

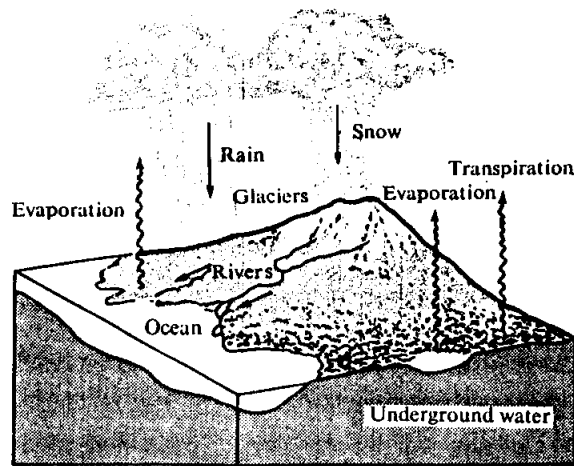
บทที่ 8 ทางน้ำ (RUNNING WATER)

ทางน้ำเป็นตัวอย่างหนึ่งที่มีส่วนกำหนดรูปร่างของผิวโลกไม่ว่าจะเป็นบริเวณที่หนาว อบอุ่น หรือร้อนแห้งแล้งอย่างทะเลทราย ทางน้ำก็ยังมีบทบาทสำคัญในการเปลี่ยนแปลงผิวโลกได้ เช่น ทางน้ำทำให้ผิวโลกลดระดับต่ำลงมาโดยกระบวนการกัดเซาะ และเป็นตัวการสำคัญอันหนึ่งที่สามารถพัดพาเอาตะกอนหรือสารละลายจำนวนมากลงสู่มหาสมุทรได้ทุก ๆ ปี

แม่น้ำสายใหญ่และสายเล็กที่กระจายอยู่บนพื้นทวีปทั่วโลกมากกว่า 97 เปอร์เซ็นต์ จะไหลลงสู่มหาสมุทรและน้อยกว่า 3 เปอร์เซ็นต์ไหลสิ้นสุดบนพื้นทวีป จะเห็นว่าแม่น้ำส่วนใหญ่ไหลลงสู่ทะเล แต่น้ำก็ไม่เต็มทะเลเพราะน้ำในทะเลจะสูญเสียดูดยกลายเป็นไอและกลับสู่พื้นดินในรูปของฝนหรือหิมะ ทำให้เกิดวัฏจักรของน้ำ (Hydrologic cycle)

8.1 วัฏจักรของน้ำ

วัฏจักรของน้ำหมายถึง การเคลื่อนที่หมุนเวียนของน้ำในโลกซึ่งเกิดขึ้นตามธรรมชาติ นับตั้งแต่ น้ำในแม่น้ำ ลำธาร ทะเลสาบ มหาสมุทร ธารน้ำแข็ง น้ำใต้ดินและน้ำในบรรยากาศ กลายเป็นไอขึ้นสู่บรรยากาศจนกระทั่งตกลงมาเป็นฝนลงสู่พื้นดิน บางส่วนอาจตกลงมาเป็นลูกเห็บ หิมะ แล้วไหลลงสู่แม่น้ำ ซึ่งในที่สุดก็ไหลออกทะเลไปอีก วัฏจักรของน้ำสามารถแสดงให้เห็นได้ (ดูรูปที่ 8.1)



รูปที่ 8.1 วงจรของน้ำ

(ที่มา : Leet & Judson, 1971 หน้า 215)

การเคลื่อนที่หมุนเวียนของน้ำเป็นวัฏจักรดังกล่าวเริ่มนับได้จากมหาสมุทรเมื่อน้ำระเหยจากมหาสมุทร เมื่อน้ำระเหยจากมหาสมุทรไปสู่บรรยากาศเป็นไอน้ำแล้วความแปรปรวนของลมฟ้าอากาศจะทำให้เกิดน้ำตกจากบรรยากาศลงสู่ผิวโลก (precipitation) อาจตกในรูปฝน หิมะ ลูกเห็บ น้ำค้าง โดยตกลงในมหาสมุทรหรือตกลงสู่พื้นดิน ส่วนที่ตกลงสู่พื้นดินจะเกิดการสูญเสียโดยซึมลงดิน (infiltration) เป็นส่วนใหญ่กลายเป็นน้ำใต้ดิน (underground water) และด้วยเหตุอื่นบ้างเล็กน้อย เช่น การระเหย (evaporation) พืชดูดไปใช้และคายน้ำออกมา (transpiration) ส่วนที่เหลือจากการสูญเสียทั้งหมดก็จะไหลเป็นน้ำท่า (runoff) ลงแม่น้ำลำธารเพื่อจะไหลต่อไปยังทะเลหรือมหาสมุทร น้ำใต้ดินนั้นก็จะมีค่อย ๆ ซึมออกสู่แม่น้ำหรือไหลออกทะเลโดยตรงแต่อาจช้า ซึ่งจะเห็นได้ว่าสุดท้ายน้ำจะระเหยกลายเป็นไอน้ำสู่บรรยากาศหมุนเวียนอยู่เช่นนี้ไม่รู้จบ ดังนั้นความสัมพันธ์ของวัฏจักรของน้ำ สามารถเขียนเป็นสมการง่าย ๆ ได้ดังนี้

$$\text{runoff} = \text{precipitation} - (\text{infiltration} + \text{evaporation} + \text{transpiration})$$

8.2 การไหลของทางน้ำ

8.2.1 การไหล (flow) น้ำย่อมไหลจากที่สูงลงสู่ที่ต่ำด้วยแรงดึงดูดของโลก

ลักษณะการไหลมีหลายแบบขึ้นอยู่กับตัวประกอบต่าง ๆ กัน เช่น

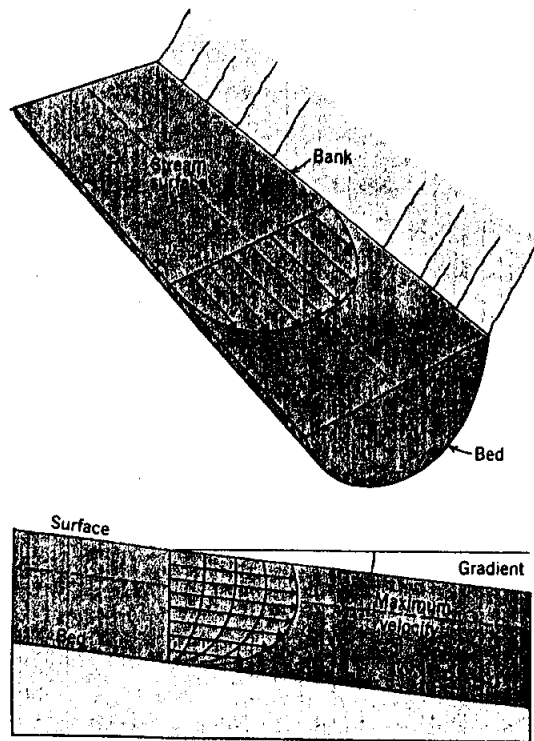
1. ถ้าท้องน้ำมีลักษณะค่อนข้างเรียบ การไหลจะช้าและเรียบขนานกันไปและขนานกับลำน้ำ เรียกว่า laminar flow
2. ถ้าท้องน้ำมีลักษณะขรุขระ การไหลจะเร็วและเกิดแรงทวน ทำให้มีการไหลไม่สม่ำเสมอไม่ขนานกับลำน้ำ เรียกว่า turbulent flow
3. ถ้าท้องน้ำมีการเปลี่ยนแปลงความชันอย่างรวดเร็ว น้ำจะไหลตกจากที่สูงด้วยความเร็วมาก เช่น บริเวณน้ำตก เรียกว่า shooting flow หรือ jet flow

8.2.2 ความเร็ว (velocity) ความเร็วจัดเป็นระยะทางที่น้ำไหลต่อหน่วยเวลา โดยมากวัดเป็นกิโลเมตรต่อชั่วโมง ฟุตต่อวินาทีหรือเซนติเมตรต่อวินาที ความเร็วของสายน้ำถ้าวัดได้ 15 เซนติเมตรต่อวินาที เป็นความเร็วที่ค่อนข้างต่ำ ส่วนความเร็ว 625 ถึง 750 เซนติเมตรต่อวินาที เป็นความเร็วที่ค่อนข้างสูง

ความเร็วของน้ำขึ้นอยู่กับตัวประกอบต่าง ๆ เช่น ความลาดชันของท้องน้ำ (gradient) ลักษณะของลำน้ำ (channel) และปริมาณน้ำ (discharge)

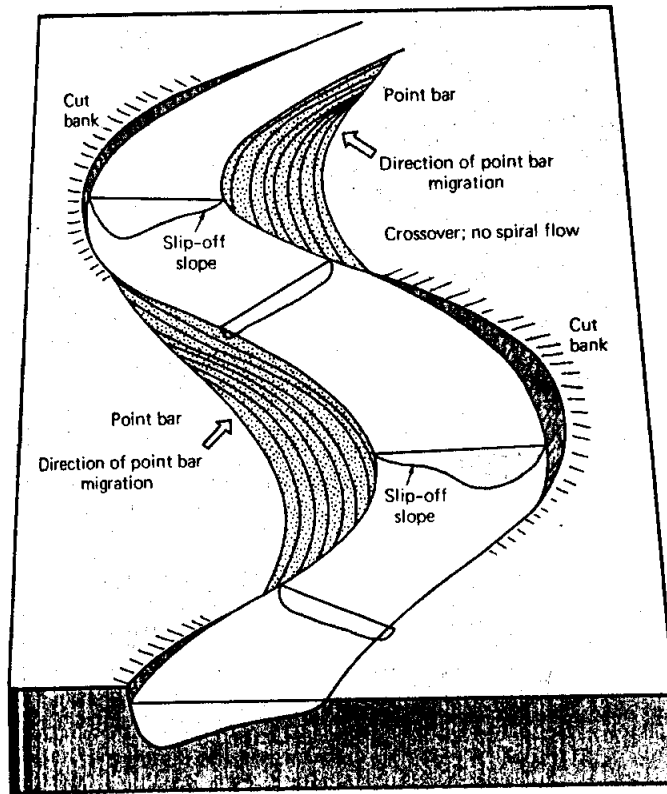
ความลาดชันของท้องน้ำจะลดลงจากต้นทางน้ำไปสู่ปลายทางน้ำ เช่นบริเวณต้นทางน้ำอาจมีความลาดชันหลายร้อยฟุตต่อไมล์ ส่วนบริเวณปลายทางน้ำไม่กี่ฟุตต่อไมล์ ความลาดชันจะไม่เปลี่ยนแปลงอย่างทันทีที่ค่อย ๆ ลดลง ทำให้มีลักษณะโค้งคล้ายกะทะหงาย ความลาดชันเป็นตัวปรับความเร็วในการพัดพาตะกอนและการกัดเซาะ บริเวณที่มีความลาดชันสูงความเร็วก็จะสูงด้วย

ความเร็วของน้ำสังเกตได้จากการไหลเร็วของน้ำ ความเสียดทานระหว่างสายน้ำกับขอบของลำน้ำและพื้นท้องน้ำมีผลให้ความเร็วลดลง ลำน้ำที่มีลักษณะตรงบริเวณตอนกลางของลำน้ำจะมีความเร็วสูงกว่าบริเวณด้านข้างและส่วนล่างซึ่งมีความเสียดทานมาก (ดูรูปที่ 8.2)



รูปที่ 8.2 แสดงความเร็วของน้ำที่แตกต่างกัน ความเร็วเป็นสัดส่วนกับความยาว
 ของลูกศร
 (ที่มา : Strahler, 1981 หน้า 406)

บริเวณที่ลำน้ำมีลักษณะคดโค้ง ความเร็วของน้ำจะไม่เท่ากัน ความเร็วจะสูงตรง
 ส่วนโค้งด้านนอกของลำน้ำ และช้าตรงส่วนโค้งด้านใน (ดูรูปที่ 8.3)



รูปที่ 8.3 แสดงการไหลของน้ำตรงส่วนโค้ง

(ที่มา : Sanders, 1981 หน้า 301)

ปริมาณน้ำ หมายถึงจำนวนน้ำที่ไหลผ่านบริเวณที่กำหนดในหนึ่งหน่วยเวลา มีหน่วยเป็นลูกบาศก์เมตรหรือลูกบาศก์ฟุตต่อวินาที ปริมาณน้ำจะเพิ่มขึ้นบริเวณปลายทางน้ำเพราะได้รับปริมาณน้ำเพิ่มจากทางน้ำสายเล็ก ๆ ปริมาณน้ำที่มีจำนวนมากจะทำให้ความกว้างและความลึกของทางน้ำเพิ่มขึ้น ความเร็วของสายน้ำก็สูงขึ้น ซึ่งเขียนความสัมพันธ์ได้ดังนี้

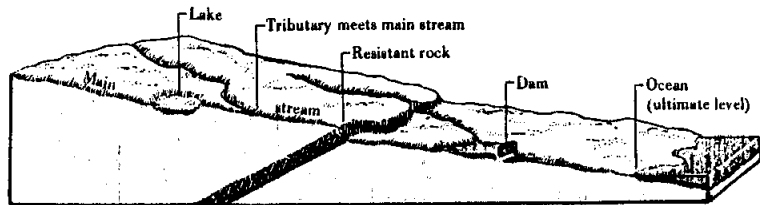
$$\text{ปริมาณน้ำ} = \text{ความกว้างของทางน้ำ} \times \text{ความลึกของทางน้ำ} \times \text{ความเร็วของสายน้ำ}$$

8.2.3 ระดับฐาน (base level) ระดับฐานหมายถึง ระดับต่ำสุดที่ทางน้ำจะกัดเซาะลงไปได้ แบ่งได้สองชนิดคือ (ดูรูปที่ 8.4)

1. ระดับฐานชั่วคราว (temporary base level) เป็นบริเวณที่ทางน้ำชะงักอัตราการไหลเนื่องจากมีสิ่งมาขวางทางเดินของน้ำ ทำให้ไม่สามารถกัดเซาะหินพื้นทาง

น้ำได้ เกิดเป็นช่วงระยะเวลาหนึ่งเท่านั้น เช่น ทะเลสาบ บริเวณแอ่งน้ำเหนือเขื่อน

2. ระดับฐานถาวร (ultimate base level) เป็นส่วนสุดท้ายของทางน้ำที่ไหลลงมหาสมุทร ซึ่งได้แก่ระดับน้ำในมหาสมุทร



รูปที่ 8.4 แสดงระดับฐานของสายน้ำ

(ที่มา : Leet & Judson, 1971 หน้า 222)

8.3 การทำงานของทางน้ำ

เมื่อน้ำไหลไปตามทางน้ำ จะพัดพาตะกอนต่าง ๆ ให้ไหลไปตามน้ำ และพร้อมกันนั้นก็กัดเซาะพื้นที่ให้ลึกลงไป เมื่อสายน้ำหมดกำลังลงตะกอนที่ถูกพามาจะตกทับถมกัน การกระทำของทางน้ำขึ้นอยู่กับปริมาณน้ำและความชันของลำน้ำ

8.3.1 การพัดพา (transportation) ทางน้ำจะพัดพาตะกอนต่าง ๆ ที่ได้จากการกัดเซาะให้เคลื่อนลงสู่มหาสมุทร จำนวนของตะกอนหรือสารที่น้ำพัดพาไปขณะใดขณะหนึ่งเรียกว่า **load** จะมีจำนวนน้อยกว่า **capacity** ซึ่งหมายถึงจำนวนสารมากที่สุดที่น้ำสามารถพัดพาไปได้ ส่วน **competency** ของสายน้ำคือความสามารถในการพัดพาขนาดของสารที่ใหญ่ที่สุดไปได้ ทางน้ำสามารถพัดพาเอาตะกอนเคลื่อนที่ไปได้ 3 แบบดังนี้

1. การละลาย (solution) เป็นการพัดพาไปโดยการละลายเป็นสารละลายอยู่ในน้ำ สารละลายเหล่านี้จะถูกพัดพาไปได้ไกล สารละลายที่พบเสมอมีแคลเซียมคาร์บอเนต แมกนีเซียมคาร์บอเนต ส่วนคลอไรด์ ไนเตรต ซัลเฟต ซิลิกา และโพแทสเซียมพบน้อย

2. การแขวนลอย (suspension) เป็นการพัดพาไปโดยการแขวนลอยไปกับน้ำ ส่วนมากเป็นตะกอนขนาดเล็ก กระบวนการนี้เกิดขึ้นได้ขึ้นอยู่กับความเชียวของน้ำ

(turbulence) และความเร็วสุดท้ายของตะกอนเหล่านั้น (terminal velocity) ถ้าความเชื้อมีค่ามากกว่าความเร็วสุดท้ายแล้ว ก็ทำให้ตะกอนแขวนลอยอยู่ในน้ำได้

3. การเคลื่อนที่บนพื้นท้องน้ำ (bed load) เป็นการพัดพาไปตามพื้นท้องน้ำ เช่น พัดพาโดยการกระดอน (saltation) ตะกอนจะเคลื่อนย้ายไปในลักษณะกระดอน ส่วนมากมีขนาดเท่าเม็ดทราย ซึ่งกระแสสามารถยกขึ้นได้ ส่วนตะกอนที่มีน้ำหนักมากเกินกว่าที่กระแสจะยกขึ้นได้ เช่น ก้อนหิน ก็จะพัดพาโดยกลิ้งไป (rolling) หรือเลื่อนไป (sliding) ตามพื้นท้องน้ำ

ตะกอนที่พัดพาบนพื้นท้องน้ำนั้น ตะกอนแต่ละเม็ดอาจเคลื่อนที่ไปเองหรือเคลื่อนไปทั้งกลุ่ม ตะกอนมีรูปร่างแตกต่างกันไป ดังนั้นจะเคลื่อนที่ด้วยอัตราความเร็วต่างกัน ในช่วงน้ำท่วมทางน้ำจะสามารถพัดพาตะกอนขนาดใหญ่ให้เคลื่อนไปได้ การเคลื่อนที่ของตะกอนจะเกิดการสึกกร่อนทำให้ขนาดของตะกอนเล็กลงเรื่อย ๆ และมีความกลมมนมากขึ้นด้วย

8.3.2 การกัดเซาะ (erosion) การกัดเซาะของทางน้ำมีด้วยกันหลายวิธีในการทำให้พื้นท้องน้ำแตกหักหรือเซาะริมฝั่งออกไปได้ การกัดเซาะจะมีอิทธิพลสูงระหว่างเกิดน้ำท่วม กระบวนการทำให้เกิดมีดังนี้

1. การยกขึ้นโดยตรง (direct lifting) เป็นการกัดเซาะที่เกิดขึ้นเนื่องจากทางน้ำมีอัตราความเร็วสูงหรือสายน้ำมีการไหลแบบเร็ว (turbulent) ซึ่งโดยมากจะไหลหมุนวน สายน้ำจะไปกระแทกให้ตะกอนหลุดจากพื้นและถูกยกขึ้นและเคลื่อนจากที่เดิมด้วยแรงน้ำต่อไป

2. การขัดถู (abrasion) เป็นการขัดถูระหว่างตะกอนที่น้ำพัดพามากับพื้นท้องน้ำ ทำให้พื้นท้องน้ำสึกกร่อนไปมีลักษณะเรียบและโค้ง ส่วนตะกอนก็จะมี ความกลมมนขึ้น

3. การกระทบ (impaction) เป็นการกระทบระหว่างตะกอนกับพื้นท้องน้ำหรือตะกอนกระทบกันเอง ทำให้เกิดการแตกหัก

4. การละลาย (solution) เกิดจากการละลายของหินพื้นท้องน้ำชนิดที่ละลายน้ำได้ง่าย เช่น หินปูน

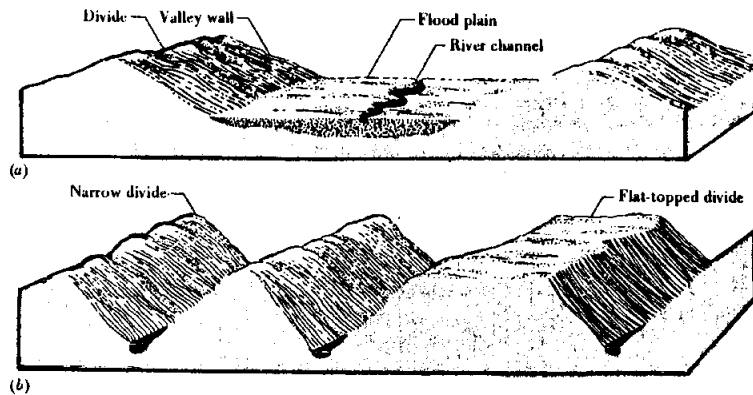
5. การแตกตัวของฟองอากาศในน้ำ (cavitation) การกัดเซาะโดยวิธีนี้ สายน้ำต้องมีความเร็วมาก เพื่อทำให้เกิดการแตกตัวของฟองอากาศในน้ำได้ และไปกระแทก

กับหินให้แตกหักออก เกิดขึ้นมากบริเวณน้ำตกและแก่งที่มีการไหลของน้ำแบบ shooting flow

8.3.3 การทับถม (deposition) ในทันทีที่ความเร็วของสายน้ำลดลง ตะกอนต่าง ๆ ที่เคลื่อนย้ายมาจะเริ่มทับถมหรือตกตะกอน กระบวนการทับถมจะเป็นไปตามลำดับคือความเร็วที่เริ่มลดลงตะกอนที่มีขนาดใหญ่จะทับถมก่อนและต่อมาถ้าความเร็วค่อยลดลงอีกติดต่อกันไป ตะกอนที่มีขนาดเล็กก็จะตกทับถมเรียงตามลำดับขนาด ทำยสุดท้ายตะกอนที่มีขนาดเล็กจะตกทับถมอยู่ข้างบน การตกทับถมของตะกอนอาจเกิดขึ้นได้อีกถ้า load เพิ่มขึ้นเกินกว่า capacity ของสายน้ำ

8.4 ลักษณะของหุบเขา

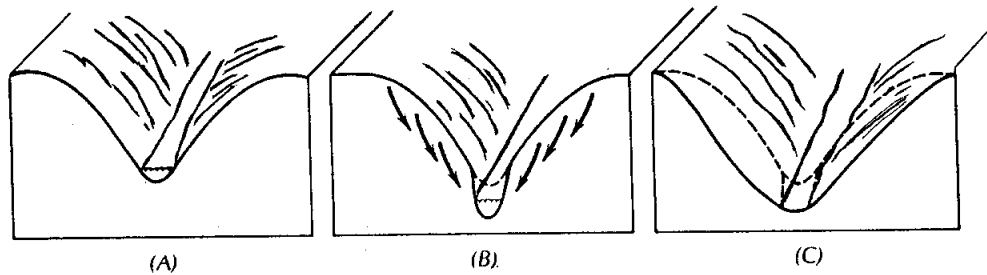
ทางน้ำและหุบเขามักจะ ใช้ในความหมายที่คล้ายกันเพราะ โดยปกติภูมิประเทศของทั้งสองนี้จะเกิดคู่กัน ไปเสมอ คือเมื่อมีหุบเขาก็มักจะมีทางน้ำไหล ทางน้ำไหลอาจอยู่บนบริเวณที่ราบลุ่ม (flood plain) ระหว่างหุบเขา ถัดจากที่ราบลุ่มก็เป็นผนังหุบเขา (valley wall) ส่วนบนของผนังหุบเขาเรียกสันปันน้ำ (divide) (ดูรูปที่ 8.5 a) หรือทางน้ำไหลอาจอยู่ติดกับผนังหุบเขาเนื่องจากไม่มีที่ราบลุ่ม (ดูรูปที่ 8.5 b)



รูปที่ 8.5 แสดงภาพด้านตัดของหุบเขา

(ที่มา : Leet & Judson, 1971 หน้า 228)

รูปร่างของหุบเขาเกิดจากอิทธิพลของทางน้ำ หุบเขาที่เกิดขึ้นในระยะแรกจะเป็นหุบเขาแคบ แต่ต่อมากจะมี การขยายตัวของหุบเขาจนเป็นหุบเขากว้าง ซึ่งใช้ระยะเวลายาวนาน โดยกระบวนการนี้เริ่มจากทางน้ำจะกัดเซาะพื้นที่ตามความลึกก่อนจนเกิดเป็นร่องลึกขึ้น และการกัดเซาะด้านลึกจะลดลงเมื่อใกล้ระดับฐานของทางน้ำ ทางน้ำจะเปลี่ยนการกัดเซาะมาด้านข้างต่อไปทำให้เกิดการนั่งทลายบริเวณผนังของหุบเขาเป็นผลให้ความกว้างของผนังหุบเขาขยายออกไปมากขึ้น (ดูรูปที่ 8.6) อัตราการขยายตัวของหุบเขาขึ้นอยู่กับสภาพภูมิอากาศ ความแข็งของหิน ระดับฐานและการยกตัวของพื้นที่



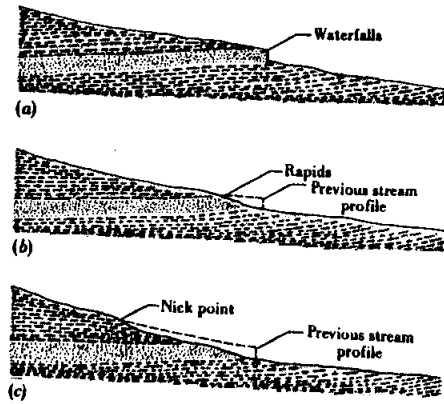
รูปที่ 8.6 แสดงการขยายตัวของหุบเขา

(ที่มา : Robinson, 1982 หน้า 472)

8.4.1 ลักษณะภูมิประเทศที่เกิดกับหุบเขาแคบ ลักษณะภูมิประเทศที่เกิดกับหุบเขาแคบ (narrow valleys) ส่วนมากเกิดจากการกัดเซาะของทางน้ำ

1. น้ำตก (water falls) เป็นลักษณะภูมิประเทศที่มีความสวยงาม เกิดเนื่องจากพื้นที่ของน้ำเปลี่ยนแปลงความชันอย่างรวดเร็ว หินบริเวณปลายทางน้ำกัดกร่อนเร็วกว่าหินบริเวณต้นน้ำ ตำแหน่งของน้ำตกอาจถอยร่นไปทางต้นน้ำเรื่อย ๆ น้ำตกเกิดขึ้นช่วงระยะเวลาสั้นเมื่อเปรียบเทียบกับอายุของทางน้ำและจะหมดไปเมื่อทางน้ำมีอายุมากขึ้น

2. แก่ง (rapids) คล้ายน้ำตก เกิดขึ้นเนื่องจากทางน้ำเปลี่ยนระดับอย่างทันทีแต่มีความชันไม่เท่าน้ำตก บริเวณน้ำตกส่วนมากต่อมากจะกลายเป็นแก่ง โดยหินส่วนล่างบริเวณน้ำตกถูกกัดเซาะไป (ดูรูปที่ 8.7)



รูปที่ 8.7 แสดงขั้นตอนการเกิดแก่ง

(ที่มา : Leet & Judson, 1971 หน้า 237)

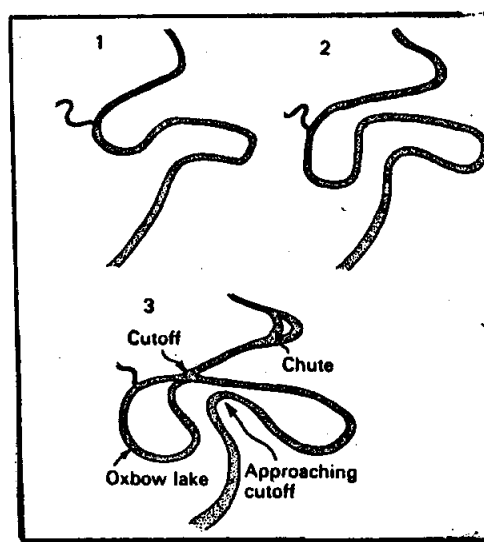
3. บ่อรูปหม้อ (potholes) เป็นบ่อกลม ๆ รูปหม้อที่เจาะลึกลงไปในพื้นที่แข็ง มีเส้นผ่าศูนย์กลางหลายเซนติเมตรจนถึงหลายเมตร พบมากบริเวณทางน้ำในช่วงน้ำลดหรือตามผนังของหินดาน (bed rocks) ที่ทางน้ำเซาะลึกลงไป ลักษณะบ่อรูปหม้อนี้เกิดทั่วไปในหุบเขาแคบ แต่ก็เกิดกับหุบเขากว้างด้วยเช่นกัน

บ่อรูปหม้อเกิดจากน้ำที่มีเศษตะกอนปนอยู่ไหลแบบหมุนวนบริเวณหินดานของทางน้ำ เศษตะกอนจะทำหน้าที่กัดเซาะโดยขัดถูให้เป็นหลุมลึกลงไปในพื้นที่ โดยมากกระแสที่ไหลเร็วจากน้ำตกและจากแก่งหินทำให้เกิดรูปหม้อขึ้นได้

8.4.2 ลักษณะภูมิประเทศที่เกิดกับหุบเขากว้าง ที่ราบลุ่มบริเวณหุบเขากว้าง (broad valley) มีสองแบบคือที่ราบลุ่มเกิดจากการกัดเซาะ (erosional flood plain) ซึ่งเกิดจากทางน้ำกัดเซาะทางด้านข้างทำให้ผนังหุบเขาสองข้างทางน้ำถอยห่างออกจากกันมากขึ้นเกิดเป็นที่ราบลุ่ม ที่ราบลุ่มแบบนี้จะมีตะกอนขนาดต่าง ๆ สะสมอยู่วัดความหนาได้ไม่มาก ส่วนอีกแบบหนึ่งที่พบมากในหุบเขากว้างจะมีการสะสมของตะกอนที่นำพามา (alluvium) ความหนาหลายเมตร ตะกอนเหล่านี้ถูกพัดพามาในช่วงที่เกิดน้ำท่วมพอน้ำลดก็ตกสะสมอยู่บริเวณนั้นเรียกที่ราบลุ่มแบบนี้ว่าที่ราบลุ่มเกิดจากการสะสม (depositional flood plain or

flood plain of aggradation) บนที่ราบลุ่มทั้งสองแบบนี้จะเกิดลักษณะภูมิประเทศหลายชนิด ดังนี้

1. ทางน้ำโค้งตัว (meanders) ทางน้ำทุกสายปกติจะไม่ตรง แต่จะมีลักษณะคดโค้งไปมา กระบวนการที่ทำให้เกิดทางน้ำโค้งตัวมีทั้งการกัดเซาะและการทับถม น้ำจะมีการกัดเซาะโค้งด้านนอกมากและจะพัดพาตะกอนมาทับถมกับบริเวณโค้งด้านใน (ดูรูปที่ 8.3) การเกิดทางน้ำโค้งตัวในระยะแรกทางน้ำจะไม่คดโค้งมาก แต่เนื่องจากความเร็วของน้ำต่างกันทำให้การกัดเซาะไม่เท่ากัน ในที่สุดทางน้ำจะคดโค้งมากจนมีลักษณะคล้ายเป็นห่วง ต่อมาส่วนที่เป็นห่วงจะถูกตัดออก ทำให้ทางน้ำสั้นลง เรียกการเกิด neck cutoff ส่วนที่ถูกตัดขาดออกมาจะเป็นแอ่งน้ำโดด ๆ เรียก ทะเลสาบรูปแอก (oxbow lake) ถ้าน้ำในแอ่งแห้งหมดไปเรียก meander scar บริเวณโค้งด้านในที่มีการทับถมของตะกอน เวลานั้นท่วม น้ำจะกัดเซาะเป็นร่องและน้ำก็จะไหลลัดทางเดินไปตามร่องนี้ เรียก Chute cutoff หรือ chute (ดูรูปที่ 8.8)

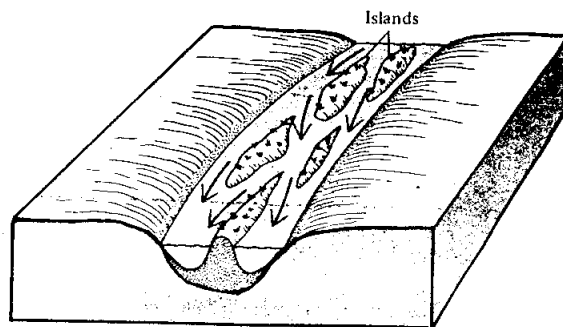


รูปที่ 8.8 แสดงทางน้ำโค้งตัว

(ที่มา : Gilluly & others, 1968 หน้า 234)

2. ชารประสานสาย (braided stream) เป็นลักษณะของทางน้ำเมื่อไหลมาแล้วเกิดแยกออกไปได้หลายสายและต่อมารวมกันเป็นสายเดี่ยวอย่างเดิม เกิดจากทางน้ำมี

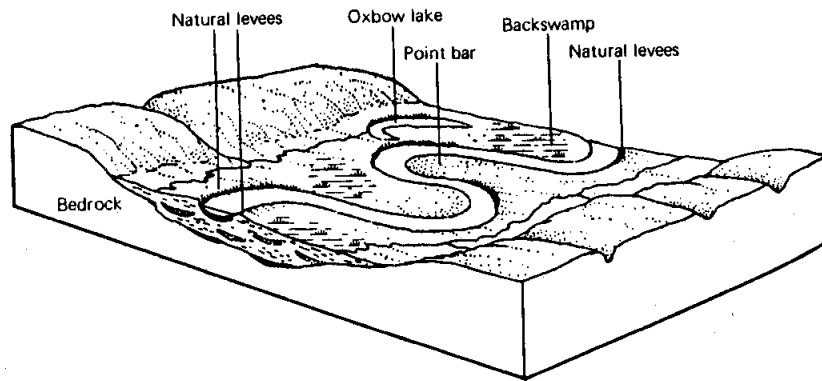
ปริมาณน้ำเปลี่ยนแปลงสูงและการกัดเซาะเกิดขึ้นง่ายบริเวณฝั่ง ทำให้มีตะกอนเป็นจำนวนมาก ถูกพัดพามา เมื่อปริมาณน้ำลดตะกอนก็จะตกทับถมกันบริเวณกลางแม่น้ำเป็นเกาะหรือเนินทราย (sand bar) โผล่ขึ้นมา และเนินทรายนี้จะทำให้น้ำไหลแยกทิศทางออกไปเป็นทางเล็ก ๆ (ดูรูปที่ 8.9)



รูปที่ 8.9 แสดงธารประสานสาย

(ที่มา : Ludman & Coch, 1982 หน้า 223)

3. **สันริมน้ำ (natural levees)** เป็นสันที่ประกอบด้วยตะกอนขนาด หยาบทับถมตรงขอบฝั่งสองข้างทางน้ำและขนานไปกับทางน้ำ จะมีระดับพื้นที่สูงกว่าบริเวณข้าง เคียง เกิดขึ้นในช่วงที่น้ำท่วมล้นฝั่งขึ้นมา ความเร็วจะลดลงทำให้ตะกอนหยาบที่พัดพามาตกทับ ถมบริเวณขอบ ส่วนตะกอนละเอียดจะถูกพัดพาห่างออกไป ไปสะสมบริเวณที่ลุ่มต่ำ (back swamp) สันริมน้ำสามารถกั้นไม่ให้น้ำไหลป่าออกสู่ที่ราบลุ่มหรือกั้นไม่ให้ทางน้ำสายเล็ก ๆ ไหล ลงทางน้ำสายใหญ่ได้ง่าย (ดูรูปที่ 8.10)



รูปที่ 8.10 สันริมน้ำบนที่ราบลุ่มและลักษณะอื่น ๆ

(ที่มา : Sanders, 1981 หน้า 300)

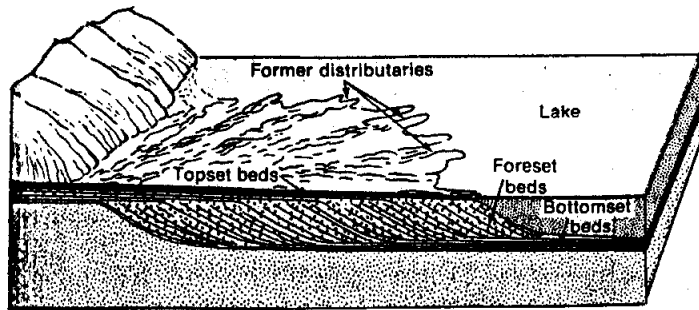
4. ที่ราบลุ่มและการทับถม (flood plains and their deposits)

เป็นที่ราบสองข้างทางน้ำที่น้ำท่วมถึง ความกว้างของที่ราบลุ่มจะมากหรือน้อยขึ้นอยู่กับการขยายตัวของผนังหุบเขา ที่ราบลุ่มที่มีขนาดใหญ่ส่วนมากจะมีสันริมน้ำ ทะเลสาบรูปแอก ที่ราบลุ่มเกิดจากการตกทับถมของตะกอนที่สายน้ำพามา การตกทับถมของตะกอนโดยทั่ว ๆ ไปเกิดขึ้นสองแบบคือ เกิดขณะน้ำท่วมฝั่ง ตะกอนพวกซิลต์ ดินเหนียว และทรายที่น้ำพามาจะไหลออกนอกฝั่งทั้งสองด้านเมื่อความเร็วของน้ำลดก็เกิดการทับถมขึ้นเรียกลักษณะนี้ว่า over bank deposits การตกทับถมอีกแบบหนึ่งจะเกิดในตัวของแม่น้ำเกิดขึ้นกับทางน้ำโค้งวัดตะกอนหยานพวกกรวด ทราย จะทับถมกันบริเวณโค้งด้านในเป็นเนินกรวด ทราย เรียก point bars (ดูรูปที่ 8.10)

5. ดินดอนสามเหลี่ยม (deltas) เกิดจากการที่แม่น้ำพัดพาตะกอนไหลออกสู่ทะเล เมื่อแม่น้ำปะทะกับน้ำทะเลความเร็วของสายน้ำจะลดลงตะกอนจะตกทับถมกัน มีลักษณะคล้ายสามเหลี่ยมที่มีมุมยอดพุ่งขึ้นไปตามแม่น้ำหรือคล้ายพัด (ดูรูปที่ 8.11)

การทับถมของตะกอนมี 3 ลักษณะด้วยกัน คือ ส่วนที่อยู่ด้านล่างเรียกชั้นแนวล่าง (bottomset beds) ตะกอนมีขนาดเล็กถูกพัดพามาไกล แนวของชั้นวางตัวเกือบเป็นแนวระนาบ ถัดขึ้นมาเป็นส่วนที่มีมุมลาดเอียงสูงเรียกชั้นแนวหน้า (foreset beds) ตะกอนมีขนาดใหญ่ ชั้นนี้จะตกทับถมก่อนและชั้นที่ปกคลุมอยู่บนสุดเรียกชั้นแนวบน (topset beds) ซึ่ง

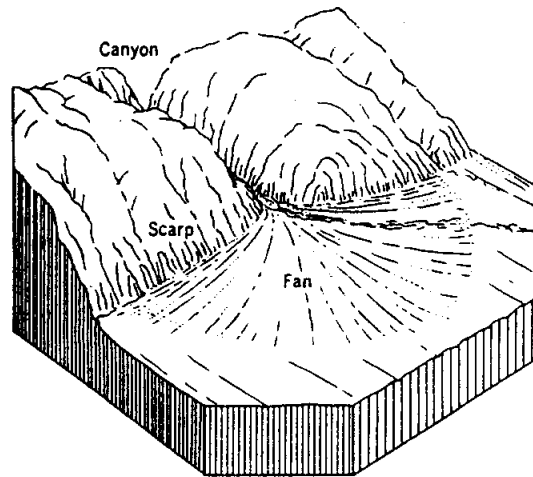
ตะกอนถูกพัดพามาที่บดกที่หลัง บริเวณผิวบนของดินดอนสามเหลี่ยมอาจมีร่องน้ำเล็ก ๆ หลายสายไหลแผ่จากบริเวณส่วนยอดของสามเหลี่ยมเรียกลำน้ำสาขา (distributary channels)



รูปที่ 8.11 ดินดอนสามเหลี่ยม

(ที่มา : Allison & Others, 1974 หน้า 341)

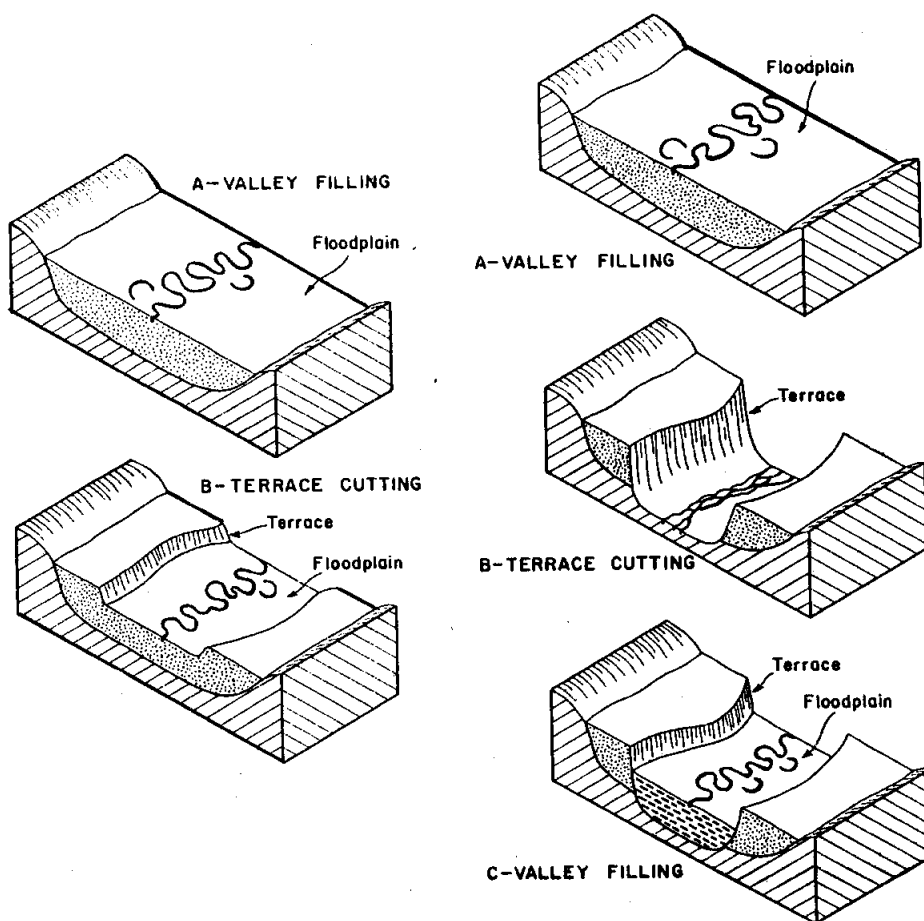
6. เนินตะกอนรูปพัด (alluvial fans) มีลักษณะคล้ายกับดินดอนสามเหลี่ยมแต่เกิดขึ้นบริเวณเชิงเขา ภายหลังที่ฝนตกหนักตะกอนต่าง ๆ จะถูกน้ำพัดพาลงมาตามร่องของหุบเขาซึ่งมีความลาดชัน เมื่อลงมายังเชิงเขา ความเร็วของน้ำก็จะลดลงอย่างรวดเร็ว ทำให้ตะกอนตกทับถมกันเป็นรูปพัดบนผิวของเนินตะกอนรูปพัดภายหลังอาจเกิดลำน้ำสาขาได้เช่นเดียวกับดินดอนสามเหลี่ยม เนินตะกอนรูปพัดเกิดขึ้นมากบริเวณภูมิอากาศร้อนและฝนชุก (ดูรูปที่ 8.12)



รูปที่ 8.12 เนินตะกอนรูปพัด

(ที่มา : Strahler & Strahler, 1973 หน้า 379)

7. ลานตะพักลำน้ำ (stream terraces) เป็นที่ราบสูงสองข้างแม่น้ำซึ่งอยู่
 ถัดจากที่ราบลุ่มออกไปหรือเป็นที่ราบลุ่มเก่า ลานตะพักลำน้ำนี้อาจต่อเนื่องกันเป็นชั้น ๆ คล้าย
 ชั้นบันไดช่วงที่เปลี่ยนจากชั้นหนึ่ง ไปสู่อีกชั้นหนึ่งจะมีความลาดสูง เกิดจากการทับถมของตะกอน
 จำนวนมากในระยะแรก ต่อมาเกิดการเปลี่ยนแปลงพื้นที่ทำให้มีการกัดเซาะในทางความลึกมาก
 ขึ้น ในที่สุดก็มีการทับถมเกิดขึ้นใหม่ในบริเวณที่มีการกัดเซาะนั้น บริเวณที่เคยทับถมก่อนก็จะ
 กลายเป็นลานตะพักลำน้ำ กระบวนการเช่นนี้จะเกิดซ้ำอีกทำให้สองข้างแม่น้ำมีลานตะพักลำน้ำ
 เป็นชั้น ๆ ซึ่งทั้งสองฝั่งอาจมีระดับเท่ากันเป็นคู่ (paired terrace) หรืออยู่ระดับต่าง ๆ กัน
 (unpaired terrace)



รูปที่ 8.13 แสดงการเกิดลานตะพักลำน้ำ

(ที่มา : Allen, 1975 หน้า 48)

8.5 วัฏจักรของการกัดเซาะ

การพัฒนาสภาพภูมิประเทศเกี่ยวข้องกับวัฏจักรของการกัดเซาะ (cycle of erosion) ทั้งของทางน้ำและพื้นที่ โดยการสังเคราะห์รวมชาติของทางน้ำและสภาพธรณีสัณฐานที่เปลี่ยนไป

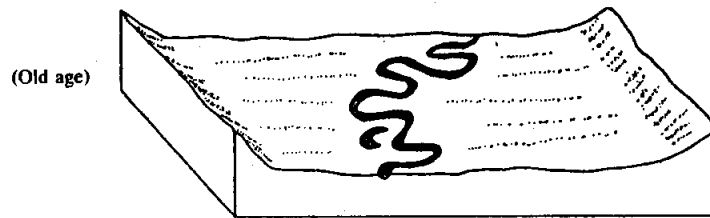
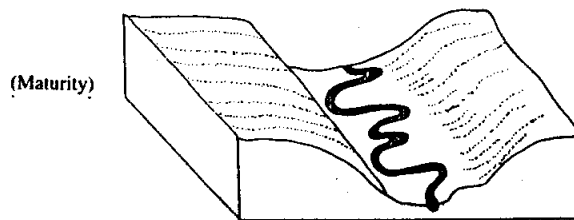
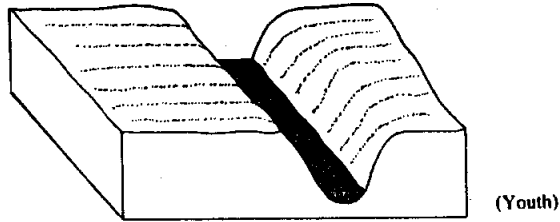
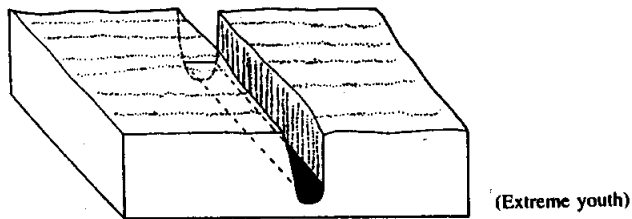
8.5.1 วัฏจักรของทางน้ำ (The cycle of stream valley) วัฏจักรของทางน้ำแบ่งออกได้เป็น 3 ระยะเวลา คือ ระยะเวลาแรก (Youth) ระยะเวลากลาง (Maturity) และ ระยะเวลาสุดท้าย (Old age) (ดูรูปที่ 8.14)

ระยะเวลาแรก ทางน้ำจะเกิดขึ้นเนื่องจากน้ำและการกัดเซาะอย่างรวดเร็วของลำน้ำ ทำให้มีผนังหุบเขาชัน รูปตัดขวางมีลักษณะเป็นรูปตัววี (v-shaped) ไม่มีที่ราบลุ่ม ความลาดชันของพื้นที่ค่อนข้างมากและไม่เรียบ มีทะเลสาบ น้ำตกและแก่ง ทางน้ำสาขามีบ้างสายเล็ก ๆ ทางน้ำโค้งตัวอาจจะมีได้

ระยะเวลากลาง อัตราการกัดเซาะด้านลึกช้าลง ความลาดชันของพื้นที่ค่อนข้างลดลง น้ำตกและแก่งค่อย ๆ หดหายไป ที่ราบลุ่มเริ่มเกิดขึ้น หุบเขายาวทางด้านกว้างมากกว่าทางด้านลึก เกิดทางน้ำโค้งตัวมีความกว้าง (meander belt) เกือบเท่าความกว้างของที่ราบลุ่มใน ระยะเวลาที่หุบเขาจะเซาะลึกมากที่สุด สันปันน้ำเด่น

ระยะเวลาสุดท้าย จะเป็นหุบเขากว้าง ที่ราบลุ่มกว้างกว่าความกว้างของทางน้ำ โค้งตัวมาก มีทะเลสาบรูปแอก มีแอนเดอร์สการ์ สันปันน้ำและมีลักษณะต่าง ๆ มากกว่าระยะกลาง สันปันน้ำลดความสูงลงจนเกือบราบ

องค์ประกอบที่บังคับให้ทางน้ำเปลี่ยนจากระยะแรกไปถึงระยะสุดท้ายคือระดับฐาน การเปลี่ยนแปลงของระดับฐานไม่ว่าจะยกตัวสูงขึ้นหรือลดต่ำลง จะทำให้ทางน้ำเกิดวัฏจักรขึ้นใหม่ โดยทางน้ำจะเริ่มกัดเซาะลึกลงไปอีกถึงระดับฐานใหม่ และอาจจะเหลือหลักฐานเดิมไว้ให้สังเกตเรียกกระบวนการนี้ว่า rejuvenation



รูปที่ 8.14 แสดงวัฏจักรของทางน้ำ

(ที่มา : Foster, 1983 หน้า 161)

ถ้าการเปลี่ยนแปลงของวัฏจักรใหม่เกิดขึ้นในช่วงระยะกลางที่ทางน้ำมีการโค้งตัวเกิดขึ้นแล้ว เมื่อเริ่มระยะแรกอีกครั้งทางน้ำจะคงลักษณะการโค้งตัวอย่างเดิมแต่จะเซาะลึกลงไปมากขอบทางน้ำจะชันเรียกลักษณะนี้ว่า ทางน้ำโค้งตัวอยู่ตัว (entrenched meander)

(ดูรูปที่ 8.15)



รูปที่ 8.15 แสดงทางน้ำโค้งตัวอยู่ตัว

(ที่มา : Strahler, 1981 หน้า 427)

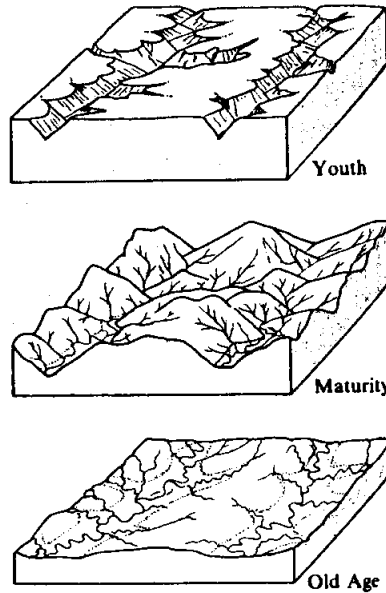
8.5.2 วัฏจักรของภูมิภาค (The cycle of a region) วัฏจักรของการกัดเซาะของภูมิภาคเริ่มจากการยกตัวสูงขึ้นมาของพื้นที่โดยการกระทำของแรงภายในโลกเป็นบริเวณกว้าง แผ่นดินที่ถูกยกตัวขึ้นใหม่นี้กำหนดให้เป็นขั้นเริ่มต้น ต่อมามีการเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา เช่น เกิดกระบวนการกัดเซาะทำให้สภาพภูมิประเทศเปลี่ยนไป แผ่นดินจะลดระดับต่ำลงเป็นที่ราบ วัฏจักรของภูมิภาคแบ่งออกเป็น 3 ระยะ เช่นเดียวกับวัฏจักรของทางน้ำ คือระยะแรก ระยะกลาง และระยะสุดท้าย (ดูรูปที่ 8.16)

ระยะแรก แผ่นดินที่ยกตัวสูงขึ้นจากระดับฐาน มีทางน้ำไหลเซาะลึกลงไปในแนวดิ่ง เกิดหุบเขาลึกชัน ทางน้ำอยู่ในระยะแรก พื้นที่ที่ยังไม่ถูกกัดเซาะเหลือเป็นบริเวณกว้างหรือสันปันน้ำกว้าง

ระยะกลาง การกัดเซาะจะเกิดขึ้นมาก สันปันน้ำจะแคบลงและมน ความแตกต่างของความสูงมากในตอนต้น ต่อมาพื้นที่มีลักษณะเป็นลาดเขาหมด

ระยะสุดท้าย การกัดเซาะที่เกิดต่อเนื่องกันมาทำให้สันปันน้ำลดระดับต่ำลงและอยู่ห่างจากทางน้ำมาก พื้นแผ่นดินถูกกัดเซาะจนใกล้กับระดับฐานและมีลักษณะค่อนข้างราบ เรียก **penplain** และหินที่ทนต่อการกัดเซาะจะคงเหลืออยู่เป็นเนินโดด ๆ เรียก **monadnocks**

วัฏจักรของภูมิภาคอาจเกิดขึ้นได้อีกในพื้นที่เดิม เช่นเมื่อการเคลื่อนตัวของเปลือกโลก และยกพื้นราบให้สูงขึ้น ทำให้เกิดวัฏจักรการกัดเซาะขึ้นอีก การเริ่มวัฏจักรใหม่ ไม่จำเป็นต้องครบวงจรเสียก่อน มันจะมีการเปลี่ยนแปลงระหว่างที่กำลังวิวัฒนาการเสมอ เช่นเดียวกันกับวัฏจักรของทางน้ำเราเรียก rejuvenation



รูปที่ 8.16 แสดงวัฏจักรของภูมิภาค

(ที่มา : Foster, 1983 หน้า 168)

8.6 แบบของทางน้ำและชนิดของทางน้ำ

ภูมิประเทศส่วนใหญ่เกิดจากการกระทำของวัฏจักรการกัดเซาะทำให้เกิดพื้นที่ซึ่งน้ำจะไหลมารวมกัน บริเวณนี้มีสันปันน้ำล้อมรอบเรียกบริเวณลุ่มน้ำ (drainage basin) ทางน้ำแต่ละสายจะมีบริเวณลุ่มน้ำของตัวเองและแต่ละลุ่มน้ำจะต่อกันเป็นโครงข่าย (networks) ซึ่งการจัดตัวของทางน้ำในบริเวณลุ่มน้ำนี้เองสามารถนำมาใช้ในการแบ่งรูปแบบของทางน้ำได้

8.6.1 แบบของทางน้ำ (stream patterns) แบบของทางน้ำเป็นลักษณะทิศทางการไหลของทางน้ำซึ่งประกอบด้วยทางน้ำหลาย ๆ สายมาจัดเรียงเป็นรูปแบบต่าง ๆ ขึ้นอยู่กับชนิดและโครงสร้างของหิน ความลาดของพื้นที่ แบ่งออกได้ดังนี้

1. แบบกิ่งไม้ (dendritic pattern) แบบของทางน้ำมีลักษณะคล้าย

กิ่งไม้ การไหลของน้ำจะเป็นอิสระไปทุกทิศทุกทางและมีสาขาทางน้ำมาก สาเหตุที่สำคัญทำให้เกิดทางน้ำแบบกิ่งไม้คือหินมีความแข็งสม่ำเสมอ หากเกิดบนหินตะกอนต้องมีการวางตัวในแนวราบ แต่ถ้าเกิดบนหินอัคนีหรือหินแปรต้องมีเนื้อแน่นทึบ ไม่มีโครงสร้างชัดเจน

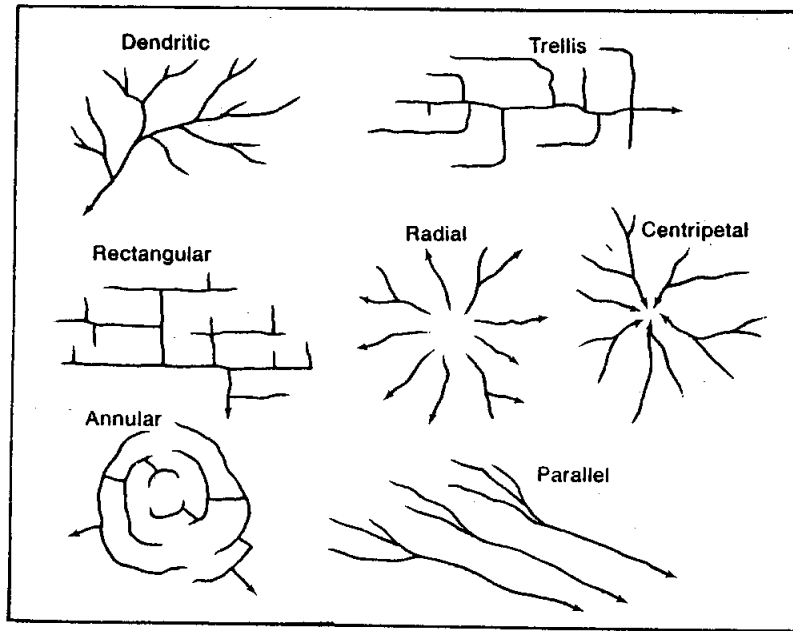
2. แบบรัศมี (radial pattern) แบบของทางน้ำชนิดนี้ น้ำจะไหลออกจากจุดศูนย์กลางเป็นแนวรัศมี ทางน้ำลักษณะนี้เกิดจากโครงสร้างของหินบังคับทิศทางการไหลของน้ำเช่น โดมหรือภูเขาไฟ ถ้าทางน้ำไหลเข้าจุดศูนย์กลางเดียวกันเรียกแบบสู่ศูนย์กลาง (centripetal pattern)

3. แบบมุมฉาก (rectangular pattern) เป็นแบบที่ทางน้ำสายหลักและสาขาย่อยมารวมกันเป็นมุมฉาก ส่วนมากเกิดบนหินที่มีรอยแตกเป็นเหลี่ยม

4. แบบเทรลีส (trellis pattern) แบบทางน้ำลักษณะนี้คล้ายแบบมุมฉาก ทางน้ำสายเล็กจะยาวและไหลขนานกันมาบรรจบกับสายใหญ่เป็นมุมฉาก ทางน้ำสายใหญ่อาจมีหลายสายและไหลขนานกันมาเช่นกัน เกิดจากหินที่รองรับมีความต้านทานต่อการกัดเซาะไม่เท่ากันหรือหินที่มีการโค้งงอขนานกันไป

5. แบบวงแหวน (annular pattern) แบบทางน้ำที่มีรูปร่างคล้ายวงแหวนซ้อนกัน เกิดขึ้นมากในหินตะกอนที่มีโครงสร้างแบบ โดมประกอบด้วยชั้นหินที่มีความแข็งต่างกัน

6. แบบขนาน (parallel pattern) แบบของทางน้ำที่มีการไหลขนานหรือเกือบขนานกันไป โครงสร้างของหินชนิดรอยเลื่อนขนานจะเป็นตัวบังคับ



รูปที่ 8.17 แบบทางน้ำชนิดต่าง ๆ

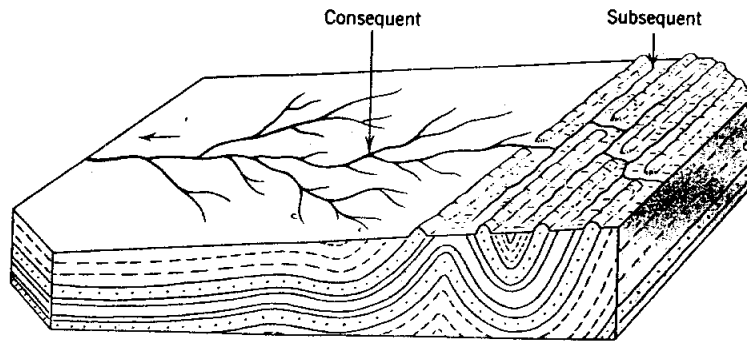
(ที่มา : Mcknight, 1984 หน้า 348)

8.6.2 ชนิดของทางน้ำ (Stream types) การแบ่งชนิดของทางน้ำโดยอาศัย

ลักษณะการเกิดและ โครงสร้างของหินได้ ดังนี้

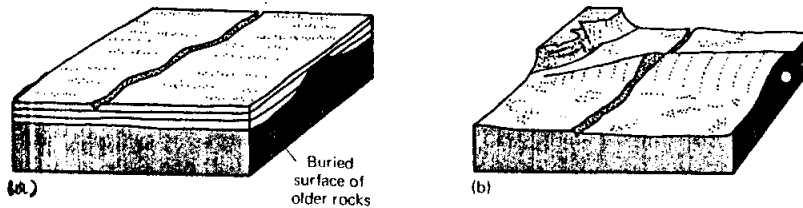
1. ทางน้ำคอนซีควেন্ট (consequent stream) เป็นทางน้ำที่ไหลไปตามความลาดชันของภูมิประเทศ เกิดขึ้นในหินเนื้อแน่นหรือวางตัวในแนวราบ ส่วนมากรูปแบบทางน้ำแบบกิ่งไม้ (ดูรูปที่ 8.18)

2. ทางน้ำสับซีควেন্ট (subsequent stream) เป็นทางน้ำที่ไหลตามแนวยาวหรือบริเวณที่มีความต้านทานน้อยซึ่งทางน้ำกัดเซาะได้ง่าย มีรูปแบบทางน้ำแบบเทรลีส (ดูรูปที่ 8.18)



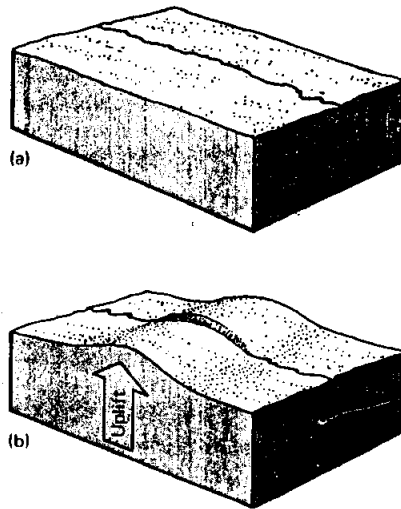
รูปที่ 8.18 แสดงทางน้ำคอนซีควেন্টและทางน้ำสับซีควেন্ট
(ที่มา : Flint & Skinner, 1977 หน้า 163)

3. ทางน้ำซูเพอริมโพส (superimposed stream) เป็นทางน้ำที่กัดเซาะลึกลงไปจนถึงโครงสร้างชั้นล่าง โดยที่โครงสร้างได้เกิดมาก่อนแล้ว (ดูรูปที่ 8.19)



รูปที่ 8.19 แสดงทางน้ำซูเพอริมโพส
(ที่มา : Sanders, 1981 หน้า 305)

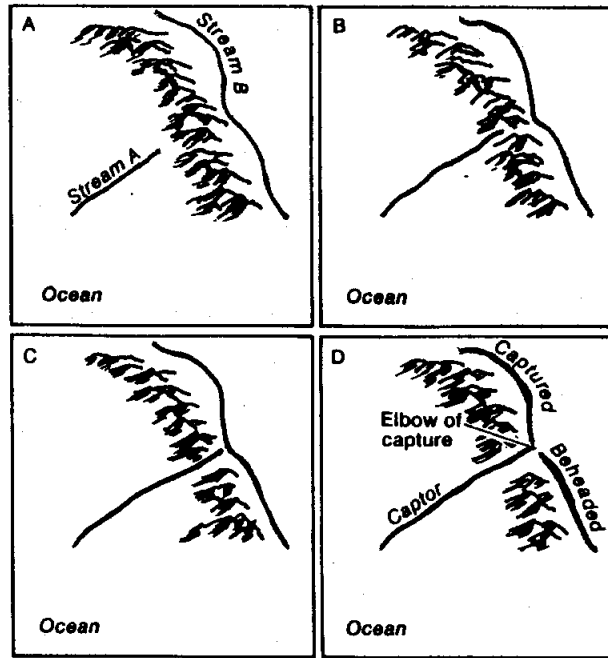
4. ทางน้ำแอนทีซีเดนต์ (antecedent stream) เป็นทางน้ำที่ได้เกิดขึ้นแล้วและยังคงไหลอยู่ในทิศทางเดิม แม้ว่ารูปร่างหรือโครงสร้างของดินบริเวณที่ทางน้ำไหลผ่านได้เปลี่ยนแปลงไปจากเดิมแล้ว (ดูรูปที่ 8.20)



รูปที่ 8.20 แสดงทางน้ำแอนทิจีเดนต์

(ที่มา : Sanders, 1981 หน้า 305)

5. ทางน้ำไพเรตและทางน้ำบีเฮดเด็ด (pirate stream and beheaded stream) ทางน้ำไพเรตคือทางน้ำที่แย่งน้ำมาจากทางน้ำสายอื่น ส่วนทางน้ำบีเฮดเด็ดคือทางน้ำซึ่งถูกแย่งน้ำไป กระบวนการที่เกิดการแย่งน้ำกันขึ้นเรียก stream piracy หรือ stream capture (ดูรูปที่ 8.21) การแย่งน้ำเริ่มจากทางน้ำ A มีการกัดเซาะพื้นที่ไปทางต้นน้ำได้รวดเร็วกว่าทางน้ำ B ซึ่งอยู่อีกด้านหนึ่งของสันปันน้ำ เมื่อทางน้ำทั้งสองสายพยายามบรรจบกัน ทำให้ทางน้ำ B ซึ่งอยู่ในระดับสูงเพราะกัดเซาะพื้นที่ช้าไหลเปลี่ยนทิศลงสู่ทางน้ำ A ที่มีระดับต่ำกว่า ทางน้ำ A ที่มีทางน้ำ B ไหลมารวมก็คือทางน้ำไพเรตหรือ captor และทางน้ำ B ส่วนที่ถูกตัดขาดออกตอนล่างคือ ทางน้ำบีเฮดเด็ด ส่วนตอนบนเรียก captured บริเวณที่มีการแย่งน้ำขึ้นเรียก elbow of capture กระบวนการแย่งน้ำนี้จะเกิดขึ้นเสมอบริเวณโครงสร้างโค้งขนานกัน ทางน้ำแบบเทรลิสซึ่งเป็นชนิดลับซี-ควนต์และคอนซี-ควนต์



รูปที่ 8.21 แสดงการเกิด stream piracy หรือ stream capture
(ที่มา : Mcknight, 1984 หน้า 356)

8.7 สรุป

ทางน้ำสายต่าง ๆ บนพื้นทวีปถ้าเอามารวมกันแล้ววัดความยาวจะยาวมากกว่า 400 ล้านกิโลเมตร ทางน้ำเหล่านี้จะเป็นตัวการในการกัดเซาะพื้นทวีปและพัดพาวัสดุที่สึกกร่อน เคลื่อนลงสู่มหาสมุทร

วัฏจักรของน้ำคือการหมุนเวียนของน้ำจากมหาสมุทรชั้นสู่บรรยากาศ แล้วกลายเป็นฝนตกกลับลงมาบนแผ่นดินและไหลลงมหาสมุทรต่อไป

วัฏจักรของน้ำเขียนเป็นสมการได้ดังนี้

$$\text{runoff} = \text{precipitation} - (\text{infiltration} + \text{evaporation} + \text{transpiration})$$

การไหลของน้ำมีทั้งไหลช้าแบบ laminar และไหลเร็วหรือเชี่ยวแบบ turbulent ซึ่งน้ำโดยทั่วไปจะไหลเร็ว ส่วนน้ำที่ไหลจากที่สูงเป็นแบบ shooting

น้ำในทางน้ำจะมีความเร็วและการไหลลงตามความลาดชันและวัดได้ในเทอมของปริมาตรน้ำ

ปริมาตรน้ำ = ความกว้างของทางน้ำ x ความลึกของทางน้ำ x ความเร็วของสายน้ำ

ถ้าค่าตัวใดเปลี่ยนแปลงก็ทำให้ตัวอื่นเปลี่ยนแปลงไปด้วย ปกติปริมาณน้ำจะเพิ่มขึ้นตอนปลายทางน้ำเพราะความลาดชันลดลง แต่ความกว้างความลึกของทางน้ำและความเร็วเพิ่มขึ้น

ระดับฐานของทางน้ำหมายถึงระดับต่ำสุดซึ่งสายน้ำไม่สามารถกัดเซาะต่อไปได้ การลดระดับต่ำลงของระดับฐานเป็นผลจากการกัดเซาะและการยกสูงขึ้นของระดับฐานเป็นผลจากการทับถม

การทำงานของทางน้ำมี 3 กระบวนการด้วยกันคือ การกัดเซาะ การกัดเซาะ และการทับถม

การกัดเซาะก่อนขนาดต่าง ๆ จะถูกสายน้ำพัดพาไปในลักษณะการละลาย การแขวนลอยและการเคลื่อนที่บนพื้นท้องน้ำ

load ของสายน้ำ หมายถึงจำนวนสารที่น้ำพัดพาในขณะใดขณะหนึ่ง

capacity ของสายน้ำ หมายถึงจำนวนสารทั้งหมดซึ่งสายน้ำพัดพาได้

competence ของสายน้ำ หมายถึงสารที่มีขนาดใหญ่ที่สายน้ำสามารถพัดพาไปได้

การกัดเซาะของสายน้ำมีหลายวิธีเช่น การยกชั้นโดยตรง การขุด การกระทบ การละลาย การแตกตัวของฟองอากาศ

การทับถมของสายน้ำเกิดขึ้นเมื่อความเร็วของสายน้ำลดลง

ลักษณะของหุบเขา รูปด้านตัดของหุบเขาจะแสดงให้เห็นที่ราบลุ่ม เหนือหุบเขาและสันปันน้ำ

การขยายตัวของหุบเขาจะเกิดขึ้นจากการกัดเซาะทั้งด้านลึกและด้านข้างของทางน้ำ และการเคลื่อนของมวลวัตถุ และการกัดเซาะของน้ำบนเนินหุบเขา

หุบเขาแคบ จะมีความลาดชันสูง มีน้ำตกรวด กัง บ่อรูปหม้อ

หุบเขากว้าง จะมีลักษณะของทางน้ำโค้งตัว ธารประสาธสาย สันริมน้ำ ที่ราบลุ่ม

ดินดอนสามเหลี่ยม เนินตะกอนรูปพัด และลานตะกอนน้ำ

วัฏจักรของการกัดเซาะจะเกิดขึ้นตลอดทางน้ำและพื้นที่กว้างแบ่งออกเป็น 3 ระยะด้วยกัน คือ ระยะแรก ระยะกลาง ระยะสุดท้าย วัฏจักรยังไม่ครบวงจรอาจเกิดวัฏจักรขึ้นใหม่ได้ในบริเวณเดิม สาเหตุจากการเปลี่ยนแปลงของระดับฐาน

บริเวณลุ่มน้ำคือพื้นที่รับน้ำจากสายน้ำทั้งใหญ่และเล็ก และมีสันปันน้ำล้อมรอบ

แบบของทางน้ำที่เกิดขึ้นมากมีแบบกิ่งไม้ แบบรัศมี แบบสู่ศูนย์กลาง แบบมุมฉาก แบบเทรลีส แบบวงแหวน แบบขนาน

ชนิดของทางน้ำ แบ่งตามลักษณะการเกิดและโครงสร้างมีคอนซีควেন্ট ลัมปีควেন্ট สูปอร์ริม โฟส แอนทิจีเตนต์ ไฟเวต และบีเฮดเด็ต

แบบฝึกหัดบทที่ 8

1. อธิบายวัฏจักรของน้ำ
2. อธิบายลักษณะการไหลของน้ำทั้ง 3 แบบ
3. อธิบายความเร็วของน้ำที่สัมพันธ์กับความลาดชันของท้องน้ำ ลักษณะของลำน้ำและปริมาณน้ำ
4. ระดับฐานหมายถึงอะไร แบ่งออกได้กี่ชนิด
5. การทำงานของทางน้ำ 3 ประการได้แก่อะไรบ้าง จงอธิบาย
6. จงอธิบายวิธีการพัดพาของทางน้ำ และแต่ละวิธีสามารถพัดพาตะกอนขนาดใดไปได้บ้าง
7. จงอธิบายคำว่า load, capacity และ competency ของทางน้ำ
8. ตะกอนแขวนลอยจำนวนมากแขวนลอยไปในกระแสน้ำได้อย่างไร
9. จงอธิบายกระบวนการกัดเซาะของทางน้ำ และมีสิ่งใดบ้างที่ทำให้ทราบถึงความรุนแรงของการกัดเซาะ
10. กระบวนการทับถมของทางน้ำจะเกิดขึ้นเมื่อใด และตะกอนจะทับถมกันอย่างไร
11. อธิบายทางน้ำทำให้เกิดหุบเขาได้อย่างไร
12. ลักษณะภูมิประเทศใดบ้างซึ่งเป็นลักษณะสำคัญของหุบเขาแคบ
13. ลักษณะภูมิประเทศใดบ้างซึ่งเป็นลักษณะสำคัญของหุบเขากว้าง
14. อธิบายการเกิดน้ำตก แก่ง และน้ำตกกลายเป็นแก่งได้อย่างไร
15. บ่อรูปหม้อคืออะไร เกิดขึ้นได้อย่างไร
16. อธิบายการเกิดทางน้ำโค้งตัว บริเวณที่เกิดและลักษณะต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นจากการเกิดทางน้ำโค้งตัว
17. อธิบายการเกิดสันริมน้ำ
18. อธิบายลักษณะของธารประสานสาย
19. อธิบายการเติบโตและโครงสร้างของดินดอนสามเหลี่ยมมีลักษณะเป็นอย่างไร และการเกิดเหมือนหรือต่างกับตะกอนรูปพัดอย่างไร
20. อธิบายการเกิดลานตะกอนลำน้ำ
21. อธิบายวัฏจักรของการกัดเซาะทั้งของทางน้ำและภูมิภาคทั้ง 3 ระยะ

22. อธิบาย rejuvenation ของทางน้ำและการเกิดทางน้ำโค้งวัดอยู่ตัว
23. อธิบายรูปแบบต่าง ๆ ของทางน้ำ
24. อธิบายชนิดต่าง ๆ ของทางน้ำ
25. อธิบายกระบวนการเกิด stream piracy