บทที่ 3

ทักษะการนำเข้าสู่บทเรียนและการสรุปสัมพันธ์

จุดประสงค์

เมื่อศึกษาบทนี้จบแล้ว ท่านควรจะสามารถ

- 1. อภิปรายความหมายของคำว่า "การสอน" ได้อย่างเหมาะสม
- 2. แสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับบทบาทและหน้าที่สำคัญของครู
- 3. อธิบายความหมายเกี่ยวกับคำต่อไปนี้ การรับรู้ การสื่อความหมาย การ นำเข้าสู่บทเรียน และการสรุปสัมพันธ์ได้
- 4. แสดงการนำเข้าสู่บทเรียนด้วยวาจาและ/หรือโดยการใช้อุปกรณ์ใน วิชาวิทยาศาสตร์ได้อย่างเหมาะสม ทั้งด้วยวาจาและเขียนเป็นลายลักษณ์ อักษร
- 5. แสดงการสรุปบทเรียนหรือการสรุปสัมพันธ์ในวิชาวิทยาศาสตร์ได้

มโนมติของการสอน (The Concept of Teaching)

การสอนจะเกิดขึ้นได้ต้องประกอบด้วยบุคคล 2 ฝ่าย คือ ผู้สอนเรียกว่า "ครู" และผู้เรียน เรียกว่า "นักเรียน" สถานที่ทำการสอนในปัจจุบัน คือ ในโรงเรียนหรือสถาบันการศึกษา ทั้งของภาครัฐบาลและเอกชนที่ได้ตั้งขึ้นอย่างถูกต้องตามกฎหมาย ดำเนินการสอนการเรียน ยึดหลักสูตรตามประกาศของกระทรวงศึกษาธิการ

ภายในห้องเรียนที่มีการเรียนการสอนวิชาต่าง ๆ นั้น เราพบว่าครูและนักเรียนแต่ละคน หรือแต่ละกลุ่ม มีภาระหน้าที่ในการแสดงออกเหมือนกันบ้าง แตกต่างกันบ้าง เช่น ฝ่ายนักเรียน ก็อาจแสดงออกโดยทำตามคำสั่งของครู หรืออาจทำตามใจตนเอง ฝ่ายครูจะดำเนินกิจกรรมต่าง ๆ ตามที่ได้วางแผนการสอนไว้ หรือบางครั้งจะต้องใช้ปฏิภาณไหวพริบแก้ปัญหาเฉพาะหน้าเมื่อ เกิดกรณีจำเป็น เพื่อให้การเรียนการสอนดำเนินไปด้วยดีและบรรลุตามเป้าหมาย และสุดท้าย เพื่อให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้

วิชาวิทยาศาสตร์เป็นวิชาที่สำคัญที่สุดวิชาหนึ่งที่จัดไว้ในหลักสูตรทุกระดับ เพื่อโรงเรียน จะได้จัดดำเนินการใช้หลักสูตรเพื่อให้บรรลุเป้าหมาย วิชานี้จำเป็นจะต้องมีห้องเรียนเป็นพิเศษ กว่าวิชาอื่น ซึ่งเรียกกันทั่วไปว่าห้องปฏิบัติการวิทยาศาสตร์ กล่าวโดยทั่วไป คือ ขนาดของ ห้องจะต้องใหญ่กว่าห้องเรียนปกติ โต๊ะ เก้าอื้ มีลักษณะเฉพาะเพื่อให้ใช้งานในการให้นักเรียน และครูทำการทดลองได้สะดวก มีเครื่องมือเครื่องใช้ต่าง ๆ ที่จำเป็นสำหรับทำการทดลอง ตลอดจนเครื่องป้องกันอัคคีภัยอันอาจจะเกิดจากการทำการทดลอง เป็นตัน นอกจากนี้ ยังจะต้อง มีบางส่วนที่อยู่นอกอาคารเรียน ได้แก่ สวนหรือเรือนเพาะซำเพื่อใช้ในการเรียนวิทยาศาสตร์ สาขาชีววิทยา ซึ่งจะถูกจัดไว้มุมใดมุมหนึ่งของโรงเรียน

บรรยากาศภายในห้องเรียนหรือห้องปฏิบัติการวิทยาศาสตร์ที่จะยกตัวอย่างไว้ ณ ที่นี้ เป็นตัวอย่างจากสถานการณ์จริง ซึ่งผู้เขียนได้รวบรวมและนำมากล่าวเพื่อให้นักศึกษาเกิด มโนมติ (Concept) ของการสอนด้วยตนเองก่อนที่จะได้ศึกษาว่าความหมายของการสอนคืออะไร ต่อไปดังนี้

- ครูมอบหมายให้นักเรียนลงมือทำกิจกรรมการทดลองเป็นกลุ่ม ๆ
- ครูอธิบายการใช้เครื่องมือวิทยาศาสตร์
- นักเรียนลงมือปฏิบัติการทดลอง
- ครูเดินไปดูนักเรียนทำการทดลอง
- ครูสาธิตการทดลอง
- นักเรียนยกมือขอเสนอความรู้วิทยาศาสตร์ใหม่ ๆ ที่ตนเองอ่านพบจากหนังสือพิมพ์
- ครูตั้งคำถามเกี่ยวกับเรื่องราววิทยาศาสตร์
- นักเรียนตอบคำถามซึ่งบางคนตอบถูกบางคนตอบผิด และมีการแก้ไข
- นักเรียนทำเครื่องหมายหรือขีดเส้นใต้ข้อความในหนังสือเพื่อเตือนความจำบางคน บันทึกลงในสมุดส่วนตัว
 - นักเรียนช่วยกันเก็บกวาดเศษแก้วแตกและวัสดุที่นำมาใช้ในการทดลอง
 - นักเรียนบางคนพุ่บหน้าลงบนโต๊ะหลับอย่างสบาย
- ครูสั่งให้นักเรียนแจ้งรายการเครื่องมือที่ใช้แตกหักเพื่อครูจะได้จัดการช่อมแชมหรือ จัดหามาใหม่

- ครูเขียนกระดานดำประกอบการอธิบาย
- ผู้แทนกลุ่มออกมารายงานผลการทดลองหน้าชั้นแล้วอภิปราย
- นักเรียนทดแบบทำสอบหลังจบบทเรียนลงในสมุด
- นักเรียนทะเลาะวิวาทกันในระหว่างครูกำลังสอน
- นักเรียนคุยกันเกี่ยวกับเรื่องที่ได้ไปเที่ยวในวันหยุด เช่น ไปเล่นสเกต ไปเต้นดิสโก้ ไปตกปลา การไปดูแข่งขันฟุตบอล ฯลฯ ในระหว่างเรียนวิชาวิทยาศาสตร์
 - นักเรียนบางคนนั่งเหม่อใจลอย นั่งหลับ ๆ ตื่น ๆ
 - นักเรียนทำตะเกียงแอลกอฮอล์ตกแตกและไฟลุกไหม้
- นักเรียนนำการบ้านวิชาอื่นมาทำโดยละเลยกิจกรรมวิทยาศาสตร์ที่ครูมอบหมาย
 ให้ทำในชั่วโมงที่เรียนวิทยาศาสตร์
 - นักเรียนหนืออกจากห้องเรียน

ฯลฯ

ทั้งกิจกรรมและเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ได้กล่าวมานี้ บางส่วนเป็นข้อที่ควรสนับสนุนและให้ กำลังใจ บางส่วนที่เป็นข้อบกพร่อง เป็นพฤติกรรมที่ไม่พึงปรารถนาซึ่งครูจะต้องแก้ไข ว่ากล่าว ตักเตือน ลงโทษ ซึ่งจะด้วยวิธีใดนั้นขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของครู และจะต้องมีความเหมาะสมเป็น ประการสำคัญ ผู้เขียนขอตั้งสมมุติฐานว่า นักศึกษาคงจะสามารถสรุปมโนมติของการสอนด้วย ตนเองได้แล้ว

เมื่อจะมีการศึกษาและการฝึกทักษะเกี่ยวกับการสอนสำหรับบทเรียนนี้ เป็นเรื่องของ ทักษะการนำเข้าสู่บทเรียนและการสรุปสัมพันธ์ นักศึกษาควรที่จะได้ศึกษาและทำความเข้าใจ กับความหมายของคำว่า "การสอน" เสียก่อน เพราะเป็นสิ่งสำคัญสำหรับครูทุกคน

การสอนคืออะไร

มีนักการศึกษาหลายท่านได้ให้นิยามของคำว่า "การสอน" ไว้หลายประการ เช่น

Carter V. Good ได้ให้ความหมายเกี่ยวกับการสอนไว้ใน Dictionary of Education เป็น 2 นัย คือ

- 1. การสอน หมายถึง การกระทำอันเป็นการอบรม สั่งสอนนักเรียนตามสถานศึกษา ทั่ว ๆ ไป
- 2. การสอน หมายถึง การจัดสภาพการณ์ สถานการณ์ หรือกิจกรรมเพื่อช่วยให้ นักเรียนหรือผู้เกี่ยวข้องกับกิจกรรมเกิดการเรียนรู้ได้โดยง่าย

อบรม สินภิบาล และกุลชลี องค์ศิริพร ได้สรุปความหมายของการสอนไว้อย่างน่าพังว่า "การสอน" คือ การจัดสภาพการณ์ สถานการณ์ หรือกิจกรรมอย่างมีจุดมุ่งหมายเพื่อส่งเสริม ให้ผู้เรียนเกิดประสบการณ์ อันจะเป็นผลให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้ง่ายและเร็วขึ้น นอกจากนี้ ยังส่งเสริมหรืออำนวยการให้ผู้เรียนได้เจริญงอกงามทั้งทางร่างกาย อารมณ์ สังคม และสติปัญญา และสามารถปรับตัวเองให้อยู่ในสังคมได้อย่างมีความสุข"

มีนักการศึกษาหลายท่านได้ให้ความหมายของการสอนไว้ต่าง ๆ กันอีก จึงขอคัดมาเพื่อ ศึกษาพิจารณา เช่น

การสอน คือ การจัดประสบการณ์และกิจกรรมเพื่อให้คนเกิดการเรียนรู้

การสอน คือ กลวิธีต่าง ๆ ที่จะชักจูงหรือแนะนำให้ผู้เรียนเจริญไปตามทิศทางที่ครู

การสอน คือ การจัดสภาพการณ์ จัดสถานการณ์ หรือจัดกิจกรรม อันเป็นการวางแผน ที่จะทำให้การเรียนรู้ของผู้เรียนดำเนินไปด้วยความสะดวก รวมทั้งการเรียนที่จัดเป็นแบบฉบับ ต่าง ๆ หรือการจัดกิจกรรมอื่น ๆ เพื่อให้เกิดการเรียนรู้

การสอน คือ กระบวนการที่ประกอบด้วยบุคคลที่ทำหน้าที่สอนและอีกฝ่ายหนึ่งทำหน้าที่ เรียนประกอบกับเนื้อหาวิชาที่สอน ซึ่งเป็นกระบวนการที่มีความสัมพันธ์คลุกเคล้ากันระหว่าง บุคคลทั้งสองฝ่ายนี้ การสอนขึ้นอยู่กับปรัชญาของการสอนแต่ละคนอันมาจากความรู้ ทักษะ และเจตคติ

จากการสรุปความหมายของการสอนไว้ทั้งหมดที่กล่าวมานี้ ถ้ามองดูอย่างผิวเผิน ไม่ลึกซึ้ง จะเห็นว่าความหมายดังกล่าวกินความเพียงกิจกรรมต่าง ๆ ภายในห้องเรียนเท่านั้น และเป็น ความหมายกลาง ๆ สำหรับวิชาต่าง ๆ ทั่วไป

สำหรับการสอนวิชาวิทยาศาสตร์นั้น มีลักษณะเฉพาะพิเศษที่มีความแตกต่างจาก การเรียนการสอนวิชาอื่น ตรงที่ว่าวิชาอื่น ๆ โดยทั่วไปนั้นจะมีภาคทฤษฎี การใช้เหตุผลในเชิง ความคิด ประกอบกับมีภาคปฏิบัติเพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ ส่วนวิชาวิทยาศาสตร์ นอกจาก จะมีภาคทฤษฎีเหมือน ๆ กับวิชาอื่น ๆ แล้ว ยังต้องเน้นหนักทางด้านการปฏิบัติการ กล่าวคือ ต้องใช้การสังเกตปรากฏการณ์ การพิสูจน์ หรือการทดลองเพื่อยืนยันความจริงให้เป็นที่ประจักษ์ชัด จึงกล่าวได้ว่าวิชาวิทยาศาสตร์เป็นวิชาปฏิบัติการเป็นการกระทำ (doing) เพื่อให้เกิดการรู้แจ้ง เห็นจริง ฉะนั้น การศึกษาวิทยาศาสตร์ที่เหมาะสมกับยุคสมัยใหม่นั้น ผู้ศึกษาจะต้องศึกษา ภาคทฤษฎีและการลงมือกระทำจริง ปฏิบัติจริงเพื่อให้เกิดการเรียนรู้ โดยใช้ประสาทสัมผัส

ทั้งห้าซึ่งมีขอบเขตจำกัดแตกต่างกันไปตามบุคคล แต่เพื่อให้ได้ข้อเท็จจริงที่เที่ยงตรงหรือใกล้เคียง ความจริง มีข้อผิดพลาดน้อยที่สุด จะต้องมีการใช้เครื่องมือช่วยและขยายขอบเขตจำกัดของ ประสาทสัมผัส และในการใช้เครื่องมือนี้จำเป็นจะต้องมีมาตรฐานและหน่วยของการวัดที่เป็น สากลด้วย ครูวิทยาศาสตร์ที่ดีจะต้องเป็นนักคันคว้า ศึกษาหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์ใหม่ ๆ เสมอ จะต้องเปิดโอกาสและส่งเสริมให้นักเรียนเป็นผู้ใฝ่หาความรู้อยู่เสมอ เพื่อให้เขามีความเจริญงอกงาม มีความสามารถและพัฒนาทั้งในด้านการคิด การกระทำ ตลอดจนสามารถนำความรู้วิทยาศาสตร์ ไปแก้ปัญหาในชีวิตประจำวันได้อย่างเหมาะสม โดยจัดกิจกรรมวิทยาศาสตร์ทั้งภายในและ ภายนอกห้องเรียน

นักศึกษาและผู้อ่านคงจะได้เข้าใจความหมายของการสอนเด่นชัดขึ้น และโดยเฉพาะ ความหมายของการสอนวิชาวิทยาศาสตร์ที่กล่าวมานี้แล้ว แต่ยังไม่เป็นการเพียงพอ ถ้าจะเป็น ครูแล้วไม่ทราบถึงบทบาทและหน้าที่หลักที่สำคัญของอาชีพครู ซึ่ง ณ ที่นี้จะกล่าวไว้อย่างสรุป เพียงเพื่อเป็นแนวทางในการศึกษาหาความรู้ และผู้ศึกษาควรศึกษาเพิ่มเติมและฝึกทักษะสำคัญ ๆ ที่จำเป็นสำหรับอาชีพครูต่อไป

บทบาทและหน้าที่หลักที่สำคัญของอาชีพครู

เมื่อบุคคลใดก็ตามออกไปประกอบอาชีพต่างก็มีบทบาทและหน้าที่แตกต่างกันออกไป มีความเกี่ยวข้องกับบุคคลแต่ละอาชีพแตกต่างกัน สำหรับครูวิทยาศาสตร์หรือครูที่จะสอนวิชาใด ๆ ก็ตามจะต้องมีบทบาทและหน้าที่หลักสำคัญ 3 ประการใหญ่ ๆ คือ

- 1. มีความรู้ดี
- 2. มีคุณลักษณะของความเป็นครู
- 3. มีมนุษยสัมพันธ์ที่ดี

1. มีความรู้ดี

ความรู้ความสามารถที่เป็นหลักสำคัญ เพื่อทำหน้าที่สอนให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้นั้น ประกอบด้วย

ก. ความรู้ในเนื้อหาวิชา (Subject Matter) ครูที่รับหน้าที่สอนวิชาใด ก็หมายความว่า ครูคนนั้นจะต้องเรียนวิชานั้น ๆ เป็นวิชาเอกของตน หรือได้รับการฝึกอบรมมาแล้ว จนกระทั่ง มีความรู้ความสามารถสอนเนื้อหาได้ เช่น ถ้าเรียนวิชาเอกวิทยาศาสตร์ก็จะสอนวิชาวิทยาศาสตร์ ถ้าเรียนวิชาเอกกณิตศาสตร์ก็จะสอนวิชากณิตศาสตร์ เป็นต้น อาจมีบางโรงเรียนที่มีครูในวิชาเอก

บางวิชาไม่ครบ ก็อาจขอให้ครูวิชาเอกอื่นทำการสอนแทนก็มี และครูที่สอนแทนนี้จะต้องพยายาม ขวนขวายหาความรู้ในด้านเนื้อหาเพิ่มเติมให้เพียงพอ

- ข. ความรู้เกี่ยวกับวิธีการสอน (Teaching Method) วิธีการสอน หมายถึง วิธีการ ถ่ายทอดความรู้เนื้อหาให้แก่นักเรียนโดยใช้วิธีการสอนรูปแบบต่าง ๆ ซึ่งครูจะต้องเตรียมการไว้ ล่วงหน้าว่าเนื้อหานั้น ๆ จะใช้วิธีสอนแบบใด หรือสอนอย่างไรนักเรียนจึงจะเข้าใจและเกิดการ เรียนรู้ สามารถแสดงพฤติกรรมต่าง ๆ ตามที่ครูกำหนดไว้ได้ นอกจากนี้ ครูจะต้องใช้หลัก จิตวิทยาบางประการ เช่น แรงจูงใจ ซึ่งประกอบด้วยแรงจูงใจภายนอกและแรงจูงใจภายใน มาใช้ในระหว่างดำเนินการสอน เพื่อเป็นการสนองความต้องการ (Needs) ของเด็ก โดยเฉพาะ อย่างยิ่งเด็กจะได้มีโอกาสมีส่วนร่วมกับกิจกรรมของบทเรียน ก่อให้เกิดความสนใจมีศรัทธากับ วิชาที่เรียน ซึ่งนับว่าเป็นความต้องการที่เกิดขึ้นจากตัวนักเรียนเอง
- ค. ความรู้เกี่ยวกับการประเมินผล (Evaluation) การประเมินผล หมายถึง การวัด ความรู้ความสามารถต่าง ๆ จากเนื้อหาวิชาที่ได้เรียนไปแล้วว่า รู้อะไรบ้าง รู้เพียงไหน บรรลุ ตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้หรือไม่ หรือพูดง่าย ๆ ว่าเด็กนักเรียนมีความรู้เท่าไร เป็นไปตามเกณฑ์ ที่กำหนดไว้หรือไม่

2. มีคุณลักษณะของความเป็นครู

ดังได้กล่าวมาแล้วว่า ผู้ที่จะเป็นครูนั้นจะต้องเป็นผู้มีความรู้ดี มีความสามารถที่เป็น หลักสำคัญ ในส่วนนั้น ผู้เขียนขอเปรียบเทียบได้กับการสร้างบ้านว่า ความรู้ความสามารถที่เป็น หลักสำคัญนั้นเปรียบเสมือนรากฐานของบ้านที่มั่นคงแข็งแรงและโครงสร้างของตัวบ้าน แต่ การสร้างบ้านที่ว่านี้ถ้าปราศจากส่วนประกอบอื่น ๆ เป็นต้นว่า หลังคาบ้าน ฝากั้น ประตู หน้าต่าง ก็ยังถือว่าการสร้างบ้านนั้นยังไม่สำเร็จลงได้ เจ้าของบ้านและสมาชิกยังเข้าอยู่อาศัยไม่ได้ ซึ่งส่วนประกอบที่ว่ามานี้ก็จะเปรียบได้กับคุณลักษณะของความเป็นครู ในแง่นี้ คนบางคนอาจ มีคุณลักษณะของความเป็นครูบางอย่างอยู่ในตัวเองแล้ว ซึ่งได้รับการถ่ายทอดมาจากบรรพบุรุษ บางคนอาจปรับปรุงจากประสบการณ์และจากสิ่งแวดล้อมก็มีไม่น้อย คุณลักษณะของความเป็น ครูประกอบด้วย

ก. บุคลิกภาพ หมายถึง ลักษณะต่าง ๆ เฉพาะตัวบุคคลหลาย ๆ ด้าน ซึ่งจะปรากฏ ออกมาในลักษณะที่ดูคล่องแคล่ว มีสง่า มีความพอเหมาะพอดี ไม่มากไม่น้อยเกินไป ปัจจัยที่จะทำ ให้ครูมีบุคลิกภาพดีนั้น ได้แก่ มีความรู้ความสามารถในวิชาที่สอน มีความเชื่อมั่นในตนเอง มีอารมณ์มั่นคง สุขภาพจิตดี ไม่ประหม่า มีปฏิภาณไหวพริบในการแก้ปัญหาหรือสร้างสถานการณ์

ต่าง ๆ ได้เหมาะสมกับบทเรียน เป็นต้น ครูที่มีบุคลิกภาพดี ย่อมเป็นที่น่าเคารพนับถือของนักเรียน มีผลถึงการปกครองชั้นเรียน และมีผลไปถึงการสอนในอันที่จะทำให้ได้รับความสำเร็จในการเรียน การสอน

- ข. การแต่งกาย การแต่งกายควรให้ความสนใจเป็นพิเศษตั้งแต่ศีรษะจรดปลายเท้า ว่าจะต้องให้เหมาะกับกาลเทศะ ความสะอาด ความเป็นระเบียบ ความมีรสนิยมที่ดี ความสุขภาพ ควรจะคำนึงถึงให้มาก ไม่ควรแต่งกายตามที่ตนเองต้องการ คือ ไม่ควรล้าสมัยหรือชำรุดทรุดโทรม หรือตามแฟชั่นจนเกินไป แต่ควรให้เหมาะกับวัย อาชีพ ทั้งนี้เพราะการแต่งกายดีเป็นสิ่งที่ช่วย เสริมสร้างบุคลิกภาพของครูได้เป็นอย่างดี ทำให้ดูมีสง่าราศี นักเรียนจะรู้สึกประทับใจที่ดี ในครั้งแรกที่ได้พบกัน ถ้าไม่แน่ใจว่าจะแต่งตัวอย่างไรจึงจะเรียกว่าแต่งตัวดี เหมาะสม ขอแนะนำ ว่าแต่งให้สีสุภาพและแบบสุภาพแลดูสะอาดตาไว้ก่อน แล้วจึงค่อย ๆ ปรับปรุงรูปแบบเพื่อแต่งกาย ให้ดูดีต่อไป
- ค. น้ำเสียง อารมณ์ และจังหวะการพูด ขณะที่สอนไม่ควรแสดงอารมณ์ใดอารมณ์หนึ่ง ออกมา เช่น ไม่พอใจ รัก โลภ โกรธ หลง ควรพยายามทำใจให้เป็นกลาง น้ำเสียงควรมีความ นุ่มนวลบ้าง มีอารมณ์แจ่มใส มีหางเสียง คำว่า ค่ะ หรือ ครับ บ้าง เพื่อให้น่าพัง วิธีพูดไม่ควรใช้ โทนเสียงเดียวกันตลอด จังหวะการพูดควรมีการเน้นคำหรือข้อความเพื่อให้บทเรียนชัดเจนยิ่งขึ้น ไม่ควรพูดเร็ว หรือช้าเกินไป
- ง. การเคลื่อนไหว ไม่ควรเคลื่อนไหวตัวเองมาก เช่น เดินไปเดินมาอยู่ตลอดเวลา หรือยกมือโบกไปมาในระหว่างสอนมากนัก จะทำให้ผู้เรียนตาลายหรือขาดสมาธิได้ หรือไม่ควรยืน หรือนั่งบนโต๊ะมุมใดมุมหนึ่งมุมเดียว โดยไม่ได้เคลื่อนไหวไปไหนเลย
- จ. การใช้สายตา ในขณะที่สอน ควรมองหน้าผู้เรียนให้ทั่ว ๆ กัน ถ้าจำเป็นจะต้อง เปิดดูหัวข้อหรือรายละเอียดของบทเรียน ควรใช้สายตาดูเพียงเล็กน้อย และขณะเขียนกระดาน ไม่ควรพูดหรืออธิบายโดยไม่มองหน้านักเรียน และไม่ควรหันหลังเขียนกระดานดำนานเกินไป เพราะจะทำให้เด็กขาดสมาธิได้
- ฉ. การใช้ภาษา ภาษาที่ครูใช้นั้น ควรมีสาระที่เหมาะสมกับบทเรียน มีเนื้อหาที่ตรง ตามจุดมุ่งหมาย ไม่ควรนำคำแสลงหรือภาษาอื่น ๆ มาปนมากเกินไป เพราะจะทำให้เด็กไม่เข้าใจ หรือตีความผิดไปได้ ข้อความที่พูดจะต้องชัดเจน ไม่วกวนและไม่คลุมเครือ เช่น วิชาวิทยาศาสตร์ ก็จะมีศัพท์ทางวิทยาศาสตร์โดยเฉพาะ การให้ความรู้แก่เด็กจะต้องเป็นความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์ หรืออธิบายได้โดยหลักการทางวิทยาศาสตร์

3. มีมนุษยสัมพันธ์ที่ดี

การดำเนินกิจการงานทุกอย่างจะสำเร็จตามจุดมุ่งหมายหรือประสบความสำเร็จได้ดี หรือไม่เพียงใดนั้น ต้องขึ้นอยู่กับบุคคลหลายฝ่ายได้ร่วมแรงร่วมใจร่วมมือกัน และจะต้องมีบุคคลหนึ่ง บุคคลใดเป็นผู้ดำเนินงานและติดตามงานนั้น อาจเรียกว่าเป็นเจ้าของเรื่องนั้น ๆ ทำหน้าที่เป็น ผู้ประสานงานโดยที่จะต้องเป็นผู้สามารถสร้างสัมพันธภาพที่ดีต่อบุคคลหลาย ๆ ฝ่าย ซึ่งเรียกว่า มีมนุษยสัมพันธ์ต่อกัน สำหรับอาชีพครูก็จำเป็นจะต้องเป็นผู้สามารถสร้างมนุษยสัมพันธ์ที่ดี เช่นกัน ถ้าเปรียบความกับส่วนอื่น ๆ ในบ้าน ก็เปรียบเสมือนผู้ให้แลงสว่างในบ้าน น้ำกินน้ำใช้ เฟอร์นิเจอร์ ตลอดจนเครื่องอำนวยความสะดวกต่าง ๆ ที่จำเป็นภายในตัวบ้านนั่นเอง บุคคล ที่เกี่ยวข้องกับครู เราอาจจัดจำแนกเป็นกลุ่มใหญ่ ๆ ได้ดังนี้

- ก. บุคคลภายในโรงเรียน ประกอบด้วยผู้บริหารโรงเรียน คณะครู นักเรียน และ นักการภารโรง
- ข. บุคคลภายนอกโรงเรียน ประกอบด้วยผู้ปกครอง หน่วยงานต่าง ๆ ทั้งภาครัฐบาล และภาคเอกชน

บุคคลทั้งสองกลุ่มดังกล่าวมานี้จะมีส่วนทำให้การดำเนินการเรียนการสอนบรรลุตาม เป้าหมาย และผลการเรียนรู้ของนักเรียนมีประสิทธิภาพสูง ถ้าครูเป็นผู้มีความสามารถสร้าง สัมพันธภาพที่ดีกับบุคคลเหล่านั้น เช่น การติดต่อประสานงานกันด้วยสัมพันธไมตรี การดำเนินงาน ตามนโยบายของโรงเรียน การปฏิบัติตนตามระเบียบของกฎหมายบ้านเมืองและวัฒนธรรม อันดึงาม การมีน้ำใจดีต่อเพื่อนมนุษย์ด้วยกัน การให้ความช่วยเหลือเกื้อหนุนต่อกัน การประชุม สัมมนาเพื่อแลกเปลี่ยนความรู้ความคิดเห็นกัน เป็นต้น

เท่าที่กล่าวมาในส่วนนี้เพื่อแสดงให้เห็นถึงภาระหน้าที่ของอาชีพครู เมื่อพิจารณาดูแล้ว จะเห็นว่าก็ไม่ได้มีความยากลำบากเกินไปจนไม่สามารถจะกระทำได้ ขอให้พึ่งระลึกอยู่เสมอว่า อาชีพใด ๆ ก็ตามจะต้องมีบทบาทและหน้าที่หลักสำคัญของอาชีพนั้น ๆ ตามสภาพการที่แตกต่าง กันไปตามความเหมาะสมของแต่ละอาชีพ

การรับรู้และการสื่อความหมายระหว่างครูและนักเรียน (Perception and Communication between Teachers and Pupils)

เป็นที่ยอมรับกันทั่วไปแล้วว่า การเรียนการสอนวิทยาศาสตร์นั้นเน้นทักษะในการทำปฏิบัติ การเพื่อให้ผู้เรียนได้รับความรู้ มีความคุ้นเคยหรือมีทักษะกับการใช้เครื่องมือเครื่องใช้ และมีความ คุ้นเคยต่อสัมพันธภาพระหว่างวิทยาศาสตร์กับวัฒนธรรมด้านอื่น ๆ ตลอดจนมีเจตคติที่ดีต่อ วิทยาศาสตร์

ความรู้ทางวิทยาศาสตร์ซึ่งได้มาจากการใช้กระบวนการแสวงหาความรู้ทางวิทยาศาสตร์ ค้นคว้านั้น ปัจจุบันได้จัดจำแนกออกเป็นประเภทต่าง ๆ ได้เป็นข้อเท็จจริง (Fact) มโนมติ (Concept) หลักการ (Principle) สมมติฐาน (Hypothesis) ทฤษฎี (Theory) และกฎ (Law) ซึ่งนักศึกษาได้ เรียนรู้รายละเอียดของเรื่องนี้มาในวิชาพฤติกรรมการสอนวิทยาศาสตร์ 1 (ED 371) มาแล้ว

การที่ครูจะสอนนักเรียนให้ได้รับความรู้ทางวิทยาศาสตร์ที่ดีและเป็นผู้สามารถใช้ กระบวนการทางวิทยาศาสตร์คันคว้าหาความรู้ได้นั้น ครูผู้สอนจะต้องนำความรู้ทางจิตวิทยา การศึกษามาประยุกต์ใช้ นั่นคือ ให้คำนึงถึงว่าการรับรู้และการสื่อความหมายเป็นพื้นฐาน ที่สำคัญของการเรียนการสอน ซึ่งคอฟกา (Kurt Koffka: 1886 – 1941) ได้อธิบายไว้ว่า ในการ รับรู้สิ่งใด ๆ ก็ตามนั้น แนวโน้มในการจัดระเบียบ หมวดหมู่ หรือรูปร่างของสิ่งต่าง ๆ มักจะอยู่ ในรูปที่ดีที่สุด คือ มีความหมาย มีความสมบูรณ์และง่าย ๆ ไม่ซับซ้อนเสมอ และนอกจากนี้ ถ้าผู้สอนได้ศึกษาถึงกระบวนการและปัจจัยการรับรู้มาก่อน จะทำให้เป็นผู้มีความสามารถ จัดกิจกรรมเพื่อนำเข้าสู่บทเรียนได้อย่างเหมาะสม ณ ที่นี้ขอเสนอรายละเอียดและตัวอย่างที่ สอดคล้องกับกฎของคอฟกา เพื่อจะได้นำไปใช้กับการสอนวิชาวิทยาศาสตร์ดังต่อไปนี้

การรับรู้ (Perception)

การรับรู้เป็นการนำรายละเอียดของสิ่งที่สังเกตมาสัมพันธ์กันเป็นโครงสร้างของการรับรู้ การรับรู้เป็นความสามารถด้านการคิดสังเคราะห์นำสิ่งที่สังเกตได้มารวมกันใหม่ เปลี่ยนจาก รูปธรรมเป็นภาพโครงสร้างภายในสมอง (วราภรณ์ ชัยโอภาส, 2521 : 77)

การรับรู้ของบุคคลจะเกิดขึ้นได้ ต้องประกอบด้วยกระบวนการ 3 อย่าง คือ

- 1. กระบวนการรับสัมผัส
- 2. กระบวนการทางสัญลักษณ์
- 3. กระบวนการทางอารมณ์
- 1. กระบวนการรับสัมผัส เป็นจุดเริ่มต้นของการรับรู้ โดยใช้ประสาทสัมผัสทั้งห้า คือ ตา หู จมูก ลิ้น และผิวกาย เพื่อสังเกตปรากฏการณ์ สิ่งของ และสิ่งต่าง ๆ ที่ต้องการสังเกต หรือ ตามข้อกำหนด แล้วสามารถบอกหรือรายงานตามความจริงที่ได้ การสังเกตจะต้องสังเกตอย่าง ตรงไปตรงมา และไม่ควรนำความรู้เดิมมาเกี่ยวข้องด้วย

ประสาทสัมผัสที่แสดงการรับรู้และบอกหรือรายงานตามความจริงนั้น บางครั้งอาจต้องใช้ เครื่องมือหรือสิ่งเร้าประเภทต่าง ๆ ช่วยเพื่อให้การสังเกตมีความละเอียดถี่ถ้วนขึ้น จนกระทั่งเกิด การเรียนรู้ที่เป็นมโนมติ (concept Learning) เกี่ยวกับสิ่งนั้น ๆ ได้ ดังจะเห็นได้จากภาพแสดง ที่ 3.1—3.6 ต่อไปนี้



ภาพที่ 3.1 ตาแสดงการรับรู้รูป แล้วบอกว่ารูปหรือสิ่งที่เห็นนั้นมีลักษณะรูปร่างเป็นอย่างไร



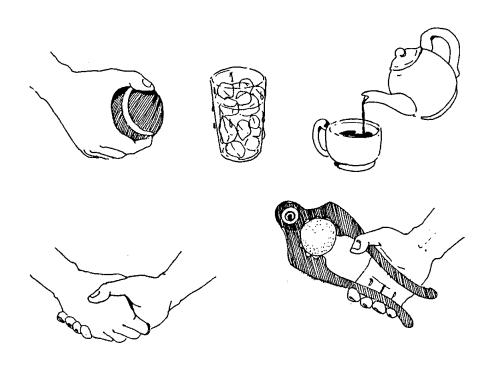
ภาพที่ 3.2 หูแสดงการรับรู้เสียง บอกได้ว่าเสียงที่ได้ยินจากภาพรอบ ๆ ตัวนี้คือเสียงของอะไร



ภาพที่ 3.3 จมูกแสดงการรับรู้กลิ่น ในภาพ ผู้ถูกถามปิดตาไม่ให้เห็นสิ่งที่ต้องการจะถาม ให้ได้ยินคำถาม ของผู้ถาม และให้ดมกลิ่น แล้วให้บอกว่าสิ่งที่ให้ดมคืออะไร

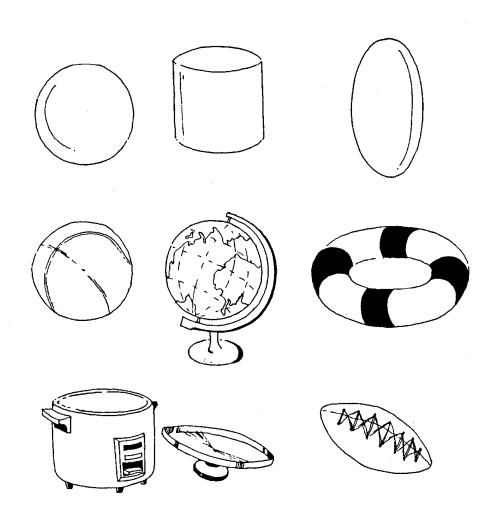


ภาพที่ 3.4 ลิ้นแสดงการรับรู้รส ในภาพ ผู้ชิมมองไม่เห็นว่าคืออะไร แต่ถ้านำไปแตะที่ลิ้นจะบอกได้ว่ามีรส เป็นอย่างไร



ภาพที่ 3.5 ผิวกายแสดงการรับรู้ ร้อน เย็น อุ่น อ่อน แข็ง นุ่ม เมื่อใช้มือหรือส่วนต่าง ๆ ของผิวกายสัมผัส กับสิ่งนั้น จะบอกความรู้สึกได้ว่าเป็นอย่างไร

2. กระบวนการทางสัญลักษณ์ เป็นกระบวนการที่เกิดขึ้นต่อเนื่องจากกระบวนการ รับสัมผัส โดยผู้เรียนจดจำไว้เป็นสัญลักษณ์เพื่อให้ระลึกได้ เช่น รูปร่าง สี กลิ่น รส ขนาด คุณภาพ ชื่อ ฯลฯ



ภาพที่ 3.6 บอกได้ว่ารูปร่างทรงกลมทั้งหมดนี้แต่ละอย่างเป็นสิ่งของต่างชนิดกัน และสามารถบอกชื่อได้ ตรงกัน

3. กระบวนการทางอารมณ์ เมื่อบุคคลมีประสบการณ์กับสองกระบวนการแรกนี้แล้ว อาจเกิดความรู้สึกต่อสิ่งนั้นหรือเหตุการณ์นั้นแตกต่างกันหรือเหมือนกันก็ได้ นั่นคือ รู้สึกพอใจ ไม่พอใจ หรือเฉย ๆ ซึ่งจะมีผลต่อการรับรู้ด้วยเหมือนกัน การแสดงพฤติกรรมทางอารมณ์นั้น อาจเป็นในลักษณะต่าง ๆ เช่น

> ถ้ารู้สึกพอใจ แสดงสีหน้าท่าทางยิ้มแย้ม เต็มใจรับฟัง รับรู้ ติดตามอย่างเห็น ได้ชัด

> ถ้ารู้สึกไม่พอใจ แสดงสีหน้า บึ้ง อึดอัด หรือบางครั้งอาจพูดออกมาดัง ๆ ว่า "ไม่ อยากเรียน" "เบื่อ" "ไม่อยากพัง" พูดคุยกับเพื่อนข้างเคียงบ้าง พูดข้ามไปโต๊ะอื่น ๆ บ้าง หยิบงานอื่นที่ชอบขั้นมาทำโดยไม่สนใจ ใยดีต่อการเรียนในครั้งนี้

บางกรณีเด็กอาจมีปัญหามาจากบ้าน อาจแสดงการก้าวร้าวเพื่อน ก้าวร้าวครูผู้สอน ก็เคยมีบ่อย ๆ

นอกจากกระบวนการทั้ง 3 อย่างนี้แล้ว ยังมีปัจจัยสำคัญที่จะทำให้บุคคลรับรู้ได้ดีหรือไม่ เพียงไรนั้นอีก 2 อย่าง คือ สิ่งเร้าและตัวผู้รับรู้

สิ่งเร้า ที่จะต้องนำมาใช้ในขั้นของการนำเข้าสู่บทเรียน หรือเริ่มบทเรียน หมายถึง สิ่งที่ ครูจัดหา จัดทำ หรือสร้างสถานการณ์ขึ้น ในลักษณะของกิจกรรมนั่นเอง เพื่อมาใช้กับนักเรียน เพื่อให้นักเรียนเกิดการรับรู้ ซึ่งจะมีผลทำให้เกิดความสนใจในการเรียนและติดตามบทเรียนต่อไป ครูจะต้องมีความรู้ มีเทคนิค และมีกลยุทธ์ต่าง ๆ ในการเลือกใช้สิ่งเร้า

คุณลักษณะของสิ่งเร้าเพื่อดึงดูดความสนใจนักเรียนนั้น ควรมีลักษณะดังนี้

- 1. มีคุณสมบัติเด่นแปลกที่นึกไม่ถึง เช่น การใช้แผ่นภาพที่มีสีสดใสสะดุดตา หรือจัดให้ มีการเล่นเกมเพื่อให้เกิดบัญหาหรือความพิศวงสงสัย
 - 2. การสาธิตหรือการทดลองที่มี แสง สี เสียง หรือมีกลิ่น
- 3. มีการเคลื่อนใหวได้ หรือการนำของจริงที่มีชีวิตมาให้ดี เช่น หนูถีบจักร ปลา กบ พืชน้ำบางชนิด หรือการฉายภาพยนตร์
- 4. การนำข่าวหรือเหตุการณ์ใหม่ ๆ ที่เป็นความรู้ที่มีความสัมพันธ์กับบทเรียนมาเล่าให้ฟัง โดยผู้เล่าเล่าอย่างมีชีวิตชีวา สมจริง และข้อสำคัญต้องถูกต้องด้วย

- 5. มีลักษณะตรงข้ามกับความคิดหรือความรู้สึกของเด็ก หรือตระข้ามกับสิ่งอื่น เช่น ครูหยุดพูดเมื่อนักเรียนส่งเสียงดัง การเขียนคำหรือข้อความที่ต้องการด้วยตัวอักษรโต เปรียบเทียบ ต้นไม้แคระกับต้นไม้ปกติ เปรียบเทียบรูปคนแคระกับรูปคนสูงผิดปกติ เป็นต้น
 - 6. น่าตื่นเต้น ชวนคิด สนุกสนาน เช่น เล่านิทาน
- 7. มีส่วนชี้แนะให้นักเรียนมองเห็นจุดหมายปลายทางของสิ่งที่จะเรียน เห็นคุณค่าของการ ทำกิจกรรมต่าง ๆ จนบรรลุวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้

ตัวผู้รับรู้ ในที่นี้หมายถึงนักเรียน นักเรียนจะรับรู้ได้ดีหรือไม่เพียงใดนั้น มีปัจจัยที่มา เกี่ยวข้อง 2 อย่างด้วยกัน คือ ทางด้านกายภาพและด้านจิตวิทยา

ค้านกายภาพ คือ ปัจจัยที่เกี่ยวกับประสาทสัมผัสทั้งห้า คือ ตา หู จมูก ลิ้น และ ผิวกาย หากมีการผิดปกติก็ย่อมทำให้การรับสัมผัสผิดปกติไปด้วย นอกจากนี้ ความบกพร่อง ทางด้านร่างกาย เช่น โรคทางสมอง โรคหัวใจ อาจมีผลทำให้การรับสัมผัสผิดปกติได้ด้วยเช่นกัน

ด้านจิตวิทยา คือ ปัจจัยที่เกี่ยวกับการรับรู้ทางด้านต่าง ๆ ได้แก่ อารมณ์ความ ต้องการ ค่านิยม วัฒนธรรม ประเพณี และอื่น ๆ อันเป็นผลมาจากการเรียนรู้เดิมตลอดจน ประสบการณ์ในเรื่องนั้น ๆ

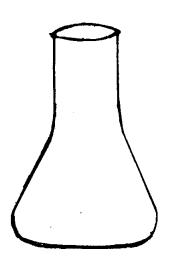
การสื่อความหมาย

การสื่อความหมายในหัวข้อที่กล่าวถึงนี้ หมายถึง กระบวนการคิดและบทบาทของภาษา ระหว่างครูผู้สอนและผู้เรียนอย่างมีความสัมพันธ์กัน บรูเนอร์ (Bruner) นักจิตวิทยาที่มีชื่อเสียง คนหนึ่งกล่าวว่า ผู้เรียนอาจเรียนรู้ได้ 3 ระดับ ซึ่งเป็นพัฒนาของเขา คือ โดยการกระทำ (action) จากสิ่งที่เป็นอุปมาอุปมัย (image) และจากสัญลักษณ์ (symbol) แล้วแสดงออกโดยการสื่อความ หมายทางภาษา เพราะภาษาเป็นสิ่งที่ยอมรับกันในการสื่อความคิด ซึ่งการแสดงออกทางภาษา ที่ว่านี้จะมีความหมายกว้างขวางและลึกซึ้งเพียงไรนั้น ขึ้นอยู่กับลักษณะของวิชาต่าง ๆ ระดับ ชั้นเรียนและระดับสติบัญญาเป็นสำคัญ ซึ่งครูทุกคนควรตระหนักใจไว้ด้วย

สำหรับการสื่อความหมายในการสอนวิชาวิทยาศาสตร์ที่ดี ครูจะต้องรู้จักการใช้ภาษา เพื่อการสื่อความหมายอย่างเหมาะสมกับระดับชั้นที่สอนและเนื้อหาของบทเรียน ภาษาที่ใช้ใน การสื่อความหมายกับวิชาวิทยาศาสตร์มีองค์ประกอบ 2 ประการ คือ

1. คำวิทยาศาสตร์ (Technical words) นักวิทยาศาสตร์ได้พยายามหาคำที่จะทำให้ผู้ศึกษา ทุกคนได้รับข้อเท็จจริง (Fact) หลักการ (Principles) และมโนมติ (Concept) ที่ตรงกันหรือเป็นแนว เดียวกัน เพราะจะได้เป็นตัวกลางในการสื่อความหมายได้ตรงกันทั่วโลก เพราะได้เคยกล่าวไว้ แล้วว่าภาษาวิทยาศาสตร์เป็นสากล คำวิทยาศาสตร์ที่ใช้ในปัจจุบัน ได้แก่

- นิยามศัพท์เฉพาะทางวิทยาศาสตร์ เช่น การสังเคราะห์แสง (photosynthesis) ความหนาแน่น (density) จุดเดือด (boiling point) จุดหลอมเหลว (melting point) สารละลาย (solution) มลภาวะ (pollution) การผสมเกสรดอกไม้ (pollination) โครงการ "สตาร์วอร์ส" (Star Wars) ขี่ปนาวุธเอ็มเอ็กซ์ (MX) ซึ่งย่อมาจาก Missile Experimental; PEACE-KEEPER ออกซิเจน (oxygen) คาร์บอนไดออกไซด์ (carbon dioxide) ฯลฯ
- วัสคุอุปกรณ์ เครื่องมือเครื่องใช้ และสารเคมีต่าง ๆ ครูจะต้องเรียกชื่อให้ถูกต้อง ตามชื่อสากลของวิทยาศาสตร์ เช่น เทอร์มอมิเตอร์ (Thermometer) ปีกเกอร์ (Beaker) ฯลฯ เป็นต้น แต่ในบางคำได้ถูกแบ่ลเป็นภาษาไทยแล้ว ครูสามารถเรียกเป็นภาษาไทย โดยเฉพาะถ้าสอน นักเรียนในระดับชั้นมัธยมต้น แต่เมื่อนักเรียนเรียนสูงขึ้นในชั้นมัธยมปลาย ครูสามารถเรียก ทับศัพท์ได้ เพราะนักเรียนมีประสบการณ์มากแล้ว เช่น



รูปที่ 3.7 Flask

- ม. ต้นเรียกอุปกรณ์ในรูปนี้ว่า ขวดแก้วกันโป่ง ม. ปลายเรียกทับศัพท์ Flask
- ม. ต้นเรียกธาตุแท้ชนิดหนึ่ง คือ กำมะถัน ม. ปลายเรียกทับศัพท์ว่า Sulfur
- ระบบ SI เป็นระบบสากล ย่อมาจาก System International d'Unites ขอคัดตัวอย่าง จากคู่มือครูวิชาวิทยาศาสตร์ตอนต้นในส่วนที่กล่าวถึง ดังนี้

ปริมาณ	ชื่อเต็มภาษาไทย	หน่วย SI	หน่วยที่อนุโลมใช้ได้
มวล	กิโลกรัม	kg	ı
	กรัม		g
ความยาว	เมตร	m	
	เซนติเมตร		c m
พื้นที่	ตารางเมตร	m^2	
	ตารางเดชิเมตร	_	dm ²
	ตารางเซนติเมตร	-	cm ²
ปริมาตร	ลูกบาศก์เมตร	m ³	
	ลูกบาศก์เดซิเมตร		dm ³
·	ลูกบาศก์เซนติเมตร	_	cm ³
ความหนาแน่น	กิโลกรัม/ ลูกบาศก์เมตร	kg/m ³	-
	กรัม/ ลูกบาศก์เซนติเมตร		g/cm ³
ความดัน	นิวตัน/ ตารางเมตร	N/m ²	
	บรรยากาศ		atm
อุณหภูมิ	เคลวิน	K	-
	องศาเซลเซียส	_	°C
พลังงาน	ବ୍ର	J	
ความเข้มข้น	แคลอรี	_	cal
	โมล/ ลิตร 	_	mol/l

2. เนื้อหา หมายถึง ข้อความที่ครูหรือนักเรียนใช้เพื่อการอธิบาย หรือขยายความ หรือ ตีความเกี่ยวกับคำวิทยาศาสตร์ต่าง ๆ สำหรับครูจะต้องใช้ภาษาที่ง่ายแก่การเข้าใจ มีความ พอเหมาะพอดีกับระดับและวัยของนักเรียน วิชาวิทยาศาสตร์ที่ได้เรียนเป็นวิชาเอกในระดับ ปริญญาตรีย่อมจะเป็นความรู้ที่ลึกและกว้างขวางกว่าความรู้วิทยาศาสตร์ในระดับชั้นมัธยม ดังนั้น ในขณะที่สอนการพูดถึงหรือกล่าวถึงไม่ควรใช้ศัพท์สูง ๆ หรือนำสูตรทางเคมีในระดับอุดมศึกษา มาใช้กับนักเรียนซึ่งยังไม่เคยมีประสบการณ์มาก่อน เพราะจะทำให้เด็กมีความรู้สึกว่า วิชา

ED 372

วิทยาศาสตร์นี้มีความยากลำบากแก่การเรียนรู้ เลยทำให้เกิดความเบื่อหน่าย และเกิดผลเสียต่อ การเรียนวิชานี้ไปอย่างน่าเสียดาย

ในระหว่างที่สอน ครูจะต้องคำนึงถึงความคิดเห็นบางอย่างที่นักเรียนตอบครูด้วย ในบางครั้งเรามักพบบ่อย ๆ ว่า เด็กนักเรียนชายและนักเรียนหญิงหรือนักเรียนเพศเดียวกัน มีความคิดเห็นหรืออธิบายความหมายเกี่ยวกับความรู้หรือคำศัพท์ต่าง ๆ ทางวิทยาศาสตร์ แตกต่างกัน ซึ่งครูเองก็จะต้องให้ความสนใจกับคำพูดที่นักเรียนแสดงความคิดเห็น โดยใช้ วิจารณญาณ พิจารณาความถูกต้องด้วยความรอบคอบ ตลอดจนพิจารณาว่านักเรียนของตน มีความรู้เกี่ยวกับ ข้อเท็จจริง หลักการ หรือความคิดรวบยอดต่อสิ่งที่พูดถึงกันเพียงไร ตัวอย่างเช่น เรื่องอะตอม นักเรียนในระดับมัธยมศึกษาเคยได้เรียนมาแล้ว จนรู้จักคำว่า "อะตอม" และคำว่า "โมเลกุล" ถ้าครูต้องการให้นักเรียนในชั้นเสนอความรู้ความคิดของตนเอง โดยครูตั้งคำถามว่า "นักเรียนคิดว่าอะตอมเหมือนกับอะไร ?" คำถามข้อนี้เป็นคำถามที่ค่อนข้างกว้าง ขอให้นักศึกษา พิจารณาดูความคิดของนักเรียนในสหรัฐอเมริกาแห่งหนึ่ง พวกเขาได้เสนอความคิดเห็นโดยมี ประสบการณ์ จากการศึกษาวิชาวิทยาศาสตร์ทั้งภายในและภายนอกโรงเรียน ซึ่ง F.R. Watson แห่ง University of Keele Institute of Education เขียนไว้ใน The Art of the Science Teacher (1974 : 31) ผู้เขียนจึงขอคัดลอกคำถามและคำตอบมาให้ดูเป็นตัวอย่างดังนี้

About atoms

Question: What do you think an atom is like?

- Answer 1. An atom is kind of bomb its size is a long round thing and has gas inside and if you light a match it will have flames around it and may explode.
 - 2. An atom is very small and microscopie black round thing which everything is made of. And if split it will explode.
 - 3. Little round things with stems going out of them joining on to another round thing. 10's of thousands of an inch big.
 - 4. An atom is very small and groups of atoms make up molecules.
 - 5. It is roundish and soft. To give some idea of its size, there is about 5 million on one pin head.

จากคำตอบทั้งห้าข้อที่ได้นำมากล่าวไว้นี้ จะเห็นได้ว่าคำตอบของนักเรียนแต่ละคน ได้ตอบครูโดยอธิบายถึงรูปร่างลักษณะของอะตอมทั้งในเชิงข้อเท็จจริง (Fact) และพยายาม เปรียบเทียบโดยน้ำตัวเลขมาเป็นเครื่องมือเพื่อช่วยขยายความให้คำตอบชัดเจนยิ่งขึ้น ซึ่งเป็น การแสดงให้เห็นว่านักเรียนมีมโนมติเกี่ยวกับอะตอม เพราะแต่ละคนสามารถอธิบายได้ถูกต้อง คล้าย ๆ กัน แต่การใช้ภาษาหรือคำพูดมีความแตกต่างกันบ้าง ซึ่งครูจะต้องใช้วิจารณญาณ วิเคราะห์คำตอบต่าง ๆ แล้วสรุปเพื่อเป็นแนวคิดในทิศทางเดียวกันว่า อะตอมเป็นอนุภาคที่เล็กที่สุด ของธาตุ ซึ่งมีลักษณะค่อนข้างกลมและมักไม่อยู่เป็นอิสระ กับทั้งจะต้องอยู่รวมกันนับเป็นจำนวน ล้าน ๆ อะตอม หรืออยู่ร่วมกับอะตอมอื่น ๆ หลายชนิดจนมีขนาดใหญ่ขึ้นรวมกันเป็นกลุ่มก้อน เรียกว่าโมเลกุล ขนาดของอะตอมของธาตุใด ๆ ก็ตามจะมีขนาดเท่ากับหัวเข็มหมุดนั้นจะต้อง ประกอบด้วยอะตอมถึงประมาณห้าล้านอะตอม

ทักษะการนำเข้าสู่บทเรียน (Lesson Initiation)

ตามปกติในวันหนึ่ง ๆ นักเรียนจะต้องเรียนในโรงเรียนหลาย ๆ วิชา ระยะเวลาของ การเรียนแต่ละวิชาทางโรงเรียนจะเป็นผู้กำหนดขึ้น โดยมีระฆังหรือเสียงสัญญาณไฟฟ้าเป็น เครื่องมืออย่างหนึ่งที่ฝึกให้นักเรียนรู้สัญญาณ (Signal Learning) เพื่อจะได้เตรียมตัวเรียนวิชาต่าง ๆ ตามที่โรงเรียนกำหนดไว้ในตารางเรียน บางครั้งก็เรียกว่าตารางสอน ซึ่งในตารางเรียนหรือ ตารางสอนนี้จะกำหนดวิชา เวลา และสถานที่เรียนไว้อย่างชัดเจน ดังนั้น เมื่อนักเรียนเรียนรู้ สัญญาณเวลาเรียน ทุกคนก็จะต้องขมีขมันรีบเดินไปหรือเดินมาเพื่อไปให้ถึงสถานที่หรือห้องเรียนโดยเร็ว เมื่อนักเรียนไปถึงห้องเรียนของตนแล้ว เราเคยพบว่าหลายครั้งนักเรียนคุยกัน เล่นกัน ทะเลาะกัน ดูหนังสืออ่านเล่นตามสมัยนิยม เช่น การ์ตูนเรื่องต่าง ๆ นิตยสารการตกปลา แฟชั่น การแต่งกาย ฯลฯ สิ่งเหล่านี้ล้วนเป็นปัญหาและเป็นอุปสรรคต่อการเรียนการสอนในแต่ละครั้ง นักการศึกษาทั้งหลายเห็นว่าผู้ที่จะเป็นครูทุกคนควรจะได้ศึกษาและฝึกทักษะในการนำเข้าสู่ บทเรียน เพื่อจะได้แก้ปัญหาต่าง ๆ ดังกล่าว และเพื่อให้นักเรียนเกิดการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรม ที่ดี ซึ่งจะต้องอาศัยครูที่มีความรู้ความสามารถ ในการดำเนินการเรียนการสอนที่ดีที่ควรจะเริ่มต้น ด้วยการโยงประสบการณ์และความรู้เดิมให้เข้ากับความรู้ใหม่ที่จะสอนโดยมีการนำเข้าสู่บทเรียน

การนำเข้าสู่บทเรียนคืออะไร

การนำเข้าสู่บทเรียนเป็นกระบวนการขั้นต้นที่ผู้สอนกระตุ้นความสนใจของผู้เรียน เพื่อให้ ผู้เรียนเกิดพฤติกรรมตามจุดประสงค์ที่วางไว้ ช่วยให้เกิดความต้องการที่จะเรียนรู้ และช่วยให้ ผู้เรียนมีความพร้อมที่จะเรียนรู้ได้ดีขึ้น (ทบวงมหาวิทยาลัย, 2524 : 4)

จุดประสงค์ของการนำเข้าสู่บทเรียน

- 1. เพื่อแนะนำ ชี้แจง ให้ผู้เรียนเกิดการรับรู้เกี่ยวกับเรื่องราว เหตุการณ์ หรือกิจกรรม เบื้องตันโดยใช้สิ่งเร้า
 - 2. เพื่อให้ผู้เรียนเกิดความพร้อมที่จะเรียนและติดตามบทเรียนต่อไป
- 3. เพื่อให้ผู้เรียนเกิดความสนใจและสามารถมองเห็นความสำคัญและสามารถมองเห็น จุดหมายของบทเรียนได้
- 4. เพื่อดึงดูดความสนใจของนักเรียนให้มาอยู่ที่การสอนของครู และนักเรียนสามารถ เข้าใจความหมายของบทเรียนได้ชัดเจนขึ้น
 - 5. เพื่อน้ำความรู้และทักษะที่มีอยู่เดิมมาสัมพันธ์กับบทเรียนที่ครูจะสอนต่อไปได้

การนำเข้าสู่บทเรียนควรทำอย่างไร

แอนเดอร์เสน (Andersen, 1972: 42) ได้กล่าวว่า การนำเข้าสู่บทเรียนเป็นสิ่งที่มีความสำคัญ ต่อการสอนในแต่ละคาบ ครูจะต้องมีวิธีการดึงความสนใจของนักเรียนให้มารวมอยู่กับสิ่งที่จะเรียน จะต้องเร้าใจให้นักเรียนได้ใช้ความคิดเพื่อให้พร้อมที่จะศึกษาคันคว้าหรือลงมือปฏิบัติกิจกรรม ที่ครูวางแผนไว้ทุกระยะ และควรจะมีการสร้างสถานการณ์เพื่อให้นักเรียนมองเห็นจุดหมาย ปลายทางของสิ่งที่จะเรียน

แอ็มพาโร เอส ลาร์ดิซาบอล และคนอื่น ๆ ได้ให้ความเห็นว่า ในขั้นนำเข้าสู่บทเรียน ครูมักจะกระตุ้นนักเรียนโดยใช้ประสบการณ์เดิมสัมพันธ์กับประสบการณ์ของบทเรียนใหม่ และบอกว่าจะอธิบายหรือสอนเรื่องอะไรก่อนที่จะสอนต่อไป

โทมัส เจ คูเนย์, เอดเวิร์ด เจ เดวิด และเดบี เฮดเดอร์สัน ได้ให้ความเห็นว่าในขั้นนำเข้า สู่บทเรียน ครูใช้วิธีการดังนี้

- 1. เน้นความสนใจของนักเรียนในเรื่องที่จะสอน บางครั้งครูจะบอกเรื่องที่จะสอนก่อน
- 2. บอกจุดประสงค์ก่อนว่าต้องการให้เรียนอะไร รู้อะไร
- 3. ครูพยายามกระตุ้นให้นักเรียนเห็นประโยชน์ในการเรียน ในการกระตุ้นนักเรียน ครูอาจมีวิธีการดังนี้
 - กำหนดจุดมุ่งหมายของบทเรียน
 - เขียนโครงสร้างและชี้ให้เห็นจุดสำคัญที่จะสอนในบทเรียนนี้

- ใช้การสนทนาโดยครูยกเรื่องที่นักเรียนคุ้นเคย แล้วสัมพันธ์เรื่องที่นักเรียนยังไม่ คุ้นเคยเข้ากับเรื่องที่คุ้นเคยนั้น
- ใช้การเล่าเรื่องประวัติบุคคลที่น่าสนใจ หรือนักวิทยาศาสตร์ที่สำคัญของโลก เช่น สอนเรื่องการพัฒนาแนวความคิดเกี่ยวกับอะตอม ครูก็เล่าประวัติของจอห์น ดัลตัล (พ.ศ. 2309—2387) ก่อน แล้วแนะนำชื่อนักวิทยาศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับเรื่องอะตอมอีก 4 คน คือ โจเซฟ เจ ทอมสัน, เออเนสต์ รัทเทอร์ฟอร์ด, นีลส์ บอร์ล และเออวิน โซดิงเจอร์ ให้ทราบและมอบหมายให้นักเรียน ไปค้นคว้าเพิ่มเติมนอกเวลาเอง
 - ทบทวนเรื่องที่เรียนมาแล้วในบทก่อน ๆ
- บอกจุดมุ่งหมายแก่นักเรียนว่า ในการเรียนเรื่องนี้ เขาจะต้องมุ่งไปสู่ความสำเร็จ
 อะไร และบอกเหตุผลว่าจะศึกษาเรื่องนี้อย่างไร
- แสดงให้เห็นสถานะของปัญหา เพื่อเร้าว่าผลจะออกมาอย่างไร นักเรียนจะอยากรู้
 อยากเห็นมากขึ้น

การนำเข้าสู่บทเรียนควรจัดกระทำเมื่อใด และควรใช้เวลานานเท่าใด

คำตอบ คือ ทุกครั้งที่มีการเรียนการสอนในแต่ละช่วงเวลา หรือในการจัดสถานการณ์ การเรียนการสอนต่าง ๆ กัน ดังนี้

- า. เริ่มเรื่อง หรือเริ่มต้นบทเรียน
- 2. เตรียมการอภิปราย
- 3. ให้การบ้านนักเรียน ให้ทำรายงาน
- 4. ก่อนที่จะให้นักเรียนดูภาพยนตร์ ภาพนิ่ง โทรทัศน์ หรือฟังวิทยุ
- 5. กำลังฟังนักเรียนคนใดคนหนึ่งหรือทั้งกลุ่มเล่าให้นักเรียนในชั้นฟังสิ่งที่เขาได้ทำกิจกรรม นั้น ๆ

เวลาที่ใช้เพื่อสร้างสถานการณ์นำเข้าสู่บทเรียนประมาณไม่เกิน 5-7 นาที

พฤติกรรมที่ใช้ในการนำเข้าสู่บทเรียน

การนำเข้าสู่บทเรียนเป็นบันไดขั้นสำคัญขั้นแรกของการดำเนินการสอน การที่ครูจะสอน ในแต่ละครั้งนั้น ครูจะต้องมีการเตรียมการนำเข้าสู่บทเรียน หากเตรียมเป็นลายลักษณ์อักษร ได้ยิ่งดี การเตรียมนั้นควรเตรียมทั้งด้านเนื้อหา อุปกรณ์ ผู้ที่จะเป็นครูจะต้องฝึกทักษะการนำเข้า สู่บทเรียน และมีการปรับปรุงพัฒนาอยู่เสมอ พฤติกรรมที่ใช้เพื่อการนำเข้าสู่บทเรียนเรียกว่า พฤติกรรมหลักนั้น โดยทั่วไปมี 2 อย่าง คือ

- 1. การใช้วาจา
- 2. การใช้อุปกรณ์ควบคู่กับการใช้วาจา
- 1. การใช้วาจา เป็นพฤติกรรมที่ครูแสดงต่อนักเรียนในชั้นเรียนทุกครั้งที่มีการสอน ในบางครั้งครูอาจกำหนดให้นักเรียนเป็นผู้แสดงก็มี ผู้แสดงควรจะต้องใช้กิริยา ท่าทาง คำพูด น้ำเสียง ตลอดจนเป็นผู้มีอารมณ์ขัน เพื่อที่จะเป็นการดึงดูดหรือเรียกร้องความสนใจ การใช้วาจา เพื่อการนำเข้าสู่บทเรียนมีหลายวิธีการ ตัวอย่างเช่น
- ก. การเล่าเรื่อง ได้แก่ การเล่านิทาน หรือประวัติของบุคคล เหตุการณ์ที่น่าสนใจ กิจกรรมนี้ครูจะต้องเป็นผู้มีความสามารถในการจำเนื้อเรื่อง ทำน้ำเสียงให้สมบทบาทเพื่อเร้า ความสนใจ มีบุคลิกภาพและท่าทางที่คล่องแคล่ว มีชีวิตชีวา น่าสนุกสนานสมจริง และใช้ภาษา ที่ง่ายแก่การเข้าใจ และควรเป็นเรื่องราวที่เกี่ยวข้องกับบทเรียนหรืออยู่ในความสนใจของผู้เรียน จะทำให้มีความหมายต่อการเรียนการสอน (นิทานอาจเหมาะแก่เด็ก ม. 1—2 ส่วน ม. 3—4—5—6 ควรเป็นการเล่าเรื่องเกี่ยวกับเหตุการณ์)
- ข. การสนทนาซักถามหรือการตั้งปัญหา ได้แก่ การซักถามเกี่ยวกับเรื่องที่กำลัง จะเรียนหรือเรื่องที่อยู่ในความสนใจของผู้เรียน โดยครูอาจหยิบยกสถานการณ์ที่ใกล้ตัวนักเรียน หรือบางอย่างอาจไกลตัวนักเรียนออกไปบ้างก็ได้ แต่นักเรียนควรมีความคุ้นเคย หรือรู้จักพอสมควร เช่น ในบทเรียนนี้เราจะเรียนเรื่อง เราควรใช้พลังงานกันอย่างไร วิชาวิทยาศาสตร์ชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 2 บทที่ 10 การใช้พลังงาน ดังนี้

ทางเลือกที่ 1 ครูถามนักเรียนคนหนึ่งว่า ในบ้านของเธอมีเครื่องใช้ไฟฟ้าอะไรบ้าง ผู้ปกครองต้องจ่ายค่าไฟฟ้าเดือนละเท่าไร (เปิดโอกาสให้นักเรียนอาสาตอบสัก 2—3 คน พร้อมทั้ง อภิปราย)

ทางเลือกที่ 2 ครูบอกให้นักเรียนยกมือก่อนตอบคำถาม แล้วครูถามว่า นักเรียน ทราบไหมว่าคนที่มาร้องซื้อขวด เศษเหล็ก กระดาษหนังสือพิมพ์ กล่องกระดาษ ฯลฯ ตามบ้าน เขาซื้อไปทำไม ? (ครูเลือกเรียกให้ตอบทีละคนแล้วพิจารณาคำตอบ)

ทางเลือกที่ 3 ครูเสนอชื่อยานพาหนะต่อไปนี้ เรือ รถไฟ รถบรรทุก เครื่องบิน ถ้านักเรียนเป็นพ่อค้า นักเรียนจะเลือกส่งสินค้าด้วยยานพาหนะชนิดใดจึงจะส่งสินค้าได้เป็น จำนวนมากและเป็นการประหยัดพลังงาน (เปิดโอกาสให้อภิปรายสัก 2—3 คน แล้วครูสรุป) ทางเลือกทั้ง 3 นี้ ให้ผู้สอนเลือกใช้เพียง 1 ทางเลือก เพราะนักเรียนจะต้องใช้เวลาตอบ และอภิปรายซึ่งจะกินเวลาประมาณไม่เกิน 5—7 นาที และเมื่อได้คำตอบตามที่ครูคาดหวังแล้ว ครูควรบอกหัวข้อเรื่องที่จะเรียนในครั้งนี้ว่า เราควรใช้พลังงานกันอย่างไร พร้อมทั้งเขียนชื่อเรื่อง หรือปิดชื่อเรื่องที่เตรียมมาบนกระดานดำ เพื่อเป็นการย้ำเตือนให้นักเรียนทุกคนรู้ตัว นั่นคือ นักเรียนเกิดการรับรู้และติดตามบทเรียนนี้ต่อไป

- ค. การร้องเพลง ในบางครั้งนักเรียนต้องเรียนวิชาต่าง ๆ ต่อเนื่องกันมานานหลาย ชั่วโมง ทำให้สมองล้า ง่วง และเกิดความเบื่อหน่าย แต่ครูมีความจำเป็นที่จะต้องสอนต่อไปทั้ง ๆ ที่ผู้เรียนบางกลุ่มไม่มีอารมณ์จะเรียนต่อ ครูควรเลือกเพลงเตรียมไว้ล่วงหน้า (เพราะครูทราบ ตารางเรียนแล้ว) ครูอาจแต่งเนื้อร้องโดยอาศัยทำนองเพลงที่กำลังเป็นที่นิยมในขณะนั้นก็ได้ แนวทางปฏิบัติเพื่อการนำเข้าสู่บทเรียนโดยการร้องเพลง ควรดำเนินการดังนี้
 - (1) นำเพลงที่เตรียมไว้เขียนลงในแผนภูมิปิดลงบนกระดานดำ
 - (2) ครูอ่านเนื้อเพลงให้นักเรียนฟัง
 - (3) แนะนำให้ทำท่าประกอบได้บ้าง ถ้าเพลงนั้นสามารถทำได้
- (4) ถ้าสามารถวาดภาพหรือมีภาพประกอบ จะยิ่งทำให้การสื่อความหมายรวดเร็ว ยิ่งขึ้น
- (5) ถ้าครูร้องให้นักเรียนพังเอง นักเรียนจะเพิ่มศรัทธามากขึ้น แต่หากมีนักเรียน สมัครใจจะร้องเพลงก็ควรอนุญาต เพราะทำให้นักเรียนสนุกกว่าพังครูร้องเพลงก็ได้ แต่ควร กำชับว่าอย่าให้เป็นการรบกวนห้องข้างเคียงมากเกินไป
- (6) ถ้าครูไม่สามารถร้องเพลงได้ หรือต้องการให้มีดนตรีประกอบ สามารถนำเทป มาเปิดแทนก็ได้
 - ง. การแสดงบทบาทสมมุติ การแสดงบทบาทเพื่อเร้าความสนใจทำได้หลายวิธีเช่น
 - ผู้สอนแสดงบทบาทให้นักเรียนดู
- ผู้สอนฝึกซ้อมผู้เรียนคนหนึ่งหรือกลุ่มหนึ่งให้เป็นผู้แสดงตามเรื่องที่ผู้สอนต้องการ
 ให้แสดง เช่น แสดงเป็นไมเคิล ฟาราเดย์ เจมส์ วัตต์ ชาร์ลส์ ดาร์วิน ฯลฯ โดยผู้สอนกำหนด
 ให้ผู้เรียนไปอ่านเกี่ยวกับประวัติและผลงานของผู้นั้น เมื่อครูให้ออกมาเล่าหน้าชั้น ให้นักเรียน แสดงท่าทางประกอบการเล่าเรื่องตามความเหมาะสม เช่น การสอนบทเรียนเรื่องต่อไปนี้
 - (1) เรื่องใดนาโม ผู้ให้กำเนิด คือ ไมเคิล ฟาราเดย์ เป็นชาวอังกฤษ
 - (2) เรื่องเครื่องจักรไอน้ำ ผู้ให้กำเนิด คือ เจมส์ วัตต์ เป็นชาวสก็อต
 - (3) เรื่องชีววิทยา นักธรรมชาติวิทยา คือ ชาร์ลส์ ดาร์วิน เป็นชาวอังกฤษ