

บทที่ 8 การจัดการไฟล์ (HANDLING FILES)

คำสั่ง (commands) และคำสั่ง (statements) ต่าง ๆ ที่ถูกใช้ในโปรแกรมไฟล์ (program files) ต่าง ๆ รวมทั้งข่าวสารของไฟล์และอุปกรณ์จะถูกอธิบายอย่างสรุปในหนังสืออ้างอิงไปยังภาคผนวก ก สำหรับข่าวสารเกี่ยวกับไฟล์แบบเรียงลำดับเรคคอร์ดและไฟล์แบบสุ่ม (sequential and random files)

สำหรับข่าวสารเกี่ยวกับตัวเลือกและการติดตั้งทางด้านฮาร์ดแวร์ (hardware options and installations), การกำหนดสวิตช์ (switching settings), การเชื่อมต่อส่วนประกอบต่าง ๆ ของระบบ, ข้อควรระวังและการจัดการเกี่ยวกับดิสเกตต์ไดรฟ์และฮาร์ดไดรฟ์และข่าวสารทั่วไปเกี่ยวกับการใช้ระบบอ้างอิงไปยังหนังสือ PC User's Guide ซึ่งบรรจุ glossary ของคำ (terms) ต่าง ๆ ทางคอมพิวเตอร์ที่ถูกใช้โดยทั่วไป

อ้างอิงไปยังคู่มือดอส (DOS Manual) สำหรับข่าวสารเกี่ยวกับการเริ่มต้นของระบบ (system start-up) ข้อแนะนำต่าง ๆ เกี่ยวกับดิสเกตต์ไดรฟ์และฮาร์ดไดรฟ์ที่สำคัญ รูปแบบของคำสั่ง wildcard characters ชื่อไฟล์ต่าง ๆ ของอุปกรณ์ (device filenames) แบนคีย์ของระบบ ข้อแนะนำต่าง ๆ สำหรับผู้ใช้กับระบบที่มีไดรฟ์เดียว การทำสำเนาซ้ำ (copying) และการแบคอัพ (backing up) ไฟล์ต่าง ๆ บนดิสก์ทุก ๆ ดิสก์ ชื่อไฟล์ต่าง ๆ ที่ใช้ได้ ข้อตกลงการตั้งชื่อไฟล์และคำสั่งต่าง ๆ ของดอส

ชื่อของไฟล์ (file names)

เมื่อใดก็ตามที่ชื่อของไฟล์ถูกต้องการในคำสั่งเกี่ยวกับดิสก์ (disk command หรือ disk statement) ท่านต้องใช้ชื่อของไฟล์ซึ่งสอดคล้องกันกับข้อตกลงการตั้งชื่อที่ถูกอธิบายในคู่มือดอส ดอสจะใส่ส่วนขยายที่ default คือ .BAS ไปยังชื่อไฟล์ที่ถูกกำหนดไว้ในคำสั่ง SAVE, RUN, MERGE หรือคำสั่ง LOAD

คำสั่งต่าง ๆ ของโปรแกรมไฟล์ (program file commands)

ต่อไปนี้เป็นการพิจารณาหาทวนคำสั่ง (commands) และคำสั่ง (statements) ต่าง ๆ ที่ถูกใช้ในการจัดการโปรแกรมไฟล์ สำหรับข่าวสารที่ถูกกำหนดรายละเอียดเกี่ยวกับคำสั่ง GWBASIC อ้างอิงไปยังบทที่ 7)

SAVE <filename>[,A]

บันทึกโปรแกรมที่เป็นอยู่ขณะนั้นในหน่วยความจำลงสู่คัสต์ในรูปแบบ compressed binary format ถ้าพารามิเตอร์ A ถูกใช้แล้ว โปรแกรมจะถูกบันทึกในฐานะเป็นชุดลำดับ (series) ของอักขระแอสกี (ASCII characters) ต่าง ๆ

LOAD <filename>[,R]

เรียก (load) โปรแกรมจากคัสต์ลงสู่หน่วยความจำ ถ้าพารามิเตอร์ R ถูกใช้แล้ว โปรแกรมจะถูกประมวลผล (run) ในทันที LOAD จะลบรายละเอียดต่าง ๆ ของหน่วยความจำที่เป็นอยู่ในขณะนั้นออกไปและเปิดไฟล์ทุก ๆ ไฟล์ ถ้าพารามิเตอร์ R ถูกใช้แล้ว ไฟล์ข้อมูลต่าง ๆ ที่เปิดอยู่จะยังคงถูกเปิดอยู่ และโปรแกรมต่าง ๆ อาจจะถูกเชื่อมโยง (chained) หรือถูกเรียกในส่วน (sect. ions) ต่าง ๆ และเข้าถึงไฟล์ข้อมูลต่าง ๆ เดียวกัน (LOAD <filename>,R และ RUN <filename>,R เหมือนกัน)

RUN <filename>[,R]

เรียกโปรแกรมจากคัสต์ลงสู่หน่วยความจำและประมวลผล RUN จะลบรายละเอียดต่าง ๆ ของหน่วยความจำที่เป็นอยู่ในขณะนั้นออกไปและเปิดไฟล์ทุก ๆ ไฟล์ ถ้าพารามิเตอร์ R ถูกใช้แล้ว ไฟล์ข้อมูลต่าง ๆ ที่เปิดอยู่จะยังคงถูกเปิดอยู่ (RUN <filename>, R และ LOAD <filename>,R เหมือนกัน)

MERGE <filename>

เรียกโปรแกรมจากคัสต์ลงสู่หน่วยความจำโดยปราศจากการลบรายละเอียดต่าง ๆ ของ

หน่วยความจำที่เป็นอยู่ในขณะนั้นออกไป โล้ดแมมเบอร์ต่าง ๆ ของโปรแกรมในดิสค์จะรวมเข้าด้วยกัน (merge) กับ โล้ดแมมเบอร์ต่าง ๆ ในหน่วยความจำ ถ้าไลน์ 2 โล้ดแมมเบอร์หมายเลขเดียวกันแล้ว เฉพาะ โล้ดแมมเบอร์ของโปรแกรมในดิสค์เท่านั้นจะถูกบันทึก

KILL <filename>

ลบไฟล์ออกจากดิสค์ <filename> อาจเป็นโปรแกรมไฟล์หรือเป็นไฟล์ข้อมูลที่เข้าถึงแบบเรียงลำดับเร็คคอร์ดหรือเข้าถึงแบบสุ่ม

NAME <old filename> AS <new filename>

เปลี่ยนแปลงชื่อของไฟล์ในดิสค์ มันอาจถูกใช้กับโปรแกรมไฟล์ ไฟล์แบบสุ่มหรือไฟล์แบบเรียงลำดับเร็คคอร์ด

หมายเหตุ : อักขระ wildcard ต่าง ๆ สามารถถูกใช้กับคำสั่ง FILE, KILL และคำสั่ง

NAME ท่านสามารถเรียนรู้เกี่ยวกับอักขระ wildcard ในคู่มือคอส

ไฟล์ที่ถูกป้องกัน (protected files)

ท่านสามารถบันทึกโปรแกรมในรูปแบบ encoded binary format ด้วยพารามิเตอร์ป้องกัน (protect parameter) P พารามิเตอร์นี้ถูกใช้ร่วมกับคำสั่ง SAVE ดังต่อไปนี้ :

SAVE <filename>,P

โปรแกรมที่ถูกบันทึกในลักษณะนี้ ไม่สามารถถูกแสดงรายการหรือถูกบรรณาธิกรณ

ข่าวสารเกี่ยวกับ ไฟล์และอุปกรณ์ (file and device information)

ไฟล์เป็นข่าวสารที่ถูกเก็บรักษาไว้ในดิสค์แทนที่จะเก็บไว้ในหน่วยความจำ เพื่อที่จะใช้ข่าวสาร ท่านต้องระบุสถานภาพซึ่งมันจะถูกพบด้วย file specification (filespec) นิพจน์สร้างกของ filespec มีรูปแบบต่อไปนี้ :

device:filename

ชื่ออุปกรณ์ (device name) บ่งบอกอุปกรณ์ซึ่งไฟล์อยู่ ชื่อของมันประกอบด้วยอักขระสูงสุดถึง 4 อักขระถูกคิดตามด้วยเครื่องหมายโคลอนที่บังคับ อย่างไรก็ตาม สิ่งเหล่านี้ในคอลอนเครื่องหมายโคลอนไม่ได้บังคับ ตารางที่ 3.1 แสดงรายการของชื่ออุปกรณ์ต่าง ๆ กับการอ้างอิง

ต่าง ๆ ของมันทั้งหลายและแสดงว่ามันถูกใช้สำหรับข้อมูลเข้า (input) หรือข้อมูลออก (output)

ตารางที่ 3.1

DEVICE INFORMATION

| Code | Name | Use |
|-------|----------------|------------------|
| KYBD: | Keyboard | Input only |
| SCRN: | Screen | Output only |
| LPT1: | First printer | Output or random |
| LPT2: | Second printer | Output or random |

Communication Devices

| | | |
|--------------|--|------------------|
| COM1: | First Asynchronous Communications Adaptor | Input and output |
| COM2: | Second Asynchronous Communications Adaptor | Input and output |

Storage Devices

| | | |
|---------|-----------------------|--------------------------|
| A: | First diskette drive | Input, output and-random |
| B: | Second diskette drive | Input, output and random |
| C: D: , | Hard disk volumes | Input, output and random |
| E: F: | | |

filename เป็นชื่อไฟล์ของท่าน มันต้องสอดคล้องกับข้อตกลงการตั้งชื่อต่าง ๆ ที่ถูกอธิบายในคู่มือคอส ชื่อแตกต่างก็มีเพียง legal characters ที่สามารถถูกใช้ในชื่อและในส่วนขยายเท่านั้น อักขระต่าง ๆ ต่อไปนี้เท่านั้นที่ถูกอนุญาตให้ใช้ได้ :

A ถึง Z

0 ถึง 9

@ # \$ % & ! - _

filespec จะแตกต่างกันไปสำหรับอุปกรณ์ต่าง ๆ ของ COM filename ถูกแทนที่ด้วยรายการของข้อเลือก (options) ต่าง ๆ ซึ่งระบบพารามิเตอร์ต่าง ๆ ที่เฉพาะเจาะจงอ้างอิงไปยังคำสั่ง OPEN "COM..." ในบทที่ 7 สำหรับข่าวสารเพิ่มเติม

หมายเหตุ : คำคงที่สตริงค์ต่าง ๆ ต้องถูกรวมอยู่ภายในเครื่องหมายคำพูด อ้างอิงไปยังคู่มือคอสสำหรับข่าวสารเกี่ยวกับอุปกรณ์และ file specification ที่ถูกกำหนดรายละเอียดเพิ่มเติม