N}| \geq 1$ และจาก (4.4.20) จะพบว่า

$$\frac{|\Delta x|}{|\vec{P_0P}|} \leq 1, \quad \frac{|\Delta y|}{|\vec{P_0P}|} \leq 1$$

ดังนั้น จาก (4.4.21) และทฤษฎีบทที่เพิ่งผ่านมา จะได้ว่า

$$|\cos \theta| \leq |\epsilon_1| + |\epsilon_2| \rightarrow 0$$

ขณะที่ $P \rightarrow P_0$ เพราะฉะนั้น สำหรับจุดใด ๆ $P \neq P_0$ บนพื้นผิวมุมระหว่างเวกเตอร์ $\vec{P_0P}$ กับเวกเตอร์ \vec{N} (สมการ 4.4.18) อย่างไม่เข้าคู่ 90° สิ่งนี้หมายความว่า ระนาบผ่าน P_0 ตั้งฉากกับ \vec{N} นั่นคือ สัมผัสกับพื้นผิวที่ P_0 .

ตัวอย่าง 4.4.1 จงหา $\Delta w, \Delta w_{lin}, \epsilon_1$ และ ϵ_2 และ ϵ_1 และ ϵ_2 อย่างไม่เข้าคู่ศูนย์เมื่อไร สำหรับฟังก์ชัน

$$w = x^2 + y^2 = f(x, y)$$

วิธีทำ เพราะว่า $\Delta w = f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y) - f(x_0, y_0)$

$$= (x + \Delta x)^2 + (y + \Delta y)^2 - (x^2 + y^2)$$

$$= x^2 + 2x \Delta x + (\Delta x)^2 + y^2 + 2y \Delta y + (\Delta y)^2 - x^2 - y^2$$

$$= 2x \Delta x + 2y \Delta y + (\Delta x)^2 + (\Delta y)^2$$

$$= \Delta w_{lin} + \epsilon_1 \Delta x + \epsilon_2 \Delta y$$

เมื่อ $f_x = 2x$ และ $f_y = 2y$ ดังนั้น $\Delta w_{lin} = 2x \Delta x + 2y \Delta y$ และ $\Delta w - \Delta w_{lin} = (\Delta x)^2 + (\Delta y)^2$ อาศัยสมการ (4.4.6) จะได้ $\epsilon_1 = \Delta x$ และ $\epsilon_2 = \Delta y$ และทั้ง ϵ_1 และ ϵ_2 อย่างไม่เข้าคู่ศูนย์เมื่อ Δx และ Δy อย่างไม่เข้าคู่ศูนย์

4.4.1 ฟังก์ชันของตัวแปรหลายตัว (Function of More Variables)

ฟังก์ชันสามตัวแปร

$$w = f(x, y, z)$$

ต่อเนื่องและมีอนุพันธ์ย่อย f_x, f_y, f_z และที่บางย่านของจุด (x_0, y_0, z_0) อนุพันธ์ต่อเนื่อง จะได้ว่า

$$\Delta w = f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y, z_0 + \Delta z) - f(x_0, y_0, z_0)$$

$$= f_x \Delta x + f_y \Delta y + f_z \Delta z + \epsilon_1 \Delta x + \epsilon_2 \Delta y + \epsilon_3 \Delta z \dots (4.4.1.1)$$

ซึ่ง

$$\epsilon_1, \epsilon_2, \epsilon_3 \rightarrow 0 \text{ เมื่อ } \Delta x, \Delta y, \Delta z \rightarrow 0$$

อนุพันธ์ย่อย f_x, f_y, f_z หาค่าที่จุด (x_0, y_0, z_0) และอาจจะประมาณค่า Δw โดยใช้เพียงบางส่วนของสมการ (4.4.1.1) ซึ่งเป็นเชิงเส้นใน $\Delta x, \Delta y$ และ Δz จะเขียนแทนการประมาณเชิงเส้นของ Δw โดย Δw_{lin} นั่นคือ

$$\Delta w_{lin} = f_x(x_0, y_0, z_0) \Delta x + f_y(x_0, y_0, z_0) \Delta y + f_z(x_0, y_0, z_0) \Delta z$$

$$= \left(\frac{\partial w}{\partial x}\right)_0 \Delta x + \left(\frac{\partial w}{\partial y}\right)_0 \Delta y + \left(\frac{\partial w}{\partial z}\right)_0 \Delta z \quad \dots\dots\dots(4.4.1.2)$$

สมการ (4.4.1.2) สามารถเขียนอีกรูปแบบหนึ่งได้ คือ

$$w_{lin} = w_0 + A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) \quad \dots\dots\dots(4.4.1.3)$$

โดยใช้สัญกรณ์

$$A = \left(\frac{\partial w}{\partial x}\right)_0, B = \left(\frac{\partial w}{\partial y}\right)_0, C = \left(\frac{\partial w}{\partial z}\right)_0 \quad \dots\dots\dots(4.4.1.4)$$

ทางด้านขวามือของสมการ (4.4.1.3) แทนฟังก์ชันเชิงเส้น $L(x, y, z)$ ซึ่งเรียก ลิเนียร์ไรเซชัน (linearization) ของ f ที่ P_0 มีคุณสมบัติว่า

$$|f(x, y, z) - L(x, y, z)| \leq |\epsilon_1 \Delta x| + |\epsilon_2 \Delta y| + |\epsilon_3 \Delta z|$$

ในสัญกรณ์ของสมการ (4.4.1.1) ถ้าให้ Δs เป็นระยะทาง $|PP_0|$ ดังนั้น

$$\Delta s = \sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y)^2 + (\Delta z)^2}$$

แล้ว $|\Delta x|, |\Delta y|$ และ $|\Delta z|$ ต่างก็สั้นกว่าหรือเท่ากับ Δs เพราะฉะนั้น ความแตกต่างระหว่างค่าที่แน่นอน $f(x, y, z)$ และการประมาณเชิงเส้น $L(x, y, z)$ น้อยกว่าหรือเท่ากับ $\epsilon \cdot \Delta s$ ซึ่ง

$$\epsilon = |\epsilon_1| + |\epsilon_2| + |\epsilon_3| \text{ ย่างเข้าสู่ศูนย์ ขณะที่ } \Delta s \rightarrow 0$$

สมการ (4.4.1.1) นั้นใช้ภายใต้สมมติฐาน

$$\lim_{\Delta s \rightarrow 0} |f(x, y, z) - L(x, y, z)|$$

อาจจะพิสูจน์สมการ (4.4.1.1) โดยให้ Δw เสมือนผลบวกของส่วนที่เปลี่ยนสามส่วน

$$\Delta w_1 = f(x_0 + \Delta x, y_0, z_0) - f(x_0, y_0, z_0),$$

$$\Delta w_2 = f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y, z_0) - f(x_0 + \Delta x, y_0, z_0),$$

$$\Delta w_3 = f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y, z_0 + \Delta z) - f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y, z_0)$$

และนำทฤษฎีบทค่ามัชฌิมไปใช้ในแต่ละกรณี ซึ่งสองพิกัดจะต้องเป็นค่าคงตัว และเพียงตัวเดียวที่แปรผันในแต่ละส่วนที่เปลี่ยนย่อย $\Delta w_1, \Delta w_2, \Delta w_3$ ดังตัวอย่าง $\Delta w_2 = f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y, z_0) - f(x_0 + \Delta x, y_0, z_0)$ เพียงแต่ y แปรผัน โดย $x = x_0 + \Delta x$ และ $z = z_0$ ฟังก์ชัน $f(x_0 + \Delta x, y, z_0)$ เป็นฟังก์ชันต่อเนื่องของ y ด้วยอนุพันธ์ f_y กับ ทฤษฎีค่ามัชฌิม จะได้

$$\Delta w_2 = f_y(x_0 + \Delta x, y_1, z_0) \Delta y$$

สำหรับบาง y , ระหว่าง y_0 และ $y_0 + \Delta y$

ความจริง Δw_{lin} เป็นการประมาณค่าที่ดีที่สุดสำหรับ Δw เมื่อส่วนที่เปลี่ยนในตัวแปรอิสระเล็ก ๆ อาจจะใช้ในการคำนวณการประมาณที่ดีขึ้น การเปลี่ยนแปลงเล็ก ๆ ในฟังก์ชันของสองตัวแปรหรือมากกว่า ก็มีความเที่ยงตรงเช่นเดียวกับการใช้เส้นสัมผัสประมาณค่าส่วนเปลี่ยนไปสำหรับฟังก์ชัน $f(x)$ ของตัวแปรตัวเดียว

ตัวอย่าง 4.4.1.1 จงหาค่า Δw และ Δw_{lin} สำหรับฟังก์ชัน

$$w = x^2 + xy$$

วิธีทำ

$$f(x, y) = x^2 + xy, f_x = 2x + y, f_y = x$$

ดังนั้น

$$\begin{aligned}\Delta w_{lin} &= f_x \Delta x + f_y \Delta y \\ &= (2x + y) \Delta x + x \Delta y\end{aligned}$$

ในการหา Δw นั้นคำนวณจาก

$$\begin{aligned}w + \Delta w &= f(x + \Delta x, y + \Delta y) \\ &= (x + \Delta x)^2 + (x + \Delta x)(y + \Delta y) \\ &= x^2 + 2x \Delta x + (\Delta x)^2 + xy + x \Delta y + y \Delta x + (\Delta x)(\Delta y)\end{aligned}$$

ดังนั้น

$$\Delta w = (2x + y) \Delta x + x \Delta y + (\Delta x)^2 + (\Delta x)(\Delta y)$$

จะสังเกตต่อไปได้อีกว่า ผลต่าง

$$\Delta w - \Delta w_{lin} = (\Delta x)^2 + (\Delta x)(\Delta y)$$

ประกอบด้วยพจน์ไม่เป็นเชิงเส้นใน Δx และ Δy ซึ่งอย่างเข้าสู่ศูนย์เร็วกว่าพจน์เชิงเส้น

ตัวอย่าง 4.4.1.2 จงใช้การประมาณค่าเชิงเส้น

$$w \approx w_0 + \left(\frac{\partial w}{\partial x}\right)_0 \Delta x + \left(\frac{\partial w}{\partial y}\right)_0 \Delta y + \left(\frac{\partial w}{\partial z}\right)_0 \Delta z$$

หาค่า

$$\sqrt{(0.98)^2 + (2.01)^2 + (1.94)^2}$$

วิธีทำ

ให้

$$w = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = f(x, y, z),$$

$$x_0 = 1.00, y_0 = 2.00, z_0 = 2.00,$$

$$\Delta x = -0.02, \Delta y = +0.01, \Delta z = -0.06$$

แล้วรากที่สองที่ต้องการคำนวณ คือ

$$w_0 + \Delta w = f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y, z_0 + \Delta z)$$

ซึ่ง

$$w_0 = \sqrt{1 + 4 + 4} = 3 \text{ สำหรับ } P_0(1, 2, 2)$$

และ

$$\Delta w \approx \frac{\partial w}{\partial x} \Delta x + \frac{\partial w}{\partial y} \Delta y + \frac{\partial w}{\partial z} \Delta z$$

$$= \frac{x \Delta x + y \Delta y + z \Delta z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

$$= \frac{-0.02 + 0.02 - 0.12}{3}$$

$$= -0.04$$

เพราะฉะนั้น

$$w_0 + \Delta w = 3 - 0.04$$

$$= 2.96$$

แบบฝึกหัด 4.4

1. จงหา Δw_{max} และ Δw ถ้า

$$w = x^2 - xy + y^2$$

$$(x_0, y_0) = (1, -2), \Delta x = 0.01, \Delta y = -0.02$$

2. จงหาค่าโดยประมาณ (ทศนิยมสองตำแหน่ง) กับค่าของ

$$\sqrt{(3.01)^2 + (3.97)^2}$$

ข้อ 3 ถึง 5 จงหาเส้นเวยโรเซชัน ของฟังก์ชัน f ที่จุด P_0 ดังที่กำหนดไว้ในแต่ละข้อ

3. $f(x, y) = (2 + xy) \cos y, P_0(2, \frac{\pi}{2})$

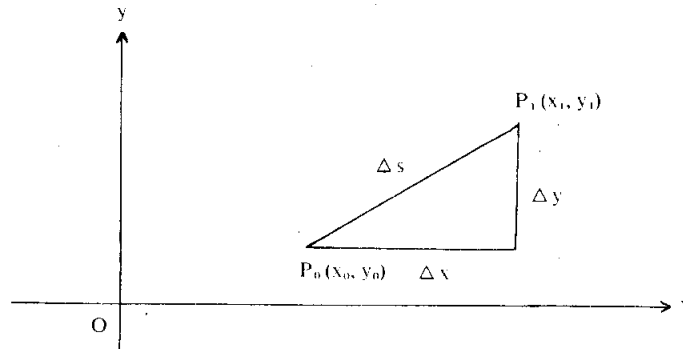
4. $f(x, y, z) = x^2 y \exp z, P_0(1, -2, \ln 2)$

5. $f(x, y, u, v) = (x^2 + y^2) / (u^2 - v^2), P_0(1, -1, 0, 2)$

4.5 อนุพันธ์ระบุทิศทาง : กรณีทั่วไป

(The Directional Derivative : General Case)

พิจารณาการกำหนดอัตราการเปลี่ยนแปลงชั่วขณะ (instantaneous rate of change) ที่ $P_0(x_0, y_0)$ ของฟังก์ชัน $w = f(x, y)$ วัดในหน่วยของการเปลี่ยนแปลงของ w ต่อหน่วยของระยะทางตามรังสี L ด้วยจุดยอดที่ P_0 และทำมุม θ ในทางบวกกับแกน x ให้ $P_0(x_0, y_0)$ ตั้งอยู่ที่ P_0 และให้ $P_1(x_1, y_1)$ เป็นจุดบน L อยู่ใกล้ ๆ P_0 (รูป 4.5.1)



รูป 4.5.1

ให้

$$\Delta x = x_1 - x_0, \Delta y = y_1 - y_0$$

ทั้งคู่จะเป็นศูนย์ในเมื่อ P_1 เข้าสู่ P_0 ตาม L แล้ว สำหรับแต่ละตำแหน่งของ P_1 บน L สามารถคำนวณอัตราส่วน

$$\begin{aligned} \frac{\Delta w}{\Delta s} &= \frac{w_1 - w_0}{\sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2}} \\ &= \frac{f(x_1, y_1) - f(x_0, y_0)}{\sqrt{(x_1 - x_0)^2 + (y_1 - y_0)^2}} \end{aligned}$$

ซึ่งวัดอัตราการเปลี่ยนแปลงเฉลี่ย (average rate of change) ของ w ตาม L จาก P_0 ถึง P_1 ถ้าอัตราการเปลี่ยนแปลงเฉลี่ยนี้มีลิมิตขณะที่ $P_1 \rightarrow P_0$ เขียนแทนลิมิตนี้โดย dw/ds และเรียกลิมิตนี้ว่าอนุพันธ์ระบุทิศทางของ w ที่ P_0 ในทิศทาง θ

ทฤษฎีบท 4.5.1 ให้ $w = f(x, y)$ ต่อเนื่องและมีอนุพันธ์ย่อย f_x, f_y ตลอดบางย่านของจุด $P_0(x_0, y_0)$ ให้ f_x และ f_y ต่อเนื่องที่ P_0 แล้วอนุพันธ์รวมทิศทางที่ P_0 มีค่าสำหรับมุมระนาบทิศทาง \varnothing ใด ๆ และกำหนดโดย

$$\frac{dw}{ds} = f_x(x_0, y_0) \cos \varnothing + f_y(x_0, y_0) \sin \varnothing \quad \dots\dots\dots(4.5.1)$$

พิสูจน์ อาศัยสมการ (4.4.6) ในหัวข้อที่ผ่านมา คือ

$$\Delta w = f_x(x_0, y_0) \Delta x + f_y(x_0, y_0) \Delta y + \epsilon_1 \Delta x + \epsilon_2 \Delta y$$

ดังนั้น

$$\frac{\Delta w}{\Delta s} = f_x(x_0, y_0) \frac{\Delta x}{\Delta s} + f_y(x_0, y_0) \frac{\Delta y}{\Delta s} + \epsilon_1 \frac{\Delta x}{\Delta s} + \epsilon_2 \frac{\Delta y}{\Delta s}$$

ซึ่ง ϵ_1 และ $\epsilon_2 \rightarrow 0$ ขณะที่ Δx และ $\Delta y \rightarrow 0$

ถ้า $P_1 \rightarrow P_0$ ตาม L หรือตามเส้นโค้งเรียบ ซึ่งสัมผัสกับ L ที่ P_0 จะได้

$$\lim \frac{\Delta x}{\Delta s} = \frac{dx}{ds} = \cos \varnothing, \lim \frac{\Delta y}{\Delta s} = \frac{dy}{ds} = \sin \varnothing$$

ดังนั้น

$$\begin{aligned} \frac{dw}{ds} &= \lim \frac{\Delta w}{\Delta s} \\ &= f_x(x_0, y_0) \cos \varnothing + f_y(x_0, y_0) \sin \varnothing \end{aligned}$$

ตัวอย่าง 4.5.1 ให้ $w = 100 - x^2 - y^2$ ถ้าเริ่มต้นจากจุด $P_0(3, 4)$ ในทิศทางใดที่จะทำให้ w เพิ่มขึ้นรวดเร็วที่สุด

วิธีทำ

$$f(x, y) = 100 - x^2 - y^2$$

$$f_x(3, 4) = -2x = -2(3) = -6, f_y(3, 4) = -2y = -2(4) = -8$$

$$(dw/ds)_{(3,4)} = -6 \cos \varnothing - 8 \sin \varnothing$$

ในการทำให้ w เพิ่มขึ้นรวดเร็วที่สุด จะต้องหามุม \varnothing ที่ทำให้ฟังก์ชัน

$$F(\varnothing) = -6 \cos \varnothing - 8 \sin \varnothing$$

มีค่าสูงสุด เพราะ

$$F'(\varnothing) = 6 \sin \varnothing - 8 \cos \varnothing$$

เท่ากับศูนย์เมื่อ

$$\tan \phi = \frac{4}{3}, \sin \phi = \pm \frac{4}{5}, \cos \phi = \pm \frac{3}{5}$$

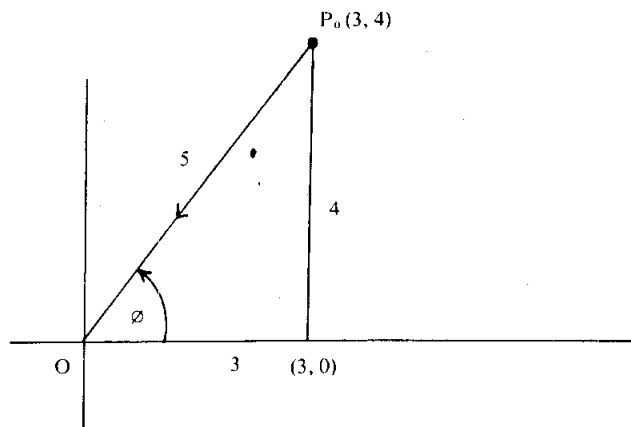
ขณะที่

$$F''(\phi) = 6 \cos \phi + 8 \sin \phi$$

เป็นลบในกรณีที่ทั้ง $\sin \phi$ และ $\cos \phi$ เป็นลบ ดังนั้น ค่าสูงสุดของ $F(\phi)$ ได้รับเมื่อ

$$\cos \phi = -\frac{3}{5}, \sin \phi = -\frac{4}{5}$$

จะเห็นได้ว่าความหมายในทางเรขาคณิตของผลลัพธ์นี้คือ w เพิ่มขึ้นรวดเร็วที่สุด ถ้ารังสี L ชี้จาก $P_0(3, 4)$ ไปยังจุดกำเนิด ดังรูป 4.5.2



รูป 4.5.2

อนุพันธ์ของ w เทียบกับระยะทางในทิศทางนี้ คือ

$$\begin{aligned} \left(\frac{dw}{ds} \right)_{(3,4)} &= -6 \cos \phi - 8 \sin \phi \\ &= -6 \left(-\frac{3}{5} \right) - 8 \left(-\frac{4}{5} \right) \\ &= \frac{18}{5} + \frac{32}{5} = +10 \end{aligned}$$

นั่นคือ w เพิ่มขึ้นที่อัตราชั่วขณะ 10 หน่วย ใน w ต่อหน่วยความยาวตามรังสีนี้

ลักษณะของอนุพันธ์ระดับหนึ่งสามารถขยายออกไปจากกรณีของฟังก์ชันของสองตัวแปรอิสระไปยังกรณีของฟังก์ชันของสามตัวแปรอิสระ โดยพิจารณาค่าของฟังก์ชัน

$$w = f(x, y, z)$$

ที่ $P_0(x_0, y_0, z_0)$ และที่จุดใกล้เคียง $P_1(x_1, y_1, z_1)$ ซึ่งอยู่บนรังสีที่กำหนดทิศทาง L ที่ผ่าน P_0 เพื่อความสะดวกจึงกำหนดทิศทาง L โดยเวกเตอร์หนึ่งหน่วย

$$\vec{u} = \vec{i} \cos \alpha + \vec{j} \cos \beta + \vec{k} \cos \gamma \quad \dots\dots\dots(4.5.2)$$

ซึ่งในทิศทางเดียวกัน ถ้าให้

$$x_1 - x_0 = \Delta x, y_1 - y_0 = \Delta y, z_1 - z_0 = \Delta z$$

แล้ว

$$\vec{P_0P_1} = \vec{i} \Delta x + \vec{j} \Delta y + \vec{k} \Delta z$$

ระยะทางจาก P_0 ไปยัง P_1 คือ

$$\Delta s = \sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y)^2 + (\Delta z)^2}$$

เมื่อ $\vec{P_0P_1}$ มีทิศทางเดียวกับ \vec{u} และมีความยาวเท่ากับ Δs จึงได้ว่า

$$\frac{\vec{P_0P_1}}{\Delta s} = \vec{u}$$

นั่นก็คือ

$$\vec{i} \frac{\Delta x}{\Delta s} + \vec{j} \frac{\Delta y}{\Delta s} + \vec{k} \frac{\Delta z}{\Delta s} = \vec{i} \cos \alpha + \vec{j} \cos \beta + \vec{k} \cos \gamma$$

หรือ

$$\frac{\Delta x}{\Delta s} = \cos \alpha, \frac{\Delta y}{\Delta s} = \cos \beta, \frac{\Delta z}{\Delta s} = \cos \gamma$$

โคไซน์แสดงทิศทางของ $\vec{P_0P_1}$ ยังคงเป็นค่าคงตัว ขณะที่ P_1 ย่างเข้าสู่ P_0 ตาม L ดังนั้น ในทางลิมิต ขณะที่ $\Delta s \rightarrow 0$ จะได้

$$\frac{dx}{ds} = \cos \alpha, \frac{dy}{ds} = \cos \beta, \frac{dz}{ds} = \cos \gamma$$

ต่อไปจะนิยามอนุพันธ์ระดับหนึ่งทิศทางของ w ที่ P_0 ในทิศทางของ \vec{u} เป็นลิมิต ขณะที่ P_1 ย่างเข้าสู่ P_0 ตาม L ของอัตราของการเปลี่ยนแปลงเฉลี่ยของ w โดยเทียบกับระยะทาง

$$\begin{aligned} \frac{dw}{ds} &= \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta w}{\Delta s} \\ &= \lim_{P_1 \rightarrow P_0} \frac{f(x_1, y_1, z_1) - f(x_0, y_0, z_0)}{\sqrt{(x_1 - x_0)^2 + (y_1 - y_0)^2 + (z_1 - z_0)^2}} \end{aligned}$$

ถ้า f , f_x , f_y และ f_z เป็นฟังก์ชันของ x , y , z ที่ต่างก็ต่อเนื่องในบางย่านของจุด $P_0(x_0, y_0, z_0)$ แล้ว นำสมการ (4.4.1.1) มาประยุกต์ใช้ จะพบว่าอนุพันธ์ระดับทิศทางของ $w = f(x, y, z)$ ที่ P_0 ในทิศทาง $\vec{i} \cos \alpha + \vec{j} \cos \beta + \vec{k} \cos \gamma$ คือ

$$\frac{dw}{ds} = f_x(x_0, y_0, z_0) \cos \alpha + f_y(x_0, y_0, z_0) \cos \beta + f_z(x_0, y_0, z_0) \cos \gamma \dots\dots\dots(4.5.3)$$

ซึ่งสามารถแสดงเสมือนผลคูณเชิงสเกลาร์ของเวกเตอร์ \vec{u} ของสมการ (4.5.2) กับเวกเตอร์

$$\vec{v} = \vec{i} f_x(x_0, y_0, z_0) + \vec{j} f_y(x_0, y_0, z_0) + \vec{k} f_z(x_0, y_0, z_0)$$

นั่นคือ

$$\frac{dw}{ds} = \vec{u} \cdot \vec{v} \dots\dots\dots(4.5.4)$$

เป็นการแยกตัวประกอบของอนุพันธ์ระดับทิศทางออกเป็นสองส่วน \vec{u} ซึ่งขึ้นอยู่กับทิศทางเท่านั้น และส่วน \vec{v} ซึ่งขึ้นอยู่กับฟังก์ชันและจุด P เท่านั้น เวกเตอร์ \vec{v} เรียก เกรเดียนต์ (gradient) ของ f ที่ P_0 สมการ (4.5.4) นำไปใช้ทั้งในสองมิติ และสามมิติได้ และในสมการ (4.5.1) ก็เป็นกรณีพิเศษของสามมิติด้วย $\gamma = 90^\circ$ ซึ่ง $\cos \gamma = 0$

แบบฝึกหัด 4.5

ข้อ 1, 2 จงหาอนุพันธ์ระดับทิศทางของฟังก์ชัน $f = f(x, y, z)$ ที่กำหนดให้ ที่จุดที่กำหนดให้ ในทิศทางของเวกเตอร์ \vec{A} ที่กำหนดให้

1. $f = e^x \cos(yz)$, $P_0(0, 0, 0)$, $\vec{A} = 2\vec{i} + \vec{j} - 2\vec{k}$

2. $f = x^2 + 2y^2 + 3z^2$, $P_0(1, 1, 1)$, $\vec{A} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$

3. ในทิศทางใดของการเดินทางเมื่อเริ่มต้นที่ $P_0(1, 1, 0)$ ทำให้ฟังก์ชันมีอัตราการลดลงเร็วที่สุด เมื่อ

$$f = (x + y - z)^2 + (3x - y - 6)^2$$

4. อนุพันธ์ระดับทิศทางของฟังก์ชันที่กำหนดให้ $w = f(x, y)$ ที่ $P_0(1, 2)$ ในทิศทางมุ่งไปสู่ $P_1(2, 3)$ เท่ากับ $+2\sqrt{2}$ และในทิศทางมุ่งไปสู่ $P_2(1, 0)$ เท่ากับ -3 อยากรหาค่า dw/ds ที่ P_0 ในทิศทางที่มุ่งไปสู่จุดกำเนิดมีค่าเท่าไร

5. จงหาอนุพันธ์ระดับทิศทางของ $f(x, y) = x \tan^{-1} y/x$ ที่ $(1, 1)$ ในทิศทางของ $\vec{A} = 2\vec{i} - \vec{j}$

6. ในทิศทางใดที่จะทำให้อนุพันธ์ระดับทิศทาง ของ

$$f(x, y) = \frac{x^2 - y^2}{x^2 + y^2}$$

ที่ $(1, 1)$ เท่ากับศูนย์

4.6 เกรเดียนต์

(Gradient)

อนุพันธ์ระบุทิศทางของฟังก์ชัน $w = f(x, y, z)$ สามารถแสดงด้วยผลคูณเชิงสเกลาร์ของเวกเตอร์หนึ่งหน่วย \vec{u} ซึ่งบอกเพียงทิศทางและเวกเตอร์ \vec{v} ซึ่งเป็นเพียงค่าของอนุพันธ์ย่อยของ w ที่ P_0 และเรียกเกรเดียนต์ของ w สัญลักษณ์สองตัวที่ใช้แทนเกรเดียนต์คือ $\text{grad } w$ และ ∇w ซึ่ง ∇ ก็คือการกลับหัวลงของตัวเดลตา (delta) โดยทั่วไปเรียก เดล (del) เกรเดียนต์นิยามโดยสมการ

$$\text{grad } w = \nabla w = \vec{i} \frac{\partial w}{\partial x} + \vec{j} \frac{\partial w}{\partial y} + \vec{k} \frac{\partial w}{\partial z} \quad \dots\dots\dots(4.6.1)$$

ตัวดำเนินการ “เดล” (“del” operator)

$$\nabla = \vec{i} \frac{\partial}{\partial x} + \vec{j} \frac{\partial}{\partial y} + \vec{k} \frac{\partial}{\partial z} \quad \dots\dots\dots(4.6.2)$$

คุณสมบัติประการแรกในเชิงเรขาคณิตของเกรเดียนต์ เป็นการเชื่อมระหว่างเกรเดียนต์กับอนุพันธ์ระบุทิศทาง โดยใช้ ∇w แทน เกรเดียนต์ ทำให้สามารถเขียนสมการ (4.5.3) ในหัวข้อ 4.5 ในรูป

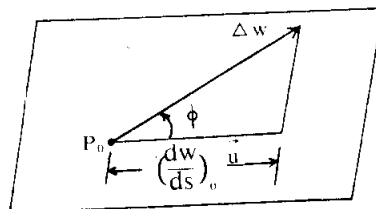
$$\left(\frac{dw}{ds} \right)_0 = (\nabla w)_0 \cdot \vec{u} \quad \dots\dots\dots(4.6.3)$$

ซึ่งตรงรชนี้ล่าง \circ ใช้เพื่อแสดงความจริงว่า ทั้ง ∇w และ dw/ds คำนวณค่าที่จุด $P_0(x_0, y_0, z_0)$

ผลคูณเชิงสเกลาร์จากสมการ (4.6.3) กล่าวได้ว่า

$$\begin{aligned} \left(\frac{dw}{ds} \right)_0 &= |(\nabla w)_0| |\vec{u}| \cos \theta \\ &= |(\nabla w)_0| \cos \theta \quad \dots\dots\dots(4.6.4) \end{aligned}$$

ซึ่ง θ เป็นมุมระหว่างเวกเตอร์ $(\nabla w)_0$ และเวกเตอร์หนึ่งหน่วย \vec{u} นั่นก็คือ $(dw/ds)_0$ เป็นโปรเจกชันเชิงสเกลาร์ (scalar projection) ของ $\text{grad } w$ ที่ P_0 บนทิศทาง \vec{u} ดังรูป 4.6.1



รูป 4.6.1

เมื่อโพเจคชันนี้มีค่าสูงสุดเมื่อ $\cos \theta = 1$ ในสมการ (4.6.4) นั่นคือ เมื่อ \vec{n} และ ∇w มีทิศทางเดียวกัน สามารถกล่าวได้ว่า “ฟังก์ชัน $w = f(x,y,z)$ เปลี่ยนแปลงรวดเร็วที่สุดในทิศทางที่กำหนดโดย เวกเตอร์ $\text{grad } w$ นั้นเอง ยิ่งไปกว่านั้นอนุพันธ์ระดับทิศทางในทิศทางนี้มีค่าเท่ากับขนาดของเกรเดียนต์”

เพราะฉะนั้นอาจแสดงลักษณะเกรเดียนต์นี้ของฟังก์ชัน $w = f(x,y,z)$ ที่จุด $P_0(x_0,y_0,z_0)$ เสมือนเวกเตอร์

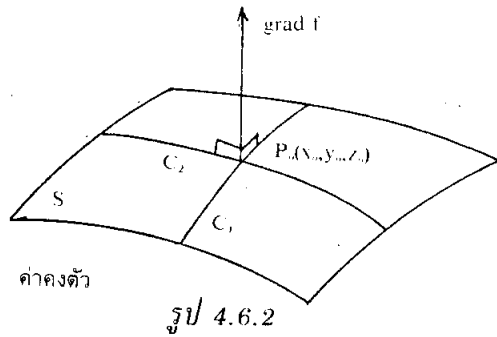
- ก) มีทิศทางในทิศทางซึ่ง $(dw/ds)_0$ มีค่าสูงสุด และ
- ข) มีขนาดเท่ากับค่าสูงสุดของ $(dw/ds)_0$

การแปลความหมายประการที่สองของ เวกเตอร์เกรเดียนต์อาจจะได้จากการพิจารณาดังต่อไปนี้ จุดทั้งหลายที่ฟังก์ชัน $w = f(x,y,z)$ ให้ค่าเท่ากับ w_0 (ค่าที่จุด $P_0(x_0,y_0,z_0)$) จะให้พื้นผิวในปริภูมิสมการของพื้นผิวก็คือ

$$f(x,y,z) = w_0$$

$$f(x,y,z) - w_0 = 0 \quad \dots\dots\dots(4.6.5)$$

ซึ่ง w_0 เป็นค่าคงตัว ถ้า w แทนอุณหภูมิ พื้นผิวที่กำหนดในสมการ (4.6.5) เป็นพื้นผิวที่มีอุณหภูมิเท่ากัน (isothermal surface) ถ้า w แทนศักย์ไฟฟ้า แล้วพื้นผิวก็เป็นพื้นผิวที่ศักย์ไฟฟ้าเท่ากัน (equipotential surface) เวกเตอร์เกรเดียนต์ปรกติกับพื้นผิวที่มีอุณหภูมิเท่ากัน หรือพื้นผิวที่มีศักย์ไฟฟ้าเท่ากัน ดังรูป 4.6.2



พิจารณาเส้นโค้ง C ใด ๆ บนพื้นผิว S ของสมการ (4.6.5) และผ่านจุด P_0 คำนวณค่าอนุพันธ์ระดับทิศทาง $(dw/ds)_0$ ในทิศทางของเส้นสัมผัสกับเส้นโค้ง C ที่ P_0 อนุพันธ์นี้เป็นศูนย์ เพราะว่า w ยังคงเป็นค่าคงตัวบน C และ $(\Delta w)_0 = 0$ ดังนั้น

$$\left(\frac{dw}{ds} \right)_0 = \lim \frac{\Delta w}{\Delta s} = 0$$

ถ้าเปรียบเทียบผลลัพธ์นี้กับสมการ (4.6.4) จะเห็นได้ว่าที่จุด P_0 ใด ๆ ซึ่ง $(\nabla w)_0$ ไม่เป็นศูนย์ ค่า $\cos \theta$ ต้องเป็นศูนย์นั่นก็คือ

$(\nabla w)_0$ ตั้งฉาก (perpendicular) กับ \vec{c} ซึ่ง \vec{c} เป็นเวกเตอร์สัมผัสหนึ่งหน่วยกับ C ที่ P_0 เมื่อ C อาจจะเป็นเส้นโค้งใด ๆ บน S ผ่าน P_0 ให้ผลลัพธ์ว่า $(\nabla w)_0$ ปรกติกับพื้นผิว S ที่ P_0 ในกรณียกเว้นที่ $(\nabla w)_0$ เป็นเวกเตอร์ศูนย์ ซึ่งมีทิศทางไม่แน่นอน แต่ถ้าถือว่าเวกเตอร์ศูนย์ตั้งฉาก (orthogonal) ในทุกทิศทางแล้วก็อาจจะกล่าวโดยไม่ต้องมีข้อยกเว้นว่า เกรเดียนต์ ของฟังก์ชัน $f(x,y,z)$ ที่จุด $P_0(x_0,y_0,z_0)$ ตั้งฉาก (orthogonal) กับพื้นผิว

$$f(x,y,z) = \text{ค่าคงตัว}$$

ที่ผ่านจุดนั้น

ตัวอย่าง 4.6.1 จงหาระนาบที่สัมผัสกับพื้นผิว

$$z = x^2 + y^2$$

ที่จุด $P_0(1, -2, 5)$

วิธีทำ ให้ $w = f(x,y,z) = x^2 + y^2 - z$ ดังนั้นสมการของพื้นผิวอยู่ในรูป

$$f(x,y,z) = \text{ค่าคงตัว}$$

ซึ่งค่าคงตัวในกรณีนี้เป็นศูนย์ แล้วเวกเตอร์นั้นคือ

$$\begin{aligned} (\text{grad } f)_0 &= \left(\vec{i} \frac{\partial f}{\partial x} + \vec{j} \frac{\partial f}{\partial y} + \vec{k} \frac{\partial f}{\partial z} \right)_0 \\ &= (\vec{i} 2x + \vec{j} 2y - \vec{k})_{(1,-2,5)} \\ &= 2\vec{i} - 4\vec{j} - \vec{k} \end{aligned}$$

ปรกติกับพื้นผิวที่ P_0 แต่ได้ทราบแล้วว่าสมการของระนาบที่ผ่าน $P_0(x_0,y_0,z_0)$ ปรกติกับเวกเตอร์

$$\vec{N} = A\vec{i} + B\vec{j} + C\vec{k}$$

คือ

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0$$

ดังนั้นระนาบที่ต้องการคือ

$$2(x-1) - 4(y+2) - (z-5) = 0$$

หรือ

$$2x - 4y - z = 5$$

เป็นสมการของระนาบสัมผัสที่ต้องการ

แบบฝึกหัด 4.6

1. จงหาสมการของเส้นปรกติของพื้นผิว

$$z^2 = x^2 + y^2 \text{ ที่ } (3, 4, -5)$$

2. เส้นตรงลากผ่านจุดกำเนิดและปรกติกับพื้นผิว $xy + z = 2$

ก) จงหาสมการของเส้นตรงเหล่านี้

ข) จงหาจุดทุกจุดที่เกิดจากการตัดกันของเส้นตรงเหล่านี้กับพื้นผิว

3. ในทิศทางใดของการเดินทางเมื่อเริ่มต้นที่จุด $P_0(2, -1, 2)$ ทำให้ฟังก์ชันมีอัตราเพิ่มขึ้นสูงสุด เมื่อ $f = (x+y)^2 + (y+z)^2 + (z+x)^2$ อยากทราบว่าอัตราแปรเปลี่ยนชั่วขณะของ f ต่อหน่วย ของระยะทางในทิศทางนี้มีค่าเท่าไร

4. จงหาระนาบสัมผัส และเส้นปรกติ ของไฮเพอร์โบลอยด์ $x^2 + y^2 - z^2 = 18$ ที่ $(3, 5, -4)$

5. ก) ในกรณีของฟังก์ชัน $w = f(x, y)$ ของตัวแปรอิสระสองตัว จงหาทิศทางของ $\text{grad } f$ ข) จงหาทิศทางที่ทำให้ฟังก์ชัน $w = x^2 + xy + y^2$ เพิ่มขึ้นเร็วที่สุดที่จุด $(-1, 1)$ อยากทราบว่าขนาดของ dw/ds ในทิศทางนี้มีค่าเท่าไร

4.7 กฎลูกโซ่สำหรับอนุพันธ์ย่อย

(The Chain Rule for Partial Derivatives)

ตามที่ได้เคยทำการศึกษามาแล้ว สูตร

$$\frac{dy}{dt} = \frac{dy}{dx} \frac{dx}{dt} \quad \dots\dots\dots(4.7.1)$$

มีประโยชน์ในการแก้ปัญหาในเรื่องอัตราสัมพันธ์ (related rate) และด้วยเส้นโค้งซึ่งกำหนดในรูปสมการอิงตัวแปรเสริม (parametric equation). สมการ (4.7.1) เรียก “กฎลูกโซ่” สำหรับการหาอนุพันธ์ฟังก์ชัน

$$y = f(x) \quad \dots\dots\dots(4.7.2)$$

โดยเทียบกับ t เมื่อ x เป็นฟังก์ชันของ t

$$x = g(t) \quad \dots\dots\dots(4.7.3)$$

ผลลัพธ์ของการแทนค่าสมการ (4.7.3) ลงในสมการ (4.7.2) ให้ y เป็นฟังก์ชัน $F(t)$

$$y = f[g(t)] = F(t) \quad \dots\dots\dots(4.7.4)$$

สมการ (4.7.4) บอกว่าอนุพันธ์ของฟังก์ชันนี้ $F'(t)$ สามารถหาได้โดยคำนวณพจน์ทางขวามือของสมการนั้น

$$F'(t) = f'(x) g'(t) \quad \dots\dots\dots(4.7.5)$$

หรือ

$$F_t = f_x g_t \quad \dots\dots\dots(4.7.6)$$

$$y_t = y_x x_t \quad \dots\dots\dots(4.7.7)$$

ซึ่ง (4.7.5) ใช้เครื่องหมาย (prime) แทนอนุพันธ์ และ (4.7.6), (4.7.7) ใช้ดรรชนีล่างสำหรับความหมายเดียวกัน

พิจารณาฟังก์ชัน

$$w = f(x, y, z) \quad \dots\dots\dots(4.7.8)$$

ซึ่งมีอนุพันธ์ย่อยที่ต่อเนื่อง

$$\frac{\partial w}{\partial x} = f_x, \quad \frac{\partial w}{\partial y} = f_y, \quad \frac{\partial w}{\partial z} = f_z \quad \dots\dots\dots(4.7.9)$$

ตลอดบางบริเวณ R ของปริภูมิ x, y, z ให้สมการของเส้นโค้ง C ในพจน์ของตัวแปรเสริม t เป็น

$$x = x(t), \quad y = y(t), \quad z = z(t) \quad \dots\dots\dots(4.7.10)$$

แล้ว

$$\frac{dw}{dt} = \frac{\partial w}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial w}{\partial y} \frac{dy}{dt} + \frac{\partial w}{\partial z} \frac{dz}{dt} \quad \dots\dots\dots(4.7.11)$$

ในการพิสูจน์สมการ (4.7.11) ให้ t_0 เป็นค่าของ t ที่สมนัยกับจุด P_0 ใน R และให้ Δt เป็นส่วนที่เปลี่ยนแปลง (increment) ใน t ซึ่งจุด P ที่สมนัยกับ $t_0 + \Delta t$ อยู่ใน R ด้วยให้ $\Delta x, \Delta y, \Delta z, \Delta w$ แทนส่วนที่เปลี่ยนแปลงใน x, y, z, w แล้วโดยสมการ (4.4.1.1) เขียนได้ว่า

$$\begin{aligned} \frac{\Delta w}{\Delta t} &= \left(\frac{\partial w}{\partial x} \right)_0 \frac{\Delta x}{\Delta t} + \left(\frac{\partial w}{\partial y} \right)_0 \frac{\Delta y}{\Delta t} + \left(\frac{\partial w}{\partial z} \right)_0 \frac{\Delta z}{\Delta t} \\ &+ \epsilon_1 \frac{\Delta x}{\Delta t} + \epsilon_2 \frac{\Delta y}{\Delta t} + \epsilon_3 \frac{\Delta z}{\Delta t} \end{aligned} \quad \dots\dots\dots(4.7.12)$$

$\epsilon_1, \epsilon_2, \epsilon_3 \rightarrow 0$ ขณะที่ $\Delta x, \Delta y, \Delta z \rightarrow 0$

สมมุติว่า ให้ $\Delta t \rightarrow 0$ ในสมการ (4.7.12) และสมมุติว่าเส้นโค้ง C กำหนดโดยสมการ (4.7.10) ซึ่งอนุพันธ์ $dx/dt, dy/dt, dz/dt$ ต่างก็มีค่าที่ t_0 แล้ว

$\Delta x, \Delta y, \Delta z \rightarrow 0$ ขณะที่ $\Delta t \rightarrow 0$

และสามพจน์ในสมการ (4.7.12) เกี่ยวข้องกับเอพไซลอนเข้าสู่ศูนย์ขณะที่พจน์อื่น ๆ ให้

$$\left(\frac{dw}{dt} \right)_0 = \left(\frac{\partial w}{\partial x} \right)_0 \left(\frac{dx}{dt} \right)_0 + \left(\frac{\partial w}{\partial y} \right)_0 \left(\frac{dy}{dt} \right)_0 + \left(\frac{\partial w}{\partial z} \right)_0 \left(\frac{dz}{dt} \right)_0$$

ซึ่งก็คือสมการ (4.7.11) ที่ทุก ๆ อนุพันธ์ คำนวณค่าสำหรับ $t = t_0, x = x_0, y = y_0$, และ $z = z_0$

สมการ (4.7.11) สามารถเขียนในรูปเวกเตอร์ได้ดังนี้

$$\frac{dw}{dt} = \nabla w \cdot \vec{v} \quad \dots\dots\dots(4.7.13)$$

ซึ่ง ถ้า t เป็นเวลา \vec{v} เป็นความเร็ว

$$\vec{v} = \vec{i} \frac{dx}{dt} + \vec{j} \frac{dy}{dt} + \vec{k} \frac{dz}{dt} \quad \dots\dots\dots(4.7.14)$$

นอกจากนั้นยังสามารถเขียนในรูปผลคูณของเมตริกต์ได้ดังนี้

$$\frac{dw}{dt} = \left[\frac{\partial w}{\partial x} \quad \frac{\partial w}{\partial y} \quad \frac{\partial w}{\partial z} \right] \begin{bmatrix} \frac{dx}{dt} \\ \frac{dy}{dt} \\ \frac{dz}{dt} \end{bmatrix} \quad \dots\dots\dots(4.7.15)$$

พิจารณาฟังก์ชัน w ในสมการ (4.7.8) บนพื้นผิว S ใน R โดยทั่วไปจะเลือกสองตัวแปรเสริมเพื่อกำหนดสมการพื้นผิว (ตั้งตัวอย่างคือเส้นรุ้งและเส้นแวงบนพื้นผิวของทรงกลม) ดังนั้นพิจารณากรณีที่ x, y และ z เป็นฟังก์ชันของสองตัวแปรเสริม คือ r และ s

$$x = x(r, s), y = y(r, s), z = z(r, s) \quad \dots\dots\dots(4.7.16)$$

และคำนวณ

$$\frac{\partial w}{\partial r} = \lim_{\Delta r \rightarrow 0} \frac{\Delta w}{\Delta r} \quad \dots\dots\dots(4.7.17)$$

โดยถือว่า s เป็นค่าคงตัว ในกรณีนี้สมการ (4.7.12) ถูกแทนที่โดยสมการที่คล้ายคลึงกันด้วย Δr แทนที่ Δt โดยตลอด เมื่อ $\Delta r \rightarrow 0$ (s เป็นค่าคงตัว) จะได้

$$\lim_{\Delta r \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta r} = \frac{\partial x}{\partial r}$$

และสองนิพจน์ที่คล้ายคลึงกัน ด้วย y และ z ในที่ของ x ดังนั้น เมื่อ $\Delta r \rightarrow 0$ ผลลัพธ์ก็คือ

$$\frac{\partial w}{\partial r} = \frac{\partial w}{\partial r} \frac{\partial x}{\partial r} + \frac{\partial w}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial r} + \frac{\partial w}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial r} \quad \dots\dots\dots(4.7.18)$$

นิพจน์ในทำนองเดียวกันด้วย s แทนที่ r ก็จะเป็นการพิสูจน์ $\partial w / \partial s$

ในกรณีที่ทั่วไปขึ้นไปอีก อาจจะพิจารณาฟังก์ชัน

$$w = f(x, y, z, u, \dots, v)$$

ของตัวแปรใด ๆ x, y, z, u, \dots, v และแต่ละตัวแปรนี้สัมพันธ์กับ ตัวแปรอื่น ๆ อีก คือ p, q, r, s, \dots, t กำหนดโดยสมการ

$$\begin{aligned} x &= x(p, q, r, s, \dots, t), \\ y &= y(p, q, r, s, \dots, t), \\ &\vdots \\ v &= v(p, q, r, s, \dots, t) \end{aligned} \quad \dots\dots\dots(4.7.19)$$

แล้วสมมติว่าถูกกำหนดให้หา

$$\partial w / \partial p, \partial w / \partial q, \partial w / \partial r, \dots, \partial w / \partial t$$

โดยวิธีการที่ได้ใช้มาแล้ว จะพบว่า

$$\frac{\partial w}{\partial p} = \frac{\partial w}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial p} + \frac{\partial w}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial p} + \frac{\partial w}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial p} + \dots + \frac{\partial w}{\partial v} \frac{\partial v}{\partial p} \quad \dots\dots(4.7.20)$$

ในพจน์ของสัญกรณ์ตรรกะนี้ล่างสำหรับอนุพันธ์ย่อย

$$w_p = w_x x_p + w_y y_p + w_z z_p + \dots + w_v v_p$$

ในรูปเมตริกต์สมการ (4.7.20) สามารถเขียนได้ ดังนี้

$$\frac{\partial w}{\partial p} = \left[\frac{\partial w}{\partial x} \quad \frac{\partial w}{\partial y} \quad \frac{\partial w}{\partial z} \quad \dots \quad \frac{\partial w}{\partial v} \right] \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial p} \\ \frac{\partial y}{\partial p} \\ \frac{\partial z}{\partial p} \\ \vdots \\ \frac{\partial v}{\partial p} \end{bmatrix} \quad \dots\dots(4.7.21)$$

ถ้าแทนที่ p โดย q หรือ r หรือ s, ..., หรือ t บนทั้งสองด้านของสมการนี้ แล้วจะได้ $\partial w / \partial q$ หรือ $\partial w / \partial r$ หรือ $\partial w / \partial s, \dots$, หรือ $\partial w / \partial t$ ทุก ๆ สมการเหล่านี้แสดงโดยสมการเมตริกต์ต่อไปนี้

$$\left(\frac{\partial w}{\partial p} \quad \frac{\partial w}{\partial q} \quad \dots \quad \frac{\partial w}{\partial t} \right) = \left[\frac{\partial w}{\partial x} \quad \frac{\partial w}{\partial y} \quad \dots \quad \frac{\partial w}{\partial v} \right] \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial p} & \frac{\partial x}{\partial q} & \dots & \frac{\partial x}{\partial t} \\ \frac{\partial y}{\partial p} & \frac{\partial y}{\partial q} & \dots & \frac{\partial y}{\partial t} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ \frac{\partial v}{\partial p} & \frac{\partial v}{\partial q} & \dots & \frac{\partial v}{\partial t} \end{bmatrix} \quad \dots\dots(4.7.22)$$

ในการที่จะได้อนุพันธ์ย่อยในแนวตั้ง (column) ของเวกเตอร์แนวนอน (row vector) ทางซ้ายมือ ก็โดยหาผลคูณภายใน (inner product) ของเวกเตอร์แนวนอน

$$\text{grad } w = \left[\frac{\partial w}{\partial x} \quad \frac{\partial w}{\partial y} \quad \dots \quad \frac{\partial w}{\partial v} \right]$$

กับเวกเตอร์แนวตั้งที่เหมาะสมในเมตริกต์ทางขวามือ

ตัวอย่าง 4.7.1 สมมติว่า $w = r^2 \cos 2\theta$ ซึ่ง

$$x = r \cos \theta, y = r \sin \theta$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}, \theta = \tan^{-1}(y/x)$$

จงหา $\partial w / \partial x$ และ $\partial w / \partial y$

วิธีทำ

$$\begin{aligned} \left[\frac{\partial w}{\partial x} \quad \frac{\partial w}{\partial y} \right] &= \left[\frac{\partial w}{\partial r} \quad \frac{\partial w}{\partial \theta} \right] \begin{bmatrix} \frac{\partial r}{\partial x} & \frac{\partial r}{\partial y} \\ \frac{\partial \theta}{\partial x} & \frac{\partial \theta}{\partial y} \end{bmatrix} \\ &= [2r \cos 2\theta \quad -2r^2 \sin 2\theta] \begin{bmatrix} \frac{x}{r} & \frac{y}{r} \\ \frac{-y}{r^2} & \frac{x}{r^2} \end{bmatrix} \\ &= [2x \cos 2\theta + 2y \sin 2\theta \quad 2y \cos 2\theta - 2x \sin 2\theta] \end{aligned}$$

เพราะฉะนั้น

$$\begin{aligned} \frac{\partial w}{\partial x} &= 2x \cos 2\theta + 2y \sin 2\theta \\ &= 2r (\cos \theta \cos 2\theta + \sin \theta \sin 2\theta) \\ &= 2r \cos (\theta - \theta) \\ &= 2x \end{aligned}$$

และ

$$\begin{aligned} \frac{\partial w}{\partial y} &= 2(y \cos 2\theta - x \sin 2\theta) \\ &= 2r (\sin \theta \cos 2\theta - \cos \theta \sin 2\theta) \\ &= 2r \sin (\theta - 2\theta) \\ &= -2y \end{aligned}$$

ตรวจสอบ $w = r^2(\cos^2 \theta - \sin^2 \theta) = x^2 - y^2$

$$\text{ดังนั้น } \frac{\partial w}{\partial x} = 2x, \quad \frac{\partial w}{\partial y} = -2y$$

กฎลูกโซ่สำหรับการเปลี่ยนตัวแปรนั้นใช้บ่อยครั้งเพื่อที่จะแปลงสมการเชิงอนุพันธ์ให้อยู่ในรูปแบบใหม่ โดยมุ่งหวังว่ารูปแบบใหม่จะง่ายกว่าในการแก้ปัญหา เมื่อเทียบกับรูปแบบเดิม ดังตัวอย่างที่จะได้เห็นต่อไปนี้

ตัวอย่าง 4.7.2 จงแสดงว่าการเปลี่ยนตัวแปรจาก x และ y เป็น $r = y - ax$, $s = y + ax$
(4.7.23)

แปลงสมการเชิงอนุพันธ์

$$\frac{\partial w}{\partial x} - a \frac{\partial w}{\partial y} = 0 \quad \text{.....(4.7.24)}$$

วิธีทำ อยู่ในรูปที่แก้ปัญหได้ง่ายกว่า และจงแก้ปัญหานี้ (เมื่อ a เป็นค่าคงตัว) จะเห็นได้ว่า $w = f(x, y)$ ถูกแปลงเป็น $w = F(r, s)$ ภายใต้การแปลงดังสมการ (4.7.23) ถ้า $a \neq 0$ สมการสามารถแก้ปัญหสำหรับ x และ y ในพจน์ของ r และ s ได้ดังนี้

$$x = \frac{1}{2a}(s - r), \quad y = \frac{1}{2}(r + s)$$

โดยสมมติฐานว่า $a \neq 0$ และนำกฎลูกโซ่มาใช้

$$\begin{aligned} \left[\frac{\partial w}{\partial x} \quad \frac{\partial w}{\partial y} \right] &= \left[\frac{\partial w}{\partial r} \quad \frac{\partial w}{\partial s} \right] \begin{bmatrix} \frac{\partial r}{\partial x} & \frac{\partial r}{\partial y} \\ \frac{\partial s}{\partial x} & \frac{\partial s}{\partial y} \end{bmatrix} \\ &= \left[\frac{\partial w}{\partial r} \quad \frac{\partial w}{\partial s} \right] \begin{bmatrix} -a & 1 \\ a & 1 \end{bmatrix} \\ &= \left[-a \frac{\partial w}{\partial r} + a \frac{\partial w}{\partial s} \quad \frac{\partial w}{\partial r} + \frac{\partial w}{\partial s} \right] \end{aligned}$$

เพราะฉะนั้น จากนิยามของการเท่ากันของเมตริกต์

$$\frac{\partial w}{\partial x} = -a \frac{\partial w}{\partial r} + a \frac{\partial w}{\partial s},$$

$$\frac{\partial w}{\partial y} = \frac{\partial w}{\partial r} + \frac{\partial w}{\partial s} \quad \dots\dots\dots(4.7.25)$$

ผลลัพธ์ของการนำค่าจากสมการ (4.7.25) ไปแทนในทางซ้ายมือของสมการ (4.7.24) คือ $-2a(\partial w/\partial r)$ ดังนั้นสมการใหม่ก็คือ

$$-2a \frac{\partial w}{\partial r} = 0 \text{ หรือ } \frac{\partial w}{\partial r} = 0 \quad \dots\dots\dots(4.7.26)$$

นั่นคือ $w = F(r, s)$ เป็นค่าคงตัว เมื่อ s เป็นค่าคงตัว และ r อาจจะเป็นตัวแปรได้ ดังนั้น w ต้องเป็นฟังก์ชันของ s เท่านั้น

$$w = \phi(s) = \phi(y + ax)$$

ดังนั้น $\phi(s)$ เป็นฟังก์ชันของ s ใด ๆ ที่หาอนุพันธ์ได้

ดังตัวอย่าง

$$\phi(s) = e^{2s} + \tan^{-1}(s^2) + \sqrt{s^2 + 4}$$

ก็เป็นฟังก์ชันที่เหมาะสม สำหรับกรณีพิเศษนี้จะได้

$$\begin{aligned} w &= \phi(y + ax) \\ &= e^{2y + 2ax} + \tan^{-1}(y + ax)^2 + \sqrt{(y + ax)^2 + 4} \end{aligned}$$

เป็นฟังก์ชันที่สอดคล้องกับสมการเชิงอนุพันธ์ย่อยที่กำหนดให้

ข้อสังเกต ถ้า $a = 0$ ในตัวอย่าง 4.7.2 สมการที่กำหนดให้จะเป็น $\partial w/\partial x = 0$ ในสมการ (4.7.26) ก็เช่นเดียวกัน จะได้ $r = y$ และผลเฉลยก็คือ $w = \phi(y)$

ตัวอย่าง 4.7.3 จากตัวอย่าง 4.7.2 จงกำหนด w ถ้าค่า w ตามแกน x กำหนดโดย $w = \sin x$ สมมติว่า $a \neq 0$ จงหา w นี้ ซึ่งสอดคล้องกับสมการเชิงอนุพันธ์ย่อย (4.7.24) ด้วย

วิธีทำ ผลเฉลยทั่วไปของตัวอย่าง 4.7.2 คือ

$$w = f(x, y) = \phi(y + ax)$$

พิจารณาตัวอย่าง 4.7.2 บนแกน x ค่า $y = 0$ จึงต้องการ

$$w = f(x, 0) = \phi(ax) = \sin x \quad \dots\dots\dots(4.7.27)$$

ให้ $u = ax$ ชั่วคราว และ $x = u/a$ จึงเขียนสมการ (4.7.27) ใหม่ได้ว่า

$$\phi(u) = \sin(u/a)$$

ที่นี้ใส่ $y + ax$ ในที่ u จะได้

$$w = \phi(y + ax) = \sin \frac{y + ax}{a} \quad \dots\dots\dots(4.7.28)$$

ตรวจสอบ ถ้า w กำหนดสมการ (4.7.28) แล้ว

$$\frac{\partial w}{\partial x} = \cos \frac{y + ax}{a} \quad \text{และ} \quad \frac{\partial w}{\partial y} = \frac{1}{a} \cos \frac{y + ax}{a}$$

ดังนั้น

$$\frac{\partial w}{\partial x} - a \frac{\partial w}{\partial y} = 0$$

เมื่อ $y = 0$

$$w = \sin \frac{0 + ax}{a} = \sin x$$

เพราะฉะนั้น สมการ (4.7.28) สอดคล้องสมการเชิงอนุพันธ์ย่อย (4.7.24) และเงื่อนไขที่กำหนดแต่แรก (4.7.27)

แบบฝึกหัด 4.7

ข้อ 1, 2 จงหา dw/dt ก) โดยแสดง w เสมือนฟังก์ชันของ t แล้วหาอนุพันธ์ ข) โดยใช้กฎลูกโซ่

1. $w = x^2 + y^2 + z^2, x = e^t \cos t, y = e^t \sin t, z = e^t$

2. $w = e^{2x+3y} \cos 4z, x = \ln t, y = \ln(t^2 + 1), z = t$

3. ถ้า $w = \ln(x^2 + y^2 + 2z), x = r + s, y = r - s, z = 2rs$ จงหา $\partial w/\partial r$ และ $\partial w/\partial s$ โดยกฎลูกโซ่ และตรวจสอบคำตอบโดยใช้วิธีอื่น

4. ถ้า a และ b เป็นค่าคงตัว และ

$$w = (ax + by)^3 + \tan h(ax + by) + \cos(ax + by)$$

จงแสดงว่า

$$a \frac{\partial w}{\partial y} = b \frac{\partial w}{\partial x}$$

5. ถ้า a และ b เป็นค่าคงตัว และ $w = f(ax + by)$ เป็นฟังก์ชันที่หาอนุพันธ์ได้ของ $u = ax + by$ จงแสดงว่า

$$a \frac{\partial w}{\partial y} = b \frac{\partial w}{\partial x}$$

6. ถ้า $w = f[xy/(x^2 + y^2)]$ เป็นฟังก์ชันที่หาอนุพันธ์ของ $u = xy/(x^2 + y^2)$ จงแสดงว่า

$$x(\partial w/\partial x) + y(\partial w/\partial y) = 0$$

7. ถ้า $w = f(x + y, x - y)$ มีอนุพันธ์ย่อยต่อเนื่อง โดยเทียบกับ $u = x + y, v = x - y$ จงแสดงว่า

$$\frac{\partial w}{\partial x} \frac{\partial w}{\partial y} = \left(\frac{\partial f}{\partial u}\right)^2 - \left(\frac{\partial f}{\partial v}\right)^2$$

4.8 ผลต่างอนุพัทธ์รวม ผลต่างอนุพัทธ์ของฟังก์ชัน (The Total Differential)

ผลต่างอนุพัทธ์ของฟังก์ชัน

$$w = f(x, y, z) \quad \dots\dots\dots(4.8.1)$$

ถูกนิยามด้วย

$$dw = \frac{\partial w}{\partial x} dx + \frac{\partial w}{\partial y} dy + \frac{\partial w}{\partial z} dz \quad \dots\dots\dots(4.8.2)$$

กฎลูกโซ่ (สมการ 4.7.11 ในหัวข้อ 4.7) ทำให้ได้แนวคิดที่จะหารทั้งสองด้านของสมการ (4.8.2) ด้วย dt ในการคำนวณ dw/dt ถ้า x, y, z เป็นฟังก์ชันของ t ที่หาอนุพันธ์ได้ หรือถ้า x, y, z เป็นฟังก์ชันของตัวแปรอิสระ r, s และต้องการคำนวณ $\partial w/\partial r$ ต้องถือว่า s เป็นค่าคงตัวในการคำนวณ dx, dy, dz และหารทั้งสองด้านของสมการ (4.8.2) โดย dr แต่เขียน $\partial w/\partial r$ แทน dw/dr และต่อ ๆ ไปเพื่อแสดงว่า s เป็นค่าคงตัว

พจน์ที่แยกจากกัน

$$\frac{\partial w}{\partial x} dx, \frac{\partial w}{\partial y} dy, \frac{\partial w}{\partial z} dz$$

เรียก “ผลต่างอนุพัทธ์ย่อย” (partial differential) ของ w โดยเทียบกับ x,y,z ตามลำดับ แล้วผลบวกของผลต่างอนุพัทธ์ย่อยสมการ (4.8.2) เรียก ผลต่างอนุพัทธ์รวม dw

โดยทั่วไปผลต่างอนุพัทธ์รวมของฟังก์ชัน

$$w = F(x, y, z, u, \dots, v)$$

ถูกนิยามด้วยผลบวกของทุก ๆ ผลต่างอนุพัทธ์ย่อย

$$dw = F_x dx + F_y dy + F_z dz + F_u du + \dots + F_v dv$$

ถ้า x, y และ z เป็นตัวแปรอิสระในสมการ (4.8.1) แล้ว dx, dy และ dz เป็นตัวแปรอิสระใหม่สามตัวในสมการ (4.8.2) ในปัญหาต่าง ๆ จะเกี่ยวข้องกับส่วนที่เปลี่ยนซึ่งจะตกลงที่จะเลือกให้

$$dx = \Delta x, dy = \Delta y, dz = \Delta z \quad \dots\dots\dots(4.8.3)$$

ดังนั้น จึงสามารถใช้ผลต่างอนุพัทธ์ dw ซึ่งเป็นค่าประมาณที่ดีของ Δw (ดังสมการ (4.4.1.2) หัวข้อ 4.4) เมื่อ x, y, z ไม่เป็นตัวแปรอิสระ แต่กำหนดโดยสมการ

$$\begin{aligned} x &= x(t), & x &= x(r, s), \\ y &= y(t), & \text{หรือ} & & y &= y(r, s), \\ z &= z(t) & & & z &= z(r, s) \end{aligned}$$

แล้วในกรณีทีหนึ่ง

$$dx = x'(t) dt, \quad dy = y'(t) dt, \quad dz = z'(t) dt$$

และในกรณีที่สอง

$$\begin{aligned} dx &= \frac{\partial x}{\partial r} dr + \frac{\partial x}{\partial s} ds, \\ dy &= \frac{\partial y}{\partial r} dr + \frac{\partial y}{\partial s} ds, & \dots\dots\dots(4.8.4) \\ dz &= \frac{\partial z}{\partial r} dr + \frac{\partial z}{\partial s} ds, \end{aligned}$$

ถ้าพิจารณา

$$w = f[x(r, s), y(r, s), z(r, s)] = F(r, s)$$

เสมือนฟังก์ชันของ r และ s แล้ว โดยสมการ (4.8.2) จะได้

$$dw = \frac{\partial w}{\partial r} dr + \frac{\partial w}{\partial s} ds \quad \dots\dots\dots(4.8.5)$$

ซึ่ง

$$\frac{\partial w}{\partial r} = F_r(r, s), \quad \frac{\partial w}{\partial s} = F_s(r, s)$$

จะเห็นได้ว่า dw ที่ได้ในสมการ (4.8.2) กับ dw ที่ได้ในสมการ (4.8.5) เป็นค่าเดียวกันเพราะเป็นผลสืบเนื่องของกฎลูกโซ่สำหรับอนุพันธ์ ถ้าเริ่มต้นด้วย dw ที่กำหนดโดยสมการ (4.8.2) และแทนค่า dx, dy, dz ที่กำหนดโดยสมการ (4.8.4) ลงไป แล้วจะได้

$$dw = \frac{\partial w}{\partial x} \left(\frac{\partial x}{\partial r} dr + \frac{\partial x}{\partial s} ds \right) + \frac{\partial w}{\partial y} \left(\frac{\partial y}{\partial r} dr + \frac{\partial y}{\partial s} ds \right) + \frac{\partial w}{\partial z} \left(\frac{\partial z}{\partial r} dr + \frac{\partial z}{\partial s} ds \right) dz$$

และนิพจน์ในวงเล็บซึ่งคูณด้วย dr และ ds ก็คือ $\partial w / \partial r$ และ $\partial w / \partial s$ ตามลำดับ โดยอาศัยกฎลูกโซ่สำหรับอนุพันธ์ ดังนั้น เมื่อเริ่มต้นด้วยนิพจน์สำหรับ dw ที่กำหนดให้โดยสมการ (4.8.2) จะมีการแปลงเป็นนิพจน์สำหรับ dw กำหนดโดยสมการ 5) ด้วยวิธีการที่ผ่านมานับเป็นการสร้างความสมมูลของทั้งสองประการ

เมื่อ r และ s เป็นตัวแปรอิสระ จะถือว่า dr และ ds เป็นตัวแปรอิสระด้วย แต่ไม่รวม dx , dy , และ dz ซึ่งความจริงกำหนดอยู่ในสมการ (4.8.4)

ดังนั้น ในปัญหาที่เกี่ยวข้องกับส่วนที่เปลี่ยน เพื่อความสะดวกจะให้

$$dr = \Delta r \text{ และ } ds = \Delta s$$

แต่ไม่ใช่ให้

$$dx = \Delta x, dy = \Delta y, dz = \Delta z$$

เมื่อกำหนดค่าขอบเขตโดยสมการ (4.8.4) ใดๆก็ตาม ผลต่างอนุพันธ์ dx, dy และ dz ต่างก็เป็นค่าโดยประมาณของส่วนที่เปลี่ยน $\Delta x, \Delta y$ และ Δz เป็นอย่างดี เมื่อ Δr และ Δs เล็ก (ในหัวข้อ 4.4)

ตัวอย่าง 4.8.1 จงแสดงว่า dw โดยสมการ (4.8.2) กับ dw ที่ได้จากการแทนค่าโดยตรงมีค่าเท่ากัน เมื่อ

$$w = x^2 + y^2 + z^2$$

ด้วย

$$x = r \cos s, y = r \sin s, z = r$$

วิธีทำ เมื่อใช้สมการ (4.8.2) จะได้

$$dw = 2x dx + 2y dy + 2z dz$$

ด้วย

$$dx = \cos s dr - r \sin s ds$$

$$dy = \sin s dr + r \cos s ds,$$

$$dz = dr$$

ดังนั้น

$$dw = 2(x \cos s + y \sin s + z) dr + 2(-xr \sin s + yr \cos s) ds$$

$$= 2(r \cos^2 s + r \sin^2 s + r) dr + 2(-r^2 \cos s \sin s + r^2 \sin s \cos s) ds$$

$$= 4r dr$$

เมื่อหาค่า w โดยตรงด้วยพจน์ของ r และ s จะได้

$$w = r^2 \cos^2 s + r^2 \sin^2 s + r^2$$

$$= 2r^2$$

$$\therefore dw = 4r dr$$

ตัวอย่าง 4.8.2 จงแสดงว่าความชันที่จุด (x, y) ของเส้นโค้งในระนาบ ซึ่งสมการกำหนดโดย

$$F(x, y) = 0$$

คือ

$$\frac{dy}{dx} = -\frac{F_x(x, y)}{F_y(x, y)} \quad \text{ถ้า } F_y(x, y) \neq 0$$

วิธีทำ ให้ $w = F(x, y)$ และพิจารณาอนุพันธ์ระดับทิศทางของ w ที่จุด (x, y) ในทิศทางของเส้นสัมผัสเส้นโค้ง ถ้า s แทนความยาวส่วนโค้งตามเส้นโค้ง อนุพันธ์ระดับทิศทางคือ

$$\frac{dF}{ds} = F_x \frac{dx}{ds} + F_y \frac{dy}{ds}$$

แต่ F เป็นค่าคงตัวตามที่กำหนดให้ ดังนั้น

$$\frac{dF}{ds} = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta F}{\Delta s} = 0$$

เพราะฉะนั้น

$$F_x \frac{dx}{ds} + F_y \frac{dy}{ds} = 0$$

และถ้า $F_y \neq 0$

$$\frac{dy}{dx} = \frac{dy/ds}{dx/ds} = -\frac{F_x}{F_y}$$

ตัวอย่าง 4.8.3 ให้ $w = F(x, y, z)$ เป็นค่าคงตัวตามเส้นโค้ง C ผ่านจุด $P_0(x_0, y_0, z_0)$

ให้ dx, dy, dz เป็นเวกเตอร์

$$d\vec{R} = i dx + j dy + k dz$$

สัมผัสกับ C ที่ P_0 จงแสดงว่า

$$dw = \text{grad } F \cdot d\vec{R} = 0$$

วิธีทำ โดยนิยาม

$$\begin{aligned} dw &= F_x dx + F_y dy + F_z dz \\ &= (\vec{i}F_x + \vec{j}F_y + \vec{k}F_z) \cdot (\vec{i}dx + \vec{j}dy + \vec{k}dz) \\ &= \text{grad } F \cdot d\vec{R} \end{aligned}$$

อนุพันธ์ระดับทิศทางของ w ที่ P_0 ในทิศทางของ $d\vec{R}$ คือ

$$\frac{dw}{ds} = \text{grad } F \cdot \vec{u}$$

ซึ่ง

$$\vec{u} = \frac{d\vec{R}}{|d\vec{R}|}$$

เป็นเวกเตอร์หนึ่งหน่วยในทิศทางของ $d\vec{R}$ ตาม C ค่า w ยังคงเป็นค่าคงตัว และ $\frac{dw}{ds} = 0$ เพราะฉะนั้น

$$\begin{aligned} dw &= \text{grad } F \cdot d\vec{R} \\ &= \text{grad } F \cdot \vec{u} |d\vec{R}| \\ &= \frac{dw}{ds} |d\vec{R}| \\ &= 0 \end{aligned}$$

นั่นคือ

$$dw = \text{grad } F \cdot d\vec{R} = 0$$

ข้อสังเกต

ให้ $x = f(t)$, $y = g(t)$, $z = h(t)$ เป็นสมการอิงตัวแปรเสริมของเส้นโค้ง C ของตัวอย่าง 4.8.3 แล้ว $d\vec{R}/dt$ คือเส้นสัมผัสกับ C และ $dw/dt = \vec{\nabla} w \cdot (d\vec{R}/dt)$ เป็นศูนย์ เพราะว่า w เป็นค่าคงตัวบน C ดังนั้น $\vec{\nabla} w$ ปรกติกับ C