

## **บทที่ 4**

**แบบจำลองทางคณิตศาสตร์**

**(INTEGER PROGRAMMING)**

บทที่ ๔

กราฟนวนการจำนวนเต็ม

(INTEGER PROGRAMMING)

หัวเรื่อง:

1. ความหมาย
2. วัสดุการ
3. ลักษณะปัญหา
4. การหาค่าเฉลย
5. สรุป

จุดประสงค์:

เมื่อ念ศึกษาได้ศึกษาบทที่ ๔ แล้ว สามารถ:

1. อธิบายความหมายของกราฟนวนการจำนวนเต็มได้
2. อธิบายวัสดุการของกราฟนวนการจำนวนเต็มได้
3. วิเคราะห์รูปแบบของปัญหาของกราฟนวนการจำนวนเต็ม ได้แก่แบบต่างๆ ได้อย่างชัดเจน
4. วิเคราะห์และหาค่าเฉลยของกราฟนวนการจำนวนเต็ม โดยใช้กราฟที่เหมาะสมของแต่ละรูปแบบได้
5. ประยุกต์ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับกราฟนวนการจำนวนเต็มนี้ เข้ากับเหตุการณ์ปัจจุบัน ได้อย่างถูกต้อง

# математическое программирование (MATHEMATICAL PROGRAMMING)

## 1. ความหมาย :

กระบวนการคำนวนเต็ม คือ กระบวนการวิธีการคณิตศาสตร์ เพื่อหาค่าสูงสุด หรือ ค่าต่ำสุดของเป้าหมายที่ตั้งไว้ ภายใต้ภาระการถือครอง เงื่อนไขทางประการ ซึ่งเป้าหมายจะต้องอยู่ในรูปของลักษณะ เส้นตรง ลักษณะเส้นโค้ง ลักษณะเส้นต่อตัวเดียว และต้องอยู่ในรูปของจำนวนเต็ม (integer) ด้วย

จากความหมายของกระบวนการคำนวนเต็มข้างต้น จะเห็นได้ว่าแท้ที่จริงแล้ว กระบวนการคำนวนเต็ม ก็คือ กระบวนการเชิงเส้น<sup>1/</sup> (linear programming) ซึ่งต้องการคำนวณตัวแปรค่าเฉลย (decision variables) เป็นจำนวนเต็มเท่านั้นเอง ดังนั้นการหาค่าเฉลยของกระบวนการคำนวนเต็มนี้ อาจจะต้องปฏิบัติเพื่อความลับด้วยการปิดเศษค่าของตัวแปรค่าเฉลย ซึ่งได้จากการคำนวณโดยวิธีการของกระบวนการเชิงเส้นเสียเลย ก็ได้ แต่อย่างไรก็ตามการปิดเศษค่าตัวแปรค่าเฉลยสังเกตว่า มักจะประสบปัญหาความยุ่งยาก เกี่ยวกับการคำนวณค่าเฉลยให้เป็นไปตามเงื่อนไขที่กำหนดอยู่เสมอ ๆ เหตุที่เป็นเช่นนี้ก็ เพราะ

1/

สำหรับผู้อ่านซึ่งไม่เคยศึกษา เรื่องกระบวนการเชิงเส้นมาก่อน สามารถอ่าน  
ศึกษาเรื่องนี้ได้ใน :

บุญล้ม ศิริโภภิพา, คณิตศาสตร์สำหรับนักศึกษาสาขาวิชารัฐศาสตร์ (EC 215),  
(กรุงเทพมหานคร : โรงพิมพ์รามินทร์, 2523), หน้า 228-264.

โดยปกติแล้วคำว่า “ออลบ” ได้จากการใช้ภาษาของกระบวนการทางเชิงเส้น จึงเป็นคำว่า “ออลบ” เป็นไปตามข้อกำหนดอย่างเรื่องนี้โดยแล้ว แต่เมื่อถูกแปลงคำว่า “ออลบ” ให้เป็นคำว่า “ค่าจำนวนเต็ม” ที่ไม่สามารถตัดส่วนที่เป็นเศษส่วนได้ จึงจะต้องการคำว่า “ค่าจำนวนเต็มที่ไม่สามารถตัดส่วนที่เป็นเศษส่วนได้” จึงเป็นไปตามเรื่องนี้โดยที่กระบวนการนี้ต้องการให้ “ออลบ” ได้ไม่เป็นไปตามเรื่องนี้ก็สามารถรักษาต่อไปโดย ด้วยเหตุนี้ จึงได้มีการศึกษาเรื่องทางแบบเพื่อการแก้ปัญหากระบวนการทางจำนวนเต็มมากขึ้น

## 2. วิธีทางการ

วิธีการทางแบบสໍาหารรับปัญหา กระบวนการทางจำนวนเต็ม ในปัจจุบันนี้มีอยู่ด้วยกันหลายวิธี ซึ่งรักการหนึ่งในหลาย ๆ วิธีที่นับว่าเป็นวิธีการที่ดีที่สุด คือวิธีที่ได้แก่ไวร์การ์ดของ Ralph E. Gomory<sup>1/</sup> ซึ่งรักการตั้งกล่าวผู้สามารถใช้ได้กับ ปัญหากระบวนการทางจำนวนเต็ม กรณีที่ต้องการให้เป็นจำนวนเต็ม ในที่นี่จะได้แสดงให้เห็นวิธีการของ Gomory ในกรณีตั้งกล่าวในลักษณะต่อไป

<sup>1/</sup> Ralph E. Gomory, "Algorithm for Integer Solution to Linear Programming," in Recent Advances in Mathematical Programming, ed. by Robert L. Graves and Philip Wolfe (New York : McGraw-Hill Book Company, 1963), pp. 269-302.

### 3. สกษณะของปัญหา

สกษณะปัญหากระบวนการจํานวนเต็มโดยทั่วไปแล้ว จะเขียนในรูปแบบ  
กระบวนการทางคณิตศาสตร์ เช่นเดียวกับกระบวนการเชิงเส้น กล่าวก็อ กระบวนการจะประกอบ  
ด้วยองค์ประกอบที่ลักษณะ 3 ส่วนด้วยกัน ก็อ . -

1. ส่วนเป้าหมาย (objective) ซึ่งเขียนในรูปสมการเชิงเส้น
2. ส่วนเงื่อนไข (constraints) ซึ่งเขียนในรูปสมการหรือล้มการเชิงเส้น
3. ส่วนตัวแปรคำนวณ (decision variables) ซึ่งมีไว้เพื่อกำหนดขอบเขต  
ค่าของตัวแปร ว่าต้องการตัวแปรใดบ้างเป็นจํานวนเต็ม

สกษณะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ของกระบวนการจํานวนเต็มนี้ อาจจะแสดงได้  
ในรูปแบบที่ว่าไป โดยสมมุติว่า มีตัวแปร  $n$  ตัว และมี  $m$  เงื่อนไข ดังนี้

1) กรณีตัวแปรคำนวณทุกตัวແປรต้องการเป็นจํานวนเต็ม

**Maximize (minimize) :** objective

$$R = P_1 x_1 + P_2 x_2 + \dots + P_n x_n$$

**Subject to :** constraints

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq c_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \leq c_2$$

.....,.....,.....,.....

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \leq c_m$$

**and :** decision variables

$$x_1, x_2, \dots, x_n = 0 \text{ or } 1 \text{ or } 2 \text{ or } \dots \text{ integer}$$

2) กรณีตัวแปรค่าเฉลี่ยบางตัวແປรເທົ່ານັ້ນ ທີ່ຕ້ອງກາຮັບມີຄໍານວນເຕີມ

ໃນກົດໝີ່ສ່ມຜູ້ຕ້ອງ  $x_h, x_k$  ແລະ  $x_l$  ເທົ່ານັ້ນທີ່ຕ້ອງກາຮັບມີຄໍານວນເຕີມ

**Maximize (Minimize) : objective**

$$R = P_1 x_1 + P_2 x_2 + \dots + P_n x_n$$

Subject of : constraints

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n \leq c_1$$

$$a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n \leq c_2$$

.....

$$a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n \leq c_m$$

and : decision variables

$x_h, x_k$  and  $x_l$  with integer values

หมายເຫດ : ສ່ວນຍອງເຈືອນໄຍ່ ອາຈຈະຍູ້ໃນຮູບສ່ມກາຮແລະ/ຫຼວດສ່ມກາຮກີໄດ້ ແລະຄ້າວຽ່ຳໃນ  
ຮູບສ່ມກາຮ ຕໍ່າອສ່ມກາຮດ້ານຫ້າຍອາຈຈະມາກກວ່າດ້ານຫ້າຍ ຫຼວດ ດ້ານຫ້າຍວາອາຈຈະ  
ມາກກວ່າດ້ານຫ້າຍກີໄດ້ (ພາມຮູບແບບທີ່ໄປຫ້າງຕັ້ນ ແລ້ວຈະເພາະກະສິ່ວສ່ມກາຮດ້ານ  
ຫ້າຍມາກກວ່າດ້ານຫ້າຍ "  $<$  ")

#### 4. การหาค่าเฉลย

โดยวิธีการหาค่าเฉลยของ Ralph E. Gomory นั้น อาศัยหลักแนวคิดที่ว่า กระบวนการจานวนเต็ม หรือ กระบวนการเชิงเส้นที่ต้องการตัวแปรค่าค่าเฉลยเป็นจำนวนเต็ม นั่นเอง ดังนั้น การหาค่าเฉลยของกระบวนการจานวนเต็ม จึงอาจต้องดำเนินการในรูปแบบเดียว กับการหาค่าเฉลยของปัญหาระบวนการเชิงเส้น หากแต่ว่าในการหาค่าเฉลยปัญหาระบวน การจานวนเต็มนี้นั้น กระบวนการจะต้องมีเงื่อนไขกำหนดค่าจานวนเต็มของตัวแปรค่าเฉลยchrom อยู่ด้วย ซึ่งในรูปแบบทางคณิตศาสตร์นั้น ล้มการเงื่อนไขแห่งจานวนเต็มนี้ สามารถสร้างขึ้น โดยอาศัยล้มการเงื่อนไขอื่น ๆ ที่กำหนดไว้แล้วในกระบวนการนั้น ๆ นั่นเอง

โดยหลักการแล้ว ล้มการเงื่อนไขแห่งจานวนเต็ม หรือ ล้มการซึ่งมีหน้าที่ในการ ปิดเศษของค่าตัวแปรค่าเฉลยที่ยังไม่เป็นจำนวนเต็มให้เป็นค่าที่เป็นจำนวนเต็มตามที่ต้องการ ทั้งนี้ การปิดเศษที่กล่าวมาจะเรียกว่า “舍去” หรือ “Drop” เนื่องจาก “舍去” ค่าตัวแปร ค่าเฉลยที่เป็นผลลัพธ์ ก็จะเป็นค่าตัวแปรค่าเฉลยที่เป็นไปตามเป้าหมายและอยู่ภายใต้เงื่อนไข ที่กำหนดทุกประการ นั่นด้วยเหตุที่หลักการล้มการเงื่อนไขแห่งจานวนเต็มนี้ เป็นแนวคิดของ Gomory ดังนั้nl ล้มการเงื่อนไขแห่งจานวนเต็มที่กล่าว จึงได้รับการยกย่องนามว่า “Gomory Constraint” ด้วย

อย่างไรก็ตาม ด้วยเหตุปัญหาของกระบวนการจานวนเต็ม สามารถแบ่งออกเป็น 2 กรณีด้วยกัน คือ กรณีที่ตัวแปรค่าเฉลยต้องการเป็นจำนวนเต็ม และกรณีที่ตัวแปรค่าเฉลยบางตัวเท่านั้นที่ต้องการให้เป็นจำนวนเต็ม ดังนั้น ในรายละเอียดของล้มการเงื่อนไข แห่งจานวนเต็มของแต่ละกรณีมีแตกต่างกันไป ซึ่งในกรณีจะได้แลดูวิธีการหาล้มการเงื่อนไข แห่งจานวนเต็มและค่าเฉลยของปัญหาแต่ละกรณีเป็นลำดับไป

4.1 กระบวนการจานวนเต็ม กรณีตัวแปรค่าเฉลยทุกตัวแปรต้องการเป็นจำนวนเต็ม หรือให้เกิดความเข้าใจในเรื่องเกี่ยวกับการล้มการเงื่อนไขแห่งจานวนเต็ม ตลอดจน

การหาคำเฉลยของปัญหากราฟบวนการจำนวนเต็ม กรณีตัวแปรคงเดิม ฉลวยทุกตัวแปรต้องการเป็นจำนวนเต็ม จึงขอยกตัวอย่างเช่น แต่ละตัวแปรต้องการตั้งกล่าว โดยจะแสดงในรูปเรขาคณิต เป็นแนวคิดเบื้องต้น และแสดงโดยตัวราชากำหนดในสำหรับต่อไป ตัวอย่างต่อไปนี้

ตัวอย่าง 4-1 : กระบวนการกราฟบวนการจำนวนเต็ม กรณีทุกตัวแปรต้องการเป็นจำนวนเต็ม

Maximize

$$R = 12x_1 + 8x_2$$

Subject to

$$x_1 \leq 5$$

$$x_2 \leq 7$$

$$2x_1 + x_2 \leq 12$$

and  $x_1, x_2 = 0 \text{ or } 1 \text{ or } 2 \dots \text{ integer}$

### 1) การหาคำเฉลยโดยวิธีกราฟของรูปแบบเรขาคณิต

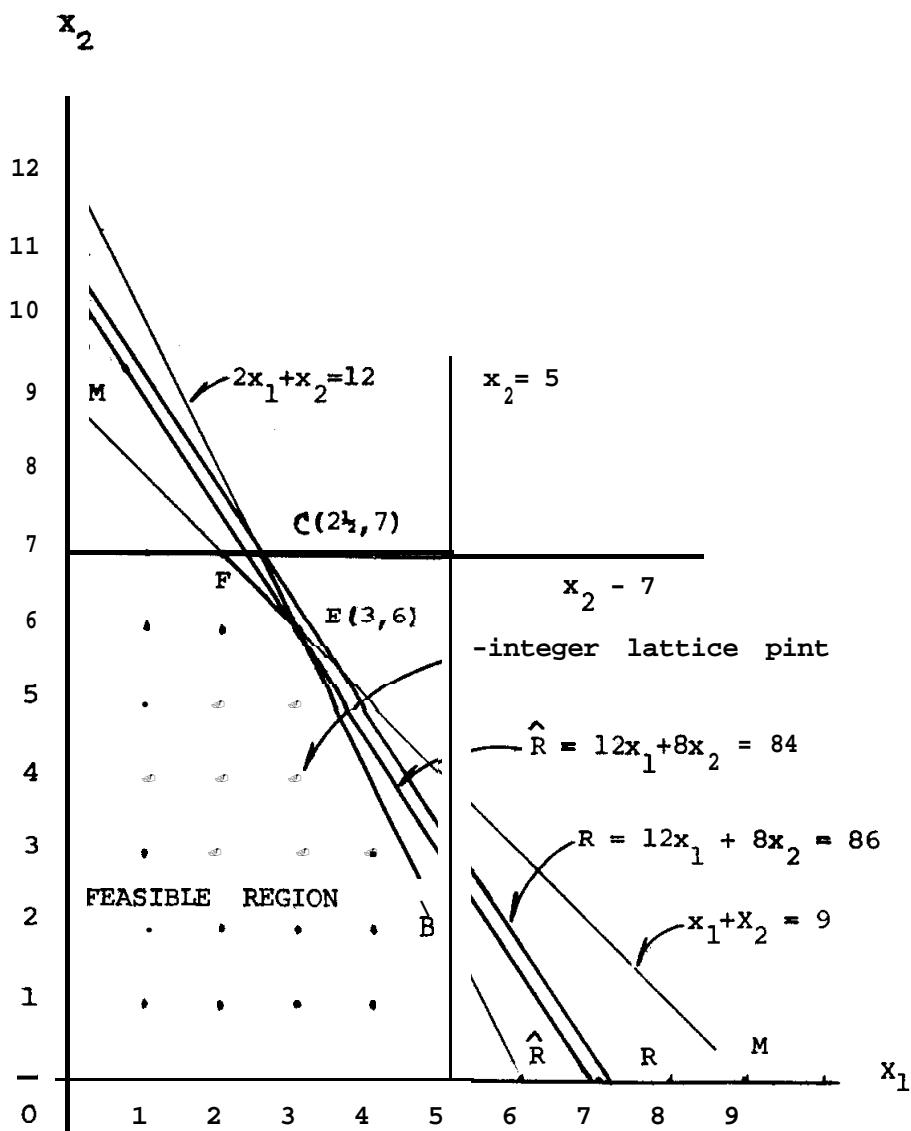
(Graphic Representation)

การหาคำเฉลยโดยวิธีกราฟของรูปแบบเรขาคณิตของปัญหากราฟบวนการจำนวนเต็ม ข้างต้นนี้ กระทำการได้โดยหลักเดียว ก็คือ การหาคำเฉลยของกระบวนการเรียงเส้นฟัน葱 เอง กล่าว คือ จะต้องนำล้มการและล้มการเรื่อนไขทุกกลุ่มการเรียงลงในกราฟตัวราชาระยะ (graph) เพื่อพิจารณาหาบริเวณที่เป็นคำตอบได้ (feasible region) ซึ่งบริเวณที่ที่เป็นคำตอบ ไม่ต้องศึกษาทุกจุดได้ เรื่องนี้ที่ก้าวเดินแล้วนั่นเอง จากนั้นจึงนำล้มการเป้าหมายมาเรียงลง ในรูปเรขาคณิตตั้งกล่าว เพื่อพิจารณาว่า ตำแหน่งใดในบริเวณที่เป็นคำตอบได้ จะให้ค่าของเป้าหมายเป็นไปตามที่ต้องการ ทั้งนี้ตำแหน่งตั้งกล่าวจะต้องเป็น "ลูกผึ้งจำนวนเต็ม" (integer lattice point) ซึ่งให้ค่าคำเฉลยเป็นจำนวนเต็มตามที่กำหนดด้วย

ยังคงการที่กราบบุนการจำนวนเต็มนี้ ต้องการคำว่าเปรศ้าเฉลยเป็นจำนวนเต็มหากษา ทางนั้นคำแห่งนี้จะเป็นคำเฉลยได้ สิ่งหมายถึงคำแห่งบางคำแห่งนี้เป็น "อุตหนึ่งจำนวนเต็ม" ในบริเวณพื้นที่เป็นคำตอบได้เท่านั้น (แตกต่างจากการกราบบุนการเรียงลำดับ ซึ่ง ทุก ๆ คำแห่งนั้น ทุก ๆ อุตในบริเวณพื้นที่เป็นคำตอบได้ จะเป็นคำแห่งคำเฉลยได้ทั้งสิ้น) เมื่อเป็นเช่นนี้ ในการหาคำเฉลยโดยใช้เรขาคณิตของปัญหากราบบุนการจำนวนเต็ม สิ่งนี้มี จำนวนคำแห่งนี้จะเป็นคำตอบได้ให้เห็นเด่นชัด นั่นคือจะเรียนอุตหนึ่งจำนวนเต็มไว้ในบริเวณที่เป็นคำตอบได้ ก็วัดว่ายังไงดี

จากปัญหาที่ว่าอย่างกราบบุนการจำนวนเต็มข้างต้น ล้วมารถเรียนรู้เรขาคณิต แล้วคงบริเวณที่เป็นคำตอบได้ พร้อมอุตหนึ่งจำนวนเต็มและคำแห่งคำเฉลย ทางต่อไปนี้:-

รูป 4-1 ภาพลักษณะของเส้นเชิงตัวแปรสองตัวและเส้นตัดกันที่เป็นจำนวนเต็ม



จากรูป 4-1 ข้างต้น จะเห็นได้ว่า เมื่อนำเข้าไปในทั้งหมดของระบบ  
การลงแข็งในระดับต่างๆ บริเวณที่เป็นค่าตอบได้ (feasible region)

ศึกษาดู ลักษณะของ  $OABCD$  นั่นเอง และเมื่อได้นำล้มการเป้าหมายลงเขียนในรูป  
เรขาคณิตเดียวกันนี้ ศึกษาได้ตัวแหน่งค่าเฉลยตามเป้าหมายการหาค่าสูงสุด ณ ตัวแหน่ง  $C(2\frac{1}{2}, 7)$   
โดยที่ตัวแหน่ง  $C$  นี้ แสดงว่า  $x_1 = 2\frac{1}{2}$ ,  $x_2 = 7$  และ  $R = 86$  ซึ่งค่าค่าเฉลยนี้  
เป็นค่าเฉลยกรณีการหาค่าสูงสุดของกระบวนการเชิงเส้น (linear programming) ธรรมชาติฯ  
นั่นเอง อย่างไรก็ตาม ในกรณีตัวแปรค่าเฉลยที่ต้องการจะต้องเป็นจำนวนเต็มทั้งหมด ตั้งนั้น  
ตัวแหน่งที่จะเป็นค่าตอบได้ สิ่งเป็นเพียงบางตัวแหน่งซึ่งเป็นจุดแห่งจำนวนเต็ม (integer  
lattice points) ภายในบริเวณที่เป็นค่าตอบได้เท่านั้น ซึ่งจุดแห่งจำนวนเต็มทั้งกลุ่มนี้  
ได้แสดงไว้แล้วในบริเวณที่เป็นค่าตอบได้ชัดเจนนั้น

ในการปฏิบัติ เมื่อได้กำหนดจุดแห่งจำนวนเต็มแล้ว ตัวแหน่งค่าเฉลยของกระบวนการ  
การจำนวนเต็ม ศึกษาได้จาก การเสื่อนเล้นล้มการเป้าหมายจากเส้น  $RR$  ลงมาที่ลิขันน้อย  
จนกว่าเส้นล้มการเป้าหมายจะผ่านมาถึงจุดแห่งจำนวนเต็มจุดแรกภายในบริเวณที่เป็นค่าตอบ  
ได้นั้น ในกรณีจุดแห่งจำนวนเต็มจุดแรก หลังจากที่เสื่อนล้มการเป้าหมายลงมา ศือ จุด  $E$   
และเส้นล้มการเป้าหมายที่ผ่านจุด  $E$  นี้ ศึกษา เส้น  $RR'$  ตั้งนั้น จุด  $E(3, 6)$  จึงเป็น  
ตัวแหน่งค่าเฉลยของกระบวนการจำนวนเต็มตามการเป้าหมายของการหาค่าสูงสุด โดยที่  
 $x_1 = 3$ ,  $x_2 = 6$  และ  $\hat{R} = 84$  นั่นเอง

ผนัง โดยหลักการหาค่าเฉลยของกระบวนการจำนวนเต็มโดยแท็คชิงแล้ว ค่าเฉลย  
ของกระบวนการจำนวนเต็มนี้ อาจหาได้โดยตรงจากกระบวนการจำนวนเต็มเบ็คเลร์ค ซึ่ง  
กระบวนการจำนวนเต็มเบ็คเลร์คนี้ หมายถึง กระบวนการที่ปะกอบด้วย ลักษณะของล้มการ  
เสื่อนไขที่ได้กำหนดไว้แต่เดิม กับ เสื่อนไขแห่งจำนวนเต็ม (Geometry Constraint)  
ที่ได้จากการคำนวณเดิม โดยอาศัยข้อกำหนดของเสื่อนไขที่มีอยู่แต่เดิมทั้งนี้เอง ในกรณีหาก  
คำนวณเดิม เสื่อนให้ได้ล้มการเสื่อนไขแต่เดิม ไม่สำ Mara แต่คงได้โดยรีเซยา  
คณิต ในที่นี้จะยังไม่แสดงให้เห็น แต่จะแสดงวิธีการหักกล่าวที่ในส่วนต่อไป เมื่อได้คำนวณ  
การหาค่าเฉลยโดยโดยทางคำนวณตามแบบของ Geometry และ

อย่างไรก็ตาม สําหรับปัญหาที่ว่าอย่าง 4-1 นี้ หากได้ทำการคำนวณเพิ่มเติมแล้ว ก็จะได้สัมการเงื่อนไขแห่งจำนวนเต็มเป็น :  $x_1 + x_2 \leq 9$  และเมื่อนำสัมการเงื่อนไข แห่งจำนวนเต็มนี้ ลงเขียนในรูปเรขาคณิต ก็จะได้เส้นและตัวเส้นใหม่ MM ดังที่ แสดงไว้แล้วในรูปเรขาคณิต 4-1 ข้างต้น ดังนั้นเมื่อนำสัมการเงื่อนไข MM ลงเขียนในรูป เเรขาคณิต 4-1 ด้วยแล้ว บริเวณพื้นที่ที่เป็นค่าตอบได้ซึ่งจะให้ค่าเฉลี่ยเป็นจำนวนเต็ม ก็จะ ศูนย์ตัวที่หกเหลี่ยม OAEBFD นั่นเอง จะนับค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของกระบวนการคำนวณเต็ม ซึ่ง กระบวนการโดยสําภัยจะเป็นนี้ ก็จะเป็นศูนย์หนึ่ง ณ จุด E บนเส้นสัมการเป้าหมาย  $\hat{R}\hat{R}$  เป็น เติบโตกับการหาค่าเฉลี่ย โดยวิธีการเลื่อนเส้นสัมการเป้าหมายนั่นเอง

### ลรุปค่าเฉลี่ย

#### กระบวนการเชิงเส้น

$$\left. \begin{array}{l} x_1 = 24 \\ x_2 = 7 \end{array} \right\} R = 86$$

#### กระบวนการคำนวณเต็ม

$$\left. \begin{array}{l} x_1 = 3 \\ x_2 = 6 \end{array} \right\} R = 84$$

#### 2) การหาค่าเฉลี่ยโดยวิธีการของตารางคำนวณ (Simplex Method)

ด้วยเหตุว่ากระบวนการคำนวณเต็ม คือ กระบวนการเชิงเส้นซึ่งต้องการคำนวณ ค่าเฉลี่ยเป็นจำนวนเต็ม ดังนั้นการหาค่าเฉลี่ยของกระบวนการคำนวณเต็ม จึงอาจจะดำเนินการ โดยวิธีการของตารางคำนวณ (Simplex Method) เช่นเดียวกับกระบวนการเชิงเส้นได้

เพียงแต่ว่าในการหาค่าเฉลี่ยของระบบการคำนวณเติมที่นี่ จะต้องมีส่วนการเงื่อนไขแห่งจำนวนเติมเพิ่มเติมเข้าไปในกระบวนการการของปัญหานั้น ๆ ด้วย ทั้งนี้มีรูปแบบซึ่งก็ให้ศักดิ์ใน  
ค่าเฉลี่ยได้ค่าที่เป็นจำนวนเติมตามที่ต้องการ

ในการหาค่าเฉลี่ยของระบบการคำนวณเติม โดยวิธีของตารางคำนวณนี้ การคำนวณจะเริ่มต้นจากการหาค่าเฉลี่ยของระบบการเรียงเส้นธรรมชาติ กล่าวก็อ กระบวนการเรียงเส้นทุกคู่ เป็นกระบวนการการซึ่งเติมที่ยังไม่ได้เพิ่มเติมส่วนการเงื่อนไขแห่งจำนวนเติม ไว้ ฯ ข้างไปเลย เมื่อได้ค่าเฉลี่ยตามเป้าหมายของระบบการเรียงเส้นแล้ว ก็มาค่าศักดิ์แบบค่าเฉลี่ยที่ได้รับมาพิจารณา ทั้งนี้ถ้าหากว่าค่าศักดิ์แบบค่าเฉลี่ยทุกคู่แบบได้ค่าเป็นจำนวนเติม ค่าเฉลี่ยจากกระบวนการเรียงเส้นนี้ ก็จะเป็นค่าเฉลี่ยของระบบการคำนวณเติมที่นี่เอง แต่ถ้าหากว่า ค่าค่าเฉลี่ยที่ได้นั้นยังปราศจากค่าเศษส่วน (fractional values) ของศักดิ์แบบที่ว่าอยู่ ก็แสดงว่าค่าเฉลี่ยจากกระบวนการเรียงเส้น ยังไม่เป็นค่าเฉลี่ยของกระบวนการคำนวณเติม ทั้งนั้น ถ้าต้องการให้ได้ค่าค่าเฉลี่ยที่เป็นจำนวนเติมก็จะต้องมีการคำนวณเพิ่มเติมเพื่อยืดค่าเศษส่วนเหล่านั้นออกไป การคำนวณเพิ่มนี้ ในชื่นแรกก็เพื่อจะให้ได้ส่วนการเงื่อนไขแห่งจำนวนมาตราเดินทางต่อไป ซึ่งการคำนวณเพื่อสร้างส่วนการเงื่อนไขแห่งจำนวนเติมนี้ สามารถทำได้โดยการตามหลักแนวคิดของ Ralph E. Gomory ที่ได้กล่าวไว้ว่าในเรื่องต้นนี้เอง และเมื่อได้ส่วนการเงื่อนไขแห่งจำนวนเติม ซึ่งเรียกว่า "Gomory Constraint" แล้ว ก็จะนำส่วนการเงื่อนไขแห่งจำนวนเติมที่ได้มา ลงเขียนต่อท้ายตารางของตารางอุดหนาบที่ได้จากการคำนวณของระบบการเรียงเส้น จางนี้ก็ดำเนินการคำนวณต่อไปโดยวิธีการของกระบวนการเรียงเส้นเช่นเดิม แต่ว่าการคำนวณครั้งนี้ กระทำการในส่วนของการหาค่าศักดิ์ (minimization) เมื่อดำเนินการคำนวณในตารางแล้ว ก็จะได้ค่าเฉลี่ยของกระบวนการคำนวณเติมที่ต้องการ กล่าวก็อ จะได้ค่าศักดิ์แบบเป็นจำนวนเต็มทุกคู่แบบ ณ นี้ ถ้าหากว่าการคำนวณโดยวิธี การเงื่อนไขเพิ่มเติม การเงื่อนไขแห่งจำนวนเติมเพียงครั้งเดียว ยังไม่สามารถถอยศักดิ์เศษส่วนของศักดิ์แบบได้หมดทุกคู่ ก็ให้สร้างส่วนการเงื่อนไขแห่งจำนวนเติมซึ่งข้อก็ แล้วดำเนินการเหมือนกับการสร้างค่าศักดิ์แบบ ให้กระทำการซึ่งก็ต้องไปซึ่งบ ฯ จนกว่าค่าศักดิ์แบบทุก ฯ หัวจะเป็นค่าจำนวนเติมตามที่ต้องการ

ໃນທີ່ເພື່ອໄຫ້ເຂົາໃຈແລະສໍາມາດຄລ່ຽງສ່ວນໃຫຍ່ແໜ່ງຈຳນວນເຕີມ ຕຄອດຈຸນ  
ກາຮາກຳເຈລຍຂອງກະບວນກາຮຈຳນວນເຕີມນີ້ ສິ່ງຍອຍກຫຼວບ່າງແລ້ວຕົງວິຊາກາຮຈຳນວນໂດຍຕາງ  
ຈາກປູ້ຫາຫຼວບ່າງ 4-1 ທີ່ເກຍແລ້ວຕົງໂດຍວິຊາກາຮຍອງເຮັດວຽກມາແລ້ວ ທີ່ບໍ່ຢູ່ຫາມີກະບວນກາຮ  
ທີ່ນີ້

ແບບກະບວນກາຮຈຳນວນເຕີມ :

**Maximize**

$$R = 12x_1 + 8x_2$$

Subject to

$$x_1 \leq 5$$

$$x_2 \leq 7$$

$$2x_1 + x_2 \leq 12$$

$$\text{and } x_{12} = 0 \text{ or } 1 \text{ or } 2 \text{ or } \dots \text{ integer}$$

ສ່ວນອສ່ວນໃຫຍ່ ໃຫ້ຍູ້ໃນຮູບຂອງສ່ວນ :

ໂດຍກາຮເຕີມຫຼວບ່າງແປຣເລີຣີມ (slack variables) ເຂົາໄປໃນອສ່ວນ ຈະໄດ້  
ສ່ວນໃຫຍ່ແລະກະບວນກາຮເປັນ ທີ່ນີ້

**Maximize**

$$R = 12x_1 + 8x_2 + 0s_1 + 0s_2 + 0s_3$$

Subject to

$$x_1 + s_1 = 5$$

$$x_2 + s_2 = 7$$

$$2x_1 + x_2 + s_3 = 12$$

$$\text{and } x_1, x_2, s_1, s_2, s_3 = 0 \text{ or } 1 \text{ or } 2 \text{ or } \dots \text{ integer}$$

หมายเหตุ : 1)  $s_1, s_2$  และ  $s_3$  คือ ตัวแปรเล็กน้อย (slack variables)

ที่จะทำให้ค่าสมการด้านข้างมีอัตราเท่ากับทางด้านขวาเมื่อ

2)  $s_1, s_2$  และ  $s_3$  ในสมการเป้าหมาย อาจไม่จำเป็นต้องมีไว้

ถ้าได้ ทั้งนี้เพราะสัมประสิทธิ์ของตัวแปรเล็กน้อยต้องเป็นคู่น้อย "0"

ขณะเดียวกันค่าของตัวแปรเล็กน้อยต้องสามารถตัดล้าง ไม่ใช้ทั้งหมดใด ๆ

ต่อเป้าหมาย "R" ของกระบวนการแต่อย่างใด

หรือ

Maximize

$$R = 12x_1 + 8x_2$$

Subject to

$$s_1 = 5 - x_1$$

$$s_2 = 7 - x_2$$

$$s_3 = 12 - 2x_1 - x_2$$

$$\text{and } x_1, x_2, s_1, s_2, s_3 = 0 \text{ or } 1 \text{ or } 2 \text{ or } \dots \text{ integer}$$

## ตารางคำนวณ :

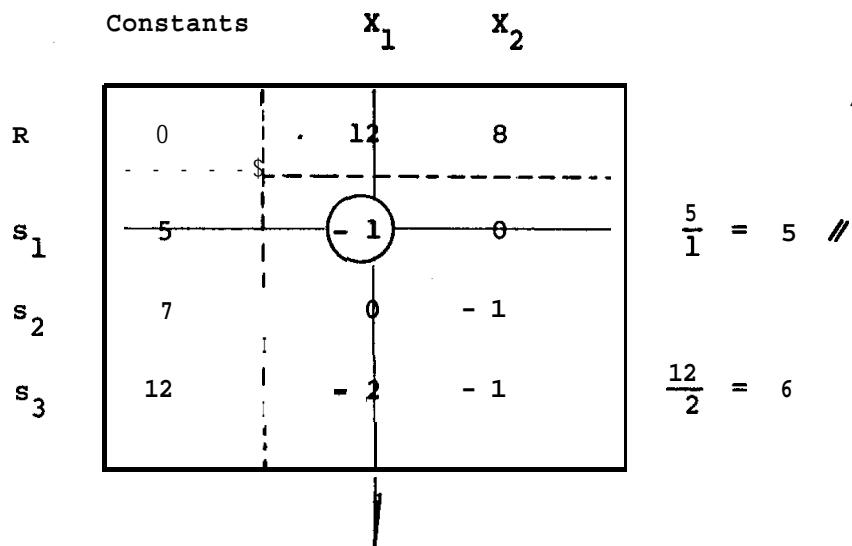
นำค่าคงที่ และสัมประสิทธิ์ของตัวแปรในสัมการต่าง ๆ ลงเขียนในตารางคำนวณ (Simplex Tableau) และดำเนินการคำนวณคำตาราง ตามวิธีการหาคำนวณของกราฟ การเชิงเส้น (linear programming) จนกระทั่งได้คำคำเฉลย ตัวตารางที่จะแสดงเป็นลำดับต่อไปนี้<sup>1/</sup>

<sup>1/</sup> การคำนวณตารางในที่นี้ ใช้วิธีการคำนวณของ William J. Baumol

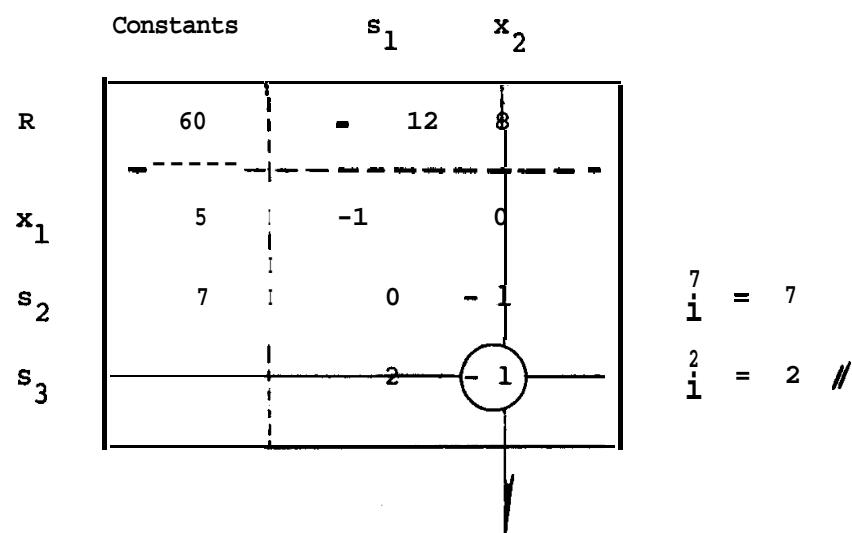
ซึ่งจะหาดูได้ใน :

- William J.Baumol, Economic Theory and Operation Analysis (3 rd ed., Englewood Ciffs, New Jersey : Printice-Hall, Inc., 1972), pp 70-102.
- บุญศรี ศิริโภกษา, หน้า 228-264.

ตาราง 4-1



RLCl-4 4-2



ตาราง 4-3

|       | Constants | $s_1$ | $s_3$ |                              |
|-------|-----------|-------|-------|------------------------------|
| R     | 76        | 4     | - 8   |                              |
| $x_1$ | 5         | - 1   | 0     | $\frac{5}{1} = 5$            |
| $s_2$ | - 5       | - 2   |       | $\frac{5}{2} = 2\frac{1}{2}$ |
| $x_2$ | 2         | 2     | - 1   |                              |

ตาราง 4-4 : ตารางคำนวณยกซึ่งบวกการเชิงเส้น

|       | Constants     | $s_2$          | $s_3$          |  |
|-------|---------------|----------------|----------------|--|
| R     | 86            | - 2            | - 6            |  |
| $x_1$ | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$  | $-\frac{1}{2}$ |  |
| $s_1$ | $\frac{1}{2}$ | $-\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$  |  |
| $x_2$ | 7             | - 1            | 0              |  |

ตาราง 4-4 ที่ได้ข้างต้นนี้ คือ ตารางแสดงคำเฉลยของกระบวนการเชิงเส้น  
แล้ว ซึ่งคำคำเฉลยนี้ คือ :

$$\left. \begin{array}{rcl} x_1 & = & 2\frac{1}{2}, \\ x_2 & = & 7, \\ s_3 & = & 0 \end{array} \right. \quad \left. \begin{array}{l} s_1 = 24 \\ s_2 = 0 \\ R = 86 \end{array} \right.$$

อธิบาย คำเฉลยที่ได้จากการคำนวณโดยตารางนี้ จะเป็นเช่นเดียวกับคำเฉลยที่ได้  
จากวิเคราะห์แบบ ชีวประดิษฐ์ ตามรูปเรขาคณิต 4-1 นี่เอง

อย่างไรก็ตาม จากคำเฉลยของกระบวนการเชิงเส้นที่ได้นี้ จะเห็นว่าค่าของตัวแปร  
คำเฉลยบางตัว บันไดแก่  $x_1 = 2\frac{1}{2}$  และ  $s_1 = 24$  ยังไม่เป็นจำนวนเต็มที่ต้องการ  
สังนึกว่าเป็นที่จะต้องทำการคำนวณเพิ่มเติม เพื่อลր้างล้มการ เชื่อนโยบายแห่งจำนวนเต็ม  
(Gomory Constraint) ในอันที่จะยกตัวอย่างของตัวแปร  $x_1$  และ  $s_1$  ต่อไป  
(กระบวนการคำนวณเต็ม ต้องการคำนวณแบบทั้งหมดที่เป็นตัวแปรที่แก้ จริง:  $x_1$  และตัวแปร  
เหลือน:  $s_i$  เป็นจำนวนเต็ม)

ในการคำนวณเพื่อลร้างล้มการ เชื่อนโยบายแห่งจำนวนเต็มนี้ ขั้นแรกจะต้องพิจารณา  
ก่อนว่า ตัวแปรใดบ้างที่ต้องการให้เป็นจำนวนเต็มแต่ยังได้ค่าไม่เป็นจำนวนเต็ม จากนี้ก็มาตัวแปร  
เหล่านั้นมาพิจารณาในขั้นที่สอง ซึ่งการพิจารณาในขั้นนี้ เป็นการเลือกตัวแปรที่จะนำไปลร้างล้มการ  
เชื่อนโยบายแห่งจำนวนเต็ม ซึ่งโดยหลักเหตุและผลแล้ว จะต้องเลือกตัวแปรซึ่งมีค่า เศษส่วนสูงที่สุด  
แต่ถ้าค่า เศษส่วนของตัวแปรเหล่านั้นเท่ากัน ก็ให้เลือกตัวแปรใดตัวแปรหนึ่งก็ได้จะมีผล เช่นเดียวกัน

จากตัวอย่างที่ได้ดำเนินการมาจนปัจจุบัน ได้พบแล้วว่าตัวแปรซึ่งต้องการค่า เป็นจำนวน  
เต็ม แต่ยังได้ค่าเป็นเศษส่วนอยู่ ก็คือ  $x_1$  และ  $s_1$  แต่เมื่อได้พิจารณาค่า เศษส่วนของตัวแปร

ห้องส่องน้ำแล้ว จะพบว่าตัวแปรห้องมีค่าคงที่เท่ากับ สิบ "๑๐" (พจนาระและพากค่าคงที่ ค่าจำนวนเต็มไม่พิเศษ) ตั้งนั้นจะเลือกตัวแปร  $x_1$  หรือ  $s_1$  เพื่อนำมาสร้างสมการเชื่อมโยงแห่งจำนวนเต็มก็ได้ ในที่นี้ เพื่อให้การเลือกเป็นไปตามสำบัณฑ์ของเลือกตัวแปร  $x_1$

เมื่อเลือกตัวแปร  $(x_1)$  ที่จะนำไปสร้างสมการเชื่อมโยงแห่งจำนวนเต็มได้แล้วก็แยกล้มการของตัวแปรต่างๆ ออกจากการหาราชคานวนผลตุ้กท้าย (ตาราง 4-4) ที่ได้จากการบวนการเรียงลิ่ม โดยนำมายังเป็นไว้ต่างหากจากตารางได้ดังนี้

$$x_1 = 2\frac{1}{2} + \frac{1}{2}s_2 - \frac{1}{2}s_3$$

$$\text{หรือ } x_1 - \frac{1}{2}s_2 + \frac{1}{2}s_3 = 2\frac{1}{2}$$

จากนี้แยกล้มประกอบและค่าคงที่ของล้มการข้างต้นออกเป็นส่วนส่วน โดยให้ส่วนหนึ่งเป็นจำนวนเต็ม (integer) อีกส่วนหนึ่งเป็นค่าคงที่นับมาก (nonnegative fraction) ดังนี้

$$(1+0)x_1 + (-1+\frac{1}{2})s_2 + (0+\frac{1}{2})s_3 = 2 + \frac{1}{2}$$

นำตัวแปรซึ่งมีค่าล้มประกอบเป็นจำนวนเต็มมาก (integer coefficients) ย้ายออกไปทางด้านขวาเมื่อ

$$\frac{1}{2}s_2 + \frac{1}{2}s_3 = \frac{1}{2} + (2 - x_1 + s_2)$$

ด้วยเหตุที่ ค่าตัวแปรในกระบวนการจำนวนเต็ม จะต้องเป็นจำนวนเต็มมาก (nonnegative integer) ตั้งนั้นค่าในวงเส็บก็จะต้องเป็นจำนวนเต็มมากด้วย และเมื่อศดให้อยู่ในรูปอสมการแล้ว ก็จะได้อสมการเชื่อมโยงแห่งจำนวนเต็ม ดังนี้ :

$$\frac{1}{2} s_2 + 4 s_3 = 4 + \text{integer}$$

หรือ  $\frac{1}{2} s_2 + \frac{1}{2} s_3 \geq 4 : \text{Geometry Constraint}$

อีก 1 คลุมการ เชื่อมไข้แห่งจำนวนเต็มยังต้นนี้ สามารถแปลงให้อยู่ในรูปของ  
คลุมการ เชื่อมไข้จำนวนเต็มที่บวกกับการเชื่อมเดิมที่ 4 ไปได้ ซึ่งรูปแบบสังกัดว่าได้แล้วดังไว้แล้ว  
ด้วยเส้น MM ในกรณีการหาคำเฉลยโดยวิธีการเรขาคณิตนั้นเอง ในที่นี่จะแสดงวิธีการแปลง  
คลุมการสังกัดว่าต่อไปนี้

จากคลุมการ เชื่อมไข้เดิมของกระบวนการ

$$x_2 \leq 7$$

แปลงให้อยู่ในรูปคลุมการ โดยการเพิ่มตัวแปรเสริม ( $s_2$ )

$$x_2 + s_2 = 7$$

หรือ  $s_2 = 7 - x_2 //$

และจากคลุมการ

$$2x_1 + x_2 \leq 12$$

แปลงให้อยู่ในรูปคลุมการ

$$2x_1 + x_2 + s_3 = 12$$

หรือ  $s_3 = 12 - 2x_1 - x_2 //$

แทนค่า  $s_2$  และ  $s_3$  ในคลุมการ เชื่อมไข้แห่งจำนวนเต็ม