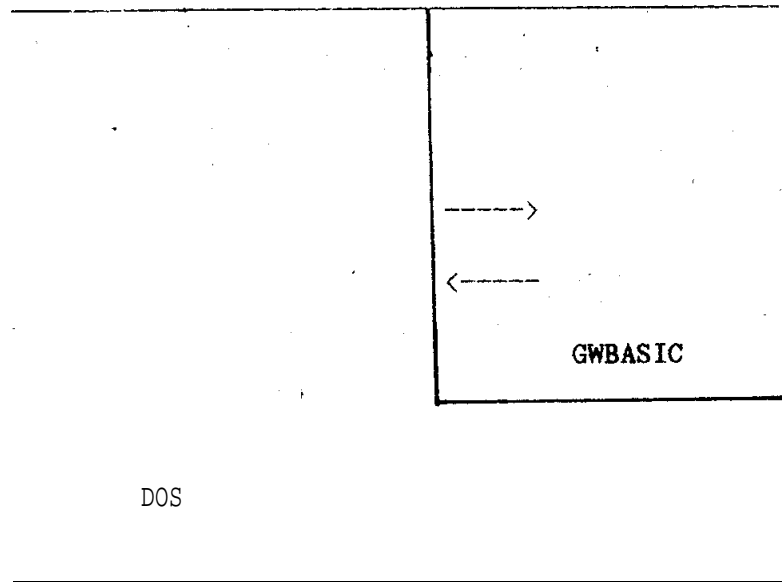


บทที่ 1

DOS Operating System

ก่อนที่จะกล่าวถึงการเข้าสู่ GWBASIC environment เราจะต้องทำความเข้าใจกับโครงสร้างของระบบควบคุม DOS ที่เกี่ยวข้องกับ GWBASIC ซึ่งจะมีลักษณะดังนี้คือ



จากโครงสร้างนี้จะเห็นว่าผู้ใช้งานมีความจำเป็นที่จะต้องเรียนรู้กับ DOS และคำสั่งที่ใช้ใน DOS ซึ่งมีมากมาย สำหรับในหนังสือเล่มนี้จะเลือกเฉพาะคำสั่งใน DOS บางคำสั่งซึ่งจำเป็นต่อการใช้งาน

DOS (Disk Operating System) นับเป็น OS ที่ใช้กันแพร่หลายมากที่สุดในบรรดา OS ทั้งหลายที่ใช้กันบนเครื่อง PC ประเภท IBM, IBM compatible หรือ IBM copy

การ load DOS เข้าไปในเครื่องมีวิธีการดังนี้ คือ ก่อนจะเปิดเครื่อง (คำว่าเครื่องในที่นี้หมายถึง CPU) ให้หยิบ diskette ที่บันทึก DOS ใส่ไว้ใน drive A ในช่องของ diskette

drive ซึ่งตามปกติแล้ว diskette ในเครื่อง PC 1 ระบบ จะประกอบด้วย 2 diskette drive ซ้อน ๆ กันอยู่ในกล่องร่วมกับ CPU แต่ถ้าหากว่าเราตั้ง diskette drive ในลักษณะเรียงกัน ขอให้สังเกตว่า drive A มักอยู่ชิดติดกับผู้ใช้มากที่สุด ภายหลังเมื่อเราหยิบแผ่น DOS ใส่ไว้ใน drive A เรียบร้อยแล้ว เราจึงค่อยเปิดสวิตช์ ON กับ diskette drive แล้วจึงค่อยเปิดสวิตช์ CPU ส่วนอุปกรณ์อื่น เช่น จอภาพ จะเปิดก่อนหรือหลังไม่สำคัญ ที่สำคัญคือระหว่าง diskette drive และ CPU นั้นจะต้องเปิด CPU ก่อน diskette drive กรรมวิธีในการส่ง DOS เข้าไปในเครื่องนั้นเราเรียกกรรมวิธีเช่นนี้ว่า Boot ภายหลังเมื่อ DOS เข้าไปในเครื่องแล้ว เราจะ load software อะไรก็ได้เข้าไปในปฏิบัติการตามความต้องการต่อไป อาจจะเป็นไปได้ว่าในช่วงที่เรากำลังใช้ PC ค่าเนื้องานอะไรบางอย่างอยู่แล้วเกิดเหตุการณ์ที่เรียกว่า hang ความหมายคือ คอมพิวเตอร์อยู่ในสภาวะที่ควบคุมไม่ได้ ดังนั้น ผู้ใช้จึงจำเป็นต้อง boot DOS เข้าไปในเครื่องใหม่ การ boot ในลักษณะเช่นนี้คือขณะที่เครื่องคอมพิวเตอร์อยู่ในสภาวะสวิตช์ ON อยู่แล้ว และ diskette drive ก็อยู่ในสภาวะ ON เช่นกัน ให้ทำการ boot ชนิดที่เรียกว่า warm start boot ซึ่งทำได้โดยการหยิบแผ่น DOS ใส่ใน drive A และกดปุ่ม 3 ปุ่มบนแป้นพิมพ์ คือ กดปุ่ม Ctrl + ปุ่ม Alt พร้อมกัน แล้วตามด้วยปุ่ม Del แล้วปล่อยปุ่มทั้งสามพร้อมกัน วิธีการเช่นนี้อาจจะเรียกว่า System Reset ก็ได้

ภายหลังเมื่อ DOS ถูก boot เข้าไปใน CPU แล้ว เครื่องจะถามวันที่และเวลาเพื่อบันทึกไว้ในแฟ้มข้อมูล ซึ่งเราจะแก้ไขหรือสร้างขึ้นในวันและเวลาที่ผู้ใช้ start DOS ณ วันเวลานั้น แต่ถ้าผู้ใช้ขี้เกียจโต้ตอบเรื่องวันแล้วเวลา เราก็มีลหุวิธีที่จะเคาะปุ่ม Return (บางเครื่องใช้ Enter) เพื่อผ่านการคีย์วันและเวลาได้ แต่ถ้าเราจะคีย์วันและเวลาก็ให้ตอบเครื่องตาม format ที่กำหนดไว้ตามตัวอย่างดังนี้

ENTER NEW DATE(mm-dd-yy) 10-17-80



format ที่กำหนดมีลักษณะดังนี้คือ mm หมายถึง หมายเลขของเดือน dd คือวันที่

ส่วน yy หมายถึงเลขท้ายของปีค.ศ. ตามตัวอย่างที่เราคีย์ข้อมูล คือ 10 คือเดือนตุลาคม 17 คือวันที่ 17 และ 80 คือปีค.ศ. 1980 ส่วน E หมายถึง กดปุ่ม Enter ในกรณีที่เราเกิดคีย์วันและเวลา

เครื่องจะปรากฏข้อความเดิม คือ ENTER NEW DATE บนจอภาพ เพื่อให้เราคีย์ข้อมูลที่ถูกต้องใหม่เข้าไป ภายหลังเมื่อคีย์วันที่เข้าไปเรียบร้อยแล้ว ขั้นตอนต่อไปคือให้คีย์เวลาใส่เข้าไป เครื่องจะมีข้อความปรากฏดังนี้

ENTER NEW TIME:

โดยที่ format ของเวลาจะเป็นดังนี้ คือ hh:mm:ss.xx

โดยที่

hh เป็นเลข 2 ตัวแทนชั่วโมงจาก 0-23

mm เป็นเลข 2 ตัวแทนนาทีจาก 0-59

ss เป็นเลข 2 ตัวแทนวินาทีจาก 0-59

xx เป็นเลข 2 ตัวแทนทศนิยม 2 ตำแหน่งของวินาทีจาก 0-99

หมายเหตุ ห้ามใช้เครื่องหมายอื่นแทนเครื่องหมาย : (colon) ภายหลังเมื่อคีย์ข้อมูลเวลาเสร็จเรียบร้อยแล้ว บนจอภาพจะปรากฏข้อความดังนี้

TRE IBM PERSONAL COMPUTER DOS

VERSION 3.10 (C) COPYRIGHT IBM CORP 1981,1985

(C) COPYRIGHT MICROSOFT CORP 1981, 1985

A>

เครื่องหมาย A> ที่ปรากฏนั้นเราเรียกว่า DOS Prompt แสดงว่าเครื่องกำลังรอรับคำสั่งอยู่ โดย drive ที่จะคีย์คือ drive A ถ้าเรามีความต้องการที่จะเปลี่ยนการคีย์คีย์ไปอยู่ที่ drive B ก็ให้คีย์ในคำสั่งนี้ คือ

A>B: E

เครื่องจะปฏิบัติการให้ DOS prompt ดังนี้ คือ

B>

การใช้คำสั่งต่าง ๆ ใน DOS และการกดแป้นต่าง ๆ บนแป้นพิมพ์มีรายละเอียดมากมาย ซึ่งถ้าจะกล่าวไปจะทำให้เสียเวลาในการที่จะนำไปสู่จุดมุ่งหมายอื่น ๆ ที่สำคัญในการประ-

มาลงผลด้วยภาษาเบสิก ดังนั้น ถ้าหากผู้อ่านสนใจเรื่องราวเกี่ยวกับ DOS โดยเฉพาะ ก็ขอให้ไปอ่านได้จากหนังสือว่าด้วย DOS โดยเฉพาะ หรืออาจจะอ่านจากหนังสือ software ings หลายในบทที่ 1 ซึ่งมักจะต้องกล่าวถึงเรื่องของ DOS เสียก่อนที่จะเข้าสู่ software ings สำหรับหนังสือเล่มนี้จะขอเลือกกล่าวเฉพาะบางคำสั่งที่จำเป็นจะต้องใช้ในการจัดการกับแฟ้มข้อมูลทั้งหลาย ทั้งในด้านของการสร้าง การแก้ไข และการดำเนินงานอื่น ๆ เช่น เปลี่ยนชื่อแฟ้มข้อมูล แสดงหน้าตาของแฟ้มข้อมูล ดังนี้คือ

1. FORMAT เป็นคำสั่งที่ใช้เพื่อจัดการสร้างแทรคและเซคเตอร์ และสร้าง Catalog area ของแผ่นดิสเกตต์ซึ่งเพิ่งซื้อมาใหม่ จะไม่สามารถนำมาบันทึกแฟ้มข้อมูลลงไปได้ถ้าหากไม่มีการ FORMAT แผ่นเสียก่อน และในขณะเดียวกันถ้าหากว่าแผ่นดิสเกตต์มีแฟ้มข้อมูลบันทึกอยู่แล้ว และถูกนำมา FORMAT อีก เครื่องจะทำลายแฟ้มข้อมูลทั้งหลายให้หมดไปโดยการจัดแทรค เซคเตอร์ และ Catalog area ใหม่ ดังนั้น ขอให้ผู้ใช้พึงควรระมัดระวังการกระทำเช่นนี้ ถ้าหากว่ายังต้องการจะเก็บแฟ้มข้อมูลทั้งหลายไว้ ก็อย่าได้นำแผ่นดิสเกตต์นั้นไป FORMAT เป็นอันขาด

คำว่าแฟ้มข้อมูล (File) ที่เขียนกล่าวนั้น ผู้อ่านอย่าได้เข้าใจผิดว่าคิดว่าเป็น data file เท่านั้น แต่คำว่าแฟ้มข้อมูลอาจหมายถึง Source Program Object Program หรือแฟ้มข้อมูลในลักษณะอื่น ๆ ก็ได้ การจะดูว่าแฟ้มข้อมูลใดมีลักษณะใด ให้ดูจากภาคขยาย (extension) ของแฟ้มนั้น ดังตัวอย่างต่อไปนี้

COM.COM เป็น command file

DAT.BAK เป็น backup file

NEW.FOR เป็น source program ที่ใช้ภาษาฟอร์แทรน

NEW.DAT เป็น data file

NEW.OBJ เป็น object program

NEW.EXE เป็น object program ที่ผ่านการ link แล้ว

นอกจากตัวอย่างชนิดของแฟ้มต่าง ๆ ที่กล่าวนั้นแล้ว ยังมีแฟ้มนอกเหนือจากนี้อีกหลายประเภท โดยปกติแล้วเวลาเราจะสร้างแฟ้มขึ้นมาเราจะต้องตั้งชื่อเพื่อเก็บแฟ้มดังกล่าวไว้ ก็คือ

การตั้งชื่อแฟ้มงาน ๆ คือ filename.ext โดยที่ filename คือชื่อแฟ้มซึ่งโดยทั่วไปมักจะตั้งให้ยาวไม่เกิน 8 ตัวอักษร และห้ามมีช่องว่างระหว่างตัวอักษร โดยที่ตัวอักษรตัวแรกของชื่อห้ามขึ้นต้นด้วยตัวเลข ส่วนภาคขยาย คือ ext(extension) นั้นก็ให้ตั้งตามลักษณะของแฟ้ม เช่น แฟ้มของโปรแกรมภาษาฟอร์แทรนก็ตั้งว่า .FOR แฟ้มของภาษาเบสิกก็ตั้งว่า .BAS เป็นต้น

format ของคำสั่ง FORMAT คือ

[d:][path] FOWAT [d:][[/S][/1][/8][/V][/B]

โดยที่

- [d:][path] เครื่องและสำานบทั้คำสั่ง FORMAT ปรากฏอยู่
- [d:] diskette drive ชั้ง diskette ที่ทำการ FORMAT อยู่
- [/S] ทำการสำานาโปรแกรมระบบ DOS คือ
IBMBIO.COM
IBMDOS.COM
COMMAND.COM
- [/1] ทำการ format เพียง 1 หน้า
- [/8] ทำการ format 8 sectors per track
- [/V] กำหนด Volume label
- [/B] ทำการ format 8 sectors per track และจั้ดโปรแกรม
IBMBIO.COM,
IBMDOS.COM

ตัวอย่างของการใช้คำสั่ง FORMAT

A>FORMAT b:/S/ E

- B: เครื่องที่บรรจุแม่ที่้จะทำการ format
- /S กำหนดให้บรรจุโปรแกรมระบบ DOS
- /V กำหนด Label

เมื่อกด E จอภาพจะปรากฏข้อความว่า

Insert new diskette for drive B: and strike ENTER when ready
 พอถึงตอนนั้น ให้ผู้ใช้ลองตรวจสอบว่ามีแผ่นดิสเกตต์ที่ format อยู่ในเครื่องหรือไม่ และมีแถบ
 write protect ติดอยู่หรือไม่ ถ้ามี ให้แกะออกเสร็จแล้วก็ให้ปิดล็อก diskette drive B
 ให้เรียบร้อย แล้วจึงกดปุ่ม Enter ขอให้สังเกตว่าระหว่างเครื่องทำการ format จะมีข้อความ
 ว่า Formatting ภายหลังเมื่อทำการ format เสร็จแล้ว จอภาพจะมีข้อความว่า Format
 Complete System Transferred

2. COPY เป็นคำสั่งในการทำสำเนาแฟ้มที่เราต้องการจากแผ่นดิสเกตต์แผ่นหนึ่ง ไปยัง
 อีกแผ่นหนึ่ง หรืออาจจะทำสำเนาจากแฟ้มในแผ่น ไปอีก ไปอีกแฟ้มหนึ่งในแผ่นดิสเกตต์เดียวกันก็ได้
 format ของคำสั่ง COPY มีดังนี้คือ

```
COPY[/A][/B][d:][path][filename[.ext]][/A][/B][d:][path]
[filename[.ext]][/A][/B][V]
```

หรือ

```
COPY[/A][/B][d:][path][filename[.ext]][/A][/B][+d:][path]
[filename[>.ext]][/A][/B] ...][d:][path][filename[.ext]][/A]
[/B][V]
```

หรือ

```
COPY[/A][/B][d:][path][filename[.ext]][/A][/B][+[[..]d:]
[path][filename[.ext]][/A][/B] ...][d:][path][filename[.ext]]
[/A] [/B] [/V]
```

โดยที่

/A หมายถึง ASCII file

/B หมายถึง Binary file

/V หมายถึง Verify

[d:] หมายถึง device คือ diskette drive โดยที่ [d:] ส่วนแรกคือ drive ที่มันแฟ้ม

ต้นฉบับปรากฏ ส่วน [d:] ส่วนหลังหมายถึง drive ที่เพิ่มสำเนาจะปรากฏอยู่
 [path]filename[.ext]] มีปรากฏอยู่ 2 ที่ในคำสั่ง COPY ส่วนแรก คือ สาบบและแฟ้มซึ่ง
 จะเป็นต้นฉบับ ส่วนหลัง คือ สาบบและแฟ้มซึ่งจะเป็นของสำเนาซึ่งได้

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง COPY

```
A>COPY EX.BAK B:EX.BAK E
```

ตัวอย่างนี้จะ copy แฟ้ม EX.BAK จาก drive A ไปยังแผ่นบน drive B โดยใช้ชื่อเดียวกัน
 เราอาจจะใช้คำสั่งในอีกลักษณะหนึ่งซึ่งได้ผลแบบเดียวกัน คือ

```
A>COPY A:EX.BAK B:EX.BAK
```

หรือ

```
A>COPY EX.BAK B:
```

ตัวอย่างการ Copy จากต้นฉบับบน drive B มาไว้ที่ drive A ในขณะที่ Current
 drive เป็น drive A (ภาพที่ระบุว่า Current drive คือ drive ใดก็ได้จาก DOS
 prompt เช่น A> แสดงว่า current drive คือ A

```
A>COPY B:EX.DAT A:EX.DAT
```

โดยคำสั่งเครื่องจะ copy แฟ้ม EX.DAT ที่อยู่บน drive B ให้สำเนาที่ drive A: โดยใช้ชื่อเดียวกัน เราอาจจะใช้อีกคำสั่งหนึ่ง ซึ่งให้ผลเช่นเดียวกัน คือ

```
A>COPY B:EX.DAT
```

การ copy file ใน DOS นี้เราอาจจะใช้เครื่องหมาย * เพื่ออำนวยความสะดวกได้ เช่น

```
A>COPY *.* B:
```

หมายความว่าเครื่องจะ copy จากทุกแฟ้มบน drive A มาอยู่ที่ diskette บน drive B

```
A>COPY *.DAT B:
```

หมายความว่าให้ copy ทุกแฟ้มที่มี extension เป็น .DAT ให้ไปอยู่บน drive B

A>COPY NEW.* B:

หมายความว่าเครื่องจะนำ Copy จากแฟ้มที่มีชื่อว่า NEW ที่มี extension ทุกแบบที่มีอยู่บนแผ่น บน drive A

3. DISK COPY เป็นคำสั่งทำสำเนาจากแฟ้มทุกแฟ้มที่อยู่บนดิสเกตต์แผ่นหนึ่ง ไปอยู่บน ดิสเกตต์อีกแผ่นหนึ่ง format ของคำสั่ง DISK COPY

/d://path/DISKCOPY/d://d:/

โดยที่

/d://path/ หมายถึง diskette drive และสาบบที่มีคำสั่ง DISKCOPY ปรากฏอยู่

/d:/ หมายถึง diskette drive ที่มีแผ่นต้นฉบับปรากฏอยู่

/d:/ คำสุดท้ายหมายถึง diskette drive ที่เราจะทำการสำเนาแฟ้มทั้งหมดจากต้นฉบับ มาปรากฏ การใช้คำสั่งนี้เครื่องจะทำการ Format แผ่นสำเนาไปพร้อม ๆ กันด้วย

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง DISKCOPY

A>DISKCOPY A: B: E

โดยผลของคำสั่งนี้จะปรากฏข้อความต่อไปนี้บนจอภาพ คือ

Insert source diskette in drive A:

Insert the target diskette in drive B:

Strike any key when ready

ภายหลังเมื่อเรากดแป้นอะไรก็ตามบนแป้นพิมพ์ เครื่องก็จะทำการ copy ดังต้องการ เมื่อ copy เสร็จ ก็จะถามว่า Copy another(Y/N)? ถ้าเราตอบว่า N ก็จะเข้าสู่ DOS ตามเดิม

4. DIR เป็นคำสั่งที่ใช้เพื่อแสดงรายการใน directory ของแผ่น diskette ทั้งหมด รูปแบบของคำสั่ง คือ

DIR/d://[path][filename[.ext]][/P][W]

โดยที่

/d:/[path] หมายถึง diskette drive ที่ต้องการ ณ ส่วนบที่ระบุ

[filename[.ext]] คือชื่อของแฟ้มที่ต้องการจะดู ถ้าหากต้องการจะดูแฟ้มทั้งหมดใน diskette ก็ไม่ต้องใส่ชื่อแฟ้ม

[/P] หมายถึง ต้องการแบ่งส่วน directory ของแฟ้มในแผ่น diskette โดยแบ่งดูทีละจอภาพ ในการดูแฟ้มในแผ่น diskette มีแฟ้มมากเกินกว่า 1 จอภาพ

[/W] หมายถึงการดูแฟ้มทั้งหมดในแผ่น diskette อย่างย่อ ๆ โดยดูเฉพาะชื่อชื่อของแฟ้ม และ extension เท่านั้น และการแสดงชื่อแฟ้มจะแสดงชื่อหลาย ๆ แฟ้มใน 1 บรรทัด

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง DIR

A>DIR B:

หมายความว่า ให้แสดงชื่อของแฟ้มรวมทั้งรายละเอียดของแต่ละแฟ้ม คือ จำนวนไบต์ วันที่ที่สร้างแฟ้ม พื้นที่ในแผ่นดิสเกตต์ที่เหลือใน drive B

ดังนั้น ผลของคำสั่งนี้ เครื่องจะแสดงรายการแฟ้มดังนี้ คือ

Volume in drive B has no label

Directory of B:\

COMMAND	COM	15480	5-04-84	2:00a
INSTALL	DAT	18686	3-01-83	6:00p
INSTALL	SPC	128	1-31-83	12: 35a
INSTALL	OVD	21120	1-13-83	8:55p
INSTALL	OVL	15616	1-18-83	7:34p
INSTALL	COM	7424	i-ii-83	3:05p
INSTALL	MSG	14720	1-18-83	7:34p
ws	COM	20480	1-01-80'	12: 18a
WSMSGs	OVR	27264		

```

WSOVL\Y1 OVR      40960
MAILMRGE OVR     11520  10-01-82  12: 05a
W      .BAK      1024   1-01-80  12: 25a
M      BAK      1792   1-01-80  12: 24a
M      DAT      2688   1-01-80  12: 45a
W      DAT      2688   1-01-80   1: 00a
P1     DEF       128   1-01-80  12: 02a
P2     DEF       128   1-01-80  12: 03a
THROAT DAT      2432   1-01-80  12: 36a
NOSE   DAT      1664   1-01-80  12: 55a
EAR    BAK      3328   1-01-80  12: 13a
EAR    DAT      5632   1-01-80  12: 36a
MAILING3      1408   1-01-80  12: 16a
LIST3   DAT       640   1-01-80  12: 30a
    
```

23 File(s) 110592 bytes free

การใช้คำสั่ง DIR คับ /W เช่น

A>DIR/W

ผลที่ได้นั้นมีนจอภาพ

B> dir /w

Volume in drive B has **nolabel**

Directory of B:\

```

COMMAND  COM      INSTALL  DAT      INSTALL  SPC      INSTALL  OVD      INSTALL  OVR
INSTALL' COM      INSTALL  MSG      WS        COM      WSMSGs   OVR      WSOVL\Y1 OVR
MAILMRGE OVR      W        BAK      M        BAK      M        DAT      W        DAT
    
```

```

P1      DEF      P2      DEF      THROAT  DAT      NOSE    DAT      EAR      BAK
EAR     DAT      MAILING3      LIST3    DAT

```

23 File(s) 110592 bytes free

การใช้คำสั่ง DIR เพื่อเรียกดูเฉพาะแฟ้มที่ต้องการ

```
B> dir list3.dat
```

Volume in drive B has no label

Directory of B:\

```
LIST3   DAT      640    1-01-80   12:30a
```

1 File(s) 110592 bytes free

5. DEL หรือ ERASE คำสั่ง DEL จะใช้เพื่อลบแฟ้มออกจากดิสเกตต์ เราอาจจะใช้ DEL คู่กับเครื่องหมาย * ในการลบแฟ้มได้ format ของการใช้คำสั่ง DEL คือ

```
DEL [d:][path][filename[.ext]]
```

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง DEL

```
A>DEL A:EX.DAT
```

ความหมาย คือ ลบแฟ้ม EX.DAT ออกจาก diskette drive A ในกรณีที่ current drive คือ drive เดียวกับที่แฟ้มที่เราต้องการจะลบปรากฏอยู่ เราก็อาจจะใช้คำสั่งสั่งลบแฟ้มเฉย ๆ โดยไม่ต้องระบุ drive ก็ได้ ดังตัวอย่างคำสั่งต่อไปนี้

```
A>DEL B:*. *
```

โดยผลของคำสั่งนี้แฟ้มทุกแฟ้มที่อยู่ใน diskette drive B จะถูกทำลายทั้งหมด

```
A>DEL B:*.DAT
```

คำสั่งนี้จะลบแฟ้มทุกแฟ้มบน drive B ซึ่งมี extension เป็น DAT หรือถ้าเราใช้คำสั่งต่อไปนี้

```
A>DEL B:NEW.*
```

สิ่งที่เครื่องจะปฏิบัติคือ ทำการลบแฟ้มทุกแฟ้มซึ่งมีชื่อว่า NEW โดยไม่สนใจว่าจะมี extension เป็นอะไร

6. **RENAME** ใช้ในการเปลี่ยนชื่อของแฟ้มและ extension ให้เป็นชื่อของแฟ้มหรือ extension ใหม่ตามต้องการ format ของคำสั่ง คือ

```
RENAME [d:][path][oldfilename[.ext]] [d:][path]
[newfilename[.ext]]
```

ตัวอย่างของการใช้คำสั่ง RENAME

```
A>RENAME A:OLD.DAT A:NEW.DAT
```

ตัวอย่างคำสั่งนี้คือ เปลี่ยนชื่อแฟ้มใน drive A เฉพาะแฟ้มชื่อว่า OLD.DAT ให้เป็นชื่อใหม่ว่า NEW.DAT เราอาจจะละการระบุชื่อ drive ก็ได้ ถ้าหากว่าแฟ้มที่จะเปลี่ยนชื่อนั้นอยู่บน current drive ดังนั้น คำสั่งที่ยกตัวอย่างมาข้างบนอาจจะเขียนใหม่ได้ดังนี้คือ

```
A>RENAME OLD.DAT NEW.DAT
```

การใช้คำสั่ง RENAME สามารถทำร่วมกับเครื่องหมาย * ได้ เช่นเดียวกับการใช้คำสั่ง DEL ดังตัวอย่างเช่น

```
A>RENAME NEW.* SAT.*
```

ความหมายของคำสั่งนี้คือ จะเปลี่ยนชื่อแฟ้มทุกแฟ้มบน drive A (current drive) ซึ่งมีชื่อแฟ้มว่า NEW ซึ่งมี extension ต่าง ๆ กันนั้น ให้เปลี่ยนเป็นชื่อใหม่ว่า SAT โดยมี extension ตามเดิม ยกตัวอย่างเช่น เดิมมีแฟ้มชื่อว่า NEW.FOR, NEW.OBJ, NEW.DAT และ NEW.OUT ก็จะถูกเปลี่ยนชื่อใหม่ให้เป็น SAT.FOR, SAT.OBJ, SAT.DAT และ SAT.OUT เป็นต้น

หมายเหตุ เราอาจจะใช้คำสั่ง RENAME ย่อ ๆ ว่า REN ก็ได้

7. **TYPE** เป็นคำสั่งที่ใช้เพื่อแสดงแฟ้มซึ่งมีลักษณะเป็น text file คำสั่งมีรูปแบบ format คือ

```
A>TYPE [d:][path][filename[.ext]]
```

การใช้คำสั่ง TYPE นี้ อาจจะมีปัญหาว่า ข้อความในแฟ้มนั้นยาวเกินไปกว่าจะแสดงได้หมดใน 1 จอภาพได้ เราก็มีสิทธิ์จะหยุดข้อความที่แสดงบนจอภาพเพื่อตรวจสอบได้โดยการกดปุ่ม Ctrl +

ปุ่ม S (ตัวอักษร S) ภายหลัง เพื่อจะให้แสดงรายละเอียดของแฟ้มในส่วนต่อไปบนจอภาพก็ให้
กดปุ่ม Ctrl + ปุ่ม Q ภาพของข้อความบนแฟ้มก็จะเคลื่อนต่อไป

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง TYPE

A>TYPE B:NEW.DAT

มาถึงตอนนี้มีความแน่นอนคงพอจะเข้าใจวิธีการใช้คำสั่งใน DOS ที่จำเป็นกับการทำงาน
ในลักษณะของการจัดการกับแฟ้มต่าง ๆ ได้ แต่ถ้าจะให้ดียิ่งขึ้น ต้องทดลองใช้กับเครื่องจริง ๆ
โดยปฏิบัติตาม direction ของแต่ละคำสั่งที่กล่าวมานี้ ในตัว DOS จริง ๆ ยังมีคำสั่งอื่นหลาย ๆ
ที่ช่วยในการทำงานอื่นเกี่ยวข้องกับเรื่องของการจัดการแฟ้มต่าง ๆ แต่ที่ยกมากล่าวจะเลือกเฉพาะ
คำสั่งที่จำเป็นจริง ๆ ทั้งนี้เนื่องจากจุดประสงค์ของหนังสือจะมุ่งไปด้านของการสร้างแฟ้มข้อมูล
เพื่อนำไปปฏิบัติการกับภาษาเบสิก ดังนั้น จึงเลือกเฉพาะคำสั่งใน DOS ที่ใช้สนับสนุนในงานด้าน
นี้เท่านั้น
