

บทที่ 10

การศึกษาภาษาหน้าที่ของพิทักษ์เพื่อนบ้าน

นิทาน ทั้งที่เป็นวรรณกรรมมุขปัจจุบันและวรรณกรรมลายลักษณ์ เป็นสิ่งที่สื่อถึงความประณานของมนุษย์ในการที่จะหลุดพ้นออกจากโลกปัจจุบัน แม้จะเป็นเวลาชั่วคราวก็ตาม ในนิยายปรัมปรา วีรบุรุษต่าง ๆ ได้เดินทางไปยังโลกอื่น ในด้านนั้น มนุษย์ธรรมชาติอาจจะถูกนำตัวไปในดินแดนแห่งจารย์ และในเหตุนี้ สุกชัยหรือลูกสาวคนสุดท้องของชาวนาหรือชาวชนบทได้แต่งงานกับคนในราชตระกูล ลักษณะเด่นในนิทานอีกอย่างหนึ่ง คือ ความมั่งคั่งทรัพย์สมบัติ สิ่งที่มีค่า เช่นทอง อัญมณี เป็นสิ่งที่มนุษย์บรรยายมา สิ่งเหล่านี้จะปรากฏในนิทาน หล่ายเรื่อง เช่น เจสันไปแสวงหาขุมทรัพย์ ห่าน หรือแม่ไก่ที่ออกไข่เป็นทอง นอกจากนี้ นิทานที่เป็นลักษณะนิยายปรัมปรา และนิทานที่นำไปบางตอนจะช่วยตอบคำถามที่มีอยู่เป็นประจำของมนุษย์ คือ โลกราเนียมีที่มาจากไหน มนุษย์ สัตว์ และพืช มีกำเนิดมาอย่างไร สิ่งเหล่านี้ จะเกี่ยวข้องกับบทบาทหน้าที่ (function) ของนิทาน และคติชนแบบอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

บทบาทหน้าที่ คือแบ่งคิดประการหนึ่งที่เกี่ยวข้องกับคติชนวิทยา และมนุษยวิทยา ทั้งยังเป็นวิถีทางที่เข้าไปสู่การศึกษาคติชนโดยหลักเล็กเล็กเป็นปัญหาเกี่ยวกับภำเนิดและการแพร่กระจาย ไปเป็นการเพ่งเลิงที่บทบาทของคติชนในวัฒนธรรม นักมนุษยวิทยาวัฒนธรรมให้ให้ความสนใจ สันบสนุนความคิดนี้เป็นอันมาก และพวกเข้าก็ได้ศึกษาสังคมและวัฒนธรรมหลายแห่ง โดยเฉพาะอย่างยิ่งในสังคมที่ต้องการศึกษา โดยการตั้งคำถามว่า คติชนมีบทบาทหน้าที่ในวัฒนธรรมอย่างไร

ปัจจุบันนี้เรามีชีวิตอยู่ในศตวรรษที่วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเจริญมากแล้ว และเรา ก็สามารถหาคำจำกัดนิยามในหลายสิ่งหลายอย่างที่เราพอใจ แต่ถึงแม้ว่าเราจะเข้าใจความลึกซึ้งของ จักรวาลได้ เรา ก็ยังไม่อาจเข้าใจได้ทั้งหมด เช่นความลึกซึ้งของการด้านในเชิงชีวิตของเรา นัก ประพันธ์บางคนท่าให้ตัวละครตามปัญหาที่ไม่มีคำตอบได้ว่า เขาคือใคร เข้าเป็นอะไร นี่คือ การทำลายปัญหาเกี่ยวกับจักรวาล และการพิสูจน์ของนักวิทยาศาสตร์ไม่อาจช่วยให้เขาเกิดความ

พอใจได้อย่างแท้จริง จริงอยู่ที่นักวิทยาศาสตร์สามารถอธิบายถึงมนุษย์ในแง่ชีววิทยา และระบุถึงชาตุแท้ที่ประกอบกันเป็นร่างกายมนุษย์ขึ้นมา ส่วนนักจิตวิทยาก็อธิบายถึงการทำงานของจิตใจ แต่เราอาจจะรู้สึกว่าค่าธรรมชาตินี้ยังไม่สมบูรณ์ เพราะว่านักชีววิทยาและนักจิตวิทยาพறรณาถึงพฤติกรรมของเราในแง่ของความเปลี่ยนแปลงทางเคมีที่เกิดขึ้นเวลาที่เรากรี๊ด หรือยินดี พอยังมีความสุข ฯลฯ แต่พวกเขายังไม่ได้บอกเลยว่า อะไรที่เป็นกำเนิดของความชั่วร้ายในจิตใจ หรือ การเริ่มต้นชีวิตที่มีสติสัมปชัญญะนั้นมีเหตุมาจากอะไร ทั้งนี้เป็นพระราชนิพัทธ์และระบบการศึกษาของเราราชีวัติอยู่กับโลกแห่งเทคโนโลยีมากกว่า ซึ่งตามความเป็นจริงและความหมายแล้ว เราควรจะให้เด็ก ๆ เพชญ์กับปัญหาที่แท้จริง คนจริง ๆ และสถานที่ที่แท้จริง การเล่าเรื่องอะไร ก็ตามควรจะเกิดขึ้นในโลกปัจจุบัน มีคนนั้นแล้วเรื่องนั้นจะเป็นจริงไปไม่ได้ นั่นก็คือ จินตนาการ ที่อยู่ข้างนอกจะมีความเป็นจริงอยู่ข้างใน เรื่องแบบบันเทิงคดีหรือเพ้อฝัน จะต้องมีความจริงอยู่ภายในเรื่องนั้น

แทนที่งานทั้งหลายเป็นสิ่งที่ไม่ได้อธิบายถึงความจริง เพราะความจริงในโลกของเด็กนั้น ต่างจากโลกของผู้ใหญ่ ดังที่บูรุโน่ เบเกลไฮม์ (Bruno Bettelheim)¹ กล่าวว่า “นิทานไม่ใช่เรื่องที่บรรณนาเกี่ยวกับโลกภายนอกและ ‘ความเป็นจริง’ แต่อย่างใดเลย และเด็กทั่ว ๆ ไปก็จะไม่เชื่อว่านิทานบรรณนาโลกอย่างเป็นไปตามความจริง เพราะเขารู้ว่าความจริงในนิทานนั้นคือ ความจริงที่อยู่ในจินตนาการ เด็กทุกคนต้องการพัฒนานิทานเพื่อสนองความต้องการทางใจ ไม่ว่า มันจะเป็นเรื่องจริงหรือไม่จริงก็ตาม นิทานพื้นบ้านหลายประเภทที่มีวัฒนาการขึ้นมาเพื่อพบกับความต้องการต่าง ๆ ทางด้านจิตวิทยา มันจะฟังตัวอยู่ที่รากฐานของวัฒนธรรมทุกแห่ง แม้ว่าแต่ละวัฒนธรรมจะอยู่กับคนละมุมโลก และมีสภาพแวดล้อมทางภูมิศาสตร์ต่างกัน แทนที่งานกลับมีแก่นเรื่องคล้ายกันอย่างน่าพิศวง ไม่ว่าจะเป็นนิทานของชนเผ่าหนึ่งที่เล่ากันรอบกองไฟ หรือ นิทานที่เล่าในบ้านในตอนค่ำในฤดูหนาว หรือน้ำมาเล่ากันล้อมเด็ก เพื่อให้เด็กรู้สึกปลอดภัย อยู่ในอ้อมกอดของพ่อแม่และในการปกป้องของสังคม และนี่ก็คือ หน้าที่เบื้องต้นของนิทานพื้นบ้าน ตั้งแต่สมัยเด็กคำบรรพ์มานานถึงศตวรรษที่ 20

นิทานมักจะถูกมองว่าเป็นสิ่งที่เพ้อฝันโดยเฉพาะอย่างยิ่งนิทานแบบเทพนิยาย เนื่องจากเทพนิยายนั้นมักจะมีความหมายไปในแง่จินตนาการมากกว่า พ่อแม่และครูที่สอนเด็กจะวิพากษ์วิจารณ์เทพนิยายว่าเป็นเรื่องโกหก และบางคนก็มีความรู้สึกว่าเด็ก ๆ ไม่ควรจะมี

¹ Bruno Bettelheim, *The Uses of Enchantment* (New York : Vintage Books, 1975), p. 177.

ประสบการณ์กับเรื่องที่น่ากลัว ความรุนแรงทางร่างกาย และเหตุการณ์ที่เหนือวิสัยที่เป็นส่วนประกอบเบื้องต้นของเหพนิยาย ตัวอย่างเช่น เรื่องสโนไวท์กับคนแครระทั้งเจ็ดที่เนื้อเรื่องตอนแรกค่อนข้างจะโหดร้าย เพราะสโนไวท์ถูกนำตัวไปฆ่า แต่การที่วอลท์ ดิสนีย์ (Walt Disney) นำเรื่องนี้ไปสร้างเป็นภาพยนตร์การ์ตูน มีเพลงประกอบอันไฟแรง คนแครระที่น่ารัก ราชินีใจร้ายผู้ถูกประนามติดেียน เป็นสิ่งที่ช่วยทำให้เราระลึกได้ว่า เหพนิยายเป็นสื่อที่มีบทบาทหน้าที่อยู่ในจิตใจสำนึกของมนุษย์ ตัวละครในนิทานบางตัวเป็นตัวละครที่ตัดสินได้ทันทีว่า ชั่วร้าย อับลักษณ์ แต่บางตัวก็ทำให้ลง ön ได้ เช่นนางฟ้าที่แต่งชุดขาว โบกไม้ท้า และล้ออยู่ในป่าอันรื่นรมย์ และสวยงาม ไม่น่ากลัวในความรู้สึกของผู้ฟัง แต่นางฟ้าของนิทานอังกฤษสมัย Elizabethan กลับเป็นสิ่งที่พิลึกพิสดาร ชั่วนen แต่เจ้าเลี้ท์แสนกลและฉลาดแกรมโกร เมื่อมีการเล่านิทาน หรือพ่อแม่อ่านนิทานให้ลูกฟัง ครูอ่านนิทานในชั้นเรียน หรือผู้นำกลุ่มในการเล่นรอบกองไฟเล่านิทานขึ้น เท่ากับว่าพากษาได้เข้ามายู่ในกรอบอันเดียวกันที่เกี่ยวข้องกับสัญลักษณ์ต่าง ๆ ของชีวิต คือ ความชั่วร้ายและความดีงาม ความตายและการมีชีวิต งานหนักและการเดินทาง ฯลฯ

อลัน ดันดีส (Alan Dundes)¹ กล่าวว่า คติชนมีบทบาทหน้าที่แตกต่างกันหลายประการ ที่เห็นได้ชัดที่สุดก็คือ มันช่วยให้การศึกษาแก่ผู้เยาว์ ทำให้ความรู้สึกของกลุ่มเข้มแข็ง จัดหาวิถีทางบังคับหรือควบคุมปัจเจกบุคคลให้เป็นไปตามข้อกำหนดของสังคม เป็นสื่อสำหรับการประท้วงทางสังคม (Social protest) เสนอการหลีกหนีจากความเป็นจริง ในลักษณะของความบันเทิง และสิ่งอื่น ๆ...นำเสนอความเห็นด้วยไปว่า บทบาทหน้าที่ของคติชนมีความสำคัญต่อคนพื้นบ้านมากกว่ารูปแบบและกำเนิด เพราะคนพื้นบ้านจะไม่สนใจคำจำกัดความหรือกำเนิดของคติชนเลย

แนวคิดเกี่ยวกับบทบาทหน้าที่ (Functionalism) เป็นแนวคิดที่เร้าใจและดึงดูดความสนใจในการศึกษาคติชน เป็นการมุ่งเพ่งเลึงบทบาทที่คติชนมีต่อสังคมและวัฒนธรรม นักวิชาการส่วนหนึ่งที่มีความสนใจศึกษาแนวคิดนี้ คือพากนักมานุษยวิทยาวัฒนธรรมอเมริกัน ซึ่งเขาอาจจะไม่ใช่คำว่าการศึกษาบทบาทของคติชน (folklore) โดยตรง แต่มักใช้ว่า ศิลปะเชิงถ้อยคำ (verbal art) หรือวรรณกรรมที่แสดงออก (expressive literature) แทน

¹ Alan Dundes, ed. The *Study of Folklore* (Englewood Cliffs, N.J. : Prentice-Hall, 1965), p. 277

ฟรานซ์ โบแอก (Franz Boas) ผู้เป็นบิดาของนักมนุษยวิทยาเมริกันยุคใหม่ และเป็นผู้ที่สนับสนุนการศึกษาวัฒนธรรมโดยการออกสำรวจข้อมูลสนาม เพื่อที่จะได้ข้อมูลที่เที่ยงตรงและถูกต้องตามเป้าหมายนั้น มีคุณลักษณะเป็นนักคิดแนวทบทาทหน้าที่อยู่บ้าง แต่ก็ยังไม่เป็นนักคิดแนวนี้เด็ดขาดคือ รูธ เบเนดิกต์ (Ruth Benedict) ผู้ใช้แนวคิดบทบาทหน้าที่มาศึกษาพวากชนใน Zuni Mythology และเมลวิลล์ เจ. เฮอร์สโคล์วิตซ์ (Melville J. Herskovits) ผู้ศึกษาสังคมของพวากาโซเมียน (Dahomean) แต่กล่าวกันว่าผู้ที่เป็นผู้นำในการวิเคราะห์บทบาทหน้าที่ผู้หนึ่งคือ วิลเลียม บาสคัม (William Bascom) ซึ่งเป็นศิษย์ของเฮอร์สโคล์วิตซ์อีกด้วย หนึ่ง บาสคัมมองคติชนในลักษณะของ “การแต่งอย่างสร้างสรรค์ของสังคม ที่มีบทบาทหน้าที่ มีลักษณะพัฒนาไป ไม่ล้าหลัง มีการรวมตัวไม่ใช่โดดเดี่ยว เป็นองค์ประกอบที่อยู่ตรงศูนย์กลาง ไม่ใช่ขอบนอกของวัฒนธรรม”¹

คติชนแบบต่าง ๆ สามารถที่จะมีบทบาทหน้าที่ เมว่ามันจะไม่เหมือนกันเลยที่เดียวกันตามรูปแบบของคติชนสามารถเปลี่ยนไปได้ แต่บทบาทหน้าที่จะไม่เปลี่ยน บาสคัมได้ศึกษางานเขียนของบรอนิสโลว์ มาลินอฟสกี้ (Bronislaw Malinowski) เรื่อง *Myth in Primitive Psychology* (1926) แล้วนำความเห็นของมาลินอฟสกี้มาขยายโดยมุ่งความสนใจไปยังบทบาทของคติชน บทความเรื่อง “Four Functions of Folklore”² ของเขากล่าวถึงเรื่องที่น่าสนใจหลายประการ คือเริ่มต้นจากการกล่าวถึงภาวะแวดล้อมทางสังคมของคติชนก่อนโดยพิจารณาความสัมพันธ์ระหว่างคติชนกับวัฒนธรรม เขากล่าวว่าในการวิเคราะห์บทบาทที่สร้างสรรค์ของผู้เล่าคติชน หรือนิทานฯ นั้น เราจะต้องพิจารณาความจริงต่อไปนี้ด้วย คือ

1. คติชนรูปแบบต่าง ๆ มีการถ่ายทอดหรืออบอุ่นกันเล่าที่ไหน เมื่อไร
2. ใครเป็นผู้ถ่ายทอด คติชนนั้นเป็นสมบัติของเขามากหรือไม่ และใครคือผู้ฟัง
3. วิธีการที่ผู้เล่าใช้ เช่น ท่าทาง การแสดงสีหน้า การออกท่าทางแบบละคร การแสดงบทบาทต่าง ๆ ฯลฯ
4. ผู้ฟังมีส่วนร่วมในขณะที่มีการเล่าหรือไม่ เช่น หัวเราะ หรือมีการตอบสนองอย่างอื่น วิจารณ์หรือให้กำลังใจ ร้องเพลงหรือเต้นรำ หรือแสดงท่าทางไปตามเนื้อเรื่อง

¹ Richard M. Dorson, ed. *Folklore and Folklife: An Introduction* (Chicago : University of Chicago Press, 1972), p. 21

² Dundes, *op. cit.*, p. 281.

5. ผู้คนเห็นด้วยกับการแบ่งลำดับชั้นของคติชนหรือไม่
6. ทัศนคติของผู้คนที่มีต่อการแบ่งลำดับชั้น

จะเห็นว่าการค้นคว้าของนักมนุษยวิทยาที่พิจารณาภาวะแวดล้อม (context) ว่ามีความสำคัญเทียบเท่ากับตัวบท (text) เป็นเรื่องสำคัญ เพราะนิทานไม่ใช่ตัวบทที่จะเล่าออกมากด้วยการเปลี่ยนความหมายบรรยายทั้งตัวบท แต่จะเป็นการเล่าอย่างมีชีวิตชีวาให้กับผู้ฟังที่มีปฏิกริยาได้ตอบเพื่อจุดประสงค์บางประการที่เกี่ยวกับวัฒนธรรม เช่น การทำให้ชนบทรับมีประเพณี หรือข้อห้ามเชิงชั้น การฝ่อนคลายความกดดันโดยการอธิบายความเป็นไปในโลกระหว่างโลกจินตนาการ กับโลกแห่งความเป็นจริง ตัวอย่างที่เห็นได้ชัดคือ ผ่านแต่ละผ่านและพิธีการ การเล่านิยายปรัมปราของแต่ละผ่านจะทำให้เกิดความสมเหตุสมผลของความเชื่อ การปฏิบัติ และพิธีกรรมซึ่งสิ่งเหล่านี้เองคือบทหน้าที่

ทฤษฎี functionalism ได้รับการสนับสนุนมากในยุโรป นักมนุษยวิทยาและนักคติชนวิทยาถูกเชื่อมโยงเข้าหากันโดยหลักการของวิชาชาติพันธุ์วรรณนา คือการเรียนรู้วัฒนธรรมของคนในชนบท นักคติชนวิทยาที่มีความคิดเกี่ยวกับชาติพันธุ์จะพิจารณาการจัดทำเรื่องของคติชนในสังคมที่สมบูรณ์ แต่เป็นวิธีการที่ตระกันข้ามกับกริมม์ (Grimm) กริมม์พิจารณาตัวบทที่สมบูรณ์มากกว่า เพราะเขาเห็นว่า ตัวบทควรจะเป็นสิ่งที่สมบูรณ์และดีเด่นด้วยในฐานะที่เป็นตัวนิทานของชาติและเป็นผลผลิตขั้นสุดท้าย

นักคติชนวิทยาจึงอนุรักษ์เรื่องราวในด้านความลึก ในแบบภาคศาสตร์ โดยการเข้าไปอาศัยอยู่ในชุมชนเป็นเวลานาน ในฐานะที่เป็นนักเก็บรวบรวมข้อมูล ผู้สังเกตการณ์ และผู้เข้าร่วมในการแสดง (performance) ในโอกาสที่มีการแสดงหรือการเล่าเรื่อง เขาจะรวบรวมข่าวสารต่าง ๆ เข้าจะพิจารณาปฏิกริยาได้ตอบของผู้ฟัง ดูประวัติบุคคลที่เป็นวิทยากร หรือผู้เล่า และบุคลิกภาพของผู้เล่า ทั้งที่เป็นผู้เล่าที่เดิน และผู้เล่าที่ไม่เดิน ถือทรัพลักษณ์ทางสมัยใหม่ และวรรณกรรมที่เป็นวรรณคิลป์ที่มีต่อการเล่านิทานนั้น ดูจุดประสงค์ของการเล่าและความพอดีในตัวนิทาน และข้อมูลที่ได้มามีเป็นจำนวนมากนั้นควรจะนำมาตีพิมพ์เป็นตัวอย่างแสดงไว้ด้วย ซึ่งตัวอย่างที่ดีในการศึกษาชนิดนี้คือ การศึกษาของลินดา เดก (Linda Dégh) เรื่อง Folktales and Society ซึ่งเดกได้สรุปรายละเอียดของแนวคิดแบบนี้โดยอ้างหลักฐานจากการงานของนักวิชาการจากยุโรปตะวันออกและตะวันตก และนักมนุษยวิทยา นักคติชนวิทยาอเมริกัน เดกใช้ข้อมูลทั้งหมดจากชนชาติ Szecklers มาแสดงในการเสนอวิธีการค้นคว้าวิจัยของนักวิชาการรุ่นใหม่ที่

ประธานจะนำเสนอ “บทบาทหน้าที่ทางสังคมของการเล่านิทาน” เหระบุถึง “การเข้าไปสู่หน้าที่ของปรากฏการณ์ทางคติชน” และ “หน้าที่ของการเล่านิทานซึ่งเปลี่ยนแปลงจากการให้ความบันเทิงมาเป็นการแสดงออกซึ่งความปรารถนาและความหวัง นั่นก็คือนิทานพื้นบ้าน ทดลองมาจากการเป็นการให้ความบันเทิงแก่เจ้าของที่ดินผู้ร่ำรวยไปสู่การให้ความบันเทิงแก่ชาวชนบทผู้ยากจนที่สุด

บทบาทหน้าที่ของนิทานจะเกี่ยวข้องกับทฤษฎี performance ด้วย เพราะการเล่านิทานจะไม่สามารถมีบทบาทหน้าที่ได้ถ้าไม่มีผู้ชม เพราะในเรื่องบทบาทหน้าที่นี้ ตัวบทจะไม่มีความหมายหรือจำเป็นต้องแยกออกไปจากการนำเสนออย่างมีชีวิตชีวา ดังที่วิลเลียม บาสคัม¹ กล่าวถึงความคิดของมาลินเนสก์ไว้ในบทความของเขาว่า “การจำกัดขอบเขตของการศึกษานิယายปรัมปราไว้เพียงการพิจารณาตัวบทต่าง ๆ จัดว่าเป็นอันตรายต่อการที่เราจะเข้าใจธรรมชาติของมัน รูปแบบต่าง ๆ ของนิယายปรัมปราที่มาจากการตีโบราณามถึงพากเรา และจากหนังสือคัมภีร์ศักต์สิทธิ์สมัยโบราณของตะวันออกและจากแหล่งอื่น ๆ ที่คล้าย ๆ กัน ได้มานถึงพากเราโดยไม่มีภาวะแวดล้อมของความเชื่อทางศาสนาที่ยังคงมีอยู่เลย ไม่มีการวิพากษ์วิจารณ์จากผู้เชื่อถือไม่มีความรอบรู้เกี่ยวกับการจัดระเบียบทางสังคมของพากเขา การปฏิบัติทางศีลธรรมจรรยาและขนบธรรมเนียมที่เขานิยม คืออย่างน้อยก็ไม่มีข่าวสารที่สมบูรณ์ที่นักปฏิบัติงานสนานจะได้มาโดยง่าย...นักภาษาดุษยวิทยาจะไม่ผูกพันอยู่กับเศษที่หลงเหลืออยู่ในวัฒนธรรม เช่นตัวบทเก่า ๆ หรือจารึกที่กระจัดกระจาด...”

บทบาทหน้าที่ของนิทาน

บาสคัมกล่าวว่าคติชนมีบทบาทหน้าที่ที่สำคัญอยู่ 4 ประการคือ

1. เป็นกระบวนการสร้างท่อนให้เห็นวัฒนธรรม และรวมเอาสถานการณ์ต่าง ๆ ในชีวิตประจำวันทั่ว ๆ ไปไว้ด้วยกัน
2. ทำให้วัฒนธรรมเข้มแข็งขึ้นและมีเหตุผล
3. ให้การศึกษา โดยเฉพาะอย่างยิ่งในสังคมที่ต้องการศึกษา
4. รักษาความเป็นแนวร่วมในการยอมรับแบบแผนพฤติกรรมของคนในสังคม

¹ William Bascom, "Four Functions of Folklore," in *The Study of Folklore*, ed. Alan Dundes (Englewood Cliffs, N.J. : Prentice Hall, Inc. 1965).

คนทั่วไปคงจะยอมรับว่า ความเป็นจริงอย่างหนึ่งที่แบ่งแยกมนุษย์ออกจากเครื่องจักร หรือวัตถุอย่างอื่น หรือสัตว์ และพืช ก็คือความสามารถในการจินตนาการ การคิดผัน และการนำความคิดเหล่านั้นมาเรียงร้อยเข้าด้วยกัน นักมานุษยวิทยาและนักคิดชนวิทยามีความเห็นว่า มนุษย์มีสัญชาตญาณดั้งเดิมแบบป่าเลื่อนติดตัวมาตั้งแต่กำเนิด และได้มารีบหักถึงสังคม และวัฒนธรรมปะเพนในภายหลัง ทั้งสัญชาตญาณเดิมและวัฒนธรรมจะช่วยสร้างเสริมซึ่งกัน และกัน จากสมัยโบราณที่มนุษย์ได้สร้างสรรค์นิทานขึ้นมาเพื่อทำให้สัญชาตญาณและวัฒนธรรมนี้กลมกลืนกัน และช่วยควบคุมสัญชาตญาณเดิมที่เป็นแรงขับทางชีววิทยา และความรู้ สึกทางจิตไม่ให้มนุษย์เกิดความหวาดกลัวมากเกินไป นั่นก็คือ วันหนึ่งมนุษย์จะต้องพ้นจากสภาวะของเด็ก เดิบโตขึ้น และออกจากครอบครัวที่อบอุ่น ปลอดภัยไปสู่โลกภายนอก หรืออาจจะเป็น การออกจากฝ่า จากชุมชน จากสังคมของตน เพื่อไปมีวิถีทางใหม่ของตน ซึ่งใจหนึ่งของมนุษย์ ยินดีที่จะทำสิ่งนี้ แต่อีกใจหนึ่งจะหวาดระแวง หรืออีกนัยหนึ่ง ในการที่เด็กเจริญเติบโตขึ้นมาเป็นวัยรุ่น จะมีความเปลี่ยนแปลงทางชีววิทยา ทั้งเด็กชายและเด็กหญิงจะต้องเผชิญกับความคิดใหม่ ๆ ความรู้สึกใหม่ ๆ ที่มีต่อเพศตรงกันข้าม นิทาน โดยเฉพาะอย่างยิ่งเหพนิยายบางเรื่องจะช่วยแสดงให้เห็นวิัฒนาการของประสบการณ์ที่มนุษย์มีเพิ่มขึ้น คือการเล่าว่า “กาลครั้งหนึ่งนานมาแล้ว มีเจ้าชายหรือเจ้าหญิงองค์หนึ่ง ซึ่งพระบิดาของพระองค์คิดว่า ถึงเวลาที่พระองค์ควรจะแต่งงาน เสียที...”

นิทานจะมีการดำเนินเรื่องไปอย่างสอดคล้องลงรอยกับความคิดของเด็กที่ได้รับประสบการณ์บางส่วนจากโลกในชีวิตประจำวัน เด็กจะรู้สึกว่าเขาได้รับการปลอบใจจากนิทานมากกว่า คำปลอบใจหรือเหตุผลของผู้ใหญ่ โดยนิทานไม่ต้องอธิบายรายละเอียดอะไรเลย นอกจากนิทาน อีสปที่จะมีการสั่งสอนศีลธรรมอยู่ด้วยกันทั้งเรื่อง นิทานพื้นบ้านทั่วไปจะให้คำตอบในเรื่องศีลธรรม จริยธรรม และจริยตประเพณีบางอย่าง เนื่องจากนิทานพื้นบ้านเป็นสิ่งที่ตั้งอยู่บนฐานของ วัฒนธรรมทุกแห่ง และมีวิัฒนาการขึ้นมาเพื่อตอบสนองความต้องการของมนุษย์ แก่นหรือสารัตถะของนิทานจึงคล้ายกัน

เราอาจจะสรุปบทบาทหน้าที่ของนิทานได้ดังนี้

1. ให้บทเรียนแห่งชีวิตต่อปัจเจกบุคคล ในส่วนที่จะมีต่อครอบครัว หรือคนในสังคม การอ่านหรือฟังนิทานจะช่วยทำให้เด็กเรียนรู้ ไม่ว่าจะเป็นการฟังจากพ่อแม่ หรือครูเล่าให้ฟังในชั้นเรียน หรือผู้ใหญ่ที่ฟังนิทานหรือการเล่าเรื่องราวจากการทำงานรวมกลุ่มกัน หรือมาชุมนุมกันเพื่อความสนุกสนาน สิ่งนี้จะทำให้ปัจเจกบุคคลเกิดความปลอดภัย และมั่นใจในการที่จะดำรง

ชีวิตอยู่ในสังคม ความปลอดภัยนี้จะทำให้ปัจเจกบุคคลสร้างเค้าโครงของหลักเบื้องต้นในการดำรงชีวิตขึ้นมา เช่นความดีและความซื่อ ชีวิตและความดาย ฯลฯ และสิ่งที่เป็นความจริงในนิทานแต่เป็นแสลงลักษณ์ในชีวิตจริง เช่นการเดินทางที่เดิมไปด้วยภัยอันตราย งานหนักที่เหลือวิสัยของมนุษย์ธรรมชาติที่จะทำได้ ฯลฯ นั่นก็คือ สิ่งใดก็ตามในนิทานที่ทำให้ปัจเจกบุคคลหาดกลัว จะกล้ายเป็นบทเรียนในชีวิตให้กับสถาบันครอบครัว หรือสถาบันสังคม หรือชุมชน เช่นงานหนัก การทดสอบ การเดินทาง จะเปรียบเทียบได้กับอุปสรรคที่มนุษย์จะต้องเผชิญในชีวิต การเดินทางไปสู่ดินแดนที่ไม่มีใครเคยไป จะเทียบได้กับการดำเนินชีวิตของมนุษย์ทุกคน

2. เป็นสิ่งที่ช่วยเยียวยา บำบัดรักษาร่างกายพิเศษของมนุษย์ มนุษย์ทุกคนมีความกลัว ความกังวล และพยายามเก็บกอดความกลัวนี้ไว้ในจิตไร้สำนึก นิทานเป็นสิ่งที่ช่วยแสดงว่าความรู้สึกกลัวนี้เป็นปกติและเป็นความจริง นิทานบางเรื่องจะเปิดเผยความรู้สึกที่เก็บกอดอยู่ภายในอกมาเพื่อทำให้ผู้อ่านรู้สึกว่า สิ่งที่อยู่ในจิตใจของมนุษย์นั้นก็คือสิ่งเดียวกับที่อยู่ในจิตใจของพวกรเขา นั่นเอง นิทานจะทำให้ผู้อ่านคลายความกังวลใจ และช่วยให้มนุษย์เผชิญกับความกลัวที่แห่งอยู่ในจิตไร้สำนึกของเข้า เช่นการพังนิทานเรื่องที่น่ากลัว เปรียบประคุณร้าย ควรจะทำให้เกิดความกลัว แต่ในขณะที่ฟังนิทานนั้น ผู้ฟังอยู่ในห่วงกลางความมั่นคงปลอดภัย ดังนั้นเขาจะมีอารมณ์ที่มั่นคงด้วย โดยเฉพาะอย่างยิ่งเด็ก ๆ ที่ได้รับฟังเรื่องของตัวละครที่มีบทบาทร้ายกาจแต่ตัวละครนั้นกล้ายเป็นเพื่อนที่แสนดีในภายหลัง สิ่งนี้จะช่วยให้เขาระลึกถึงความดีที่ได้แม้ว่าการเปลี่ยนนั้นจะมีมายาการหรือความมหัศจรรย์ต่าง ๆ เข้ามาช่วยก็ตาม นอกจากนี้มนุษย์ยังมีจินตนาการที่เกี่ยวกับผู้พิทักษ์ เช่นเทวดารักษิตัว ซึ่งจะทำให้เกิดความอบอุ่นใจ และปลอดภัย

3. เป็นวิถีทางที่นำมนุษย์มาสู่สภาวะที่เป็นอยู่ในโลกปัจจุบัน นั่นก็คือ การเผชิญหน้ากับความเป็นจริง ไม่ใช่การวิ่งหนีจากโลกแห่งความเป็นจริงไปสู่ “ดินแดนสมมติที่ไม่เคยมีอยู่” อย่างในนิทานเรื่องปีเตอร์แพน (Peter Pan) ที่เด็กๆ ในโลกของปีเตอร์แพนจะไม่มีวันโตขึ้น

ตามความเป็นจริงแล้ว นิทานดูเหมือนกับจะเป็นสิ่งที่ไร้ความหมาย เพื่อผ่อน ทำให้ตกลใจ ขวัญหนีดื้อ และที่สำคัญก็คือเป็นเรื่องโ哥หก สำหรับผู้ใหญ่ที่ไม่เคยสัมผัสกับความคิดผันผัน มหัศจรรย์ในนิทานเลย แม้จะเป็นสมัยที่เขายังเป็นเด็กก็ตาม เขายังแยกความแตกต่างระหว่างโลกแห่งความเป็นจริง กับโลกแห่งจินตนาการไม่ออก การบรรยายจากในนิทานมักจะเป็นการบรรยายในแบบจินตนาการที่ผู้อ่านผู้ฟังจะได้รับประสบการณ์แบบเดียวกัน คือ สมมติว่าตนเองเข้าไปอยู่อยู่อย่างสุนสมัยในแผ่นดินนั้น แต่พวกรเขาก็จะตระหนักรู้ว่า การบรรยายถึงภูเขาที่เป็น

ลูกกวาดหั้งลูก หรือแผ่นเดินที่เป็นขนมหวานนั้นเป็นไปไม่ได้ และการบรรยายแบบนี้ก็ไม่ได้ปรากฏในนิทานทุกเรื่อง

ส่วนใหญ่แล้วนิทานจะเริ่มต้นด้วยจاكที่เด็ก ๆ จะจดจำได้ว่า มันคล้ายคลึงกับประสบการณ์ของพวกรเขาเอง คือโลกที่เขารู้จักในตอนแรก เป็นโลกที่แคบและจำกัด แล้วมันจะค่อย ๆ กว้างออกไปเรื่อย ๆ คือ ตอนแรกนิทานจะกล่าวถึงบ้านหลังหนึ่ง ปราสาทหลังหนึ่ง ป่าแห่งหนึ่ง ชายทะเลแห่งหนึ่ง ฯลฯ และหลังจากนี้ บ้านปราสาท ป่า ชายทะเล ซึ่งเป็นสิ่งที่อยู่ในความเป็นจริงจะไม่ถูกกล่าวถึงอีกเลย เพราะตัวละครจะเข้าไปอยู่ในโลกแห่งจินตนาการ คือเป็นโลกที่มีสัตว์พูดได้ ต้นไม้ที่เดินโดยเรือย่างนำ้อัศจรรย์ เช่นต้นถั่วในเรื่องแจ็คกับต้นถั่ว (Jack and the Beanstalk) ราชมาส แม่มด และกระทออมที่ทำด้วยขามปังชิงหั้งหลัง ในเรื่องแฮนเซลและเกรเทล (Hansel and Gretel) แต่จากการที่เด็กคุ้นเคยกับจักเรา เด็กจะไม่เสียขวัญเมื่อได้ฟังเรื่องเหล่านี้ นิทานโดยทั่วไปไม่ได้เกี่ยวข้องโดยตรงกับความเป็นจริงที่เรารู้จักในชีวิตประจำวัน แต่หน้าที่ของมันก็คือ การเปิดเผยโลกภายในของความคิด มโนคติ และจินตนาการ หรือเปิดเผยลักษณะ ธรรมชาติของมนุษย์นั้นเอง มนุษย์จะฉลาดขึ้น และมีความสามารถมากขึ้นในการที่จะต่อสู้ กับโลกปัจจุบันของตนที่สับสนวุ่นวาย นิทานจะช่วยให้เด็กเผชิญกับปัญหาทางอารมณ์ในการเจริญเติบโต และในการที่จะเป็นอิสระจากการควบคุมของพ่อแม่ คือเมื่อเด็กเติบโตขึ้น เด็กจะมีความรู้สึกอย่างเป็นอิสระมากขึ้น แต่ในขณะเดียวกันเด็กก็ต้องการความอบอุ่นมั่นคงจากครอบครัว และจากสังคมด้วย ซึ่งนิทานก็จะช่วยให้เด็กมีความรู้สึกเช่นนี้โดยการตั้งปัญหาไว้ในเรื่องให้ปัญหานั้นอยู่ในโลกแห่งจินตนาการ และตอนจบก็จะจบลงด้วยความสำเร็จและความสุขซึ่งจะช่วยกระตุ้นความหวังให้เด็กมีกำลังใจที่จะเข้าไปสู่อนาคตภายหน้าและกล้าเผชิญกับโลกแห่งความเป็นจริง

โลกในนิทานเป็นโลกที่เวลาจริงหยุดอยู่ชั่วคราว แต่มันก็เป็นโลกที่เย้ายวนและเชือเชิญ ให้เราเข้าไปสัมผัส และเราที่สามารถที่จะคิดผิดว่าเราได้แก้ปัญหาและความกังวลให้คลุ่งไปได้ สำเร็จ ในโลกของนิทานจะมีการปลอบใจผู้อ่านผู้ฟังในตอนจบที่จะจบลงอย่างมีความสุขเสมอ แม้ว่าในความเป็นจริงมันจะไม่เป็นอย่างนั้นเสมอไป ซึ่งแสดงว่า หน้าที่สำคัญของนิทานคือการเยียวยาอารมณ์ของเรา และเมื่อนิทานจบลงแล้ว ถึงแม้ว่าเราจะกลับมาสู่โลกแห่งความเป็นจริง ก็ตาม เราจะได้ความรู้สึกที่ดีมาซดเชยความเศร้าสลดใจและความสับสนวุ่นวายใจ

ในการที่จะสร้างเสริมให้เด็กมีกำลังใจที่แข็งแกร่งขึ้น และสามารถเผชิญกับความไม่แน่นอนในชีวิตได้นั้น จะต้องทำให้นิทานจบลงอย่างมีความสุข เพื่อเป็นพลังใจให้เด็กแก่ไขตัวเอง

ให้พัฒนาความสัมหวัง นิทานเก่าแก่ดั้งเดิมจะมีเนื้อหาคล้าย ๆ กันคือ พระเอก นางเอกจะได้รับ รางวัล และปฏิบัติที่ชั่วร้ายจะได้รับการลงโทษ ซึ่งสิ่งนี้จะตอบสนองความต้องการในส่วนลึก ของเด็ก คือชัยชนะที่ได้มาอย่างยุติธรรม เพราะในชีวิตจริงนั้นเด็กอาจจะรู้สึกว่า公平หรือญาติ พี่น้องกระทำต่อเขาอย่างไม่ยุติธรรมนัก

4. นิทานเป็นสิ่งที่แสดงให้เห็นพัฒนาการของเด็ก คือความต้องการของเด็กที่จะมีอิสรภาพจากการควบคุมของพ่อแม่ ความต้องการที่จะปกครองตนเอง และช่วยให้เข้าใจพัฒนาการของเด็กในการที่จะไปสู่สุขภาวะ ด้วยอย่างเช่นนิทานเรื่อง หญิงเลี้ยงห่าน หรือ The Goosegirl แซนแซล และเกรเทล หรือนางติบสอง หรือเรื่องอื่น ๆ ที่เด็กหญิงเด็กชายถูกส่งออกไปเผชิญโชคตั้งแต่เล็ก ๆ คืออาจจะถูกนำไปปล่อย ไปทิ้งด้วยเหตุผลบางประการ และเด็กก็จะห่างเหินกับพ่อแม่ ให้กำเนิด นักจิตวิเคราะห์กล่าวว่าระยะนี้เป็นระยะที่เด็กกำลังมีความเป็นปฏิบัติสัมภาระ ที่เป็น เพศเดียวกับตน คือเขาเชื่อว่า พ่อหรือแม่ เป็นผู้แบ่งปันความรักของอีกฝ่ายหนึ่งไปจากเขา และ ระยะต่อไปนี้ก็คือระยะที่เป็นหัวเลี้ยวหัวต่อของชีวิต หรือระยะผ่านภาวะ (rites de passage) ซึ่ง ช่วยให้เด็กผ่านสภาวะของการพัฒนาทางอารมณ์ ทางกายภาพ และทางสติปัญญาไปสู่ขั้นที่สูงขึ้น

นอกจากนี้นิทานยังมีความสำคัญในแง่ที่ว่า มันจะช่วยให้เด็กก้าวไปสู่สุขภาวะ หรือภาวะ ของความเป็นผู้ใหญ่ด้วยตัวของเขารอง แม้ว่าพ่อแม่จะรักลูกมากสักเพียงใดก็ตาม เขา ก็ไม่ สามารถรับประทานได้ว่า พ่อแม่ทุกคนจะทำให้ลูกของตนมีพัฒนาการไปสู่สุขภาวะได้เป็นอย่างดี เด็กบางคนจะรู้สึกว่าตนของล้มเหลว เพราะไม่อาจทำตัวให้เป็นอย่างที่พ่อแม่ของเขากำถังไว้ได้ เมื่อเขานำนิทานบางเรื่องและไปพบกับเหตุการณ์ที่เขาไม่พึงปรารถนา เช่นการที่ยกษัตริย์มุ่ย พระเอกในเรื่อง “แจ็คกับต้นถั่ว” เหตุการณ์นี้จะทำให้เด็กเกิดความกังวล แต่เขายังสามารถ ถ่ายแบบของพระเอกในตอนจบเรื่องซึ่งพระเอกได้รับชัยชนะในที่สุด เด็กจะได้เรียนรู้วิวัฒนาการ นี้ด้วยตัวของเขารอง คือจะต้องทนลำบากและมีความพยายามอย่างหนัก เพื่อที่จะได้ไปสู่ความ สำเร็จในที่สุด

นิทานยังทำให้เด็กยอมรับความจริงที่ว่า ใน การที่จะเติบโตขึ้นนั้น เขายังต้องพัฒนา บุคลิกภาพของเข้า ทั้งทางตรงและทางอ้อม เพื่อเข้าไปมีส่วนร่วมในการดำเนินชีวิตในโลก เด็ก ที่กำลังพัฒนาจากขั้นหนึ่งไปยังอีกขั้นหนึ่ง ไม่ว่าจะเป็นจากวัย反抗ไปสู่วัยเด็ก หรือจากวัยเด็ก ไปสู่วัยผู้ใหญ่ เขายังพบว่าตนของเขังแกร่งขึ้นทั้งร่างกายและจิตใจ เป็นการเตรียมพร้อมที่จะ รับสิ่งใหม่ ๆ ที่เข้ามาสู่ชีวิต

5. นิทาน เป็นสิ่งที่ช่วยให้เด็กรู้จักการยอมรับสิ่งใหม่ ๆ ที่เข้ามาสู่ชีวิต ตัวอย่างเช่น นิทานเรื่อง โกลดิล็อกส์กับหมีสามตัว หรือ Goldilocks and the Three Bears และ ซินเดอเรลลา (Cinderella) คือ โกลดิล็อกส์เข้าไปในบ้านของหมีและหมีโวยวายว่าถูกแบ่งที่ หรือซินเดอเรลลากูกูก็จะเป็นอนุที่เตาไฟเมื่อพิเศษของเธอแต่งงานใหม่ ในชีวิตจริงนั้น การมีสามาชิกใหม่ในบ้าน คือการมีน้อง จะทำให้เด็กรู้สึกว่าตัวเองถูกแบ่งที่ ถูกขับไล่ ในเรื่องซินเดอเรลลาระดับให้เห็น พัฒนาการของเด็กเป็นสองขั้นตอน คือ เด็กจะคิดว่าตนมองอันนายชาญหน้าที่มีคนอื่นมาแทนที่ แต่ตามความเป็นจริงแล้ว การถูกแทนที่นี้คือการหลุดพ้นไปสู่ความเป็นอิสระ และซินเดอเรลลาก็ยังมีความรู้สึกอบอุ่นเป็นสุข ที่เกิดขึ้น เพราะรำลึกถึงความทรงจำในตอนที่ยังเป็นสุข และปลดปล่อยในบ้าน โดยผู้สอนนิทานใช้เตาไฟที่มีเปลวไฟอันอบอุ่นมาเป็นสัญลักษณ์

6. ช่วยให้ข้อคิด คดิสั่งสอน เตือนใจ ให้มีพัฒนาการทางอารมณ์ รู้จักอุตสาห มีความยั่งคิด เช่นนิทาน เรื่อง汉斯 เม่นของฉัน (Hans, My Hedgehog) กล่าวถึงชายผู้หนึ่งที่อยากมีสูกมาก และ โทรศักรายการที่ไม่มีสูกให้เขานอดทนไม่ไหว ต้องประการว่าเขายังต้องการมีสูก แม้ว่าสูกจะเป็น เม่นก็ตาม ปรากฏว่าในที่สุดเขา ก็มีสูกที่ท่อนบนเป็นเม่น ท่อนล่างเป็นเด็กผู้ชาย และเม่นนี้กลับ เป็นคนตลอดไปเมื่อได้กระทำการดี หรือเรื่องกาเจ็ดตัว (The Seven Ravens) ที่พ่อผู้มีอารมณ์ ร้ายสี่สูกชาย 7 คน ไปนำน้ำสักดีสิทธิ์มาทำพิธีให้สูกสาวที่เพิ่งเกิด เนารอนานจนโนโหและตะโภ ว่าอย่างให้เด็กหันหมกกล้ายเป็นก้า เด็กก็กล้ายเป็นก้าไป อนุภาคแบบนี้ เพราะกระชาญไปปอย่าง กว้างขวางมาตั้งแต่สมัยโบราณแล้ว นักศิลป์ชาวนาบางคนเชื่อว่าต้นเดื้อนอนุภาคมาจากนิทาน ของครูเกียวกับชัตตريยองค์หนึ่งต้องการล้างนาไปเพื่อให้ตนเป็นมนุษย์อย่างสมบูรณ์ การที่พ่อเม่น ผู้ไม่อดทนสูกลง โทษด้วยการให้ก้านเนิดสิ่งมีชีวิตที่เป็นส่วนผสมระหว่างคนกับสัตว์คือการที่ นิทานสอนให้พ่อเมื่ออดทนและไม่ระบายนความโกรธกับสูก สอนให้มีสติยั่งคิด

7. ความสำคัญหรือหน้าที่อีกประการหนึ่งของนิทานพื้นบ้านก็คือ ตัวละครบางตัวใน นิทานพื้นบ้านจะเป็นผู้กำหนดธรรมเป็นของสังคมโดยปริยาย เช่นตัวละครในนิทานคติของอีสาน หรือนิทานที่เป็นเรื่องของคนเจ้าปัญญา เช่นครีชันญายังของไทยเรา หรืออันันติ (Anansi) แมลงมุมในนิทานแอฟริกาซึ่งเป็นตัวละครที่มีผลให้เปลี่ยนแปลงเป็นอันตรายต่อสังคม พฤติกรรมเหล่านี้จะ ชัดว่าเป็นธรรมชาติส่วนหนึ่งของมนุษย์ และในเวลาเดียวกันนิทานก็แสดงให้เห็นว่า ความอ่อนแอง และเลห์กระเท่ห์ในบางครั้งก็สามารถเอาชนะความแข็งแรงและความโกรธได้ และเป็นคติสอนใจ ให้ผู้อ่านผู้ฟังมีความเมตตาต่อผู้อื่น ให้ละทิ้งความเห็นแก่ตัวทางอ้อม ฯลฯ ซึ่งสิ่งเหล่านี้คือหลัก การในสังคมและค่านิยมต่าง ๆ

8. นิทานทำหน้าที่เป็นเครื่องเชื่อมโยงระหว่างคนรุ่นเก่ากับคนรุ่นใหม่ให้มีความเข้าใจแบบเดียวกัน มีวิชีวิตที่สัมพันธ์กัน นิทานจะอธิบายถึงลักษณะการต่าง ๆ ที่มีนุชย์ทั่วไปพยาบาลคันคว้าหาคำตอบ เช่น วิญญาณ ความตาย ฯลฯ ในนิทานพื้นบ้านจะมีบันทึกเรื่องราวของพิธีกรรมต่าง ๆ เรื่องราวของสิ่งที่ลีสับ เช่น สวรรค์ นรก และความมหัศจรรย์ต่าง ๆ จุดมุ่งหมายของการเล่านิทานคือการจูงใจคน และปรับสภาวะของจิตใจคนให้เข้าไปสู่เส้นทางเดียวกัน

9. บทบาทหน้าที่ของนิทานอีกประการหนึ่ง ซึ่งน่าจะเป็นบทบาทขั้นพื้นฐานที่สุด แต่ก็สำคัญที่สุด ก็คือ นิทานเป็นสิ่งที่ตอบสนองความต้องการทางจิตใจของมนุษย์ ไม่ว่าจะเป็นเด็กหรือผู้ใหญ่ แต่เด็กจะได้รับประโยชน์อย่างมาก ไม่ว่านิทานนั้นจะเป็นเรื่องโภกหรือเป็นเรื่องจริง ก็ตาม เด็กเล็ก ๆ จะไม่สามารถประเมินได้ว่านิทานนั้นเป็นเรื่องจริงหรือเรื่องโภก และถ้าหากเป็นเรื่องจริง เขาก็ไม่อาจหาพยานหลักฐานมาอ้าง แต่เด็กจะไม่สนใจว่านิทานนั้น ๆ เป็นเรื่องจริงหรือไม่ เขาจะสนใจนิทานในฐานะที่ให้ความบันเทิง ให้ประสบการณ์ร่วมที่สนุกสนาน เรียกร้องความสนใจ ส่วนการแนะนำความประพฤติและศีลธรรมจรรยาณนั้น เด็กจะได้รับอิทธิพลเข้าไปในความรู้สึกของเขาร้อยไม่ต้องแนะนำโดยตรง

นิทานทำหน้าที่สนองความต้องการนี้ต่อปัจเจกบุคคล และต่อสังคมด้วย และการสนองความต้องการนี้จะเป็นผลให้กิจกรรมของสังคมเป็นระเบียบ สม่ำเสมอ ช่วยติดความค่านิยมของสังคม ทั้งยังเป็นบันทึกประวัติศาสตร์ และประเพณีของสังคมด้วย นิทานมักจะเป็นองค์ประกอบที่สมบูรณ์แบบของพื้นฐานแห่งความสำเร็จของบุคคล คือมนุษย์ต้องการความมั่นคงของครอบครัว และชีวิตในสังคมด้วย นิทานจะสามารถทำให้เกิดความรู้สึกนึกและการจดจำอย่างมีความสุข ผู้อ่านผู้ฟังจะนำตัวเองเข้าไปเทียบกับตัวเอกซึ่งเทียบได้ทั้งหญิงและชาย และชีวิตของตัวละครในนิทานจะจบด้วยความสุขเสมอ

การสื่อความหมายของผู้เล่านิทาน

ในการเล่านิทานนั้นเราถือว่าปรัมปราประเพณีของนิทานเป็นองค์ประกอบส่วนหนึ่งของวัฒนธรรมพื้นบ้าน การเล่านิทานคือการแสดงออกของวัฒนธรรม ดังนั้นเราจะพบหลายสิ่งหลายอย่างที่เกี่ยวกับความเปลี่ยนแปลงทางสังคมและวัฒนธรรม¹ (culture change) ในนิทาน

¹ การเปลี่ยนแปลงทางวัฒนธรรม คือการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นในวัฒนธรรมของประชาชาติหนึ่ง ๆ ทั้งวัฒนธรรมทางวัฒนธรรมที่ไม่ใช้ตุณ แต่ต่อการเปลี่ยนแปลงของวัฒนธรรมสองประเทศที่เป็นไปไม่เท่ากัน โดยทั่วไปวัฒนธรรมที่มีใช้ตุณเปลี่ยนแปลงมากกว่า นอกจากนี้การเปลี่ยนแปลงอาจจะเกิดขึ้นโดยอัตโนมัติหรือโดยการวางแผนก็ได้

เช่น เวิร์กเกิร์ฟกับเครือข่ายพื้นฐาน เรื่องการร่วมมือทางสังคม¹ (social cooperation) เรื่อง การจัดชั้นทางสังคม² (social stratification) ประวัติศาสตร์พื้นบ้าน ระบบเครือญาติ สถาบันครอบครัว ศาสนาพื้นบ้าน และโลกทัศน์ (worldview) ที่แสดงออกในความเชื่อในวัฒนธรรมนั้น

ลินดา เด็ก³ ศึกษาการเล่านิทานในยุโรปและเสนอผลการค้นคว้าของเธอว่า ระบบของการเล่านิทานจะมีวัฒนาการขึ้นมาเป็น 2 แบบคือ

แบบที่หนึ่ง มีนักเล่านิทานหลายคน และเล่าที่ละคนต่อเนื่องกันไป
แบบที่สอง มีนักเล่าคนเดียว เล่าอยู่ตลอดเวลา

การเล่านิทานแบบที่หนึ่ง

เป็นระบบที่ใช้กันกว้างไปในสังคมชาวยุโรป มีลักษณะคล้ายกับการละเล่นที่มีภูมิประเทศ อยู่ว่า นักเล่านิทานที่เชี่ยวชาญผลักกันเล่านิทานคนละเรื่อง หรือถ้าหากไม่มีนักเล่าเก่ง ๆ สามารถ ในชุมชนนั้นเองจะผลักกันเล่าที่ละคน และถ้าเป็นเช่นนี้การเล่านิทานมักจะเปลี่ยนไปเป็นการเล่าเรื่องขำขัน (joke) หรือเกิดสั้น ๆ (anecdote)

การเล่านิทานแบบที่สอง

ในการเล่านิทานแบบนี้นักเล่าจะต้องมีความสามารถมาก เพราะเขายังต้องทำให้นิทานของเขายังยาวอกรไปเพื่อที่จะเล่าได้ต่อเนื่อง แลวยังอาจมีการเล่าต่อในวันอื่น ๆ อีกด้วย

การเล่าทั้งสองแบบนี้จะทำให้เกิดผลกระทบในการสร้างตัวนิทาน คือถ้าผู้เล่าหลายคน ผลักเปลี่ยนกันเล่าที่ละคน นิทานแต่ละเรื่องจะสั้นลง เพราะจำเป็นต้องเล่าให้ครบถ้วนเรื่อง และผู้เล่าจะแบ่งขันกันในการที่จะพยายามเล่าเรื่องของตนให้สนุกสนาน ขบขัน น่าตื่นเต้นกว่าคนอื่น ส่วนการเล่าแบบที่มีผู้เล่าคนเดียว นักเล่าเก่ง ๆ มักจะเล่านิทานเรื่องยาวซึ่งเป็นนิทานมหัศจรรย์

¹ การร่วมมือ คือรูปแบบของการปฏิสัมพันธ์ทางสังคม ซึ่งบุคคลและกลุ่มร่วมกิจกรรมหรือทำงานกัน โดยช่วยเหลือซึ่งกันและกันในวิถีทางที่ค่อนข้างมีระเบียบ เพื่อเป็นการส่งเสริมจุดหมายหรือวัตถุประสงค์ร่วมกัน ในวิถีทางเช่นนี้ ความสำเร็จของฝ่ายหนึ่งในการปฏิสัมพันธ์มีมากเท่าใด ก็ย่อมเป็นความสำเร็จของฝ่ายอื่น ๆ ที่ร่วมมือกันมากที่สุดนั้น

² การจัดชั้นในทางสังคมวิทยา หมายถึงการแบ่งคนในสังคมออกเป็นชั้นชั้นสูงค่ากันไป และเป็นที่รู้สังกัดได้ อาจเรียกเป็น ชั้นชั้น วรรณะ ฐานันดร เป็นต้น

³ Linda Dégh, *Folktales and Society* (Bloomington: Indiana University Press, 1969).

เสียเป็นส่วนใหญ่ การที่จะเล่าให้ยาวขึ้นหรือthonให้สั้นลงนั้นขึ้นอยู่กับความจำเป็นและความต้องการของผู้พูด ความต้องการที่จะพึงนิทานมีมากน้อยเพียงใดนั้นจะขึ้นอยู่กับบรรยายกาศของการเล่า และลักษณะของชุมชนด้วย ในชุมชนเล็ก ๆ ที่เป็นชุมชนปิด หรือประกอบด้วยสมาชิกในสังคมจำนวนน้อย และตัดขาดจากโลกภายนอก จะมีความต้องการความบันเทิงที่ได้จากการพึงนิทานมาก เพราะคนในสังคมใช้ชีวิตประจำวันโดยไม่มีเหตุการณ์อะไรที่น่าตื่นเต้น ดังนั้นในชุมชนแบบนี้ นิทานจะมีบทบาทเป็นผู้นำรุ่งรักษาจิตใจ เป็นรูปแบบของนันทนาการและความบันเทิงใจที่ทำให้การทำงานในชีวิตประจำวันคลายความน่าเบื่อหน่าย ผ่อนคลายความเครียด ช่วยให้หลับสบาย ฯลฯ เป็นสิ่งที่นำผู้ฟังห่างไกลไปจากความเป็นจริง

ในการศึกษาตัวผู้เล่านั้น เด็กกล่าวว่าผู้เล่าจะได้รับอิทธิพลจากโครงสร้างของชุมชน ทัศนคติและอารมณ์ของคนในชุมชน และธรรมชาติ เวลา และสถานที่ในการเสนอการเล่านิทานเหล่านี้จะเกิดจากเงื่อนไขบางอย่าง คือจุดกำเนิดของนิทานอยู่ที่ความต้องการของสังคม เขาถือกันว่าผู้เล่านิทานจะขับไล่ความน่าเบื่อของชีวิตประจำวันด้วยการทำให้ผู้ฟังบันเทิง คือ การเสนอเรื่องราวของนิทานที่มีเนื้อหาดีนั่น ผลประโยชน์ และมีจินตนาการสูง นิทานที่เล่ากันในชุมชนที่เด็กศึกษานั้นไม่อาจจะสืบทอดอายุ หรือจุดกำเนิดได้ เพราะไม่มีหลักฐาน แต่จะมองเห็นรูปแบบ จุดประสงค์ และบทบาทของนิทาน เด็กลงความเห็นว่านิทานจะเผยแพร่oyer ในชั้นที่ยากจนที่สุด

เด็กเสนอความเห็นต่อไปว่า นักเล่าที่เป็นผู้สร้างสรรค์จะเรียนรู้กลวิธีของการสร้างเรื่อง ขอบธรรมเนียมในการเล่านิทาน และการเสนอ尼ทานที่เหมาะสม ผู้เล่าที่มีพิพารรณ์จะสามารถกำหนดรูปร่างของนิทานได้ ตือเขาเป็นนักเล่าที่เก่ง มีพิพารรณ์ในการเล่า และมีนิทานในปรัมปราประเพณีเก็บไว้ในความทรงจำเป็นจำนวนมาก เขายा�แน้มูลเหล่านั้นมาใช้ให้เป็นประโยชน์ในการกำหนดเรื่องราวต่าง ๆ การที่ผู้เล่ามีความสามารถเช่นนี้ก็เพราะเขายังได้ยินได้ฟังนิทานมาตั้งแต่เด็ก ๆ และทราบถึงความประสงค์ของผู้ฟังด้วย

ขณะที่คาร์ล วิลヘルม พอน ซีโดว์ (Carl Wilhelm von Sydow) แบ่งผู้สืบทอดปรัมปราประเพณีออกเป็น 2 แบบคือ ผู้สืบทอดโดยตรง กับผู้สืบทอดโดยทางอ้อมนั้น เด็กแบ่งผู้เล่านิทานออกเป็น 3 ประเภทคือ¹

¹ Ibid., p. 174.

1. ผู้เล่าที่ไม่กระตือรือร้น (passive narrator) คือคนที่รู้เรื่องนิทาน แต่ไม่เล่านิทาน การที่เข้ารู้เรื่องนิทานดี เพราะว่าเขาได้ยินได้ฟังมาตั้งแต่เด็ก ๆ และจำไว้ได้ แต่เขาจะสามารถเล่าเรื่องได้ต่อเมื่อถูกการะตุนเท่านั้น

2. ผู้เล่าตามโอกาส (occasional storyteller) คือผู้เล่าที่รู้เรื่องนิทาน แต่จะเล่าเฉพาะเวลาที่มีโอกาสและถูกการะตุน พวกรู้จะมีคุณลักษณะแบบเดียวกับผู้เล่าที่ไม่กระตือรือร้น คือได้ยินได้ฟังนิทานมาตั้งแต่เด็ก ๆ แต่เขาจะไม่สร้างนิทานใหม่ ๆ ขึ้นมาเลย คงเล่าเฉพาะเรื่องที่เคยได้ยิน และบางครั้งก็จะไม่เล่านิทาน แต่เล่ามุขตลก เรื่องขำขัน ตำนาน และอาจเล่านิทานมหัศจรรย์บ้างบ้างกันไป

3. ผู้เล่าโดยเจตนา (conscious storyteller) คือผู้สร้างสรรค์ที่สามารถชูยกย่องและประทับใจมาก เขาจะเล่านิทานแบบเดียวกับนักเล่าอาชีพและภาคภูมิใจในความทรงจำ เขายังจำนิทานไว้ได้มาก และจะเล่านิทานเพียงแบบเดียวเท่านั้น ถ้าหากในขณะที่เล่านั้นเขามีรายละเอียดบางอย่างไป เขายังสามารถแต่งเรื่องขึ้นมาเล่าได้กันที

การศึกษาของเด็กได้รวมเอาเรื่องของแนวคิดเกี่ยวกับภาวะแวดล้อม (contextualism) ไว้ด้วย นั่นก็คือ การเปลี่ยนความหมายของนิทานนั้นไม่ได้จำกัดอยู่เฉพาะตัวบทเท่านั้น แต่จะต้องพิจารณาสถานการณ์แวดล้อมในขณะที่กำลังมีการแสดงของคติชน เช่นการเล่านิทานอยู่ด้วยในการเล่านิทานแต่ละครั้ง นักคดิชนวิทยาควรจะต้องสนใจในคำถามต่อไปนี้ คือ

ใครเป็นผู้เล่านิทาน

การเล่านิทานกระทำที่ไหน

ผู้เล่าเล่าเกี่ยวกับเรื่องอะไร

ผู้เล่าเปลี่ยนความหมายของเรื่องอย่างไร

เราเชื่อกันว่า ความหมายของนิทานจะขึ้นอยู่กับภูมิหลังของผู้เล่า และสถานการณ์เฉพาะของการเล่า ซึ่งสถานการณ์แต่ละครั้งจะไม่เหมือนกัน แม้ผู้เล่าจะเล่านิทานเรื่องเดียวกัน

ปัจจุบันนี้นักคดิชนวิทยากลุ่มนี้ซึ่งเป็นนักวิชาการรุ่นใหม่ได้พิจารณาว่า แนววิเคราะห์นิทานหรือคติชนแบบเก่า เช่น ระเบียบวิธีภูมิ - ประวัติ แนววิเคราะห์จุดกำเนิด การเพร่กระจายหรือแม้แต่รูปแบบและโครงสร้างของนิทานนั้น เป็นการศึกษาที่จำกัดอยู่กับกรอบทางชีวีมากเกินไป นักวิชาการกลุ่มนี้เช่นโรเจอร์ อับราฮัมส์ (Roger Abrahams) แดน บัน - อเมส (Dan Ben - Amos) อัลัน ดันดีส (Alan Dundes) โรเบิร์ต จอร์จส (Robert Georges) และเคนเนธ โกลด์สตีน (Kenneth Goldstein) ได้รับอิทธิพลจากแนวคิดเรื่องภาวะแวดล้อมของมานส์แลสก์ ดังที่บรรยาย

วิญญาณสวัสดิ์ แอนเดอร์สัน กล่าวถึงความสำคัญของภาวะแวดล้อมที่มาลินอสก์นำเสนอด้วยในเรื่อง *Myth in Primitive Psychology*¹ ว่า

“แน่นอน เนื้อเรื่อง (text) นั้นสำคัญอย่างยิ่ง แต่ศาสตร์นิทาน (myth) ที่มีแต่เนื้อเรื่อง แต่ขาดภาวะแวดล้อม (context) ก็ย่อมเป็นเสมือนสิ่งที่ไม่มีชีวิต จะเห็นว่า วิธีการเล่ามีความสำคัญช่วยให้กานนั้นฟังสนุกหรือไม่สนุก เทคนิคที่ใช้ในการแสดงทั้งหมด จะด้วยการออกเสียง การแสดงท่าทางประกอบ วิธีการแสดงที่เร้าใจ หรือวิธีการที่ดึงผู้ชมให้เข้าร่วมวงสนุก ตอบโต้ ด้วย ล้วนแต่มีความสำคัญต่อผู้ชมในวัฒนธรรมนั้น ๆ เทียบเท่ากันเนื้อเรื่อง นักสังคมวิทยาจะจะตระหนักถึงและพยายามเรียนรู้เกี่ยวกับความจริงด้านนี้จากเจ้าของวัฒนธรรม นอกจากนี้ การเก็บบันทึกข้อมูลเกี่ยวกับการแสดง ผู้ศึกษาควรจะบันทึกจากเวลาที่มีการแสดง นับตั้งแต่ช่วงโมงที่แสดงว่า แสดงในช่วงตอนไหนของวัน (เวลาเช้า กลางวัน บ่าย หรือกลางคืน) ฤดูไหน ที่ไหน (เช่น ในจักรส่วนที่พร้อมสำหรับเจ้าของส่วนจะเข้าไปบุกพรวนดิน หรือในบรรยายกาศของนิทานที่เต็มไปด้วยความวิเศษมหัศจรรย์) ต้องศึกษาภาวะแวดล้อมทางสังคมด้วยว่า ใครเป็นเจ้าของเรื่อง การมาร่วมกลุ่มฟังนิทาน ชุมนุมการแสดงนิทานนั้น แท้ที่จริงแล้วเป็นการสังสรรค์สังคมกัน และเป็นการหย่อนอารมณ์รูปแบบหนึ่งในสังคม”

ชีวิตของนิทาน คือชีวิตที่อยู่ท่ามกลางผู้ล่าและผู้ฟัง หาใช้ชีวิตบนแผ่นกระดาษไม่ หากผู้ศึกษาเพียงแต่บันทึกนิทานบนแผ่นกระดาษ โดยไม่สนใจบรรยายกาศและภาวะแวดล้อมแท้จริง ขณะที่เล่านิทาน ก็เท่ากับเป็นการตัดตอนความเป็นจริงมาเสนอแต่เพียงเสียงเดียวเท่านั้น”

วรรณ² ลงความเห็นว่า มาลินอสก์พยายามที่จะกระตุ้นให้การศึกษาศิลปะนิทานวิทยา พัฒนาไปจากวิธีการเก่า ๆ ที่เก็บแต่เนื้อเรื่องเท่านั้น โดยพยายามเน้นให้เห็นความสำคัญของ context ของศิลปะ ซึ่งวรรณเสนอศัพท์ภาษาไทยว่า “ภาวะแวดล้อม” วรรณอธิบายถึงแนวคิด เกี่ยวกับภาวะแวดล้อมไว้ดังนี้³

“เมื่อกล่าวถึง “ภาวะแวดล้อม” มาลินอสก์หมายถึง “ภาวะแวดล้อมของความเป็นจริง ในวัฒนธรรม” ซึ่งภาวะแวดล้อมนี้รวม “เครื่องมือ เครื่องใช้ กิจกรรม ความสนใจ จริยธรรม และค่านิยมทางสุนทรีย์” (Malinowski 1935) ในบางกรณี แม้แต่ข้อมูลจากภาวะแวดล้อมความ

¹ Bronislaw Malinowski *Myth in Primitive Psychology* (New York : W.W. Norton & Company, 1926), p. 24. อ้างถึงในวรรณ วิญญาณสวัสดิ์ แอนเดอร์สัน, พื้นดิน พื้นฐาน หน้า 40.

² วรรณ, เรื่องคีวยกัน, หน้า 41.

³ เรื่องคีวยกัน, หน้าคีวยกัน.

เป็นจริงในวัฒนธรรมดังกล่าวก็ยังไม่เพียงพอสำหรับที่จะช่วยให้เข้าถึงความหมายของประเพณี การเล่านิทานในวัฒนธรรมนั้น ๆ ผู้วิจัยควรเข้าใจภาวะแวดล้อมของเหตุการณ์ (context of the situation) เช่น หากเป็นเหตุการณ์การเล่านิทานก็หมายถึงเทคโนโลยีการเล่าที่ผู้เล่าใช้ (วิธีการ ออกรสเรียง วิธีการแสดงท่าทางประกอบ วิธีการเร้าใจและซักชวนให้ผู้ฟังเข้าร่วมสนุกตอบโต้ได้ด้วย) ดังที่กล่าวแล้ว และรวมทั้งการแสดงความรู้สึกบนใบหน้า การเคลื่อนไหวของร่างกาย (Malinowski 1935) ด้วยการศึกษานิทานที่ประกอบด้วยการเก็บข้อมูลด้านต่าง ๆ เหล่านี้ควบคู่กันไป มาลินowski จึงเรียกการเล่านิทานว่า “การแสดง (performance)” เรียกผู้ฟังว่า “ผู้ชม (audience)” และการ แสดงนิทานนั้นเท่ากับเป็นการสัมพันธ์สังสรรค์ทางสังคมรูปแบบหนึ่ง”

เอลเลียต ออริง¹ เสนอความคิดว่า นักคดิชนวิทยาทราบและยอมรับว่าเรื่องเล่าพื้นบ้าน นั้นเป็นผลผลิตของปัจเจกบุคคล กีรทำขึ้นในระหว่างที่ปัจเจกบุคคลมีการปฏิสัมพันธ์กันทาง สังคม และทำให้มีชีวิตชีวาโดยปรัมปราประเพณีวัฒนธรรมที่แวดล้อมอยู่ นักคดิชนวิทยาจะต้อง พยายามเข้าใจว่าทำไม่ผิดนั้นจึงต้องเล่าเรื่องสู่กันฟัง ทำไม่ผิดนั้นจึงชื่นชอบ และเหตุใดเรื่องเล่า หรือนิทานบางเรื่องจึงได้รับความนิยมมากกว่าเรื่องอื่น ๆ ปัญหาไม่ได้อยู่ที่ว่า เราต้องเข้าใจว่า ตัวบทของเรื่องยึดเหนี่ยวตัวเรื่องตัวบทนั้นเต็มไปด้วยความหมาย มีคุณค่าควรแก่การฟัง และควรจะได้รับการเล่าซ้ำๆ ด้วย

ออริง มีความเห็นว่าในการที่จะตอบคำถามเหล่านี้ นักคดิชนวิทยาควรจะศึกษานิทาน หรือเรื่องเล่านั้นทุกแง่มุม คือศึกษาโครงสร้าง หรือการจัดลำดับเหตุการณ์ของเรื่อง ความหมาย ที่ปรากฏและที่แฝงเร้นอยู่ที่ต่อผู้ฟ่ายังไม่รู้ บทบาทหน้าที่ของเรื่องที่มีต่อการดำเนินชีวิตของ คนในกลุ่ม ซึ่งการศึกษาโครงสร้าง ความหมาย และบทบาทหน้าที่จะการทำได้สำเร็จก็ต่อ เมื่อผู้ศึกษาพิจารณาความสัมพันธ์ระหว่างการเล่าเรื่องพื้นบ้านกับภาวะแวดล้อม

ในการที่จะทำความเข้าใจการเล่าเรื่องพื้นบ้านนั้น มีภาวะแวดล้อมที่ควรพิจารณาอยู่ 4 ประเภท คือ

1. ภาวะแวดล้อมทางวัฒนธรรม (cultural context)
2. ภาวะแวดล้อมทางสังคม (social context)
3. ภาวะแวดล้อมบุคคล (individual context)
4. ภาวะแวดล้อมเปรียบเทียบ (comparative context)

¹ Elliot Oring, “Folk Narratives,” in *Folk Groups and Folklore Genres : An Introduction*, ed. Elliot Oring (Logan Utah : Utah State University Press, 1986), p. 134.

ກາວະແວດລ້ອມທາງວັດນຮຣມ

ກາວະແວດລ້ອມແບບນີ້ຈະຮົມໄວ້ເຊື່ອຮະບບອງຄວາມຄົດ ສັງລັກຜົນ ແລະພັດທິກຣມຂອງຄນໃນກຸ່ມທີ່ມີການເລຳເຮືອງ ກາວະແວດລ້ອມທາງວັດນຮຣມນັກຈະເປັນສິ່ງສຳຄັງໃນການທີ່ຈະເຂົາໃຈເຮືອງເລຳ ທີ່ອັນທານໃນຮະດັບທີ່ເປັນພື້ນຖານມາກທີ່ສຸດ ແຕ່ຈະໄມ້ສູ້ຄຳນີ້ຄົງຄວາມໝາຍທີ່ລື້ກວ່ານັ້ນ ອອຮິງຍກດ້ວຍການເລຳເຫຼຸ່ນທານທີ່ເຄວັນທັສຄານ (Tuscan) ໃນອີຕາລີ ເມື່ອຄ.ສ. 1974 ທີ່ເປັນເຮືອງກේຍກັນໜີ້ຄົງ ເຊິ່ງຄນໍ້າຫຼື້ອ ເຊັນເວັບພະ (Genoveffa) ທີ່ເປັນເຕັ້ງແຕ່ງງານໄດ້ມີນານ ເຈົ້າໝາຍ ສາມີຂອງເຮອກີຕ້ອງໄປສົງຄຣາມ ເຊັນເວັບພະຕັ້ງຄຣກົກ່ອນທີ່ເຈົ້າໝາຍຈະເດີນທາງໄປ ຄູາຕົກໜີ້ຂອງເຮອຈີ້ເຄຍຂອງແຕ່ງງານກັບເຮອແຕ່ຖຸກປົງເສົາ ຜູກໃຈເຈັບແລະນໍາຄວາມການບຸລຸໄສຮ້າຍເຮອກັບພຣະຣາຊັກພຣະຣາຊີນີ ວ່າເຮອຈະຕ້ອງມີລູກເປັນສັຕິປ່າ ກາຮົນປຣາກງູງວ່າເຊັນເວັບພະໃຫ້ກຳເນີດບຸຕຣາຍທີ່ນໍາຮັກນໍາເອີ້ນດູ ແຕ່ພຣະຣາຊີນີສິ່ງໃຫ້ພຣານນຳດ້ວຍເຮອກັບລູກນ້ອຍໄປປະຫວາງໃນປ້າ ພຣານສົງສາຣເຮອມາກແລະປລ່ອຍຕ້ວເຮອໄປ ໂດຍໜ່າກວາງແລ້ວດັກລູກຕາກວາງໄປແສດງກັບພຣະຣາຊີນີເພື່ອເປັນຫລັກຖານວ່າໄດ້ໜ່າເຮອ ແລ້ວ ນິການມີເຮືອງເລຳຕ່ອງໄປວ່າ ເຈົ້າໝາຍກັບມາທານເວື່ອງ ແລະຕາມຫາເຊັນເວັບພະຈົນພບ ພຣະອົງຄ້ ຂອໃຫ້ເຮອຍກໂທໃຫ້ແລະລົງໂທພຣະຣາຊີນີຜູ້ໂທດ້ວຍ ທຳມືຖືອີກເບັກສມຮສໃໝ່ ແລະເມື່ອພຣະຣາສວຽຄຕ ເຈົ້າໝາຍກີໄດ້ຂຶ້ນຄຣອງຣາຊຍໂດຍມີເຊັນເວັບພະເປັນນາຍີນຂອງພຣະອົງຄ້ ໃນທັສຄານ

ນັກຄົດໜີວິທາຍາທີ່ເກີບຮົບຮວມນິການເຮືອງນີ້ໄດ້ຕັ້ງຂອ້ອສັງເກດເກີຍກັບຄວາມເຂົ້ອໃນທັສຄານວ່າ ມີຄວາມເຂົ້ອວ່າເດີກທີ່ເກີດມາມີລັກຜະນະຜິດປົກຕີ ຜິດຮຣມໜາດີນີ້ຄົງກາລົງທຶນໄດ້ຮັບພຣອນປຣະເສົງ ແລະມີການສຽງຢ່າງຍິ່ງໃນຂະໜາດທີ່ຜູ້ທີ່ມີລັກຜະນະເມື່ອນິດຕາມ ດັ່ງນັ້ນອ່ານຸກາດທີ່ເກີຍກັບລັກຜະນະຂອງເດີກຈຶ່ງເປັນສິ່ງທີ່ແສດງ ຕຶ້ງຄວາມຮັກຂອງເຊັນເວັບພະທີ່ມີຕ່ອສາມີຂອງເຮອໂດຍຕຽງ ທີ່ເປັນໄປຕາມຮຣມເນີຍມີນິມຂອງຜູ້ຄຸນໃນທັສຄານ

ນັກຄົດໜີວິທາຍາຈະເນັ້ນດ້ວຍວ່າສະຖານກາຮົນໃນເຮືອງນີ້ໄດ້ສະຫຼອນໃຫ້ເຫັນບທນາທຂອງຄຣອບຄຣວ່າ ທັສຄານທີ່ໄຫ້ຄວາມສຳຄັງກັບຄຣອບຄຣວ່າກາງຝ່າຍນິດຕາມກວ່າ ກຣຍາໄມ້ມີສະຖານກາພໃນຄຣອບຄຣວ່າຂອງສາມີຈົນກວ່າຈະໄກ້ກຳເນີດບຸຕຣາຍຄນແຮກ ແລະທີ່ຈຸດນີ້ສາມີຂອງເຮອຈະເຮັມເຮົາກວ່າ “ແມ” ແກນການເຮົາກວ່າ ແລະນີ້ຄືອຈຸດທີ່ກຣຍາໄດ້ເຂົ້າໄປແກນທີ່ແມ່ສາມີຂອງເຮອ ດັ່ງທີ່ເຊັນເວັບພະເຂົ້ນໄປສູ້ຕຳແໜ່ງຮາຊີນີ ໃນລັກຜະນະຂອງກາສືບທອດຕໍ່ແໜ່ງແລະເມື່ອບຸຕຣາຍຂອງເຮອເຕີບໂຕຂຶ້ນແລະມີ

¹Ibid., pp. 135 • 141.

ภารยา เหอ ก็จะกลับเป็นแม่สาวไป ถ้าหากว่าเหอเข้ากับสูกสะใจได้ ปัญหาความชัดແยังก็จะไม่เกิดขึ้น แต่ถ้าซ่อนแอบขัดแย้งกับสูกสะใจ เรื่องก็จะจบลงอย่างไม่มีความสุข ดังที่มีนิทานทัศคนาเหล่ายังเรื่องจบลงด้วยการที่ภารยา (สูกสะใจ) ถูกกล่าวหาอย่างผิด ๆ ซึ่งตามความจริงแล้ว การกล่าวหาเจ้าสาวอย่างผิด ๆ นั้นเป็นอนุภาคที่เพร่หลายที่สุดอนุภาคหนึ่งในนิทานที่เกี่ยวกับคุณต่องานของทัศคนา

อย่างลงความเห็นว่า ในเรื่องของภาวะแวดล้อมทางวัฒนธรรมนี้ ผู้เปลี่ยนความหมายของนิทานเรื่องแซโนเဖฟฟ์นี้น่าจะพิจารณาไว้ ภาวะแวดล้อมนี้เกี่ยวข้องโดยตรงกับโครงสร้างของครอบครัวของทัศคนา และความตระหนักรู้ว่าการสืบเชือสายและการแต่งงาน

ภาวะแวดล้อมทางสังคม

การดำเนินกระทำในภาวะแวดล้อมทางสังคมที่จำกัดจำเพาะ คือประกอบด้วยกลุ่มคนเฉพาะกลุ่มที่มีภูมิปัญญาและสำหรับควบคุมความสัมพันธ์ภายในของพวงเข้า มีพฤติกรรมและบทสนทนาที่กล่าวถึงเรื่องเล่าที่นั่นโดยเฉพาะไม่สับสน กับกิริยาอาการและท่าทางที่ผู้เล่าแสดงออกมากเป็นพิเศษในขณะที่เล่าเรื่อง การที่จะเข้าใจเรื่องเล่าได้ ผู้ฟังจะต้องเข้าใจสถานการณ์เฉพาะ หรือสถานการณ์ในขณะที่กำลังมีการเล่าเรื่อง อย่างยกตัวอย่างการเล่าเรื่องขำขันของยิวเพื่อแสดงถึงการที่ภาวะแวดล้อมทางสังคมช่วยกำหนดความหมาย และทำให้เรื่องเล่ามีชีวิตชีวาดังนี้

ชาญคนหนึ่งไปหาพระเพื่อถาม shayle [คำถาม] เกี่ยวกับพิธีล้างบาป

พระพูดว่า “สูกเอี้ย เจ้าไปทำอะไร Roma”

ชาญ “ผมไม่ได้ลักก่อนรับประทานอาหาร”

พระ “ทำไม่ละ”

ชาญ “พระราชนิ่มได้ล้างมือ”

พระ “ลีแล้ว แล้วทำไม่เจ้าจึงไม่ล้างมือ”

ชาญ “พระราชนิ่มได้รับประทานอาหารยิวนะซิ”

พระ “แล้วทำไม่เจ้าจึงไม่รับประทานอาหารยิว”

ชาญ “พระราชนิ่มรับประทานในร้านอาหารของชนน tộc ศาสนา”

พระ “ทำไม่ละ”

“พระว่ามันเป็นวัน Yom Kippur [วันแห่งการถือ (มานะ) และร้านอาหารยกบิลมะซีคับ”

พวากยิวที่นับถือศาสนายังเดิมหรือ Judaism จะมีธรรมเนียมว่าต้องล้างมือก่อนสวดมนต์ เพื่อที่จะรับประทานอาหาร วัน Yom Kippur เป็นวันที่พวากยิวถือป่าวางเครื่องครดว่าจะต้องอดอาหารและสวดมนต์กว่านา เรื่องข้างบนเรื่องนี้เกี่ยวกับการสารภาพนาปเลิก ๆ น้อย ๆ ซึ่งในตอนหลังจะเปิดเผยถึงการกระทำผิดที่จริงจังกว่า การเริ่มต้นด้วยความเลินเล่อ หลงลืมที่จะสวดมนต์ก่อนอาหารค่อย ๆ เปลี่ยนแปลงไปเป็นการละเมิดกฎที่เป็นข้อห้ามของศาสนา การที่จะเข้าใจเรื่องนี้ได้จะต้องพิจารณาในลักษณะเดียวกับภาวะแวดล้อมทางวัฒนธรรม การเล่าเพียงครั้งเดียวจะทำให้ผู้ศึกษาเข้าใจได้ต่อเมื่ออ้างถึงแต่ต่าง ๆ ของภาวะแวดล้อมทางสังคม เท่านั้น

เรื่องนี้ใช้เล่าเป็นการเปรียบเทียบและวิจารณ์พฤติกรรมของพี่ชาย (หรือน้องชาย) ของคนเล่า คือชายคนนี้ได้สัญญาภักดูลูก ๆ ของเขาว่าจะพาไปดูหนังโดยรับปากไปส่ง ๆ เท่านั้น ในที่สุดก็ยอมพาไปในตอนค่ำ晚หนึ่ง ซึ่งขณะนั้น เด็ก ๆ ก็ไม่อยากจะไปแล้วและโทรศัพท์ด้วยเขามาเมื่อเข้าใจว่าทำไม่เต็ก ๆ จึงกรา จึงถามน้องสาวของเขาว่า เขาได้ทำอะไรไป น้องสาวของเขาก็ตอบเขาด้วยเรื่องนี้ คือเธอใช้วิธีการที่เป็นวิถีทางของการสังสรรค์ทางสังคมมาใช้ วิพากษ์วิจารณ์เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นทั้งหมดและใช้กำหนดลักษณะพฤติกรรมของพี่ชายของเธอ ด้วย หากเธอวิจารณ์เขาตรง ๆ เขายังต้องมีการโต้แย้งและหักล้างด้วยเหตุผล และก็จะต้องมีการทะเลาะวิวาทสืบไปอีก แต่ปรากฏว่าเขานะเรื่อยอยู่อย่างพอใจและยอมรับว่าเรื่องนี้เป็นเรื่องที่กำหนดลักษณะพฤติกรรมของเขาราได้อย่างเหมาะสม การหัวเราะของเขายังเป็นสื่อแห่งการยอมรับว่าเขารับผิดชอบเรื่องความบาดหมางในครอบครัว แม้จะเป็นสื่อโดยทางอ้อมก็ตาม และผลกระทบจากการเล่าเรื่องกับการตอบสนองนี้ทำให้บรรยายกาศในครอบครัวเปลี่ยนไปในทางที่ดี

การเน้นเรื่องภาวะแวดล้อมทางสังคมของนักศึกษาวิทยาบัณฑิต ซึ่งเป็นการบันทึกและวิเคราะห์การแสดงออกของคุณติชนนั้นเป็นการสร้างความคิดเกี่ยวกับการแสดง (performance) ของคุณติชน คือเขากล่าวว่า “ตัวบท” ของเรื่องเล่านั้นเป็นเพียงการรายงานพฤติกรรมอย่างหนึ่งที่เกิดขึ้นในขณะที่มีการเล่าเรื่อง อันที่จริงแล้ว เรื่องเล่าเป็นการรายงานพฤติกรรมการใช้ถ้อยคำของคนเพียงคนเดียวเท่านั้น แต่อย่างไรก็ตาม การศึกษาการแสดงจะมุ่งความสนใจไปที่การจัดลำดับความคิด และพฤติกรรมที่นำไปสู่การปฏิสัมพันธ์ที่เป็นการสื่อความหมาย การเล่าเรื่องจึงถือว่าเป็นเหมือน เหตุการณ์ ที่เกิดขึ้นโดยมีเวลาเกิดและมีสถานที่เกิด ไม่ได้เป็นเฉพาะตัวบทกับองค์ประกอบเท่านั้น

ภาวะแวดล้อมปัจเจกบุคคล

อย่างไร ก่อให้เกิดภาวะแวดล้อมแบบนี้ เนื่องมาด้วยปัจเจกบุคคลเฉพาะผู้เล่าและชีนชอบเรื่องเล่าเรื่องใดเรื่องหนึ่งโดยเฉพาะ เข้าตั้งค้ำมันว่าเหตุใดผู้เล่าจึงเลือกที่จะเล่าเรื่องนั้นเรื่องนี้ ทั้งๆ ที่มีเรื่องเล่าอยู่มากมายในประเพณี และในสังคม ทั้งยังเป็นเรื่องที่เหมาะสมกับการแสดงในโอกาสใดโอกาสหนึ่งเท่านั้น เหตุใดเข้าจึงชอบเรื่องนั้นมากกว่าเรื่องอื่น ธรรมชาติของความสัมพันธ์ระหว่างตัวเขากับเรื่องเล่า ในฐานะที่เขาเป็นปัจเจกบุคคลนั้นเป็นอย่างไร การที่จะตอบคำถามเหล่านี้ได้เราต้องเริ่มพิจารณาประสบการณ์ชีวิตของตัวผู้เล่า และความโน้มนำทางอารมณ์ของเข้า และไม่ใช่พิจารณาเพียงแค่ว่าสิ่งเหล่านี้เป็นตัวแทนของประเพณีวัฒนธรรมเฉพาะหรือสถานภาพในสังคมเท่านั้น

เราอาจจะแสดงภาวะแวดล้อมของปัจเจกบุคลด้วยตัวอย่างการเล่าเรื่องพื้นบ้านของทัศคนอีกเรื่องหนึ่ง นิทานจะเล่าในช่วงที่เรียกว่า veglia หรือประเพณีการรวมกลุ่มของคนในครอบครัวและเพื่อนฝูงข้างๆ กองไฟ ในตอนหนึ่ง หลังจากที่มีการเล่านิทานมาหลายเรื่องแล้ว หญิงอายุประมาณ 40 ปีคนหนึ่ง ซึ่งมากับลูกของเธอสองคน ได้ขอร้องให้เล่าเรื่องของโรลันโด และบรูนิลเด (Rolando and Brunilde) ซึ่งเป็นเรื่องของมารดาภัยบุตรสาว เนื้อร้องมีอยู่ว่าบูนิลเด สัญญาไว้จะแต่งงานกับโรลันโดซึ่งเป็นหนุ่มน้อยที่อยู่ในหมู่บ้านเดียวกัน วันหนึ่งผู้วิเศษคนหนึ่ง มาพบบูนิลเด และทรงรักเธอ เพราะความสวยงามของเธอ จึงได้ออกแต่งงานด้วย บูนิลเดปฏิเสธ เพราะเชื่อว่าโรลันโดมาก มิใช่ผู้วิเศษจะลักพาตัวเธอไปที่ปราสาทของเขามาเพื่อ渥ความมั่งคั่ง แต่เชอก็ไม่ได้ ผู้วิเศษจึงขังเธอไว้ในปราสาท ในห้องใกล้ๆ กับห้องนอนของเข้า และด้วยเหตุที่เข้าเป็นคนที่อนาคตกรรณเสียงดัง เขามีสร้างรูปหุ่นที่มีระฆังติดอยู่เป็นพันๆ ใน ถ้าใครมากระแทกเข้าในตอนกลางคืน เขายังจะได้ยินและตื่นขึ้น ในเวลาเดียวกันมารดาของบูนิลเด ก็ได้พบกับนางฟ้าที่แปลงตัวเป็นหญิงราษฎรอกให้รู้ถึงชะตากรรมของบูนิลเด นางฟ้าได้สอนให้มาตราของบูนิลเดลองเข้าไปในปราสาทของผู้วิเศษและเอาสำลีหุ่มห่อระฆังทุกใบไว้ หลางคืนต่อมา เมื่อระฆังถูกห่อหมดแล้ว นางฟ้ากับอกให้มาตราของบูนิลเดนำโรลันโดเข้าไปในปราสาทด้วย และ wanang พากมอนดาให้โรลันโดและบูกให้เข้าตัดหุ้นข้างซ้ายของผู้วิเศษ เพราะอำนาจทั้งปวงของผู้วิเศษอยู่ที่นั่น โรลันโดทำตาม และปราสาททั้งหลังพังครืนลงมาเป็นชิ้นเล็กชิ้นน้อย คู่รักทั้งสองก็เก็บเอาหงอกคำและสมบัติของผู้วิเศษไป เขากลายเป็นคนร้ายแต่งงานกัน และอยู่ด้วยกันอย่างมีความสุขตลอดไป

หญิงผู้ที่ขอร้องให้เล่านิทานเรื่องโรลันโดและบูนิลเดนั้นเป็นผู้ที่น่าจะมีบางสิ่งบางอย่างที่เกี่ยวข้องกับตัวแทนของบุคคลในเรื่อง ตามประวัติของเรื่องนั้น เชืออยู่กับมารดาที่เป็นหมาย

และมีสัญญาว่าจะแต่งงานกับคนเพาล่า� แต่ในหมู่บ้านนี้มีชายคนหนึ่งที่เป็นนายทุนและเป็นนายจ้างของคนทุกคนในหมู่บ้านนั้นรวมทั้งมารดาของเรอและคนเพาล่า�นี้ด้วย นายทุนให้หญิงคนนี้ไปทำงานที่บ้านของเข้า และพยายามดึงเธอไว้ด้วยการจ่ายเงินล่วงหน้า จนหญิงคนนี้ไม่อาจเลิกทำงานได้ ทั้งสามคนต้องตกเป็นเหยื่อ เพราะไม่อาจต่อรองชีวิตอยู่ได้โดยปราศจากเงินและงานของนายทุน ผู้ดูแลผลประโยชน์ของนายทุนสงสารเชือมาก และช่วยเหลือเรอเพื่อที่จะให้ได้แต่งงาน แต่เมื่อเรอพร้อมที่จะออกจากบ้านของนายทุนไปแต่งงานกับคู่หันนั้น นายทุนไม่ยอมให้เรอจากไป คู่หันนของเรอทะเละกันนายทุนอย่างรุนแรง จนในที่สุดทุกคนก็ถูกไล่ออกจากงาน คนเพาล่า�ต้องไปทำงานทำในท้องถิ่นอื่น มาตรา บุตรสาว และผู้ดูแลผลประโยชน์ของนายทุนไปอยู่ด้วยกันในเมือง

สิ่งที่น่าสังเกตคือความคล้ายคลึงระหว่างนิทานกับประสบการณ์ของปัจเจกบุคคล คือหญิงที่ขอร้องให้เลานิทานเรื่องนี้ เพียงแต่การแก้ปัญหาในตอนจบเท่านั้นที่ต่างกัน ในนิทานพระเอกได้รับรางวัลคือความมั่งคั่ง ส่วนในชีวิตจริงนั้น ตัวละครต้องตกราง และสูญเสียบ้านซึ่งเป็นทรัพย์สินของนายทุนไป จากเหตุการณ์นี้ทำให้เรามองเห็นว่า หญิงผู้ขอร้องให้เลานิทานเรื่องนี้ในการชุมนุมอยู่เสมอ ๆ ได้นำตัวเองเข้าไปเทียบกับตัวละครโดยตรง และความหมายของนิทานที่มีต่อเรือนนี้คุณค่าต่างไปจากความหมายที่มีต่อสมาชิกอื่น ๆ ของชุมชน

ภาวะแวดล้อมเปรียบเทียบ

ภาวะแวดล้อมนี้แตกต่างไปจากทุกสถานการณ์ที่กล่าวมาแล้ว เนื่องจากมันไม่ใช่ภาวะที่เกิดอย่างเฉียบพลันทุกครั้งที่มีการเลานิทาน แต่เป็นการยังคงถึงโลกของเรื่องเล่าพื้นบ้านที่ขยายออกไปเหนือสถานการณ์ของการแสดงและอาจจะเหนือสังคมและวัฒนธรรมด้วย แต่กระนั้นภาวะแวดล้อมชนิดนี้ก็ยังเป็นการทำให้ทราบถึงการวิเคราะห์และการเปลี่ยนแปลงหมายของเรื่องเล่าเฉพาะเรื่อง นักคดิชนเวทยาจะเปรียบเทียบนิทานหลาย ๆ เรื่องเพื่อที่จะได้เปิดเผยถึงแนวคิดต่าง ๆ ทางประวัติศาสตร์ โครงสร้าง และสัญลักษณ์

การเปรียบเทียบนิทานมืออยู่หลายวิธีการที่จะทำให้เข้าใจตัวนิทานและเปลี่ยนแปลงหมายของนิทานได้ เชอร์ เจมส์ จอร์ช เฟรเซอร์ (Sir James Georges Frazer) เป็นวิเคราะห์เรื่องของแยกมันและอีฟในสوانอีเด็นและให้ข้อสังเกตเกี่ยวกับลักษณะเฉพาะในเรื่อง ในเรื่องมีต้นไม้มอยส่องชันเดือด ต้นไม้มแห้งชีวิต และต้นไม้มแห้งความรู้ด้วยช้ำ ต้นไม้มกงสองหนันนี้มีความสำคัญพอ ๆ กัน แต่ต้นไม้มแห้งความรู้ด้วยช้ำจะมีบทบาทมากกว่า ต้นไม้มแห้งชีวิต จะยืนต้นอยู่ด้านหนึ่งลับจากลักษณะทั่วไป ขณะที่ตัวละครทั้งสาม คือ แอดัม อิฟ และภูษา ซึ่งถูกขับไล่ออกไป

จากส่วน ดูเหมือนว่าจะเกี่ยวข้องอยู่กับต้นไม้แห่งความรู้ต្រัชช์ว แต่ตามความจริงแล้ว เพื่อเชอร์ สงสัยว่าเหตุใดจึงมีการนำเสนอดันไม้มแห่งชีวิต ถ้ามันมีความสำคัญเพียงเล็กน้อยในโครงเรื่องที่ปรากฏในพระคัมภีร์นี้ เขาจึงพิจารณาว่าเรื่องนี้อาจเป็นนิทานนิยายโบราณที่เปลี่ยนแปลงมา คือเดิมจะมีต้นไม้ออยู่สองชนิด คือต้นไม้มแห่งชีวิตและต้นไม้มแห่งความตาย มากกว่าที่จะเป็นต้นไม้แห่งความรู้ ในกรณีนี้เราจะมองเห็นคุณลักษณะที่ตรงกันข้ามกัน ที่อ ชีวิต เพชรินูกับความตาย ความตรงกันข้ามนี้เป็นลักษณะอย่างหนึ่งของเรื่องเล่าแบบมุขป่าhouse-jan วนมาก และนิยายปั้นป่า เรื่องนี้เป็นเรื่องเกี่ยวกับกำเนิดของความตาย ดังนั้นการตั้งข้อสังเกตว่า ต้นไม้มแห่งความรู้แต่เดิมอาจจะเป็นต้นไม้มแห่งความตายนั้นจึงเป็นเรื่องที่ไม่น่าจะผิดความจริง ทำให้นิยายในคัมภีร์ เรื่องนี้ขึ้นไปอยู่ในระดับที่กว้างขึ้นเป็นนิยายปั้นป่าของโลก เกี่ยวกับกำเนิดของความตาย และสามารถนำไปเปรียบเทียบกับเรื่องแบบเดียวกันในวัฒนธรรมอื่น ๆ ได้ เพื่อเชอร์อธินาย ว่าเรื่องจากคัมภีร์นี้เองที่เป็นพื้นฐานของเรื่องเล่าที่พระกระชาญไปอย่างกว้างขวาง เป็นเรื่องที่เทพเจ้าให้มนุษย์เลือกเอาในการที่จะมีชีวิตอยู่หรือตาย พระองค์สั่งทุกไปแนะนำให้มนุษย์เลือกอาการมีชีวิต และในกรณีมีมนุษย์ควรจะเลือกกินผลไม้จากต้นไม้มแห่งชีวิตมากกว่าต้นไม้มแห่งความตาย แต่ทุกบิดเบือนคำแนะนำหรืออาจเข้าใจผิด สื่อข่าวสารผิด ดังนั้นมนุษย์จึงกินผลไม้จากต้นไม้มแห่งความตาย มนุษย์จึงไม่อาจหลีกเลี่ยงความตายได้ มีนิยายปรัมปราบางเรื่องที่ระบุว่า ทุกสื่อข่าวผิด คือบอกมนุษย์ว่าพากมนุษย์ต้องตาย และสูญเสียจะมีชีวิตอยู่ได้ด้วยการยกคราบ ซึ่งการลอกคราบนั้นเป็นการทำให้มีความกระปรี้กระเปร่า มีชีวิตชีวาขึ้น ดังนั้นในภาวะแวดล้อมของคติชนของโลก ทุกใหญ่มักจะเป็นลักษณะของความเป็นอมตะไม่ใช่สัญลักษณ์ของความชั่วร้าย¹

การแปลความหมายแบบนี้เป็นการพิจารณาเรื่องเล่าในภาวะแวดล้อมของโลก ซึ่งเป็นความเห็นที่ต่างออกไปอีกแบบหนึ่ง เป็นการอธินายและการวิเคราะห์วิจารณ์ที่ไม่อาจทำได้โดยการพิจารณาภาระแวดล้อมแบบอื่น ๆ คือทางด้านวัฒนธรรม สังคม และปัจเจกบุคคลเท่านั้น แบ่งคิดแบบนี้ก็เป็นเรื่องที่นำเสนอโดยไม่น้อย เพราะทำให้การศึกษาภาวะแวดล้อมกว้างขึ้นและไม่ได้จำกัดอยู่กับตัวบท (text) ของคติชนอย่างเดียว

อย่างไร ลงความเห็นว่า ตามความเป็นจริงแล้ว นักคติชนวิทยาไม่จำเป็นต้องจำกัดตัวเองอยู่กับการศึกษาภาระแวดล้อมอย่างใดอย่างหนึ่งเพียงเรื่องเดียว เพราะการแปลความหมาย

¹ Sir James George Frazer, *Folk - Lore in the Old Testament : Studies in Comparative Religion, Legend, and Law*, Cambridge ed., New York : Tudor, 1923, pp. 15 - 33.

ของคติชน เรื่องเล่า หรือนิทาน ฯลฯ สามารถกระทำได้หลายวิธีการ ตามปกติแล้วภาวะแวดล้อม อายุ่งหนึ่งจะแนะนำไปถึงภาวะแวดล้อมอีกอย่างหนึ่งในลักษณะที่เชื่อมโยงกัน เราไม่อาจขัดเส้น แบ่งแยกตัวขาดระหว่างบังเจกบุคคลกับสังคม ระหว่างสังคมกับวัฒนธรรม และระหว่างวัฒนธรรม กับการเปรียบเทียบได้อย่างเด็ดขาด เพราะว่าแต่ละภาวะจะมีลักษณะที่ปะปนและกลมกลืน กันอยู่ และในการศึกษาภาวะแวดล้อมนั้น หากศึกษาเพียงแต่เดียว ด้านเดียว ก็ไม่อาจจะทำให้ เราเข้าใจเรื่องเล่าได้ตลอดทุกแห่งทุกมุม จำเป็นต้องอาศัยการวิเคราะห์หลาย ๆ ด้านประกอบกัน

สำหรับการศึกษาภาวะแวดล้อมนี้เป็นเรื่องที่นักคติชนวิทยาและนักมนุษยวิทยานำไปใช้ในครั้งแรกในช่วงตั้งแต่ปี พ.ศ. 1960 เป็นต้นมาและพัฒนามาเป็นทฤษฎีการ สืบความหมายด้วยการแสดง (performance theory) มีการนำแนววิเคราะห์ทั้งสองแบบนี้ไปทดลองใช้กับการเก็บข้อมูลในงานสนานอย่างพร่ำหลาย แมรี เอลлен บราวัน (Mary Ellen Brown) และพอล เอส. สmith (Paul S. Smith) ได้จัดทำคู่มือเพื่อเป็นแนวทางในการออกแบบ สนานเพื่อศึกษาข้อมูลของบทขับขานและเพลงพื้นบ้าน¹ ซึ่งสามารถนำมาใช้กับการศึกษา การเล่นนิทานได้อย่างดี คู่มือนี้มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

การแบ่งเป็นหมวดเพื่อความสะดวกในการศึกษา

หมวด A - ชุมชนหรือกลุ่มที่มีปรัมปราประเพณีการขับเพลง (การเล่นนิทาน)

หมวด B - ผู้มีส่วนร่วมในปรัมปราประเพณี

หมวด C - เพลง (นิทาน) ของบังเจกบุคคล

หมวด D - ภาวะแวดล้อมเฉพาะของการแสดง

เฉพาะหมวด D ซึ่งเกี่ยวกับภาวะแวดล้อม จะมีรายละเอียดแบ่งเป็นหัวเรื่องใหญ่ ๆ ดังนี้

1. การสรุปธรรมชาติโดยทั่วไปของการแสดง

2. เหตุการณ์

3. สถานที่ที่เหตุการณ์ดำเนินไป

4. เวลาของเหตุการณ์

5. เวลาของการแสดง

6. สภาพแวดล้อมทางกายภาพ

7. ผู้แสดง และผู้มีส่วนร่วมในการแสดง

¹ Mary Ellen Brown and Paul S. Smith, *Ballad and Folksongs: Cectal Research Guide No. 3* (University of Sheffield : Centre for English Cultural Tradition and Language, 1982)

8. ผู้ชุม
9. การแต่งกาย
10. เพลง (นิทาน)
11. การแสดง

รายละเอียดเหล่านี้เป็นสิ่งที่นำมาใช้ได้ในการปฏิบัติงานสนาม และศึกษาได้จากคู่มือของ Centre for English Cultural Tradition and Language หมายเลข 3 ดังกล่าวแล้ว

เด็กได้ศึกษาการปฏิสัมพันธ์ระหว่างชุมชนกับการเล่านิทานใน Folktales and Society ว่า ชุมชนมีความร่วมมือกับผู้เล่านิทานอย่างไร ในขณะที่กำลังมีการเล่านิทานอยู่ ผู้เล่า (performer) ซึ่งมีลักษณะเป็นผู้สร้างสรรค์ (creator) กำลังแสดง (perform) คติชนประเพณีทาง ซึ่งการแสดงและการสร้างสรรค์จะเป็นไปในเวลาเดียวกัน ผู้เล่าจะได้รับอิทธิพลจากบรรยายกาศภายในชุมชน ทั้งในด้านการเลือกข้อมูลและการนำเสนอข้อมูลนั้น เด็กสนใจผลการค้นคว้าว่า ถ้าผู้เล่ารู้สึกว่าผู้ฟังมีอารมณ์ร่วม ให้ความร่วมมือในการฟังอย่างดี นิทานที่เข้าเล่าจะน่าฟังและมีสีสรรพ์มากขึ้น เพราะเขาได้รับความร่วมมือจากผู้ฟัง ซึ่งแสดงให้เห็นว่า ผู้เล่าและผู้ฟังต่างมีอิทธิพลต่อกันและกัน

การศึกษาของเด็กจะเป็นที่ลึกการเล่า (style) และการใช้น้ำเสียง (intonation) และการมีปฏิกริยาตอบสนองกันระหว่างผู้เล่ากับผู้ฟัง เวลาที่มีการแสดงของคติชน ซึ่งทำให้เรามองเห็นความเปลี่ยนแปลงหรือวัดนาการของการศึกษาคติชน ซึ่งพัฒนาจากการพิจารณาด้วยที่ไปสู่การแสดงของตัวบท และผลการประเมินคุณค่าของการแสดงก็คือ ความสำเร็จ หรือความล้มเหลวของการแสดงนั้น ๆ

จุดมุ่งหมายของการเล่านิทาน

ผู้เล่านิทานปรากฏตัวอยู่ในสังคมทุกแห่ง และผู้สนใจฟังก็มีอยู่ทุกแห่งเช่นเดียวกัน เพราะนิทานเป็นรูปแบบของวรรณกรรมที่มนุษย์จำนวนมากสนใจ “ไม่ว่าจะเป็นมนุษย์ในสังคมบรรพบุรุษ กลุ่มคนด้อยการศึกษาในสังคมของคนที่มีการศึกษา และแม้แต่สังคมของคนที่มีการศึกษาสูง ก็ตาม เพียงแต่ความสนใจของแต่ละกลุ่มอาจจะต่างแนวกันไปเท่านั้น

สติธ ชอมป์สัน (Stith Thompson) กล่าวว่าในการเล่านิทาน ตำนาน หรือเรื่องราว ได้ ๆ ก็ตาม โดยทั่วไปแล้วผู้ฟังต้องการสิ่งต่อไปนี้ คือ

- สาระนำรู้ (information)
- ความบันเทิง (amusement)
- การส่งเสริมการกระทำและพฤติกรรมของวีรบูรุษ (incitement to heroic deeds)
- การอบรมศีลธรรม จริยธรรม (religious edification)
- การผ่อนคลายความกังวล (release)

การเล่นนิทานเป็นการให้ความบันเทิงอย่างหนึ่งซึ่งมีอยู่ในวัฒนธรรมทุกรูปแบบ ดังนั้น ในสังคมต่าง ๆ จึงจะมีจุดมุ่งหมายร่วมในการเล่นนิทานอยู่ ซึ่งพ่อสรุปได้จากผู้ศึกษาหลาย ๆ คน หรือสถานบันดังนี้

1. คุณหญิงกุหลาบ มัลลิกามาส¹ มีความเห็นว่า “ถึงแม้ว่าเนื้อเรื่องในนิทานจะแตกต่าง กันไปตามภาคต่าง ๆ ของโลก แต่จุดประสงค์ดังเดิมในการเล่นนิทานของมนุษย์ก็เป็นอย่างเดียว เหมือนกันหมด คือต้องการให้เป็นเครื่องบันเทิงใจในยามว่างงาน และยังมีจุดประสงค์อื่นรองลง ไปในการเล่นนิทาน อันเป็นร่องน่องจากศาสนา และการสั่งสอน นิทานต่าง ๆ จึงมีนานาชนิด เช่น เรื่องรักโศกของหนุ่มสาว เรื่องผัวเมีย เรื่องเกี่ยวกับการประท้วงต่ออำนาจใด ๆ เรื่อง ก烙โคง และเรื่องตลกขบขัน ตลอดถึงเรื่องเกี่ยวกับเทพเจ้า สิ่งศักดิ์สิทธิ์ วีรบูรุษ และเรื่อง สอนใจ สอนความประพฤติ ด้วยเรื่องบางทีก็เป็นคนเคราะห์ดี บางทีก็เคราะห์ร้าย บางคน เก่งกาจอาจหาญ บางคนก็เหลวไหลไม่ได้เรื่อง บ้างก็กล้าด บ้างก็ไม่ แต่ไม่ว่าจะเป็นคนจำพวก ไหน ก็จะมีความรู้สึกนึกคิดอย่างมนุษย์ประเภทต่าง ๆ ในโลกเราอีก แต่ถึงแม้ว่าจะเป็นสัตว์ หรือมนุษย์ประเภทใดก็ตาม ก็ล้วนแต่คิดและทำอย่างมนุษย์ไม่ว่าจะเป็นพระราชา ยาจก เยี่ยงใจ กระต่ายแสนกล เจ้าชัยภูปงาม เจ้าหญิงถูกสาป แม่เลี้ยงใจร้าย แม่เมด - ยักษ์มีฤทธิ์ สุนัขกตัญญู ช้างเกเร แมลงหรี่จิตสามัคคี หรือเหวดนางฟ้าที่คอยช่วยคนตกทุกข์ได้ยาก หรือ แม่น้ำ ภูเขา พืชพรรณนานาชนิด ก็อาจมีบทบาทในเรื่องนิทานได้ และจะมีความรู้สึกนึกคิด มีจิตใจอย่างมนุษย์เรา ๆ หรือมีฉันนึกอย่างที่เรา呢กันอย่างจะเป็น”

2. กรมศิลปากร² กล่าวว่า “นิทานชาวบ้าน คือเรื่องราวที่บุคคลในห้องถินต่าง ๆ แต่ง ขึ้น และเล่าสืบต่อกันมาเป็นเวลาช้านาน มีความมุ่งหมายเพื่อเป็นเครื่องบันเทิงใจ และสั่งสอน

¹ คุณหญิงกุหลาบ มัลลิกามาส, ผลงานที่นิยมอ่านของศาสตราจารย์กุหลาบ มัลลิกามาส, กรุงเทพ: สำนักพิมพ์ พัฒนาศึกษา, ม.ป.ป., หน้า 55.

² กรมศิลปากร, นิทานชาวบ้านภาค 1, พระนคร: โรงพิมพ์อักษรเพชรเกษม, 2513, หน้าคำนำ.

บุคคลให้กระทำความดี เช่นมีความกตัญญูกตเวที ซึ่งสัตย์สุจริต และเอื้อเพื่อเพื่อแผ่ บางเรื่อง แต่งขึ้นเพื่อธิบายคำพังเพยเก่า ๆ ของไทยเช่น นอนสูงให้นอนคว่ำ นอนต่ำให้นอนหงาย หรือ เนื้อไม่ได้กิน หังไม่ได้ร้องนั่ง เอการะดูกามาเขวนคอด บางเรื่องแต่งขึ้นเพื่อธิบายความเป็นมา ของชื่อกุมิประเทคโนโลยแห่ง ด้วยเหตุนี้ นอกจากจะให้ความสนุกสนานแล้ว นิทานชาวบ้านยัง เปรียบเสมือนกระจากสะท้อนให้เห็นสภาพความเป็นอยู่ ความนีกคิด ความเชื่อถือ ขนบธรรมเนียม ประเพณีและวัฒนธรรมของบุคคลในท้องถิ่นต่าง ๆ นับเป็นเรื่องที่มีคุณค่าแก่ผู้สนใจโดยทั่วไป”

3. ยุทธ เดชคำรณ¹ ระบุว่า “เรื่องทั้งหลายจะให้ความรู้ ความเข้าใจในขนบธรรมเนียม ประเพณีวัฒนธรรม ตลอดจนความเชื่อของแต่ละท้องถิ่นว่ามีอย่างไร นอกจากนั้นนิทานนี้ยังให้ ความสนุกสนานเพลิดเพลินแก่เด็กและผู้สนใจ เพราะนิทานบางเรื่องท่านอาจไม่เคยได้ฟังได้ยิน มา ก่อน เพราะเป็นเรื่องราวเฉพาะท้องถิ่นเท่านั้น” และอีกตอนหนึ่งคือ “เยาวชนควรจะได้รับ ความรู้ ทักษะ และประสบการณ์จากเรื่องราวในอดีต สำหรับเป็นพื้นฐานฝึกแก่บัญชาชีวิตที่ จะพบท่อไป ดังที่ผู้รักล่าวไว้ว่า “นิทานคือ กระจงเงาของชีวิตที่ฉายให้ผู้อ่านได้เห็นตัวอย่าง การแก้บัญชาชีวิตในแต่ต่าง ๆ โดยผู้อ่านผู้ฟังใช้ระยะเวลาสั้นที่สุด”²

4. สำนักพิมพ์พรพิทยา³ กล่าวว่า “นิทานพื้นเมืองนั้นมีกันทุกชาติ ทุกภาษา นอกจาก จะแสดงถึงวัฒนธรรมของชาตินั้นแล้ว ในการอ่านหรือการฟัง ย่อมได้รับความเพลิดเพลินสนุกสนาน และได้ทั้งคติในการอบรมนิมิสัย ให้ประกอบแต่ความดี ละเว้นความชั่ว อันเป็นความมุ่งหมาย ของผู้ที่ผูกนิทานขึ้นประโยชน์ในการที่ว่านี้ ย่อมได้ทั้งเด็กและผู้ใหญ่”

5. วรการ⁴ มีความเห็นว่า “การเล่านิทานสู่กันฟังนั้น นอกจากจะยังความเพลิดเพลิน เจริญอาหารให้แก่กันและกันแล้ว ผู้รับฟังจะต้องสอนแทรกคติชีวิต หรือข้อเตือนใจไว้ในนิทาน นั้น ๆ ด้วย ผู้รับฟังหรืออ่านนิทานจึงจะบรรลุผลสู่เบ้าหมายอย่างสมบูรณ์”

6. สมาคมสรีอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย⁵ กล่าวว่า “ทุกชาติ ทุกภาษา ที่มีหนังสือ ของตนเองย่อมถือว่า นิทานเป็นส่วนหนึ่งของวรรณกรรมประจำชาติ และนิทานของชนชาติย่อม

¹ ยุทธ เดชคำรณ, นิทานพื้นเมืองของไทย, พระนคร: คลังวิทยา, 2505, หน้าคำนำ.

² ยุทธ เดชคำรณ, นิทานไทย คุณภาพดีเยี่ยม ไว้, พระนคร: สำนักพิมพ์รวมกรรณ์, 2531, หน้าคำนำ.

³ ลุมส รัตดาวร, ผู้แปล. นิทานเอกของญี่ปุ่น โดยโยชิโอะ อุซิดะ. พระนคร: พรพิทยา, 2526, หน้าคำนำ.

⁴ วรการ, รวมชุดนิทานคำน้ำเง่า, พระนคร: โลเดียนสโตร์, 2511, หน้าคำนำ.

⁵ สมาคมสรีอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย, นิทานนานาชาติ, พระนคร: สมาคมสรีอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย, 2496, หน้าคำนำ.

แสดงถึงลักษณะ อุปนิสัย จิตใจ พื้นเพ ความฉลาด นึกคิด uhnบธรรมเนียม ความเชื่อถือของ ชนชาตินั้นในแต่ละยุคแต่ละสมัย นิทานเป็นวรรณกรรมที่นิยมอ่าน นิยมฟัง ทั้งในวัยผู้ใหญ่และ ผู้เยาว์ ทั้งในวงนักประชัญและนักเรียน”

บังจุบันนี้แม้ว่าจะมีสื่อและอุปกรณ์ที่สามารถให้ความบันเทิง ความเพลิดเพลินแก่มนุษย์ ได้อย่างหลากหลาย เช่นหนังสือ ภาพยนตร์ วิทยุ โทรทัศน์ วิดีทัศน์ ฯลฯ แต่ก็ยังมีสังคมบาง แห่งที่ให้ความสำคัญกับการเล่านิทานมากที่สุด และถือว่าการเล่านิทานเป็นศิลปะการแสดงออก ที่จริงจังและมีคุณค่ายิ่ง ดังนั้นถ้าหากจะกล่าวโดยสรุปแล้ว nokkenoi ปากความบันเทิงอัน เป็นจุดประสงค์หลักแล้ว การเล่านิทานน่าจะมีจุดประสงค์รองดังต่อไปนี้

1. เพื่อสั่งสอน นิทานพื้นบ้านที่มีจุดมุ่งหมายในการสั่งสอนโดยตรงคือนิทานคดิ ซึ่ง ส่วนใหญ่จะเป็นเรื่องของอีสป นิทานของอีสปนั้นมีอเจ้าจับแล้ว จะมีการสรุปเป็นเชิงให้คิด ว่า “นิทานเรื่องนี้สอนให้รู้ว่า...” เกี่ยวกับเรื่องนี้ เฉลิม มากนวลด¹ เสนอความเห็นว่า “เดิม ที่เดียวอีสปคงจะมีได้เล่าเพื่อแสดงคำสอนเสมอไป แต่เล่าเพื่อการอยู่รอดของชีวิตก็ได้ เพราะ อีสปเป็นทาส จะพูดอะไรตรง ๆ ก็กลัว จึงเล่านิทานเปรียบจนหลุดพ้นจากความเป็นทาส” จุด ประสงค์เพื่อการอยู่รอดของผู้เล่านี้จะพบได้อีกในการเล่านิทานอาหารบรราราตรี และนิทานของ นางตันตี แต่ทั้งสองเรื่องนี้มีจุดประสงค์เพื่อความบันเทิงด้วย และบางเรื่องก็เป็นการเปรียบเทียบ สั่งสอนด้วย

2. เพื่อแก้ปัญหาในสังคม คือการใช้ตัวละครในนิทานมาเป็นอุปมาเบรียบที่ยับพรุติกรรม และปัญหาของบุคคลในชีวิตจริง เพราะการเล่านิทานจะเปรียบเหมือนกระจากเงาที่สะท้อนให้ เห็นสภาพของมนุษย์ ไม่ว่าจะเป็นชีวิตความเป็นอยู่ ความเชื่อ ความรู้สึกนึกคิด uhnบธรรมเนียม ประเพณีต่าง ๆ

3. เพื่อเป็นอาชีพ ในบางสังคมมีนักเล่านิทานที่อาศัยการเล่านิทานเป็นเครื่องมือเลี้ยงชีพ เช่น พากเร่ร่อนที่เล่านิทานแลกกับที่พักอาศัยแต่ละวัน และอาหารแต่ละมื้อ พากนักเล่านิทาน ในราชสำนักคนรับใช้ในโรงเตี๊ยม และพากแม่นม เป็นต้น

¹ เฉลิม มากนวลด, การวิเคราะห์และเบรียบที่ขับนิทานชาดกับนิทานอีสป, เอกสารนิเทศการศึกษาฉบับที่ 167 หน้าย ศึกษาดูงาน กรมการพัฒนาครุ กระทรวงศึกษาธิการ, กรุงเทพ : 2518, หน้า 29.