

## บทที่ 8

### Streams and Files

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ นักศึกษาทราบถึง streams และ เพิ่มข้อมูลของภาษา C++
2. เพื่อให้ นักศึกษาทราบถึงไลบรารีที่สนับสนุน stream input และ output
3. เพื่อให้ นักศึกษาทราบ เข้าใจ และสามารถประยุกต์ใช้เพิ่มในการแก้ปัญหาโปรแกรมได้

ในบทนี้เราจะกล่าวถึง คำสั่งที่สนับสนุน Stream ของ input และ output การจัดการ  
แฟ้มข้อมูล ในดิสก์

## 8.1 The Standard Input/Output Streams

Streams เป็นลำดับของข้อมูลที่น่าเข้าหรือแสดงผลในโปรแกรม มาตรฐานของ input Stream มีชื่อว่า cin และมาตรฐานของ output Stream มีชื่อว่า cout ซึ่งถูกนำมาเก็บรวมกันใน Library ที่ชื่อว่า iostream โดย cin จะเป็นการเชื่อมต่อกับแป้นพิมพ์ เมื่อโปรแกรมนั้นมีการอ่านอักขระ ในกรณีของ cout จะเป็นการเชื่อมต่อกับจอแสดงผล เมื่อมีการพิมพ์ตัวอักษรออกทางจอแสดงผล ในกรณีการ cin จะมีเบื้องหลังการทำงานคือในระหว่างที่ป้อนข้อมูลตัวกระทำที่เรียกว่า Stream Extraction operator (>>) จะทำการแปลงลำดับของข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบที่เหมาะสมที่สามารถเก็บในหน่วยความจำได้อย่างถูกต้อง สมมติว่ารับข้อมูลจากแป้นพิมพ์เป็น 123.45 ตัวกระทำ(>>) จะแปลงลำดับของตัวอักขระ ให้อยู่ในรูปแบบของเลขฐานสอง (Binary code) เก็บในหน่วยความจำ กรณีของการแสดงผลเราใช้ตัวกระทำที่เรียกว่า Insertion operator (<<) ในการแปลงค่าที่เก็บภายในหน่วยความจำให้เป็นลำดับของตัวอักษรเพื่อแสดงออกทางจอแสดงผล

### ตัวอย่างที่ 8.1 การแปลงข้อมูลของ Input/output Stream

#### Input conversion

```
cin >> month >> day >> year;
```

cin (stream of characters entered at the keyboard)

เมื่อเราใช้คำสั่ง cin ระบบจะอ่านข้อมูลที่เรป้อนเข้าสู่ระบบเป็นสายของตัวอักขระถ้าผู้ใช้ป้อนข้อมูลเป็นตัวเลข 3 จำนวนโดยใช้ช่องว่างเป็นตัวแยกข้อมูลดังนี้

1	2	0	9	4	2
---	---	---	---	---	---

ระบบจะตรวจสอบชนิดของข้อมูลในกรณีที่เป็นตัวเลขจำนวนเต็มจะอ่านที่ละจำนวนมีผลให้ month มีค่าเท่ากับ 12 day มีค่าเท่ากับ 09 และ year มีค่าเท่ากับ 42

Output conversion (from internal representation to characters)

```
cout << "Enter " << setw (3) << n << " float values separated by a blank."
```

เราใช้คำสั่ง cout ในการแสดงสายของข้อมูลออกทางจอภาพ ตามที่เรากำหนดจากคำสั่งข้างต้น สมมติว่า n เก็บค่า 203 ไว้ในหน่วยความจำ ระบบจะพิมพ์ข้อความเป็นลำดับดังนี้

E	n	t	e	r		2	0	3		f	l	o	a	t		v	...
---	---	---	---	---	--	---	---	---	--	---	---	---	---	---	--	---	-----

## ตัวอย่างที่ 8.2 โปรแกรม countChars

โปรแกรมต่อไปนี้เป็นกรนับและแสดงผลจำนวนของตัวอักษรในแต่ละบรรทัดที่ป้อนทางแป้นพิมพ์

```
//File: countChars.cpp
```

```
//Counts numbers of characters in a line and lines in a stream
```

```
#include <iostream>
```

```
#include<string>
```

```
using namespace std;
```

```
#define ENDFILE "CTRL-Z"
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    const char NWLN = '\n'; // newline character
```

```
    char next; // next character in current line
```

```
    int charCount; // number of characters in current line
```

```
    int lineCount; // keeps track of number of lines in file
```

```

lineCount = 0;
cout<<"Enter a line or press" << ENDFILE << ":";
cin.get (next);          // get first char of new line
while (!cin.eof())
{
    charCount = 0;    // initialize character count for new line
    while (next != NWLN)
    {
        cout.put(next);
        charCount++; //Increment character count.
        cin.get(next); //Get next character.
    } // end inner while

    cout.put (NWLN); // Mark end of current display line.
    lineCount++;
    cout << "Number of characters in line "<<lineCount
        << " is " << charCount<<endl;
    cout<< " Enter a line or press " << ENDFILE << ":";
    cin.get(next); //Get next character.
} // end outer while
cout<< endl <<endl<<"Number of lines processed is "
    << lineCount <<endl;
return 0;
}

```

Enter a line or press CTRL-Z : This is one.

This is one.

Number of characters is 12

Enter a line or press CTRL-Z: Hello!

Hello!

Number of characters is 6

Enter a line or press CTRL-Z: CTRL-Z

Number of lines processed is 2

## 8.2 External Files

---

การอ่านข้อมูลและการแสดงผลข้อมูลในหัวข้อที่แล้ว จะเหมาะสำหรับโปรแกรมขนาดเล็ก ในกรณีของโปรแกรมที่มีขนาดใหญ่เรานิยมเก็บในแฟ้มภายนอก ในหน่วยความจำสำรอง เช่น ดิสก์ เราสามารถจะสร้างแฟ้มข้อมูลโดยใช้ โปรแกรม EDITOR ในการเข้าถึงแฟ้มข้อมูลเราต้องทราบชื่อสารบัญของแฟ้มเพื่อที่จะกำหนดเส้นทางในการเข้าถึงแฟ้มข้อมูลได้อย่างถูกต้อง การอ่านและการบันทึกข้อมูลจากแฟ้มข้อมูลภายนอกนี้เราต้องทำการเชื่อมโยง Stream Object ไปยังไฟล์นั้น ภาษา C++ เราใช้คำสั่ง Open ในการเชื่อมโยง Stream Object ไปยังแฟ้มข้อมูลภายนอก โดยใช้ฟังก์ชันในการจัดการแฟ้มข้อมูล ดังนี้

Member Function	Purpose
<code>fs.open(fname);</code>	เป็นการเปิดแฟ้มข้อมูลสำหรับอ่านหรือแสดงผลโดย Stream fs จะเชื่อมโยงกับแฟ้มข้อมูลภายนอกที่ชื่อ fname
<code>fs.get(ch);</code>	เป็นการดึงอักขระ 1 ตัว จาก Stream fs แล้วนำไปเก็บในตัวแปร ch
<code>fs.put(ch);</code>	เป็นการบันทึกตัวอักขระ ch ลงใน Stream fs
<code>fs.close();</code>	เป็นการยกเลิกการเชื่อมโยงระหว่าง Stream fs และแฟ้มข้อมูลภายนอก
<code>fs.eof();</code>	เป็นฟังก์ชันในการทดสอบว่า Stream fs นั้นยังมีข้อมูลอยู่อีกหรือไม่ กรณีถ้าไม่มีข้อมูลโปรแกรมจะอ่านอักขระ <eof> ซึ่ง

```
fs.fail();
```

เป็นสิ่งบ่งบอกว่าจบเพิ่มข้อมูลแล้ว การทำงานของฟังก์ชันนี้มี  
ค่าเป็น True  
เป็นฟังก์ชันที่ทำการส่งค่า True กลับ ถ้าไม่สามารถทำการเปิด  
เพิ่มข้อมูลเพื่อใช้ในการประมวลผลได้

ก่อนที่จะอ่านหรือบันทึกเพิ่มข้อมูลภายนอก ต้องมีการประกาศ Stream Object ของ  
เพิ่มข้อมูลดังนี้

```
ifstream ins;
```

```
ofstream outs;
```

โดย ifstream ก็หมายถึง input file Stream และ ofstream หมายถึง Output file Stream เป็น  
ชนิดของข้อมูลที่ถูกกำหนดใน C++ โดยวิธี ที่ชื่อ fstream เราสามารถใช้ฟังก์ชันในการทำงานกับ  
Object ได้ดังตัวอย่างต่อไปนี้

```
ins.open (inFile);
```

ฟังก์ชันนี้จะทำหน้าที่ติดต่อบetween Stream ins กับเพิ่มข้อมูลภายนอกในที่นี้ก็คือ  
insFile เพื่อทำการประมวลผลในโปรแกรม ในการใช้ฟังก์ชันต่าง ๆ เหล่านี้ เราต้องมีการกำหนด  
#include <fstream> เพื่อให้ Compiler ได้ทราบ

### ตัวอย่างที่ 8.3 Copying a file

โปรแกรมต่อไปนี้เป็นที่อ่านข้อมูลจากแฟ้มที่มีชื่อ InData.txt นำไปบันทึกในแฟ้ม OutData.txt  
โดยผลลัพธ์จากการทำงาน ข้อมูลในแฟ้มทั้งสอง จะมีข้อมูลที่เหมือนกันทุกประการ

```
//File: copyFile.cpp
```

```
//Copies file InData.txt to file OutData.txt
```

```
#include <cstdlib> //for the definition of EXIT_FAILURE
```

```
#include <fstream> //for external file streams
```

```
using namespace std;
```

```
//Associate stream objects with external file names
```

```

#define inFile "InData.txt"    //directory name for inFile
#define outFile "OutData.txt" //diretory name for outFile

//Functions used.....
//Copies one line of text
int copyLine (ifstream&, ofstream&);
int main()
{
    int lineCount;        //output: number of lines processed
    ifstream ins;         //ins is an input stream
    ofstream outs;       //outs is an output stream

//Open input and output file, exit on any error.
ins.open (inFile);      //connects ins to file inFile
if (ins.fail())
{
    cerr<< "**** ERROR: Cannot open "<< inFile
        << " for input."<<endl;
    return EXIT_FAILURE; //failure return
}
outs.open(outFile);    //connect outs to file outFile
if (outs.fail())
{
    cerr << "***** ERROR: Cannot open " << outFile
        << " for output."<< endl;
    return EXIT_FAILURE; //failure return
}
}

```

```
//Copy each character from InData to outData.
```

```
lineCount =0;
```

```
while (! ins.eof())
```

```
{
```

```
    if (copyLine (ins, outs) != 0)
```

```
        lineCount++;
```

```
}
```

```
//Display a message on the screen.
```

```
cout<<"Input file copied to output file." << endl;
```

```
cout<<lineCount<<"lines copied."<<endl;
```

```
ins.close();                //close input file stream
```

```
outs.close();              //close output file stream
```

```
return 0;                  //successful return
```

```
}
```

```
//Copy one line of text from one file to another
```

```
//Pre:      ins is opened for input and outs for output.
```

```
//Post:     Next line of ins is written to outs.
```

```
//          The last character processed from ins is <nwln>;
```

```
//          the last character written to outs is <nwln>.
```

```
//Returns:  The number of characters copied.
```

```
int copyLine
```

```
    (ifstream& ins,          //IN: ins stream
```

```
    ofstream& outs)        //OUT: outs stream
```



```

{
    //Local data ....
    const char NWLN = '\n';    //newline character

    char nextCh;                //inout: character buffer
    int charCount = 0;          //number of characters copied

    //Copy all data characters from stream ins to
    //    stream outs.
    ins.get(nextCh);
    while ( (nextCh != NWLN) && !ins.eof())
    {
        outs.put (nextCh);
        charCount++;
        ins.get (nextCh);
    }    //end while
    // If last character read was NWLN write it to outs.
    if (!ins.eof())
    {
        outs.put(NWLN);
        charCount++;
    }
    return charCount;
} //end copyLine

```

การทำงานของโปรแกรมนี้มีการกำหนด Object ที่ชื่อ ins. เพื่อทำหน้าที่ในการอ่านข้อมูลโดยเชื่อมกับแฟ้มข้อมูลภายนอกที่ชื่อ InData.txt และ Object ชื่อ outs. ทำหน้าที่ในการ

แสดงผลข้อมูล โดยเชื่อมต่อกับแฟ้มข้อมูลภายนอกที่ชื่อ OutData.txt ในขั้นตอนแรก จะทำการเปิดแฟ้มข้อมูลทั้งสองแฟ้ม โดยมีการตรวจสอบการเปิดแฟ้มโดยใช้ฟังก์ชัน fail ถ้าไม่สามารถทำการเชื่อมโยงได้ โปรแกรมจะแสดงข้อความป้บงบอกถึงความผิดพลาดที่เกิดขึ้น และจะมีการส่งค่าความผิดพลาดกลับไปยังระบบ(EXIT\_FAILURE) ในกรณีที่มีการเชื่อมโยงแฟ้มข้อมูลได้สำเร็จ โปรแกรมจะมีการเรียกใช้ฟังก์ชันที่ชื่อ copyLine เพื่อทำการคัดลอกข้อมูลจากแฟ้ม InData.txt ครั้งละ 1 บรรทัด ไปยังแฟ้ม outData.txt จนกระทั่งหมดข้อมูลโดยการแสดงผลทางจอภาพจะปรากฏข้อความดังนี้

```
Input file copied to output file.
```

```
37 lines copied.
```

โดยค่า 37 เป็นจำนวนของบรรทัด ที่ทำการคัดลอกข้อมูลทั้งหมดจากแฟ้ม InData.txt ไปยัง OutData.txt สำหรับฟังก์ชัน copyLine นี้เราสามารถใส่ฟังก์ชัน getline ในการอ่านข้อมูลจาก File stream ไปยัง Stream Object ได้ครั้งละ 1 บรรทัด เราสามารถที่จะแทนการทำงานวนรอบในฟังก์ชัน main โดยเขียนได้ใหม่ดังนี้

```
string line;          //Next data line
lineCount = 0;
getline (ins, line);
while (line.length() != 0)
{
    lineCount++;
    outs << line <<endl;
    getline (ins, line);
}
```

การทำงานจะทำการอ่านข้อมูล 1 บรรทัด เก็บใน Object string ที่ชื่อว่า line และมีการเพิ่ม lineCount ขึ้นหนึ่ง และทำการบันทึกข้อมูลนี้ใน Stream outs โดยทำงานวนรอบเพื่ออ่านข้อมูลจนกระทั่งขนาดของข้อมูลมีค่า = 0

### กรณีศึกษา : เพิ่มข้อมูลเงินเดือน

โปรแกรมต่อไปนี้เป็นโปรแกรมที่แสดงถึงการติดต่อสื่อสารระหว่างเพิ่มข้อมูลที่เก็บในดิสก์ กับโปรแกรมประยุกต์

ปัญหา ระบบเงินเดือนของบริษัทแห่งหนึ่งต้องการประมวลผลเพิ่มข้อมูล 2 แท้ม โดยเพิ่มแรกจะเก็บข้อมูลเงินเดือนพนักงาน ประกอบด้วย ชื่อ-นามสกุล ของพนักงาน, จำนวนชั่วโมงทำงาน และอัตราค่าจ้างต่อชั่วโมง สำหรับแท้มที่สองจะเกิดจากการประมวลข้อมูลในแท้มแรกโดยอ่านข้อมูลของพนักงานแต่ละคน เพื่อนำมาคำนวณเงินเดือน โดยเพิ่มข้อมูลที่สองประกอบด้วย ชื่อ-นามสกุลของพนักงาน และเงินเดือนที่ได้รับของพนักงาน

วิเคราะห์ การปัญหาเราสามารถวิเคราะห์ในเรื่องของความ ต้องการได้ดังนี้

#### DATA REQUIREMENTS

---

##### Streams Used

ifstream eds *//employee data information*

ofstream pds *//payroll data information*

##### Problem Input (from stream eds)

for each employee:

string firstName

string lastname

float hoursWorked

double hourlyRate

##### Problem Output(to stream pds)

for each employee:

```

string firstName
string lastname
double salary
Problem Output(to stream cout)
double totalPayroll           // total company payroll

```

**ออกแบบ** จากการวิเคราะห์ถึงปัญหาต่างๆ สามารถออกแบบโดยเตรียม Stream ต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับแฟ้ม ในการอ่านและแสดงผลข้อมูลในฟังก์ชัน main นอกจากนี้มีการสร้างฟังก์ชัน processEmp เพื่อประมวลผลข้อมูลเพื่อหาเงินเดือนของพนักงานในบริษัททั้งหมด

#### ALGORITHM

1. เตรียม Stream ที่เกี่ยวข้องกับแฟ้มข้อมูลทั้งหมด
2. ประมวลผลข้อมูลพนักงานทั้งหมดและทำการหาผลรวมของเงินเดือน
3. แสดงผลรวมของเงินเดือนทั้งหมด

#### **การวิเคราะห์และออกแบบฟังก์ชัน processEmp**

ฟังก์ชันนี้จะทำการอ่านระเบียบข้อมูลของพนักงานแต่ละคนจาก Input File ทำการประมวลผลเพื่อบันทึกระเบียบผลลัพธ์ไปยัง Output File โดยมีอัลกอริทึมดังต่อไปนี้

#### INTERFACE FOR processEmp

##### Input Arguments

```
ifstream eds           //input stream-employee data stream
```

```
ofstream pds          //output stream-payroll data stream
```

##### Output Arguments

(none)

##### Function Return Value

```
double totalPayroll    //total company payroll
```

## การออกแบบโปรแกรม

```
//File: payrollFile.cpp
//Creates a company employee payroll file
//    computes total company payroll amount

#include <fstream>           //required for file streams
#include <cstdlib>           //for definition of EXIT_FAILURE
using namespace std;

//Associate streams with external file names
#define inFile "EmpFile.txt" //employee file
#define outFile "Salary.txt" //payroll file

//Functions used .....
//PROCESS ALL EMPLOYEES ND COMPUTE TOTAL
double processEmp (ifstream&, ofstream&);

int main()
{
    ifstream eds;           // input: employee data stream
    ofstream pds;          // output: payroll data stream
    double totalPayroll;    // output: total payroll

    // Prepare files.
    eds.open (inFile);
    if (eds.fail () )
    {
```

```

    cerr << "**** ERROR: Cannot open " << inFile
          << " for input." << endl;
    return EXIT_FAILURE; //failure return
}
pds.open (outFile);
if (pds.fail () )
{
    cerr << "****ERROR: Cannot open " << outFile
          << " for output." << endl;
    eds.close();
    return EXIT_FAILURE;      // failure return
}
// Process all employees and compute total payroll.
totalPayroll = processEmp (eds, pds) ;

// Display result.
cout << "Total payroll is " << totalPayroll << endl;

// Close files.
eds.close () ;
pds.close () ;
return 0;
}

//Process all employees and compute total payroll amount
//Pre: eds and pds are prepared for input/output.
//Post: Employee names and salaries are written from eds to pds

```

```

// and the sum of their salaries is returned.
//Returns: Total company payroll

double processEmp
    (ifstream& eds,           // IN: employee file stream
    ofstream& pds)           // IN: payroll file stream
{
    string firstName;         // input: employee first name
    string lastName;         // input: employee last name
    float hours;             // input: hours worked
    double rate;             // input: hourly rate
    double salary;          // output: gross salary
    double payroll;         // return value – total company payroll
    payroll = 0.0;

    // Read first employee's data record.
    eds >> firstName >> lastName >> hours >>rate ;
    while ( ! eds.eof () )
    {
        salary = hours * rate;
        pds << firstName << " " <<lastName
            << " " << salary << endl;
        payroll += salary;
        //Read next employee 's data record.
        eds >> firstName >> lastName >> hours >>rate;
    } // end while
    return payroll;
} // processEmp

```

จากตัวอย่างถ้าข้อมูลในแฟ้ม EmpFile.txt ประกอบด้วยดังนี้

```
Jim Baxter      35.5  7.25 <nwln>
Adrian Cybriwsky 40.0  6.50<nwln>
Ayisha Mertens  20.0  8.00<nwln><eof>
```

เมื่อปฏิบัติงานตามโปรแกรมส่งผลให้แฟ้ม Salary.txt ประกอบด้วยข้อมูลดังนี้

```
Jim Baxter      257.38<nwln>
Adrian Cybriwsky 260.00<nwln>
Ayisha Mertens  160.00<nwln><eof>
```

และจะแสดงผลลัพธ์ออกทางจอภาพดังนี้

```
Total payroll is 677.38
```

แต่ถ้าข้อมูลในแฟ้ม EmpFile.txt ประกอบด้วยดังนี้

```
Jim Baxter#      35.5  7.25 <nwln>
Adrian Cybriwsky# 40.0  6.50<nwln>
Ayisha Mertens#  20.0  8.00<nwln><eof>
```

การอ่านโปรแกรมจากเดิมเราจะใช้คำสั่ง

```
eds >> firstName >> lastName >> hours >> rate;
```

สามารถเปลี่ยนเป็นการใช้คำสั่ง getline แทนได้ดังนี้

```
getline (eds, name, '#');
```

การทำงานของคำสั่งจะทำการดึงอักขระจาก input stream eds เป็นลำดับจนกระทั่งพบเครื่องหมาย # และจะนำอักขระทั้งหมดยกเว้นอักขระ # ให้แก่ string object name แต่ถ้าข้อมูลของแฟ้ม EmpFile.txt ประกอบด้วยดังนี้



```

Jim Baxter <nwln>
35.5 7.25 <nwln>
Adrian Cybriwsky<nwln>
40.0 6.50<nwln>
Ayisha Mertens<nwln>
20.0 8.00<nwln><eof>

```

เราสามารถประมวลผลทุก เรคอร์ด ในแฟ้ม โดยมีการปรับเปลี่ยนคำสั่งในการทำงานวนรอบดังนี้

```

payroll = 0.0;
// Get name of first employee.
getline (eds, name) ;
while ( ! eds.eof () )
{
    // Get current employee salary data.
    eds >> hours >> rate;
    salary = hours * rate;
    pds << name << " " << salary << endl;
    payroll += salary;

    // Get name of next employee.
    getline (eds, name) ;
} // end while

```

การทำงานของอัลกอริทึมนี้อาจเกิดปัญหาในการอ่านข้อมูล เราสามารถหลีกเลี่ยงปัญหาที่อาจเกิดข้อผิดพลาดขึ้นโดยใช้ฟังก์ชัน ignore ก่อนเรียกใช้คำสั่ง getline ในคำสั่ง while loop ดังนี้

```
// Get name of next employee.
eds.ignore (100, '\n'); //skip through first '\n'
getline (eds, name);
```

## กรณีศึกษา : การหาคะแนนเฉลี่ย

โปรแกรมต่อไปนี้เป็นโปรแกรมที่มีการอ่านข้อมูลจาก 2 แฟ้มข้อมูล ซึ่งเก็บชื่อวิชา และคะแนนสอบดังมีรูปแบบดังนี้

```
courseNo score1,score2,.....,scoreN, -999
```

โดยนำมาประมวลผลเพื่อหาค่าเฉลี่ยของแต่ละรายวิชา เก็บในแฟ้มผลลัพธ์ที่มีข้อมูลดังนี้

Course No	Group No	Course Average
CSC	1	83.71
	2	80.82
ENG	1	82.00
	2	78.20

Avg for group 1: 82.04

Avg for group 2: 82.01

นอกจากนี้โปรแกรมยังนำคะแนนเฉลี่ยของแต่ละรายวิชามาสร้างเป็นกราฟแท่ง

```
// Program : Comparison of class averages
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;
```

```

// function prototypes
void calculateAverage (ifstream& inp, double& courseAvg) ;
void printResult (ofstream& outp, string courseId,int groupNo, double avg);
int main()
{
    string courseId1;           //course ID for group 1
    string courseId2;           //course ID for group 2
    int numberOfCourses;
    double avg1;                //average for a course in group 1
    double avg2;                //average for a course in group 2
    double avgGroup1;           //average group 1
    double avgGroup2;           //average group 2
    ifstream group1;            //Input stream variable for group 1
    ifstream group2;            //Input stream variable for group 2
    ofstream outfile;           //output stream variable
    group1.open ("a:\\group1.txt") ;
    group2.open ("a:\\group2.txt") ;
    if ( ! group1 || ! group2)
    {
        cout << "Unable to open the files." << endl;
        return 1;
    }
    outfile.open("a:\\student.out") ;
    outfile << fixed << showpoint ;
    outfile << setprecision (2) ;
    avgGroup1 = 0.0 ;
    avgGroup2 = 0.0 ;
}

```

```

numberOfCourses = 0 ;
    //print heading :
outfile << "Course No  Group No  Course Average" << endl;
group1 >> courseId1;
group2 >> courseId2;
while (group1 && group2)
{
    if (courseId1 != courseId2)
    {
        cout << "Data error. Course IDs do not match." << endl;
        cout << "Program terminates." << endl;
        return 1;
    }
    else
    {
        calculateAverage (group1, avg1) ;
        calculateAverage (group2, avg2) ;
        printResult (outfile, courseId1, 1, avg1) ;
        printResult (outfile, courseId2, 2, avg2) ;
        avgGroup1 = avgGroup1 + avg1 ;
        avgGroup2 = avgGroup2 + avg2 ;
        outfile << endl;
        numberOfCourses++ ;
    }
    group1 >> courseId1 ;
    group2 >> courseId2 ;
}

```

```

if (group1 && ! group2)
{
    cout << "Ran out of data for group 2 before group1."
        << endl;
else
    if (! group1 && group2)
        cout << "Ran out of data for group 1 before group 2."
    else
    {
        outfile << "Avg for group 1:"
            << avgGroup1 / numberOfCourses << endl ;
        outfile << "Avg for group 2: "
            << avgGroup2 / numberOfCourses << endl;
    }
    group1.close();
    group2.close();
    outfile.close();
    return 0;
}

```

```

void calculateAverage (ifstream& inp, double& courseAvg)
{
    double totalScore = 0.0 ;
    int numberOfStudents = 0 ;
    int score;

    inp >> score ;

```

```

while (score != -999)
{
    totalScore = totalScore + score ;
    numberOfStudents++;
    inp >> score ;
} // end while
courseAvg = totalScore / numberOfStudents ;
} // end calculate Average

void printResult (ofstream& outp, string courseID, int groupNo, double avg)
{
    if (groupNo == 1 )
        outp << " " << courseID << " ";
    else
        outp << " ";
    outp << setw (8) << groupNo << setw(17) << avg << endl;
} // end printResult

```

โปรแกรมนี้มีการทำงานตามขั้นตอนดังนี้

1. กำหนดตัวแปรเริ่มต้นโดย group1 และ group2 เป็น input stream ตัวแปร outfile เป็นตัวแปร output stream
2. ทำการเปิดเพิ่ม group1.txt และ group2.txt เพื่ออ่านรหัสรายวิชาในกรณีที่ไม่สามารถเปิดเพิ่มได้หรือรหัสรายวิชาที่มีค่าแตกต่างกันจะมีข้อความป้อนบอกถึงข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นและส่งค่า 1 กลับไปยังฟังก์ชัน main
3. คำนวณหาค่าเฉลี่ยของแต่ละรายวิชาของ group1 และ group2 โดยการเรียกใช้ฟังก์ชัน calculateAverage
4. บันทึกผลลัพธ์จากการทำงานลงบนแฟ้ม student.out

5. กระทำซ้ำข้อ 3-5 จนกระทั่งหมดข้อมูล
6. บันทึกข้อมูลค่าเฉลี่ยของแต่ละ group

ในกรณีที่ต้องการบันทึกข้อมูลเป็นกราฟแท่ง ซึ่งแสดงถึงค่าเฉลี่ยของแต่ละกลุ่มของแต่ละรายวิชาลงแฟ้ม student.out เราสามารถปรับเปลี่ยนฟังก์ชัน printresult ได้ดังนี้

```
void printResult (ofstream& outp, string courseID, int groupNo, double avg)
(
    int noOfSymbols ;
    int count;

    if (groupNo == 1)
        outp << setw (4) << courseID << "   ";
    else
        outp << "       ";

    noOfSymbols = static_cast<int>(avg) / 2 ;
    if (groupNo == 1)
        for (count = 1; count <= noOfSymbols; count++)
            outp << "** ";
    else
        for (count =1 ; count <= noOfSymbols; count++)
            outp << "# ";

    outp << endl;
} // end printResults
```

เราสามารถกำหนดฟังก์ชันชื่อ printHeading ในการพิมพ์หัวเรื่องของกราฟ ได้ดังนี้

```
void printHeading (ofstream& outp)
{
    outp << "Course      Course Average" << endl ;
    outp << " ID 0      10      20      30      40      50      60"
        << " 70 80      90      100" <<endl ;
    outp << " |.....|.....|.....|.....|.....|.....|.....|"
        << ".....|.....|.....|.....|.....|" << endl ;
} // end printHeading
```



## สรุป

---

1. Streams เป็นลำดับของข้อมูลที่นำเข้าหรือแสดงผลในโปรแกรม มาตรฐานของ input Stream มีชื่อว่า cin และมาตรฐานของ output Stream มีชื่อว่า cout ซึ่งถูกนำมาเก็บรวมกันใน Library ที่ชื่อว่า iostream
2. cin จะเป็นการเชื่อมต่อกับแป้นพิมพ์ เมื่อโปรแกรมนั้นมีการอ่านอักขระ
3. cout จะเป็นการเชื่อมต่อกับจอแสดงผล เมื่อมีการพิมพ์ตัวอักษรออกทางจอแสดงผล
4. cin จะมีเบื้องหลังการทำงานคือในระหว่างที่มีอนข้อมูลตัวกระทำที่เรียกว่า Stream Extraction operator (>>) จะทำการแปลงลำดับของข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบที่เหมาะสม
5. การแสดงผลเราใช้ตัวกระทำที่เรียกว่า Insertion operator (<<) ในการแปลงค่าที่เก็บภายในหน่วยความจำให้เป็นลำดับของตัวอักษรเพื่อแสดงออกทางจอแสดงผล
6. โปรแกรมที่มีขนาดใหญ่เรานิยมเก็บในแฟ้มภายนอก ในหน่วยความจำสำรอง เช่น ดิสก์ การอ่านและการบันทึกข้อมูลจากแฟ้มข้อมูลภายนอก ต้องทำการการเชื่อมโยง Stream Object ไปยังไฟล์นั้น ภาษา C++ เราใช้คำสั่ง Open
7. การอ่านหรือบันทึกแฟ้มข้อมูลภายนอก ต้องมีการประกาศ Stream Object ของแฟ้มข้อมูลดังนี้

```
ifstream ins;  
ofstream outs;
```

โดย ifstream ก็หมายถึง Input file Stream และ ofstream หมายถึง Output file Stream เป็นชนิดของข้อมูลที่ถูกกำหนดใน C++ โลกาวี ที่ชื่อ fstream

8. เราสามารถใช้ฟังก์ชันในการทำงานกับ Object ได้ดังตัวอย่างต่อไปนี้

```
ins.open (inFile);
```

ฟังก์ชันนี้จะทำหน้าที่ติดต่อบริเวณ Stream ins กับแฟ้มข้อมูลภายนอกในที่นี้ก็คือ inFile เพื่อทำการประมวลผลในโปรแกรม

9. ในการใช้ฟังก์ชันต่าง ๆ เหล่านี้ เราต้องมีการกำหนด #include <fstream> เพื่อให้ Compiler ได้ทราบ

## แบบฝึกหัด

---

1. จงเขียนโปรแกรมอ่านข้อมูลหลายๆบรรทัดจากแฟ้มข้อมูลหนึ่ง โดยให้โปรแกรมสามารถนับจำนวนคำในแต่ละบรรทัด และพิมพ์จำนวนของคำทั้งหมดในแฟ้มนี้พิมพ์ออกมาทางจอภาพ
2. จงเขียนโปรแกรมคิดดอกเบี้ยจากกระเบื้องข้อมูลที่เก็บในแฟ้ม โดยข้อมูลที่เก็บในแฟ้มประกอบด้วยเงินต้น ,จำนวนเดือนที่กู้ ,และอัตราดอกเบี้ยต่อปี จงอ่านข้อมูลจากแฟ้มและนำมาคิดหาดอกเบี้ยที่ต้องจ่ายทั้งหมด
3. จงเขียนโปรแกรมอ่านกลุ่มของตัวอักษรที่เป็นจำนวนเงินของโรมัน โดยทำการแปลงให้เป็นรูปแบบของตัวเลขในรูปของ Arabic โดยความสัมพันธ์ของตัวเลขเป็นดังนี้

Roman	Arabic
M	1000
D	500
C	100
L	50
X	10
V	5
I	1

ตัวอย่าง ถ้าผู้ใช้ป้อนข้อมูล LXXXVII ผลของการทำงานมีค่าเท่ากับ 87 เป็นต้น