

การถ่ายภาพพลิกผล

TRICK EFFECT หรือ SPECIAL EFFECT

ได้แก่ การทำภาพให้เกิดความสวยงามและเป็นจริงเป็นจัง ตามลักษณะของภาพในภาพยนตร์ และผู้ถ่ายอาจมีความประสงค์ในด้านศิลปะการประกอบภาพ ให้ได้ความงามชั้น แก่อารมณ์ของผู้ชม จึงได้พยายามประดิษฐ์คิดทำขึ้นเป็นพิเศษ แตกต่างไปจากการถ่ายภาพธรรมชาติอย่างๆ ไป ซึ่งได้แก่—

ภาพมิrror บ (MATTE)

เป็นภาพเช่นภาพรุก្�ุญญา กล้องส่องทางไกล กล้องเปอร์สโคปฯ ฯลฯ

การทำภาพมิrror บ ก็หากระดายคำ แผ่นไม้ แผ่นโลหะ ทำเป็นรูปต่างๆ แล้วปักที่หน้ากล้อง หรือจะทำเป็นรูปภาพบนแผ่นกระจกร้อนหรือพลาสติก แล้วนำมานำปักที่หน้ากล้อง ก็ได้

ภาพแบ่ง (SPLIT SCREEN)

เป็นภาพเช่นภาพไก่ตีลิ่วๆ ภาพการเล่นกีฬา ภาพประกอบเพลงสรรเสริญ พระบารมี เมื่อกัน

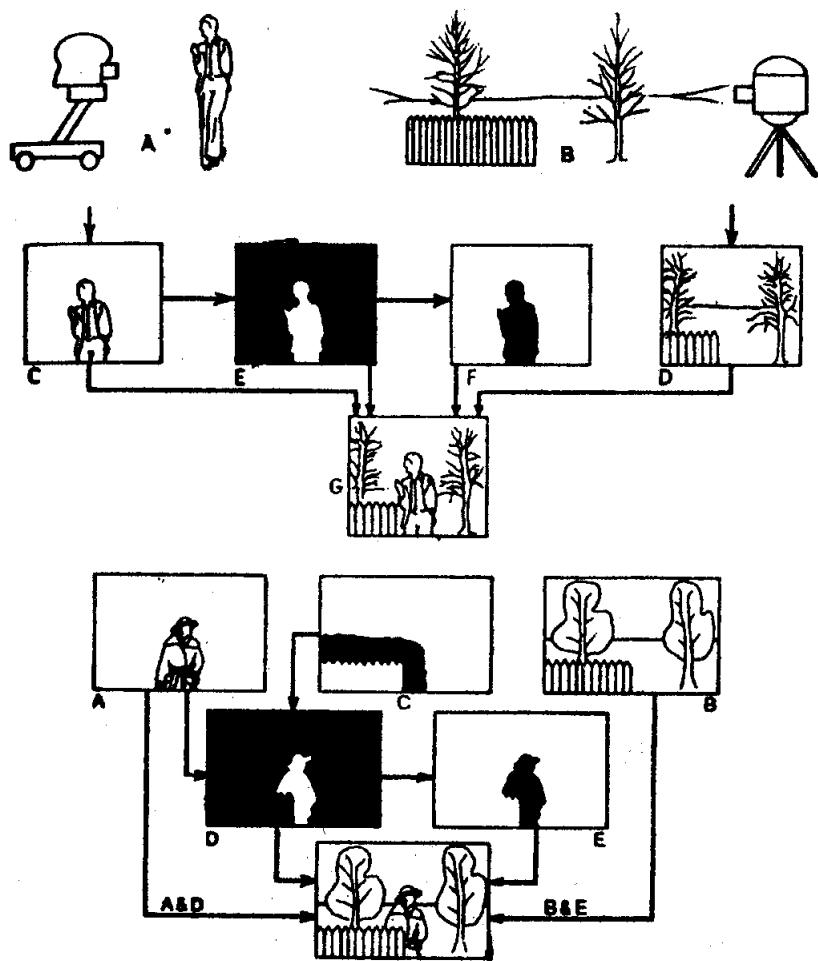
การทำภาพแบ่ง โดยใช้วิธีทำกรอบหรือใช้กระดาษสีดำตัดให้พอดีจะแบ่ง สอดเข้าไปในที่ใส่ฟิลเตอร์ หรือจะใช้กรอบขนาดใหญ่บังหน้าเลนช์โดยก็ได้ แต่ถ้าทำเป็นกรอบสี่เหลี่ยมได้ก็จะทำให้การแบ่งๆ ได้พอดี ไม่มีช่องว่างระหว่างการแบ่ง

ภาพจาง (FADE)

เป็นภาพที่เลื่อนเข้า (FADE IN) และภาพเลื่อนออก (FADE OUT) ซึ่งใช้ในการเปลี่ยนฉาก เปลี่ยนตอน เปลี่ยนเรื่อง เป็นทัน

การทำภาพจาง ภาพจางคือ ภาพที่ก่ออยู่ เลื่อนไปและความมืดเข้ามาแทนที่ ที่เราเรียกว่า FADE OUT และจากภาพความมืดค่อยๆ เลื่อนภาพขึ้นเป็นมีภาพชัดเจน เราเรียกว่า FADE OUT มีวิธีทำหลายวิธีทั้งกัน

1. ใช้เฟล์ต ถ่ายเครื่องทำเฟล์ต ที่ก็อยู่ในกล้อง เราต้องกีดขวางไว้ในกล้องภาพยนตร์บางกล้อง เครื่องทำเฟล์ตจะใช้เฟล์ตโดยอัตโนมัติ คือทำเฟล์ตพร้อมกับการถ่ายไปเลย แต่ทั้งนี้ก็อาจทำเฟล์ตถ่ายการถ่ายก็ถ่ายมีอีก การทำเฟล์ตเองก็ถ่ายมีอีก ต้องฝึกการเคลื่อนที่เฟล์ตให้สม่ำเสมอไม่เร็วหรือช้าเกินไป และท้องไม่ชงกัน เพราะการชงกันจะทำให้เห็นภาพเพิ่ม ความ



BLUE SCREEN AND TRAVELLING MATTE

การซ้อนภาพผสาน

ขั้นตอนภาพหรือภาพจำไป กระถูกๆ ไม่เลื่อนและสม่ำเสมอ ภาพจำเหล่านี้จะใช้สำหรับขั้น เรื่อง ขั้นการเปลี่ยนเรื่อง เริ่มจาก เริ่มขั้นตอนด้วยเฟล์ อิน และท่อเนื่องจากขั้นตอนด้วย เฟล์ เข้า เป็นกัน

ในการทำเฟล์ เราอาจทำด้วยการบังคับวัสดุหนาๆ ใบ โดยวิธีบังคับน้อยช้าๆ จน มั่นคง หรือบังแท้ เลื่อนออกทีละนิดๆ กว่าจะเบิกภาพเท็มภาพ

วิธีในการทำเฟล์ก็คือ ใช้สีสำหรับทำเฟล์ชูบเพล์นที่ต้องการทำเฟล์ทีละเฟล์ เมื่อเฟล์แล้ว จะมีสีค่อนข้าง ดำๆ ไปเรื่อย แท้สีท้องเป็นสีสำหรับทำเฟล์โดยเด่น



และวิธีทำเฟกโดยใช้วีดีโอห้องปฏิบัติการ คือการถอดต่อและการพิมพ์ภาพกันนิยมทากันในภาพยกเว้นกรวยชาชีพ

การเบี่ยงครุรุ้งแสง (f-stop) จากกว้างไปทางแคบ จากแคบไปทางกว้างนั้น ย่อมทำให้คุณลักษณะเฟกได้เช่นกัน

ภาพจากช้อน (LAP DISSOLVE)

เป็นภาพที่จากช้อนที่เข้าช้อนกันโดยใช้ FADE IN และ FADE OUT เข้าใช้สำหรับต่อเนื่องภาพ หรือภาพเล่า หรือภาพในอดีตเป็นกัน

การทำภาพจากช้อน คือการสมมราắngระหว่างการทำ FADE IN และ FADE OUT ช้อนกัน โดยให้ส่วนที่ทางออกและเดือนเข้า ภาพช้อนกันพอยู่ เราจะมองเห็นภาพส่วนแรกให้ไปแล้วมีภาพอื่นมาแทนที่ในเวลาเดียวกัน วิธีทำก็คือ

วิธีที่ 1 วิธีทำภาพจากช้อน โดยการถ่ายทำ คือเวลาถ่ายทำทีบีเวลที่จะช้อนให้ทำ FADE OUT คือผู้ถ่ายทำต้องคุ้ยจานวนเพร์เซนต์และจำนวนพื้นที่ที่ต้องเปลี่ยน แล้วหมุนเพลี่มกลับมาซึ่งที่เริ่ม FADE OUT และถ่ายภาพ FADE IN เข้ามาแทนที่ ก็จะให้ภาพช้อนกันพอยู่ แต่ช่วงภาพจะต้องควบคุม f-stop ไม่ให้ภาพที่ช้อนกันโอเวอร์ ควรลด f-stop ทั้งการถ่าย FADE IN และ FADE OUT ชั้งละ $\frac{1}{2}$ - 1 Stop

วิธีที่ 2 คือการทำภาพจากช้อนในห้องปฏิบัติการ โดยใช้เครื่องทำจากช้อนและโดยวิธีพิมพ์พืล์มจากและช้อนกัน

ภาพช้อน (SUPER IMPOSITION)

เป็นการถ่ายภาพ 2 ภาพช้อนกันธรรมชาติ เช่นภาพนิเกิด ภาพแสดงออกนิหาร ถ่างๆ เมื่อกัน

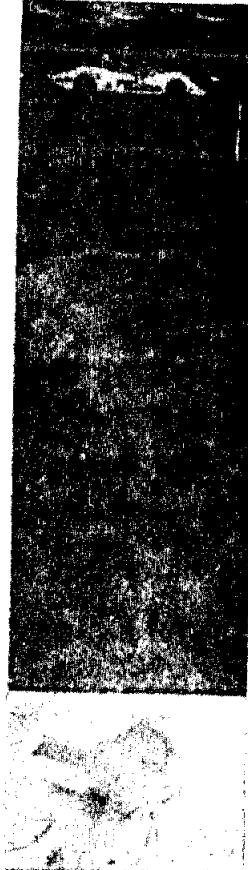
การทำภาพช้อน วิธีถ่ายก็คือ ถ่ายภาพช้อนกันโดยวิธีหมุนเพลี่มกลับ และก่อนถ่ายภาพนั้นเอง จะใช้ภาพไก่ภาพหนึ่งวางช้อนก์ไว้ หรือใช้ภาพแบบช้อนทัดภาพไปเลยก์ไว้ ถ้าทำโดยวิธีกอบปี้ก์คือนำพืล์มมาช้อนกันแล้วกอบปี้ สำหรับในการถ่ายภาพช้อนท้องควบคุม f-stop ไม่ให้ภาพโอเวอร์

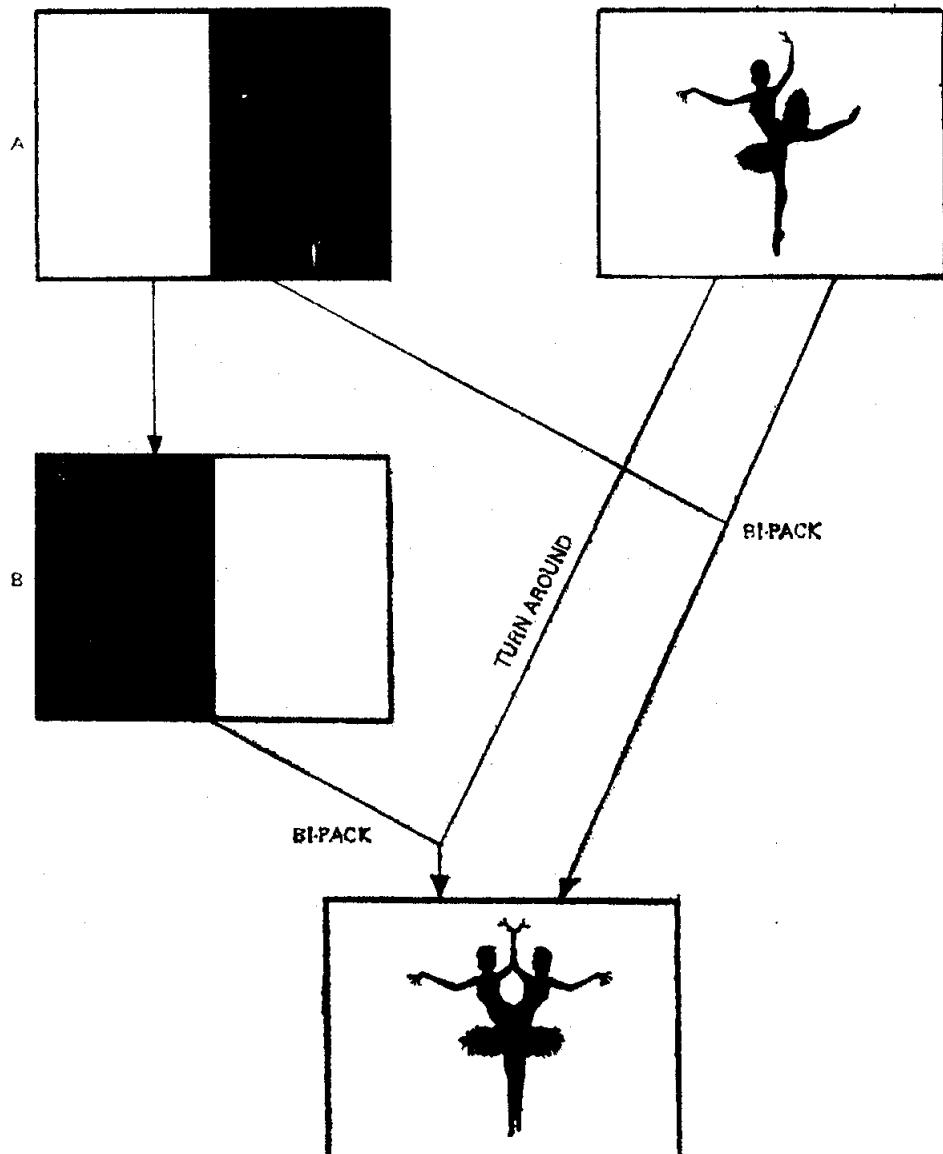
ภาพเลื่อน

Interval-timer



Fade-in and Fade-out

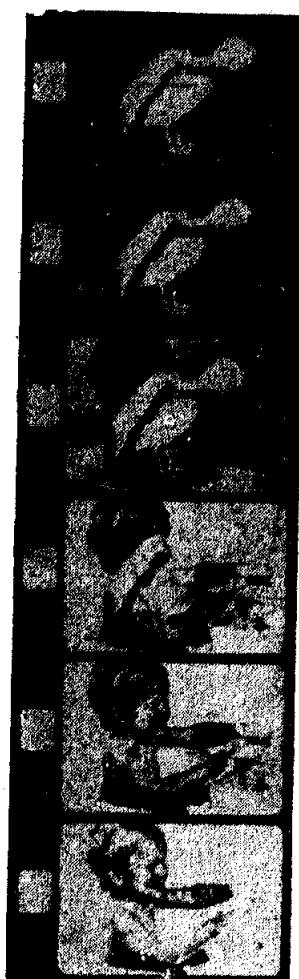




"Horchbach" effect. A: 7362 high-contrast mask. B: Complementary 7362 mask, printed from the original mask (A).

การซ้อนภาพเดียว

ภาพชื่อน



Lap dissolve

ภาพชื่อนเป็นภาพที่แสดงถึงการตัดต่อแบบ Lap dissolve ซึ่งเป็นเทคนิคที่ใช้ในการเชื่อมต่อสองภาพเข้าด้วยกันโดยไม่ทำให้ขาดตอน ภาพนี้แสดงให้เห็นว่าภาพชื่อนนั้นเป็นภาพที่ถูกตัดต่อมาจากหลายภาพเดียว แต่ดูเหมือนจะเป็นภาพเดียวที่ถูกตัดต่อมา

ภาพชูม (ZOOMING)

เป็นภาพที่เกิดจากการถ่ายด้วยเลนซ์ ที่สามารถดึงภาพเข้าหรือออกในขณะถ่าย คล้ายเราเดินเข้าหาภาพ หรือเดินภาพโดยห่าง เป็นการถ่ายภาพแทนสายตาของผู้ชม คล้ายกับว่าผู้ชมเดินเข้าไปหาสิ่งนั้น หรือเดินอยู่ห่างจากสิ่งนั้น

ภาพเกิดจากการลดลง มีลักษณะคล้ายชูมเข้าหรือชูมออก แต่ไม่ได้เกิดจากการปรับเลนซ์ แต่เกิดจากการเคลื่อนไหวกล้อง คือเคลื่อนนาฬิกาเข้าหรือออกจากสิ่งที่จะถูกถ่าย แต่เลื่อนก้านด้วย หรือเลื่อนในวิธีที่ห้องคอมปรับโฟกัสตลอดเวลา เพราะระยะการถ่ายเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา

การหมุนกล้อง (PANNING & TILTING)

การหมุนกล้องจากขวาไปซ้าย เรานิยมพูดเรียกว่า แพน หรือ PANNING ถ้าหมุนขึ้นหรือลงเขางเรียกว่า TILTING

การเคลื่อนไหวแบบยกและหมุน

วิธีนี้ก้องใช้บันจัน หรือรถยก (CRANE) โดยเฉพาะอาจมีที่นั่งสำหรับช่างภาพ กล้อง และผู้กำกับเสร็จ

ภาพกราด (WIPE)

วิธีทำไม่ได้เกิดจากการถ่ายแต่เกิดจากการตัดต่อ โดยการนำฟิล์มที่มาทำภาพก้าวตามตัดเฉียงขนาด 30 เพرم ขึ้นไป โดยเฉียงทั้ง 2 ปลายให้เข้ากันได้สนิทเพริมท่อเพرم แล้วท่อด้วยเทปใสแล้วนำฟิล์มที่ต่อ กันไปกอนปี๊บ เพื่อให้ไฟฟิล์มที่ได้ภาพสนิทแนบเนียนยิ่งขึ้น

ภาพเคลื่อนไหวเร็ว (SPEED MOTION)

ควบคุมการถ่ายโดยเวลาถ่ายภาพใช้ความเร็วในการถ่ายต่ำมากๆ ต่ำกว่า 24 ภาพท่อวินาทีแต่ห้องควบคุม f -stop อย่าให้ภาพໂໄວอร์ได้ เวลาดำเนินรายในเครื่องฉาย โดยปกติเครื่องฉายจะฉายในความเร็ว 24–25 ภาพท่อวินาที

ภาพเคลื่อนไหวช้า (SLOW MOTION)

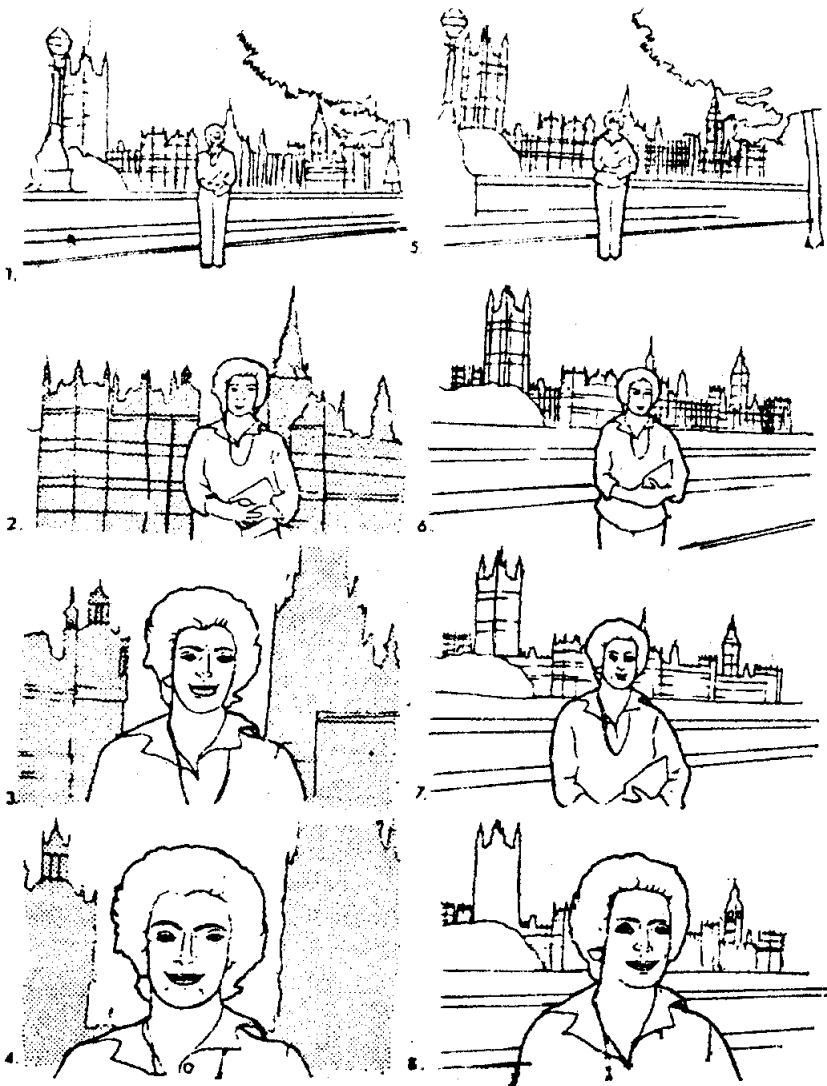
คือภาพที่เกิดจากการถ่ายด้วยการควบคุมความเร็วในการถ่ายสูง สูงกว่า 24 ภาพท่อวินาที เช่น 36–64 ภาพท่อวินาที เป็นทัน เวลาฉาย จะด้วยความเร็ว 24 ภาพท่อวินาที ภาพที่ถูกจะถูกเคลื่อนไหวช้าๆ

ภาพถ่ายจากการชั่ง

๙

ZOOM

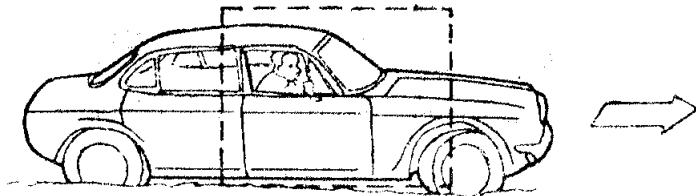




ZOOMING AND DOLLYING

The effect of zooming (1, 2, 3, 4). The effect of dollying (5, 6, 7, 8). Note how the background proportions are totally different.

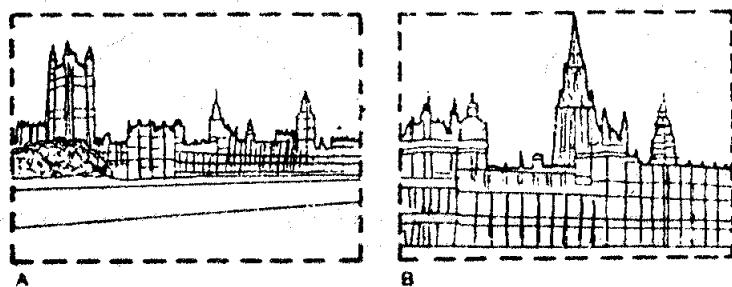
POSSIBLE PANNING SPEEDS



Following a moving object is always allowable.



Fast whip pan from one part of a scene to another is allowable as is a slow pan where any one point of the scene takes at least five seconds to pass from one edge of the picture to another:



Wide angle shots (A) can be panned faster than long lens set-ups (B).

ภาพที่ทำให้เคลื่อนไหวได้ (ANIMATION) และภาพยนตร์การ์ตูน (CARTOON)

คือภาพยนตร์ที่ถ่ายภาพมาจากการเขียนภาพหรือทัศนังสีอ โดยการถ่ายภาพของภาพที่เขียนก่อเนื่องกัน หรือภาพที่แสดงอาการก่อเนื่องกันที่ลักษณะ ถ้าเป็นทัศนังสีอ อาจถ่ายแต่ละส่วนของการเคลื่อนหรือเขียนที่ลักษณะ ถ่ายภาพที่ลักษณะ การถ่ายภาพทั้งกล้องท้อง มั่นคงเคลื่อนไหวไม่ได้ โภคภารีจะได้ภาพเคลื่อนไหวของทัศนังสีอ ภาพเคลื่อนไหว CARTOON สามารถถูกเปลี่ยนแปลงได้

ภาพกลับความเคลื่อนไหว (REVERSE ACTION)

คือภาพที่เกิดในลักษณะร่วมกันข้ามกับความจริง เช่น กระโดดขึ้นจากน้ำ เวลาถ่าย ถ่ายกระโดดลงน้ำ บนพื้นดินอยู่หลัง เวลาถ่าย ถ่ายเดินไปข้างหน้าตามปกติ ลูกบิน กลับเข้ากระบอกน้ำเวลาถ่าย ถ่ายตอนยิ่งบิน เป็นต้น เราทำภาพเหล่านี้โดยนำเอาฟิล์มตอน ปลายขึ้นมาฉายก่อน หรือ ใช้วิธีกอบปีกภาพโดยหลัง

ภาพสั่นสะเทือน (VIBRATION)

เป็นภาพที่ช่างภาพเจนนาให้สั่นสะเทือน หรือโคลงเคลง เช่นภาพสั่นสะเทือน เมื่อถูกระเบิดภาพแทนสายตาคนที่ป่วยไข้ หรือภาพแทนสายตาคนที่เวียนศีรษะ เป็นต้น ถ่ายโดยทั้งใจให้กล้องสั่นสะเทือนไปตามความต้องการ โดยสิ่งที่ถูกถ่ายไม่ได้สั่นสะเทือนไปตาม