

คำนำ

หนังสือ “การออกแบบ โปรแกรม” เล่มนี้ประกอบด้วยเนื้อหาทั้งสิ้น 14 บท โดยมีเนื้อหาเริ่มตั้งแต่การทบทวนระบบคอมพิวเตอร์ในส่วนที่จะเกี่ยวเนื่องกับการจะนำไปใช้เป็นพื้นฐานในการออกแบบและเขียนโปรแกรม ขั้นตอนการออกแบบโปรแกรม การใช้เครื่องมือในการออกแบบโปรแกรม การใช้เทคโนโลยีทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์เข้าช่วยในการออกแบบ การทดสอบโปรแกรม รวมถึงการเปรียบเทียบการเขียนโปรแกรมในรูปแบบดั้งเดิมกับการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ หนังสือเล่มนี้ยังมีข้อบกพร่องอยู่ในบางส่วน ถ้าผู้อ่านจะมีข้อเสนอแนะใดๆผู้เรียบเรียงจะยินดีรับเพื่อนำมาปรับปรุงอันจะก่อให้เกิดประโยชน์กับผู้อ่านต่อไป

รศ.ระพีพรรณ พิริยะกุล
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยรามคำแหง
มิถุนายน 2542