

# G

---

<b>gage</b>	: ดูจากคำว่า gauge
<b>gain</b>	: อัตราการขยาย สำหรับเครื่องขยายเสียงหรือเครื่องรับ หมายถึงอัตราส่วนของปริมาณสองชนิดที่คล้ายคลึงกันทั้งจริงและเชิงซ้อน วัดได้ตามลำดับที่จุดนำออกและจุดนำเข้าของเครือข่าย ตัวอย่างเช่น <b>power gain, voltage gain, current gain</b>
<b>gaming</b>	: การเล่นเกม หมายถึง การฝึกฝนเพื่อตอบสนองต่อสถานการณ์ในชีวิตจริง โดยการจัดเกมกับผู้เล่นคนอื่น แนวปฏิบัติที่วางไว้ตามเวลาที่กำหนด และตามสาระที่ระบุไว้อย่างชัดเจน
<b>C</b>	simulation game
<b>garbage</b>	: ขยะ หมายถึง สารสนเทศที่ไม่ต้องการหรือไม่มีความหมายที่ปรากฏในหน่วยความจำหรือส่วนออกมาของคอมพิวเตอร์
<b>gauge</b>	: เกจ, เครื่องวัด 1. อุปกรณ์หรือตัวกลางเพื่อการทดสอบ 2. ความกว้างของฟิล์ม

**general-purpose computer** : คอมพิวเตอร์อเนกประสงค์

หมายถึง คอมพิวเตอร์ที่ออกแบบไว้เพื่อแก้ไขปัญหา  
หลายชนิด

**general-purpose space** : พื้นที่อเนกประสงค์

หมายถึง พื้นที่ที่ออกแบบและหรือจัดไว้เพื่อจุดประสงค์  
หลายชนิด หนึ่งในจุดประสงค์ดังกล่าวคือเพื่อการสอน

C

multipurpose room

**general semantics** :

หมายถึง การศึกษาอิทธิพลของความหมายของคำหรือ  
สัญลักษณ์ที่มีผลต่อการตอบสนองของมนุษย์ต่อสิ่ง-  
แวดล้อมและระหว่างมนุษย์ด้วยกันในหลาย ๆ รูปแบบ

**generalization** : การวางนัยทั่วไป

หมายถึง กรรมวิธีที่สามารถนำผลการศึกษาที่ได้จาก  
กลุ่มตัวอย่างเฉพาะ มาใช้สรุปอย่างเชื่อมั่นได้กับกลุ่ม  
ประชากรที่ใหญ่กว่า

**generation** : ชั่วรุ่น

1. หมายถึง คำที่ใช้พรรณนาความสัมพันธ์ของฟิล์มหรือ  
เทปกับต้นฉบับ เทปต้นฉบับถือว่าเป็นชั่วรุ่นที่หนึ่ง สำเนา  
ที่ทำขึ้นจากต้นฉบับเรียกว่าชั่วรุ่นที่สอง สำเนาจากชั่วรุ่น  
ที่สองเรียกว่า ชั่วรุ่นที่สาม ฯลฯ

2. การผลิตภาพกราฟิกจากหลอดรังสีแคโทดของคอม-  
พิวเตอร์

**generator** : เครื่องกำเนิดไฟฟ้า

หมายถึง แหล่งกำเนิดพลังงานไฟฟ้าที่เกิดจากการหมุน  
พลังงานที่ได้อาจเป็นในรูปของแสงสว่าง ฯลฯ

<b>C</b>	special effects generator; synchronizing pulse generator
<b>genlock</b>	: หมายถึง อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่ใช้ปรับความสมวารของภาพบนจอโทรทัศน์
<b>ghost</b>	: ภาพหลอก หมายถึง ข้อบกพร่องที่เกิดจากการถ่ายสำเนา เช่น เส้นซ้อนภาพ (ภาพหลอก) หรือเส้นซ้อนหลายชุด ทำให้ตำแหน่งที่แท้จริงของภาพไม่ชัดเจน
<b>glitch</b>	: หมายถึง รูปแบบของการรบกวนภาพโทรทัศน์โดยคลื่นความถี่ต่ำ ปรากฏเป็นเส้นตามแนวนอน เคลื่อนไหวขึ้นลงหรือซ้ายขวาบนจอโทรทัศน์
<b>goal</b>	: จุดหมาย 1. การระบุความตั้งใจทั่วไป กล่าวคือการแสดงความต้องการและความคาดหวังของนักพัฒนาและผู้ใช้โปรแกรมการศึกษา 2. สำคัญ วัตถุประสงค์หรือสถานการณ์ที่สามารถสนองต่อความพึงพอใจ ความต้องการ ความจำเป็น โดยการกระตุ้นให้บุคคลมีพฤติกรรมมุ่งไปสู่สิ่งเหล่านี้
<b>grade</b>	: ดูจาก mark
<b>grading</b>	: 1. การทำเครื่องหมายหรือการจัดลำดับของผลงานที่นักเรียนสร้างขึ้น

2. ในสหราชอาณาจักร หมายถึง การจัดความเข้มของแสงและฟิลเตอร์สีเพื่อให้ได้ภาพพอซิทีฟที่สมดุลจากฟิล์มเนกาทีฟที่ไม่สมดุล ในสหรัฐอเมริกาเรียกว่า timing

**grain** : เม็ด, เนื้อ  
หมายถึง อนุภาคเคมีที่เป็นส่วนประกอบของภาพบนฟิล์ม ถ้าอนุภาคมีขนาดเล็ก ๆ มากจะเรียกว่า เนื้อละเอียด ถ้าภาพนั้นมองดูด้วยตาเปล่ารู้สึกเห็นเป็นเม็ดหรืออนุภาคชัดเจน จะเรียกว่า เนื้อหยาบ

**gramophone** : หีบเสียง  
หมายถึง เครื่องเล่นแผ่นเสียงพร้อมระบบขยายเสียงและลำโพงหนึ่งตัวหรือมากกว่าหนึ่งตัว เป็นคำที่ใช้ในสหราชอาณาจักร ในสหรัฐอเมริกาเรียกว่า เครื่องเล่นแผ่นเสียง เครื่องเล่นจานเสียง

**graph** : กราฟ  
หมายถึง แผนภาพที่ใช้จุด รูปแท่ง เส้นหรือสัญลักษณ์อื่นใดแทนหรือเพื่อแสดงให้เห็นความสัมพันธ์เชื่อมโยงระหว่างสารสนเทศตั้งแต่สองชิ้นขึ้นไป

**graphic materials** : วัสดุกราฟิก  
เป็นพจน์ทั่วไป หมายถึง วัสดุที่เป็นสองมิติ ใช้อธิบายหรือเป็นตัวแทน (โดยเฉพาะกับคำที่เกี่ยวข้องหรือสัญลักษณ์ที่รู้จักกันดีอยู่แล้ว) ออกแบบไว้เพื่อสื่อสารข้อความสั้น ๆ พจน์นี้รวมถึงวัสดุตีพิมพ์ที่ไม่ใช่ภาพถ่ายและ

	ไม่ใช่ข้อความ วัสดุกราฟิก เป็นคำรวม ๆ หมายถึง “graphics”-กราฟิกส์
<b>graphics tablet</b>	: เครื่องอ่านพิกัดกราฟิกส์ หมายถึง อุปกรณ์ที่ผู้ใช้คอมพิวเตอร์สามารถวาดภาพบนแผ่นนี้เพื่อให้ภาพปรากฏบนจอคอมพิวเตอร์ได้โดยตรง อาจจะเป็นภาพร่าง หรือภาพลอก หรือรูปร่างใด ๆ ลงบนแผ่น
<b>C</b>	computer graphics
<b>graph plotter</b>	: เครื่องลงแผนกราฟ หมายถึง อุปกรณ์ส่งออกในการวาดเส้นกราฟบนกระดาษโดยการลงแผนกราฟในลักษณะโคออร์ดิเนท เรียกอีกชื่อว่า เครื่องลงแผน X-Y
<b>green film</b>	: फिल्मเขียว หมายถึง फिल्मซึ่งใหม่ และยังไม่มีการฉาบผิวด้วยสิ่งใด
<b>grip</b>	: หมายถึง คนงานจัดฉากที่ถูกกล่าวหาว่าแอบหยิบ หอบ-หิ้ว หรือผลักดัน เรียกอีกชื่อว่า scene-shifter; stage hand
<b>ground</b>	: ดูจาก earth
<b>ground station</b>	: ดูจาก earth station
<b>group dynamics</b>	: กลุ่มพลศาสตร์ หมายถึง หลักการที่เกี่ยวข้องกับปฏิสัมพันธ์ของพฤติกรรมของแต่ละบุคคลในฐานะที่เป็นส่วนของกลุ่ม และพฤติกรรมของกลุ่มโดยทั่วไป การศึกษากลุ่มพลศาสตร์

จะส่งผลถึงการสร้างทฤษฎีว่าด้วยการศึกษาและการ  
ฝึกอบรมแบบกลุ่ม

**group instruction** : การสอนแบบกลุ่ม

หมายถึง การสอนคนหลายคน ในสิ่งเดียวกันในเวลา  
เดียวกัน

C group learning; group teaching

**group learning** : การเรียนแบบกลุ่ม

หมายถึง การเรียนรู้ที่เกิดจากการปฏิสัมพันธ์ของกิจ-  
กรรมในกลุ่มเล็ก รูปแบบใดรูปแบบหนึ่ง

C group instruction; group teaching

**group teaching** : การสอนรายกลุ่ม

หมายถึง การสอนนักเรียนในชั้นโดยแบ่งเป็นกลุ่มตาม  
ความสามารถบางประการ

C group instruction; group learning; team teaching

**group work** : การทำงานเป็นกลุ่ม

หมายถึง กรรมวิธีทำงานร่วมกันโดยสมาชิกทุกคนใน  
กลุ่ม แทนที่จะแยกกันมีการตั้งจุดมุ่งหมายร่วมกัน ทำ  
งานภายใต้คำแนะนำของผู้นำหนึ่งคนหรือมากกว่า

**grouping** : การจัดกลุ่ม

1. การจัดกลุ่มเพื่อศึกษาตามเกณฑ์กำหนด เช่น อายุ  
สมรรถนะการเรียนรู้ แรงจูงใจ ผลสัมฤทธิ์ จุดมุ่งหมาย  
ของกระบวนวิชา ฯลฯ

2. ในวิทยาการคอมพิวเตอร์ หมายถึงการจัดลำดับข้อมูลตามหัวข้อเรื่อง

**guided discovery** : การค้นพบโดยการแนะนำ

หมายถึง วิธีการที่ชักชวนและก่อให้เกิดการเรียนรู้ ซึ่งผู้เรียนถูกคาดหวังว่า จะต้องเรียนรู้ในสิ่งที่กำหนดไว้แต่ไม่เปิดเผยล่วงหน้า คำนี้ควรเปรียบเทียบกับคำว่า การเรียนแบบสืบสวนสอบสวน – discovery learning ซึ่งไม่กำหนดสิ่งที่จะเรียนรู้ไว้ล่วงหน้า

C discovery learning

# H

- 
- halation** : วงแสง
1. ภาพสีดำนบนหลอดภาพโทรทัศน์บริเวณที่รับแสงจ้าเกิน หรือจุดสว่างบนภาพที่เกิดจากแสงจ้าสะท้อนจากตัวฟิล์มผ่านทะลุเยื่อไวแสง
  2. ภาพที่ไม่พึงประสงค์เกิดจากเลนส์ และปรากฏบนฟิล์ม
- half-frame** : ภาพครึ่งกรอบ
- หมายถึง ภาพฟิล์มสตริปซึ่งมีพื้นที่ครึ่งหนึ่งของกรอบขนาด 24-36 มม.
- halo** : ดูจาก halation
- handouts** : ของแจก
- หมายถึง วัสดุราคาถูกใช้แจกฟรีเพิ่มเติม เพื่อใช้ในกิจกรรมทางการศึกษา เช่น แผ่นปลิว สิ่งตีพิมพ์ โน้ตย่อ ฯลฯ
- handbook** : คู่มือ
1. หนังสือที่วาดด้วยวิชาเฉพาะประกอบด้วยคำอธิบายง่าย ๆ และวิธีการแก้ปัญหาทุกชนิด
  2. ตำราวิชาวิทยาศาสตร์หรือเทคโนโลยี แต่งขึ้นสำหรับการฝึกฝนหรือใช้ทบทวนและอ้างอิง



<b>C</b>	textbook; workbook
<b>hard copy</b>	: สำเนาถาวร, สิ่งพิมพ์ออก หมายถึง กระดาษที่พิมพ์ออกมาจากเครื่อง มีความหมายตรงข้ามกับสิ่งที่ปรากฏบนจอภาพของหน่วยแสดงผล
<b>hard disk</b>	: จานบันทึกแบบแข็ง หมายถึง อุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลจำนวนมากใช้จานฉาบแม่เหล็ก ไม่ยืดหยุ่น สามารถจัดเก็บข้อมูลได้มากกว่า floppy disk ถึง 600 ล้านไบต์
<b>hardware</b>	: ส่วนเครื่อง, ส่วนอุปกรณ์ 1. อุปกรณ์ด้านเทคนิคใช้ในการผลิต แจกจ่ายและแสดงสารสนเทศ มีความหมายแตกต่างจากโปรแกรมหรือสาระที่ถูกรับบันทึกและทำสำเนา 2. เป็นพจน์ที่ใช้พรรณนาส่วนประกอบ ของระบบประมวลผลข้อมูลที่เป็นกลไกไฟฟ้า และอิเล็กทรอนิกส์
<b>C</b>	apparatus; software
<b>Hawthorne effect</b>	: ปรากฏการณ์ฮอว์ธอร์น หมายถึง สถานการณ์ในการเรียนรู้ซึ่งต้องอาศัยวิธีการใหม่มาปรับปรุงให้ดีขึ้น ในขณะที่เดียวกันผู้เรียนอาจเกิดแรงดึงดูดใจต่อสิ่งที่นำมาพอ ๆ กับวิธีการที่นำมาซึ่งข้อนี้ได้มาจากผลงานวิจัยเรื่อง แรงจูงใจของฮอว์ธอร์น แห่งบริษัท Western Electric สหรัฐอเมริกา
<b>head</b>	: ดูจาก sound head; erasing head; magnetic head; playback head; recording head; pan-and-tilt head

- headphone** : ดูจาก headset
- headset** : ชุดสวมหัว  
หมายถึง อุปกรณ์ที่ประกอบด้วยส่วนผลิตเสียงขนาดเล็ก ๆ หนึ่งหรือสองส่วนเชื่อมติดกับที่คาดศีรษะเพื่อการรับฟังเสียงจากแหล่งกำเนิด ถ้าชุดสวมหัวประกอบด้วยหูฟัง และไม่โครโฟนจะเรียกว่า headphone หรือบางทีก็ใช้แทนกันได้ระหว่างสองคำนี้
- helical videotape recorder** :  
ดูจาก video format
- heuristic approach**:  
วิธีการเชิงสำรวจปัญหา ด้วยการให้การประเมินแบบลองผิดลองถูกอย่างต่อเนื่อง จนประสบผลในที่สุด
- heuristic process** : หมายถึง การแก้ปัญหาแบบลองผิดลองถูก แต่มีการประเมินแต่ละขั้นตอนจนเสร็จกระบวนการ
- HF** : High Frequency; ความถี่สูง  
หมายถึง ช่วงความถี่จาก 30 ถึง 300 กิโลเฮิร์ต
- hidden curriculum** : หลักสูตรซ่อนเร้น  
หมายถึง การที่โรงเรียนสะท้อนภาพและสนับสนุนคุณค่าทางสังคมแบบนินมวและไม่เป็นทางการ
- C** contents of education
- hi-fi** : ดูจาก High Fidelity

- high-band standards** : มาตรฐานไฮแบนด์  
หมายถึง วิธีการบันทึกเทปวิดีโอที่คนโดยใช้สัญญาณพาห้  
ความถี่ 7, 8 ถึง 10 เมกะเฮิร์ตซ์
- high fidelity** : หมายถึง การปรับปรุงระบบการบันทึกเสียง และ  
การเล่นแผ่นเสียง ปัจจุบันคำนี้ใช้อธิบายการบันทึกใด ๆ  
ที่ปราศจากเสียงรบกวนและเสียงอีกหลายชนิด
- high-level programme language** :  
ดูจาก programming language
- high-speed camera** : กล้องถ่ายภาพความเร็วสูง  
หมายถึง กล้องถ่ายภาพที่ออกแบบเป็นพิเศษ สำหรับ  
ความเร็วชัดเตอร์สูงกว่าปกติ กล้องที่มีความเร็วชัดเตอร์  
สูงทั่วไปจะสามารถเคลื่อนฟิล์มได้สูงสุดประมาณ 500  
เฟรมต่อวินาที ถ้าใช้อุปกรณ์พิเศษเข้าช่วยจะทำความ  
เร็วชัดเตอร์เกิน 100,000 เฟรมต่อวินาที
- hiss** : หมายถึง เสียงรบกวนจากพื้นหลังของเสียง อาจเป็น  
เสียงความถี่สูงหรือความถี่ปานกลาง ซึ่งอาจเกิดจาก  
เครื่องขยายเสียง จานเสียง สายเคเบิลหรือเทป
- holography** : หมายถึง เทคนิคการใช้ลำแสงเลเซอร์บันทึกรูปแบบ  
ของคลื่นลงบนเทปหรือฟิล์ม (holograms) ซึ่งทำให้เกิด  
ภาพสามมิติ และแพรัลแลกซ์

**hook and loop board** : กระดานติดแสดงวัสดุสามมิติ

หมายถึง กระดานที่มีพื้นผิวประกอบด้วย บ่วงไนลอน เล็ก ๆ สำหรับแขวนวัสดุจัดแสดง ที่มีห่วงไนลอนด้านหลัง พร้อมเทปเหนียว ทำให้กาวติดแน่นบนกระดานโชว์ได้ดี

**host** :

หมายถึง ผู้ก่อตั้งหรือองค์กรซึ่งอำนวยความสะดวกในการเข้าถึงฐานข้อมูล ผ่านเครื่องคอมพิวเตอร์ของบุคคลหรือองค์กรเหล่านี้ เรียกอีกชื่อหนึ่งว่า “information spinner” ผู้รวบรวมสารสนเทศ หรือผู้ให้บริการเชื่อมต่อตรง “on-line data service”

**host computer** : คอมพิวเตอร์แม่งาน, คอมพิวเตอร์แม่ข่าย หมายถึง

1. คอมพิวเตอร์หลักที่ใช้ควบคุมการทำงานของเครื่องอื่น ในเครือข่ายรวมทั้งให้บริการด้านการคำนวณ การเข้าถึงฐานข้อมูลหรือชุดคำสั่งพิเศษ และภาษาชุดคำสั่ง
2. คอมพิวเตอร์ที่ใช้พัฒนาและแปลชุดคำสั่ง เพื่อนำไปใช้ในคอมพิวเตอร์อื่นหรือระบบอื่น
3. คอมพิวเตอร์ซึ่งให้บริการและ/หรือแนะนำแนวทางแก่ผู้ใช้ และ/หรือคอมพิวเตอร์ดาวเทียม เครื่องปลายทาง หรืออุปกรณ์ประกอบอื่น

**howlround** : ดูจาก Feedback – 2

**hue** : สีสิ้น, นามรงค์

หมายถึง คุณสมบัติของสีที่กำหนดได้ว่าเป็นสีต่าง ๆ เช่น แดง เหลือง เขียว น้ำเงิน ม่วง ฯลฯ

- hum** : เสียงหึ่ง  
หมายถึง เสียงที่ไม่ต้องการมีระดับความถี่ต่ำ โดยทั่วไป  
เกิดจากสายไฟฟ้า
- human engineering** :  
ดูจาก ergonomics
- hypnopedia** : การเรียนรู้ขณะหลับ  
หมายถึง วิธีการเรียนรู้ที่เกิดขึ้นขณะนอนหลับ เช่นรับ  
เสียงจากลำโพงขณะนอนหลับ เรียกอีกชื่อว่า sleep  
learning
- hypothesis** : สมมุติฐาน  
หมายถึง ข้อบ่งชี้ที่ตั้งไว้ล่วงหน้า ที่สามารถทดสอบได้  
เกี่ยวข้องกับปรากฏการณ์ที่น่าสนใจ สามารถเขียนไว้  
แสดงความสัมพันธ์ของตัวแปรสองตัวหรือมากกว่า
- Hz** : hertz

# I

**IC** : ดูจาก Integrated Circuit

**ICEM** : International Council for Education and Media

**iconic sign** : ภาพแสดงแทน เครื่องหมายแสดงแทนจริง

ในสัญลักษณ์ศาสตร์ (semiotics) หมายถึง เครื่องหมายหรือภาพแทนซึ่งมีลักษณะที่รับรู้ได้เหมือน (ภาพหรือเสียง) กับวัตถุ เหตุการณ์หรือสถานการณ์ซึ่งเครื่องหมายนั้นจะแสดงภาพแทน เช่น ถ้าคำว่า “แมว” และ “เหมียว” ต่างก็แสดงภาพแทนสัตว์ที่เรียกว่า “แมว” อาจกล่าวได้ว่า “เหมียว” เป็นภาพแสดงแทนสัตว์ชนิดนี้ได้ใกล้เคียงความเหมือนจริงกว่าคำว่า “แมว”

**C** analogy

**iconography** : ประติพิมพศาสตร์

1. การแสดงวัตถุโดยภาพวาดหรือรูปทรง
2. วิชาการแสดงวัตถุโดยภาพวาดหรือรูปทรง (ประติพิมพศาสตร์)

**identification algorithm** : ขั้นตอนวิธีการแสดงเอกลักษณ์

หมายถึง กฎที่นำมาใช้กับลำดับเหตุการณ์ ทำให้สามารถแยกได้ว่าเหตุการณ์นั้นอยู่ในลำดับขั้นตอนใดของเหตุการณ์ทั้งหมด

<b>IEC</b>	: International Electrotechnical Commission : กรรมาธิการเทคนิคไฟฟ้านานาชาติ
<b>image</b>	: ภาพ, ภาพลักษณ์, จินตภาพ 1. มโนทัศน์รวมของเอกัตบุคคคลที่เกี่ยวกับการรับรู้ ของการตีความเหตุการณ์และสารสนเทศในโลกส่วนตัวของเขา 2. การสร้างภาพวัตถุหรือฉากโดยการใช้เลนส์
<b>IMC</b>	: Instructional Media Center; ดูจาก Educational Media Center : EMC
<b>imitation</b>	: ดูจาก modelling
<b>impedance</b>	: ความต้านทานเชิงซ้อน หมายถึง ความต้านทานต่อการไหลของกระแสลับ มีหน่วยวัดเป็นโอห์มเขียนตัวย่อว่า Z
<b>implementation</b>	: การทำให้เป็นผล หมายถึง การทำให้แผนการศึกษาหรือแนวคิดเป็นผลสำเร็จ
<b>incentives</b>	: สิ่งจูงใจ หมายถึง แรงจูงใจภายนอก ต่อกงานที่ทำในโรงเรียน เช่น รางวัลที่เป็นสิ่งของสำหรับเรียน คะแนนสำหรับงานเขียน
<b>incrust</b>	: ดูจาก superimposition
<b>independent study</b>	: การศึกษาอิสระ หมายถึง กิจกรรมการเรียนที่นักเรียนกระทำโดยไม่มีกำหนัดให้ จากชั้นเรียนปกติมีการปรึกษาหารือหรือ