

## บทที่ 9

### พจนานุกรมข้อมูล ( Data Dictionary )

วัตถุประสงค์ของบทนี้

1. ทราบถึงความหมายพจนานุกรมข้อมูล
2. การนำพจนานุกรมไปใช้ประโยชน์
3. การเขียนพจนานุกรมข้อมูล
4. เพิ่มข้อมูลประเภทต่างๆ
5. การประมาณการเพื่อสร้างพื้นที่บันทึกข้อมูล

## พจนานุกรมข้อมูล ( Data Dictionaries )

พจนานุกรมข้อมูล หมายถึงเอกสารที่วาระละเอียดของโครงสร้างเพิ่มข้อมูล ตลอดจนบรรดา รายการข้อมูลต่างๆ เช่นรายการชื่อ โครงสร้าง ( Format ) แหล่งที่เก็บ การนำไปใช้งาน ข้อจำกัดต่างๆ ของคุณลักษณะที่เป็นไปได้ของข้อมูลรายการต่างๆที่ปรากฏ ในกรณีที่ระบบเดิมที่เราศึกษาอยู่นั้นมีเอกสารชนิดนี้ปรากฏอยู่แล้ว ก็จะช่วยให้การวิเคราะห์ระบบเก่าเป็นไปได้เป็นอย่างดี เพราะจะทำให้นักวิเคราะห์ระบบนำสิ่งนี้ไปสู่การติดต่อระหว่างระบบย่อยๆต่างๆ ในการส่งต่อข้อมูลภายในองค์กร

พจนานุกรมข้อมูล เป็นระเบียบวิธีการในการเก็บชื่อข้อมูลหรือสารสนเทศ ( Information ) ต่างๆ พร้อมด้วยคำอธิบายสั้นๆ และรายละเอียดอื่นๆ ดังปรากฏรายการอธิบายต่อไปนี้

### 1. อธิบายคุณลักษณะของเพิ่มข้อมูล

#### 1.1 ข้อมูลเบื้องต้นต่างๆไปเกี่ยวกับเพิ่มข้อมูล

- ชื่อ ( Name )
- ชื่ออื่นๆ ( Alias or Synonyms )
- สาระสังเขป ( Description )

#### 1.2 ประเภทของเพิ่มข้อมูล ( File Type ) แบ่งเป็น

1. เพิ่มแบบทีละลำดับ ( Sequential File )
2. เพิ่มแบบสุ่ม ( Random File ) ซึ่งแบ่งเป็น
  - 2.1 เพิ่มโดยตรง ( Direct File )
  - 2.2 เพิ่มเชิงดัชนี ( Index Sequential File )
  - 2.3 เพิ่มแบบสัมพัทธ์ ( Relative File )

ปัจจัยที่ใช้พิจารณาว่า จะสร้างเพิ่มข้อมูล รูปแบบใด คือ"การสืบค้น ข้อมูลมาใช้งาน" และความถี่ในการนำมาใช้งาน

#### 1.3 ข้อมูลควบคุมเพิ่ม ( Control Information ) จะประกอบด้วย

- แหล่งที่เกิด ( Source )
- วันที่ที่สร้างเพิ่ม ( Date of Origin )

- ผู้ใช้ในระบบ ( User )
- โปรแกรมใดบ้างที่ใช้เพิ่มข้อมูลนี้ ( Program in which used )
- สิทธิการใช้เพิ่มข้อมูล ( Access Authorization )
- สิทธิในการปรับปรุงเพิ่มข้อมูล ( Change Authorization )

#### 1.4 สายความสัมพันธ์ของข้อมูล ( Group Information )

- โครงสร้างของแหล่งที่เกิด ( Parent Structure )
- โครงสร้างข้อมูลที่เกี่ยวข้อง ( Subsidiary Structure )
- โครงสร้างข้อมูลซ้ำกัน ( Repetitive Structure )
- ตำแหน่งที่เก็บบนสื่อ ( Physical Location of Record File or Data Base )

### 2. รายละเอียดของข้อมูลแต่ละรายการ ( A list of information typically recorded for each data element on a data dictionary )

#### 2.1 ข้อมูลเบื้องต้นทั่วไปเกี่ยวกับข้อมูลแต่ละรายการ

- ชื่อ ( Name )
- ชื่ออื่นๆหรือชื่อย่อ ( Alias or Synonyms )
- สาระสังเขป ( Description )

#### 2.2 รูปแบบของรายการข้อมูล ( Format )

- ประเภทของรายการข้อมูล ( Data Type )
- ความยาว ( Length )
- รูปสัญลักษณ์ ( Picture )
- หน่วย ( เช่นความยาว มีหน่วยเป็น นิ้ว หรือ ฟุต น้ำหนักมีหน่วยเป็น ปอนด์ กรัม หรือ หน่วยของการบรรลุผลิตภัณฑ์ เช่น 1 กล่อง หรือ 1 โทล เป็นต้น )

#### 2.3 คุณลักษณะของการใช้รายการข้อมูลแต่ละรายการ ( Usage Characteristics )

- ค่าที่เป็นไปได้ ( Range of Value )
- ความถี่ของการใช้งาน ( Frequencies of Use )
- เป็นรายการข้อมูลนำเข้า หรือ เป็นรายการข้อมูลนำออก ( Input/Output /Local )
- ค่าของข้อมูลที่อยู่ในข่ายเงื่อนไข ( Conditional Value ) เช่นรายการ Reorder Level ในการควบคุมการสั่งซื้อสินค้ามีสิทธิที่จะน้อยกว่า 0 ได้ ถ้าเกิดมีการตกลงให้ใช้งานได้ตามข้อตกลง

ตัวอย่างของพจนานุกรมข้อมูลในระบบสินค้าคงคลัง ( Inventory System ) ที่แบ่งระบบงานออกเป็นส่วนๆ และงานส่วนหนึ่งที่เกี่ยวข้องก็คือระบบการสั่งซื้อ ( Purchasing System ) โดยที่ในส่วนขอระบบนี้จะมีข้อมูลที่สามารถจะดำเนินงาน ได้มีรายละเอียดของแฟ้มที่เกี่ยวข้องดังที่เขียนในพจนานุกรมข้อมูลดังนี้

**ภาพที่ 13.1 ตัวอย่างการเขียนพจนานุกรมข้อมูลของงานการจัดซื้อสินค้า  
รายละเอียดที่เกี่ยวข้องกับแฟ้มข้อมูล**

Name	: INVENTORY - EXCEPTION - REPORT
Aliases	: REORDER-REPORT,PURCHASING-REPORT
Description	: Group item representing daily list of parts to be reodered .Sent to purchasing
Control Information :	
	Source : Order System
	Date of Origin : 30/12/1995
	Users : Purchasing Manager
	Programs in which used : REODER-REPORT PROGRAM
	Change Authorization : Sale Manager
Group Information :	
	Parent Structures : Stock File
	Physical Location : File ( Magnetic Tape )
Location	: Output to printer.

ส่วนที่เกี่ยวข้องกับรายการข้อมูลแต่ละรายการในเพิ่มข้อมูลจะอธิบายดังรายการตัวอย่างนี้

<b>N a m e</b> PART • NUMBER
<b>Aliases</b>
<b>Description</b> : Key field that uniquely identifies a specific part in Inventory
<b>F o r m a t</b> Alphanumeric 8 Characters Pic x(8)
<b>L o c a t i o n</b> INVENTORY • EXCEPTION • REPORT
INVENTORY
REORDER

<b>Name</b> REORDER • QUANTITY
<b>Aliases</b> : PURCHASE QUANTITY
<b>Description</b> : The number of units of a given part that are to be reordered at a single time
<b>Format</b> Numeric 5 digits Pic 9(5)
<b>Location</b> : INVENTORY-EXCEPTION-REPORT
INVENTORY
REORDER

### ประโยชน์ของการสร้างพจนานุกรมข้อมูล

1. ใช้เป็นเอกสารอ้างอิงการใช้งานเกี่ยวกับข้อมูลทั้งหลายที่ปรากฏในระบบ
2. เพื่อให้ข้อมูลอยู่ในรูปแบบที่เป็นมาตรฐาน สำหรับผู้ใช้ที่อยู่ในหน่วยงานเดียวกัน หรือต่างหน่วยงานกันแต่จะต้องใช้ข้อมูลร่วมกัน

3. ในกรณีของทีมงานขนาดใหญ่ที่มีผู้เขียนโปรแกรมหลายๆคน จะได้ใช้ฐานพจนานุกรมข้อมูลเดียวกันได้อย่างถูกต้อง

4. ในมุมมองของการติดต่อระหว่างแต่ละระบบย่อยนั้น การมีพจนานุกรมข้อมูลจะนำไปสู่การเชื่อมโยงระหว่างระบบงานย่อยๆเหล่านั้นได้ ส่งผลให้ระบบงานรวมขององค์กรถูกต้อง

5. การมีพจนานุกรมข้อมูลจะช่วยให้การลดความซ้ำซ้อนของข้อมูลในระบบ

6. ใช้เป็นสารสนเทศเพื่อช่วยในการบำรุงดูแลรักษาระบบข้อมูล

### โปรแกรมสำเร็จรูปที่ใช้ในงานสร้างพจนานุกรมข้อมูล ( Data Dictionary Software )

ด้วยเหตุผลและความจำเป็นดังที่กล่าวมาแล้ว ในการสร้างพจนานุกรมข้อมูล เราจึงจำเป็นต้องพึ่งพิงโปรแกรม ที่สร้างขึ้นมาเพื่อสร้างพจนานุกรมข้อมูล แทนที่จะดำเนินการสร้างโดยการเขียนออกมาในรูปแบบของเอกสารดังที่เคยปฏิบัติมาในอดีต ซึ่งสิ้นเปลืองเวลา แรงงานคน และปรับปรุงแก้ไขได้ยาก

ปัจจุบันนี้ เรามีโปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อใช้งาน ในลักษณะดังกล่าวอยู่หลายโปรแกรมแล้วบางโปรแกรมก็สามารถทำงานได้อย่างค่อนข้างจะเป็นอิสระจากระบบเครื่องและจากระบบปฏิบัติการ แต่บางโปรแกรมก็ยังจะต้องพึ่งพิงอยู่กับระบบบริหารฐานข้อมูล และบางหน่วยงานก็ทำการพัฒนาโปรแกรมของตนเองขึ้น โดยเฉพาะ โดยยึดเอาระบบข้อมูลภายในองค์กรของตนเองเป็นหลัก

ในกรณีที่เราจะเลือกโปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อทำงานดังกล่าวมาใช้ เราจะมีเกณฑ์ในการเลือกโปรแกรมสำเร็จรูปเหล่านี้มาใช้งานได้อย่างไร ข้อเสนอแนะในการเลือกโปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อการสร้างพจนานุกรมข้อมูล มาใช้งานมีองค์ประกอบดังนี้คือ

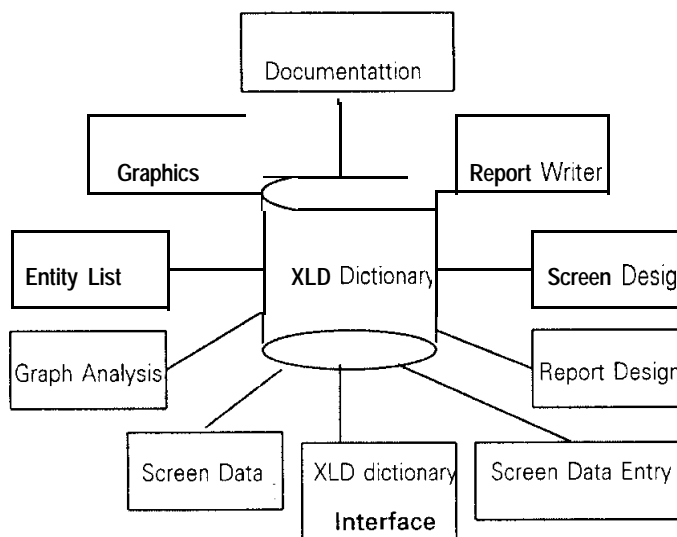
1. ปกติเราจะเห็นได้ว่าโปรแกรมที่เขียนกันขึ้นมาใช้ในระบบงานทั้งหลาย ล้วนแต่จะต้องมีการอ้างอิงถึงข้อมูลทั้งหมด หรืออ้างอิงถึงข้อมูลเพียงส่วนจากเพิ่มข้อมูล หรือฐานข้อมูล ปรากฏอยู่ในส่วนหนึ่งของโปรแกรม นั่นก็คือถ้าเราสามารถเลือกโปรแกรมสำเร็จรูปที่สามารถทำการสร้างพจนานุกรมข้อมูล โดยอาศัยคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลที่ปรากฏในโปรแกรมปฏิบัติงานอื่นที่เกี่ยวข้องได้ เราก็จะได้รับประโยชน์มาก ตัวอย่างเช่น การอ้างอิงข้อมูลในส่วนของ Data Division ในภาษา COBOL เป็นต้น

2. เลือกโปรแกรมสร้างพจนานุกรมข้อมูล ที่มีความสามารถในการสร้าง พจนานุกรมข้อมูลหุ่นจำลองให้ปรากฏบนจอภาพ โดยที่พจนานุกรมข้อมูลนั้นเราจะเรียกว่า แบบจำลองของพจนานุกรมข้อมูล (Simulated Data Dictionary ) แล้วให้ผู้ใช่แก้ไขรายการต่าง ตามวัตถุประสงค์ที่ต้องการ

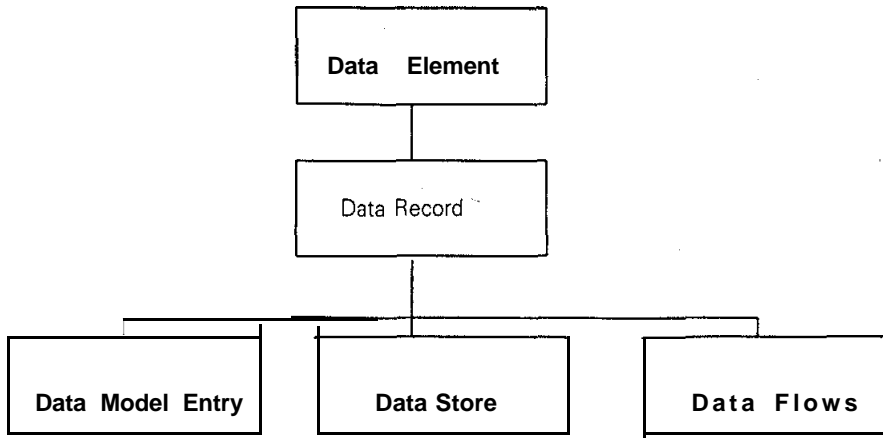
3. อีกแนวทางก็คือการเลือกโปรแกรมที่สามารถ โต้ตอบกับผู้ใช้ในการสร้างพจนานุกรมข้อมูล เฉพาะเรื่องได้อย่างชาญฉลาด

โปรแกรมสำเร็จรูปที่ใช้สร้างพจนานุกรมข้อมูล เท่าที่ปรากฏใช้งานทั่วไปนั้นมักจะอยู่ในรูปแบบของการสร้างพจนานุกรมข้อมูล ให้เป็น Source Code สำหรับการนำไปใช้งานนั้นๆ โดยพจนานุกรมข้อมูล นั้นมีความสามารถจะเพิ่มรายการข้อมูลใหม่ ( add new data ) หรือลบรายการข้อมูลเก่าที่ไม่ต้องการทิ้งได้ ( delete old data ) ทำให้ผู้ใช้ใช้งานได้อย่างสะดวกสบาย

ภาพที่ 13.2 แสดงถึงการใช้ประโยชน์จากพจนานุกรมข้อมูล



### ภาพที่ 13.3 พจนานุกรมข้อมูลจะแสดงถึงโครงสร้างลำดับชั้นของข้อมูล ดังภาพ



#### การออกแบบเพิ่มข้อมูลและการคำนวณพื้นที่จัดเก็บข้อมูล ( File Design and Space Estimate)

เป็นที่ทราบว่ภาระหนึ่งซึ่งถือว่าเป็นภาระที่หนักมากในงานการสร้างระบบใหม่ ก็คือการออกแบบเพิ่มข้อมูลเพื่อการใช้งานรวมถึงวิธีการจัดเก็บบนอุปกรณ์ที่จะต้องเลือกได้อย่างเหมาะสม เพราะการออกแบบเพิ่มที่เหมาะสมกับระบบงานนั้น นอกจากจะทำให้ระบบงานนั้นสามารถบรรลุเป้าหมายแล้วยังส่งผลให้ระบบงานนั้นมีประสิทธิภาพด้วย การออกแบบระบบโดยใช้เครื่องมือ คือ ผังระบบ หรือ ใช้ผังกระแสด้านข้อมูลนั้น จะต้องทำการกำหนดเรื่องของการเพิ่มข้อมูล หรือ ฐานข้อมูลพร้อมกันไปด้วย ส่วนรายละเอียดของการเพิ่มข้อมูลหรือฐานข้อมูลเหล่านี้จะทำการออกแบบภายหลังในส่วนที่ว่า รายละเอียดของการออกแบบรายละเอียดของระบบ ( Detail Design) ต่อไป

การออกแบบเพิ่มหรือฐานข้อมูลนั้นทำได้โดยการ นำเอาแหล่งที่เก็บข้อมูล ( Data Store ) เหล่านี้มาออกแบบโครงสร้างเพิ่ม ข้อมูล รายการข้อมูล ประเภทของข้อมูล และขนาดของแต่ละรายการ ซึ่งสิ่งที่กล่าวถึงนี้ก็คือสิ่งที่ปรากฏในพจนานุกรมข้อมูลนั่นเอง ตัวอย่างเช่นในระบบบัญชีเงินเดือนนั้น เราจะสร้างเพิ่มข้อมูลที่เป็นเพิ่มประเภทลำดับ ( Sequential File ) ดังรายการข้อมูลต่อไปนี้



Element name	Length	Format
Social Security Number	9	character
Name	20	character
Year-to-date gross pay	7	99999V99
Year-to-date federal tax	7	99999V99
Year-to-date state tax	7	99999V99
Year-to-date local tax	7	99999V99
Year-to-date FICA tax	7	99999V99
Year-to-dare net pay	7	99999V99

ในกรณีที่ต้องการนำเพิ่มข้อมูลไปใช้ในงานการสืบค้นหาสารสนเทศด้วย นอกเหนือไปจากการใช้เพิ่มข้อมูล ดังกล่าวเพื่อประมวลผลในเรื่องของเงินเดือนดังที่ปฏิบัติอยู่เป็นปกติ เราก็สามารถจะปรับเปลี่ยนรูปแบบของเพิ่มข้อมูลดังกล่าวให้เป็นแฟ้มเชิงดัชนี ( Indexed Sequential File ) ซึ่งมีโครงสร้างนี้จะประกอบด้วยแฟ้มที่เป็น แฟ้มดัชนี ( Indexed File ) และแฟ้มที่เก็บข้อมูล โดยที่ แฟ้มดัชนี ( Indexed File ) โดยจะทำหน้าที่ในการสืบค้น และนำสิ่งที่สืบค้นคือตำแหน่งที่ได้ไปหากจากตำแหน่งที่แท้จริงในตัวกลางที่บันทึก ( Physical Location ) ต่อไป

การออกแบบเพิ่มข้อมูล ( File Design ) ให้เหมาะสมกับระบบงาน จะต้องพิจารณาจากปัจจัยดังต่อไปนี้คือ

1. ลักษณะของการนำข้อมูลในแฟ้มไปใช้งาน โดยทั่วไปเราสามารถแบ่งระบบงานการประมวลผลข้อมูลออกมาได้ 2 แบบคือ การประมวลผลแบบกลุ่ม ( Batch Processing ) และการประมวลผลแบบทันทีทันใด ( Online Processing ) แต่ในบางครั้งก็จะต้องออกแบบเพิ่มข้อมูลนั้นให้มีความสามารถประมวลผลได้ทั้งสองแบบดังตัวอย่างที่ กล่าวมาแล้วข้างต้น ตัวอย่างของระบบงานที่มีการประมวลผลแบบกลุ่มก็จะใช้เพิ่มข้อมูลแบบทีละลำดับ เช่นงานประมวลผลข้อมูลระบบเงินเดือน การพิมพ์รายชื่อลูกค้าที่รับวารสารจากสำนักพิมพ์ การประกาศผลสอบนักศึกษา เป็นต้น โดยที่ข้อมูลแต่ละระเบียบในแฟ้มจะถูกนำมาปฏิบัติทุกระเบียนหรือเกือบทุกระเบียนข้อมูลในแฟ้ม

เพิ่มข้อมูลชนิดทีละลำดับนั้นจะมีประโยชน์อยู่หลายประการคือ

- . ง่ายและสะดวกในการสร้างเพิ่มข้อมูล โดยที่ข้อมูลแต่ละระเบียนนั้นจะบันทึกเรียงไปที่ลำดับที่ส่งเข้าไป โดยที่ข้อมูลที่ส่งเข้าไปบันทึกนั้นอาจจะเรียงลำดับมาแล้วหรือยังไม่เรียงลำดับก็ได้
- . ง่ายแก่การสืบค้นข้อมูล กรรมวิธีในการสืบค้นก็คือการค้นหาไปที่ละระเบียนข้อมูล
- . ใช้พื้นที่ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ( Space Efficiency ) โครงสร้างข้อมูลที่เก็บในลักษณะนี้นั้น ไม่จำเป็นจะต้องกำหนดพื้นที่ในส่วนที่เป็นตารางสืบค้น ( Directories ) ไว้ เพราะตำแหน่งของข้อมูลไม่จำเป็นกับการใช้งาน ดังนั้นเราจึงสามารถประหยัดพื้นที่ส่วนนี้ไปได้
- . การประมวลผลแบบกลุ่มนับเป็นการประมวลผลที่ประหยัดค่าใช้จ่ายกว่าการประมวลผลแบบทันทีทันใด

ข้อเสียของการเก็บเพิ่มข้อมูลชนิดทีละลำดับ

. เวลาที่ใช้ในการค้นหา ( Searching Time ) จะช้า เพราะเจตนาของการสร้างนั้นเพื่อที่จะทำการประมวลผลเพิ่มทั้งเพิ่ม ไม่ใช่เพื่อค้นหาระเบียบใดระเบียบหนึ่งตามลักษณะเฉพาะเรื่องที่ต้องการ เราสามารถเปรียบเทียบเวลาได้ว่าถ้าเราจะทำการประมวลผลระเบียบข้อมูลทั้งเพิ่มข้อมูลแล้ว การจัดเก็บข้อมูลแบบนี้นับว่าเป็นการเก็บที่เสียเวลาในการอ่านข้อมูลน้อยกว่าวิธีการที่เก็บข้อมูลแบบสุ่ม แต่ถ้าเราใช้เพื่อค้นหาระเบียบข้อมูลที่ต้องการแล้ว การจัดเก็บข้อมูลโดยวิธีนี้จะส่งผลให้เสียเวลามากในการสืบค้นข้อมูล โดยการสมมุติว่าภายในเพิ่มมีข้อมูลอยู่  $n$  ระเบียบข้อมูลแล้วโอกาสที่เราจะค้นหาระเบียบข้อมูลใดๆ ที่ต้องการนั้นพบจะค้นหาโดยเฉลี่ยถึง  $n(n+1)/2$  ครั้ง

. กรรมวิธีของการเพิ่มหรือลบระเบียบข้อมูลในเพิ่มข้อมูลแบบเรียงลำดับ โดยที่การลบหรือ การเพิ่มนั้น ไม่ได้กระทำในส่วนหรือหัวหรือท้ายเพิ่มข้อมูลก็จะกระทำได้ลำบากและเสียเวลามาก

2. เวลาที่ใช้ในการอ่าน/บันทึกข้อมูลในเพิ่มข้อมูล

3. พื้นที่ที่ใช้ในการจัดเก็บข้อมูล

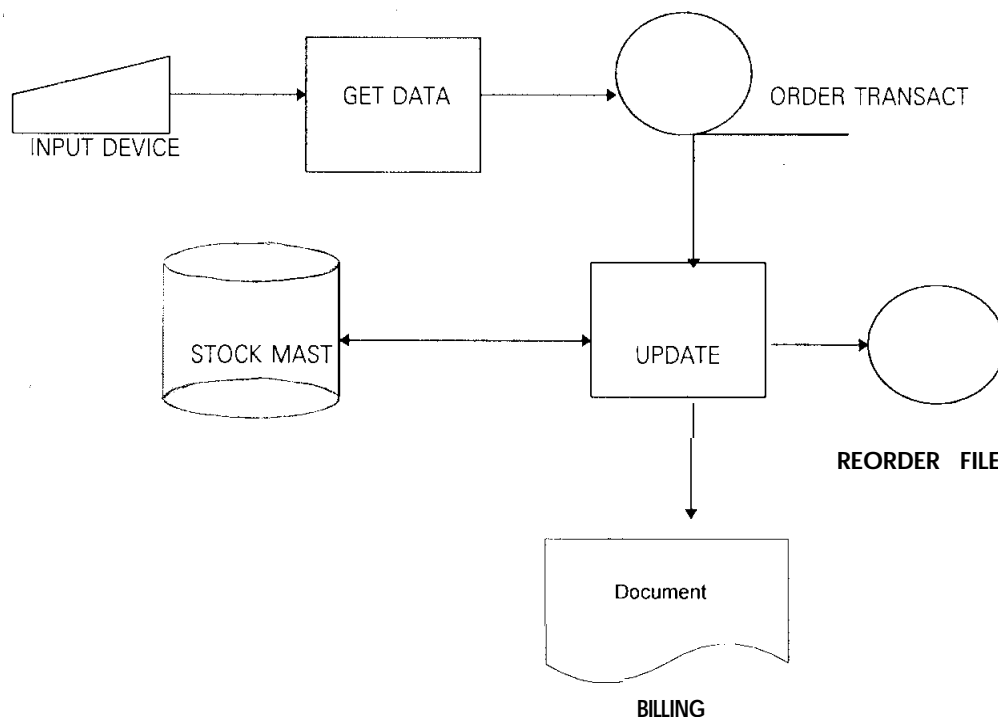
4. สืบค้นข้อมูลที่ใช้งาน ดังที่ทราบอยู่แล้วว่า ถ้าเราใช้เทปแม่เหล็กในการบันทึกข้อมูลแล้วการประมวลผลข้อมูลจะเป็นไปได้กรณีเดียวคือการดำเนินการทีละลำดับ ในขณะที่ถ้า

เป็น งานแม่เหล็ก ( Disk ) หรืองานแม่เหล็กชนิดอ่อน ( Diskette ) หรือแผ่น ซีดี ( CD Rom ) ก็จะสามารถจัดเก็บข้อมูลได้ทั้งแบบที่เป็นแฟ้มชนิดทีละลำดับหรือแบบสุ่มก็ได้

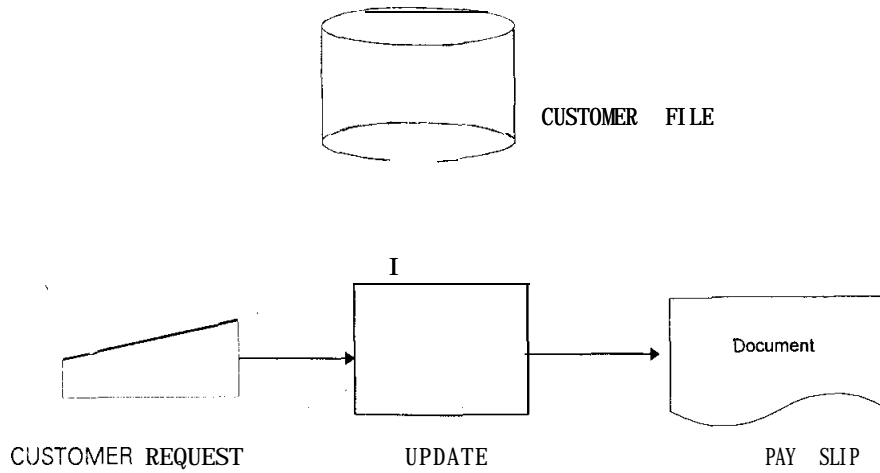
ดังที่ได้กล่าวมาแล้วว่าระบบการประมวลผลนั้นมี สองประเภทคือแบบกลุ่ม และ แบบทันทีทันใด ทั้งสองวิธีนี้ต่างก็เหมาะสมกับงานคนละประเภท เช่น การประมวลผลแบบทันทีทันใดที่เหมาะสมกับงานที่รอคอยไม่ได้ เช่นการ ผัก - ถอนเงิน งานสำรองที่นั่งเครื่องบิน รถโดยสาร เป็นต้น ในแง่ของความปลอดภัยที่เกิดจากการประมวลผลนั้น เราจะเห็นได้ว่าการประมวลผลแบบกลุ่มนั้นค่อนข้างที่จะปลอดภัยกว่าเพราะว่า ถ้าเกิดมีข้อผิดพลาดขึ้นมาในการประมวลผล เราจะสามารถสอบทานได้จากแฟ้มข้อมูลที่ยังมีปรากฏ “ซาก” ( Transaction ) ปรากฏอยู่ ในขณะที่ถ้าเป็นการประมวลผลแบบทันทีทันใดแล้วการจะตรวจค้นหรือแก้ไขจะทำให้ลำบากมาก เพราะไม่มีข้อมูลตรวจทานปรากฏอยู่แล้ว และข้อมูลได้ยังได้กระจายเข้าไปอยู่ในแฟ้มข้อมูลแล้วนั่นเอง

ถ้าเราเปรียบเทียบแฟ้มข้อมูลแบบสุ่มกับแฟ้มข้อมูลแบบทีละลำดับแล้วนั้นก็จะมีข้อดีข้อเสียแตกต่างกันตรงข้ามกันดังรายละเอียดที่กล่าวมาแล้ว

ภาพที่ 13.4 ตัวอย่าง ผังระบบของการประมวลผลแบบกลุ่มในระบบงานการสั่งซื้อสินค้า ( Order System : Transaction Processing )

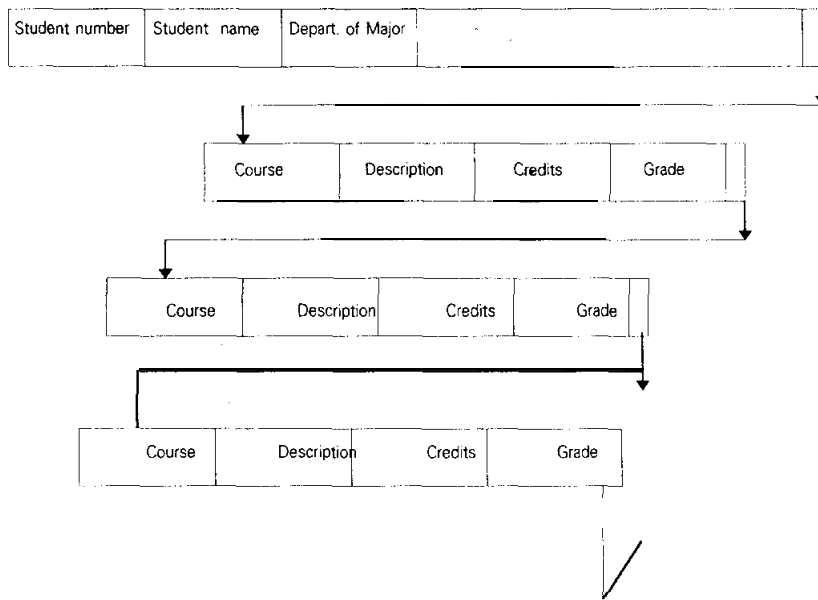


ภาพที่ 13.5 ตัวอย่าง พังระบบของการประมวลผลแบบทันทีทันใดในระบบงานปรับยอด  
การฝาก - ถอนเงินของธนาคาร ( Banking System )



เพิ่มข้อมูลที่เราออกแบบนั้นบางครั้งก็อาจจะต้องขยายไปเป็น “ระบบฐานข้อมูล” ถ้าหากว่าเราไม่สามารถออกแบบด้วยแฟ้มๆเดียวได้ให้ตรงกับวัตถุประสงค์ของการใช้งาน ความหมายของฐานข้อมูลก็คือเพิ่มข้อมูลที่มีความสัมพันธ์ต่อกัน ในปัจจุบันนี้มีโปรแกรมสำเร็จรูปที่บริหารฐานข้อมูลอยู่หลายโปรแกรมด้วย ตัวอย่างเช่น FOXBASE , PROGRESS และ ORACLE เป็นต้น

ภาพที่ 13.6 ตัวอย่างของระบบฐานข้อมูลของนักศึกษาที่ลงทะเบียนเรียนวิชาต่างๆ



รูปแบบของฐานข้อมูลแบบใดที่จะเหมาะสมนั้นขึ้นอยู่กับผู้ออกแบบฐานข้อมูล ซึ่งในหนังสือเล่มนี้จะไม่กล่าวเรื่องของฐานข้อมูลมากนักเพราะโดยปกติแล้วเรื่องการบริหารฐานข้อมูลที่สลับซับซ้อนนั้นเรามักจะอาศัยโปรแกรมสำเร็จรูปที่ใช้บริหารฐานข้อมูล ( Data Base Management System ) อยู่แล้ว

นอกเหนือจากการออกแบบเพิ่มข้อมูลดังที่กล่าวมาแล้ว นักวิเคราะห์ระบบยังจำเป็นต้องดำเนินการประมาณการในเรื่องของพื้นที่ที่ใช้ในการจัดเก็บเพิ่มข้อมูลซึ่งจะต้องเผื่อไว้สำหรับการเพิ่มขนาดของข้อมูลต่อไปในอนาคตอีกด้วย ดังนั้นเราจึงควรจะคาดการณ์ว่าในอนาคตเพิ่มข้อมูลนั้นจะเติบโตขึ้นในอัตราร้อยละเท่าไรในแต่ละปีเพื่อรองรับการเก็บข้อมูลของระบบ การกำหนดพื้นที่ว่างที่เหมาะสมเพื่อรองรับการเติบโตของข้อมูลนั้น โดยเฉพาะกับการจัดการกับเพิ่มข้อมูลแบบสุ่ม เพราะถ้าหากเพิ่มดังกล่าวเกิดเพิ่มมากขึ้นเนื่องจากเราอาจมีลูกค้ามากขึ้น หรือขายสินค้ามากขึ้น ซึ่งจะทำให้เราค่อนข้างที่จะจัดการลำบากมากถ้าเพิ่มนั้นเป็นแบบสุ่มถึงแม้ว่าเราจะซื้ออุปกรณ์มาใหม่ เพราะโดยธรรมชาติของเพิ่มแบบสุ่มนั้นเรายังต้องอ้างอิงถึงตำแหน่งข้อมูลในอุปกรณ์ถึงแม้ว่าเราจะใช้ดัชนีชี้แบบตรรก ( Logical Key ) ก็ตาม แนวทางหนึ่งจะช่วยแก้ปัญหาในเรื่องนี้ก็คือจะต้องมีการคาดการณ์หรือพยากรณ์ปริมาณข้อมูลที่จะปรากฏในอนาคต

การพยากรณ์อัตราการเติบโตของข้อมูล โดยอาศัยแนวทางพยากรณ์ในทางสถิติเข้าช่วยแล้ว จึงทำการกำหนดว่าระบบที่สร้างขึ้นมานั้นควรจะอยู่ได้นานเท่าไร เช่น 3 ปี หรือ 5 ปี หรือมากกว่า แล้วนำจำนวนข้อมูลที่พยากรณ์ได้ไปประมาณการในเรื่องของการเลือกอุปกรณ์ต่อไป

### การพยากรณ์ ( Forecast ) แบ่งออกเป็น 2 แนวทางคือ

1. ใช้เทคนิคทางสมการถดถอย ( Regression Line ) โดยการพิจารณาว่าตัวแปรที่มีขนาดของเพิ่มข้อมูลนั้นไปมีสัมพันธภาพกับตัวแปรอะไรบ้างในระบบ ตัวอย่างเช่น จำนวนลูกค้าของธนาคารจะสัมพันธ์กับอัตราการเจริญเติบโตทางเศรษฐกิจ และขนาดของประชากรที่เพิ่มขึ้น เป็นต้น เมื่อหาตัวแปรทั้งหลายที่คาดว่าจะเป็มูลเหตุให้ จำนวนลูกค้าของธนาคารเพิ่มขึ้น จากนั้นนำข้อมูลของสิ่งที่คาดการณ์มาตรวจสอบโดยอาศัยวิธีการทางสถิติ เพื่อสร้างสมการในการพยากรณ์

$$Y_t = f(X_{1t}, X_{2t}, \dots, X_{kt})$$

โดยที่  $Y_t$  หมายถึง จำนวนของลูกค้าในปีที่  $t$   
 $X_{1t}$  หมายถึงภาวะของเศรษฐกิจในปีที่  $t$   
 $X_{2t}$  หมายถึงจำนวนประชากรที่ปรากฏในปีที่  $t$   
 $X_{kt}$  หมายถึงดัชนีผู้บริโภคในปีที่  $t$

ภายหลังเมื่อใช้วิธีการทางสถิติคัดเลือกสมการถดถอยที่คิดว่าเหมาะสมที่สุดแล้ว เราก็นำไปใช้ในการพยากรณ์ปริมาณข้อมูลที่เราคาดว่าจะปรากฏในอนาคต เพื่อกำหนดขนาดของสื่อบันทึกและอุปกรณ์ที่ใช้ รวมทั้งโครงสร้างของแฟ้ม และการออกแบบรหัสข้อมูลที่เหมาะสม ตัวอย่างเช่นภายหลังการคัดเลือกแบบจำลองแล้วได้ผลออกมาเป็นรูปแบบพยากรณ์ดังนี้คือ

$$Y_t = 3 + 0.5 X_{1t} + 0.12 X_{2t}$$

โดยที่

$X_{1t}$  : ภาวะเศรษฐกิจในปีใดๆที่ต้องการ  
 $X_{2t}$  : จำนวนประชากรในปีใดๆที่ต้องการ

2. ใช้เทคนิคในเรื่องของเวลา ( Time Series ) ใช้ในกรณีที่วิธีที่ 1 ไม่เหมาะสม ด้วยเหตุที่ว่าข้อมูลนั้นขนาดเปลี่ยนไปตามเวลา หรืออีกนัยหนึ่งข้อมูลของปีที่ t จะขึ้นอยู่กับข้อมูลของ ปีที่ t - 1 ดังตัวแบบของแบบจำลองดังนี้คือ

$$Y_t = f(Y_{t-1})$$

ตัวอย่างเช่นเราสร้างสมการในการพยากรณ์โดยวิธีนี้แล้วได้แบบจำลองเป็นดังนี้คือ

โดยที่

$$Y_t = 3.1 + 0.15 Y_{t-1}$$

โดยที่

$$Y_t = \text{ปริมาณข้อมูลปี } 2535$$

$$Y_{t-1} = \text{ปริมาณข้อมูลปี } 2534$$

ดังนั้น

$$Y_{2540} = 3.1 + 0.15 Y_{2539}$$

หมายเหตุ หลักการคำนวณพื้นที่เราใช้เก็บบันทึกข้อมูลนั้น ในสถานะการณ่ปกตินั้นเรามักจะคำนวณง่าย ๆ กำหนดพื้นที่ส่วนที่เราจะต้องสำรองโดยการคำนวณจากสูตร loading factor ดังนี้คือ

$$\text{loading factor} = \frac{\text{จำนวนระเบียบข้อมูลปรากฏ}}{\text{จำนวนพื้นที่ที่กำหนด}}$$

โดยที่ loading factor ที่เหมาะสมก็คืออยู่ในช่วง 70 % - 80%

การคำนวณขนาดของแฟ้มที่จะเติบโตในอนาคตนั้นจะมีผลต่อการกำหนดขนาดพื้นที่ที่เก็บ ซึ่งหมายถึงการเลือกขนาดของอุปกรณ์ที่เหมาะสม นอกจากนั้นยังทำให้เวลาที่เสียไปในการบำรุงดูแลรักษาแฟ้ม ( Maintainance File ) ลดลง ความหมายของการบำรุงดูแลรักษาแฟ้มข้อมูลนั้นมีความหมายในหัวข้อต่อไปนี้เป็นคือ

1. การปรับโครงสร้างของแฟ้มข้อมูล ( Restructuring ) ซึ่งหมายถึงการจัดการอย่างไรอย่างหนึ่งหรือหลายอย่างกับแฟ้มข้อมูลในลักษณะดังต่อไปนี้คือ

- . การเปลี่ยนแปลงรูปแบบ ( Format ) ของรายการข้อมูลในแฟ้ม
- . การเพิ่มรายการข้อมูลใหม่ๆที่ต้องการใช้งานเพิ่มเข้าไปในแฟ้ม เช่นเพิ่มรายละเอียดเกี่ยวกับครอบครัวเพื่อประกอบการคิดคำนวณหักเงินเข้ากองทุนสงเคราะห์
- . การเปลี่ยนแปลงดัชนีสืบค้นจากแฟ้มแบบสุ่ม
- . การปรับโครงสร้างแฟ้มจากแฟ้มเรียงลำดับแบบประเภท Single Record File มาเป็นแฟ้มประเภท Multiple Record File

2. การปรับปรุงเปลี่ยนแปลงข้อมูลแต่ละระเบียนในแฟ้ม ซึ่งการดำเนินการอาจจะประกอบด้วยกิจกรรมต่อไปนี้

- . การเพิ่มระเบียนข้อมูล เช่น เพิ่มคนงาน ลูกค้ารายใหม่เข้ามาในระบบแฟ้มข้อมูล
- . การลบระเบียนข้อมูลที่ไม่ใช้แล้วทิ้งไป เช่น หนังสือที่ไม่ปรากฏอยู่ในห้องสมุดอีกแล้ว
- . การเปลี่ยนรายการข้อมูลบางรายการ เช่น ลูกค้าที่รับวารสารจากสำนักพิมพ์ขอเปลี่ยนแปลงที่อยู่ คนงานมีการเปลี่ยนแปลงตำแหน่งหน้าที่ ฯลฯ



## แบบฝึกหัดท้ายบท

1. การมีพจนานุกรมมีประโยชน์อย่างไรกับนักวิเคราะห์ระบบและผู้เขียนโปรแกรม
2. จงอธิบายถึงสารสนเทศที่เราจะต้องเขียนในพจนานุกรมข้อมูลว่าประกอบด้วยอะไรบ้าง
3. เพิ่มข้อมูลแบบเข้าถึงทีละลำดับกับเพิ่มข้อมูลแบบเข้าถึงแบบตรงแตกต่างกันอย่างไร และการนำไปใช้งานนั้นเหมาะสมกับระบบงานแต่ละประเภทอย่างไร
4. จงกล่าวถึง โปรแกรมสำเร็จรูปที่นำมาใช้ในการสร้างพจนานุกรมข้อมูล