

และ(2) เมื่อนำเอาตัวเมทริกซ์ไปคูณเข้ากับเมทริกซ์ใหม่ ก็ตามจะทำให้ตัวเมทริกซ์นั้น ๆ กลายเป็นตัวเมทริกซ์ตัวเดิม (แต่ Dimension ของตัวเมทริกซ์จะยังไม่ใช่เดิมที่เป็นต้องเท่ากัน Dimension ของตัวเมทริกซ์ที่นำไปคูณนั้น) กล่าวคือ

$$\begin{matrix} A & 0 \\ (m \times n) & (n \times p) \end{matrix} = \begin{matrix} 0 \\ (m \times p) \end{matrix} // \text{และ} \quad \begin{matrix} 0 & A \\ (q \times m) & (m \times n) \end{matrix} = \begin{matrix} 0 \\ (q \times m) \end{matrix}$$

พิสูจน์ที่ 1

$$A + 0 = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = A$$

พิสูจน์ที่ 2

$$\begin{matrix} A & 0 \\ (3 \times 2) & (2 \times 3) \end{matrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{matrix} 0 \\ (3 \times 3) \end{matrix}$$

#### 4.3 ข้อเบ็ดเตล็ดพิเศษของเมทริกซ์

( Idiosyncraciee of Matrix Algebra )

พิเศษของเมทริกซ์ ( Algebra of Matrices ) มีอยู่ 3 ประการ ที่แตกต่างจากพิเศษของเลขคณิต ( Algebra of Number ) กล่าวคือ

1) ในพิเศษของเลขคณิต เรายกนิยามว่า  $ab = ba$  เช่นเดียวกัน ในพิเศษของเมทริกซ์ เรายกนิยามว่า  $AB \neq BA$  เช่นเดียวกัน นิยามกรอบให้แน่นหนึ่ง  $AB = BA$  เช่น ถ้ากำหนดให้

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$$

เราจะได้ว่า

$$AB = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 & 13 \\ 13 & 12 \end{bmatrix}$$

และ

$$BA = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 & 13 \\ 13 & 12 \end{bmatrix}$$

นั่นก็คือ

$$AB = BA$$

2) ในที่สุดคือของเรื่องคณิตศาสตร์ว่า  $ab = 0$  ทุกเมื่อ a หรือ b เป็นจำนวนศูนย์ ยกเว้นในที่สุดคือของเมทริกซ์ เราจะพบว่าในบางกรณี  $AB = 0$  ทั้ง ๆ ที่ A และ B ไม่ได้เป็นป้อบเมทริกซ์ ( Null Matrix หรือ Zero Matrix ) ทิวอย่างเช่น

$$AB = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 4 \\ 1 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = 0$$

3) ในที่สุดคือของเรื่องคณิตศาสตร์ว่า ถ้า  $cd=ce$  ( โดยที่  $c \neq 0$  ) เราจะสรุปได้ว่า  $d = e$  ด้วย ยกเว้นในที่สุดคือของเมทริกซ์ เราพบว่า ถ้า  $CD = CE$  เราจะไม่สามารถสรุปได้ว่า  $D = E$  เช่น ก้าหนกดังนี้

$$C = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 6 & 9 \end{bmatrix} D = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} E = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$$

เราพบว่า

$$CD = CE = \begin{bmatrix} 5 & 8 \\ 15 & 24 \end{bmatrix}$$

## 5 หัวข้อ transpose และ inverse

( Transposes and Inverses )

ในการศึกษาเมทริกซ์ เราจะพบกับคำว่า หัวข้อ transpose และ inverse ฉบับนี้เราจะเน้นที่ห้องที่ความเข้าใจกันว่า transpose of Matrix หมายความว่าอย่างไรและ inverse

of Matrix พหมายความว่าอย่างไร

### 5.1 นิยามของ Transpose of Matrix

Transpose of Matrix หมายความการเปลี่ยนเนทริกซ์ที่กำหนดให้เป็นใหม่ โดยเปลี่ยนตำแหน่งของ row ให้เป็น row ของเนทริกซ์ที่กำหนดให้เป็นใหม่ column ของเนทริกซ์ใหม่ ก่อไว้ เช่น row ที่ 1 ของเนทริกซ์ที่กำหนดให้เป็นใหม่เป็น column ที่ 1 ของเนทริกซ์ใหม่, เช่น row ที่ 2 ของเนทริกซ์ที่กำหนดให้เป็นใหม่เป็น column ที่ 2 ของเนทริกซ์ใหม่, เช่น row ที่ 3 ของเนทริกซ์ที่กำหนดให้เป็นใหม่เป็น column ที่ 3 ของเนทริกซ์ใหม่ ฯลฯ ทั้งหมด หมายความว่าเนทริกซ์ที่กำหนดให้

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 5 & 7 \\ 4 & 2 & -5 \\ 7 & -9 & 3 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 3 \\ 2 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

เราจะได้ว่า Transpose of A คือ

$$A' = A^T = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 7 \\ 5 & 2 & -9 \\ 7 & -5 & 3 \end{bmatrix}$$

และ transpose of B คือ

$$B' = B^T = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 0 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

เราใช้  $A'$  หรือ  $A^T$  เป็นสัญลักษณ์แทน Transpose of A

และเราใช้  $B'$  หรือ  $B^T$  เป็นสัญลักษณ์แทน Transpose of B

จะมีการเปลี่ยนตำแหน่ง Transpose ของเมตริกซ์ให้เป็นไปได้โดยการเปลี่ยนเส้นทาง Prime ( ' ) หรือหัวใจในสูตร ( $T$ ) ดูตัวอย่างของเมตริกซ์ที่ทำแบบใดก็ได้ ๆ

เมื่อพิจารณาแล้วจะเห็นว่า เมตริกซ์ที่ได้จากการ Transpose เมตริกซ์ที่ทำแบบใด ขนาดใน Dimension ใหม่จะเป็น Dimension ของเมตริกซ์ที่ทำแบบให้หัวใจของเมตริกซ์ไม่ได้ แต่ถ้าเป็น ชุดเมตริกซ์ที่ทำแบบให้เป็น Square Matrix เราจะได้ว่า Dimension ของ Transpose Matrix จะเป็นเดิม แต่ Matrix ที่ทำแบบให้ไม่เป็น Square Matrix เราจะได้ว่า Dimension ของ Transpose Matrix จะแตกต่างไปจาก Dimension ของ Matrix ที่ ทำแบบให้เป็น ขนาดของชุดเมตริกซ์ เราจะได้ว่า Dimension ของ  $A'$  เท่ากับ Dimension ของ  $A$  และ Dimension ของ  $B'$  ไม่เท่ากับ Dimension ของ  $B$

สำหรับ Square Matrix หากนิยามเมื่อเรา Transpose แล้วจะได้ว่า เมตริกซ์เดิมจะยังคงเป็น Square Matrix ที่นิยามเรียกว่า Symmetric Matrix ถ้ามีลักษณะ  $A$  เป็น Symmetric Matrix เราจะพบว่า  $A' = A$

### ตัวอย่าง ทำแบบให้

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 4 \\ 0 & 2 & 5 \\ 4 & 5 & 7 \end{bmatrix}$$

เมื่อเราหา transpose ให้

$$A' = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 4 \\ 0 & 2 & 5 \\ 4 & 5 & 7 \end{bmatrix}$$

เราจะพบว่า  $A$  เป็น Symmetric Matrix

จะดังเด่นชัดว่า Symmetric Matrix คือ Element of Matrix ที่อยู่ 2 ข้างของแนว Diagonal จะเป็นตัวเดียวกัน ที่นี่คือ แนว Diagonal ที่มีชื่อว่า Diagonal บน Diagonal ที่นี่คือ Element of Matrix ที่อยู่ทางซ้ายมือของแนว Diagonal

เป็นรากที่สองของน้ำหนักจากเงา เราจะพบว่า Element of Matrix ที่อยู่ในส่วนนี้มัน  
ช่วยนั้นจะเป็นเงาของ Element of Matrix ที่อยู่ที่บนค้างด้านล่างมันเอง

### 5.2 คุณสมบัติของ Transpose

คุณสมบัติที่สำคัญของ Transpose มี 3 ประการ คือ

$$(1) \quad (A')' = A$$

หมายความว่า Transpose หรือ Transposed Matrix เราจะได้เมทริกซ์เดิม  
ก็อย่าง ก็แทนกัน

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 5 & 7 \\ 9 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

จะได้ว่า

$$A' = \begin{bmatrix} 4 & 9 \\ 5 & 0 \\ 7 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\text{และ } (A')' = \begin{bmatrix} 4 & 5 & 7 \\ 9 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

따라서จะได้  $(A')' = A$

$$(2) \quad (A + B)' = A' + B'$$

หมายความว่า Transpose ของบวกของเมทริกซ์ จะเท่ากับบวกของ Transposed  
Matrices

ก็อย่าง ก็แทนกัน

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 5 & 7 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 5 \end{bmatrix}$$

เราจะได้ว่า

$$A + B = \begin{bmatrix} 7 & 5 \\ 6 & 12 \end{bmatrix} \quad (A+B)' = \begin{bmatrix} 7 & 6 \\ 5 & 12 \end{bmatrix}$$

จะได้

$$A' = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 3 & 7 \end{bmatrix} \quad B' = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 5 \end{bmatrix}$$

และจะได้ว่า

$$A' + B' = \begin{bmatrix} 7 & 6 \\ 5 & 12 \\ 3 \end{bmatrix}$$

นั่นคือ

$$(A + B)' = A' + B'$$

$$(3) (AB)' = B'A'$$

หมายความว่า Transpose ของผล矩阵จะเท่ากับผล矩阵 transpose Transposed Matrices  
ยกเว้นที่กัน (คือสับเปลี่ยนที่จาก AB เป็น BA)

รัวอย่าง กำหนดให้

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 4 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} I$$

เราจะได้ว่า

$$AB = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & 4 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 & 6 & 2 \\ 13 & 16 & 4 \\ 12 & 4 & 3 \end{bmatrix}$$

$$(AB)' = \begin{bmatrix} 11 & 13 \\ 12 & 16 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$$

และ

$$B' = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 4 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \quad A' = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

$$B'A' = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 4 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 & 13 \\ 12 & 16 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$$

fore ดังนั้น  $(AB)' = B'A'$

### 5.3 นิยามของ inverse ( Definition of Inverse )

Inverse ของเมตริกซ์ ก็คือ เมตริกซ์ใดก็ตามที่เมื่อยกกำลังสอง ( pre-multiply) หรือยกกำลังสอง ( post-multiply) ของเมตริกซ์ที่กำหนดให้แล้วให้ Identity Matrix ก็ต้อง หมายความว่า  $A$  เป็นเมตริกซ์ที่กำหนดให้และสามารถหา Inverse ของ  $A$  ได้ เราจะได้ว่า

$$A^{-1}A = AA^{-1} = I$$

ในที่  $A^{-1}$  เป็นสัญลักษณ์ inverse ของเมตริกซ์  $A$

ข้อที่น่าสัง . กองทัพรับอิมเพอร์เชนต์เบรกซ์ คือ

1) ในช้า矩阵เป็น Square Matrix จะมี逆 matrix Square Matrix และ inverse ก็คือ Square Matrix นี้เป็น Non-Singulare Matrix (Square Matrix จะเป็น Non-Singular Matrix ก็เมื่อ Determinant ของ矩阵นี้มีค่าต่างจากศูนย์ ซึ่งเรา จะให้กล่าวถึงในตอนต่อไป)

2) ถ้า  $A^{-1}$  เป็นจริง เราถ้าไว้กับ A เป็น inverse ของ  $A^{-1}$  ก็จะ กล่าวคือ A และ  $A^{-1}$  จะเป็น inverse ซึ่งกันและกัน

3) ถ้า A มี Dimension  $m \times n$  และไม่มี inverse เราจะได้ว่า Dimension ของ  $A^{-1}$  และของ I จะต้องเป็น  $n \times m$  ก็จะ

4) ถ้า A เป็น Square Matrix และไม่มี inverse เราจะพบว่ามี矩阵เดียว ซึ่งเท่ากับ inverse ที่เปลี่ยน A<sup>-1</sup> นี้叫做 inverse ให้กับ A ดังนี้

สมมุติว่า B เป็น inverse ของ A ดังนี้

$$AB = BA = I$$

และสมมุติว่า C เป็น矩阵เดียว ซึ่งมี inverse ที่叫做 AC = CA = I

เรา pre-multiply AB=I กับ C เราจะได้ว่า

$$CBA = CI (=C)$$

หากเราให้สมมุติไว้อีกว่า CA = I เรายังนิยามเราว่า C คือ inverse ของ A

$$IB = C \quad \text{หรือ} \quad B = C$$

ฉะนั้น แสดงว่า B=C เป็น矩阵เดียวที่叫做 inverse ของ A

5) ถ้าเราทราบว่า  $AA^{-1} = I$  เราจะสูบให้  $A^{-1}A = I$  ด้วย ข้อสังเคราะห์ที่สูตรนี้ให้เห็น  
จะได้สิ่งต่อไปนี้

ถ้า  $AA^{-1} = I$  และถ้าสมมติว่า เมทริกซ์  $B$  เป็นเมทริกซ์หนึ่งที่ Pre-multiply เข้า  
กับ  $A$  และได้  $I$  นั่นคือ

$$BA = I, \quad B = A^{-1}$$

เมื่อเรา post-multiply ผังส่องทางของ  $BA = I$  ด้วย  $A^{-1}$  จะได้

$$(BA)A^{-1} = IA^{-1}$$

$$B(AA^{-1}) = IA^{-1} \quad (\text{associative law})$$

$$BI = IA^{-1} \quad (AA^{-1} = I \text{ ตามข้อสมมติ})$$

เพราะฉะนั้น  $B = A^{-1}$

นั่นคือ  $A^{-1}B = I$

เราจึงสูบให้  $\boxed{\text{ถ้า } AA^{-1} = I \text{ เราจะได้ } A^{-1}A = I \text{ ด้วย}}$   
หรือในทำนองเดียวกันถ้า  $A^{-1}A = I$  เราจะได้  $AA^{-1} = I$  ด้วย

#### 5.4 กฎข้อปฏิบัติของ逆行列 Inverse Matrix มี 3 ประการ คือ

$$1) \quad (A^{-1})^{-1} = A$$

$$2) \quad (AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

$$3) \quad (A')^{-1} = (A^{-1})'$$

จากกฎข้อปฏิบัติที่ 1 กล่าวได้ว่า 逆行列ของ逆行列เป็นเมทริกซ์จะได้เป็นเมทริกซ์เดิม

จากกฎข้อปฏิบัติที่ 2 กล่าวได้ว่า 逆行列ของผลคูณจะเท่ากับผลคูณของ逆行列และ逆矩阵นั้น

จากคุณสมบัติที่ 3 ก็ถูกไก่ว่า 逆元素ของทราบันน์ให้เมทริกซ์จะเท่ากับทราบันน์ inverse ของอินเวอร์ส เมทริกซ์

สำหรับคุณสมบัติที่ 1 นั้น สามารถเห็นได้ว่าแล้วว่าเป็นจริง เพราะฉะนั้นจึงขอศูนย์ เนื่องจากคุณสมบัติที่ 2 และ 3 ก็คือในนี้

### คุณสมบัติที่ 2

ถ้าหากให้  $AB$  เป็นเมทริกซ์บล็อกซึ่งสามารถหาอินเวอร์สให้คือ  $C$  เพราะฉะนั้น  $CAB = I$  เมื่อเรา post-multiply  $CAB = I$  ที่ 2 ข้างกับ  $B^{-1}A^{-1}$  จะได้ว่า

$$CABB^{-1} = IB^{-1}A^{-1} (=B^{-1}A^{-1})$$

สำหรับเพื่อพิสูจน์ทางการนี้ยังมีเราจะเขียนไก่ใหม่คือ

$$\begin{aligned} CABB^{-1}A^{-1} &= CA(BB^{-1})A^{-1} \\ &= CAIA^{-1} \\ &= CAA^{-1} = CI = C \end{aligned}$$

เพราะฉะนั้น  $C = B^{-1}A^{-1}$

นั่นคือ Inverse of  $AB$  คือ  $B^{-1}A^{-1}$

$$\text{หรือ } (AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

### คุณสมบัติที่ 3

สมมติให้  $A'$  เป็น transpose of matrix  $A$  ที่กำหนดคือ และสมมติว่า  $D$  เป็น Inverse ของ  $A'$

เพราะฉะนั้น เราจะไก่ว่า  $DA' = I$

$$\text{แต่เราทราบแล้วว่า } (AA^{-1})' = I' = I$$

จะนั้นเราจึง เสียน  $DA'$  เป็นไปได้ดัง

$$DA' = I = (AA^{-1})' = (A^{-1})' A'$$

และเมื่อ post-multiply ทั้งสองข้างด้วย  $(A')$  จะได้ว่า

$$DA' (A')^{-1} = (A^{-1})' A' (A')''$$

หรือ  $D = (A^{-1})'$

นั่นคือ  $(A')^{-1} = (A^{-1})'$

### 5.5 การใช้ Inverse Matrix ในการแก้สมการเส้นตรง

สมมติว่า เรา มีระบบสมการเส้นตรงซึ่งสามารถเขียนในรูปของ เมทริกซ์ ได้ดัง

$$Ax = d$$

โดยที่  $A$  คือ เมทริกซ์ ของ系列表ของ  $x$  (Coefficient Matrix)

$x$  คือ Vector ของตัวแปร  $x$

$d$  คือ Vector ของตัวคงที่

เมื่อเรา pre-multiply  $Ax=d$  ทั้งสองข้างด้วย  $A^{-1}$  ตามสมมติว่า  $A$  มี Inverse เราจะได้ว่า

$$A^{-1}Ax = A^{-1}d$$

หรือ  $Ix = A^{-1}d$

$$x = A^{-1}d$$

ซึ่งจะได้ว่า Vector ของตัวแปร  $x$  เท่ากับ Vector ของตัวคงที่  $A^{-1}d$  เพราะฉะนั้น element ของ Vector  $x$  คือ ตัวจะเท่ากับ element แก้ตัวที่สอดคล้องกันของ Constant Vector หันนี้ เราจึงนอกได้ว่า  $x$  คือ ตัวมีค่าเท่ากันเท่าไร

การแก้สมการเส้นตรงด้วย Inverse Matrix นี้ เป็นหลักสำคัญของการแก้สมการเส้นตรง

## กําหนดการใช้ Cramer's Rule ที่จะใช้กําหนดค่าตัวคงที่ในในหัวข้อ 2.9

เมื่อจากในการหา Inverse หรือพจน์ว่า เมทริกซ์ที่กําหนดให้เป็น Inverse หรือไม่ เราจึงเน้นห้องให้ทราบอยู่เบื้องต้นว่า Determinant คือ ค่าเดียว ซึ่งนี่ ขอให้เราศึกษาเรื่องของ Determinant ในหัวข้อต่อไปนี้

### 6 นิยามของค่า determinant (Definition of Determinant )

ค่า determinant คือ เครื่องหมายของค่าที่ได้จากการบวกตัวหาร square matrix ที่กําหนดให้ ก่อตัว成 ถ้า  $A$  เป็น square matrix ที่กําหนดให้ เราจะให้ว่า  $A$  เป็น Determinant ของเมทริกซ์  $A$

ตัวอย่างที่ 1 กําหนดให้  $A$  เป็น square matrix

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

เราเรียกว่า Determinant of  $A$  คือ

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12} = \text{Scalar}$$

ตัวอย่างที่ 2 สมมุติว่า  $A$  และ  $B$  เป็นเมทริกซ์ที่กําหนดให้ศักดิ์ในนี้

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 7 & 9 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

เราคำนวณค่านวุฒาค่า Determinant, ของ  $A$  และ  $B$  ให้ คือ

$$|A| = \begin{vmatrix} 3 & 5 \\ 7 & 9 \end{vmatrix} = (3)(9) - (7)(5) = -8$$

$$|B| = \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = (4)(4) - (2)(3) = 10$$

ซึ่งสังเกตว่ามีความแตกต่างระหว่าง Determinant กับ Matrix คือ

1) Determinant จะต้องเป็น Square เป็นอ (คือจำนวน row และ Column เท่ากัน)  
แม้กระนั้น Matrix จะเป็น square หรือไม่ก็ได้

2) สำหรับ Determinant เราใช้เส้นตรงที่ตัดกันเป็นเส้นผิวทั้งหมด แต่ Matrix เราใช้  
วงเล็บให้มีผิวทั้งหมด

3) สำหรับ Determinant เราสามารถหาค่าอุณหภูมิได้ แม้กระนั้นเมื่อเรามา<sup>จะ</sup>  
ไม่สามารถหาค่าอุณหภูมิได้ ลงเป็นกลุ่มของตัวเลขเท่านั้นที่คลอกไป

4) สำหรับ Determinant เราใช้ "Order" มาจัดลำดับ row และ Column ของ  
Determinant ว่าเท่ากันเท่าไร แท้ในเมื่อเรารู้ว่า "Dimension" เป็นศักยภาพ  
row และ Column ของเมตริกันนี่ ๆ เท่านั้น

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \quad \text{แสดงว่า Order of Determinant } A = 2$$

$$|B| = \begin{vmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{vmatrix} \quad \text{แสดงว่า } B \text{ มี order } 3$$

#### 6.1 การหาค่าของ Determinant ( Evaluation of Determinant )

การหาค่าของ Determinant มีวิธีการที่สำคัญ 2 วิธี คือ วิธี Cross-diagonal  
Multiplication หรือวิธี Laplace Expansion ซึ่งจะได้กล่าวถึงเป็นลำดับไปต่อไปนี้  
Cross-diagonal Multiplication เป็นวิธีการหาค่าของกิจero มีแผนที่ ในกราฟ

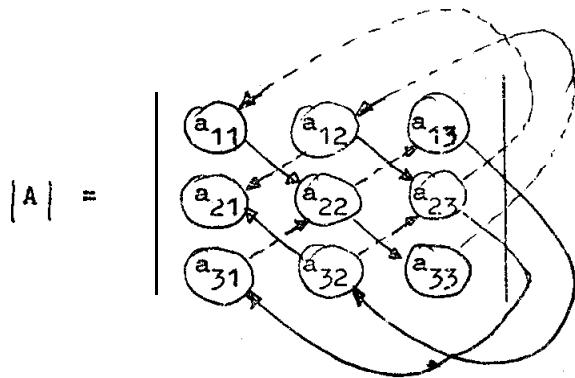
กีເທອຣມີແນ່ນທັນນີ້ Order ໄນເກີນ 3(ສຶກນີ້ໄປເປັນ 3 row 3 column ) ທັງກີເທອຣມີແນ່ນທັນນີ້ Order ເກີນ 3 ເຮັດວຽກໃຫ້ກີ່ການຂອງ Cross-diagonal Multiplication ໄກ້ ແຕ່ກີ່ການຂອງ Laplace Expansion ແລ້ວ

ກົບທີ 1 ກີເທອຣມີແນ່ນທັນນີ້ Order= 2 ເຮັດວຽກໃຫ້ກີ່ການຂອງກີເທອຣມີແນ່ນທັນນີ້

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12} = \text{Scalar}$$

ກໍລາວກີ່ການເຊື່ອມກາຍຄູກຫຽວຂ່າຍຄູມກັນແລ້ວໃຫ້ເກົ່າງໝາຍເປັນນັກ ແລະ ໃຫ້ຄູມຂອງ element ທີ່ເຊື່ອມກາຍຄູກຫຽວທີ່ທະແຍງຂຶ້ນມີເຄື່ອງໜ້າຍເປັນນັບ ປະນັ້ນເຮັດວຽກໄກ້  $a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$

ກົບທີ 2 ກີເທອຣມີແນ່ນທັນນີ້ Order = 3 ເຮັດວຽກໃຫ້ກີ່ການຂອງ Determinant ພິມໃນຢູ່ 2.4



ກົບທີ 2.4

ການຫາກີ່ເທອຣມີແນ່ນທັນນີ້ ຂໍໃຫ້ກີ່ການຂອງ Cross-diagonal Multiplication

## หัวข้อที่ 2.4 เกราเดียน

$$|A| = a_{11} a_{22} a_{33} + a_{12} a_{23} a_{31} + a_{13} a_{21} a_{32}$$

$a_{11} a_{22} a_{33}$	- $a_{31} a_{22} a_{13} - a_{32} a_{23} a_{11} - a_{33} a_{12} a_{21}$	คูณบวก, ให้เก็บองมหาบวกบวก
$a_{12} a_{23} a_{31}$	ให้ลบ $a_{12} \rightarrow a_{23} \rightarrow a_{31}$	คูณบวก, ให้เก็บองมหาบวกบวก
$a_{13} a_{32} a_{21}$	ให้ลบ $a_{13} \rightarrow a_{32} \rightarrow a_{21}$	คูณบวก, ให้เก็บองมหาบวกบวก
$a_{31} a_{22} a_{13}$	ให้ลบ $a_{31} \rightarrow a_{22} \rightarrow a_{13}$	คูณบวก, ให้เก็บองมหาบวกบวก
$a_{32} a_{23} a_{11}$	ให้ลบ $a_{32} \rightarrow a_{23} \rightarrow a_{11}$	คูณบวก, ให้เก็บองมหาบวกบวก
$a_{33} a_{12} a_{21}$	ให้ลบ $a_{33} \rightarrow a_{12} \rightarrow a_{21}$	คูณบวก, ให้เก็บองมหาบวกบวก

จะสังเกตได้ว่า เกราเดียนให้เก็บองมหาของบัญชีของ element ที่เขียนไปยังท้ายสุดแล้วเป็นเก็บองมหาบวกบวก (+) และให้เก็บองมหาของบัญชีของ element ที่เขียนไปยังท้ายสุดแล้วเป็นเก็บองมหาบวก (-)

### ตัวอย่าง

$$\begin{aligned}
 |A| &= \left| \begin{array}{ccc} 4 & 2 & 3 \\ -1 & 7 & 0 \\ 3 & 5 & -2 \end{array} \right| \\
 &= (4)(7)(-2) \quad (2)(0)(3) \quad (3)(5)(-1) \\
 &\quad -(3)(7)(3) = (5)(0)(4) \quad -(-2)(2)(-1) \\
 &= -56 \quad 0 - 15 - 63 - 0 - 4 \\
 &= -138
 \end{aligned}$$

## Laplace Expansion Method

๔ Laplace Expansion ใช้หาค่าของ Determinant ที่ order เท่าไรก็ได้ วิธีการหาค่าของ Determinant ทั่วไปนี้ คือ เลือกเอา row ใด row หนึ่ง (หรือ column ใด column หนึ่ง) เป็นหลัก และนำเอา element ใน row (หรือใน column) ที่เราเลือกเอาเป็นหลักนั้นถูกลบออก ที่มี Cofactor ของมัน เสร็จแล้วเข้าไปต่อไปทีนี้มานำรากเข้าทุกอัน ก็จะได้ค่าของที่เทอร์มีແນນท์ตามท่องทราบ

หลักในการพิจารณาว่าควรจะเลือกเอา row ใด(หรือ column ใด) เป็นหลักนั้น คือ ให้เราดูว่า row ใด(หรือ column ใด) มี element of matrix เป็นศูนย์มากที่สุดก็ให้เลือกเอา row นั้น(หรือ column นั้น) เป็นหลัก แต่ในกรณีที่ไม่มี row ใด(หรือ column ใด) มี element เป็นเลขคูณ์เลยก็ให้พิจารณาดูกว่า row ไหน(หรือ column ไหน) มี element เป็นเลขจำนวนน้อยมาก ซึ่งนานๆจะเลือกเอา row นั้น(หรือ column นั้น) เป็นหลัก เพราะที่เป็นเลขนี้ เพราะว่าจะทำให้การตัดเส้นง่ายขึ้น เช่น ด้าน row (หรือ column) ที่เราเลือกเอาเป็น row (หรือ column) หลักนั้น มี element เป็นเลขคูณ์หลายจำนวนก็จะทำให้จำนวนเหล่านี้ห้องคิดเลขจะมีอยู่ลง เพราะว่าเมื่อนำมา element ที่เป็นศูนย์นั้นถูกลบออก ก็จะทำให้แทนที่จะเป็นศูนย์ Cofactor ของมันก็จะทำให้แทนที่จะเป็นศูนย์ สำหรับคำว่า Cofactor นั้น หมายถึง Minor ที่ถูกกำหนดเครื่องหมายให้ ก่อนว่าคือ

$$|C_{ij}| = (-1)^{ij} |M_{ij}|$$

โดยที่  $|C_{ij}|$  หมายถึง Cofactor ของ element  $a_{ij}$

$|M_{ij}|$  หมายถึง Minor ของ element  $a_{ij}$

i หมายถึง row ลำดับที่ i , ( $i=1,2,3,\dots$ )

j หมายถึง Column ลำดับที่ j ( $j=1,2,3,\dots$ )

คำศัพท์ที่สองห้ามความเข้าใจคล้อไปก็คือ คำว่า "Minor" เราอาจให้คำนิยาม "Minor" ให้คำนิยามก็ได้ แต่คำนิยามที่ดีกว่าจะเป็น Sub-Determinant ของที่เทอร์มีແນນท์ที่กำหนดให้เลือก

คล้องกับ element of matrix ที่เราเรียกว่า Minor ให้ความหมายของ Minor ให้มากขึ้นด้วยการนำตัวของ A ที่ไม่ใช่ตัวเดียวที่อยู่ในบล็อกมาดู

### หัวข้อที่ 1 (การหา Minor)

สมมติว่า A เป็น矩阵ที่กำหนดให้แล้ว

$$I^A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

เราจะได้ว่า Minor ของ  $a_{11}$  คือ  $M_{11} = \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32}$

Minor ของ  $a_{21}$  คือ  $M_{21} = \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{12}a_{33} - a_{13}a_{32}$

Minor ของ  $a_{31}$  คือ  $M_{31} = \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} = a_{12}a_{23} - a_{22}a_{13}$

Minor ของ  $a_{12}$  คือ  $M_{12} = \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{21}a_{33} - a_{31}a_{23}$

Minor ของ  $a_{13}$  คือ  $M_{13} = \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} = a_{21}a_{32} - a_{31}a_{22}$

Minor ของ  $a_{33}$  คือ  $M_{33} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$

ในหัวข้อเดียวกันนี้ เราได้ส่วนการหา Minor ของ element ของเมตริกซ์ A นี้ไป  
จากหัวข้อข้างต้นนี้ เราจะสังเกตให้รู้ว่า Minor ของ element ใดก็ตาม ก็คือ Sub-Determinant ที่เหลือจากการรีดตัวเข้า row และ column ที่ element นั้นปรากฏอยู่ของ เช่น  
ถ้าเราพึงการหา Minor ของ  $a_{11}$  เราต้องรีดตัวเข้า row ที่ 1 และ column ที่ 1 ของ  
ที่เหลือจะกลายเป็น Minor ของ  $a_{11}$  คือ 2.5

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

คือ 2.5

การหา Minor ของ  $a_{11}$

### หัวข้อที่ 2 (การหา Cofactor)

หากต้องนิยามของ Cofactor เราทราบแล้วว่า Cofactor คือ Minor ที่ถูกนำมาราบบ์กันแล้ว  
หมายในนี้ ก่อว่าคือ

$$|C_{ij}| = (-1)^{i+j} |M_{ij}|$$

ดังนั้น หากต้องการนิยามที่ 1 เราสามารถหา Cofactor ของ element ของ element  
ที่เกอร์มีเมเน่ A ให้ทุก element ได้

$$\begin{aligned} \text{Cofactor ของ } a_{11} \text{ คือ } |C_{11}| &= (-1)^{1+1} |M_{11}| = (-1)^2 |M_{11}| \\ &= (+) \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \\ &= a_{22} a_{33} - a_{32} a_{23} \end{aligned}$$

$$\text{Cofactor ของ } a_{21} \text{ คือ } C_{21} = (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} M_{21} \end{vmatrix} = (-1)^3 M_{21}.$$

$$= (-) \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$= - (a_{12}a_{33} - a_{32}a_{13})$$

$$\text{Cofactor ของ } a_{31} \text{ คือ } C_{31} = (-1)^{3+1} \begin{vmatrix} M_{31} \end{vmatrix} = (-1)^4 M_{31}$$

$$= (+) \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix}$$

$$= a_{12}a_{23} - a_{22}a_{13}$$

ในกรณีของเดียวตน เราสามารถหา Cofactor ของ element ทุกอัน ๆ ให้  
ห้าอย่างที่ 3 (การหา determinant Determinant)

สมมติว่า Determinant A ที่กำหนดให้ คือ

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

และสมมติว่าในการหา  $|A|$  นี้เราใช้วิธี Laplace Expansion โดยเลือกเชิง row ที่ 1 เป็น  
หลัก จะได้ดังนี้

$$\begin{aligned} |A| &= a_{11}|C_{11}| + a_{12}|C_{12}| + a_{13}|C_{13}| \\ &= a_{11}(-1)^{1+1}|M_{11}| + a_{12}(-1)^{1+2}|M_{12}| + a_{13}(-1)^{1+3}|M_{13}| \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \\
 &= a_{11} (a_{22} a_{33} - a_{32} a_{23}) - a_{12} (a_{21} a_{33} - a_{31} a_{23}) + a_{13} (a_{21} a_{32} - a_{31} a_{22}) \\
 &= a_{11} a_{22} a_{33} - a_{11} a_{32} a_{23} - a_{12} a_{21} a_{33} + a_{12} a_{31} a_{23} \\
 &\quad + a_{13} a_{21} a_{32} - a_{13} a_{31} a_{22}
 \end{aligned}$$

หรือในกรณี เราเลือก row ที่ 2 เป็นหลักจะได้ดังนี้

$$\begin{aligned}
 |A| &= a_{21} |C_{21}| + a_{22} |C_{22}| + a_{23} |C_{23}| \\
 &= a_{21} (-1)^{2+1} |M_{21}| + a_{22} (-1)^{2+2} |M_{22}| + a_{23} (-1)^{2+3} |M_{23}| \\
 &= -a_{21} |M_{21}| + a_{22} |M_{22}| - a_{23} |M_{23}| \\
 &= -a_{21} \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{22} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{23} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \\
 &= -a_{21} (a_{12} a_{33} - a_{32} a_{13}) + a_{22} (a_{11} a_{33} - a_{31} a_{13}) - a_{23} (a_{11} a_{32} - a_{31} a_{12}) \\
 &= -a_{21} a_{12} a_{33} + a_{21} a_{32} a_{13} + a_{22} a_{11} a_{33} - a_{22} a_{31} a_{13} - a_{23} a_{11} a_{32} + a_{23} a_{31} a_{12}
 \end{aligned}$$

จะเห็นได้ว่า ในวิวาระเลือก row ที่ 1 หรือ row ที่ 2 เป็นหลักก็จะได้รากของที่เทอร์-มิตเตอร์ A เมื่อยังคง ซึ่งไวยหลักแล้ววิวาระเลือก row ให้ร่อง column ให้เป็นหลักก็ได้รากก่อตัวไว้ในพจน์ที่นั้นเอง

หัวข้อที่ 4 กำหนดให้ที่เทอร์มิตเตอร์ คือ

$$|A| = \begin{vmatrix} 4 & 0 & 2 \\ 5 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & -2 \end{vmatrix}$$

จงหาค่าของ A

หากการพิจารณา A ที่ก้ามยกให้ จะเพิ่มให้กว่าเรากnow เสือกเอา column ที่ 2 เป็นหลัก เพราะว่า เมื่อเปรียบเทียบกับ row ที่ 1 แล้ว column ที่ 2 จะติดเชื้อไปอย่างกว่า เพราะฉะนั้นจะให้ก้าว

$$\begin{aligned}|A| &= 0 |C_{12}| + 3 |C_{22}| + 1 |C_{32}| \\&= 0(-1)^{1+2} |M_{12}| + 3(-1)^{2+2} |M_{22}| + 1(-1)^{3+2} |M_{32}|\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}&= (-) \begin{vmatrix} 5 & 1 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} + 3(+ \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 2 & -2 \end{vmatrix}) + 1(-) \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 5 & 1 \end{vmatrix} \\&= -(-10 - 2) + 3(-8 - 4) + (4 - 10) \\&= 12 - 36 - 6 = -30\end{aligned}$$

ดังนั้น เราจึงสรุปให้ก้าว ลักษณะของมิติ matrix A ใน Order=n เราสามารถหาค่าໄດ້ด้วย Laplace Expansion ໄດ້ดังนี้

ลักษณะของ row ที่ 1 เป็นหลัก จะได้ก้าว

$$|A| = \sum_{j=1}^n a_{ij} |C_{ij}|$$

ลักษณะของ column ที่ j เป็นหลัก จะได้ก้าว

$$|A| = \sum_{i=1}^n a_{ij} |C_{ij}|$$