

บทที่ 5

แบบจำลองเงินเพื่อ

การอธิบายกระบวนการเกิดเงินเพื่อโดยใช้แบบจำลองคณิตศาสตร์ เป็นอีกวิธีหนึ่งนอกเหนือไปจากการอธิบายเชิงพารามานาชีงแล้วแบบจำลองคณิตศาสตร์จะมีข้อดีตรงที่สามารถทำให้เห็นถึงส่วนได้เสียของผู้คน เช่น แต่ก็มีข้อจำกัดตรงที่มีข้อมูลน้อยตัวอย่างในการวิเคราะห์ ข้อมูลที่ได้จึงมีความน่าเชื่อถือยาก ให้ข้อมูลน้อยเกินไป

บันทึกเป็นการอธิบายแบบจำลองเงินเพื่อ 4 แบบจำลองคือแบบจำลองเงินเพื่อจาก การบวกกำไรเพิ่ม (Mark-up model) แบบจำลองเงินเพื่อจากการคาดคะเนราคา (Expectational model) แบบจำลองเงินเพื่อจากผู้นำด้านค่าจ้าง (Wage - leadership model) และแบบจำลองโครงสร้าง (Structural model) ส่องแบบจำลองแรกจะมีความเกี่ยวข้องกันโดยจะนำเอาบางส่วนของการของ Mark-up model มาปรับใช้เพื่ออธิบาย Expectational model ส่วนแบบจำลองสุดท้าย เป็นแบบจำลองที่นักเศรษฐศาสตร์กลุ่ม Structuralist ศึกษาจากการพิภาระเงินเพื่อเรื่องในลัตินอเมริกา

5.1 แบบจำลองเงินเพื่อจากการบวกกำไรไว้ในราคลินค้า (Mark-up model)

โดยทั่วไป ราคลินค้าจะถูกกำหนดขึ้นได้จาก 3 วิธี ด้วยกันคือ

1) ราคลินค้าถูกกำหนดโดยอุปสงค์และอุปทานของลินค้าในตลาด
ราคานี้จะเป็นที่ยอมรับด้วยกันทั้งสองฝ่ายภายใต้เงื่อนไขของการแข่งขันสมบูรณ์ ซึ่งจะเรียกว่า ราคากลุ่มภาพ (equilibrium price) ราคานี้จะตัดกับต้นทุนของผู้ผลิตและผู้ขาย จึงไม่สามารถมีอิทธิพลต่อการเปลี่ยนแปลงราคาได้ ดังนั้น กลไกราคา (price mechanism) จึงสามารถทำหน้าที่ของมันได้อย่างอิสระภายใต้กลไกการแข่งขันสมบูรณ์

2) ราคาสินค้าถูกกำหนดโดยการกำหนดของภาครัฐ

รัฐบาลอาจกำหนดราคาสินค้าบางชนิด เมื่อเห็นว่ามีความจำเป็นต้องนำเข้าอย่างเร่งด่วน ควบคุมราคา(price control) มาใช้ ชิ่งการกำหนดราคาสินค้าภายใต้นโยบายการควบคุม ราคาตั้งกล่าวอาจเป็นไป 2 ลักษณะคือ การกำหนดราคาขั้นสูง(ceiling price) และการกำหนดราคาขั้นต่ำ(floor price) ทั้งนี้รัฐบาลจะกระทำการทั้งสองเมื่อพิจารณาแล้วเห็นว่าจะเป็นประโยชน์ในด้านการจัดสรรงรภยากรให้เหมาะสมกับภาวะเศรษฐกิจในขณะนั้นๆ ราคาสินค้าที่ถูกกำหนดโดยวิธีนี้ จึงอาจเป็นไปเพื่องั้นราษฎร์ เวลาหนึ่ง ชิ่งหากปัญหาที่เกิดขึ้นนานา방ด หรือหมดไป รัฐบาลก็จะยกเลิกการกำหนดราคาวัสดุดังกล่าวไป อีกทางไว้ก็ได้ การกำหนดราคาขั้นสูงของรัฐบาล ก็อาจจะเป็นสาเหตุให้เกิดเงินเฟ้อประเวทที่เรียกว่า repressed inflation ได้ ดังได้อธิบายไว้ในบทที่ 1

3) ราคาสินค้ากำหนดโดยผู้ผลิตที่มีอำนาจผูกขาดในตลาด การหั่นราคาวัสดุผลิตโดย วิธีนี้ ผู้ซื้อจะยอมรับเมื่อตลาดสินค้าเป็นตลาดของผู้ขาย(seller's market) ทั้งนี้เนื่องจาก ผู้ผลิตหรือผู้ขายที่มีอำนาจผูกขาดย่อมที่จะกำหนดราคากลางและปริมาณ เพื่อให้คนได้รับกำไรสูงสุด ได้เสมอ โดยวิธีนี้ ผู้ผลิตหรือผู้ขายจะสามารถกำหนดราคากำไรที่ตนต้องการไว้ใน ราคาสินค้า หรือกล่าวได้ว่าราคากี่ผู้ผลิตกำหนดจะได้จากการนำเข้าต้นทุนต่อหน่วยมาบวกกับ กำไรต่อหน่วยที่ตนต้องการ ชิ่งกำไรที่บวกเพิ่มดังกล่าวอาจคำนวณเป็นเปอร์เซ็นต์เทียบกับต้น ทุนต่อหน่วยก็ได้ นั่นคือ

$$\begin{aligned} \text{ราคา} &= \text{ต้นทุนต่อหน่วย } t \times (\text{ต้นทุนต่อหน่วย}) & (5.1) \\ &= (1 + t) \times \text{ต้นทุนต่อหน่วย} \end{aligned}$$

ค่า X ในสมการ(5.1) หมายถึง สัดส่วนกำไรเทียบกับต้นทุนต่อหน่วย เช่น ค่า X เท่ากับ $1/10$ หรือ $2/5$ หมายความว่า ถ้าต้นทุนต่อหน่วยเท่ากับ 10 บาท หรือ 5 บาท ผู้ขายจะบวกกำไรเข้าไปเท่ากับ 1 บาท หรือ 2 บาทตามลำดับ ดังนั้น ค่า X คูณกับต้นทุนต่อ หน่วยจะจึงมีค่าเท่ากับกำไรต่อหน่วยที่ผู้ขายต้องการ และหากต้องการจะคำนวณเป็นเปอร์เซ็นต์

ก็จะทำได้โดยเอา 100 คูณเข้าไปเป็น $100X$ ตัวอย่างเช่น ถ้า $X = 1/10$ แสดงว่าผู้ขายกำหนดกำไรที่ต้องการไว้เท่ากับ 10% ของต้นทุนต่อหน่วย ซึ่งค่านวนได้จาก

$$100 \times = 100 \times (1/10) = 10\%$$

อย่างไรก็ต้องเปลี่ยนแปลงสมการ (5.1) เพื่อหาค่า X ที่ต้องการก็ได้ นั่นคือ
กำไรต่อหน่วย = ราคา - ต้นทุนต่อหน่วย = $X \times$ ต้นทุนต่อหน่วย (5.2)

$$\text{หรือ } X = \frac{\text{ราคา} - \text{ต้นทุนต่อหน่วย}}{\text{ต้นทุนต่อหน่วย}} \quad (5.3)$$

การกำหนดราคาสินค้าของผู้ผลิตที่มีอ่านาจผูกขาดในตลาดสินค้า โดยการบวกอัตรากำไรที่ต้องการเข้าไปในราคาสินค้านี้ จะเป็นสาเหตุที่ทำให้เกิดภาวะเงินเพ้อໄด์ กล่าวคือ ถ้าต้นทุนการผลิตสูงขึ้น จนทำให้กำไรลดลง ผู้ผลิตก็จะเพิ่มราคางานตามต้นทุนการผลิตและปรับอัตรากำไรของตนให้สูงขึ้น เพราะฉะนั้น ถ้าผู้ผลิตผลักภาระการเพิ่มของต้นทุนเข้าไปในราคางานค้า ประกอบกับการใช้อ่านาจผูกขาดในตลาดสินค้าหรือใช้การรวมตัวกับผู้ผลิตรายอื่นกำหนดราคางานค้าสูงขึ้น โดยการเพิ่มอัตรากำไรที่ต้องการเข้าไปในราคางานค้าด้วยแล้วก็จะไปนำสู่ภาวะเงินเพ้อໄด์ ทั้งนี้เพราะแม้ผู้ผลิตจะปรับราคางานต้นทุนที่เพิ่ม ก็ยังเป็นสาเหตุให้เกิดเงินเพ้อค้างต้นทุนได้อยู่แล้ว อีกเมื่อผู้ผลิตบวกกำไรเพิ่มเข้าไปอีกและเป็นกำไรส่วนเกิน (excess profit) ด้วย จึงยังเป็นการเพิ่มแรงกดดันเงินเพ้อให้รุนแรงขึ้น ซึ่งนี้เองที่เป็นลักษณะของเงินเพ้อจากการบวกกำไรหรือ mark-up inflation

เราอาจศึกษากระบวนการเกิดเงินเพ้อจากการปรับเพิ่มราคางานค้าในรูปของ mark-up ได้ โดยใช้แบบจำลอง ดังต่อไปนี้

$$P = \beta_1 W + \beta_2 g + \beta_3 s + m \quad (5.4)$$

จากสมการ(5.4) กำหนดให้ p หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเพิ่มขึ้นของดัชนีราคา หรือก็คือ อัตราเงินเฟ้อ(rate of inflation) w หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเพิ่มขึ้นของดัชนีรายได้ค่าจ้างต่อหัว (percentage increase in an index of wage - earning per man) g หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเพิ่มขึ้นของดัชนีการผลิตต่อหัว(percentage increase in an index of output per man) s หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเพิ่มขึ้นของดัชนีต้นทุนที่ไม่ใช่แรงงานต่อหน่วยของผลผลิต (percentage increase in an index of unit non-labor cost) และ m หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเพิ่มขึ้นของดัชนีกำไรที่ผู้ผลิตนำมากเพิ่ม (percentage increase in an index of mark-up factor)

จากความสัมพันธ์ที่ได้มาจากการสมการ(5.1) ราคาก็จะกำหนดจากเงื่อนไข

$$\text{ราคา} = (1 + X) \times \text{ต้นทุนต่อหน่วย}$$

ดังนั้น เปอร์เซ็นต์การเพิ่มขึ้นของราคาระหว่างคابเวลาปัจจุบันกับคابเวลาที่แล้วของผู้ผลิตแต่ละราย จะถูกกำหนดสมการ(5.5) ได้เป็น

$$p^{\wedge} = m^{\wedge} + c^{\wedge} \quad (5.5)$$

ซึ่ง p^{\wedge} หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเพิ่มขึ้นของราคาระหว่างคابเวลาปัจจุบันและคابเวลาที่แล้ว m^{\wedge} หมายถึงเปอร์เซ็นต์การเพิ่มขึ้นของ $(1+X)$ หรือ mark-up factor ระหว่างคابเวลาปัจจุบันและคابเวลาที่แล้ว c^{\wedge} หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเพิ่มขึ้นของต้นทุนต่อหน่วยสมการ(5.5) นี้ จะให้ผลลัพธ์ที่น่าพอใจ ก็ต่อเมื่อ m^{\wedge} และ c^{\wedge} มีค่าต่ำ ซึ่งค่า p^{\wedge} ในสมการ(5.5) จะเป็นค่าโดยประมาณเท่านั้น ซึ่งจะเข้าใจได้ดียิ่งขึ้นถ้าพิจารณาจากตัวอย่างต่อไปนี้

ต้นทุนต่อหน่วย	กำไรที่น้ำกเพิ่มเข้า (%)	ราคา
ช่วงเวลา ที่ 1	100	20
ช่วงเวลา ที่ 2	105	21

ดังที่ทราบมาแล้วว่า เปอร์เซ็นต์การเพิ่มของราคาเท่ากับเปอร์เซ็นต์การเพิ่มขึ้นของต้นทุนต่อหน่วยเท่ากับ $(1+X)$ ในขณะที่เปอร์เซ็นต์การเพิ่มของ $(1+X)$ ดังนั้น เปอร์เซ็นต์การเพิ่มของต้นทุนต่อหน่วยเท่ากับ 5 ในขณะที่เปอร์เซ็นต์การเพิ่มของ $(1+X)$ หรือ mark-up factor เท่ากับ $(1.21 - 1.20) / 1.20 \times 100 = 0.833$ ดังนั้น ถ้าคิดตามสมการ(5.5) แล้ว จะได้ว่า เปอร์เซ็นต์การเพิ่มของราคาเท่ากับ $5 + 0.833 = 5.83$ ซึ่งค่านี้ใกล้เคียงกับเปอร์เซ็นต์การเพิ่มของราคาที่เป็นจริงคือ $(7.05/120) \times 100 = 5.875$

สมการ(5.5) แสดงความสัมพันธ์ระหว่าง p^* m^* และ c^* ในการพิจรณหัวข้อผลิตหรือผู้ขายเพียงรายเดียวซึ่งถ้าขยายความสัมพันธ์ดังกล่าวให้ครอบคลุมทั้งระบบเศรษฐกิจ จะได้ว่า

$$P = m + c \quad (5.6)$$

โดยที่ P m และ c ซึ่งมีความหมายคล้ายกับสมการ(5.5) ผิดกันตรงที่ p m และ c นี้ได้รวมพฤติกรรมของผู้ขายทั้งหมดที่อยู่ในภาคการผลิตซึ่งมีการกำหนดราคแบบ mark-up pricing

ค่า c อาจกำหนดความสัมพันธ์ในรูปของสมการได้ดังนี้

$$c = \beta_1 n + \beta_2 s \quad (5.7)$$

ซึ่ง n หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเพิ่มของต้นทุนต่อหน่วย และ s หมายถึง เปอร์

เขียนตัวการเพิ่มขึ้นของต้นทุนที่มีใช้แรงงานต่อหน่วยของผลผลิตในภาคการผลิตที่มีการตั้งราคาแบบ mark-up pricing ส่วนค่า β_1 และ β_2 เป็นค่าคงที่ชั้งผลบวก $\beta_1 + \beta_2 = 1$

อาจพิสูจน์ได้ว่าผลบวกของ $\beta_1 + \beta_2 = 1$ ได้ดังนี้

กำหนดให้ ต้นทุนต่อหน่วยของผู้ผลิตแต่ละรายเท่ากับ C โดยต้นทุนต่อหน่วยที่เป็นแรงงานเท่ากับ N และต้นทุนต่อหน่วยที่มีใช้แรงงาน (เช่น ต้นทุนวัสดุอุปกรณ์) เท่ากับ S ดังนี้

$$C_o = N_o + S_o \quad \text{ในความเวลาที่แล้ว}$$

$$\text{และ } C_1 = N_1 + S_1 \quad \text{ในความเวลาปัจจุบัน}$$

$$\begin{aligned} \text{เพรียบเทียบ } \frac{C_1 - C_o}{C_o} &= \frac{(N_1 + S_1) - (N_o + S_o)}{N_o + S_o} \\ &= \frac{(N_1 - N_o) - (S_1 - S_o)}{N_o + S_o} \\ &= \frac{(N_1 - N_o)}{N_o} - \frac{(S_1 - S_o)}{N_o + S_o} + \frac{(S_o)}{N_o + S_o} \end{aligned}$$

ถ้าให้ $n^* = \frac{N_1 - N_o}{N_o}$ และ $s^* = \frac{S_1 - S_o}{S_o}$

จะได้ $\beta_1^* = \frac{N_o}{N_o + S_o}$

และ $\beta_2^* = \frac{S_o}{N_o + S_o}$

ดังนั้น $\beta_1^* + \beta_2^* = \frac{N_o}{N_o + S_o} + \frac{S_o}{N_o + S_o} = 1$

เพราจะนั้น เมื่อพิจารณาต้นทุนในการผลิตของผู้ผลิตทั้งหมดในระบบเศรษฐกิจ จะได้ว่า

$$C = \beta_1 n + \beta_2 S \quad (5.7)$$

ค่า n ถูกกำหนดจากความสัมพันธ์ระหว่าง w และ g เป็น

$$n = w - g \quad (5.8)$$

ซึ่งค่า w หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเพิ่มของต้นที่รายได้ค่าจ้างต่อหัว (หรือต่อชั่วโมง) ในภาคการผลิตที่มีการตั้งราคาแบบ mark-up pricing สมการ(5.8) มีคุณสมบัติเหมือนกับ สมการ(5.5) เพราจะค่า n เป็นเพียงค่าโดยประมาณซึ่งผลลัพธ์ที่ได้จะเชื่อถือได้มากต่อเมื่อ g มีค่าน้อย

เมื่อเอาสมการ(5.8) แทนค่าลงในสมการ(5.7) แล้วเอาผลลัพธ์ที่ได้แทนค่าลงใน สมการ(5.6) จะได้

$$P = \beta_1 w - \beta_1 g + \beta_2 S + M \quad (5.9)$$

สมการ(5.9) แสดงว่า เปอร์เซ็นต์การเพิ่มของต้นราคาที่เป็น mark-up price ระหว่างค่าเบลาปัจจุบันและค่าเบลาที่แล้ว จะหาได้จากผลรวมของแต่ละพจน์ทางด้านขวา ของสมการ(5.9) ซึ่งสมการนี้จะใช้เป็นสมการหลักในการวิเคราะห์เงินเพื่อของ mark-up model

สมการกำหนดพฤติกรรมของ w ถูกกำหนดโดย

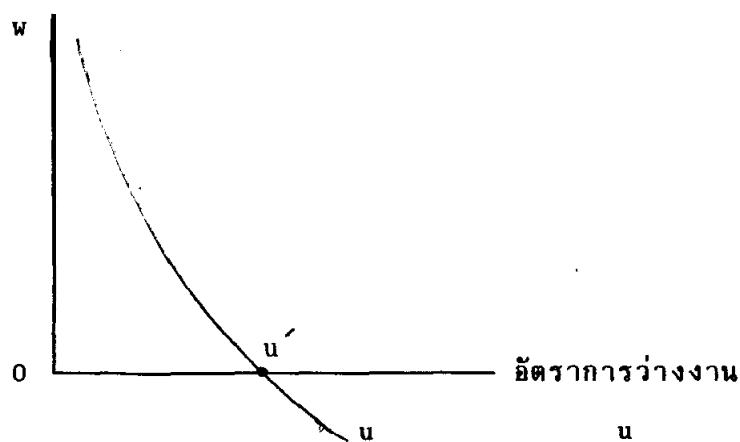
$$w = \phi(u, p^*) \quad (5.10)$$

ชั่งค่า n ในสมการ (5.10) นี้ หมายถึง การว่างงานในคาบเวลาปัจจุบันซึ่งเทียบเป็นเบอร์ เช่นตัวบัญชีอุปทานของแรงงานทั้งหมด หรืออาจเรียกว่า อัตราการว่างงานในคาบเวลาปัจจุบัน ที่ได้ผลค่า p^* หมายถึงเบอร์เช่นตัวการเพิ่มของตัวราคานี้เป็น mark-up price ในคาบเวลาใดเวลาหนึ่งในอดีต สมการนี้จึงมีความหมายว่าเบอร์เช่นตัวการเพิ่มของตัวราคายังคงค่า จ้างต่อหัว(p) ถูกกำหนดจาก n และ p^*

เมื่อพิจารณาสมการ (5.10) แล้ว จะเห็นได้ว่า ถ้ากำหนดค่า p^* ไว้คงที่ ค่าของ p จะเพิ่มขึ้นเมื่อค่า n ลดลง และถ้ากำหนดค่า n ไว้คงที่ ค่า p จะเพิ่มขึ้น เมื่อ p^* เพิ่มขึ้น เราอาจเขียนกราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่าง p และ n เมื่อค่า p^* คงที่ได้ ดังรูปที่

5.1

อัตราการเปลี่ยนแปลงค่าจ้าง



รูปที่ 5.1 เส้นผลลัพธ์ระยะสั้นก่อนมี mark-up pricing

จากรูปที่ 5.1 เส้น u ตัดแกนอัตราการว่างงานที่ u' ซึ่งแสดงว่าเมื่อ $p = 0$ อัตราการว่างงาน จะเท่ากับ u' เส้น u เป็นเส้นที่มีความชันเป็นลบและมีความชันมากเมื่อมีค่าน้อยลงหรือ $d\bar{w}/du < 0$ และ $d^2\bar{w}/du^2 > 0$ ซึ่งเส้น u นี้คือเส้นผลลัพธ์นั่นเอง

แบบจำลองที่ว่าด้วยการตั้งราคาแบบ mark-up price ซึ่งใช้อัตราเบรุณการเกิดเงินเพื่อจะอัศสมการหลักที่สำคัญ 2 สมการ คือ สมการที่ (5.9) และ (5.10) ซึ่ง

มีตัวแปรอยู่ 6 ตัว คือ p (ทั้งที่เป็นค่าในความเวลาปัจจุบันและในความเวลาที่แล้ว) w g s m และ n โดยที่ตัวแปร 2 ตัวแรก คือ p และ w เป็นตัวแปรที่ไม่ทราบค่า ส่วนตัวแปรที่เหลืออีก 4 ตัวเป็นตัวแปรที่รู้ค่าได้จากข้อมูล ดังนั้นค่าของ p (ทั้งในความเวลาปัจจุบันและอดีต) และ w จึงถูกกำหนดจากค่าของ g s m และ n ภาวะเงินเพื่อจะเกิดขึ้นตามการวิเคราะห์ของแบบจำลองนี้เมื่อค่าของ g s m และ n ที่เลือกมาใช้มี time paths ที่เหมาะสม

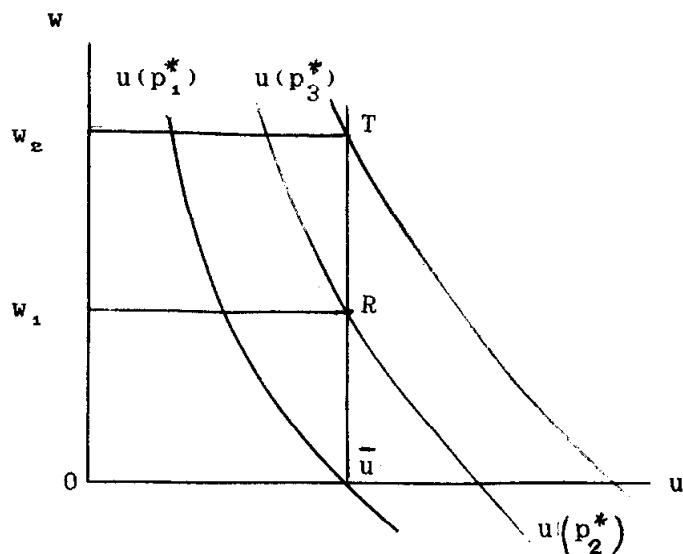
เริ่มต้นโดยการกำหนดให้ค่า s และ m คงที่และเท่ากับ 0 g มีค่าคงที่ และ w อัตราการว่างงานอยู่ที่ n' ซึ่งในสถานการณ์เริ่มต้นนี้ p (อัตราเงินเพื่อ) เท่ากับ 0 ซึ่งหมายความว่า ตัวราคារะดับค่าน้ำผลจาก mark-up price มีค่าคงที่

ต่อมาสมมติว่า สถานการณ์เริ่มต้นถูกกระทบจากการเพิ่มของตัวนักลงทุนต่อหน่วยที่มีใช้แรงงาน(s) เช่น เพิ่มจาก 100 เป็น 105 ในความเวลาต่อมา ซึ่งจะเท่ากับเพิ่มขึ้น 5% การเพิ่มค่าของค่า s อาจมีสาเหตุมาจาก การเพิ่มของราคาวัสดุคุณภาพในประเทศ หรือการลดค่าเงินตราในประเทศ ซึ่งจะทำให้วัสดุคุณภาพสูงขึ้น

เมื่อค่า s เพิ่มขึ้นจะมีผลให้ค่า p เป็นบวกในความเวลาต่อมา ซึ่งแสดงว่าได้เกิดภาวะเงินเพื่อขึ้นแล้ว และเมื่อพิจารณาจากสมการ (5.9) จะเห็นได้ว่า สมการที่ค่า s เพิ่มขึ้นในขณะที่ m มีค่าเป็น 0 นั้น p จะมีค่าเป็นบวก นอกจากนี้ เมื่อตัวจากสมการ (5.10) จะพบว่า การที่ค่า p เพิ่มขึ้นจะทำให้เส้นฟลิติบส์เคลื่อนไปทางขวาเมื่อตั้งรูปที่ 5.2 ทั้งนี้ เนื่องจากว่า เมื่อ n คงที่ w จะเพิ่มขึ้นต่อเมื่อ p เพิ่มขึ้น และทราบใจที่ n ยังคงที่อยู่ที่ n w ก็จะมีค่าบวกถ้าค่า p เป็นบวก

อย่างไรก็ตี ถ้ากำหนดให้ค่า g และ m คงที่และเท่ากับ 0 ต่อไป และกำหนดให้ s กลับมาเท่ากับ 0 อีกในความเวลาต่อมาในขณะที่ w มีค่าเป็นบวก ตามสมการ (5.9) จะแสดงให้เห็นว่าค่า p ยังคงเป็นบวกต่อไปอีก เส้นฟลิติบส์ใหม่ก็จะเคลื่อนไปทางขวาของเส้นเดิมตั้งรูปที่ 5.2 นั่นคือ เส้นฟลิติบส์จะเริ่มต้นจาก $n = \bar{n}$ และ $p = 0$ บนเส้น $u(p^*,)$

ต่อมาเมื่อ π เพิ่มขึ้นจนทำให้ระดับราคาสูงขึ้นเป็น p_2^* เส้นฟิลลิปส์จะเปลี่ยนเป็น $u(p_2^*)$ ชั่งระบบเศรษฐกิจจะอยู่ณ จุด R โดยที่ $u = \bar{u}$ และ $w = w_1$ ต่อมา เมื่อภาวะเงินเพื่อขายตัวออกໄປ p จะเพิ่มขึ้นอีกเป็น p_3^* เส้นฟิลลิปส์จะเปลี่ยนไปเป็นเส้น $u(p_3^*)$ ระบบเศรษฐกิจจะอยู่ณ จุด T ซึ่ง $w = w_2$ และ u ขังคงที่อยู่ที่ระดับ \bar{u}



รูปที่ 5.2 การปรับตัวของเส้นฟิลลิปส์การณ์ mark-up pricing

ดังนี้ จึงอาจสรุปได้ว่า การที่ต้นทุนการผลิตของผู้ผลิตสูงขึ้น ผู้ผลิตจะผลักภาระไปยังผู้ซื้อโดยการเพิ่มอัตรากำไรมากที่ต้องไว้แต่เดิม เพื่อชดเชยการเพิ่มขึ้นของต้นทุน ชั่งผลกระทบก็ตามมา จะทำให้ระดับราคาสูงขึ้น และเกิดแรงกดดันเงินเพื่อ กระบวนการการเกิดเงินเพื่อจะเกิดรุนแรงมากยิ่งขึ้นถ้าหากการเพิ่มราคាឪินค้าของหน่วยผลิตหนึ่งขยายกว้างออกໄປ เช่น ผู้ผลิตรายอื่นต้องซื้อสินค้าในราคาที่สูงขึ้น ต้นทุนการผลิตสูงขึ้น ผู้ผลิตรายอื่นๆ จึงเพิ่มอัตรากำไรของตนให้สูงขึ้น การปรับตัวสูงขึ้นของระดับราคา ก็จะครอบคลุมทั่วไปทั้งระบบเศรษฐกิจ นอกจานนี้การที่ราคาสินค้าสูงขึ้น ทำให้ค่าครองชีพสูงขึ้น ค่านงานอาจเรียกร้องค่าจ้างเพิ่มขึ้น ซึ่งทำให้ผู้ผลิตต้องเพิ่มอัตรากำไรสูงขึ้นไปอีก การเกิดเงินเพื่อ ก็จะยิ่งรุนแรงขึ้น

5.2 แบบจำลองเงินเดือกที่เกิดจากภาคตลาดคน (The Expectational Model)

แบบจำลองเงินเดือกที่เกิดจากภาคตลาดคนนี้ เป็นส่วนหนึ่งของ模型 Mark-up model โดยที่แบบจำลองนี้ จะประกอบด้วยสมการหลักที่สำคัญ 2 สมการด้วยกัน ซึ่งได้แก่

$$P = \mu / (u) t p_e \quad (5.11)$$

$$dp^e = \theta(p - p_e) \quad (5.12)$$

จากสมการที่กำหนดข้างต้น p หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเพิ่มขึ้นของดัชนีราคาที่เกิดขึ้นในควบเวลาปัจจุบัน u หมายถึง อัตราการว่างงานเป็นเปอร์เซ็นต์กับอุปทานของแรงงานทั้งหมด P^e หมายถึงเปอร์เซ็นต์การเปลี่ยนแปลงของดัชนีราคาที่มีการนากกำไรเพิ่ม (mark-up price index) ซึ่งผู้ผลิตคาดว่า จะเกิดขึ้นในควบเวลาปัจจุบัน dp^e หมายถึง ส่วนเปลี่ยนแปลงของ P^e ในระหว่างควบเวลาปัจจุบันและควบเวลาที่แล้ว และ θ เป็นค่าคงที่ซึ่งมีค่าอยู่ระหว่าง 0 ถึง 1 สมการทั้งสองจะมีตัวแปรไม่ทราบค่าอยู่ 2 ตัวคือ p และ p^e ส่วน u เป็นค่าที่ได้จากข้อมูล จึงเป็นตัวกำหนดค่าของ p และ p^e

สมการ (5.11) เป็นสมการที่ปรับปรุงมาจากสมการ (5.9) และ (5.10) ของหัวข้อ 5.1 ภายใต้ข้อสมมติว่า

- (ก) ต้นทุนการผลิตมีเพียงต้นทุนแรงงานเพียงอย่างเดียว หรือค่าของ θ เท่ากับ 0
- (ข) ดัชนีผลผลิตต่อหัวเพิ่มขึ้นในอัตราคงที่ ดังนั้น g จึงมีค่าคงที่ และให้เท่ากับ r
- (ค) อัตรากำไรที่ผู้ผลิตบวกเข้าไปในราคาสินค้ามีค่าคงที่ และเท่ากับ 0 ดังนั้นสมการ (5.9) จึงอาจเขียนใหม่ได้เป็น

$$p = w - r \quad (5.13)$$

และจากสมการ (5.10) ในหัวข้อที่แล้ว ซึ่งได้ว่า

$$w = c \cdot p^*$$
(5.10)

อาจกำหนดให้มีเป็น

$$p = h(u) + p^e$$
(5.14)

จากสมการ (5.10) จะพบว่า เส้นกราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่าง n และ p ถูกกำหนดโดยค่า p^* ในแต่ละระดับ และจากสมการ (5.14) ถ้ากำหนดให้ p^e มีค่าคงที่ จะสามารถหาเส้นแสดงความสัมพันธ์ระหว่าง n และ p ได้ ซึ่งทั้งสมการ (5.10) และสมการ 5.14 ต่างก็เป็นสมการเส้นพิลลิปส์เช่นเดียวกัน แต่สมการทั้งสองมีข้อต่างกันที่ว่า สมการ (5.10) ไม่ได้บอกให้รู้ถึงผลกระทบของการเปลี่ยนแปลง p^* ที่มีต่อ p ซึ่งเมื่อกำหนดให้ n คงที่และ p^* เพิ่มขึ้น 1% ร้อยที่ค่า p คงที่ ก็จะทราบแต่เพียงว่า p จะไม่เพิ่มขึ้นด้วยเท่ากัน แต่จะไม่สามารถทราบถึงขอบเขตของ การเพิ่มขึ้นของค่า p ได้

เมื่อเอาสมการ (5.14) แทนลงไว้ในสมการ (5.13) จะได้

$$p = |h(u) - r| + p^e$$
(5.15)

$$p = \mu u + p^e$$

โดยที่

$$u = h(u) - r$$

ในสมการ (5.12) θ เป็นค่าคงที่ ซึ่งมีค่าระหว่าง 0 ถึง 1 และจากสมการนี้ จะเห็นได้ว่า ถ้าการคาดคะเนอัตราการเปลี่ยนแปลงระดับราคาเป็นไปอย่างถูกต้อง หรือ $p^e = p$ แล้ว การคาดคะเนอัตราการเปลี่ยนแปลงระดับราคาในความเวลาต่อมาจะไม่เปลี่ยนแปลงไปจากเดิม หรือ $dp^e = 0$ แต่ถ้าอัตราการเปลี่ยนแปลงระดับราคาที่คาดคะเนต่างกว่าอัตรา

การเพิ่มเปลี่ยนแปลงระดับราคาที่เกิดขึ้นจริง หรือ $p^e < p$ และอัตราการเพิ่มเปลี่ยนแปลง ระดับราคาที่คาดคะเนในความเวลาต่อมาจะสูงขึ้น หรือ $dp^e > 0$ ในกรณีที่อัตราการเปลี่ยน แปลงระดับราคาที่คาดคะเนสูงกว่าอัตราการเปลี่ยนแปลงระดับราคาที่เกิดขึ้นจริงหรือ $p^e > p$ อัตราการเปลี่ยนแปลงระดับราคาที่คาดคะเนในความเวลาต่อมา จะลดลง หรือ $dp^e < 0$ ซึ่งจากผลลัพธ์ที่ได้จากการนี้ ทำให้ทราบได้ว่า

- 1) ภาวะเงินเฟ้อจะไม่เปลี่ยนแปลงเมื่อ $dp^e = 0$ หรือเมื่อ $p^e = p$
- 2) ภาวะเงินเฟ้อจะรุนแรงขึ้นเมื่อ $dp^e > 0$ หรือเมื่อ $p > p^e$
- 3) ภาวะเงินเฟ้อจะอ่อนลงเมื่อ $dp^e < 0$ หรือเมื่อ $p < p^e$

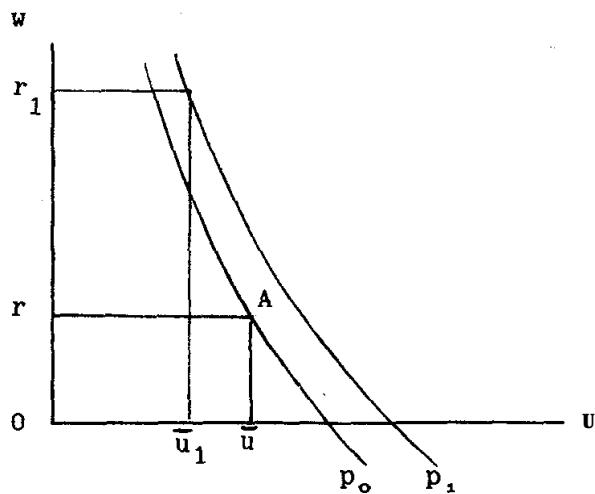
ในสถานการณ์เริ่มต้น ถ้ากำหนดให้ P^e เท่ากับ 0 และค่านี้คงที่ตลอดไป ซึ่งหมาย ความว่า $dp^e = 0$ และเมื่อ $dp^e = 0$ ตามสมการ(5.12) จะได้ว่า $p = 0$ ด้วยจาก สมการ(5.13) เมื่อ $p = 0$ และ w จะเท่ากับกับ r ดังนั้นสมการ(5.14) ในสถานการณ์ เริ่มต้น จะเปลี่ยนเป็น

$$r = h(u) \quad (5.14)'$$

ซึ่งในที่นี้ กำหนดให้อัตราการว่างงานอยู่ที่ \bar{u} ในสถานการณ์เริ่มต้น และอัตราการเพิ่มของ ค่าจ้างเฉลี่ยอยู่ที่ r นั่นคือระบบเศรษฐกิจจะอยู่ที่จุด A บนเส้นฟิลลิปส์ p_0 ดังรูปที่ 5.3 ใน สถานการณ์นี้ $w = h(u)$ $p = 0$ $p^e = 0$ และ $w = r$

ต่อมา สมมติว่า มีการใช้นโยบายการคลังเพื่อลดการว่างงาน ทำให้การว่างงานลด ลงจาก \bar{u} เป็น \bar{u}_1 ซึ่งอาจพิจารณาผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นจากการที่อัตราการว่างงานลดลงจาก \bar{u} เป็น \bar{u}_1 ได้ดังนี้

- 1) w จะสูงขึ้นจาก r เป็น r_1 ตามเส้นฟิลลิปส์ใหม่ p_1 และเมื่อตูจากสมการ (5.13) ค่า p จะเป็นมาก ซึ่งแสดงว่า ระดับราคามีแนวโน้มสูงขึ้น



รูปที่ 5.3 การเกิดเงินเพื่อจากการคาดคะเน

2) เมื่อ p เพิ่มขึ้นในขณะที่ p^e ยังคงเท่ากับ $p^e = 0$ ถ้าดูตามสมการ (5.12) แล้ว $p - p^e$ จะมีค่าเป็นบวก และในควบเวลาก่อนมา p^e จะเพิ่มขึ้น และจากสมการ (5.14) เมื่อ p^e เป็นบวก เส้นพิลลิบส์จะขยับขึ้นไปทางขวา มือเป็นเส้น p_1 ในภาวะนี้ จะผลักดันให้เงินเพื่อรุนแรงขึ้นตราบใดที่ p สูงกว่า p^e

3) การที่ค่า p เพิ่มขึ้นและ $p > p^e$ ถ้าพิจารณาจากสมการ (5.12) จะเห็นได้ว่า $0 < \theta < 1$ ในควบเวลา p^e จะเพิ่มขึ้นอีก แต่ p^e จะเพิ่มไม่ทันค่า p ภาวะเงินเพื่อจะรุนแรงขึ้น และทำให้เส้นพิลลิบส์ขยับไปทางขวาไม่มากขึ้นทุกที

ทดสอบ แบบจำลองเงินเพื่อที่ว่าด้วยการคาดคะเน (Expectational model) เป็นการวิเคราะห์กระบวนการเงินเพื่อโดยอาศัยสมการหลัก 2 สมการ คือ สมการ (5.11) และ สมการ (5.12) ในการวิเคราะห์กระบวนการเงินเพื่อได้กำหนดให้อัตราการว่างงานลดลง ซึ่งเมื่ออัตราการว่างงานลดลง ก็จะผลักดันให้อัตราการเปลี่ยนแปลงระดับราคาที่แท้จริง (p) สูงขึ้นและจะส่งผลกระทบต่อไปทำให้ p^e สูงขึ้น เส้นพิลลิบส์ขยับสูงขึ้นไปทางขวา ซึ่งกระบวนการเงินเพื่อจะเป็นไปอย่างต่อเนื่อง ตราบใดที่ p^e สูงเพิ่มตามไม่ทัน p

5.3 แบบจำลองเงินเพื่อจากผู้นำด้านค่าจ้าง(Wage-Leadership Model)

โดยทั่วไป การศึกษาแบบจำลองเงินเพื่อ อาจจำแนกได้เป็น 4 ประเภทใหญ่ๆ คือ

ก. แบบจำลองเงินเพื่อด้านอุปสงค์ เป็นแบบจำลองซึ่งมีข้อมูลด้านอุปสงค์ เป็นตัวแปรในการวิเคราะห์ของอุปสงค์รวมต่อสินค้า องค์ประกอบของอุปสงค์รวมต่อสินค้า อุปสงค์ส่วนเกินต่อสินค้า อุปสงค์รวมต่อแรงงาน ตัวแปรที่ใช้แทนอุปสงค์แรงงาน (เช่น ระดับการจ้างงาน) อุปสงค์ส่วนเกินต่อแรงงาน ตัวแปรที่ใช้แทนอุปสงค์ส่วนเกินต่อแรงงาน (เช่น อัตราการว่างงาน)

ข. แบบจำลองเงินเพื่อด้านต้นทุนจะศึกษาวิเคราะห์จากตัวแปรอื่นๆ ที่มิใช่ตัวแปรด้านอุปสงค์ เช่น อัตราการเปลี่ยนแปลงของค่าจ้างและอัตราการเปลี่ยนแปลงของผลิตภาพปัจจัยการผลิต เป็นต้น

ค. แบบจำลองเงินเพื่อจากการบวกกำไรเพิ่มในราคางาน จะศึกษาจากตัวแปรด้านอัตรากำไรที่ผู้ผลิตกำหนด ต้นทุนการผลิตต่อหน่วย อัตราการว่างงาน และอัตราการเพิ่มข่องด้านค่าจ้าง

ง. แบบจำลองเงินเพื่อแบบผสม เป็นแบบจำลองที่ศึกษาจากตัวแปรต่างๆ ทั้งที่เป็นตัวแปรด้านอุปสงค์ ต้นทุน และด้านอื่นๆ ร่วมกัน

แบบจำลอง Wage-Leadership ที่กล่าวในหัวข้อนี้ จะเป็นแบบจำลองเงินเพื่อกองด้านต้นทุน ซึ่งในการวิเคราะห์ จะกำหนดให้มีกลุ่มอุตสาหกรรมที่มีอำนาจในการกำหนดราคา 2 กลุ่ม คือ กลุ่มแรกเป็นอุตสาหกรรมนำ (leading industries) และอีกกลุ่มหนึ่งเป็นอุตสาหกรรม (following industries) ความแตกต่างระหว่างกลุ่มอุตสาหกรรมทั้งสองดูได้จากอัตราการเปลี่ยนแปลงของผลิตภาพ (productivity) โดยที่อุตสาหกรรมนำ จะเป็นอุตสาหกรรมที่มีอัตราการเปลี่ยนแปลงผลผลิตเฉลี่ย ต่อปีจังหวัดการผลิต 1 หน่วย (output per

มาก) อุปสงค์สูงกว่าอุตสาหกรรมตาม แล้วอุตสาหกรรมน่าจะเป็นอุตสาหกรรมที่มีการปรับอัตราค่าจ้างก่อนอุตสาหกรรมตามด้วย อุตสาหกรรมตามจะมีอัตราการเพิ่มของผลผลิตเฉลี่ยต่ำกว่าอัตราการเพิ่มเฉลี่ยของทั้งระบบเศรษฐกิจ นอกจากนี้ จะกำหนดให้อุตสาหกรรมน่ามีทางเลือกในการกำหนดราคา 2 วิธี คือ

1) กำหนดราคากองที่(หรือเพิ่มราคา) และปล่อยให้รายได้ค่าจ้างต่อหัวที่เป็นตัวเงิน (money wage earning per man) ของคนงานเพิ่มขึ้นในอัตราเดียวกับผลผลิตเฉลี่ยของคนงาน 1 คน หรือ

2) ลดราคัสินค้าลง และจัดให้อัตราค่าจ้างตัวเงินเพิ่มขึ้นในอัตราที่ต่ำกว่าอัตราการเพิ่มของผลผลิตเฉลี่ยของคนงาน 1 คน

การกำหนดราคแบบแรก ต้นทุนแรงงานต่อผลผลิต 1 หน่วยจะคงที่ ขณะที่ profit margins คงที่หรือเพิ่มขึ้นในทิศทางเดียวกันกับราคัสินค้า ซึ่งหมายความว่า ถ้าราคัสินค้าเพิ่มขึ้นขณะที่ต้นทุนเฉลี่ยไม่เปลี่ยนแปลงแล้ว ก็กำไรของผู้ผลิต(profit margin) จะเพิ่มขึ้น ส่วนการกำหนดราคแบบที่สอง ต้นทุนแรงงานต่อผลผลิต 1 หน่วย จะลดลง ในขณะที่ profit margins ยังคงที่หรือเพิ่มขึ้น ซึ่งแล้วแต่ว่าราคัสินค้าลดลงเท่ากับหรือน้อยกว่าสัดส่วนการลดลงของต้นทุนแรงงานต่อผลผลิตหนึ่งหน่วย ในที่นี้ สมมติให้อุตสาหกรรมน่า ท่าตามเงื่อนไขการกำหนดราคแบบแรก ดังนั้น จะได้ว่า

$$w^1 = g^1 \quad (5.16)$$

โดยที่ w^1 หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเปลี่ยนแปลงของดัชนีรายได้ค่าจ้างต่อหัวที่เป็นตัวเงินในอุตสาหกรรมน่า และ g^1 หมายถึง เปอร์เซ็นต์การเพิ่มของตัวนี่ผลผลิตเฉลี่ยของคนงานในอุตสาหกรรมน่า

ข้อสมมติอีกประการหนึ่งคือ ตัวกำหนดที่สำคัญของอัตราการเปลี่ยนแปลงของค่าจ้างที่

เป็นตัวเงินในอุตสาหกรรมตาม มากจากอ่านใจต่อรองของสหภาพแรงงาน ซึ่งสหภาพแรงงาน
ของอุตสาหกรรมตาม จะเรียกร้องค่าจ้างเพิ่มขึ้นตามอุตสาหกรรมน้ำ โดยอาศัยเอาอัตราการ
เพิ่มของค่าจ้างในอุตสาหกรรมน้ำเป็นเกณฑ์ ดังนั้น เปอร์เซ็นต์การเพิ่มของตัวน้ำอัตราค่าจ้าง
ตัวเงินในอุตสาหกรรมตามในควบเวลาใดๆ จะเท่ากับเปอร์เซ็นต์การเพิ่มของตัวน้ำอัตราค่า
จ้างตัวเงินของอุตสาหกรรมน้ำในควบเวลาที่แล้ว (previous period) ซึ่งอาจกำหนดเป็น
สมการได้ดังนี้

$$w^2 = (w^1)^* \quad (5.17)$$

โดยกำหนดให้ w^2 เป็นเปอร์เซ็นต์การเพิ่มของตัวน้ำอัตราค่าจ้างตัวเงินของอุตสาหกรรมตาม
ในควบเวลาปัจจุบัน และ $(w^1)^*$ เป็นเปอร์เซ็นต์การเพิ่มของตัวน้ำอัตราค่าจ้างตัวเงินในอุต
สาหกรรมน้ำในควบเวลาที่แล้ว

นอกจากนี้กำหนดให้ เปอร์เซ็นต์การเพิ่มของตัวน้ำราคาเท่ากับ ผลต่างระหว่างเปอร์
เซ็นต์การเปลี่ยนแปลงของอัตราค่าจ้างตัวเงิน และเปอร์เซ็นต์การเปลี่ยนแปลงของตัวน้ำผล
ผลิตเฉลี่ยของอุตสาหกรรมน้ำและอุตสาหกรรมตาม ดังนั้น จะได้ว่า

$$p^1 = ^1 w - ^1 g \quad (5.18)$$

$$\text{และ} \quad p^2 = ^2 w - ^2 g \quad (5.19)$$

ซึ่ง p^1 และ p^2 เป็นเปอร์เซ็นต์การเปลี่ยนแปลงของตัวน้ำราคาในอุตสาหกรรมน้ำและ
อุตสาหกรรมตาม g^1 และ g^2 เป็นเปอร์เซ็นต์การเปลี่ยนแปลงของตัวน้ำอัตราค่าจ้างตัว
เงินในอุตสาหกรรมน้ำ และอุตสาหกรรมตาม ตามลำดับ ซึ่งเมื่อนำเข้าสมการ (5.16) และ
(5.17) แทนค่าลงในสมการ (5.18) และ (5.19) จะได้

$$p^1 = 0 \quad (5.20)$$

และ $p^2 = (g^1)^* - g^2$ (5.21)

เพื่อที่จะให้แบบจำลองนี้สมบูรณ์ จะกำหนดเงื่อนไขเพิ่มเติม คือ

$$P = p^2 \quad (5.22)$$

ที่ง p เป็นเบอร์เซ็นต์การเพิ่มของดัชนีราคากาชองทั้งระบบเศรษฐกิจ และสมการ(5.22) จะเป็นสมการที่สมเหตุสมผล ก็ต่อเมื่อ ดัชนีราคากาชองภาคการผลิตซึ่งมีการกำหนดราคาแบบ mark-up pricing ถูกกำหนดโดยค่าเฉลี่ยเลขคณิตถ่วงน้ำหนักของดัชนีราคากาช และเบอร์เซ็นต์การเปลี่ยนแปลงของดัชนีอัตราค่าจ้างตัวเงินในอุตสาหกรรมนำและอุตสาหกรรมตาม ซึ่งอาจพิสูจน์ได้จากเงื่อนไขที่กำหนดตามสมการ(5.22) ได้ดังนี้

กำหนดให้ p^1 และ p^2 เป็นดัชนีราคากาชอง อุตสาหกรรมนำ และอุตสาหกรรมตาม ตัวก้ากับล่าง หรือ subscript -1 แสดงถึง ควบเวลาที่แล้ว และให้ p^1 มีค่าเท่ากับ 1 ในควบเวลาเริ่มต้น เนื่องจากสมการ(5.20) แสดงว่า เบอร์เซ็นต์การเปลี่ยนแปลงของ ดัชนีราคากาชองอุตสาหกรรมนำ ในควบเวลาเริ่มต้น(p^1) มีค่าเท่ากับ 0 ดังนั้น จะได้ว่า

$$P = w_1 p^1 + w_2 p^2 = w_1 + w_2 p^2$$

และ $P_{-1} = w_1 p^1_{-1} + w_2 p^2_{-1} = w_1 + w_2 p^2_{-1}$

ที่ง w_1 และ w_2 มีค่าคงที่ และ $w_1 + w_2 = 1$ เพราฉะนั้น

$$\frac{P}{P_{-1}} = \frac{p}{p_{-1}} = \frac{w_1 + w_2 p^2 - w_1}{w_1 + w_2 p^2_{-1}} = \frac{w_2 p^2}{w_2 p^2_{-1}}$$