

ภาคผนวก

โปรแกรมสำเร็จรูปที่นิยมใช้กันทั่วไป

หัวข้อประกอบด้วย

ส่วนที่ 1 การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปกับเครื่องคอมพิวเตอร์

ส่วนที่ 2 โปรแกรมประมวลคำ (Word Processing)

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ โปรแกรมประมวลคำ

การนำโปรแกรมประมวลคำไปใช้ในงานสร้างเอกสาร, แก้ไขเอกสาร, การจัดเก็บ, และการพิมพ์เอกสาร

ส่วนที่ 3 โปรแกรมประเภทตารางทำการ (Electronic Spread Sheet Package)

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ โปรแกรมประเภทตารางทำการ

โครงสร้างของตารางทำการ

การใช้โปรแกรมตารางทำการในการสร้างข้อมูล แก้ไข คำนวณ ตลอดจนการ

ใช้ฟังก์ชันต่างๆเพื่อช่วยเหลือในการกาคำนวณ การจัดเก็บเพิ่มข้อมูล

พิมพ์เพิ่มข้อมูล

ส่วนที่ 4 การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับบริหารฐานข้อมูล (Database Management Package)

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ โปรแกรมบริหารฐานข้อมูล

การใช้คำสั่งต่างๆในการจัดการงานสร้างฐานข้อมูล เช่น การสร้าง การแก้ไข

การปรับปรุง การสืบค้นข้อมูล รวมถึงการพิมพ์ข้อมูลออกจากระบบฐานข้อมูล

ส่วนที่ 5 โปรแกรมสำเร็จรูปประเภทบูรณาการ (Integrated Package)

องค์ประกอบในโปรแกรมประเภทนี้

ลักษณะการใช้งานในเชิงตารางทำการ (Spread Sheet Format)

ลักษณะการใช้งานในเชิงการบริหารฐานข้อมูล (Database Management Format)

ส่วนที่ 1 การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปกับเครื่องคอมพิวเตอร์

การเรียนรู้เกี่ยวกับการใช้คอมพิวเตอร์ โดยวิธีที่ง่ายที่สุดก็คือการทดลองนำโปรแกรมสำเร็จรูปที่มีลักษณะเป็นประเภท Conventional Computing หรือที่เรียกว่าโปรแกรมประเภทโต้ตอบ (Interactive Processing) มาใช้กับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์และทดลองใช้งาน ซึ่งความรู้ที่ได้จากการทดลองและแก้ไขในการใช้โปรแกรมประเภทนี้จะทำให้เราเข้าใจการทำงานของระบบเครื่องคอมพิวเตอร์อันนำไปสู่การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปชนิดอื่น ที่ซับซ้อนขึ้นไป

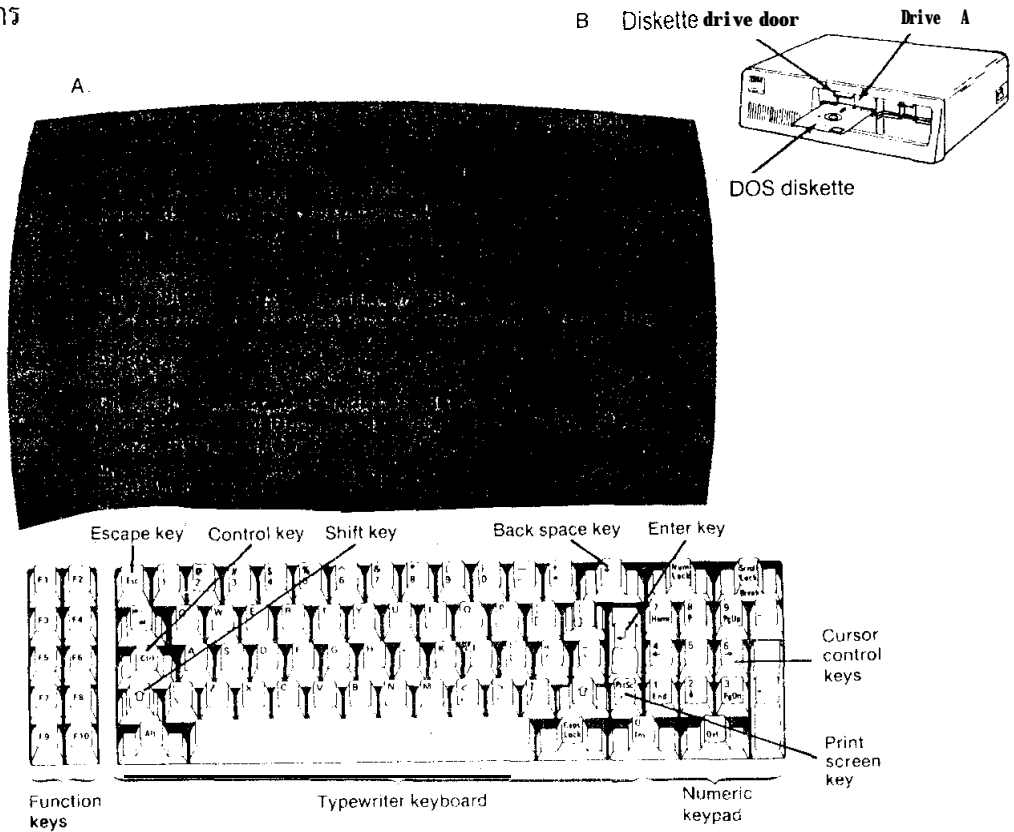
โปรแกรมสำเร็จรูปประเภทโต้ตอบนั้น ได้ออกแบบเพื่อการรับข้อมูลที่ป้อนเข้ามาจากผู้ใช้งาน โดยการกำหนดทางเลือก (Alternatives) ให้ผู้ใช้ได้เลือกตามความประสงค์ของตนเอง แล้วโปรแกรมจะนำข้อมูลจากผู้ใช้นั้นไปประมวลผลข้อมูลและแสดงผลให้ผู้ใช้ทราบต่อไป ลักษณะการดำเนินงาน เช่นนี้ก็เปรียบเสมือนกับการสนทนาแลกเปลี่ยน ข้อมูลระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์กับผู้ใช้งาน โดยที่ผู้ใช้งานก็ไม่จำเป็นต้องมีความรู้ลึกซึ้งอะไรมากนักเกี่ยวกับตัวเครื่องคอมพิวเตอร์คือ ในส่วนของ Hardware และ โปรแกรมคือส่วนของ Software เพียงแต่ขอให้ผู้ใช้ได้ทราบว่าเป้าหมายของการใช้โปรแกรมนั้นคืออะไร และทำการป้อนข้อมูลให้ถูกต้องตามเงื่อนไขของโปรแกรม ซึ่งโดยปกติผู้ที่ออกแบบโปรแกรมจะช่วยเหลือผู้ใช้โดยการสร้างเมนูประเภทต่างๆ อำนวยความสะดวกและคอยช่วยเหลือผู้ใช้อยู่แล้ว

เพื่อที่จะช่วยให้ผู้อ่านเข้าใจถึงกรรมวิธีการการใช้โปรแกรมสำเร็จรูป จะขอยกตัวอย่างโดยการเลือกใช้โปรแกรมประเภทโต้ตอบ ที่ใช้บนระบบปฏิบัติการ DOS สำหรับเครื่องตระกูล IBM หรือ IBM Compatible โดยจะเรียงลำดับขั้นตอนการใช้ดังนี้คือ

ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม

ขั้นตอนที่ 1 ให้เปิดเครื่องโดยการใส่แผ่น System Disk เพื่อให้เครื่องรันโปรแกรมระบบปฏิบัติการเข้าไปในเครื่องเพื่อที่จะให้เครื่องคอมพิวเตอร์สามารถทำงานได้ (ในกรณีที่ใช้ระบบเครือข่ายจะต้องมีการขออนุญาตเข้าระบบเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยการ logon เข้าระบบเครื่องคอมพิวเตอร์) ภายหลังเมื่อเครื่องคอมพิวเตอร์หรือเทอร์มินอลสามารถจะเริ่มปฏิบัติการได้ ก็จะมีการเรียกโปรแกรมสำเร็จรูปตัวใดตัวหนึ่งที่ต้องการให้เข้ามาปฏิบัติงานได้

ภาพ A1-1 แสดงกระบวนการที่จะเริ่มให้เครื่องปฏิบัติงานได้โดยการ Boot ระบบปฏิบัติการเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์ ซึ่งภายหลังเมื่อระบบปฏิบัติการเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์ผู้ใช้จะสามารถใช้เป็นพิมพ์ในการส่งสัญญาณใดๆที่เป็น input เข้าเครื่องคอมพิวเตอร์ให้ทำงานได้ตามที่ต้องการ



ขั้นตอนที่ 2 เราจะเรียกโปรแกรม MORTGAGE เข้ามาทำงานโดยที่โปรแกรม MORTGAGE นี้จะเป็นโปรแกรมง่ายๆที่ทำการคำนวณเรื่องเกี่ยวกับการ จำนองทรัพย์สิน โปรแกรมนี้เขียนขึ้นด้วยภาษาเบสิก และเป็น BASIC Interpreter ดังนั้นผู้ใช้จึงจะเข้าสู่สภาพแวดล้อมของ BASIC ก่อนโดยการเรียกโปรแกรม BASIC เข้าไปก่อน แล้วจึงจะเรียก Program MORTGAGE เข้าไปเป็นลำดับถัดไป การดำเนินงานนี้จะเขียนเป็นคำสั่งลำดับดำเนินงานดังนี้

A > BASIC

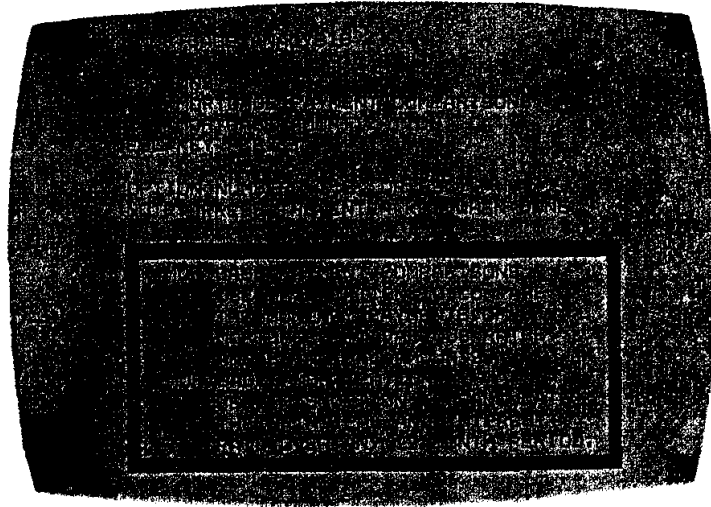
จะเข้าสู่สภาพแวดล้อมของภาษา BASIC

OK

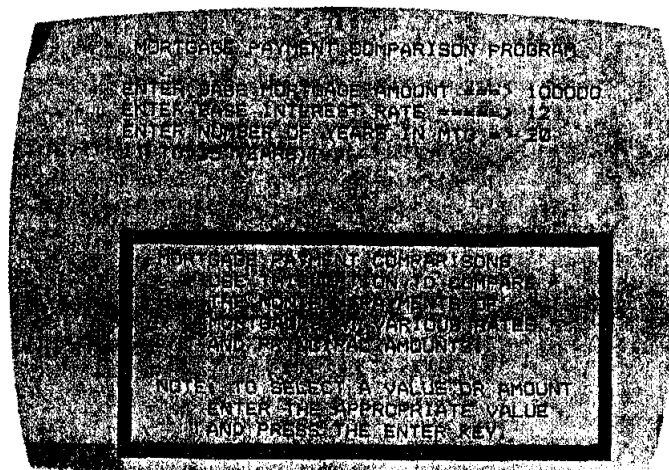
แล้วจึง load Program MORTGAGE เข้าไปเป็นลำดับถัดไป ภายหลังเมื่อ โปรแกรม MORTGAGE เข้าไปในสมองของคอมพิวเตอร์แล้ว ให้กดคำสั่ง run เพื่อที่จะให้โปรแกรมนั้นปฏิบัติงาน ผลจากการปฏิบัติงานจะปรากฏดังนี้

ภาพ A1-2 จะแสดงเมนูเพื่อให้ผู้ใช้ได้เลือกในรายการที่ตนเองต้องการ ตามเมนูที่ผู้ใช้จะเลือก เลข 1 หรือ 2 หรือกด ESC key ก็ได้เพื่อที่จะออกจากโปรแกรม MORTGAGE ไปสู่ระบบอื่นต่อไป

ให้ผู้ใช้กดหมายเลข 1 ภาพข้อความบนจอจะเปลี่ยนไปดังปรากฏที่ภาพ A1-3



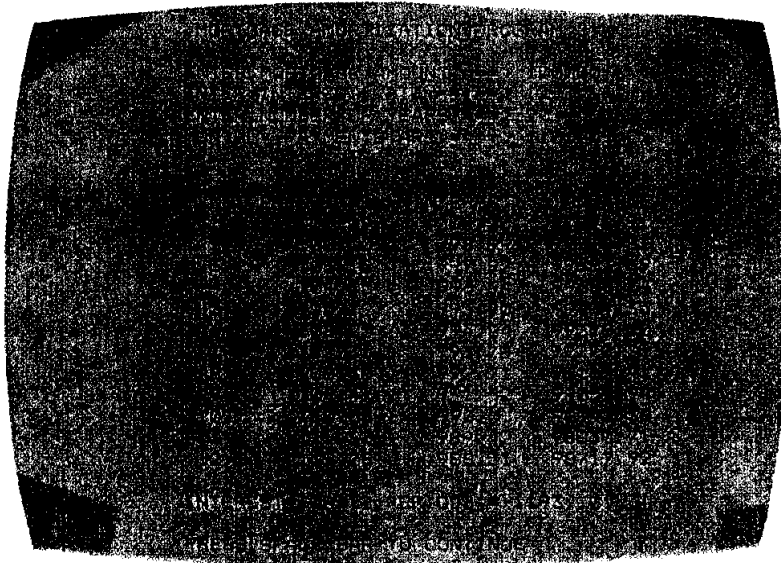
ภาพ A1-3 โปรแกรมจะอธิบายการจะใช้เปรียบเทียบ MORTGAGE Payment และจะถามผู้ใช้งานว่าจะป้อนค่าของ MORTGAGE , อัตราดอกเบี้ย และจำนวนปีเป็นเท่าไร ภายหลังป้อนข้อมูลเข้าไปเสร็จโปรแกรมจะนำไปคำนวณและแสดงผลออกมาดังนี้



ภาพ A1-4 จะแสดงตารางที่คำนวณได้ตามมูลค่าของทรัพย์สินที่จำนอง อัตราดอกเบี้ย
 เบี้ย ภายในระยะเวลาที่กำหนดให้

MONTHLY PAYMENT	TOTAL AMOUNT
10.00	68.08
11.00	67.18
12.00	66.28
13.00	65.38
14.00	64.48
15.00	63.58
16.00	62.68
17.00	61.78
18.00	60.88
19.00	59.98
20.00	59.08
21.00	58.18
22.00	57.28
23.00	56.38
24.00	55.48
25.00	54.58
26.00	53.68
27.00	52.78
28.00	51.88
29.00	50.98
30.00	50.08
31.00	49.18
32.00	48.28
33.00	47.38
34.00	46.48
35.00	45.58
36.00	44.68
37.00	43.78
38.00	42.88
39.00	41.98
40.00	41.08
41.00	40.18
42.00	39.28
43.00	38.38
44.00	37.48
45.00	36.58
46.00	35.68
47.00	34.78
48.00	33.88
49.00	32.98
50.00	32.08
51.00	31.18
52.00	30.28
53.00	29.38
54.00	28.48
55.00	27.58
56.00	26.68
57.00	25.78
58.00	24.88
59.00	23.98
60.00	23.08
61.00	22.18
62.00	21.28
63.00	20.38
64.00	19.48
65.00	18.58
66.00	17.68
67.00	16.78
68.00	15.88
69.00	14.98
70.00	14.08
71.00	13.18
72.00	12.28
73.00	11.38
74.00	10.48
75.00	9.58
76.00	8.68
77.00	7.78
78.00	6.88
79.00	5.98
80.00	5.08
81.00	4.18
82.00	3.28
83.00	2.38
84.00	1.48
85.00	0.58

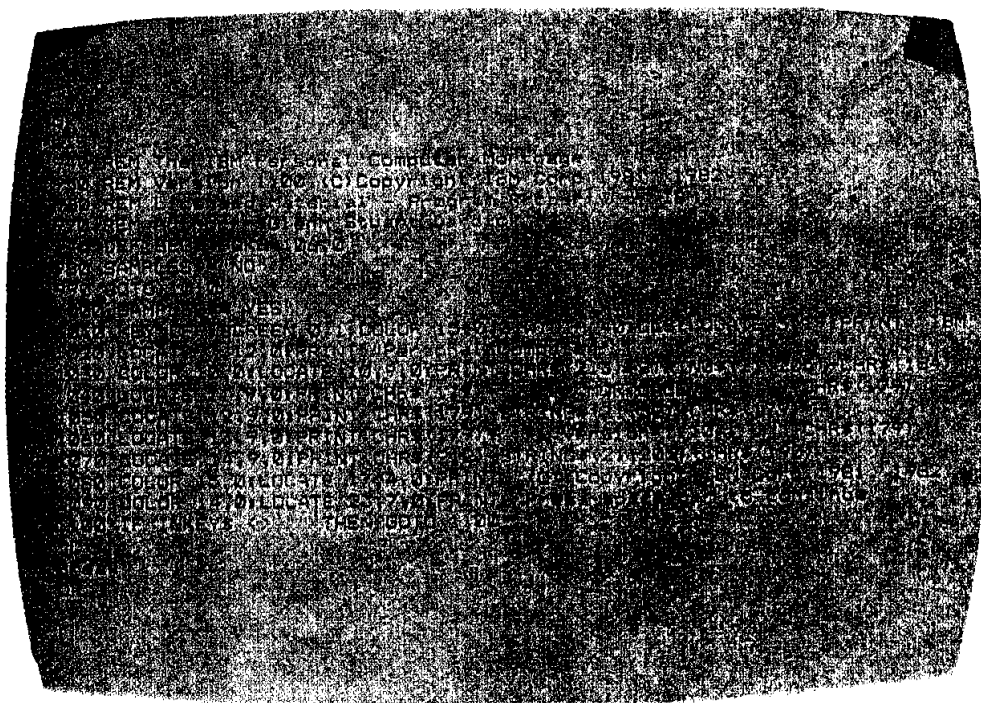
ภาพ A1-5 แสดงข้อมูลในกรณีที่ผู้ใช้เลือก Option 2 จากเมนู ของ MORTGAGE
 โปรแกรมเพื่อคำนวณหาจำนวนเงินที่จะต้องจ่ายในแต่ละเดือน โดยการให้ผู้ใช้ปรับจำนวนหนี้สิน
 อัตราดอกเบี้ย และจำนวนปีที่ตนเองจะจำนอง ซึ่งจากข้อมูลเหล่านี้ โปรแกรมจะนำไปคำนวณหา
 อัตราค่าผ่อนส่งในแต่ละเดือนให้กับผู้ใช้ทราบ



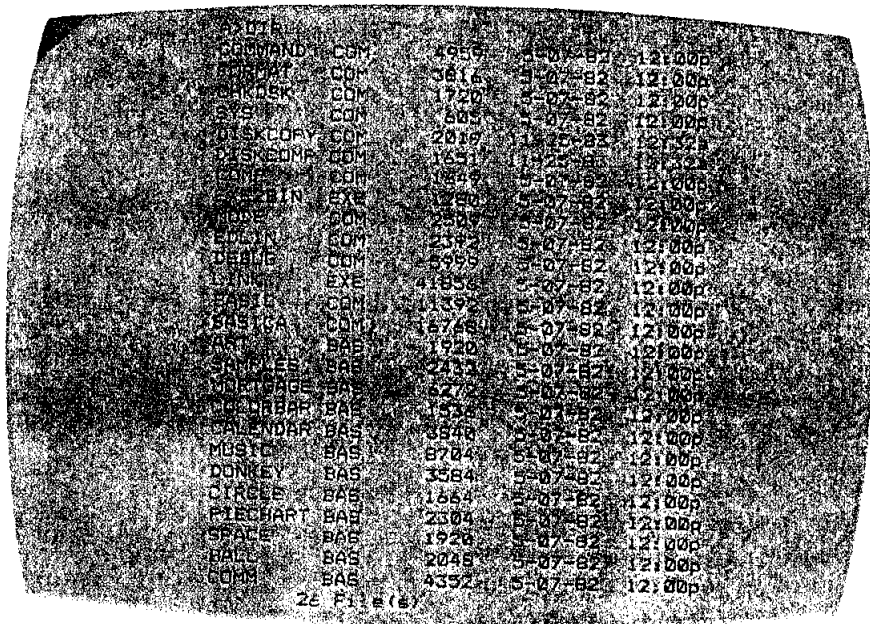
ภาพ A1-6 คอมพิวเตอร์จะแสดงผลเงินที่จะต้องผ่อนในแต่ละเดือน โดยแสดงรายละเอียด
ผลของ Balance ในแต่ละเดือน ภายหลังจากการจ่ายเงินผ่อนส่งไปในแต่ละงวดแล้ว

ในกรณีที่เรต้องการจะให้ผลที่แสดงนั้นออกไปทางเครื่องพิมพ์ เราสามารถทำได้โดยการ
กด Shift Key และตามด้วยปุ่ม Print (Print Screen) Key ซึ่งจะทำให้ ผลที่ปรากฏที่ออกมาสามารถ
ไปแสดงที่เครื่องพิมพ์ได้เช่นกัน

ภาพ A1-7 ส่วนหนึ่งของคำสั่งในโปรแกรม MORTGAGE ซึ่งเขียนขึ้นด้วยภาษาเบสิก



ภายหลังเมื่อต้องการจะยกเลิกใช้โปรแกรมนี้เราจะกด ESC key เพื่อออกจากเมนู (ออกจากโปรแกรม MORTGAGE) และเข้าสู่สภาพแวดล้อมของ BASIC ตามเดิมต่อไป
 ภาพ A1-8 จะแสดงบรรดาโปรแกรมทั้งหลายที่อยู่บนระบบปฏิบัติการ DOS



ภาพ A1-8 ได้โดยการใช้คำสั่ง DIR เพื่อที่ดูบรรดาเพิ่มข้อมูลทั้งหลายบนแผ่น ซึ่งการใช้คำสั่งต่างๆบน DOS ดังนั้น ถ้าเราต้องการออกจาก สภาพแวดล้อมของ BASIC เราก็ใช้คำสั่ง SYSTEM เพื่อออกจาก BASIC ไปสู่ DOS ซึ่งจะมีลักษณะปรากฏที่จอภาพภายหลังออกจากสภาพแวดล้อมของ BASIC คือ

A >

ซึ่งเราจะใช้คำสั่งต่างๆในระบบปฏิบัติการของ DOS ได้ตามที่ต้องการ