

บทที่ 13
การผลิตแผนที่
(Map Production)

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักศึกษาอธิบายถึงความสำคัญของนักทำแผนที่ในปัจจุบันได้
2. เพื่อให้นักศึกษาอธิบายถึงวิธีการสำรวจชนิดต่าง ๆ ได้
3. เพื่อให้อธิบายถึงวิธีการผลิตภาพถ่ายรูปถ่ายทางอากาศประกอบการทำแผนที่ได้
4. เพื่อให้บอกรวบรวมถึงวิธีการเตรียมต้นร่างแผนที่เพื่อการพิมพ์ได้
5. เพื่อให้อธิบายถึงวิธีการเขียนແยิงแก๊สในการผลิตแผนที่ได้
6. เพื่อให้สรุปหลักการในการผลิตแผนที่ได้ถูกต้อง

2.1 นักทำแผนที่ในสมัยปัจจุบัน

นักทำแผนที่ในสมัยปัจจุบันนับว่ามีบทบาทสำคัญอย่างยิ่ง ที่จะช่วยสำรวจและนำเสนอข้อมูลมาเสริมในการผลิตแผนที่ เพราะลักษณะภูมิประเทศตามธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมที่มนุษย์เสริมสร้างขึ้นมาในแต่ละภูมิภาคมีความแตกต่างกัน จำเป็นต้องใช้นักทำแผนที่ออกแบบสำรวจลักษณะแห่งความเป็นจริงบนพื้นผิวโลกมาประกอบกับภาพถ่ายทางอากาศ เพื่อนำไปผลิตเป็นแผนที่ชนิดต่าง ๆ ซึ่งเอื้ออำนวยอย่างมากต่อการท่องเที่ยว การท่องเที่ยว การพัฒนาเศรษฐกิจ เป็นต้น

นักทำแผนที่ประกอบด้วยนักสำรวจและช่างฝีมือทำแผนที่ เมื่อทำแผนที่ชนิดต่าง ๆ มาได้แล้ว นักภูมิศาสตร์และครุที่สอนวิชาภูมิศาสตร์ นำไปศึกษาและวิเคราะห์วิจัยออกมาในรูปของทฤษฎีทางภูมิศาสตร์ โดยใช้สิ่งแวดล้อมมาเป็นหลักประกอบการพิจารณา

การศึกษาวิชาแผนที่เป็นหัวใจสำคัญของนักทำแผนที่ เพราะทำให้รู้จักรูปร่างสันฐานของโลกที่แท้จริงจากทรงกลมแบบตรงกลางป้อง ข้าวเหนียวได้แบบแล้วน้อย เมื่อนำมาสร้างเป็นแผนที่แผ่นแบบจะคงรูปร่างอะไรไว้ได้บ้าง เช้าใจเรื่องการวัดขนาดของโลกอย่างละเอียด (Geodesy) เดิมมาจากคำว่า “Geoid” เป็นรูปทรงของโลกที่สมดุลขึ้น “ไม่ใช่รูปทรงทางเรขาคณิต นอกจากนี้ต้องศึกษาถึงจุดต่าง ๆ ที่มีในแผนที่และรายละเอียดที่ลงไว้ในแผนที่ด้วย

นักทำแผนที่แบ่งได้ 4 ประเภท คือ*

1 นักทำแผนที่ทางภูมิศาสตร์ (Geocartographer) เป็นผู้มีความถนัดทางภูมิศาสตร์ และเกี่ยวข้องกับแผนที่พิเศษ

2 นักทำแผนภูมิประเทศ (Topographer) มีความถนัดในการสำรวจและทำแผนที่ภูมิประเทศ

3 นักทำแผนที่ทางอากาศ (Aerocartographer) มีความชำนาญในเรื่องรูปถ่ายทางอากาศ ประสานงานกับนักทำแผนที่อื่น ๆ

4 นักทำแผนที่โดยตรง (Cartotechnician) มีความรู้ความชำนาญในการทำต้นร่างแผนที่ แยกสี ทำแม่พิมพ์และการพิมพ์

* ทวี ทองสว่าง, แผนที่และความเข้าใจเกี่ยวกับแผนที่. สำนักพิมพ์โอดี้นสโตร์, 2520. หน้า 64-78.

2.2 การสำรวจเพื่อทำแผนที่

การสำรวจทาง Geodesy มีความละเอียดและถูกต้องสำหรับสร้างแผนที่มาก ใน การสำรวจต้องมีหมุดหลักฐานหรือหมุดบังคับแผนที่ (Control point) ทั้งทางแนวนอนและทางดิ่ง หมุดหลักฐานในแนวนอน (Horizontal control point) เป็นจุดที่ทำการสำรวจหาตำแหน่งที่แน่นอน

หมุดหลักฐานในแนวตั้ง (Vertical control point) เป็นจุดที่วัดระดับความสูงที่ถูกต้องไว้ การสำรวจวางแผนเพื่อหาค่าพิกัดทางราบและพิกัดทางดิ่ง ให้แก่หมุดหลักฐาน เรียกว่า “งานสำรวจหมุดหลักฐานทางภาคพื้นดิน” (Ground control survey)

หมุดหลักฐานที่ได้จากการรังวัดมีความละเอียดแตกต่างกัน คือ ถ้ามีความละเอียด ถูกต้องเป็นเยี่ยม เรียกว่างานชั้นที่ 1 (First order) รองลงมาเป็นชั้นที่ 2-3 และ 4 ตามลำดับ งานสำรวจหมุดหลักฐานทางภาคพื้นดิน แบ่งเป็น 2 ประเภท คือ :-

1. งานสำรวจหมุดหลักฐานทางราบหรือแนวนอน แบ่งเป็น

1.1 โดยวิธีสามเหลี่ยม (Triangulation) ประกอบด้วยสามเหลี่ยมใหญ่ (Major triangulation) และสามเหลี่ยมเล็ก (Minor triangulation) วิธีการสามเหลี่ยมเป็นวิธีการวางแผนหมุด หลักฐานที่ต่อโยงกันเป็นรูปสามเหลี่ยม โดยวิธีสามเหลี่ยมและวิธีวัดตามยาวด้านสามเหลี่ยม ด้วยเครื่องมืออิเลคโทรนิก

1.2 โดยวิธีวงรอบ (Traverse) ประกอบด้วยวงรอบแบบปิด (Closed traverse) และ วงรอบเปิด (Opened traverse) วิธีนี้ใช้วิธีรังวัดมุมราบและวัดระยะทางราบออกจากหมุดที่ ทราบพิกัดแล้วไปยังจุดที่ต้องการทราบค่าพิกัด หมายใช้ในเขตที่ไม่สามารถรังวัดเป็นรูปสาม-เหลี่ยมได้

1.3 โดยวิธีลึกลึกลง (Intersection or Resection) เป็นการกำหนดจุดโดยอาศัยเส้นเลิง ที่ผ่านไปยังจุดที่ทราบตำแหน่งแล้ว 2 จุดขึ้นไปสักกัน วิธีนี้อาศัยโต๊ะทำแผนที่ (Plane table) คำว่า Plane table นี้ มีความหมายไม่แน่นอนนัก บางครั้งหมายถึงกระดานซึ่งมีสามขารองรับ

1.4 โดยวิธีดาราศาสตร์ (Astronomical observation) เป็นการทำแท้แห่งละติจูดและ ลองจิจูด อาศัยดวงดาวเป็นหลัก เช่น กิตเหนอจริง (True North) จากดาวเหนือ (Polaris)

2. งานสำรวจหมุดหลักฐานทางดิ่ง เป็นการทำค่าระดับให้แก่หมุดหลักฐาน นับ จากความสูงของระดับน้ำทะเลบนกลาง มีวิธีการปฏิบัติหลายวิธีและให้ความละเอียดแตกต่าง กัน

2.1 ใช้วิธีวัดมุมดิ่ง (Vertical angle) โดยวัดระยะระหว่างจุดที่ทราบความสูงแล้วไปยังจุดที่ต้องการทราบค่าความสูง แล้วนำผลการรังวัดมาคำนวณหาค่าความสูง

2.2 ใช้กล้องระดับ (Level) ประกอบกับไม้เลี้ยงระดับ (Staff) วัดต่อเนื่องจากจุดที่รู้ค่าความสูงแล้ว เป็นวิธีการทาง Geometric leveling นับว่ามีความละเอียดถูกต้องดีกว่าวิธีการอื่น ๆ

2.3 ใช้หลักความกดดันของอากาศ เรียกว่า “Air pressure leveling” ที่รู้จักรักษาพร helyk คือ บาร์โรมิเตอร์ ยิ่งสูงความกดดันจะเบาบาง ประมาณ 1,000 พุต proto จะลดลง หนึ่งนิ้ว เครื่องวัดความสูงนี้ใช้กับเครื่องบิน

2.4 ใช้เครื่องมืออิเล็กทรอนิกปฏิบัติการรังวัด เรียกว่า “Electric leveling” ให้ความละเอียดตามชนิดและหลักการสร้าง เช่นเครื่อง Doppler และ Air Born Profile Recorder เป็นต้น

2.3 การสำรวจเพื่อลงทะเบียนและเอียดในแผนที่ หลังจากที่ได้จัดการวางแผนหมุดหลักฐานสำหรับโครงร่างที่จะนำรายละเอียดลงในแผนที่ ก่อนที่จะนำรายละเอียดจากการสำรวจมาลงจำเป็นต้องมีแผ่นต้นร่างแผนที่ ซึ่งมีเส้นขنانและเส้นเมริเดียนแสดงไว้ตามลักษณะของเส้นโครงแผนที่ (Projection) ที่เลือกขึ้นใช้

ในแผนที่แผ่นต้นร่างนั้น ต้องกำหนดตำแหน่งของหมุดหลักฐานตามค่าพิกัดที่คำนวณได้ จากนั้นใช้จุดค่าที่ทราบแล้วเป็นกรอบสำหรับยึดโยงรายละเอียดต่าง ๆ อีกครั้งหนึ่ง การลงรายละเอียดของลักษณะภูมิประเทศและสิ่งที่ปรากฏ อาจใช้วิธีการสำรวจด้วยโต๊ะแผนที่ หรือรังวัดด้วยเครื่องมือวัดระยะ ส่วนที่สูงก็ใช้ค่าระดับจากหมุดหลักฐานทางดิ่งเป็นส่วนประกอบ การสำรวจทางภาคพื้นดินยอมมีความสำคัญและจำเป็นทั้งในอดีตและปัจจุบัน เพราะทำให้ทราบสถานที่และภูมิประเทศที่แท้จริงได้ ในปัจจุบันการลงรายละเอียดจะใช้ภาพถ่ายทางอากาศมาเป็นองค์ประกอบสำคัญ เพราะสะดวก ถูกต้อง รวดเร็ว เมื่อนำมาใช้ร่วมกับรายละเอียดที่สำรวจทางภาคพื้นดินแล้ว จะเป็นต้นร่างที่มีความละเอียดถูกต้องมากที่สุด

2.4 เครื่องมือที่ใช้สำรวจทางภาคพื้นดิน หรือสานมเพื่อกำแผนที่ ในการปฏิบัติงานในสนามงานในสนาม เพื่อสำรวจรายละเอียดประกอบด้วย

4.1 การสำรวจทำแผนที่ด้วยโซช (Chain surveying) นิยมปฏิบัติการในพื้นที่ขนาดเล็ก โล่งเตียน มีที่ราบมากกว่าที่ลาด

4.2 การสำรวจทำแผนที่ด้วยเบ็มทิศ (Compass surveying) ได้แก่

- Prismatic มีลักษณะกลมคล้ายนาฬิกา ภายในหน้าปัดมีจำนวนของนาฬิกา สามารถอ่านค่า มุมทิศ และภาคของทิศได้

- **Double image compass** คือถ้วยกับแบบแรก แต่มีระบบการอ่านค่าบนจานของศาราบต่างกัน คือ มีปริซึม 2 อันมาวางบนจานของศาราบ ทำให้ภาพสะท้อนมาปรากฏในช่องดูในลักษณะภาพซ้อนกัน เมื่อหมุนกล้องตามเข็มนาฬิกา ภาพบนจานของศาราบจะเคลื่อนไปทางซ้ายเมื่อส่วนบนของศาราบจะเคลื่อนไปทางขวา

- **Compass theodolite** ใช้ติดกับกล้อง Wild to มีวิธีการใช้ชับช้อนและยุ่งยาก แต่ถูกต้องดีกว่าสองแบบแรก

อุปกรณ์ที่ใช้ประกอบเบื้องต้น ต้องมีขาตั้ง ไม้เล็บแนว ร่มกันแดด โซ่เส้นยาว 40 เมตร หรือเทปวัดระยะ และห่วงคะแนนใช้สำหรับระยะ

4.3 การสำรวจทำแผนที่ด้วยโต๊ะ (Plane table surveying) แบ่งเป็น 3 ประเภท คือ:-

4.3.1 การสำรวจทำแผนที่ด้วยโต๊ะ ประกอบด้วยไม้บรรทัดเล็บ

4.3.2 การสำรวจทำแผนที่ด้วยโต๊ะพิเศษ ประกอบกับกล้อง Alilade ธรรมชาติ

4.3.3 การสำรวจทำแผนที่ด้วยโต๊ะพิเศษ ประกอบกับกล้อง Alilade ชนิดหาระยะราบและความสูงต่างได้โดยตรง

การสำรวจด้วยโต๊ะทำแผนที่ใช้ในบริเวณที่ไม่กว้างขวางนัก เช่น ทำแผนที่บริเวณที่จะวางผังอาคารในบริเวณแคบ ๆ ข้อเสียของ Plane table คือ นำไปสำรวจลำบากเกินไป ต้องเป็นที่โล่งแจ้ง มุมที่วัดไม่เที่ยงตรงและขึ้นอยู่กับสภาพภูมิอากาศด้วย

4.4 การสำรวจทำแผนที่ด้วยกล้อง Theodolite ทุกชนิด ตลอดจนกล้อง Theodolite ประเภท Self-reducing ซึ่งประกอบด้วย การวางแผนเป็นแนว, การวางแผนโค้ง การวัดแบบต่าง ๆ และการสำรวจภูมิประเทศ

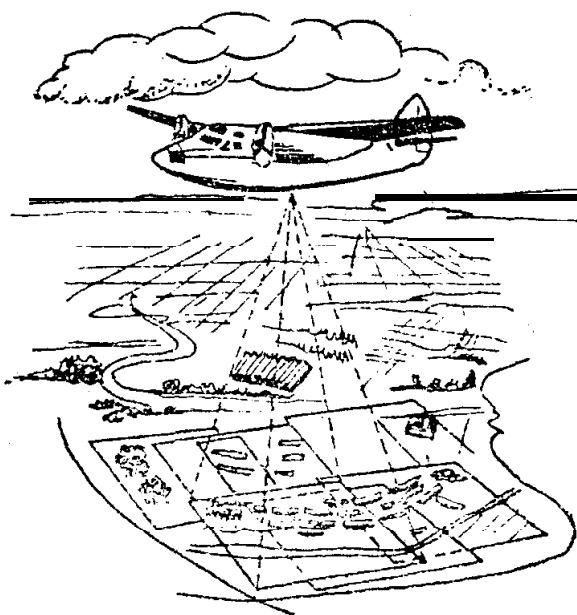
การใช้กล้อง Theodolite มีกระบวนการชับช้อนยุ่งยากในการใช้ เพราะต้องศึกษาส่วนประกอบของกล้อง การใช้กล้องที่ถูกวิธี การตรวจปรับแก้ความคลาดเคลื่อนของกล้อง วัดมุม การปรับแกนกล้องให้ได้จากกับแกนราบ สำหรับการวัดมุมแบ่งออกเป็น 5 วิธี คือ วัดทิศทาง, วัดมุมทวน, วัดมุมเห, วัดมุมอะซิมุท และวัดซัมมุน

2.5 การผลิตรูปถ่ายประกอบการทำแผนที่

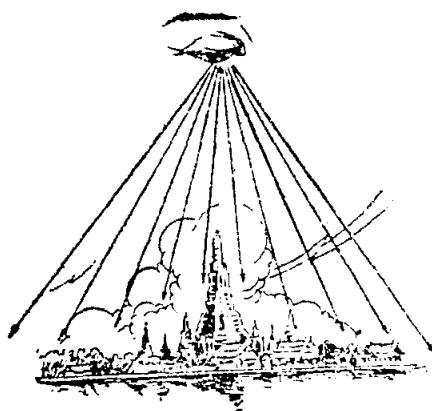
รูปถ่ายที่ใช้ประกอบการผลิตแผนที่ มี 2 ชนิด คือ

1. รูปถ่ายด้วยกล้องถ่ายรูปทางภาคพื้นดิน (Terrestrial photograph)

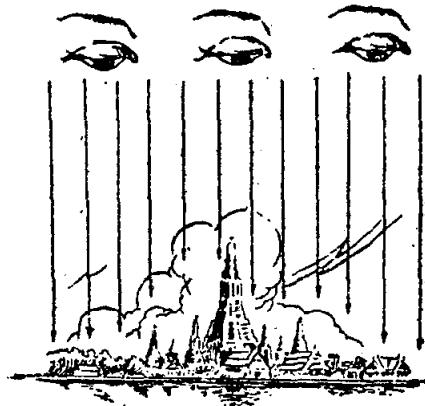
2. รูปถ่ายทางอากาศ (Aerial photograph) ปัจจุบันนิยมใช้ภาพถ่ายทางอากาศ (ถูรูปที่ 13.1)



รูปที่ 13.1 การบินถ่ายรูป ตามแนวบินให้เหลื่อมล้ำไปทางด้านหน้า (Forward overlap) ประมาณ 60% ตามด้านข้างระหว่างแนวบิน (Side overlap) ประมาณ 30% (คือ เหลื่อมด้านละ 15%)



รูปที่ 13.2 รูปถ่ายทางอากาศแบบทิวทัศน์มีลักษณะเฉียง (Oblique photo) ในทางวิชาการเรียกว่า รูปถ่ายเป็นผลจากการฉายแบบทิวทัศน์ (Perspective projection)



รูป 13.3 รูปถ่ายทางอากาศแบบตั้งฉาก (Vertical photo) ในทางวิชาการเรียกว่า รูปถ่ายเป็นผลจากการถ่ายแบบตั้งฉาก (Orthographic projection)

การผลิตรูปถ่ายทางอากาศมีกระบวนการต่าง ๆ ดังนี้ :-

2.5.1 การบินถ่ายรูป ต้องเป็นไปตามแผนการบิน ในเครื่องบินติดกล้องถ่ายรูป อัตโนมัติไว้ บรรจุพิล์มเรียบร้อย เป็นการวางแผนการบินถ่ายรูป (ดูรูปที่ 13.2, 13.3)

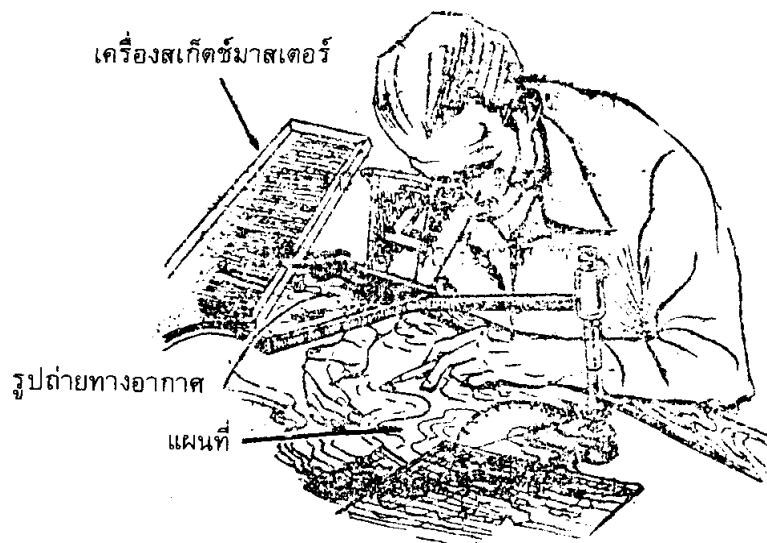
2.5.2 กำหนดความสูงของการบิน เพื่อให้ได้มาตราส่วน (Scale) เล็กที่สุด เมื่อบินถ่ายภาพ ภาพที่ได้จะต้องซ้อนกันด้านหน้าหลัง 60% ตามแนวบินแต่ละแนว (Forward overlap) ด้านข้าง ๆ ละ 15% รวม 30% ซึ่งเป็นแนวด้านข้างระหว่างแนวบิน (Side overlap)

2.5.3 การกำหนดหมุดหลักฐานของรูปถ่าย หรือจุดบังคับรูปถ่าย คือ นำรูปถ่ายทางอากาศไปสำรวจในภูมิประเทศจริง เพื่อหาหมุดหลักฐานที่ตรงกันจริงทั้งแนวอน และแนวเยื่น และหาทิศทางของรูปถ่ายด้วย แล้วจึงกลับมาขยายปริมาณของหมุดหลักฐานด้วย เครื่องมือ

2.5.4 จำแนกประเภทรายละเอียดของภาพ (ข้อ 2.5.3 และ 2.5.4 นี้ สามารถยกสถานะสำรวจพร้อมกันได้) คือ นำภาพถ่ายไปในภูมิประเทศเพื่อจำแนกรายละเอียด เช่น

1. ชื่อของรายละเอียด

2. จำแนกคุณลักษณะของลวดลายบนรูปถ่าย เช่น ถนน ทางเดิน หรือทางน้ำ ได้แก่ ความกว้างของถนนพื้น ผิวของถนนเป็นลักษณะใด ทางน้ำเพื่อดูระดับน้ำตลอดปี หรือว่ามีไม้ถิ่งครึ่งปี ถ้ามีน้ำเกิน 6 เดือน จัดว่ามีน้ำตลอดปี หากต้องการทราบรายละเอียดไม่มีระดับความสูงต่ำใช้เครื่องสเก็ตซ์มาสเตอร์ช่วย (ดูรูปที่ 13.4)



รูปที่ 13.4 การเปลี่ยนแปลงรายละเอียดจากรูปถ่ายทางอากาศเพื่อทำแผนที่แบบแบนราบ โดยใช้เครื่อง stereoplotter ช่วย

2.5.5 การถ่ายทอดรายละเอียดจากภาพถ่ายให้ออกเป็นรูป平淡ลายของแผนที่ ซึ่งจะต้องใช้สัญลักษณ์แผนที่ เพื่อแสดงรายละเอียดสำคัญ ๆ และบางที่รายละเอียดมากเกินไป ความต้องการ ก็จำเป็นต้องตัดรายละเอียดน้อยออก ในกระบวนการนี้ ต้องใช้เครื่องมือ Sterio Plotting Machine หรือ Stereoscopic Plotting instrument ซึ่งรูปถ่ายที่ใช้กับเครื่องมือนี้ ต้องถ่ายลงบนแผ่นกระดาษที่เรียกว่า “Diapositive” มีขนาดต่าง ๆ กัน เช่น $9'' \times 9''$, $7'' \times 7''$ หรือ $2\frac{1}{2}'' \times 2\frac{1}{2}''$ เมื่อถ่ายหมดแล้ว แผ่นรายละเอียดที่ได้เรียกว่า “แผ่นต้นร่าง” (Compilation Manuscript) ทำให้ทราบรายละเอียดและระดับความสูงต่ำด้วย โดยใช้ความรู้จากข้อ 2.5.3 ข้อ 2.5.4 nanopakong กัน เช่น

- ถ่ายทอดรายละเอียดเป็นสัญลักษณ์ เช่น วัด, โรงเรียน, อาคารใหญ่ ๆ โดยไม่ต้องบอกชื่อ

- ถ่ายทอดหมุดหลักฐานลงบน Diapositive

2.6 การเตรียมต้นร่างแผนที่เพื่อการพิมพ์

- 2.6.1 สำหรับพิมพ์แผนที่ที่สอดสีตามโครงการที่กำหนดไว้

- 2.6.2 สำหรับพิมพ์แผนที่ขาวดำ

สีสำหรับพิมพ์ 5 สี

1. สีดำ
2. สีแดง
3. สีน้ำเงิน แสดงทางน้ำ, หนอง, บึง, ทะเลสาบ
4. สีน้ำตาล แสดงชั้นความสูง
5. สีเขียว แสดงป่าไม้ ทุ่งหญ้า

การพิมพ์แผนที่ มีขั้นดำเนินการดังต่อไปนี้ :-

- การประกอบแผนที่ และ
- การเขียนแผนที่

2.7 การประกอบแผนที่ คือ การนำต้นร่างของแผนที่มาต่อกัน เพื่อให้เต็มระหว่าง แผนที่ที่เป็นมาตรฐาน โดยแผนที่แต่ละชุดจะกำหนดให้มีเส้นขนาดแสดงละเอียด และเส้นメリเดียน-เดียนตามแนวลองจิจูด โดยมีรายละเอียดจนเต็มขอบเขต ต่อจากนั้นก็เขียนลวดลายตามแต่งให้ถูกต้องตามมาตรฐานซึ่งเรียกว่า แผ่น Projection board

2.7.1 การเขียนแผนที่ มีความมุ่งหมายดังนี้ :-

1. แสดงลักษณะภูมิประเทศให้เหมาะสม (Proper topographic expression)
2. ครบถ้วนให้มีลักษณะสมบูรณ์ (Completeness)
3. แสดงสัญลักษณ์ให้ถูกต้อง (Correct symbolization)
4. ให้มีความชัดเจน (legibility)
5. เพื่อแยกลวดลายให้พิมพ์ต่างสีกัน (Color separate)

2.7.2 วิธีเขียนแผนที่ มี 2 วิธี คือ

1. เขียนด้วยหมึกปากกา (Pen and ink) ใช้มาช้านาน ต่อมาวิธีนี้ไม่สะดวก เพราะยากแก่การควบคุมขนาดของเส้นและลวดลาย ถ้าเขียนบนกระดาษจะฝิด หดอยู่เสมอ ไม่คงที่

2. เขียนบนแผ่นเขียนแยกสี (Scribing Sheet) เป็นการเขียนแบบใหม่ใช้มานาน 20 ปีเศษ คือ ใช้แผ่นพลาสติก (Mylar ชีงยีดหน้อนอย) งานน้ำยาเป็นน้ำยาทึบแสง แล้วพิมพ์ ลวดลายลงไป เมื่อใช้เข้มขูด (Scribing) หรือลอก (Peeling) ลาย

การขูดหรือลอกลายของรายละเอียดต่าง ๆ นั้น จะกระทำตามขนาดและรูปแบบ มาตรฐานที่กำหนดไว้ เมื่อใช้เข้มขูดตามรอยลวดลายแผ่นไมลาร์ (Mylar) จะกลายเป็นแผ่น เนガТИฟ (Negative) ถ้าจะแยกสีต้องเขียนลวดลายแผนที่แต่ละชนิดออกไป เช่น สีแดงก็รวมไว้

แผ่นหนึ่ง สีดำก็แยกไว้ออกแผ่นหนึ่ง แสดงเส้นขั้นความสูงก็แยกอีกแผ่นหนึ่ง สรุปแล้วทุกสิ่ง
แยกออกจากเป็นแต่ละแผ่น ซึ่งเมื่อรวมกันแล้ว ก็จะเป็นแผนที่ครบบริบูรณ์

2.7.3 การเขียนแผนที่ด้วยหมึก

1. เขียนเส้นขอบระหว่างแผนที่ หรือนีท์ไลน์ (Neat line) โดยเขียนแนวอนด้าน
บนก่อน แล้วเขียนเส้นดิ่ง ใช้ไม้จากและไม้ที่ประกอบกัน

2. เขียนพิกัดภูมิศาสตร์ทั้งสิบnum

3. เขียนเส้นขอบ

4. เขียนสัญลักษณ์ของเมือง

5. เขียนตัวอักษร ถ้าเป็นสัญลักษณ์ที่เป็นพื้นที่กว้างให้แสดงด้วย Zipatone
ซึ่งเป็นเครื่องหมายแผนที่พิมพ์บนวัสดุบางใส ด้านล่างฉบับด้วยกาว (Wax) แล้วเอกสารจะ
มันติดไว้ด้านล่าง เพื่อเวลาซ่อนจะได้ไม่ติดกัน

วิธีใช้ Zipatone ต้องใช้มีดคม ๆ ตัด โดยเอกสารจะแพ่นหลังออก แล้ววาง Zipatone
ลงไปตามลายที่เราต้องการ แล้วใช้มีดกรีดไปตามลายของเขตที่ต้องการ แล้วดึงเอาส่วนที่ไม่
ต้องการออก เสร็จแล้วใช้มือกดทับซิปปาโนน (Zipatone) ให้แน่นอีกรอบหนึ่ง

ก่อนใช้ Zipatone ต้องลงหมึกให้เรียบร้อยเสียก่อน เพราะเมื่อเขียนหมึกที่หลังจะไม่ติด
 เพราะขี้ผึ้งเกะดิดเขียนลื่น ปัจจุบันใช้ Letter Plate ติดตัวอักษร รวมทั้งลวดลายต่าง ๆ ทำให้
 สะดวกและรวดเร็วขึ้น

2.7.4 วิชาการเขียนแผนที่ (Cartography) คือ การแสดงรายละเอียดต่าง ๆ
 จากภูมิประเทศที่ทำการสำรวจนำมาเขียนลงในแผนที่ให้เข้าใจง่าย แบลลความหมายได้ถูกต้อง
 เครื่องมือที่ใช้เขียน Scribing มี 3 แบบ คือ

- Scribes

- Graver

- Engraver ทั้งสามแบบนี้ มี 5 ชนิด คือ :-

1. Rigid graver ใช้สำหรับเขียนลายเส้นที่มีขนาดไม่กว้างนัก

2. Swivel graver ใช้สำหรับเขียนลายเส้นที่มีขนาดกว้าง

3. Dot graver ใช้สำหรับจุดขนาดต่าง ๆ ของจุด ต้องเปลี่ยนตามความแหลม
 ของปลายเข็ม

4. Building graver ใช้สำหรับเขียนเครื่องหมายบ้านโดยเฉพาะ

5. Pen type scribe ใช้สำหรับตอบแต่งลวดลายต่าง ๆ

สำหรับคุณประโยชน์ของวิธีเขียนແນที่แบบ Plastic scribing มี 5 ประการ คือ

1. สามารถควบคุมลายเส้นให้มีขนาดตามที่ต้องการได้ ควบคุมขนาดของลาย

เส้น

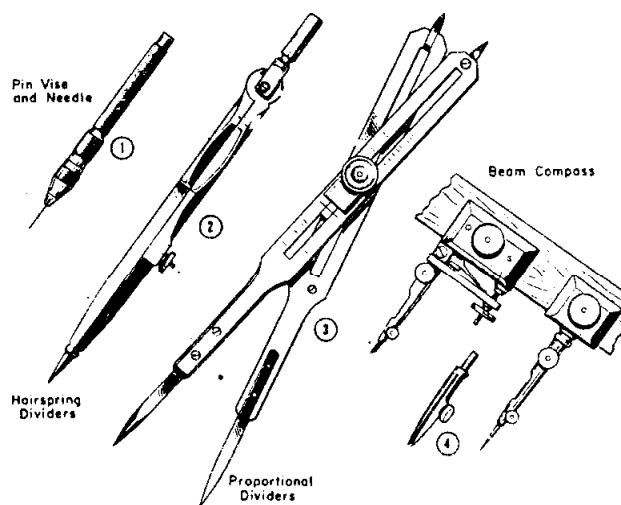
2. ประหยัดเวลา

3. เป็นการประหยัดวัสดุในการเขียนແນที่ เขียนได้ตรงตามส่วน

4. เขียนแล้วใช้เป็นต้นร่าง สำหรับทำแม่พิมพ์ได้เลย

5. เมื่อมีการแก้ไขเขียนด้วย Scribing แก้ไขได้ง่ายกว่าการเขียนด้วยหมึก

(ดูรูปที่ 13.5, 13.6, 13.7, 13.8 และ 13.9)

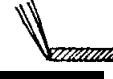


รูปที่ 13.5 ชนิดของปากกาและขนาดตามต้องการ

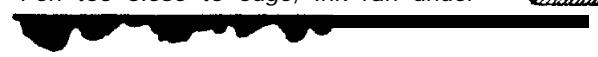
Pen pressed against T-square too hard



Pen sloped away from T-square



Pen too close to edge, ink ran under



Ink on outside of blade, ran under

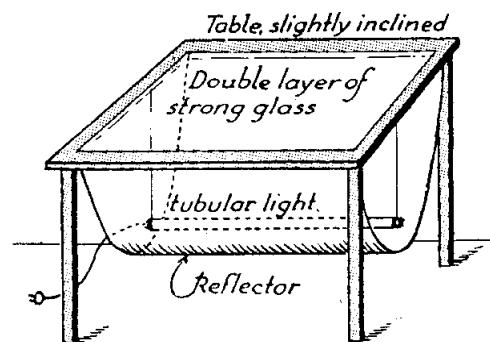


Pen blades not kept parallel to T-square

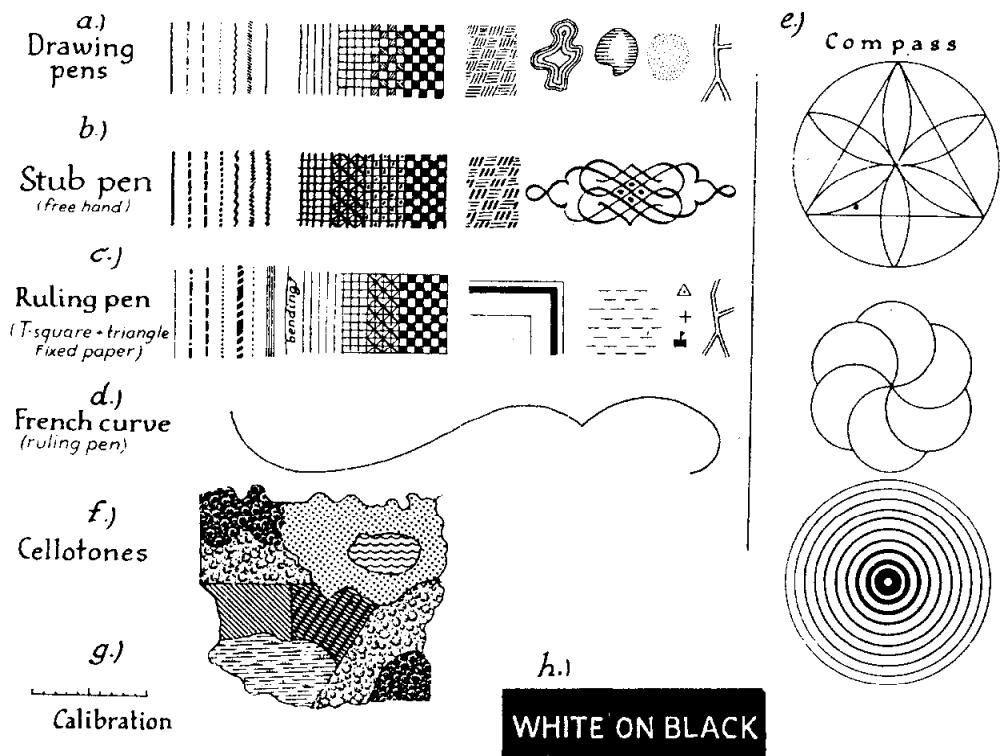
T-square (or triangle) slipped into wet line

Not enough ink to finish line

รูปที่ 13.6 การใช้ปากกาและหมึกที่ไม่ถูกวิธีการเขียนแผนที่



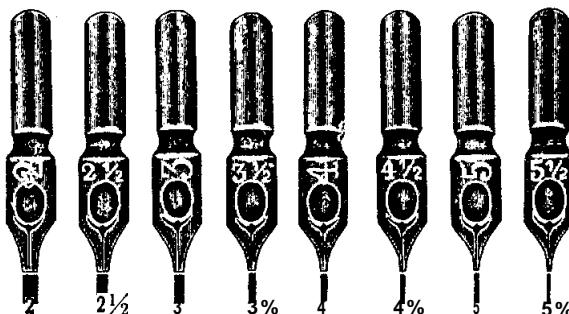
รูปที่ 13.7 โต๊ะลอกแผนที่มีไฟสว่างใต้โต๊ะ



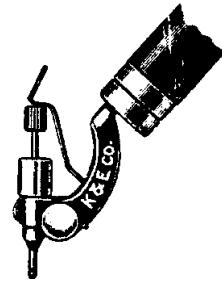
รูปที่ 13.8 ตัวอย่างการฝึกเขียนแผนที่ด้วยปากกาชนิดต่างๆ

Round Writing

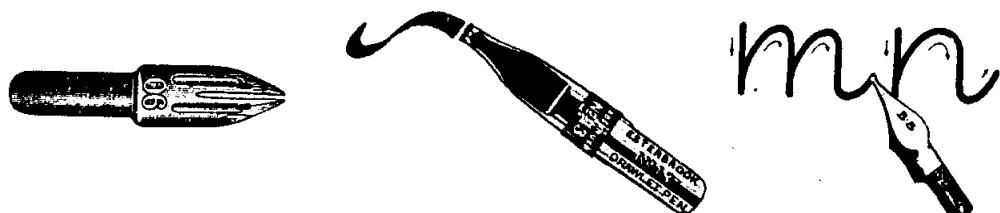
LEROY



Pen, Socket Holder and Penholder complete for freehand lettering



Barch-Payzant Lettering Pens.



รูปที่ 13.9 เครื่องมือชนิดต่าง ๆ สำหรับใช้เขียนและวาดแผนที่

2.8 การเขียนแยกสี (Colour Separation Drafting)*

การเขียนแยกสี เป็นกรรมวิธีเตรียมการเพื่อจัดทำต้นร่างแผนที่สำหรับทำแม่พิมพ์ ที่ใช้ในการพิมพ์แผนที่ระหว่างไดรร่างหนึ่งนั่นเอง การเขียนแยกสีเป็นงานที่ทำต่อเนื่องมาจาก การได้รายละเอียดของภูมิประเทศ ในแผนที่ระหว่างนั้นจากแผ่นต้นร่าง (Manuscript) ซึ่งแผ่น ต้นร่างนี้ ได้มาจากการเก็บรายละเอียดต่างๆ ภูมิประเทศทางอากาศด้วยเครื่องมือเขียนรูปถ่าย

* พ.ต. หญิง พัชณี กัลยาณมิตร เอกสารໄโนเรียวฟ้าข่าวการ กรมแผนที่ เรื่อง “การเขียนแยกสี”.

ความมุ่งหมายของการเขียนแบบสี มือที่ 4 ประการ คือ

1. เพื่อเผยแพร่รายละเอียดเกี่ยวกับลักษณะภูมิประเทศหรือผิวพิภพให้เหมาะสม และถูกต้องตามความเป็นจริง
2. กำหนดหรือเลือกใช้สัญลักษณ์, เครื่องหมายในแผนที่ให้ถูกต้องตามความนิยม
3. เพื่อเผยแพร่รายละเอียดประเภท ลายเส้น, นามศัพท์, สี, สัญลักษณ์ ในแผนที่ให้เป็นกันๆ เพื่อสะดวกในการทำแม่พิมพ์แผนที่ (ในกรณีที่แผนที่นั้น ๆ มีสีหลายสี)
4. เพื่อทำให้รายละเอียดของสิ่งต่าง ๆ ที่ปรากฏอยู่ในแผนที่พิมพ์เสร็จแล้ว จะต้องได้รายละเอียดที่มีความชัดเจน อ่านได้ง่าย (Legibility) ไม่ซ้อนทับกัน

แผ่นต้นร่างแผนที่ (Manuscripts) เป็นแผ่นต้นร่างที่มีรายละเอียดต่าง ๆ ซึ่งถ่ายทอดมาจากเครื่องมือและการรังวัดจากรูปถ่ายทางอากาศ ซึ่งแผ่นต้นร่างแผนที่นี้จะได้มาจากหมวดรังวัดรูปถ่าย ซึ่งในขั้นต้น แผ่นต้นร่างที่ได้จะมีมาตราส่วนใหญ่กว่าแผนที่ที่จะพิมพ์จริง ๆ คือจะมีขนาด $1 : 25,000$ สำหรับการทำต้นร่างเพื่อพิมพ์แผนที่ขนาด $1 : 50,000$ ภายหลังจากการตรวจสอบรายละเอียดจากต้นร่างแผนที่ที่ได้จากหมวดรังวัด จะต้องทำการเขียนด้วยหมึกเพื่อให้ต้นร่างชัดเจน อ่านง่าย ต่อจากนั้นจะต้องนำไปถ่ายย่อเป็น Diapositive มาตราส่วน $1 : 50,000$ (การถ่ายทอดรายละเอียดทำจากรูปถ่ายทางอากาศ มาตราส่วน $1 : 20,000$ เมื่อได้รายละเอียดแล้ว จะนำมาถ่ายย่อให้เหลือ $1 : 50,000$ ตามที่ต้องการ)

ขั้นต่อไปนำ Diapositive ที่ได้มาตัดต่อกันภายใน กรอบระหว่างที่กำหนดโดยอาศัย Controlled Mosaic เมื่อได้รายละเอียดที่ต้องการภายในกรอบแผนที่แล้ว ให้ตัดส่วนที่เกินออกแล้ว นำรายละเอียดที่ได้ไปถ่ายเป็น Negative จะได้ต้นร่างซึ่งจะใช้ในการเขียนแบบสีต่อไป

ลำดับขั้นตอนของการเขียนแบบสีเพื่อทำต้นร่างพิมพ์แผนที่

แผนที่ภูมิประเทศ (Topographic map) มีสี 5 สี ฉะนั้น จะต้องทำการแยกทำต้นร่างแต่ละประเภทและแต่ละสี ดังนี้คือ

1. ต้นร่างสำหรับรายละเอียดที่เป็นสีดำ มี 3 แผ่น

1.1 แผ่นลายเส้น แผ่นนี้จะมีรายละเอียดของเส้นกริด, ขอบรวม ทางเกวียน, สัญลักษณ์บ้าน

1.2 แผ่นนามศัพท์ชื่อบ้านเป็นภาษาอังกฤษ, ตัวเลขกำกับเส้นกริด, กริดภูมิศาสตร์, นามศัพท์ภาษาไทยเกี่ยวกับรายละเอียดประจำชื่อบริเวณ, นามศัพท์ชื่อริเวร ฯลฯ

1.3 แผ่นสัญลักษณ์แสดงป่าไม้เนื้อแข็ง, ป่าไผ่

2. ต้นร่างสำหรับรายละเอียดที่เป็นสีแดง มี 2 แผ่น

2.1 แผ่นลายเส้น มีรายละเอียดเส้นถนน

2.2 แผ่นนามศัพท์ชื่อบ้านเป็นภาษาไทย

3. ต้นร่างสำหรับรายละเอียดที่เป็นสีน้ำตาล มี 2 แผ่น

3.1 แผ่นแสดงเส้นชั้นความสูงต่ำ (Contour line)

3.2 แผ่นนามศัพท์ตัวเลขกำกับเส้นชั้นความสูงต่ำ, เครื่องหมายจุดกำหนดสูง

4. ต้นร่างสำหรับรายละเอียดที่เป็นสีน้ำเงิน มี 4 แผ่น

4.1 แผ่นลายเส้นทางน้ำ

4.2 แผ่นนามศัพท์ชื่อทางน้ำ, ชื่อหนองน้ำ, ทะเลสาบ ฯลฯ

4.3 แผ่น Striplite สำหรับทางน้ำที่มีพื้นที่กว้าง ๆ เช่น บริเวณพื้นที่ของอ่างเก็บน้ำ, ทะเลสาบ

4.4 แผ่นสัญลักษณ์แสดงทุ่งนา, ที่ลุ่ม

5. ต้นร่างสำหรับรายละเอียดที่เป็นสีเขียว มี 2 แผ่น

5.1 แผ่นสัญลักษณ์ ป่าจาก, ป่าเลนน้ำเค็ม, ป่าแคระ, สวนหรือไร่, ป่าหญ้าสูง

5.2 แผ่น Striplite บริเวณพื้นที่ที่เป็นป่า เช่น ป่าทึบ, ป่าโปร่ง

เมื่อทราบถึงรายละเอียดและสีแล้ว ก็เริ่มทำต้นร่างด้วยการปฏิบัติตั้งนี้คือ

1. รายละเอียดที่เป็นลายเส้น ให้นำแผ่นต้นร่าง (Manuscript) ไปถ่ายทอดลายเส้นบนแผ่นสำหรับชุด แล้วใช้เครื่องมือชุด เขียนลายเส้นตามต้องการ ไม่ว่าจะเป็นลายเส้นของสีอะไร จะต้องใช้เครื่องมือชุดเป็นอุปกรณ์ทั้งสิ้น

2. รายละเอียดที่เป็นนามศัพท์ใช้นามศัพท์ที่พิมพ์บน Stripping film มาวางติดบนแผ่นใส (Acetate paper)

3. รายละเอียดที่เป็นบริเวณสี ใช้ Striplite paper โดยการถ่ายลายเส้นจากแผ่นชุดบนแผ่น Striplite แล้วใช้น้ำยาขัด จะได้ลายเส้นปรากฏขึ้นแล้วใช้มีดทำการตัดหรือลอกเอาแผ่น peel coat ออก จะได้ต้นร่างของบริเวณสีที่ต้องการ

สำหรับต้นร่างที่ได้จากการชุดด้วยแผ่นชุด (Scribing paper) จัดเป็นต้นร่างที่สมบูรณ์ เพื่อนำไปถ่ายทำแม่พิมพ์เพื่อแผ่นที่ได้ เช่นเดียวกันกับแผ่น Striplite

ส่วนแผ่นนามศัพท์ซึ่งติดบนแผ่นใสจะต้องนำไปถ่ายเป็น Negative film จึงจะเป็นต้นร่างเพื่อถ่ายทำแม่พิมพ์ต่อไป

หลังจากที่ทำต้นร่างทุกสีทุกรายละเอียดเสร็จแล้ว จะต้องนำต้นร่างที่ทำเสร็จไปทำการพิมพ์พิสูจน์สี เพื่อตรวจสอบความถูกต้องของการเขียนແยກสีและการติดตัวอักษร หากมีรายละเอียดส่วนใดผิดพลาด ก็จะต้องไปทำการแก้ไขในรายละเอียดแต่ละแผ่นจนกว่าทุกอย่างจะเรียบร้อยสมบูรณ์ จึงนำต้นร่างที่ได้ส่งไปทำแม่พิมพ์เพื่อพิมพ์เป็นแผ่นที่ต่อไป

สรุป

การผลิตแผนที่ต้องอาศัยนักทำแผนที่ทั้ง 4 ประเภท ซึ่งต้องอาศัยความรู้ทางด้านวิชาการสำรวจแบบต่าง ๆ เพื่อทำการสำรวจลักษณะภูมิประเทศที่มีอยู่ตามสภาพธรรมชาติ และสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้น โดยใช้เครื่องมือหลายชนิด เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ถูกต้อง และนำภาพถ่ายทางอากาศมาพิจารณาประกอบกับข้อมูลที่ทำการสำรวจได้ ต่อจากนั้น นำไปเตรียมต้นร่างแผนที่เพื่อการพิมพ์ ซึ่งต้องดำเนินการ 2 อย่าง คือ การประกอบแผนที่และการเขียนแผนที่ สำหรับการเขียนแผนที่นั้นต้องเขียนด้วยหมึกปากกา และเขียนบนแผ่นเขียนแยกสีโดยเฉพาะ

ในการเขียนแยกสี นิยามแยกสีเป็น 5 สี ตามลักษณะภูมิประเทศคือ สีดำ สีแดง สีน้ำตาล สีน้ำเงิน และสีเขียว แผ่นต้นร่างที่ทำแผนที่จะมีมาตราส่วนใหญ่กว่าแผนที่ที่จะพิมพ์ขึ้นมาใช้ คือ แผ่นต้นร่างมีมาตราส่วน 1 : 25,000 และแผนที่จริงมีมาตราส่วน 1 : 50,000

วิธีการทำแผ่นต้นร่าง ต้องถ่ายรูปเป็นเนกานิฟ (Negative) และโพสิทิฟ (Positive) แล้วทำ Mosaic บนแผ่น Projection board แล้วนำไปถ่ายรูปอีกรัง

- Negative A. นำไปทำ Blueline บนแผ่น Scribing เพื่อแยกสี สีดำมีบ้านและเส้นกริดฯลฯ สีแดงได้แก่ ถนน หมู่บ้าน ฯลฯ สีน้ำตาลเส้นชั้นความสูง สีน้ำเงินแสดงทางน้ำ หนองบึง ฯลฯ

- Positive เพื่อทำต้นร่างสำหรับนามศัพท์ และสัญลักษณ์แผนที่ต่าง ๆ รวมทั้งแผ่นบริเวณป่าด้วย โดยใช้แผ่นทับ (Overlay) ต่อจากนั้นก็นำไปถ่ายรูปเป็นพาก Negative B.

นำ Negative A & Negative B ไปพิมพ์เป็นแผ่นแผนที่

เมื่อตรวจสอบแก้ไขความละเอียดถูกต้องของแผนที่ที่ต้องการจะผลิตแล้ว ก็นำไปพิมพ์เป็นแผนที่ ปัจจุบันนิยมทำการพิมพ์ด้วยวิธีพิมพ์หน้ารวม (Offset Press) การพิมพ์หน้ารวมดังกล่าวนำแผ่นต้นร่างที่ทำเป็น Negative ไปพิมพ์ทีละครั้ง ทำให้ได้ออกมาหลายสีในแผ่นแผนที่เดียวกัน

การผลิตแผนที่ ในปัจจุบันได้มีการปรับปรุงความกว้าง-ยาว ขนาดของแผนที่ไม่เหมือนเดิม เดิมผลิตในแต่ละแผ่นมีความกว้าง 10' × 15' (ลิปดา) ปัจจุบันเปลี่ยนเป็น 15' × 15' (ลิปดา) กล้ายเป็นรูปสี่เหลี่ยมจตุรัส แต่มีบางบริเวณยังคงใช้ขนาดแผนที่แบบเดิม

การผลิตแผนที่แต่ละแผ่น นับว่ามีความยุ่งยากพอสมควร นับตั้งแต่

- การสำรวจภูมิประเทศประกอบกับภาพถ่ายทางอากาศ

- การลงรายละเอียดข้อมูลจากภูมิประเทศจริง ประกอบกับการใช้ตัวพหุต่าง ๆ ให้ถูกต้องตามราชบัณฑิตยสถานที่กำหนด ชื่อเมือง ทวีป แม่น้ำ เกาะ ฯลฯ

- การทำแผนที่นับตั้งแต่เขียนลงบน Scribing เป็นตอน ๆ การจำลองขยายย่อ จนถึงขั้นการพิมพ์ออกมาใช้ประโยชน์ในกิจกรรมทาง

เครื่องมือที่ใช้งานเขียนแผนที่ นอกจาก Scribing แล้ว ยังมีสิ่งอื่น ๆ ประกอบอีกหลายชนิด ได้แก่

- ดินสออ่อน-แข็งหลายชนิด พร้อมเครื่องเหลาให้แหลม

- ตีะเขียนแผนที่แบบต่าง ๆ ตามขนาดที่จะเขียนแผนที่

- อื่น ๆ ได้แก่ หมึกดำอย่างดี, เครื่องเขียน Rotring, Divider, Drop-bow, Compass, Lettering Set, T-square, Triangle, Pantograph, Pivot Pen, Beam Compass, Flexible Curve, Planimeter, Carbon Pencils, Tools for Negative Scribing, Slide Rule, Engineer Scale, Steel Straightedge และอื่น ๆ ที่จำเป็น บังจุบันมีตัวอักษรสำเร็จรูปนิยมใช้ทำแผนที่ควบคู่กับ Zipatone (ดูรูปที่ 13.5, 13.6, 13.7, 13.8)

คำถามท้ายบท

จงเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุด

1. เหตุใดนักทำแผนที่จึงมีความสำคัญต่อการผลิตแผนที่
 - 1) เพราะการผลิตต้องอาศัยการสำรวจประกอบภาพถ่าย
 - 2) เพราะการผลิตต้องอาศัยการสำรวจประกอบภาพถ่ายทางอากาศ
 - 3) เพราะการผลิตต้องอาศัยวิธีสามเหลี่ยมและวิธีวงรอบ
 - 4) เพราะการสำรวจช่วยเพิ่มรายละเอียดทันสมัยกว่าภาพถ่าย
2. ข้อใด คือ ความหมายของนักทำแผนที่โดยตรง
 - 1) Geographer
 - 2) Topographer
 - 3) Aerocartographer
 - 4) Cartotechnician
3. การรังวัดมุมราบและวัดระยะทางราบของการสำรวจหมุดหลักฐานแนวนอนเพื่อทำแผนที่ควรใช้วิธีการใด
 - 1) โดยวิธีวงรอบ
 - 2) โดยวิธีสามเหลี่ยม
 - 3) โดยวิธีเส้นสกัด
 - 4) โดยวิธีดาวรัศม์
4. Oblique photo หมายถึงข้อใด
 - 1) รูปถ่ายทางอากาศแบบทิวทัศน์
 - 2) รูปถ่ายทางอากาศแบบทิวทัศน์มีลักษณะดิ่ง
 - 3) รูปถ่ายทางอากาศแบบทิวทัศน์มีลักษณะเฉียง
 - 4) รูปถ่ายทางอากาศแบบเหลี่อมล้ำไปทางด้านหน้า 60%
5. การเขียนแยกสีเพื่อทำต้นร่างในการผลิตแผนที่ มีกระบวนการอย่างไร
 - 1) ดำเนินการถ่ายรูปเป็นแก้ทิฟและโพสติฟ
 - 2) นำแก้ทิฟเอ ไปแยกสีดำ สีแดง สีน้ำเงินและเขียว
 - 3) ทำต้นร่างที่เป็นนามศัพท์และสัญลักษณ์ และถ่ายจากโพสติฟเป็นแก้ทิฟ
 - 4) ตรวจความถูกต้องตาม 1, 2, 3 และนำ去ไปพิมพ์หน้ารับโดยแยกสีทีละครั้ง

1. 2) 2. 4) 3. 1) 4. 3) 5. 4)

ตอบ