

แบบฝึกหัดที่ 8

1. พิจารณาการกำหนดคำสั่ง FUNCTION และการเรียกใช้ฟังก์ชัน ถ้าข้อใดผิดจะให้เหตุผล

		ตอบ
1.1) X = MAX (2.1, 3.1, 4)	FUNCTION MAX (X, Y, Z)	คณลักษณ์นิด
1.2) IF (LOW(I, J, K)) 1, 2, 3	FUNCTION LOW (K, I, J)	✓
1.3) REAL MALL X = MALL (X, T)	FUNCTION MALL (X, T)	MALL ต้องเป็นชนิดเดียวกัน
1.4) DIMENSION A(5) INTEGER X, S Z = A (X, K, 3*S)	FUNCTION A (I, J, T)	ในโปรแกรมหลัก A เป็นแຄו威名ดับดึงนั้น จะไม่ได้เรียกใช้ฟังก์ชัน
1.5) T = BAD (1, 2 + S , 3*I)	FUNCTION BAD (I, J , K)	คณลักษณ์นิด
1.6) M = TUT(SQRT(R),R)	FUNCTION TUT(RT,T)	✓
1.7) S = MAD (3., 2*S, -1)	FUNCTION MAD (X, Y, K)	✓
1.8) P = MAT(ABS(K), 2, SIN (T))	FUNCTION (X, I, T)	ฟังก์ชันไม่มีชื่อ
1.9) S = COT (A, B, COT (3))	FUNCTION COT (X, Y, Z)	ต้องมีอาร์กิวเมนต์ 3 ตัว
1.10) DIMENSION Q(100) T = DAM (Q(1), Q, -4)	FUNCTION DAM (T(1) , T, J) DIMENSION T(100)	ด้มมีอาร์กิวเมนต์เป็นตัวแปรที่มีตัวชี้อ้างไม่ได้
1.11) WRITE (6, 11) FUNC (1., 2.)	FUNCTION FUNC (X, Y)	ต้องใช้ตัวแปร
1.12) MIN = SUB (X, 2*J, 9.8)	FUNCTION (X, K, S)	ฟังก์ชันไม่มีชื่อ
1.13) SON = OF (A, GUN)	FUNCTION OF (A, NON)	คณลักษณ์นิด
1.14) DIMENSION B(5) X = TIP (B(1), X, B(5))	FUNCTION TIP (A, B, C) DIMENSION A(5)	✓

ตอบ

1.15) DIMENSION A(5)	FUNCTION CAN (T, J, ③)	ดัมมีอาร์กิวเมนต์เป็นค่าคงที่ไม่ได้พังก์ชันไม่กำหนดค่าของ PAT
Z = CAN (T, 3, 6/L)		
1.16) A = PAT (L, M, N)	FUNCTION PAT (N, ML)	
	N = 1	
	M = 1	
	L = 3	
	RETURN	
	END	
1.17) S = LARG (2, LARG (3, 4))	FUNCTION LARG (I, J)	✓
1.18) X = COT(X)	FUNCTION COT(X)	✓

2. คำสั่ง FUNCTION ใดบ้างใช้ไม่ได้ จงบอกเหตุผลด้วย

ตอบ

2.1) FUNCTION AD (A, B, C + D)	2.1) ดัมมีอาร์กิวเมนต์เป็นนิพจน์ไม่ได้
2.2) FUNCTION A ((A), B, C)	2.2) ชื่อพังก์ชันเป็นดัมมีอาร์กิวเมนต์ของมันเองไม่ได้
2.3) FUNCTION SORT (X, Y, Z)	2.3) ✓
2.4) FUNCTION B(A, C (1))	2.4) ดัมมีอาร์กิวเมนต์เป็นตัวแปรที่มีตรรชนีล่างไม่ได้
2.5) FUNCTION FUNCTION (X)	2.5) ชื่อยาวเกิน 6 ตัวอักษร
2.6) FUNCTION (A, AA, B)	2.6) ไม่มีชื่อพังก์ชัน
2.7) FUNCTION SQRT (I)	2.7) ✓
2.8) FUNCTION C(A, (B, B))	2.8) ดัมมีอาร์กิวเมนต์ต้องต่อgether กันหมด

3. Statement function ใดใช้ไม่ได้ จงบอกเหตุผลด้วย

ตอบ

3.1) SOME ((A(I)), B) = A(I)*2	3.1) เป็นตัวแปรที่มีตรรชนีล่างไม่ได้
3.2) SRT (A, B) = (SRT)(A) +(SRT)(B)	3.2) เรียกใช้ตัวเองไม่ได้
3.3) T(Y) = Y**2 + 2 A(X) = T(X) + 1	3.3) ✓

ต่อ	ต่อ
3.4) $SQR(X) = X^{**0.5}$	3.4) ✓
3.5) $ROOT = -B + SQRT(B*B - 4*A*C)$	3.5) คำสั่งกำหนด statement function ต้องมาก่อนคำสั่งปฏิบัติการใด ๆ
$C(B) = B^{**2} + FUN$	3.6) ✓
3.6) $LONE(I, J, K) = I^*J^*K$	
$L = LONE(1, 2, 3) + I^*J^*K$	
3.7) $HI(1, 2, 3) = A + 1 + 2 + 3$	3.7) เป็นค่าคงที่ไม่ได้
3.8) $A(L) = L + AL + SIM$	3.8) ✓
$Y = A(K) - AL - SIM$	
3.9) $ADD_0(X, Y, Z) = X + Y + Z$	3.9) จำนวนตัวไม่เท่ากัน
$T = ADD(X, Y, T)$	
3.10) $C(X + 1, A) = (X + 1)^*3 + A$	3.10) ใช้nidพจน์ไม่ได้
3.11) $MIX(K) = LOG(K + 1)$	3.11) คณะชนิด
$S = MIX(31) + 3$	

4. จงกำหนด statement function ซึ่งจะใช้แทนส่วนของคำสั่งที่มีหมายเลขประจำคำสั่ง 5, 6, 7, 8 ได้

ต่อ	<pre> 5 Y = 3*X**2 + 2*X - 1 WRITE (6, 1) Y 6 T = I*X**2 + 7*X - TOT 7 S = 3*X**2 + K(2)*X - SIN(T) SUM = S + T 8 IF (17*X**2 + MIN1(A, B)*X - SQRT(A)) 1, 2, 3 FN (L, J, A) = L*X*X + J*X - A และเขียนคำสั่งในโปรแกรมใหม่เป็น FN (L, J, A) = L*X*X + J*X - A </pre>
ต่อ	<pre> 5 Y = FN (3, 2, 1) WRITE (6, 1) Y 6 T = FN (I, 7, TOT) 7 S = FN (3, K(2), SIN (T)) SUM = S + T 8 IF (FN(17, MIN1 (A, B), SQRT (A)) 1, 2, 3 </pre>

ถ้าคำสั่งที่ 5 ในโจทย์เป็น $Y = 3*T^{**2} + 2*T - 1$

ต้องกำหนด statement function ใหม่เป็น

5	FN (L, J, A, Y) = L*Y*Y + J*Y - A และเขียนคำสั่งในโปรแกรมใหม่เป็น
	Y = FN (3, 2, 1, T)
	WRITE (6, 1) Y
6	T = FN (I, 7, TOT, X)
7	S = FN (3, K (2), SIN (T), X)
	SUM = S + T
8	IF (FN(17, MIN1 (A, B), SQRT (A), X) 1, 2, 3

5. จงบอกผลลัพธ์จากโปรแกรมต่อไปนี้

5.1) บัตรข้อมูล

+ 2 | + 3 - 1 A |
↑
ส่วนที่ 1

IMPLICIT INTEGER (A-Z)

READ (5, 7) A, B, C

7 FORMAT (212, 13)

DO 10 I = 1, 2

Y = (10 - I)*POL (A, B, C, - I)

10 WRITE (6, 14) Y

14 FORMAT (1X, 17)

STOP

END

INTEGER FUNCTION POL (A, B, C, X)

INTEGER A, B, C, X

POL = A*X**2 + B*X + C

RETURN

END

ตอบ ผลจากคำสั่ง READ (5, 7) A, B, C

A เก็บค่า 2, B เก็บค่า 3 และ C เก็บค่า -10

I = 1, Y = -99

I = 2, Y = -64

หมายเหตุ จากคำสั่ง IMPLICIT INTEGER (A-Z) ทำให้ตัวแปรทุกตัวในโปรแกรมหลักเป็นตัวแปรชนิด integer

5.2) บัตรข้อมูล

บัตรที่ 1	11461733
บัตรที่ 2	1172845
บัตรที่ 3	1166142
บัตรที่ 4	1172

↑
สมบัติ 1

IMPLICIT INTEGER (A-Z)

INTEGER ITEM (3)

REAL PRICE (3)

DO 10 I = 1, 3

10 READ (5, 11) ITEM (I), PRICE (I)

11 FORMAT (I4, F4.2)

READ (5, 12) J

12 FORMAT (I4)

L = FIND (ITEM, J)

IF (L.LT.0) GO TO 8

WRITE (6, 15) ITEM (L), PRICE (L)

15 FORMAT (1X, I4, 2X, F5.2)

STOP

8 WRITE (6, 13) J

13 FORMAT (1X, I4, 1X, 'COULD NOT BE FOUND')

STOP

END

INTEGER FUNCTION FIND (A, B)

INTEGER A(3), B

FIND = -1

DO 10 I = 1, 3

IF(A(I).EQ.B)FIND = I

10 CONTINUE

RETURN

END

ตอบ ผลการอ่าน

จากบัตรที่ 1 ITEM (1) = 1146, PRICE (1) = 17.33
จากบัตรที่ 2 ITEM (2) = 1172, PRICE (2) = 84.50
จากบัตรที่ 3 ITEM (3) = 1166, PRICE (3) = 14.20
จากบัตรที่ 4 J = 1172

L = 2

การพิมพ์ผลจะพิมพ์ค่าของ ITEM (2) และ PRICE (2) ดังนี้
1172 84.50

6. โปรแกรมหลักและโปรแกรมย่อยต่อไปนี้ขอได้บ้างที่มีข้อผิดพลาด จงชิบ้ายเหตุผลด้วย

โปรแกรมหลัก

6.1) INTEGER A(10), B(10)

:

CALL SUB (A, B)

:

SUBROUTINE SUB (I, J)

DIMENSION I(10), J(10)

DO 10 K = 1, 10

10 I(K) = J(K)

RETURN

END

ตอบ A, B และ I, J เป็นตัวแปรคงและชนิด

6.2) DIMENSION(A)(15)

:

CALL SUBD (A), B)

SUBROUTINE SUBD (P, Q)

DIMENSION Q(15)

DO 10 I = 1, 15

10 Q(I) = P

RETURN

END

ตอบ ใน SUBROUTINE ต้องกำหนด P เป็นแກลัดับแทน Q

6.3) DIMENSION X(3, 4)

:

CALL SUBE (X)

SUBROUTINE SUBE (X, M, N)

DIMENSION X(M, N)

:

ตอบ จำนวนอาร์กิวเม้นต์ไม่เท่ากัน

6.4) DIMENSION X(3, 4)

:

CALL SUBF (X, 3, 4)

:

ตอบ A, B ต้องเป็นตัวแปรชนิด integer

6.5) REAL JSUM (10)

:

CALL SUB (JSUM, N, 3.1)

:

ตอบ SUBROUTINE ไม่มีชื่อ SUB

7. กำหนดโปรแกรมย่ออย่างง่ายที่นิยมชื่อ STAT ซึ่งทำการคำนวณสิ่งต่อไปนี้คือ

$$\text{SUMX} = \sum_{i=1}^n x_i, \text{SUMY} = \sum_{i=1}^n y_i, \text{SUMXX} = \sum_{i=1}^n x_i^2, \text{SUMYY} = \sum_{i=1}^n y_i^2, \text{SUMXY} = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

SUBROUTINE STAT (X, Y, N, SUMX, SUMY, SUMXX, SUMYY, SUMXY)

C N : NUMBER OF ELEMENTS IN ARRAY X AND ARRAY Y

DIMENSION X(N), Y(N)

SUMX = 0

SUMY = 0

SUMXX = 0

SUMYY = 0

SUMXY = 0

DO 10 I = 1, N

SUMX = SUMX + X(I)

SUMY = SUMY + Y(I)

SUMXX = SUMXX + X(I)*X(I)

SUMYY = SUMYY + Y(I)*Y(I)

10 SUMXY = SUMXY + X(I)*Y(I)

RETURN

END

SUBROUTINE SUBF (X, A, B)

DIMENSION X(A, B)

:

SUBROUTINE (JSUM, K, R)

DIMENSION JSUM (1)

REAL JSUM

:

จงเขียนโปรแกรมหลัก (Main program)

- 1) เพื่ออ่านค่าจากบัตร 2 บัตร โดยที่บัตรแรกมีค่าของ A 20 ตัวและบัตรที่ 2 มีค่าของ B 20 ตัว

2) เรียกใช้ SUBROUTINE STAT

3) คำนวณหาค่าของ $\bar{A} = \Sigma A_i/20$, $\bar{B} = \Sigma B_i/20$ และ

$$\text{CORR (A, B)} = r_{AB} = \frac{n \sum A_i B_i - \sum A_i \sum B_i}{\sqrt{[n \sum A_i^2 - (\sum A_i)^2] [n \sum B_i^2 - (\sum B_i)^2]}} , \quad \sum = \sum_{i=1}^{20}, n = 20$$

4) พิมพ์ผลตามรูปแบบดังนี้

STATISTICAL ANALYSIS

20 OBSERVATIONS

I	A	B
---	---	---

1	XX.X	XX.X
---	------	------

:	:	:
---	---	---

20	XX.X	XX.X
----	------	------

MEAN A = _____

MEAN B = _____

CORR (A, B) = _____

ตอบ

```

DIMENSION A(20), B(20)
READ (5, 2) (A(I), I = 1, 20), (B(I), I = 1, 20)
2 FORMAT (20F4.1)
CALL STAT (A, B, 20, SUMA, SUMB, SUMAA, SUMBB, SUMAB)
ABAR = SUMA/20.
BBAR = SUMB/20.
CORR = 20.*SUMAB - SUMA*SUMB
CORR = CORR/SQRT((20.*SUMAA - SUMA**2)*(20.*SUMBB - SUMB**2))
WRITE (6, 20)

```

```

20 FORMAT (5X, 'STATISTICAL ANALYSIS'/10X, '20 OBSERVATIONS'
+ 2X, 'I', 4X, 'A', 3X, 'B')
      WRITE (6, 21) (I, A(I), B(I), I = 1, 20)
21 FORMAT (1X, I2, 5X, F4.1, 5X, F4.1)
      WRITE (6, 22) ABAR, BBAR, CORR
22 FORMAT (2X, 'MEAN A', 5X, '=', F5.2/
+           2X, 'MEAN B', 5X, '=', F5.2/
+           2X, 'CORR(A, B) =', F6.4)
      STOP
END

```

8. จากโจทย์ข้อ 12 แบบฝึกหัดที่ 6 จะใช้ SUBROUTINE STAT ในข้อ 7 ช่วยการเขียนโปรแกรม

ตอบ

```

DIMENSION X(12), Y(12)
READ (5, 10)(X(I), I = 1, 12), (Y(I), I = 1, 12 )
10 FORMAT (12F4.1)
      CALL STAT (X, Y, 12, SUMX, SUMY, SUMXX, SUMYY, SUMXY)
      XBAR = SUMX/12.
      YBAR = SUMY/12.
      SSX = SUMXX - SUMX**2/12.0
      SSY = SUMYY - SUMY**2/12.0
      SXY = SUMXY - SUMX*SUMY/12.0
      :
      :
      STOP
END

```

เหมือนในคำตอบ
ข้อ 12 แบบฝึกหัดที่ 6

9. กำหนดโปรแกรมย่อยชั้นรุ่นชื่อ ASORT เพื่อใช้ในการเรียงลำดับ (sorting) ข้อมูลเชิงปริมาณ (quantitative data) จากมากไปน้อย (descending order) ให้ จงเขียนโปรแกรมหลักเพื่ออ่านค่า x 20 ค่า และ y 30 ค่า แล้วเรียกใช้ ASORT กำหนดให้พิมพ์ผลลัพธ์ (พิมพ์บรรทัดละ 10 ค่า)

UNSORTED ARRAY X :

X(1)	X(2)	.	.	X(10)
X(11)	X(12)	.	.	X(20)

SORTED ARRAY X :

—	—	.	.	—
—	—	.	.	—

UNSORTED ARRAY Y :

Y(1)	Y(2)	.	.	Y(10)
—	—	.	.	—
Y(21)	Y(22)	.	.	Y(30)

SORTED ARRAY Y :

—	—	.	.	—
—	—	.	.	—
—	—	.	.	—

SUBROUTINE ASORT (A, N)

C BUBBLE SORT (DESCENDING ORDER)
C A : ONE-DIMENSIONAL ARRAY
C N : NUMBER OF ELEMENTS OF ARRAY A

DIMENSION A(N)

K = N - 1
DO 16 I = 1, K
L = N - I
DO 16 J = 1, L
IF (A(J) .GT. A(J + 1)) GO TO 16
TEMP = A(J)
A(J) = A(J + 1)
A(J + 1) = TEMP
16 CONTINUE
RETURN
END

ตอบ

```
DIMENSION X(20), Y(30)  
READ (5, 10) (X(I), I = 1, 20), (Y(I), I = 1, 30)  
10 FORMAT (10F5.2)  
WRITE (6, 11) (X(I), I = 1, 20)  
11 FORMAT (1X, 'UNSORTED ARRAY X:'/(10F8.2))  
CALL ASORT (X, 20)  
WRITE (6, 12) (X(I), I = 1, 20)  
12 FORMAT (1X, 'SORTED ARRAY X:'/(10F8.2))  
WRITE (6, 13) (Y(I), I = 1, 30)  
13 FORMAT (1X, 'UNSORTED ARRAY Y:'/(10F8.2))  
CALL ASORT (Y, 30)  
WRITE (6, 9) (Y(I), I = 1, 30)  
9 FORMAT (1X, 'SORTED ARRAY Y:'/(10F8.2))  
STOP  
END
```

10. วิธีการเรียงลำดับอีกวิธีหนึ่งซึ่งมีประสิทธิภาพสูงคือวิธีของ Shell-Metzner หรือที่เรียกว่า shell sort ได้มีผู้ทำการเปรียบเทียบ shell sort และ bubble sort ไว้ว่า เมื่อทำการ sort เลข 100,000 จำนวน จะใช้เวลา 7.1 วันและ 15 นาที เมื่อใช้วิธี bubble และวิธีของ shell ตามลำดับจะเขียนโปรแกรมย่อยชั้น ruthin เพื่อทำการ sort ตามวิธีของ Shell-Metzner จากแผนภูมิสายงานที่กำหนดให้ จำนวนให้แก่ศึกษาสมมุติเลข 20 จำนวนขึ้นเป็นข้อมูลเข้า และเขียนโปรแกรมหลักเพื่อเรียกใช้โปรแกรมย่อยชั้น ruthin และพิมพ์ผลดังนี้

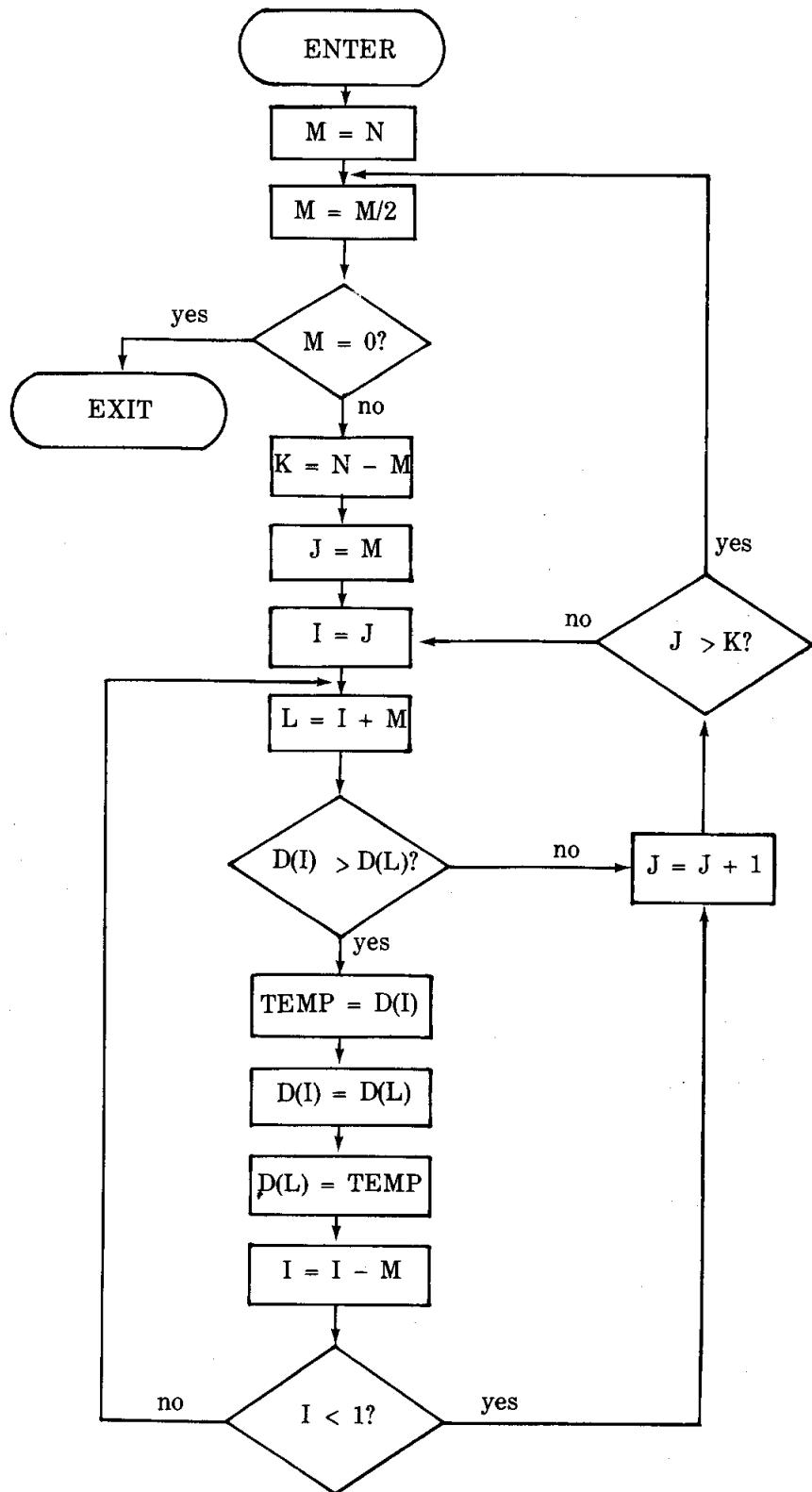
UNSORTED ARRAY :

<-----10 ค่า ----->
<-----10 ค่า ----->

SORTED ARRAY :

<-----10 ค่า ----->
<-----10 ค่า ----->

แผนภูมิสายงานเพื่อ sort สมาชิก N ตัวของแคลล์ดับบล์ D



```

10B   SUBROUTINE SHSORT (D, N)
        DIMENSION D(N)
        M = N
8      M = M/2
        IF (M .EQ. 0) RETURN
        K = N - M
        J = M
10     I = J
9      L = I + M
        IF (D(I) .LE. D(L)) GO TO 12
        TEMP = D(I)
        D(I) = D(L)
        D(L) = TEMP
        I = I - M
        IF (I .GE. 1) GO TO 9
12     J = J + 1
        IF (J .GT. K) GO TO 8
        GO TO 10
        END

```

C 23451 6 7890...

```

C      PROGRAM CALLS SUBROUTINE SHSORT (D, N)
        DIMENSION A(20)
        READ (5, 10) (A(I), I = 1, 20)
10     FORMAT (10F5.2)
        WRITE (6, 12) (A(I), I = 1, 20)
12     FORMAT (1X, 'UNSORTED ARRAY:'/(10F8.2))
        CALL SHSORT (A, 20)
        WRITE (6, 13) (A(I), I = 1, 20)
13     FORMAT (1X, 'SORTED ARRAY:'/(10F8.2))
        STOP
        END

```